

**INFORMAÇÕES AO CONSUMIDOR
E GARANTIA**

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

PRECAUÇÕES QUANTO AO USO DE PROJETORES DE VÍDEO ("TELÕES")

NÃO USE "TELÃO" DE PROJEÇÃO DIRETA OU RETROPROJEÇÃO

Não use com "telão" de projeção direta ou retroprojeção o seu Super Nintendo Entertainment System® (Super NES) ou quaisquer jogos Nintendo. Se video games com cenas ou figuras fixas forem jogados em projetores de vídeo ("telões") poderão causar danos permanentes à tela. Danos similares poderão ocorrer, se você colocar o video game na função "pause". Se você usar "telão" com quaisquer jogos Nintendo, a Gradiente Entertainment ou qualquer de seus distribuidores autorizados, não serão responsabilizados por eventuais danos que venham a ocorrer. Esta situação não é causada por um defeito apresentado em aparelhos Nintendo, pois quaisquer imagens fixas ou repetitivas podem causar danos similares ao "telão". Favor entrar em contato com o fabricante para informações adicionais.

PRECAUÇÕES EM CASO DE EPILEPSIA


LEIA ANTES DE USAR O SUPER NES

Os video games não causam qualquer tipo de epilepsia, no entanto pessoas que possuam antecedentes de epilepsia podem apresentar certos tipos de reações, inclusive crises epiléticas, quando expostas a variações luminosas, sejam naturais ou artificiais. Classificada como "epilepsia por fotossensibilidade", estas reações poderão ocorrer em uma pequena parcela de pessoas que já apresentam um quadro de epilepsia, ou naquelas em que a condição epilética ainda não foi detectada.

Este tipo de epilepsia não é causado pelo fato de se jogar video games. A sua existência é muito anterior ao advento do vídeo e dos jogos por computador. Crises decorrentes de epilepsia por fotossensibilidade então associadas a diversas formas de oscilações de luz, seja luz solar, luz artificial (estroboscópica, por exemplo), superfícies com contrastes em preto e branco, certas imagens televisivas, determinados jogos de video games, etc.

Se você apresenta qualquer condição epilética, consulte o seu médico antes de jogar video games. Consulte-o na ocorrência de qualquer dos seguintes sintomas ao jogar video games: tontura, visão alterada, contração muscular, outros movimentos involuntários, perda de consciência do local onde se encontra, confusão mental e/ou convulsões.

- Se você estiver jogando por um período longo de tempo, faça pausa de 15 minutos a cada hora.
- Jogue sempre em ambiente bem iluminado.
- Evite ficar próximo à tela da TV quando estiver jogando. Guarde uma distância mínima de um metro.

Este texto foi recomendado pela  **Liga Brasileira de Epilepsia.**

PRECAUÇÕES COM O CONTROL DECK (CONSOLE)

- ❶ Não use qualquer plug de força que não seja o adaptador AC fornecido com o Super NES. O adaptador AC poderá aquecer durante o uso; isto é normal e não deve ser motivo de precaução.
- ❷ Não use qualquer comutador RF que não seja o que acompanha o seu Super NES.
- ❸ Não desmonte ou tente reparar os componentes do Super NES. Agindo assim invalidará a sua garantia.
- ❹ Desligue sempre a chave Power do Control Deck® (Console), antes de inserir ou retirar o Cartucho de Jogo. Insira o cartucho de jogo por completo, sem forçar o Cartucho ou Control Deck. Insira APENAS Cartuchos Super NES no Control Deck do seu Super Nes. Para retirar o Cartucho, pressione a tecla EJECT, e retire o jogo com cuidado. O Cartucho não deve ser retirado se a chave Power estiver na posição "ON".
- ❺ Ao terminar de jogar, certifique-se de retirar o Cartucho do Control Deck.
- ❻ Não guarde o Control Deck em lugares úmidos, no chão, ou em qualquer lugar onde possa acumular sujeira, pó, etc
- ❼ Não deixe cair, bater, ou permita quaisquer outros abusos aos componentes do Super NES.
- ❽ Não deixe o Control Deck ligado por períodos prolongados, quando não estiver em uso.
- ❾ Antes de desconectar quaisquer fios do Control Deck, desligue-o; em seguida, puxe com cuidado pelo próprio plug e não pelo cabo. Não pise nem puxe bruscamente, ou dobre quaisquer fios ou cabos.
- ❿ Não exponha o Control Deck, Cartuchos, ou qualquer outro componente do Super NES a calor ou frio extremo.
- ⓫ Não derrame líquidos no Control Deck, Cartuchos, ou quaisquer outros componentes do Super NES. Para limpar, use pano macio ligeiramente umedecido. Deixe o componente secar por completo antes de usá-lo novamente. (Use apenas água.)
- ⓬ Não ligue ou desligue a chave Power rapidamente, pois isto pode fazer com que a bateria de memória dos Cartuchos perca a informação armazenada do jogo.

