

ação
games

SÓ DICAS

3927
Dicas para
193 jogos

Desencalhe
Das situações mais
embaçadas de
Alone in the Dark

Descubra
As áreas secretas
de **Mario Party 3**

Digite
Os códigos certos
e fature em **The Sims**

E detone também
Driver 2, Spider-Man 2 (GBC),
NBA Street, Grand Turismo 3
e Simpsons Wrestling

Todos os golpes
especiais de

**Dragon
Ball GT**

Edição nº 20

Setembro 2001 R\$ 3,50

ISSN 1414-3267 2778/1

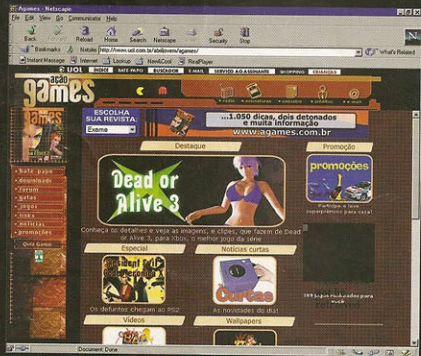
2 03

9 771414 326000



Agora o Frango canta de galo!

WIG PROPAGANDA



O novo site da Ação Games tem novidade todo dia.
www.agames.com.br

Bate-papo, downloads, gatos, jogos, promoções e as novidades mais quentes do mundo dos games? Não tenha um trabalho penoso pra achar o que você quer. Está tudo aqui!

EDITORA  Abril

ação
games

Pronto! Pode engolir o choro e parar de resmungar.

Com este exemplar de *Só Dicas* nas mãos, finalmente você vai chegar até o fim de vários jogos – que andavam meio embaçados.

O destaque deste número fica por conta do material caprichado de *Dragon Ball GT* que os analistas da revista prepararam para você. São os comandos completos

para executar os golpes especiais de todos os personagens. Inclusive, é claro, os secretos.

Não se preocupe se você não achou nenhum guerreiro de *Dragon Ball* escondido: a gente dá todas as pistas para você habitá-los e colocá-los na arena.

Tem ainda truques para *Soul Calibur* (DC), *NBA Street* (PS2),

Mario Party 3 (N64), *Spider-Man 2* (GBC) e macetes para quem não acabou *Alone in the Dark*.

Você sabe que os truques publicados aqui têm certificado de garantia *Ação Games*. Quer dizer que foram testados e aprovados. Confira as dicas do Frango: as mais legais e mais úteis.

Aperte o ON e divirta-se!

Equipe Ação Games



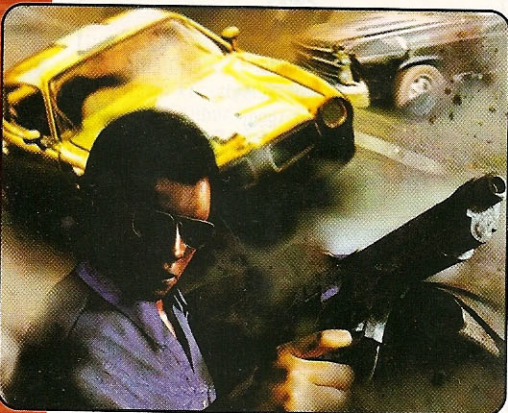
DICAS

(DC) Crazy Taxi 2	27
(DC) Dino Crisis	27
(DC) Razor Freestyle Scooter	27
(DC) Soul Calibur	28
(DC) Vanishing Point	29
(GBC) Action Man: Search for Base X	25
(GBC) Austin Powers: Oh Behave!	25
(GBC) Austin Powers:	
Welcome to my Underground Lair	25
(GBC) Disney's Atlantis: The Lost Empire	26
(GBC) Power Rangers: Time Force	26
(GBC) Razor Freestyle Scooter	26
(GBC) Return of the Ninja	26
(GBC) Shrek: Fairy Tale Freakdown	26
(GBC) Spider-Man 2: The Sinister Six	26
(GBC) The Mummy Returns	26
(GBC) The New Batman Adventures:	
Chaos in Gotham	26
(GBC) Turok: Rage Wars	26
(GBC) Turok 3: Shadow of Oblivion	26
(GBC) WWF Attitude	24
(MD) Combat Cars	33
(MD) Comix Zone	33
(MD) Contra: HardCorps	33
(MD) Cool Spot	33
(MD) Crue Ball	33
(MD) Cyborg Justice	33
(MD) Darius 2	33
(MD) Deadly Moves	33
(MD) Desert Strike: Return to the Gulf	33
(MD) Devilish	34
(MD) Disney's Donald Duck:	
Starring Maui Mallard	34
(MD) Double Dragon 3: The Arcade Game	34
(MD) Double Dragon 5: The Shadow Falls	34
(MD) Dr. Robotnik's Mean Bean Machine	34
(MD) Dragon's Fury (Devil Crash)	34
(MD) Dynamite Duke	34
(MD) Dynamite Headdy	34
(MD) Earnest Evans	34
(MD) Earthworm Jim	35
(MD) Ecco - The Dolphin	33
(MD) Ecco 2: The Tides of Time	35
(MD) Ecco Jr.	35
(MD) Fatal Fury: King of Fighters	35
(MD) Gain Ground	35
(MD) Greendog - The Beached Surfer Dude	35
(MD) Grind Stormer	35
(MD) Ranger X (Ex-Ranza)	35
(MD) The Flintstones	35
(N64) All-Star Baseball '99	21
(N64) Diddy Kong Racing	21
(N64) Duke Nukem: Zero Hour	21
(N64) In-Fisherman Bass Hunter 64	21
(N64) Mario Party 3	21
(N64) South Park Rally	22
(N64) Top Gear Rally 2	22
(N64) WCW vs. NWO: World Tour	23
(N64) Wipeout 64	23
(N64) World Driver Championship	23
(PC) Blair Witch - Volume 2: Coffin Rock	18
(PC) Colin McRae Rally 2.0	18
(PC) Desperadoes: Wanted Dead or Alive	18
(PC) Earth 2150	18
(PC) Fate of the Dragon	18
(PC) Force 21	18
(PC) Freedom: First Resistance	19
(PC) Serious Sam	19
(PC) The Sims	19
(PC) The Sims: Fazenda a Festa (expansão)	19
(PC) Tom Clancy's Rainbow Six:	
Covert Ops Essentials	20

(PS2) Army Men: Sarge's Heroes 2	13
(PS2) ATV Off Road Fury	13
(PS2) Cart Fury: Championship Racing	13
(PS2) Driving Emotion Type-S	13
(PS2) Gran Turismo 3: A-Spec	14
(PS2) MX 2002: Featuring Ricky Carmichael	14
(PS2) NBA Street	12
(PS2) Oni	14
(PS2) Smuggler's Run	14
(PS2) Super Bust-A-Move	
(Super Puzzle Bobble)	14
(PS2) Tekken Tag Tournament	15
(PS2) Twisted Metal: Black	16
(PS2) Unreal Tournament	17
(PS2) War Jetz: World Destruction League	18
(PSX) Colin McRae Rally 2.0	7
(PSX) Cyberia	7
(PSX) Driver 2: Back on the Streets	6
(PSX) Nascar Rumble	7
(PSX) Power Rangers: Lightspeed Rescue	7
(PSX) Runabout-2	7
(PSX) Spec Ops: Ranger Elite	7
(PSX) The Bombing Islands	10
(PSX) The Simpsons Wrestling	10
(PSX) Tiny Tank: Up Your Arsenal!	10
(PSX) Twisted Metal	8
(PSX) Twisted Metal 2: World Tour	8
(PSX) Twisted Metal 3	9
(PSX) Uprising X	10
(PSX) Vanishing Point	11
(PSX) World's Scariest Police Chases	11
(PSX) WWF Smackdown! 2: Know Your Role	11
(SNES) Aero - The Acro-Bat	30
(SNES) Aerobiz Supersonic	30
(SNES) Art of Fighting	30
(SNES) Batman: Revenge of the Joker	30
(SNES) Beavis and Butt-Head	30
(SNES) Bust-A-Move	30
(SNES) Mortal Kombat 3	31
(SNES) Super Bomber Man	30
(SNES) Super Bomber Man 2	32
(SNES) Super Bomber Man 3	32
(SNES) Super Bomber Man 4	32

GAMESHARK

(DC) 18 Wheeler: American Pro Trucker	38
(DC) 4x4 Evolution	38
(DC) Air Force Delta	38
(DC) Armada	38
(DC) Bust-A-Move 4	38
(DC) Cannon Spike	38
(DC) Capcom vs. SNK:	
Millennium Fight 2000	38
(DC) Carrier	38
(DC) Centipede	38
(DC) Championship Surfer	38
(DC) Charge'n'Blast	38
(DC) Crazy Taxi	38
(DC) Crazy Taxi 2	38
(DC) Daytona USA	38
(DC) Dead or Alive 2	38
(DC) Demolition Racer: No Exit	38
(DC) Disney's Donald Duck Goin' Quackers!	38
(DC) Ducati World Racing Challenge	38
(DC) ECW Anarchy Rulz	38
(DC) ECW Hardcore Revolution	38
(DC) Evil Dead: Hail to the King	38
(DC) Outrigger	39
(N64) California Speed	39
(N64) Castlevania: Legacy of Darkness	39
(N64) Chameleon Twist	39
(N64) Chameleon Twist 2	39
(N64) Chopper Attack	39
(N64) Command & Conquer	
(N64) Cruis'n USA	39
(N64) Cruis'n World	39
(N64) Dark Rift	39
(N64) Destruction Derby 64	39
(N64) Diddy Kong Racing	39
(N64) Disney's Tarzan	39
(N64) Donkey Kong 64	39
(N64) Doom 64	39
(PS2) Aqua Aqua	44
(PS2) Armored Core 2	44
(PS2) Armored Core 2: Another Age	44
(PS2) Army Men: Air Attack 2	44
(PS2) Army Men: Green Rogue	44
(PS2) Army Men: Sarge's Heroes 2	44
(PS2) Cart Fury: Championship Racing	44
(PS2) City Crisis	44
(PS2) Cool Boarders 2001	45
(PS2) Dead or Alive 2: Hardcore	45
(PS2) Devil May Cry (demo)	45
(PS2) RC Revenge Pro	45
(PS2) Rugby	45
(PS2) The Bouncer	45
(PS2) X Squad	45
(PS2) XG3: Xtreme G Racing	45
(PSX) Alone in the Dark:	
The New Nightmare	36
(PSX) Alundra	40
(PSX) Arcade Party Park	40
(PSX) Arcade's Greatest Hits: The Atari	
Collection 1	40
(PSX) Arcade's Greatest Hits: The Atari	
Collection 2	40
(PSX) Armored Core: Master of Arena	40
(PSX) Armored Core: Project Phantasma	41
(PSX) Army Men: Green Rogue	41
(PSX) Army Men: World War	41
(PSX) Batman Beyond: Return of the Joker	41
(PSX) C: The Contra Adventure	36
(PSX) Castlevania: Symphony of the Night	41
(PSX) Castrol Honda Superbike Racing	46
(PSX) Chicken Run	41
(PSX) Chocobo Racing	41
(PSX) Chocobo's Dungeon 2	41
(PSX) Clock Tower	42
(PSX) Clock Tower 2: The Struggle Within	42
(PSX) Codename: Tenka	42
(PSX) Colin McRae Rally	42
(PSX) Colin McRae Rally 2.0	42
(PSX) Command & Conquer	46
(PSX) Command & Conquer: Red Alert	46
(PSX) Command & Conquer:	
Red Alert Retaliation	46
(PSX) Crash Bash	42
(PSX) CTR: Crash Team Racing	42
(PSX) Dance Dance Revolution	46
(PSX) Dino Crisis	46
(PSX) Dino Crisis 2	46
(PSX) Dracula: The Resurrection	46
(PSX) Dragon Ball GT: Final Bout	46
(PSX) Driver	47
(PSX) Driver 2: Back on the Streets	47
(PSX) ESPN Extreme Games	47
(PSX) ESPN MLS Game Night	47
(PSX) Fear Effect	42
(PSX) Fear Effect 2: Retro Helix	42
(PSX) Final Fantasy 7	43
(PSX) Final Fantasy 8	43
(PSX) Final Fantasy Chronicles	47
(PSX) Forsaken	47
(PSX) Frogger 2: Swampy's Revenge	47
(PSX) The Dukes of Hazzard:	
Racing for Home	47



“Segure-se aí, garoto!
As perseguições policiais
daqui são perigosas”

Driver 2: Back on the Streets

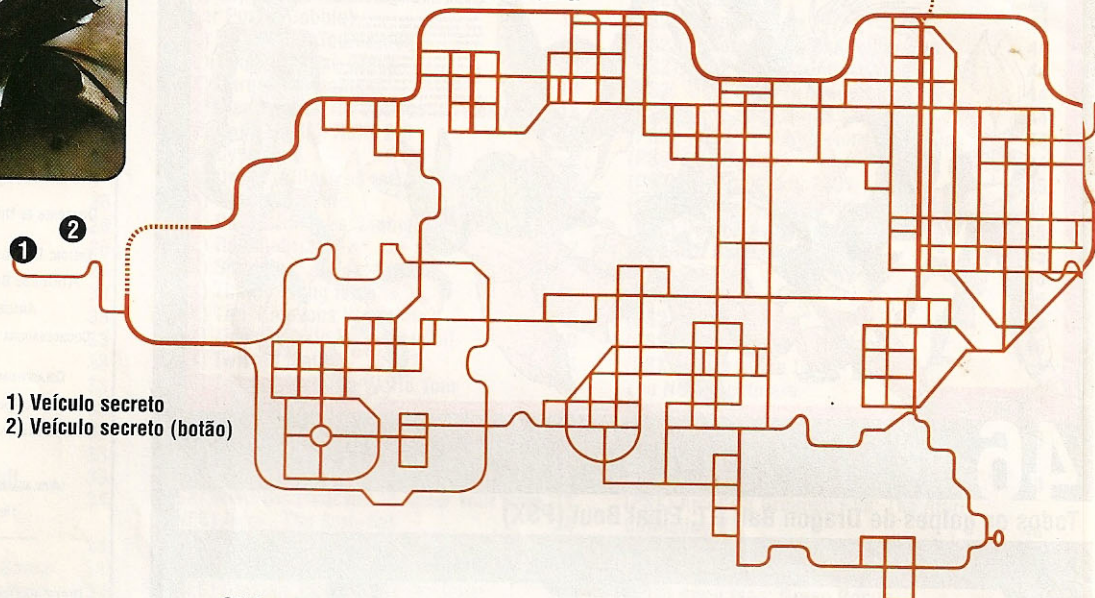
Localização de fases, veículos e truques secretos

No modo take a ride, nas áreas indicadas no mapa, acione os painéis.

Obs.: em Chicago, siga para o norte em direção à Wrigleyville. No estádio, compre um ingresso (botão **A**) na bilheteria com a mensagem Tickets, siga à entrada do estádio, suba pelas escadas e procure pelo veículo à direita.



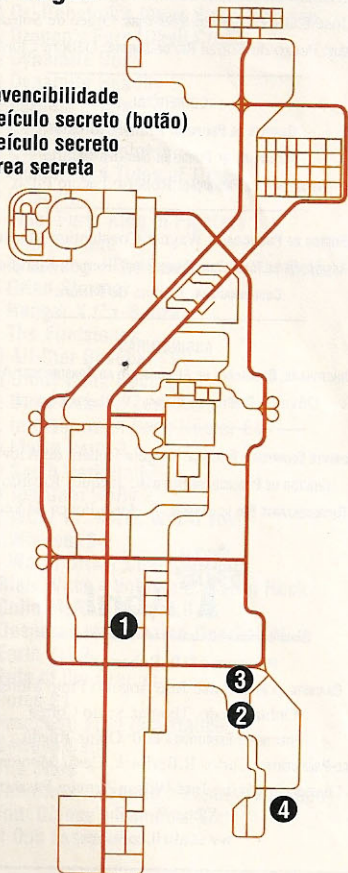
Havana



- 1) Veículo secreto
- 2) Veículo secreto (botão)

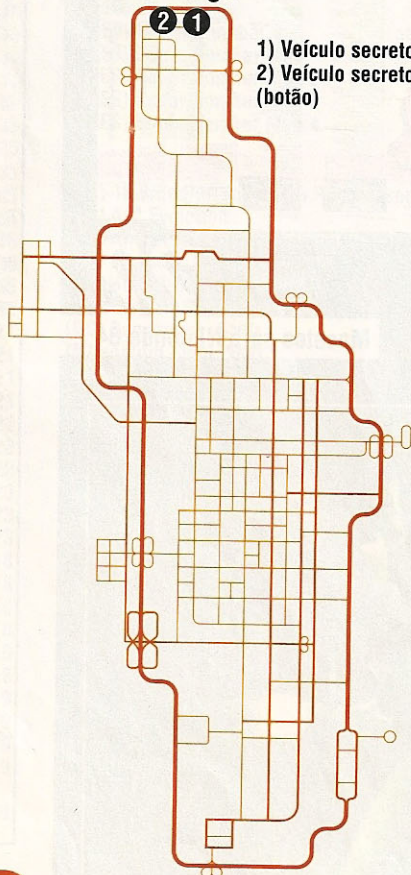
Las Vegas

- 1) Invencibilidade
- 2) Veículo secreto (botão)
- 3) Veículo secreto
- 4) Área secreta

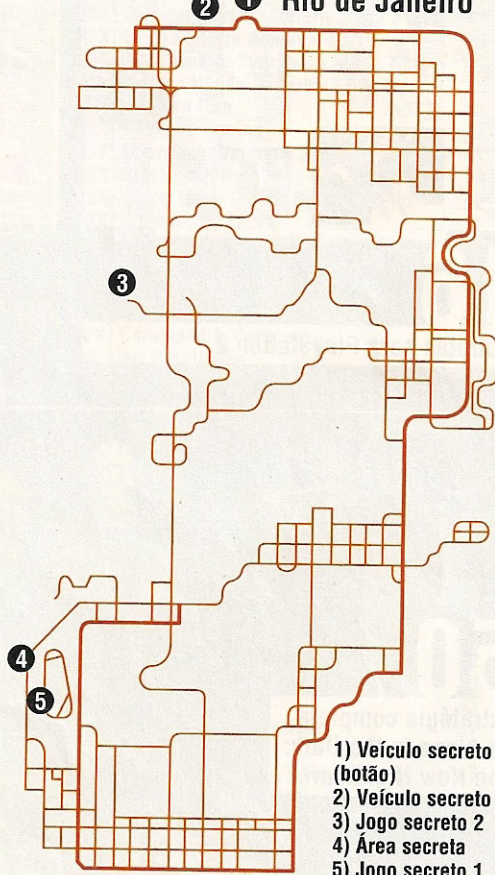


Chicago

- 1) Veículo secreto
- 2) Veículo secreto (botão)



Rio de Janeiro



- 1) Veículo secreto (botão)
- 2) Veículo secreto
- 3) Jogo secreto 2
- 4) Área secreta
- 5) Jogo secreto 1

Cyberia

Mostrar créditos

Na tela de senhas, digite genius. Agora, no terminal, digite: trnrb sdc noillib a.