® são marcas registradas de Nintendo of America Inc.

® 1991 Nintendo.

GERAÇÃO DE INTERFERÊNCIA

Este produto gera e utiliza energia de rádio-freqüência e caso não seja instalado e usado em estrita conformidade com as instruções do fabricante, poderá causar interferência na recepção de aparelhos de rádio e televisão. Este aparelho foi projetado para propiciar proteção razoável contra tais interferências, quando operado em ambientes residenciais. Contudo, não há garantias de que a interferência não possa ocorrer numa determinada instalação. Se este produto de fato causar interferência na recepção de rádio ou televisão, que pode ser detectada desligando e ligando o aparelho, o usuário deve tentar corrigir a interferência adotando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reoriente a antena receptora.
- Mude a posição do Control Deck em relação ao receptor.
- Afaste o Control Deck do receptor.
- Não deixe o Control Deck ligado por períodos prolongados, quando não estiver em uso. Conecte o adaptador AC, saindo do Control Deck, em outra tomada, de modo que o Control Deck e o receptor estejam em circuitos diferentes.

PRECAUÇÕES COM O CARTUCHO DE JOGO

- ❶ O Cartucho é uma peça eletrônica de alta precisão. Não guarde em lugares muito frios ou quentes. Evite choques, quedas ou quaisquer outros abusos. Não o desmonte.
- ❷ Evite tocar os conectores com os dedos. Não os sobre ou permita o acúmulo de umidade ou sujeira. Isto poderá danificar o Cartucho e/ou Control Deck.
- ❸ Não limpe com benzina, thinner, álcool ou qualquer outro solvente.
- ❹ Guarde sempre o Cartucho em sua embalagem de proteção quando não estiver usando-o.
- ❺ Verifique sempre na borda do conector do Cartucho se há qualquer material estranho, antes de inserí-lo no Control Deck.



CERTIFICADO DE GARANTIA

A Gradiente Entertainment Ltda garante este produto contra defeitos de fabricação que venham a ocorrer no prazo de 3 (três) meses, contados a partir da data de emissão da Nota Fiscal de venda do produto ao primeiro Adquirente/Consumidor. Essa Nota Fiscal, passa a fazer parte deste Certificado.

Este é também o prazo durante o qual o consumidor poderá reclamar de irregularidades (vícios) aparentes, ou seja, aqueles de fácil e imediata constatação.

Constatado o eventual defeito de fabricação, aconselhamos ao consumidor entrar em contato com um dos Postos de Serviço Autorizado de Assistência Técnica indicados na relação em anexo. O exame de reparo do produto, dentro do prazo de garantia, só poderá ser efetuado pelos Postos indicados nessa relação. Todos os contatos com os Postos de Serviço Autorizado, bem como o encaminhamento para reparos e a retirada do produto desses postos devem ser feitos exclusivamente pelo consumidor, não estando nenhum revendedor autorizado a executar essas ações em seu lugar. Todos os eventuais danos ou demoras resultantes da não observância dessas recomendações fogem à responsabilidade da Gradiente Entertainment.