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

- | | |
|------------------------------|------------------------------|
| Fase 1: rig dock. | Fase 19: cold feet. |
| Fase 2: meet gia. | Fase 20: door man. |
| Fase 3: skeet shoot. | Fase 21: locked out. |
| Fase 4: big kiss. | Fase 22: sliceomatic. |
| Fase 5: going up. | Fase 23: not friends. |
| Fase 6: easy ride. | Fase 24: listen in. |
| Fase 7: zapped. | Fase 25: genius. |
| Fase 8: big shock. | Fase 26: red light. |
| Fase 9: catwalk. | Fase 27: drug store. |
| Fase 10: steal plane. | Fase 28: unsafe door. |
| Fase 11: rough ride. | Fase 29: graffiti. |
| Fase 12: open ocean. | Fase 30: you with me. |
| Fase 13: island run. | |
| Fase 14: valley run. | |
| Fase 15: port flyby. | |
| Fase 16: underground. | |
| Fase 17: pit stop. | |
| Fase 18: ice cream. | |

Colin McRae Rally 2.0

Truques

Na tela de senhas, digite:

Ação acelerada: prunejuice.

Fases espelhadas: rorrimskcart.

Gravidade baixa (time trial): moonlander.

Todas as fases: helloclleveland.

Todos os veículos: onecarefulowner.

Veículo Ford Racing Puma: coolestscar.

Veículo Ford Sierra Cosworth: jimmyscar.

Veículo Mini Cooper: jobinitaly.

Veículo Mitsubishi Lancer Road: offroad.

Veículos adversários agressivos (arcade): neuralnightmare.

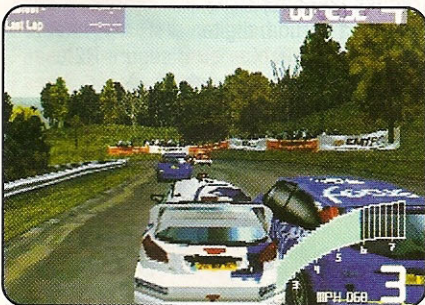
Veículos armados (*): greatballsof.

Veículos com rodas grandes (time trial): easyroller.

Veículos inquebráveis (time trial): rubbertrees.

Veículos turbinados (*): rocketfuel.

Obs.: durante a partida, aperte Ⓞ.



“Barbeiro, não reparou que está amassando o carro. Vou te processar, chulé”

Nascar Rumble

Menu de truques

Na tela do menu principal, selecione load and save e aperte ◀ + ⊗.

Veículo Chicken Truck

No modo single racing, fase Fowl Play, pegue a chave no armazém das galinhas.

Veículo EA Sports

No modo EA tournament cup, dificuldade rookie, vença.

Veículo Golf Cart

No modo single racing, fase Big Easy, pegue a chave na passagem secreta na estante casa que fica no meio do percurso.

Veículo Loader

No modo single racing, fase Golden Rule, pegue a chave no galpão El Dov, na cidade,

voltando pela contramão e entrando na caverna à direita.

Veículo Road Captain

No modo single racing, fase Hog Hollow, pegue a chave no celeiro, após passar o posto de gasolina.

Veículo Sprint

No modo single racing, fase Dog Tired, pegue a chave no lado esquerda da pista de cachorros.

Veículo Tow Truck

No modo single racing, fase Ship Shape, pegue a chave seguindo pela contramão e entrando pela passagem à direita.

Truques (fácil)

Na tela de senhas, digite:

Categoria elite: kmzwa8awaa.

Todas as fases e veículos: c9p5au8naa.

Power Rangers: Lightspeed Rescue

Truques

Na tela de senhas, digite:

Infinita energia: d4b7e1o9g7.

Infinita vida: immortal.

Infinito continue: forever.

Infinito movimento RPE: n7f6u2a5a1.

Personagem Titanium Ranger: ultimate.

Seleção de fases: omega.

Todos os itens (gallery): showcase.

Runabout-2

Todos os itens (1-40)

Para ganhar os itens (goodies), complete os objetivos:

Item 1: fase 4 sem dano.

Item 2: fase 1.

Item 3: fase 1 sem dano.

Item 4: fase 2, tempo 1min26s.

Item 5: fase 2 sem dano.

Item 6: fase 3.

Item 7: fase 3 sem dano.

Item 8: fase 4.

Item 9: fase 8 sem dano.

Item 10: fase 12, tempo 6min16s.

Item 11: fase 5 sem dano.

Item 12: fase 6, consiga 3,5 milhões em prejuízos.

Item 13: fase 6 sem dano.

Item 14: fase 7 sem dano.

Item 15: fase 7, entregue os itens à scooter em Shibuya Hall.

Item 16: fase 13, tempo 4min.

Item 17: fase 8 e destrua seis carrinhos de cachorro-quente.

Item 18: fase 9 sem dano.

Item 19: fase 9, consiga 1,15 milhões em prejuízos.

Item 20: fase 13, tempo 2min46s.

Item 21: fase 10 sem dano.

Item 22: fase 11 sem dano.

Item 23: fase 13, tempo 3min3s.

Item 24: fase 12, tempo 2min35s.

Item 25: fase 12 sem dano.

Item 26: fase 13 sem dano.

Item 27: complete treze fases (runabout) 150 vezes e jogue por 10 horas.

Item 28: fase 7, destrua a planta próxima à barraca 4.

Item 29: fase 2, destrua dois tambores de óleo.

Item 30: fase 5, destrua o caixote no final da estrada secundária.

Item 31: fase 8, destrua o tambor de óleo, logo no início.

Item 32: fase 6, destrua o caixote no estacionamento.

Item 33: fase 12, destrua a tenda na Steep-Walled Glen Road.

Item 34: fase 3, destrua a cesta de madeira próxima à placa de parada proibida.

Item 35: fase 13, destrua o computador principal no 7º andar.

Item 36: fase 1, destrua a vidraça e a segunda mesa à esquerda, no aeroporto.

Item 37: fase 5, destrua o caixote na Route 21/The Rocky Road.

Item 38: fase 13, destrua o caixote no 2º andar do armazém.

Item 39: fase 4, destrua as plantas e caixotes no pátio do Shopping Mall.

Item 40: fase 8, destrua a cesta no beco sem saída, próximo ao santuário.

Spec Ops: Ranger Elite

Personagem invencível

Na tela de seleção de nomes, digite rockstar. Agora, durante a partida, pause e selecione invulnerability.

Twisted Metal

Mostrar espelho retrovisor

Durante a partida, aperte Start + ➡.

Mostrar lista de adversários

Durante a partida, aperte Start + ⬅.

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase 1 (Cyburbia): X, □, △, △, △, △.

Fase 2 (Freeway Free for All):

X, □, □, ○, △.

Fase 3 (River Park Rumble):

X, X, □, ○, □.

Fase 4 (Rooftop Combat): □, △, X, ○, X.

Fase 5 (Warehouse District Warfare):

○, △, □, ○, ○.

Fase 6 (Minion): △, X, ○, □, △.

Truques

Na tela de senhas, digite:

Enfrentar cinco adversários:

□, △, ○, □, □.

Infinita carga munição: △, #, □, ○, ○.

Infinita carga turbo: △, X, △, △, ○.

Veículo invencível: □, △, X, #, ○.

Visão aérea (apertar ▼ + Start):

○, ○, △, X, #.

Obs.: substituir # por espaço.

Twisted Metal 2: World Tour

Fases secretas

No modo two player challenge, na tela de seleção de fases, digite:

Fase Cyburbia: ▼, ▲, L1, R1.

Fase Rooftop: ▼, ⬅, R1, ▼.

Fase Suicide Swamp: ▲, ▼, ►, R1.

Movimentos especiais

Durante a partida, execute os seguintes movimentos:

Ataque freeze: ⬅, ►, ▲.

Ataque mines: ►, ⬅, ▼.

Ataque napalm: ►, ⬅, ▲.

Ataque traseiro (freeze):

⬅, ►, ▼, ⬅, ►, ▲.

Ataque traseiro (gun): ⬅, ►, ▼.

Ataque traseiro (napalm):

⬅, ►, ▼, ►, ⬅, ▲.

Movimento pulo: ▲, ▲, ⬅.

Veículo blindado (temporário): ▲, ▲, ►.

Veículo invisível (temporário): ►, ▼, ⬅, ▲.

Personagens secretos

Na tela de seleção de veículos, digite:

Personagem Minion: L1, ▲, ▼, ⬅.

Personagem Sweet Tooth: ▲, L1, △, ►.

Seleção de veículos aleatória

Na tela de seleção de veículos, aperte R1.

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Personagem Axel

Fase 1 (Moscow): X, △, X, X, #, #.

Fase 2 (Paris): ○, △, □, #, △, #.

Fase 3 (Amazonia): △, △, □, ○, ○, #.

Fase 4 (New York): #, △, □, □, X, #.

Fase 5 (Antarctica): X, X, △, □, △, ○.

Fase 6 (Holland): ○, X, ○, △, ○, ○.

Fase 7 (Hong Kong): △, X, ○, X, X, ○.

Fase 8 (Dark Tooth): △, □, △, □, #, □.

Personagem Grasshopper

Fase 1 (Moscow): △, X, ○, #, #, #.

Fase 2 (Paris): X, △, ○, □, ○.

Fase 3 (Amazonia): #, X, ○, ○, △, ○.

Fase 4 (New York): ○, △, X, ○, #, □.

Fase 5 (Antarctica): X, □, □, ○, #, △.

Fase 6 (Holland): △, △, X, □, ○, △.

Fase 7 (Hong Kong): ○, □, □, ○, X, △.

Fase 8 (Dark Tooth): X, #, X, □, □, #.

Personagem Hammerhead

Fase 1 (Moscow): #, △, X, X, X, #, □.

Fase 2 (Paris): #, X, △, □, X, △.

Fase 3 (Amazonia): △, #, #, #, X, ○.

Fase 4 (New York): △, △, X, △, X, X.

Fase 5 (Antarctica): △, X, △, X, X, □.

Fase 6 (Holland): △, □, □, X, □, #.

Fase 7 (Hong Kong): ○, △, ○, □, □, △.

Fase 8 (Dark Tooth): ○, ○, ○, #, △, X.

Personagem Mr. Grimm

Fase 1 (Moscow): △, △, X, X, X, ○, #.

Fase 2 (Paris): ○, X, △, ○, △, X.

Fase 3 (Amazonia): X, ○, ○, △, △, △.

Fase 4 (New York): △, #, #, ○, X, ○.

Fase 5 (Antarctica): ○, △, X, △, X, #.

Fase 6 (Holland): X, X, △, #, ○, X.

Fase 7 (Hong Kong): #, X, ○, △, □, □.

Fase 8 (Dark Tooth): #, □, △, ○, ○, △.

Personagem Mr. Slam

Fase 1 (Moscow): X, X, △, □, X, #.

Fase 2 (Paris): X, #, #, ○, X, □.

Fase 3 (Amazonia): ○, □, □, #, □, X.

Fase 4 (New York): △, X, ○, □, #, ○.

Fase 5 (Antarctica): △, #, △, ○, △, △.

Fase 6 (Holland): #, ○, #, #, ○, #.

Fase 7 (Hong Kong): □, #, #, △, #, △.

Fase 8 (Dark Tooth): □, #, □, △, ○, X.

Personagem Outlaw 2

Fase 1 (Moscow): #, X, ○, #, △, #.

Fase 2 (Paris): △, △, X, ○, △, #.

Fase 3 (Amazonia): △, □, □, □, △, #.

Fase 4 (New York): ○, X, △, △, △, #.

Fase 5 (Antarctica): X, △, ○, X, △, #.

Fase 6 (Holland): X, □, □, #, △.

Fase 7 (Hong Kong): #, △, X, □, X, X.

Fase 8 (Dark Tooth): #, ○, X, #, △, #.

Personagem Road Kill

Fase 1 (Moscow): ○, X, △, □, □, #.

Fase 2 (Paris): △, #, △, #, #, ○.

Fase 3 (Amazonia): X, X, △, ○, □, △.

Fase 4 (New York): ○, #, #, X, #, X.

Fase 5 (Antarctica): #, △, □, X, ○, #.

Fase 6 (Holland): X, #, #, △, #, □.

Fase 7 (Hong Kong): △, △, □, △, ○, △.

Fase 8 (Dark Tooth): △, ○, X, △, □, X.

Personagem Shadow

Fase 1 (Moscow): □, #, #, △, △, #.

Fase 2 (Paris): X, △, X, □, ○, △.

Fase 3 (Amazonia): X, X, ○, #, △, X.

Fase 4 (New York): X, #, #, X, ○, □.

Fase 5 (Antarctica): ○, X, ○, ○, X, ○.

Fase 6 (Holland): ○, △, □, △, □, #.

Fase 7 (Hong Kong): ○, #, △, #, □, X.

Fase 8 (Dark Tooth): ○, △, #, △, ○, #.

Personagem Spectre

Fase 1 (Moscow): ○, △, X, X, △, #.

Fase 2 (Paris): #, △, □, ○, ○, X.

Fase 3 (Amazonia): ○, X, △, □, △, X.

Fase 4 (New York): #, X, ○, X, X, △.

Fase 5 (Antarctica): X, #, #, #, ○, △.

Fase 6 (Holland): △, #, #, □, X, □.

Fase 7 (Hong Kong): X, △, X, △, ○, □.

Fase 8 (Dark Tooth): X, ○, ○, ○, #, △.

Personagem Thumper

Fase 1 (Moscow): ○, #, #, △, X, #.

Fase 2 (Paris): X, □, □, ○, ○, △.

Fase 3 (Amazonia): △, X, ○, #, □, #.

Fase 4 (New York): X, X, △, △, X, △.

Fase 5 (Antarctica): △, △, □, #, #, #.

Fase 6 (Holland): X, △, X, #, □, △.

Fase 7 (Hong Kong): △, #, #, □, △, #.

Fase 8 (Dark Tooth): △, #, □, □, X, ○.

Personagem Twister

Fase 1 (Moscow): X, #, #, △, ○, #.

Fase 2 (Paris): △, X, ○, ○, X, △.

Fase 3 (Amazonia): #, △, □, X, □, ○.

Fase 4 (New York): X, △, X, ○, X, #.

Fase 5 (Antarctica): ○, #, #, X, □, △.

Fase 6 (Holland): #, X, X, #, #, ○.

Fase 7 (Hong Kong): X, X, △, X, □, #.

Fase 8 (Dark Tooth): X, □, #, □, △, ○.

Personagem WarHog

Fase 1 (Moscow): △, #, #, △, □, #.

Fase 2 (Paris): △, □, □, □, X, □.

Fase 3 (Amazonia): ○, □, □, ○, X, X.

Fase 4 (New York): X, □, □, #, X, X.

Fase 5 (Antarctica): #, X, ○, △, #, □.

Fase 6 (Holland): △, X, △, □, #, X.

Fase 7 (Hong Kong): ○, X, △, ○, #, ○.

Fase 8 (Dark Tooth): ○, □, #, ○, ○, □.

Obs.: substituir # por espaço.

Truques

Durante a partida, digite:

Divisão de tela vertical: segure ▲

e aperte Select.

Mostrar lista de armas: Select + ▼.

Ocultar radar: Select + ⬅.

Visão aérea: segure ▲ e aperte Select.

Truques (senhas)

Durante a partida, digite:

Arma super machine gun: segure R2 e

aperte, ▲, ▼, ⬅, ►, ⬅, ▼, ▲.

Infinita carga munição: segure R2 + L2 e

aperte, ▲, ▼, ⬅, ►, ⬅, ▼, ▲.

Veículo invencível: segure L1 + L2 + R1 +

R2 e aperte, ▲, ▼, ⬅, ►, ⬅, ▼, ▲.

Twisted Metal 3

Movimentos especiais

Durante a partida, aperte:

Ataque freeze: ◀, ▶, ▲

Ataque traseiro (arma selecionada): ◀, ▶, ▼

Movimento jump: ▲, ▲, ▲

Veículo invisível (temporário): ▲, ▼, ◀, ▶

Todas as fases/senhas (cream puff)

Na tela de senhas, digite:

Personagem Auger

Fase 1 (DC): R1, R1, ▶, Select, ▼

Fase 2 (Hangar 18): ⊗, Start, ⊗, ▲, L1

Fase 3 (North Pole): Select, R1, ◀, ◀, ⊗

Fase 4 (London): ▶, ▶, R1, R1, ▶

Fase 5 (Tokyo): ▼, R1, L1, ⊗, ▶

Fase 6 (Egypt): R2, Start, R2, ▶, ▶

Fase 7 (Blimp): ⊗, L1, ▲, ▶, ⊙

Personagem Axel

Fase 1 (DC): L1, ⊙, ▲, ▶, ▲

Fase 2 (Hangar 18): ▶, L2, Select, R2, R2

Fase 3 (North Pole): L2, R2, Start, ▲, ⊗

Fase 4 (London): R1, L1, ▼, Select, Start

Fase 5 (Tokyo): ⊗, R2, Start, L1, ▲

Fase 6 (Egypt): ⊙, ⊙, L2, ⊙, ▶

Fase 7 (Blimp): Select, ⊗, ⊗, ⊗, R1

Personagem Club Kid

Fase 1 (DC): R2, L2, L2, L2, Start

Fase 2 (Hangar 18): ▲, Select, R1, ◀, ▲

Fase 3 (North Pole): ⊙, L2, R1, ⊙, R1

Fase 4 (London): Select, ▲, ⊙, R1, ▲

Fase 5 (Tokyo): ▶, L2, ⊙, ⊙, Start

Fase 6 (Egypt): L2, ⊙, ▼, R2, ◀

Fase 7 (Blimp): R1, ◀, Select, ⊙, R1

Personagem Firestarter

Fase 1 (DC): ◀, ▲, ▲, ▲, ▼

Fase 2 (Hangar 18): ▲, ⊙, R1, ◀, ▼

Fase 3 (North Pole): ◀, ▼, ▲, R1, L1

Fase 4 (London): R2, ⊗, ⊗, ⊗, ⊗

Fase 5 (Tokyo): ▲, ▼, ◀, R2, ▲

Fase 6 (Egypt): ⊙, ⊗, Select, ▶, ▶

Fase 7 (Blimp): ▼, R2, R2, R2, Start

Personagem Flower Power

Fase 1 (DC): L2, ▶, ▲, Select, ⊙

Fase 2 (Hangar 18): R1, ⊙, ▶, Start, ▶

Fase 3 (North Pole): ⊗, ▶, ⊗, ◀, R2

Fase 4 (London): ⊙, ◀, L1, ⊙, ▲

Fase 5 (Tokyo): ▲, ▶, Select, ⊗, Select

Fase 6 (Egypt): ◀, ▲, L1, ⊙, ▲

Fase 7 (Blimp): L1, ▲, Start, ▶, L2

Personagem Hammerhead

Fase 1 (DC): ◀, ⊙, L2, ⊙, ⊙

Fase 2 (Hangar 18): L1, L1, L2, R1, ▲

Fase 3 (North Pole): ⊙, ⊙, ▼, ◀, ▲

Fase 4 (London): ⊙, L1, R1, L1, ▲

Fase 5 (Tokyo): ▲, ▼, ⊗, Start, Start

Fase 6 (Egypt): ▶, R2, ⊙, R2, ▼

Fase 7 (Blimp): L2, ▼, ⊙, ▼, R1

Personagem Minion

Fase 1 (DC): ⊗, R2, Start, ⊙, ▶

Fase 2 (Hangar 18): R2, ◀, L1, Start, Start

Fase 3 (North Pole): ▲, Select, R1, L1, ▶

Fase 4 (London): ◀, L2, ▲, ⊗, R2

Fase 5 (Tokyo): L1, Select, ⊗, ⊙, R2

Fase 6 (Egypt): ⊙, L2, ◀, ▶, ⊙

Fase 7 (Blimp): Select, Select, Select, L2, ▲

Personagem Mr. Grimm

Fase 1 (DC): ⊙, ▲, ▶, ▲, Select

Fase 2 (Hangar 18): ▲, ⊙, ⊙, ▲, L1

Fase 3 (North Pole): ▶, Start, L2, Start, ◀

Fase 4 (London): L2, R1, ▼, R1, ▲

Fase 5 (Tokyo): R1, Start, L1, L1, ⊙

Fase 6 (Egypt): ⊗, R1, Start, ⊙, Start

Fase 7 (Blimp): Start, ⊙, ◀, Start, ▲

Personagem Outlaw 3

Fase 1 (DC): ▶, ⊙, ⊙, ▲, ⊗

Fase 2 (Hangar 18): L2, ◀, ▲, Start, Select

Fase 3 (North Pole): R1, ⊗, ▶, ▼, ▲

Fase 4 (London): ⊗, ◀, ⊗, L1, L2

Fase 5 (Tokyo): ⊗, ◀, ⊙, ▲, Start

Fase 6 (Egypt): ▲, ▼, Select, ⊙, ◀

Fase 7 (Blimp): ◀, ⊗, L1, ▲, Start

Personagem Roadkill

Fase 1 (DC): ⊙, ⊗, ▲, R1, R1

Fase 2 (Hangar 18): Select, ▶, ▶, ⊙, ⊗

Fase 3 (North Pole):

Start, ⊙, ⊙, Start, Select

Fase 4 (London): ▼, ▶, R2, ▼, ▼

Fase 5 (Tokyo): L2, ⊙, R2, L1, L1

Fase 6 (Egypt): R1, ▶, L1, ⊙, ⊗

Fase 7 (Blimp): ⊗, ⊙, Start, Select, ▲

Personagem Spectre

Fase 1 (DC): ▲, ▲, ▼, ◀, L1

Fase 2 (Hangar 18): ◀, ▲, ⊙, R1, ⊗

Fase 3 (North Pole): L1, ▲, L2, ⊗, L2

Fase 4 (London): ⊙, ▲, ▶, ⊙, Start

Fase 5 (Tokyo): Select, R1, R1, ▶, R2

Fase 6 (Egypt): Select, Select, ▲, R2, ⊙

Fase 7 (Blimp): ▼, R1, ⊙, ▲, ▲

Personagem Sweet Tooth

Fase 1 (DC): R1, R1, ⊙, Start, L2

Fase 2 (Hangar 18): ⊗, R2, ◀, ▲, R1

Fase 3 (North Pole): L1, L1, Select,

Select, Select

Fase 4 (London): ▲, R1, ⊗, ▲, ▶

Fase 5 (Tokyo): ◀, L1, ▲, L2, L1

Fase 6 (Egypt): L1, ⊗, ▶, ▲, Select

Fase 7 (Blimp): ⊙, R2, ◀, L2, Select

Personagem Thumper

Fase 1 (DC): Start, R2, R2, ⊙, ◀

Fase 2 (Hangar 18): ▼, Start, R1, ▲, ▲

Fase 3 (North Pole): R2, R2, ▲, ▼, ⊙

Fase 4 (London): ▲, ▶, L1, Start, ⊗

Fase 5 (Tokyo): ⊙, L2, ⊗, ⊙, ◀

Fase 6 (Egypt): Select, ◀, Select, L1, L2

Fase 7 (Blimp): ▲, L2, Select, ▲, ⊗

Personagem Warthog

Fase 1 (DC): L1, L2, Start, R1, ▼

Fase 2 (Hangar 18): ⊙, ⊙, ▲, ⊗, L1

Fase 3 (North Pole): Select, ◀, ▶, ▼, L1

Fase 4 (London): Start, ⊙, ⊗, ▼

Fase 5 (Tokyo): ▼, ◀, L2, R2, ▶

Fase 6 (Egypt): R2, ⊙, ▲, R2, Select

Fase 7 (Blimp): ▲, ▼, L1, Select, ⊙

Truques/senhas

Na tela de senhas, digite:

Arma rain (super): ▲, ▼, ▲, ▼, ▲

Arma ricochet (super): ◀, ▶, ◀, ▶, ▲

Ganhar carga freeze (99):

▲, ▲, ⊙, ◀, Start

Fases escorregadias: ▲, ▲, ⊗, ⊗, ▲

Infinita carga especial (*):

L1, L1, R1, R1, R1

Infinita carga normal:

▲, ⊙, ▲, ◀, ▼

Sem item full health:

L1, Start, Start, Start, R1

Sem item health:

Select, L1, Select, Start, ⊙

Sem itens: Select, Select, R2, L2, Start

Sempre item homing:

Start, R1, L1, Start, Start

Sempre item napalm:

Start, Start, L1, L1, L1

Sempre item remote:

L1, R1, Start, Start, L1

Veículo invencível: L1, ⊙, ⊗, R1, Start

Veículo Minion: ▶, ▶, ▶, ◀, ◀

Veículo Sweet Tooth: ◀, ◀, ◀, ▶, ▶

Veículos adversários agressivos:

L1, R1, L1, R1, R1

Veículos adversários irrecuperáveis:

▼, L1, ▼, Start, ▲

Obs.: (*) durante a partida, pause, selecione

quit e reinicie a partida.

"Com esta baita caminhonete posso até encarrar os desafios das provas de rali"



The Bombing Islands

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

- Fase 2: Q (O), J (C), 10 (O), K (C), 6 (P).
- Fase 3: 5 (C), 7 (O), 9 (C), K (P), 6 (P).
- Fase 4: 5 (C), 4 (O), 2 (O), J (E), 6 (O).
- Fase 5: 4 (C), K (P), 6 (C), K (P), 6 (O).
- Fase 6: J (P), J (E), 6 (O), 9 (P), 2 (O).
- Fase 7: 7 (O), 4 (P), 6 (C), Q (C), 9 (C).
- Fase 8: 8 (P), Q (C), 2 (C), 8 (C), 5 (P).
- Fase 9: 8 (C), Q (C), 8 (O), k (P) 6 (O).
- Fase 10: 3 (O), 3 (P), A (E), 10 (C), 7 (O).
- Fase 11: Q (O), 7 (C), 9 (O), 4 (E), 7 (O).
- Fase 12: K (C), 7 (C), 7 (P), 9 (E), 6 (O).
- Fase 13: Q (P), 2 (P), 2 (E), 8 (O), 5 (P).
- Fase 14: 5 (P), A (O), J (C), 8 (P), 2 (O).
- Fase 15: 5 (P), A (C), J (P), J (E), 4 (C).
- Fase 16: 2 (P), K (O), 4 (O), 7 (E), 5 (P).
- Fase 17: J (P), Q (E), 3 (P), 8 (O), 5 (P).
- Fase 18: 2 (P), 6 (P), J (E), A (P), 4 (P).
- Fase 19: A (O), 4 (E), 9 (P), 8 (P), 2 (O).
- Fase 20: 8 (C), 8 (P), 10 (C), 9 (P), 6 (O).
- Fase 21: Q (P), Q (E), 6 (C), 5 (E), 6 (C).
- Fase 22: 6 (P), Q (P), 6 (O), 9 (P), 2 (O).
- Fase 23: Q (O), 10 (O), 9 (E), 8 (P), 2 (O).
- Fase 24: 3 (P), 9 (O), K (C), 2 (C), 5 (E).
- Fase 25: 6 (P), 7 (C), 2 (E), 8 (C), 5 (P).
- Fase 26: 6 (P), 9 (E), A (C), 10 (C), 7 (O).
- Fase 27: 3 (P), K (P), 6 (C), Q (C), 7 (O).
- Fase 28: 4 (P), 9 (O), 2 (C), 8 (O), 5 (P).
- Fase 29: 8 (C), 8 (P), 6 (E), K (P), 6 (O).
- Fase 30: K (P), 7 (E), 10 (O), Q (C), 2 (O).
- Fase 31: 9 (O), 6 (E), 5 (P), K (C), 6 (P).
- Fase 32: Q (C), 6 (C), Q (E), 5 (E), A (P).
- Fase 33: 8 (P), 6 (O), 2 (E), 8 (C), 5 (P).
- Fase 34: 5 (O), 7 (C), 4 (O), A (E), 5 (O).
- Fase 35: 6 (O), 3 (E), K (O), 9 (E), 6 (E).
- Fase 36: 7 (P), 6 (P), Q (C), 2 (P), 5 (E).
- Fase 37: A (P), A (O), 9 (P), J (C), 6 (O).
- Fase 38: 9 (O), 5 (O), 3 (E), 6 (P), 9 (C).
- Fase 39: A (O), J (O), 5 (E), Q (C), 9 (C).
- Fase 40: 2 (P), 2 (E), A (E), 8 (C), 5 (P).
- Fase 41: 10 (E), 2 (O), Q (P), 8 (E), A (P).
- Fase 42: 3 (O), 10 (P), A (C), 2 (E), 6 (E).
- Fase 43: 3 (P), J (E), 4 (P), 5 (P), 5 (O).
- Fase 44: 10 (E), 2 (O), 10 (O), 9 (P), 6 (O).
- Fase 45: 8 (P), K (P), 4 (C), 7 (E), 5 (P).
- Fase 46: 3 (O), 10 (P), 4 (C), Q (P), 9 (O).
- Fase 47: 10 (O), 10 (O), 6 (E), A (E), 5 (O).
- Fase 48: 3 (P), 8 (E), 3 (C), 8 (O), 5 (P).
- Fase 49: 7 (P), 9 (E), 2 (E), 8 (C), 5 (P).
- Fase 50: 2 (P), 4 (E), 2 (O), 9 (E), 6 (E).
- Fase 51: J (P), 3 (C), 6 (E), 7 (E), 7 (C).
- Fase 52: 7 (P), 8 (O), 8 (C), J (C), 6 (O).
- Fase 53: 9 (E), 5 (C), 2 (O), 8 (E), A (P).
- Fase 54: 9 (P), 7 (O), 2 (C), 6 (P), 8 (C).
- Fase 55: 5 (O), Q (E), 5 (C), 5 (O), 7 (C).
- Fase 56: A (E), 8 (C), A (E), 5 (O), A (P).
- Fase 57: 8 (C), 5 (O), 8 (C), 8 (E), J (C).
- Fase 58: 9 (O), 7 (P), 4 (C), 3 (O), Q (P).
- Fase 59: 6 (E), 4 (E), 2 (P), 9 (E), 2 (O).
- Fase 60: 2 (O), 9 (E), 5 (C), 5 (O), A (E).

LEGENDA

- C: copas.
- E: espadas.
- O: ouro.
- P: paus.

The Simpsons Wrestling

Modo match up

Na tela do menu principal, digite

⊙, ▲, ▲, ▼, ▼, ◀, ▶, ◀, ▶.

Personagens secretos

Durante a partida, complete os objetivos:

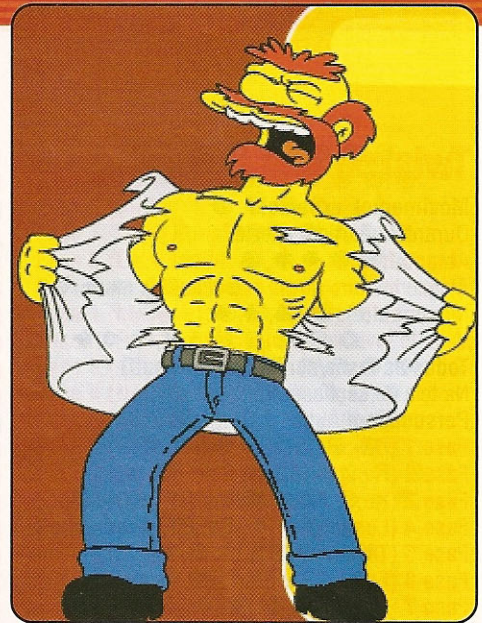
Personagem Bumblebee Man:

no modo new challenger circuit, vença Bumblebee Man.

Personagem Frink: no modo champion circuit, vença Frink.

Personagem Moe: no modo defender circuit, vença Moe.

Personagem Ned Flanders: no modo champion circuit, vença Ned Flanders.



Tiny Tank: Up Your Arsenal!

Menu de truques

Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre options e segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte ⊗.

Seleção de fases

Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre new game e segure L1 + L2 + R1 + R2 + ◀ + ⊙ + Select.

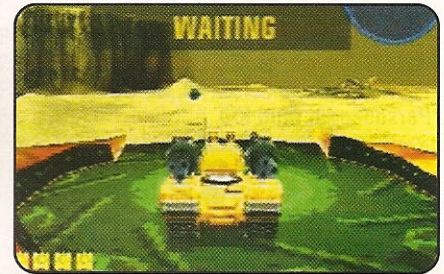
Truques

Na tela de senhas, digite:

Gravidade baixa: feather.

Melhorar arma: weakrobot.

Personagem invencível: tankodoom.



“Um banho desta poção e este blindado velhaco ficará como um carro zerinho”

Uprising X

Todas as armas

Na tela de senhas, digite

◀, ⊙, ▶, □, ▼, ▲, ▼, ⊗.

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase 2: ◀, ◀, ▲, ▲, ▲, ⊗, ⊙, ⊙.

Fase 3: ▼, ▼, □, ▲, ▼, ▼, □, ⊙, ⊙.

Fase 4: ⊙, ⊙, ⊙, ⊗, ⊗, ▼, ⊗, ⊙.

Fase 5: ▶, ▶, ▲, □, ▲, ◀, ▶, ▲.

Fase 6: ▲, ▼, ▲, □, ⊗, ⊙, ◀, ◀.

Fase 7: ▲, □, ◀, ◀, ▶, ▲, ▼, ⊙.

Fase 8: ▲, ▲, □, ⊙, ▲, ▲, □, ⊙.

Fase 9: ◀, ◀, ▶, ▲, ▲, □, ⊙.

Fase 10: ⊗, ⊗, ◀, ⊗, □, □, ▲, ⊗.

Fase 11: □, ▲, ▲, □, ▲, ▲, ▶, ▲.

Fase 12: ▼, ▼, ▶, □, ⊗, ⊗, □, ⊗.



“Responda com sinceridade, parceiro: estes foguetes estão flatulentos, não é?”



“Mãe, esqueci de revelar que fico superenjoado durante viagens supersônicas”

Vanishing Point

Fases secretas

No modo arcade, submodo stunt driver, conquiste a pontuação seguindo a tabela:

Prova	Pontos	Veículo
The Long Jump	-	Lotus Spirit Sport 350
Twists & Turns 1	080	Audi TT Quattro
Single Criss Cross	155	Ford Mustang Cobra SVT 1995
Hump Back Relay	237	BMW 325i
Twists & Turns 2	323	Alfa Romeo TTV 3.0 V6 24V
Tabletop Balloons	411	Toyota Supra
The Barrel Roll	503	Ford Focus Cosworth 2000
Twists & Turns 3	597	Dodge Viper GTR
Balloon Slalom	695	Lotus Elise
Double Criss Cross	796	TVR Cerbera 4.5
Bump'n'Balloons	900	Aston Martin V8 Vintage Le Mans
Twists & Turns 4	1007	Lotus Elise
Barrel Roll Relay	1117	Shelby Cobra 427 S/C
The Balloon Bowl	1221	Ford Explorer XLT 1996
Triple Criss Cross	1400	Shelby Cobra 427 S/C



"Garanto que nenhum motoboy consegue vencer uma corrida contra este possante"

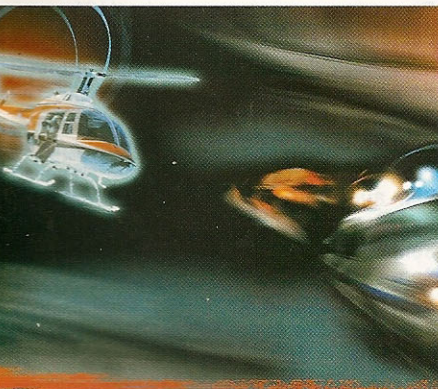
World's Scariest Police Chases

Todas as armas e itens (free patrol)

Na tela do menu principal, digite ◀, ▶, L1, R1, ◯, ◻, R2, L2.