Dentro do prazo de garantia, a troca de partes, peças e componentes eventualmente defeituosos será gratuita, assim como a mão de obra aplicada. Essa garantia não cobre, no entanto, atendimento domiciliar. Caso deseje ser atendido na residência, o consumidor deverá antes entrar em contato com um dos Postos de Serviço Autorizado de Assistência Técnica constantes da relação em anexo e consultá-lo sobre a taxa de visita. A cobrança ou não dessa taxa fica a critério de cada Posto. Caso não haja Posto de Serviço Autorizado de Assistência Técnica em sua localidade, o consumidor será responsável pela despesa e pela segurança do transporte de ida e volta do produto a um Posto situado em outra localidade.

LIMITAÇÕES DA GARANTIA

Esta Garantia perderá totalmente sua validade se o Produto:

1. For usado com outros produtos não vendidos ou licenciados pela Nintendo.
2. For utilizado para fins comerciais (incluindo aluguel), for modificado, adulterado, ou tiver suas travas de segurança mecânica ou eletrônica retiradas.
3. For danificado por negligência, acidente, mau uso ou exposto a condições extremas de temperatura ou umidade, ou por outras causas não relacionadas a defeito de material ou fabricação.
4. Se ocorrer a ligação deste produto a instalações elétricas ou lugares inadequados, diferentes dos recomendados no Manual de Instruções ou sujeitas a flutuações excessivas.
5. Tiver o seu número de série rasurado, trocado, apagado ou removido.
6. For violado, ajustado ou reparado por qualquer outra pessoa não autorizada pela Gradiente Entertainment.
7. Tiver sua nota fiscal de compra rasurada ou modificada.

Esta garantia se aplica somente a produtos manufaturados pela Gradiente Entertainment e vendidos por seus representantes autorizados.

Estão excluídos desta garantia os eventuais defeitos decorrentes do desgaste natural do produto ou do não cumprimento das orientações contidas no seu Manual de Instruções e Folheto de Informações. Estão igualmente excluídos desta garantia os defeitos decorrentes do uso do produto fora das aplicações domésticas regulares para os quais foi projetado.

ATENÇÃO: EVITE O USO DE FITAS NÃO ORIGINAIS NINTENDO

Ao adquirir uma fita ou acessório para o seu Super Nes, verifique sempre se este produto apresenta o Selo Oficial de Qualidade Nintendo. Este selo indica que este produto foi testado e aprovado pelo controle de qualidade Nintendo.

A Nintendo, com o objetivo de proteger o seu aparelho Super Nes contra danos causados por fitas e/ou acessórios não originais, equipou o seu vídeo game com travas mecânica e eletrônica. Verifique abaixo as características de um cartucho original Nintendo:

- Tampa dianteira dos cartuchos originais Gradiente Entertainment/Nintendo possui formato com linhas retas; nos cartuchos não originais, a tampa dianteira possui formato com linhas arredondadas;
- cartuchos originais Gradiente Entertainment/Nintendo são fechados por parafusos especiais de segurança, enquanto que os não originais são encaixados;
- o verso do cartucho original possui o nome Nintendo em baixo relevo;
- o cartucho americano é compatível com o console nacional.

O uso de fitas piratas é ilegal e consiste na violação de direitos autorais.

RECOMENDAMOS EXPRESSAMENTE A LEITURA DO FOLHETO DE INFORMAÇÕES E O MANUAL DE INSTRUÇÕES ANTES DO MANUSEIO DO PRODUTO.

**SERVIÇO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
TEL.: (011) 5505-4470**

Gradiente Entertainment Ltda.

Caixa Postal 837-0 - Cotia - SP

CEP 06700-000

Produzido na Zona Franca de Manaus