"Vamos sair logo daqui. Comprei novos amortecedores e eles custaram uma fortuna"



"Piloto para torre: acho que estou com problemas. Meu helicóptero está parecendo mais um vagalume motorizado"

WWF Smackdown! 2: Know Your Role

Na tela create-a-superstar, digite:

Personagem Sabu (XPW)

	Parts	Figure	Type	Lenght	Variation	Shade	Brightness	Mass	Width	Thickness
Head	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Eyes	60	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Facial Hair	-	20	-	-	128	138	140	-	-	-
Hair	43	01	-	-	128	108	80	-	-	-
Forehead	-	08	-	-	147	189	108	-	-	-
Mouth	44	-	-	-	-	-	-	-	-	-
Nose	35	-	03	-	-	-	-	-	-	-
Long Hair	-	01	-	-	128	131	96	-	-	-
Upper Body	-	-	-	-	-	-	-	01	-	-
Elbow Pad	-	10	-	-	128	66	128	-	-	-
Vest	-	19	-	-	128	200	00	-	-	-
Abdomen	-	-	-	-	-	-	-	137	136	139
Hands L	-	-	13	-	-	-	-	128	09	120
Hands R	-	-	08	-	-	-	-	128	128	120

Fase WWF New York backstage

No modo season, após dezembro do 1º ano.

Luta Tag Team Table Match

No modo events, King of the Ring, usando Buh Buh Ray ou D-Von, vença.

Personagens secretos

No modo season, usando qualquer personagem, complete os seguintes objetivos:

Equipe Mean Street Posse: após o evento aleatório Handicap do 1º ano.

Personagem Bad Ass Billy Gunn: após o evento King of the Ring do 1º ano.

Personagem Cactus Jack: após o evento No Way Out do 1º ano.

Personagem Debra: após o evento Royal Rumble durante o 1º ano.

Personagem Gerald Brisco: após o evento Fully Loaded do 1º ano.

Personagem Michael Cole: após o evento Raw is War do 2º ano.

Personagem Mick Foley: após o evento WrestleMania do 1º ano.

Personagem Pat Patterson: após o evento Fully Loaded do 1º ano.

Personagem Shawn Michaels: após o evento Judgment Day do 1º ano.

Personagem Stone Cold Steve Austin: após o evento Backlash do 1º ano.

Video WrestleMania 2000

No modo season, após abril do 2º ano.



"Galera, vamos todos levantando senão os torcedores começaram a fazer reclamações"

NBA Street

Equipes secretas

Em qualquer modo, vença as partidas:

Equipe 3LW: 20 vezes.

Equipe NYC Legends: 30 vezes.

Equipe SSX: 10 vezes.

Fases secretas

No modo city challenge, vença os street challenges:

Quadra Beacon Hill: #1.

Quadra Broad Street: #2.

Quadra Rucker Park: #6.

Quadra The Yard: #3.

Quadra Venice Beach: #4.

Quadra Yakatomni Plaza: #5.

Movimentos avançados (drible)

Durante a partida, segure qualquer comando de turbo e aperte **□**:

Back Track

Breaking Uncle

Check Yo Bags

Criss-Cross

Crossed Out

Double Take

Flexnflow

Fro Fake

Funknflash

Immobilize

Left Behind

Left Ya

Off the Hook

Pump Fake

Roll On

Smooth Groove

Spinoff

Top Spin

Two Time

Wrap Around

Movimentos avançados (enterrada)

Durante a partida, segure qualquer comando de turbo e aperte **○**:

Air Patrol

Air Raid

All That

Around the Way

Boomdown

Buckdown

Counter Strike

Direct Flight

Freestyle

Honey Dip

Jam City

Look Out Below

Mamma Jamma

Onslaught

Powerhouse

Put It Home

Rampage

Rapid Rise

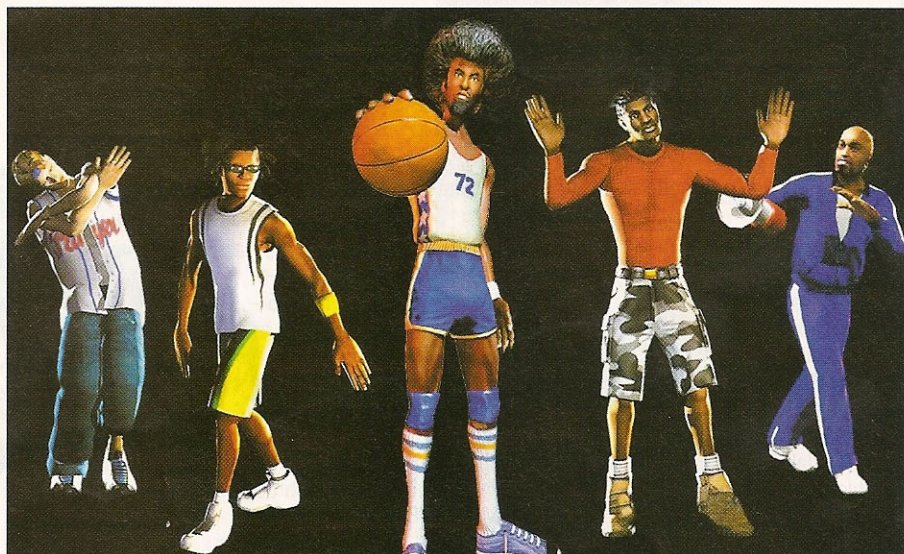
Remix

Rise Up

Shockwave

Strikeforce

Uptempo



“Aí, mano, belê? É nós na fita, chefia! Tá tudo dominado, sangue bom!”

Movimentos especiais (drible)

Backtrack: segure L2 + R2 e aperte **□**.

Breaking You Off: segure L1 + R1 + R2 e aperte **□**.

Change Up: segure L1 + R2 e aperte **□**.

Cyclone: segure L1 + L2 + R1 e aperte **□**.

Double Cross: segure L1 + L2 + R1 e aperte **□**.

Downshift: segure L2 + R1 e aperte **□**.

Off the Chain: segure L1 + R1 e aperte **□**.

Slip'n'Slide: segure L2 + R1 + R2 e aperte **□**.

Streetwise: segure L1 + L2 e aperte **□**.

Movimentos especiais (enterrada)

Around the World: segure L1 + R1 + R2 e aperte **○**.

Backbreaker: segure L2 + R2 e aperte **○**.

Dinner's Served (de frente): segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte **○**.

Dominator: segure L1 + L2 e aperte **○**.

Dunkalicious: segure L1 + L2 + R2 e aperte **○**.

Groundshaker: segure R1 + R2 e aperte **○**.

Hammerdown: segure L1 + R1 e aperte **○**.

Highrise: segure L1 + R2 e aperte **○**.

Put It Home: segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte **○**.

Special Delivery: segure L2 + L1 + R1 e aperte **○**.

Superfly: segure L2 + R1 + R2 e aperte **○**.

Wake Up Call: segure L2 + R1 e aperte **○**.

Personagens secretos

No modo city challenge, vença os street challenges:

Personagem Biggs: #1.

Personagem Bonafide: #2.

Personagem DJ: #4.

Personagem Drake: #3.

Personagem Stretch: #6.

Personagem Takashi: #5.

Obs.: após vencer a partida, opte entre habilitar um personagem secreto.

Roupas secretas

No modo hold the court, termine o jogo.

Truques

Na tela de versus, aperte **□**, **△**, **○** e **×**, a quantidade de vezes indicadas e depois aperte qualquer direção no direcional:

Bola ABA: 0110.

Bola Beach: 0112.

Bola EA Big: 0140.

Bola Medicine: 0113.

Bola NuFX: 0130.

Bola Soccer: 0210.

Bola Volley: 0114.

Bola WNBA: 0120.

Clima de primavera: 1101.

Clima de verão: 1001.

Melhor arremessos: 2130.

Infinito turbo: 2030.

Ligar mad handles: 3210.

Ligar Ultimate power: 3110.

Meias ABA: 4444.

Melhor arremessos (3 pontos): 2230.

Melhor dunking: 3010.

Melhor explosive rims: 1240.

Melhor gamebreaker: 1432.

Melhor swats: 3310.

Mostrar nomes dos personagens: 0123.

Ocultar informações da tela: 1412.

Personagens c/ cabeça grande: 4121.

Personagens c/ cabeça pequena: 4242.

Personagens pegajosos: 3410.

Personagens pequenos: 4040.

Piorar block: 3123.

Piorar gamebreaker: 1342.

Piorar steal: 3140.

Sem alley-oops: 3412.

Sem arremesso de 2 pontos: 3303.

Sem dunks: 3012.

Sem gamebreaker: 1442.

Sem indicador de arremesso: 4324.

Sem indicador e jogador: 4004.

Sem relógio de arremesso: 4403.

Sem replay automático: 1211.

Sem truques: 1111.

Sem turbo: 1443.

Uniformes autênticos: 0011.

Uniformes casuais: 1100.

Army Men: Sarge's Heroes 2

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase 1 (Boot Camp): bootcamp.

Fase 2 (Dinner Table): dinner.

Fase 3 (Bridge): overpass.

Fase 4 (Refrigerator): cooler.

Fase 5 (Graveyard): necropolis.

Fase 6 (Castle): citadel.

Fase 7 (Tan Base): mouse.

Fase 8 (Revenge): escape.

Fase 9 (Desk): escritorio.

Fase 10 (Bed): cot.

Fase 11 (Plasticville): blueblues.

Fase 12 (Toy Shelf): buyme.

Fase 13 (Cashier): express.

Fase 14 (Toy Train Town): littlepeople.

Fase 15 (Rocket Base): nukem.

Fase 16 (Pool Table): eightball.

Fase 17 (Pinball Machine): blackknight.

Truques

Na tela de senhas, digite:

Modo debug: thdotest.

Personagem grande: imhuge.

Personagem invencível: nodie.

Personagem invisível: noseum.

Personagem pequeno: shorty.

Seleção de fases: freeplay.

Todas as armas: gimme.

ATV Off Road Fury

Recuperação rápida

No modo practice, após acidentarse,

segure L1 + R1 para recuperar-se.

Todas as manobras

Durante a partida, nos saltos, aperte:

Air Walk: ▶ + ○.

Bar Hop: ◀ + ▲.

Bar Kneel: ▶ + ▲.

Cliff Hanger: ▶ + ○.

Cordova: ◀ + ○.

Double Can Can: ◀ + ○.

Heart Attack: ▲ + ○.

Heel Clicker: ▲ + ▲.

Lazy Boy: ▼ + ▲.

Nac Nac: ◀ + ▲.

Saran Wrap: ◀ + ○.

Scissors: ▶ + ▲.

Seat Grab: ▶ + ▲.

Split X: ▶ + ▲.

Superman: ▶ + ○.

Tail Grab: ▼ + ○.

Truques

No modo pro-career, na tela

de seleção de nomes, digite:

Aumentar dificuldade: alloutai.

Todas as fases: whatexit.

Todos os veículos: chaching.

Veículo Ravage 1000 cc

No modo pro-career, termine em 1º lugar.

Cart Fury: Championship Racing

Fase Alpine Raceway

No modo sub-games, submodo lock on, termine nas dificuldades easy, hard e medium.

Fase Boston Big Dig

No modo sub-games, submodo block your opponent, termine nas dificuldades easy, hard e medium.

Fase Miami

No modo sub-games, submodo follow the line, termine nas dificuldades easy, hard e medium.

Fase Moon

No modo sub-games, submodo time trial, termine nas dificuldades easy, hard e medium.

Fase New York

No modo sub-games, submodo demolition, termine nas dificuldades easy, hard e medium.

Opção death cars

No modo sub-games, submodo follow the line, termine nas dificuldades easy, hard e medium.

Opção infinite credits

No modo simulator, termine em 1º lugar.

Opção jump

No modo sub-games, submodo last man standing, termine o jogo.

Opção night drive

No modo sub-games, submodo lock on,

termine nas dificuldades easy, hard e medium.

Opção no time

No modo sub-games, submodo time trial, termine nas dificuldades easy, hard e medium.

Opção rocket wheels

No modo sub-games, submodo block your opponent, termine nas dificuldades easy, hard e medium.

Opção thick fog

No modo sub-games, submodo demolition, termine nas dificuldades easy, hard e medium.

Personagens secretos

Na tela de seleção de personagens/veículos, aperte R1.

Obs.: personagens Bill Lester, Danny Sullivan, Jenny Sheehy, Juliana Chiovitti e Willy T. Ribbs.

Truques

Na tela de senhas, digite:

Opção big heads: ▲, ○, ○, L2, L1, R2.

Opção death cars: L2, ○, L1, R2, R2, ○.

Opção death wall: ○, ○, R2, t, R1, R2.

Opção player death car:

L1, ○, R1, R2, L2, L1.

Opção thick fog: R2, R1, ○, ○, ○.

Veículos secretos

Na tela de seleção de personagens/veículos, aperte L1.

Obs.: veículos Hot Rod e Roadster.

Driving Emotion Type-S

Divisão GT

Durante a partida, no modo arcade, vença:

Provence Beginner (dificuldade C)

Provence Expert (dificuldade B)

Suzuka Circuit East Course (dificuldade D)

Suzuka Circuit International

Racing Course (dificuldade A)

Tsukuba Circuit (dificuldade D)

Urban Highway Beginner (dificuldade C)

Urban Highway Expert (dificuldade B)

West Coast (dificuldade D).

Fases Provence Beginner (dificuldade C)

No modo arcade, vença a divisão 3,

Provence Expert (dificuldade B).

Fases Suzuka Circuit East Course (dificuldade D)

No modo arcade, vença a divisão 3,

Suzuka Circuit International

Racing Course (dificuldade A).

Fases Urban Highway Beginner (dificuldade C)

No modo arcade, vença a divisão 3,

Urban Highway (dificuldade B).

Fases West Coast (dificuldade D)

No modo arcade, vença a divisão 3,

Tsukuba Circuit (dificuldade D).

Veículos secretos 1

Durante a partida, no modo arcade, vença:

Provence Beginner (dificuldade C)

Divisão 3: Nissan Primera 2.0Te-V.

Divisão 2: Toyota Chaser Tourer V.

Divisão 1: Toyota Supra.

Divisão GT: Castrol Supra.

Provence Expert (dificuldade B)

Divisão 3: Mitsubishi Pajero Super Exceed.

Divisão 2: Subaru Impreza

WRX STi Version VI.

Divisão 1: Castrol Mugen NSX

e Porsche 911 GT3.

Divisão GT: Mobil 1 NSX,

TS020 GT-one e Cube x.

Suzuka Circuit East Course (dificuldade D).

Divisão 3: BMW 328 Ci.

Divisão 2: Subaru Legacy Touring Wagon GT-B.

Divisão 1: TVR Griffith Blackpool B340.

Divisão GT: Calsonic Skyline.

Suzuka Circuit International

Racing Course (dificuldade A).

Divisão 3: Honda S2000.

Divisão 2: Nissan Fairlady Z Version S 2by2.

Divisão 1: Ferrari F50.

Divisão GT: Pennzoil Nismo GTR.

Tsukuba Circuit (dificuldade D).

Divisão 3: Toyota Lexus IS 200.

Divisão 2: Mitsubishi GTO Twinturbo.

Divisão 1: Honda NSX S Zero.

Divisão GT: Denso Supra GT.

Urban Highway Beginner (dificuldade C).

Divisão 3: Mitsubishi FTO GP versionR.

Divisão 2: Porsche Boxster S.

Divisão 1: Ferrari 360 Modena.

Divisão GT: FK/Massimo Cerumo Supra.

Urban Highway Expert (dificuldade B).

Divisão 3: Alfa Romeo Alfa GTV 3.0 V6 24V.

Divisão 2: Mitsubishi Lancer GSR Evolution VI.

Divisão 1: Mazda RX-7 FD3S.

Divisão GT: Arta Zexel Skyline.

West Coast (dificuldade D)

Divisão 3: Honda Integra typeR.

Divisão 2: Nissan Silvia spec-R.

Divisão 1: Nissan Skyline GT-R V-spec.

Divisão GT: Raybrig NSX.

Veículos secretos 2

No modo line training, conquiste recordes nas fases Autocross 1, Autocross 2, Autocross 3 e Autocross 4.

Gran Turismo 3: A-Spec

Veículos secretos

No modo simulation, termine as seguintes competições:

Beginner league

4WD Challenge: Suzuki/Alto Works Suzuki Sports Limited.

80's Sports Car Cup: Mazda/Mazda RX-7 Infiniti III (FC, J).

Altezza Race: Toyota/Celica SS-II (ST202-J), três modelos Celica SS-II.

Beetle Cup: Volkswagen/quatro modelos New Beetle RSi.

Clubman Cup:

Mazda/Mazda MX-5 Miata (J).

Evolution Meeting Mitsubishi:

Mitsubishi/Lancer Evolution VI GSR (J), Mazda/MX-5 Miata, Nissan/Skyline GTR Vspec II (R32).

FF Challenge: Toyota/Toyota Vitz RS 1.5.

FR Challenge: Nissan/Silvia K's (s13 1800 cc) J.

Grand Turismo World Championship:

Toyota/Celica GT-Four, Mitsubishi/Lancer Evolution VI GSR (J).

Legend of Silver Arrow Mercedes-Benz: Mercedes/SLK 230 Kompressor.

Lightweight K Cup: Mini/Mini Cooper 1.3i.

MR Challenge: Toyota/MR-S S Edition (J).

NA Race of NA Sports:

Honda/CR-X Del-Sol SiR (J).

Spider/Roadster Cup:

Mazda/MX-5 Miata RS.

Stars & Stripes Grand Championship: Chevrolet/Camaro SS.

Sunday Cup: Toyota/Sprinter Trueno GT-Apex (AE-86 Type I, R).

Tourist Trophy Audi TT Race:

Audi/Audi TT 1.8T Quattro.

Turbo Race of Turbo Sports:

Daihatsu/Mira TR-XX Avanzato R. (J).

Type R Meeting: Acura/quatro modelos Acura RSX Type-S.

Vitz Race: Toyota/quatro modelos Vitz RS 1.5.

Veículo Mitsubishi Lancer Evolution V GSR (J)

No modo simulation, na beginner league, conquiste o troféu de ouro em todas as competições.



Equipei esta asa e um motor de foguete no carro. Agora quero ver se consigo levantar vôo.

MX 2002: Featuring Ricky Carmichael

Movimentos especiais

Durante a partida, enquanto salta, digite:

Bar Hop: ▲, ▲.

Can Can: □, □.

Cat Nac: ×, ○, ○.

Catwalk: □, ▲.

Cliff Hanger: ○, ▲.

Coffin: ▲, ○.

Cordova: ○, ▲, ▲.

Disco Can: □, □, □.

Heart Attack: ×, ▲.

Heart Breaker: segure ▼.

Heel Clicker: ▲.

Helicopter: ×, ▲, ▲.

Indian Air: ×.

Kiss Of Death: ○, ○.

La-Z-Boy: ○, ×.

McMetz: ▲, ▲, ▲.

Mulisha Air: ×, □.

Nac Nac: □.

No Hander: ○.

Nothing: ○, □.

Pendulum: □, ○.

Rocket Air: ×, ○.

Rodeo Air: ▲, ×.

Saran Wrap: ▲, ○.

Seat Grab: ×, ×.

Suicide Flip: segure ▲.

Superman Indian: ×, ×, ×.

Switchblade: □, ×.



"Acho que empinei demais! Ainda bem que comprei o capacete de adamantium do Wolverine"

Oni

Código-mestre

Durante a partida, aperte Select, deixe o cursor sobre help e digite L2, L1, L2, ○, ○, ○. Este código precisa estar ligado para que os outros funcionem.

Truques

Durante a partida, aperte Select, deixe o cursor sobre help e digite:

Aumentar dificuldade:

L2, L1, L2, ○, ○, ○, R3, L3, ○, ○.

Aumentar força:

L2, L1, L2, ○, ○, ○, R3, L3, ○, ○.

Infinita energia:

R3, L3, R3, ○.

Infinita munição:

L2, L1, L2, ○, ○, ○, L2, L2, L1, L3.

Personagens cabeçudos:

Start, ○, ○, Start.

Personagens fracos:

L3, R3, ○, ○.

Personagens gigantes:

R3, ○, ○, L3.

Personagens minúsculos:

L3, R3, ○, ○.

Pular fase:

L2, L1, L2, ○, ○, ○, L3, R3, L2, L1.

Seleção de personagens (*):

L2, L2, L2, L2.

Obs.: repita o código-mestre antes de cada truque. (*) na tela de seleção de personagens, aperte L2.

Super Bust-A-Move (Super Puzzle Bobble)

Truques

Na tela de título, digite:

Modo another world: ▲, ◀, ▶, ▲.

Personagens secretos: ▲, ▶, ◀, ▲.

Smuggler's Run

Truques

Durante a partida, pause e digite:

Ação acelerada: R1, L1, L2, R2, ◀, ◀, ◀.

Ação desacelerada:

R2, L2, L1, R1, ▶, ▶, ▶.

Sem gravidade:

R1, R2, R1, R2, ▲, ▲, ▲.

Melhor amortecedor:

L1, R1, R1, L2, R2, R2.

Veículo invisível:

R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2.



"Que bom que meu avô desistiu do calhambeque. Reformei o carango e olhe só!"

Tekken Tag Tournament

Cenários secretos (pratique)

Na tela do menu principal, deixe o cursor sobre practice, segure L2 e aperte R2:

Cenário Eddy A: 10 vezes.

Cenário Eddy B: 13 vezes.

Cenário Heihachi: 12 vezes.

Cenário Hwoarang: 4 vezes.

Cenário Jin A: 8 vezes.

Cenário Jin B: 17 vezes.

Cenário King: 11 vezes.

Cenário Law A: 15 vezes.

Cenário Law B: 1 vez.

Cenário Lei: 5 vezes.

Cenário Nina A: 9 vezes.

Cenário Nina B: 18 vezes.

Cenário Ogre: 6 vezes.

Cenário Paul: 20 vezes.

Cenário School A: 7 vezes.

Cenário School B: 16 vezes.

Cenário Unknown: 14 vezes.

Cenário Xiaoyu: 3 vezes.

Cenário Yoshimitsu A: 2 vezes.

Cenário Yoshimitsu B: 19 vezes.

Modo gallery

No modo arcade, termine o jogo 13 vezes.

Modo tekken bowl

No modo arcade, termine o jogo 9 vezes.

Modo theater

No modo arcade, termine o jogo 1 vez.

Personagem Angel

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Devil e aperte Start.

Personagem Kuma

Na tela de seleção de personagens, deixe

o cursor sobre Panda e aperte R1.

Personagem Roger

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Alex e aperte R1.

Personagem Tiger

Na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Eddy Gordo e aperte Start.

Personagens secretos

No modo arcade, usando qualquer personagem, termine o jogo:

Alex: 6 vezes.

Angel: 13 vezes.

Bruce Irvin: 2 vezes.

Devil: 13 vezes.

Jack-2: 3 vezes.

Kazuya Mishima: 7 vezes.

Kuma: 8 vezes.

Kunimitsu: 1 vez.

Lee Chaolan: 4 vezes.

Mokujin: 12 vezes.

Ogre: 9 vezes.

Panda: 8 vezes.

Prototype Jack: 11 vezes.

Roger: 6 vezes.

Tetsujin: 12 vezes.

True Ogre: 10 vezes.

Wang Jinrey: 5 vezes.

Seleção de filmes (theater)

No modo arcade, usando o personagem desejado, termine o jogo.

Filme Alex: Alex.

Filme Angel: Angel.

Filme Anna Williams: Anna Williams.

Filme Armor King: Armor King.

Filme Baek Doo San: Baek Doo San.

Filme Bruce Irvin: Bruce Irvin.

Filme Bryan Fury: Bryan Fury.

Filme Devil: Devil.

Filme Eddy Gordo: Eddy Gordo.

Filme Forest Law: Forest Law.

Filme Ganryu: Ganryu.

Filme Gun Jack: Gun Jack.

Filme Heihachi Mishima:

Heihachi Mishima.

Filme Hwoarang: Hwoarang.

Filme Jack-2: Jack-2.

Filme Jin Kazama: Jin Kazama.

Filme Julia Chang: Julia Chang.

Filme Jun Kazama: Jun Kazama.

Filme Kazuya Mishima: Kazuya Mishima.

Filme King: King.

Filme Kuma: Kuma.

Filme Kunimitsu: Kunimitsu.

Filme Lee Chaolan: Lee Chaolan.

Filme Lei Wulong: Lei Wulong.

Filme Ling Xiaoyu: Ling Xiaoyu.

Filme Michelle Chang: Michelle Chang.

Filme Mokujin: Mokujin.

Filme Nina Williams: Nina Williams.

Filme Ogre: Ogre.

Filme Panda: Panda.

Filme Paul Phoenix: Paul Phoenix.

Filme Prototype Jack: Prototype Jack.

Filme Roger: Roger.

Filme Tetsujin: Tetsujin.

Filme Tiger: Tiger.

Filme True Ogre: True Ogre.

Filme Unknown: Unknown.

Filme Wang Jinrey: Wang Jinrey.

Filme Yoshimitsu: Yoshimitsu.

Seleção de roupas (theater)

No modo theater, deixe o cursor sobre o personagem desejado e aperte:

Alex (cursor sobre Roger)

1: ○ ou ✕

Angel (cursor sobre Devil)

1: Start.

Anna Williams

1: □

2: ✕

3: △

4: ○

Armor King

1: △, ○, ✕

□, Start.

Baek Doo San

1: △ ou □

2: ○ ou ✕

Bruce Irvin

1: △ ou □

2: ○ ou ✕

Bryan Fury

1: □

2: ✕

3: △

4: ○

Devil

1: ✕ ou □

2: △ ou ○

Eddy Gordo

1: □

2: ✕

3: △

4: ○

Forest Law

1: □

2: ✕

3: △

4: ○

Ganryu

1: △, ○, ✕, □, Start.

Gun Jack

1: □

2: ✕

3: △

4: ○

Heihachi Mishima

1: □

2: ✕

3: △

4: ○

Hwoarang

1: □

2: ✕

3: △

4: ○

Jack-2

1: △ ou □

2: ○ ou ✕

Jin Kazama

1: □

2: ✕

3: △

4: ○

Julia Chang

1: □

2: ✕

3: △

4: ○

Jun Kazama

1: △ ou □

2: ○ ou ✕

3: Start.

Kazuya Mishima

1: △ ou □

2: ○ ou ✕

King

1: □

2: ✕

3: △

4: ○

Kuma

1: □

2: ○

Kunimitsu

1: △ ou □

2: ○ ou ✕

3: Start.

Lee Chaolan

1: △ ou □

2: ○ ou ✕

3: Start.

Lei Wulong

1: ✕ ou □

2: △ ou ○

Ling Xiaoyu

1: □

2: ✕

3: △

4: ○

5: Start.

6: R1.

Michelle Chang

1: △ ou □

2: ○ ou ✕

3: Start.

Mokujin (cursor sobre Tetsujin)

1: ✕

2: △

3: ○

Nina Williams

1: □

2: ✕

3: △

4: ○

Ogre

1: □

2: ✕

3: △

4: ○

Panda (cursor sobre Kuma)

1: ✕

2: △

Paul Phoenix

1: □

2: ✕

3: △

4: ○

Prototype Jack

1: ✕ ou □

2: △ ou ○

Roger

1: △ ou □

Tetsujin

1: □

Tiger (cursor sobre Eddy Gordo)

1: Start.

True Ogre

1: □

2: ✕

3: △

4: ○

Unknown

1: △, ○, ✕, □

Wang Jinrey

1: ✕ ou □

2: △ ou ○

Yoshimitsu

1: □

2: ✕

3: △

4: ○

Twisted Metal: Black

Fase Abandoned Skyscrapers (multi-player)

No modo story, fase Warhawk's Rooftop, de frente para o edifício com a inscrição Special Op, tome distância, pule e pegue a caixa preta.

Obs.: é preciso perder uma vida.

Fase Elevators (multi-player)

No modo story, fase Black Vista Highway, após cruzar o túnel, pela ponte levadiça, siga à direita. Na fábrica de resíduos tóxicos, destrua o reservatório metálico (o redondo), entre pela passagem aberta na parede do túnel e pegue a caixa preta.

Fase Minion's Stadium (multi-player)

No modo story, fase Downtown, procure por dois prédios ligados por pontes. No andar térreo, quebre a parede, entre no elevador e suba ao 2º andar. Agora, procure pela mancha cor-de-rosa no chão e siga devagar na direção da passagem e pegue a caixa preta.

Fase Power Plant (multi-player)

No modo story, fase Snowy Roads, procure pelo hotel no alto da montanha, siga à esquerda passando pelos guard rails e pegue a caixa preta.

Fase Prison Passage (multi-player)

No modo story, fase Suburbs, siga à entrada do parque e vire à esquerda.

Use as montanhas como rampas para chegar às coberturas dos prédios. Agora, de frente para o oceano, siga ao terceiro prédio (da esquerda à direita) e pegue a caixa preta.

Fase Sewer (multi-player)

No modo story, fase Abandoned Skyscrapers, destrua o outdoor com a inscrição Franklin Building. Agora, da passagem que liga os edifícios, pule no vão entre os prédios e pegue a caixa preta. Obs.: é preciso perder uma vida.

Fase Warhawk's Rooftop (multi-player)

No modo story, fase Junkyard, destrua a estátua do entregador de pizza. Agora, usando a rampa formada, suba no esmagador de ferragem e chegue à plataforma e pegue a caixa preta.

Movimentos especiais

Durante a partida, aperte:

Ataque freeze: ▲, ▼, ▲

Ataque land mine: ►, ◀, ▼

Ataque traseiro machine gun: ◀, ►, ▼ + L2.

Movimento jump: segure L1 + R1.

Movimento turbo: ▲, ▲

Veículo invencível (temporário):

►, ►, ▼, ▼

Veículo invisível (temporário): ◀, ◀, ▼, ▼

Renovar energia

Durante a partida, após destruir o adversário, passe por cima dele.

Transformar menu de armas

Durante a partida, aperte Select + ►.

Truques

Durante a partida, segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte:

Ataques letais: ►, ◀, ▼, ▲

Infinita energia: ►, ◀, ▼, ▲

Infinita munição: ▲, ◀, ►, ◎

Melhorar arma machine gun: ◀, ◀, ▲

Transformar ícones de munição por

energia: ▲, ◀, ◻, ◎

Personagem Axel

No modo story, fase Freeway, siga ao centro da cidade – na área em construção. Destrua a caixa de controle do guindaste e depois o contêiner.

Personagem ManSlaughter

No modo story, fase Prison Passage, quando o navio atracar, saia pela proa e vire à dífieita contornando. Agora, destrua o casco para abrir uma passagem, salte pela rampa e depois destrua o painel.

Personagem Minion

No modo story, usando todos os personagens, termine o jogo.

Personagem Warthog

No modo story, fase Suburbs, siga à entrada do parque e vire à esquerda.

Use as montanhas como rampas para chegar às coberturas dos prédios e destruí-las. Caia no buraco aberto e destrua o painel.

Personagem Yellow Jacket

No modo story, fase Junkyard, derrube o avião usando mísseis. Entre no túnel formado pelos destroços e, na sala circular, destrua o painel.

Todos os filmes (middle)

Complete a fase Warhawk's Rooftop:

Axel (middle): Axel.

Brimstone (middle): Brimstone.

Crazy 8 (middle): Crazy 8.

Darkside (middle): Darkside.

Junkyard Dog (middle): Junkyard Dog.

Man Slaughter (middle): Man Slaughter.

Minion (middle): Minion.

Mr. Grimm (middle): Mr. Grimm.

Outlaw (middle): Outlaw.

Roadkill (middle): Roadkill.

Shadow (middle): Shadow.

Spectre (middle): Spectre.

Sweet Tooth (middle): Sweet Tooth.

Wart Hog (middle): Wart Hog.

Yellow Jacket (middle): Yellow Jacket.

Todos os filmes (prologue)

Complete a fase Minion's Stadium:

Axel (prologue): Axel.

Brimstone (prologue): Brimstone.

Crazy 8 (prologue): Crazy 8.

Darkside (prologue): Darkside.

Junkyard Dog (prologue): Junkyard Dog.

Man Slaughter (prologue): Man Slaughter.

Minion (prologue): Minion.

Mr. Grimm (prologue): Mr. Grimm.

Outlaw (prologue): Outlaw.

Roadkill (prologue): Roadkill.

Shadow (prologue): Shadow.

Spectre (prologue): Spectre.

Sweet Tooth (prologue): Sweet Tooth.

Wart Hog (prologue): Wart Hog.

Yellow Jacket (prologue): Yellow Jacket.



“Aposto que mesmo tendo apenas duas rodas consigo vencer qualquer automóvel com quatro”

Unreal Tournament

Fases secretas (deathmatch)

No submodo deathmatch, complete os seguintes objetivos:

Agony: fase Koos Galleon.

Codex: fase Turbine.

Curse: fase Tempest.

Deck 16: fase Pressure.

Ice Station Zeto: fase Agony.

Koos Galleon: fase Liandri.

Liandri: fase Curse.

Pressure: fase Codex.

Stalwart: fase Obilivion.

Tempest: fase Deck 16.

Turbine: fase Stalwart.

Fases secretas (domination)

No submodo domination, complete os seguintes objetivos:

Cinder: fase Lament.

Gearbolt: fase Cinder.

Lament: fase Osiris.

Olden: fase Gearbolt.

Osiris: fase Condemned.

Sesmar: fase Olden.

Fases secretas (capture the flag)

No submodo capture the flag, complete os seguintes objetivos:

Coret: fase Facing Worlds.

Dreary: fase Gauntlet.

Eternal Cave: fase Sepulchre.

Facing Worlds: fase Eternal Cave.

Gauntlet: fase Coret.

Lava Giant: fase Dreary.

November: fase Lava Giant.

Sepulchre: fase Niven.

Fases secretas (assault)

No submodo assault, complete os seguintes objetivos:

High Speed: fase Frigate.

Mazon: fase Rook.

Ocean Floor: fase Mazon.

Overlord: fase Ocean Floor.

Rook: fase High Speed.

Seleção de fases

Grave a partida e, na tela do menu principal, selecione resume game. Agora, deixe o cursor sobre save e digite

▲, ▼, ▼, ▲, ◀, ▲, ▶, ▼.

Truques

Durante a partida, pause e digite:

Pular fase: ▲, ▼, ◀, ▶, ▶, ◀, ○.

Personagem invencível: □, ○, ◀, ▶, ◀, ○, □.

Infinita munição: ◀, ▶, ○, ○, ○, ○, ▶, ◀.

Truques (challenge)

No submodo challenge, complete os seguintes objetivos:

Fase Flux: fase Phobos.

Fase Hyper Blast: fase Malevolence.

Fase Malevolence: fase Flux.

Opção ladder assault (assault):

fase Eternal Cave.

Opção ladder capture the flag

(capture the flag): fase Lament.

Opção ladder challenge

(challenge):

fase Rook.

Opção ladder domination

(domination): fase Turbine.

Personagem Firewall:

fase Koos Galleon.

Personagem Freyllis:

fase Frigate.

Personagem Guardian: fase Deck 16.

Personagem Kragoth: fase Osiris.

Personagem Throk: fase Olden.

Personagem Von e Matrix: complete o submodo Deathmatch.

Personagem Whitman: complete o submodo Challenge.

Personagem Zanna: fase Gauntlet.

Truques (multiplayer)

Na tela do menu principal, modo multiplayer, submodo mutator, digite:

Personagens cabeçudos:

◀, ▶, ◀, ▶, ◀, ▶, ○, ○, ○.

Personagens gordos:

○, ○, ○, ○, ▼, ▼, ▲, ○, ○, ○.

Personagens invisíveis:

□, □, ○, ○, □, □, ○, ○.



“Saia da frente que este fogo está queimando o meu bumbum peludo”

War Jetz: World Destruction League

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase 1-1 (completa): hpkpzpcqwbw.

Fase 1-2 (completa): bsyztgkcbw.

Fase 1-3 (completa): hwpzpnkcbw.

Fase 2-1 (completa): bpkdrgcqbwn.

Fase 2-2 (completa): ysydrqgkcbw.

Fase 2-3 (completa): bwpdrbkcbw.

Fase 3-1 (completa): npkdswcqbwn.

Fase 3-2 (completa): rs2dsrgkcbw.

Fase 3-3 (completa): jwqdsdkcbw.

Fase 4-1 (completa): zpldtzqwbw.

Fase 4-2 (completa): wsbdtxgkcbw.

Fase 4-3 (completa): vwrtdjkcbw.

Fase 5-1 (completa): dpndvjqwbw.

Fase 5-2 (completa): gscdvvgkcbw.

Fase 5-3 (completa): wwsdvnkcbw.

Fase 6-1 (completa): jppdwncqwbw.

Fase 6-2 (completa): jsfdwdgkdbw.

Fase 6-3 (completa): wwtdwpkcbw.

Fase 7-1 (completa): mpqdxmcqwbw.

Fase 7-2 (completa): gsgdxhgkdbw.

Fase 7-3 (completa): rrvdxykcbw.

Fase 8-1 (completa): bprdpqcqwbw.

Fase 8-2 (completa): yshdpkgkdbw.

Truques

Na tela de senhas, digite:

Armas c/ carregamento rápido: nstnt.

Armas c/ tiro duplo: ndbmb.

Armas c/ tiro rápido: frhs.

Armas nível 2 (weapon): hmmr.

Armas nível 3 (weapon): qd.

Fácil seleção de veículos: ndcsn.

Ganhar bux (10): wnnngs.

Ganhar bux (2 vezes): twfstd.

Ganhar escudos constantes: scrw.

Ganhar escudos: mrrmr.

Ganhar nível rápido: pyrs.

Instantânea vitória: smshg.

Mostrar boxes: bxdrw.

Mostrar way points: wynt.

Personagem invencível: dngdm.

Seleção de fases: jmppt.

Todas as fases e truques: sprlzy.

Todas os filmes: grtd.

Todos os truques: twlvcht.

Veículos rápidos: zppy.

Veículos secretos

Durante a partida, complete as fases:

Marauder: Thailand 1, 2 e 3.

Nighthawk: New York City 1, 2 e 3.

Rocket Jet: Australia 1, 2 e 3.

Rolling Thunder: San Francisco 1, 2 e 3.

UFO: Antarctica 1, 2 e 3.

Blair Witch – Volume 2: Coffin Rock

Truques

Durante a partida, aperte a tecla [F10] e então digite:

Aumentar sangue: goremode.
Personagens inimigos burros: freezer.
Mira automática: autoaim.
Personagem invencível: godgames.
Personagem invisível: nod3d.
Personagem metálico: t2000.
Personagens cabeçudos: bighead.
Renovar energia: healme.
Renovar flashlight battery: recharge.
Todas as armas e infinita munição: winblows.

Colin McRae Rally 2.0

Truques

Na tela de seleção de nomes, digite:
Ação acelerada: gofasterstripes.
Fases espelhadas: waveyourlefts.
Sem colisões: boingboingboing.
Sem trilha sonora: turnontheice.
Todas as fases: greatnews.
Todos os veículos: allthebuttons.
Veículo c/ fireball (aperte [Space]): eatthis.
Veículo Escort MK1: morrismode.
Veículo Ford Puma: garywildass.
Veículo Lancer Road: evilevo.
Veículo Mini Cooper S: minime.
Veículos adversários agressivos: nuttynets.
Veículos c/pneus grandes: wheelybig.

Desperados: Wanted Dead or Alive

Durante a partida, segure [Shift]* + [F11], digite o código e aperte [Enter].

Arma big gun: powerman.
Instantânea vitória: Clint.
Mostrar condições de vitória: epitaph.
Mostrar diálogos: fidel castro.
Mostrar menu de dicas: medic.
Mostrar todos os objetos: show me all.
Destruir inimigos (botão [Alt]): zeus.
Sair do jogo: schneider.
Obs: (*) botão à esquerda.

“Ei, garoto!
Sabe onde fica
Barretos?”



Earth 2150

Menu de truques

Durante a partida, aperte [Enter], digite `_wanna_cheat` e aperte [Enter].

Truques

Durante a partida, aperte [Enter] e, na tela de menu de truques, digite:
Chuva de meteoros: armageddon.
Construção acelerada: time_is_relative.
Destruir inimigos (distância = 8): the_hammer_of_thor.
Destruir tudo (distância = 8): massacre.
Destruir unidades selecionadas: see_you_next_life.
Enxergar todas as unidades no mapa: no_more_secrets.



“Eu avisei para não soltarem balão em época de Festa Junina. Olha o que aconteceu”

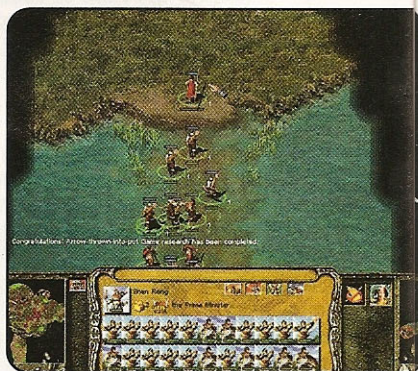
Estruturas mais baratas:

`dirt_cheap_research`.
Ligar neblina: `let_be_darkness`.
Renovar energia e munição: `x-mas_pack`.
Sem neblina: `eagle_eye`.

Fate of the Dragon

Truques

Durante a partida, aperte [Enter] e digite:
Ganhar corn (1 mil): !obj+chips!
Ganhar food (1 mil): !obj+piggy!
Ganhar gold (1 mil): !obj+moolah!
Ganhar gold (100 mil): !om+godblessgreed!
Ganhar iron (1 mil): !obj+ingboard!
Ganhar wine (1 mil): !obj+booze!
Mostrar cenário: !om+fog!
Mostrar frame rate: !om+fps!
Mostrar mapa: !om+icanseeagain!
Produção acelerada: !om+gonzales!
Todos os recursos: !obj+all!
Unidades invencíveis: !om+superman!

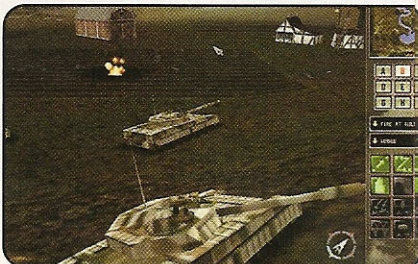


O triatlo é antigo. Depois de nadar, os atletas apostavam corrida de cavalo (hehehe)

Force 21

Truques

Durante a partida, aperte [Enter], digite o código e aperte [Enter]:
Ação paralisada: chillout.
Clima chuvoso: london.
Clima nublado: nearclip #.
Controlar aceleração: scaleacceleration #.
Controlar câmera: cameraheight #.
Controlar cor (blue): ambb.
Controlar cor (green): ambg.
Controlar cor (red): ambr.
Controlar gráfico (máximo height): maxheight.
Controlar gráfico (máximo pitch): maxpitch.
Controlar gráfico (mínimo height): minheight.
Controlar gráfico (mínimo pitch): minpitch.
Controlar velocidade de curva: scaleturn #.
Controlar velocidade: scalespeed #.
Cursor na cor azul: dirb #.
Cursor na cor verde: dirg #.
Destruir todos os inimigos: killenemy.
Destruir veículo (selecionado): hurt.
Gráficos serrilhados: seattle.
Gráficos vetoriais: grid.
Instantânea derrota: hasselhoff.
Instantânea vitória: gameoverman.
Mostrar alvo (selecionado): targetlist.
Mostrar blindados e estruturas: avatar.
Mostrar blindados: neon.
Mostrar informações (cores): amb.
Mostrar informações (quadros): fps.
Mostrar informações (sons): soundbytes.
Mostrar informações (veículos): id.
Mostrar mapa: ispy.
Mostrar radar: chessmatch.
Personagens indestrutíveis: polytheism.
Sair do jogo: exit.
Sem árvore: amazon.
Sem ponto de vitória: novictory.
Visão centralizada (selecionada): centermas.
Visão do líder: stratperspective.
Obs.: substitua # por um número de 0 a 250



“Por hoje chega. Vamos parar aqui e aproveitar a plantação de milho para fazer pipoca”

Freedom: First Resistance

Menu de truques

Usando um editor de texto, abra o arquivo action.cfg e adicione a linha bind tilde console no topo da lista. Depois, durante a partida, aperte a tecla ['] e digite:

Seleção de itens

Na tela de senhas, digite gimme #.

Item 1: allergen grenades.

Item 2: catteni blaster.

Item 3: catteni blaster ammo.

Item 4: catteni pistol.

Item 5: catteni pistol ammo.

Item 6: rifle.

Item 7: rifle ammo.

Item 8: toolkit.

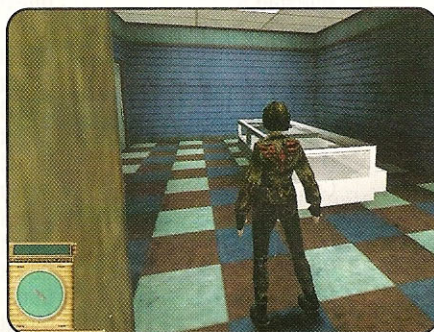
Truques

Na tela de senhas, digite:

Personagens inimigos burros: toggleai.

Todas as portas abertas: toggledoors.

Obs.: troque # pelo nome do item desejado.



“Chega de brincar de esconde-esconde. Já estou cansada. Apareçam, seus molóides”

Serious Sam

Truques

Durante a partida, aperte ['] e digite:

Personagem fantasma: please ghost.

Personagem invencível: please god.

Personagem invisível: please invisible.

Personagem voador: please fly.

Renovar energia: please refresh.

Todas as armas: please giveall.

Todas as informações (netricsa):

please tellall.

Todas as portas abertas: please open.

Todos os inimigos destruídos:

please killall.



“E minha mãe que dizia: 'só falta você perder a cabeça, filho'”

The Sims: Fazendo a Festa (expansão)

Truques

Durante a partida, aperte [Ctrl] + [Shift] + [C] e digite:

Ganhar simoleons (1 mil): rosebud.

Menu debug: tile_info.

Mostrar cardiograma: sweep on.

Mostrar editor de crescimento de grama:

grow_grass # (0 - 150).

Mostrar editor de grama:

edit_grass # (-100 - 100).

Mostrar editor de mapa: map_edit on.

Mostrar editor de velocidade:

sim_speed # (-1000 - 1000).

Mostrar interesses: interests.

Mostrar movimentação de objetos:

move_objects on.

Mostrar rotas: draw_routes on.

Mostrar terreno de construção:

draw_floorable on.

Multiplicar truque: !; (pode repetir)

Ocultar batimentos cardíacos:

sweep off.

Ocultar editor de mapa: map_edit off.

Ocultar movimentação de objetos:

move_objects off.

Ocultar rotas: draw_routes off.

Ocultar terreno de construção:

draw_floorable off.

Renovar danos (objetos): prepare_lot.

Rodar câmera: rotation # (0 - 3).

Obs.: substituir # pelo número entre parênteses.

“Anda logo! É a sua vez!”



“Estou com fome. Vou preparar um dogão”

The Sims

Truques

Durante a partida, aperte [Ctrl] + [Shift] + [C] e digite:

Ganhar simoleons (1 mil): klapaucius.

Mostrar cardiograma: sweep on.

Mostrar editor de crescimento de grama:

grow_grass # (0 - 150).

Mostrar editor de grama: edit_grass #

(-100 - 100).

Mostrar editor de horário:

set_hour # (0 - 23).

Mostrar editor de mapa: map_edit on.

Mostrar editor de velocidade:

sim_speed # (-1000 - 1000).

Mostrar interesses: interests.

Mostrar movimentação de objetos:

move_objects on.

Mostrar rotas: draw_routes on.

Mostrar terreno de construção:

draw_floorable on.

Multiplicar truque: !; (pode repetir)

Ocultar cardiograma: sweep off.

Ocultar editor de mapa: map_edit off.

Ocultar movimentação de objetos:

move_objects off.

Ocultar rotas: draw_routes off.

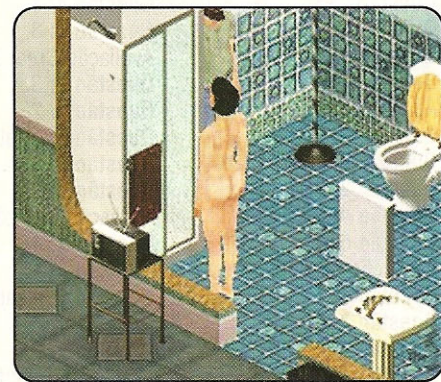
Ocultar terreno de construção:

draw_floorable off.

Rodar câmera: rotation # (0 - 3).

Obs.: substituir # pelo número entre

parênteses.



“Olha para lá, moleque. Não está vendo que estou querendo tomar banho?”



Tom Clancy's Rainbow Six: Covert Ops Essentials

Todas as respostas (CT Forces of the World)

Confira as respostas às avaliações:

Avaliação Cree::1

Questão 1: 4.

Questão 2: 2.

Questão 3: 3.

Questão 4: 1.

Questão 5: 4.

Avaliação Cree::2

Questão 1: 1.

Questão 2: 4.

Questão 3: aleatória.

Questão 4: 3.

Questão 5: 1.

Avaliação Cree::3

Questão 1: 3.

Questão 2: 2.

Questão 3: aleatória.

Questão 4: 3.

Questão 5: 1.

Avaliação Cree::final

Questão 1: 3.

Questão 2: 2.

Questão 3: aleatória.

Questão 4: 3.

Questão 5: 1.

Questão 6: 4.

Questão 7: aleatória.

Questão 8: 2.

Questão 9: 1.

Questão 10: 4.

Todas as respostas (Gear)

Confira as respostas às avaliações:

Avaliação Cree::1

Questão 1: 4.

Questão 2: 2.

Questão 3: 3.

Questão 4: 3.

Questão 5: 2.

Avaliação Cree::2

Questão 1: 2.

Questão 2: 3.

Questão 3: aleatória.

Questão 4: 3.

Questão 5: 2.

Avaliação Cree::3

Questão 1: 3.

Questão 2: aleatória.

Questão 3: 2.

Questão 4: aleatória.

Questão 5: 1.

Avaliação Cree::final

Questão 1: 1.

Questão 2: 3.

Questão 3: 4.

Questão 4: aleatória.

Questão 5: 2.

Questão 6: 1.

Questão 7: 3.

Questão 8: aleatória.

Questão 9: 3.

Questão 10: 4.

Todas as respostas (Historical Operations)

Confira as respostas às avaliações:

Avaliação Cree::1

Questão 1: 2.

Questão 2: 2.

Questão 3: 3.

Questão 4: 3.

Questão 5: 4.

Avaliação Cree::2

Questão 1: 1.

Questão 2: 2.

Questão 3: 4.

Questão 4: 4.

Questão 5: 3.

Avaliação Cree::3

Questão 1: 4.

Questão 2: 1.

Questão 3: aleatória.

Questão 4: 1.

Questão 5: 4.

Avaliação Cree::final

Questão 1: 3.

Questão 2: 2.

Questão 3: 2.

Questão 4: 2.

Questão 5: aleatória.

Questão 6: 1.

Questão 7: 1.

Questão 8: 2.

Questão 9: 2.

Questão 10: 3.

Todas as respostas (Intelligence)

Confira as respostas às avaliações:

Avaliação Cree::1

Questão 1: 4.

Questão 2: 2.

Questão 3: 3.

Questão 4: 1.

Questão 5: 3.

Avaliação Cree::2

Questão 1: 3.

Questão 2: 2.

Questão 3: aleatória.

Questão 4: 3.

Questão 5: 2.

Avaliação Cree::3

Questão 1: 4.

Questão 2: 4.

Questão 3: aleatória.

Questão 4: 4.

Questão 5: 2.

Avaliação Cree::final

Questão 1: 4.

Questão 2: 1.

Questão 3: 3.

Questão 4: aleatória.

Questão 5: 2.

Questão 6: 2.

Questão 7: 4.

Questão 8: 1.

Questão 9: 3.

Questão 10: 2.

Todas as respostas (Psychologic)

Confira as respostas às avaliações:

Avaliação Cree::1

Questão 1: 3.

Questão 2: 1.

Questão 3: 1.

Questão 4: 2.

Questão 5: 4.

Avaliação Cree::2

Questão 1: 2.

Questão 2: 3.

Questão 3: 1.

Questão 4: 3.

Questão 5: 4.

Avaliação Cree::3

Questão 1: 4.

Questão 2: 1.

Questão 3: aleatória.

Questão 4: 2.

Questão 5: 2.

Avaliação Cree::final

Questão 1: 3.

Questão 2: 1.

Questão 3: 4.

Questão 4: aleatória.

Questão 5: 2.

Questão 6: 3.

Questão 7: 1.

Questão 8: 2.

Questão 9: 4.

Questão 10: 1.

Todas as respostas (Tactics)

Confira as respostas às avaliações:

Avaliação Cree::1

Questão 1: 3.

Questão 2: 3.

Questão 3: 2.

Questão 4: 4.

Questão 5: 2.

Avaliação Cree::2

Questão 1: 2.

Questão 2: 2.

Questão 3: aleatória.

Questão 4: 1.

Questão 5: 4.

Avaliação Cree::3

Questão 1: 2.

Questão 2: aleatória.

Questão 3: 3.

Questão 4: 2.

Questão 5: 4.

Avaliação Cree::final

Questão 1: 3.

Questão 2: 1.

Questão 3: 2.

Questão 4: 4.

Questão 5: 3.

Questão 6: 3.

Questão 7: aleatória.

Questão 8: 1.

Questão 9: 2.

Questão 10: 1.

Todas as respostas (The Future)

Confira as respostas às avaliações:

Avaliação Cree::1

Questão 1: 4.

Questão 2: 3.

Questão 3: 2.

Questão 4: 1.

Questão 5: 3.

Avaliação Cree::2

Questão 1: 4.

Questão 2: 2.

Questão 3: 3.

Questão 4: 1.

Questão 5: 3.

Avaliação Cree::3

Questão 1: 4.

Questão 2: 2.

Questão 3: 3.

Questão 4: 1.

Questão 5: 3.

Avaliação Cree::3

Questão 1: 4.

Questão 2: 2.

Questão 3: 3.

Questão 4: 3.

Questão 5: 1.

Avaliação Cree::final

Questão 1: 4.

Questão 2: 1.

Questão 3: 3.

Questão 4: aleatória.

Questão 5: 2.

Questão 6: 2.

Questão 7: 4.

Questão 8: 1.

Questão 9: 3.

Questão 10: 2.

Todas as respostas (The Future)

Confira as respostas às avaliações:

Avaliação Cree::1

Questão 1: 3.

Questão 2: 4.

Questão 3: 3.

Questão 4: 1.

Questão 5: 1.

Avaliação Cree::2

Questão 1: 2.

Questão 2: 1.

Questão 3: 3.

Questão 4: 2.

Questão 5: 4.

Avaliação Cree::3

Questão 1: 1.

Questão 2: 4.

Questão 3: 3.

Questão 4: 2.

Questão 5: 1.

Avaliação Cree::final

Questão 1: 3.

Questão 2: 3.

Questão 3: 3.

Questão 4: 3.

Questão 5: 2.

Questão 6: 3.

Questão 7: 2.

Questão 8: 3.

Questão 9: 2.

Questão 10: 4.

"Todo parads. Acho ue esquei minha lanterna em caa"



All-Star Baseball '99

Truques

Na tela de senhas, digite:
Bola cometa: grtblsfdst.
Bola gigante: bbnstrds.
Estádio Alienapolis Park: atemybuik.
Personagens bidimensionais: prppaplyr.
Personagens deformados: gothelium.
Personagens gordos e magros: abbtncstlo.

Diddy Kong Racing

Truques

Na tela de senhas, digite:
Bananas reduzem velocidade: bogusbananas.
Desligar balões: byebyeballoons.
Desligar zippers: zapthezippers.
Ganhar bananas (10): freefruit.
Mostrar créditos: whodidthis.
Mostrar ROM checksum: dodgyrommer.
Opção music test: jukebox.
Permitir personagens iguais: doublevision.
Personagens agressivos: timetolose.
Personagens grandes: arnold.
Personagens pequenos: teenyweenies.
Poder máximo: freeforall.
Sem bananas (multiplayer): noyellowstuff.
Sem limites para bananas: vitaminb.
Só balões amarelos: bodyarmor.
Só balões arco-íris: oppositesattract.
Só balões azuis: rocketfuel.
Só balões verdes: toxicoffender.
Só balões vermelhos: bombsaway.
Transformar som da buzina: blabbermouth.
Veículos off-road: offroad.



"Vou mostrar o que aprendi com o Mike Tyson"

Duke Nukem: Zero Hour

Truques

Na tela com a mensagem press start, digite:
Infinita carga freeze thrower: ▼, ▲, A, L, R, Z.
Infinita carga rifle: ○, ●, ◎, ◐, L, R.
Opção Action Nuke: ▼, ▼, A, Z, Z, ◐, A.
Opção Big Gun: ○, ◎, Z, B, L, Z, A.
Opção Big Head Mode: B, ▲, ▼, ▼, A, Z, A, ►.
Opção Fast Zombies: A, A, Z, A, R, ◎, B.
Opção Flat Shading: ▼, ▲, ◐, ◐, A, ►, ▼.
Opção Select Skin: ◎, R, ◐, ◐, ▼, B, A, Z.
Opção Weather: Z, A, L, B, ▼, ▲, R.
Todas as armas: ▼, A, ▲, L, Z, R, ◎, ◎, B, ◎.
Visão em primeira pessoa: ▼, ▲, L, B, Z, ►, ◎, ◎, ◎, Z.

In-Fisherman Bass Hunter 64

Truques

Na tela de senhas, digite:
Controlar visão do personagem: gimmedview.
Ganhar dinheiro: alldcash.
Instantânea vitória (tournament): iwiniwin.
Melhorar isca: superlure.
Melhorar linha: superstring.
Peixes cansados: wheredfish.

Peixes espertos: happyfish.
Peixes grandes: mondofish.
Peixes humanos: fishman.
Personagem cabeçudo: headadbiga.
Sem penalidades (tournament): nopenalty.
Todas as fases: alldlakes.
Todas as iscas: alldlures.
Trocar efeitos sonoros: sillysound.
Veículo banheira: rubadubdub.

Mario Party 3

Dificuldade super hard

No modo story, dificuldade hard, termine o jogo.

Itens à venda

Durante a partida, no modo party, comprem-se vários itens nas lojas. Confira onde encontrá-los:

Item	Preço	Vendedor
Boo Bell	moedas (15)	Baby Bowser
Boo Repellent	moedas (10)	Toad
Bowser Phone	moedas (10)	Baby Bowser
Bowser Suit	moedas (10)	Baby Bowser
Cellular Shopper	moedas (5)	Toad
Dueling Glove	moedas (10)	Toad
Golden Mushroom	moedas (10)	Toad
Item Bag	moedas (30)	Baby Bowser/Toad
Lucky Lamp	moedas (10)	Baby Bowser
Magic Lamp	moedas (20)	Toad
Mushroom	moedas (5)	Toad
Plunder Chest	moedas (10)	Baby Bowser
Poison Mushroom	moedas (5)	Baby Bowser
Reverse Mushroom	moedas (5)	Baby Bowser
Skeleton Key	moedas (5)	Baby Bowser/Toad
Warp Block	moedas (5)	Toad

Itens secretos

Durante a partida, no modo story, nos eventos especiais, hidden blocks e itens bag, procure por:
 Barter Box; Koopa Card; Lucky Charm; Wacky Watch

Personagens alugados

Durante a partida, no modo story, controlam-se mais personagens mediante pagamento de salário. Confira a tabela:

Personagem	Ataque	Energia	Salário
Baby Bowser	1	1	3
Bomb-Omb	1	1	3
Boo	2	1	3
Chain Chomp	1	2	6
Goomba	2	1	2
Koopa	1	2	1
Mr. Blizzard	1	3	2
Piranha Plant	3	1	5
Snift	2	2	5
Thwomp	2	2	4
Toad	1	1	1
Whomp	0	4	3

Prêmio em moedas

Durante a partida, usando o item mushroom, consiga dois números iguais nas duas jogadas.

Provocação

Durante a partida, no tabuleiro, aperte L.

Tabuleiro Backtracks

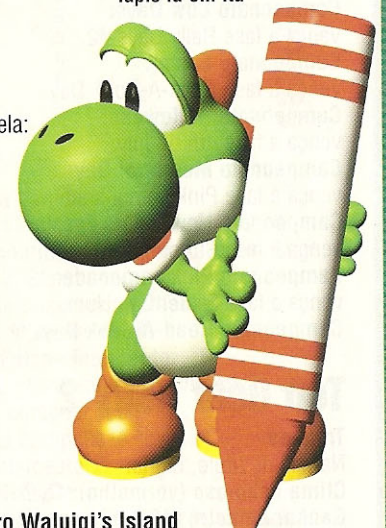
No modo story, termine o jogo.

Tabuleiro Waluigi's Island

No modo story, termine o jogo.

Tela de seleção de modos secreta (Monte Mariomore)

No modo story, termine o jogo.



"Comprei este lápis lá em Itu"

South Park Rally

Localização dos extra credits

Durante a partida, procure nos seguinte locais:

Fase 4th of July:

atrás do edifício South Park Public Acess.

Fase Christmas Day: atrás do carro azul, próximo ao checkpoint 3.

Fase Cow Days:

no centro do mapa, dentro do celeiro.

Fase Easter Egg Hunt: logo no início, suba na montanha pela direita.

Fase Halloween:

em frente à igreja do cemitério.

Fase Memorial Day: próximo às rachaduras no chão, ao lado do foguete.

Fase New Year's Eve: próximo ao antigo checkpoint 1 da fase Memorial Day.

Fase Rally Days #1:

após o checkpoint 3, atrás da casa rosa.

Fase Rally Days #2: vire à esquerda na primeira ponte e siga ao túnel do trem.

Fase Read-A-Book Day: próximo à ponte, ao lado da guarita.

Fase Spring Cleaning: após o checkpoint 2, próximo à fonte d'água suja.

Fase Thanksgiving: na rampa próxima do celeiro, por dentro do pneu.

Fase Valentines Day:

após a boate, siga pela margem do lago.

Truques

No modo championship, complete os objetivos:

Campeonato 4th of July:

vença a fase Memorial Day.

Campeonato Christmas Day:

vença a fase Thanksgiving.

Campeonato Cow Days:

vença a fase Rally Days #2.

Campeonato Easter:

vença a fase Read-A-Book Day.

Campeonato Halloween:

vença a fase 4th of July.

Campeonato Memorial Day:

vença a fase Pink Lemonade.

Campeonato New Year's Eve:

vença a fase Christmas.

Campeonato Pink Lemonade:

vença a fase Easter Egg Hunt.

Campeonato Read-A-Book Day:



Dica do frango

vença a fase Spring Cleaning.

Campeonato Spring Cleaning:

vença a fase Valentine's Day.

Campeonato Thanksgiving:

vença a fase Halloween.

Campeonato Valentine's Day:

vença a fase Cow Days.

Opção cheat sheet:

vença a fase Rally Days #1, sem pegar itens.

Opção random checkpoints:

vença o modo championship.

Opção speech test:

vença o modo championship.

Fase Big Day AI's:

vença a fase Cow Days.

Fase Farm:

vença a fase Rally Days #2.

Fase Forest:

vença a fase Spring Cleaning.

Fase Mountain:

vença a fase Read-A-Book Day.

Fase Rally Days #2:

vença a fase Rally Days #1.

Fase Sewer:

vença a fase Valentine's Day.

Fase Volcano:

vença a fase Pink Lemonade.



"Ai, gente boa, notou algo diferente?"

Personagem Bebe:

perca a fase Cow Days, sem curar-se.

Personagem Big Gay AI:

vença a fase Pink Lemonade.

Personagem Damian:

vença a fase New Year's Eve, ninguém deve pegar a chave.

Personagem Grandpa:

vença a fase Halloween.

Personagem Ike:

na fase Memorial Day, pegue a vaca de ouro sobre o avião.

Personagem Jesus:

vença a fase Christmas.

Personagem Mephisto:

vença a fase 4th of July.

Personagem Mr. Garrison:

na fase Thanksgiving, ative os checkpoints.

Personagem Mr. Mackey:

vença a fase Spring Cleaning.

Personagem Mrs. Cartman:

na fase Pink Lemonade, entregue as limonadas sempre dos adversários chegarem aos checkpoints.

Personagem Ned:

na fase 4th of July, pegue treze itens.

Personagem Satan:

vença a fase New Year's Eve.

Personagem Scuzzlebutt:

na fase Easter Egg Hunt, pegue a vaca de ouro próxima à cachoeira.

Personagem Sheila Broflovski:

na fase Easter Egg, colete a torta que está nas montanhas próximo ao edifício South Park Public Acess.

Personagem Shelly:

vença a fase Valentine's Day.

Personagem Starvin Marvin:

na fase Thanksgiving, perca sem coletar nenhum item.

Personagem Terrance and Phillip:

na fase Christmas Day, procure por quatro vacas de ouro: 1) atrás da casa na cor verde, próxima ao checkpoint 1;

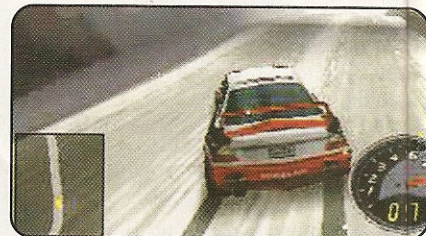
2) nas montanhas, após o checkpoint 2;

3) atrás da casa nas cores laranja e verde, após o checkpoint 3;

4) entre duas casas na cor verde, próxima ao checkpoint 4.

Todos os skins

Na fase Valentine's Day, pegue três vacas de ouro: duas localizadas nas torres e uma dentro do quadro de patinadores, na sea.



"Esta pista é mais escorregadia que caquinha de nariz"

Top Gear Rally 2

Truques

Na tela de título, digite:

Clima nebuloso (vermelho): Z, R, L, L, Z.

Ganhar dinheiro (100 mil/support van): L, Z, Start, L, L.

Máxima pontuação (support van): L, Z, L, L, L.

Tela em alta resolução (*): Z, R, L, L, L.

Tela invertida: Z, Start, L, Z.

Tela widescreen: Z, R, L, L, Z.

Veículo inquebrável: L, Z, Start, L, L, Z.

Veículo instável: R, Z, Start, L, Z.

Veículos achatados: Z, R, L, L, Z.

Veículos adversários barbeiros: Z, R, L, L, Z.

Veículos delgados: Z, R, L, L, Z.

Veículos saltitantes: Z, R, L, L, Z.

Visão superior: Z, R, L, L, Z.

Obs.: funciona com o expansion pak.

WWF Attitude

Todas as fases/senhãs
Na tela de senhas, digite:
Personagem Al Snow

- Fase 1 (vs. Godfather): qhrpqpdg.
- Fase 2 (vs. Shamrock): tjsltlck.
- Fase 3 (vs. Stone Cold Steve Austin): sktmsmbj.
- Fase 4 (vs. Edge): mblmsksc.
- Fase 5 (vs. Val Venis): lcmiltjb.
- Fase 6 (vs. X-Pac): pdnqpqhf.
- Fase 7 (vs. Billy Gunn): nfrnrngd.
- Fase 8 (vs. Sable): hqgdhdh.
- Fase 9 (vs. Undertaker): grhfgfnq.
- Fase 10 (vs. Kane): ksjobkmt.
- Fase 11 (vs. The Rock): jtkcjcsl.
- Fase 12 (vs. Mankind): clbjcjt.
- Fase 13 (vs. Goldust): bmckbksl.
- Fase 14 (vs. Gangrel): fndgfrp.
- Fase 15 (vs. Road Dogg): dpfhdhqn.
- Fase 16 (vs. Taka): rqqnrnfh.
- Fase 17 (vs. Jeff Jarret): qrrpqpds.
- Fase 18 (vs. Triple H): tssltlck.

Personagem Billy Gunn

- Fase 1 (vs. Kane): jgrsgcdg.
- Fase 2 (vs. The Rock): hksrkdcck.
- Fase 3 (vs. Mankind): gjtqjfbj.
- Fase 4 (vs. Goldust): fcpcgk.
- Fase 5 (vs. Gangrel): dbmnbhjb.
- Fase 6 (vs. Road Dogg): cfnmfjhf.
- Fase 7 (vs. Taka): bdpldkgd.
- Fase 8 (vs. Jeff Jarret): trgkrlpr.
- Fase 9 (vs. Triple H): sqhjqmng.
- Fase 10 (vs. Bossman): rtjhtnmt.
- Fase 11 (vs. Godfather): qskgspls.
- Fase 12 (vs. Shamrock): pmbfmqtm.
- Fase 13 (vs. Stone Cold Steve Austin): ncdlrs.
- Fase 14 (vs. Edge): mpdcpsrp.
- Fase 15 (vs. Val Venis): lnfbntqn.
- Fase 16 (vs. Al Snow): krqthbfh.
- Fase 17 (vs. X-Pac): jqrsgcdg.
- Fase 18 (vs. Sable): htsrkdcck.

Personagem Edge

- Fase 1 (vs. Val Venis): shttlblg.
- Fase 2 (vs. Al Snow): rjqqpfk.
- Fase 3 (vs. X-Pac): qkrndnj.
- Fase 4 (vs. Billy Gunn): pbnhrhc.
- Fase 5 (vs. Sable): ncppgggb.
- Fase 6 (vs. Undertaker): mdllktkf.
- Fase 7 (vs. Kane): lfmmsj.
- Fase 8 (vs. The Rock): kqjmcmr.
- Fase 9 (vs. Mankind): jrkkblq.
- Fase 10 (vs. Goldust): hsggpft.
- Fase 11 (vs. Gangrel): gthhdns.
- Fase 12 (vs. Road Dogg): flddrhm.
- Fase 13 (vs. Taka): dmffqgq.
- Fase 14 (vs. Jeff Jarret): cnbtktp.
- Fase 15 (vs. Triple H): bpccsjn.



Dica do frango

- Fase 16 (vs. Bossman): tqsscmch.
- Fase 17 (vs. Godfather): srttblbg.
- Fase 18 (vs. Shamrock): rsqqpfk.

Personagem Gangrel

- Fase 1 (vs. Undertaker): qbrqlqjg.
- Fase 2 (vs. Kane): tfstpthk.
- Fase 3 (vs. The Rock): sdtssngj.
- Fase 4 (vs. Mankind): mhlmmfc.
- Fase 5 (vs. Bossman): lglmlqdb.
- Fase 6 (vs. Road Dogg): pknptpcf.
- Fase 7 (vs. Taka): njpnsnbd.
- Fase 8 (vs. Jeff Jarret): hmghchtr.
- Fase 9 (vs. Triple H): glhgbgsg.
- Fase 10 (vs. Bossman): kpjfkfrt.
- Fase 11 (vs. Godfather): jnkjdjqs.
- Fase 12 (vs. Shamrock): crbcchpm.
- Fase 13 (vs. Steve Austin Stone Cold): bqcbgnl.
- Fase 14 (vs. Edge): ftdfkfmp.
- Fase 15 (vs. Val Venis): dsfdjdl.
- Fase 16 (vs. Al Snow): rmqmrkh.
- Fase 17 (vs. X-Pac): qlrqlqjg.
- Fase 18 (vs. Billy Gunn): tpstpthk.

Personagem Godfather

- Fase 1 (vs. Shamrock): nghngdgh.
- Fase 2 (vs. Steve Austin Stone Cold): mkjmkcjk.
- Fase 3 (vs. Edge): ljklbjk.
- Fase 4 (vs. Val Venis): tcbtkbc.
- Fase 5 (vs. Al Snow): sbcsbjcb.
- Fase 6 (vs. X-Pac): rfdrhdf.
- Fase 7 (vs. Billy Gunn): qdfqgdg.
- Fase 8 (vs. Sable): frqfrpr.
- Fase 9 (vs. Undertaker): dqrdqnrq.
- Fase 10 (vs. Kane): ctsctm.
- Fase 11 (vs. The Rock): bstbslts.

- Fase 12 (vs. Mankind): kmlkmtlm.
- Fase 13 (vs. Goldust): jlmjlsml.
- Fase 14 (vs. Gangrel): hpnhrpnp.
- Fase 15 (vs. Road Dogg): gnpngqpn.
- Fase 16 (vs. Taka): prghfgh.
- Fase 17 (vs. Jeff Jarret): nqhgndgh.
- Fase 18 (vs. Triple H): mtjmckjk.

Personagem Kane

- Fase 1 (vs. Gangrel): jbkbrqjg.
- Fase 2 (vs. Road Dogg): hfgfsthk.
- Fase 3 (vs. Taka): gdhdtsgj.
- Fase 4 (vs. Jeff Jarret): fhdhlmfc.
- Fase 5 (vs. Triple H): dfgmladb.
- Fase 6 (vs. Bossman): ckbknpfc.
- Fase 7 (vs. Godfather): bjcpnbd.
- Fase 8 (vs. Shamrock): tmsmgthr.
- Fase 9 (vs. Stone Cold Steve Austin): stlhgs.
- Fase 10 (vs. Edge): rpqjkrt.
- Fase 11 (vs. Val Venis): qnrnkjqs.
- Fase 12 (vs. Al Snow): prnrbcpm.
- Fase 13 (vs. X-Pac): nraqbnl.
- Fase 14 (vs. Billy Gunn): mtldtfmp.
- Fase 15 (vs. Sable): lsmfndln.
- Fase 16 (vs. Undertaker): kmjcrqkh.
- Fase 17 (vs. The Rock): jkbrqjg.
- Fase 18 (vs. Mankind): hpgfsthk.

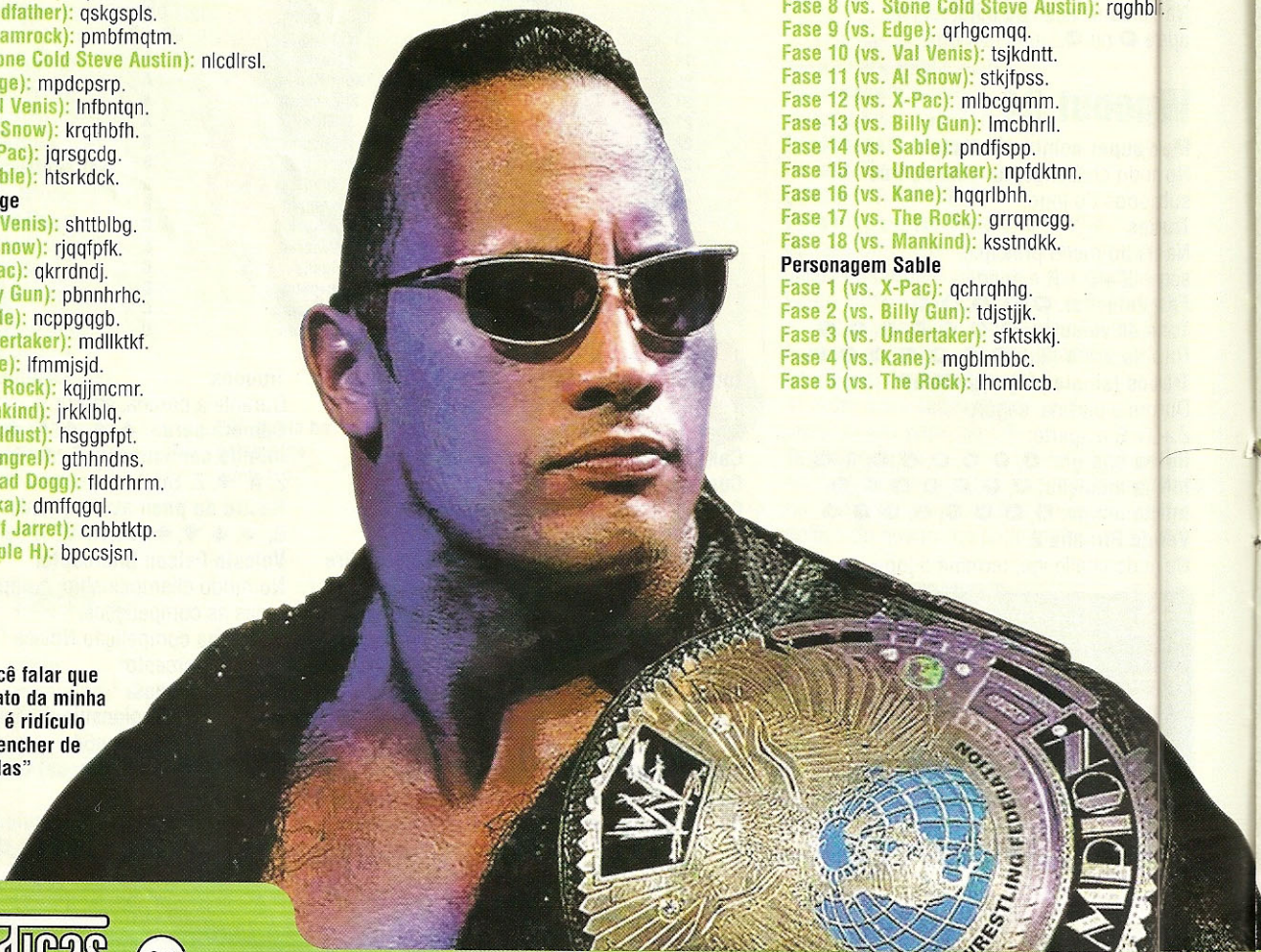
Personagem Road Dogg

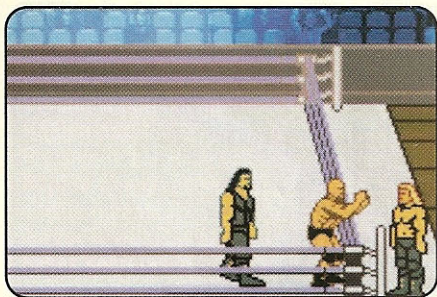
- Fase 1 (vs. Gangrel): ghrqmcgg.
- Fase 2 (vs. Taka): kjstndkk.
- Fase 3 (vs. Jeff Jarret): jktspfj.
- Fase 4 (vs. Triple H): cblmqgcc.
- Fase 5 (vs. Bossman): bcmlrhbb.
- Fase 6 (vs. Godfather): fdnpsjff.
- Fase 7 (vs. Shamrock): jfndspff.
- Fase 8 (vs. Stone Cold Steve Austin): rqghbl.
- Fase 9 (vs. Edge): qrhgcmqg.
- Fase 10 (vs. Val Venis): tsjkndtt.
- Fase 11 (vs. Al Snow): stkfjps.
- Fase 12 (vs. X-Pac): mlbcqgmm.
- Fase 13 (vs. Billy Gunn): lmbchrl.
- Fase 14 (vs. Sable): pndfjssp.
- Fase 15 (vs. Undertaker): nprfdktn.
- Fase 16 (vs. Kane): hqqrhbh.
- Fase 17 (vs. The Rock): grrqmcgg.
- Fase 18 (vs. Mankind): ksstndkk.

Personagem Sable

- Fase 1 (vs. X-Pac): qchrqhgh.
- Fase 2 (vs. Billy Gunn): tdjstjkk.
- Fase 3 (vs. Undertaker): sfktskkj.
- Fase 4 (vs. Kane): mglmbbc.
- Fase 5 (vs. The Rock): lhcmccb.

“Se você falar que a formato da minha cabeça é ridículo vou te encher de bofetadas”





"Foi este cara aí que ficou mexendo com sua irmã. Dá uma bronca nele!"

Fase 6 (vs. Mankind): pjdmppdf.
 Fase 7 (vs. Goldust): mkfpmffd.
 Fase 8 (vs. Gangrel): hlqghqqr.
 Fase 9 (vs. Road Dogg): gmrhgrrr.
 Fase 10 (vs. Taka): knsjksst.
 Fase 11 (vs. Jeff Jarret): jptkjts.
 Fase 12 (vs. Triple H): cqlbcillm.
 Fase 13 (vs. Bossman): brmcmbmml.
 Fase 14 (vs. Godfather): fsndfnnp.
 Fase 15 (vs. Shamrock): dtpdfdfn.
 Fase 16 (vs. Stone Cold Steve Austin): rlgqrggh.
 Fase 17 (vs. Edge): qmhrqhghg.
 Fase 18 (vs. Val Venis): tnjstjjk.

Personagem Shamrock

Fase 1 (vs. Al Snow): gctclgkg.
 Fase 2 (vs. X-Pac): kdqdpkkg.
 Fase 3 (vs. Billy Gun): jfrfnjhj.
 Fase 4 (vs. Sable): cnggrcdc.
 Fase 5 (vs. Undertaker): bhpbqfbf.
 Fase 6 (vs. Kane): fjjjtfbf.
 Fase 7 (vs. The Rock): dkmsdcd.
 Fase 8 (vs. Mankind): rijlcrsr.
 Fase 9 (vs. Goldust): qmkmbqtq.
 Fase 10 (vs. Gangrel): tngntftq.
 Fase 11 (vs. Road Dogg): sphpdsrs.
 Fase 12 (vs. Taka): mqdqhnmn.
 Fase 13 (vs. Jeff Jarret): lfrfgpl.
 Fase 14 (vs. Triple H): psbskplp.
 Fase 15 (vs. Bossman): nctjnmn.
 Fase 16 (vs. Godfather): hlsbmjhj.
 Fase 17 (vs. Stone Cold Steve Austin): gmtclgkg.
 Fase 18 (vs. Edge): knqdpkkg.

Personagem Taka

Fase 1 (vs. Billy Gun): cshsnkk.
 Fase 2 (vs. Gangrel): drjrmgg.
 Fase 3 (vs. The Rock): fqkqllh.
 Fase 4 (vs. Bossman): qplfkkn.
 Fase 5 (vs. Undertaker): rmdjijpp.
 Fase 6 (vs. Val Venis): smnchll.
 Fase 7 (vs. Goldust): tlpbggmm.
 Fase 8 (vs. Road dogg): ltqkfss.
 Fase 9 (vs. Steve Austin Stone Cold): msrjddt.
 Fase 10 (vs. Godfather): mrshccqq.
 Fase 11 (vs. Gangrel): pqtgbrr.
 Fase 12 (vs. Shamrock): gfbptdd.
 Fase 13 (vs. Jeff Jarret): hdcnssff.
 Fase 14 (vs. Al Snow): jcdmrrbb.
 Fase 15 (vs. Triple H): kbflqccc.
 Fase 16 (vs. X-Pac): bkgtpjj.
 Fase 17 (vs. Kane): cjhsnkk.
 Fase 18 (vs. Mankind): dhjrmgg.

Personagem Triple H

Fase 1 (vs. The Rock): bhcbtkb.

Fase 2 (vs. Mankind): kdffkpbk.
 Fase 3 (vs. Goldust): jfkjncj.
 Fase 4 (vs. Gangrel): cgbhcrjc.
 Fase 5 (vs. Road Dogg): bhcgqbkb.
 Fase 6 (vs. Taka): fjdkftgf.
 Fase 7 (vs. Jeff Jarret): dkfjdsd.
 Fase 8 (vs. Bossman): rlqmrncr.
 Fase 9 (vs. Godfather): qmrlqbpq.
 Fase 10 (vs. Shamrock): tnsptfit.
 Fase 11 (vs. Stone Cold Steve Austin): sptnsdms.
 Fase 12 (vs. Edge): mqrlmshm.
 Fase 13 (vs. Val Venis): lrmqlgtl.
 Fase 14 (vs. Al Snow): psntpkpq.
 Fase 15 (vs. X-Pac): ntpsijnr.
 Fase 16 (vs. Billy Gun): hlqchmdh.
 Fase 17 (vs. Sable): gmhbgllg.
 Fase 18 (vs. Undertaker): knjfkpbk.

Personagem Val Venis

Fase 1 (vs. Road Dogg): sbrrsrlf.
 Fase 2 (vs. Taka): rfrsrpbk.
 Fase 3 (vs. Jeff Jarret): qdtqtncj.
 Fase 4 (vs. Triple H): phlplrlc.
 Fase 5 (vs. Bossman): ngmnmqkb.
 Fase 6 (vs. Godfather): mknmntgf.
 Fase 7 (vs. Shamrock): ljplpshd.
 Fase 8 (vs. Stone Cold Steve Austin): kmgkgcncr.
 Fase 9 (vs. Edge): jljhbbpq.
 Fase 10 (vs. Al Snow): hpjhjfl.
 Fase 11 (vs. X-Pac): gnkgkdms.
 Fase 12 (vs. Billy Gun): frfbhsm.
 Fase 13 (vs. Sable): dqcdcdgl.
 Fase 14 (vs. Undertaker): ctcdckqp.
 Fase 15 (vs. Kane): bsfbfjrn.
 Fase 16 (vs. The Rock): tmqtqmdh.
 Fase 17 (vs. Mankind): slrsrlf.
 Fase 18 (vs. Goldust): rpsrspb.

Personagem X-Pac

Fase 1 (vs. Mankind): sckdccjg.
 Fase 2 (vs. Goldust): rdglndkk.
 Fase 3 (vs. Gangrel): qfhmfjjg.
 Fase 4 (vs. Road Dogg): pggsgfcc.
 Fase 5 (vs. Taka): nhfthdbb.
 Fase 6 (vs. Jeff Jarret): mjbjqjff.
 Fase 7 (vs. Triple H): lkcrkbdd.
 Fase 8 (vs. Bossman): klsdltrr.
 Fase 9 (vs. Godfather): jmfmsqq.
 Fase 10 (vs. Shamrock): hnqbnrtt.
 Fase 11 (vs. Stone Cold Steve Austin): gprcpqss.
 Fase 12 (vs. Edge): fqnjqpmm.
 Fase 13 (vs. Val Venis): drpkrnll.
 Fase 14 (vs. Al Snow): cslgsmpp.
 Fase 15 (vs. Billy Gun): btnthtln.
 Fase 16 (vs. Sable): tjnbkhh.
 Fase 17 (vs. Undertaker): smkpcjgg.
 Fase 18 (vs. Kane): rngldhkk.

Action Man: Search for Base X

Seleção de fases

Na tela de senhas, digite 7!b!.

Austin Powers: Oh Behave!

Truques

Na tela de senhas, digite:

Efeito sonoro Evacuation 1: get you.
 Efeito sonoro Evacuation 2: jumbo.
 Efeito sonoro Goo sound: no mojo.
 Efeito sonoro Peeing: maggie.
 Efeito sonoro So who is he?: idiot.
 Tela Austin Steam: teething.
 Tela Bust an O-Ring: space.
 Tela de descanso
 Flowers & Evil: christmas.
 Tela de descanso Moving logos: grace.
 Tela Driving: hands.
 Tela Elvis Lives: springer.
 Tela Fembot Vanessa: stein.
 Tela Foxy Felicity: look.
 Tela Hands Up: tears.
 Tela Ivana: cctv.
 Tela Sausages: two of us.
 Tela Swallow's Eye: dog.

Austin Powers: Welcome to my Underground Lair

Truques

Na tela de senhas, digite:

Efeito sonoro Evil Dr: doctor.
 Efeito sonoro Hug: hug.
 Efeito sonoro Mini-Me Hehe: mini laugh.
 Efeito sonoro Plan 2: another plan.
 Efeito sonoro Table Problem: table.
 Efeito sonoro The Boss: supervisor.
 Mensagem 1: laser.
 Mensagem 2: bigglesworth.
 Mensagem 3: mojo.
 Personagem invencível (mojo maze): invincible.
 Personagem rápido (mojo maze): 125cc.
 Tela Alpha-Dog: swallow.
 Tela de descanso
 Flowers and Evil: christmas.
 Tela de descanso Moving Logos: grace.
 Tela Evil & Mini-Me: bangers.
 Tela Evil CCTV: ivana yum.
 Tela Evil Look: foxy.
 Tela Evil Tears: stickup.
 Tela Evil-Stein: tasty fembot.
 Tela Mini-Me Hands: driving.
 Tela Mini-Me in Space: oil ring.
 Tela Springer Evil: elvis.
 Tela Teething: steam.

Disney's Atlantis: The Lost Empire

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

- Fase 2 (Ulysses): dcmc.
- Fase 3 (Cove Causeway): xdkv.
- Fase 4 (Fire Trial): cfcs.
- Fase 5 (Ice Trial): dhcv.
- Fase 6 (Volcano Bed): tjit.
- Fase 7 (Atlantis Internal): jmfj.
- Fase 8 (Treachery): qnfs.

Razor Freestyle Scooter

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

- Fase 2: y2qxmznhlqlblm9l.
- Fase 3: gj9zp35tr0qqlbcv1n.
- Fase 4: ywgrbrdt00llbhxws.
- Fase 5: h0sqtntw000vbhyns.
- Fase 6: 2111yq7ty010zbhvf.
- Fase 7: m2d98xbt00202bhwb.

Return of the Ninja

Seleção de fases

Na tela de senhas, digite 5tkwfdt
7vfy0m1 h1nt.

Power Rangers: Time Force

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

- Fase 2: dbbr.
- Fase 3: gcb5.
- Fase 4: hcb9.



"Ainda bem que eu encontrei este relógio. Quería mesmo saber o horário"

Shrek: Fairy Tale FreakDown

Personagem Gingerbread Man

Na tela de senhas, digite tfgkwsjj.

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Personagem Gingerbread Man

- Fase 1 (Village): ycxqpxxm.
 - Fase 2 (Dungeon): vdjpyxcjg.
 - Fase 3 (Swamp): vxxtvkmrw.
 - Fase 4 (Dark Forest): vggqxpxw.
 - Fase 5 (Bridge): vdpxbrywy.
 - Fase 6 (Castle): vzjtvkwt.
- Personagem Shrek
- Fase 1 (Village): smhtvkcqr.
 - Fase 2 (Dungeon): tqdfnhggm.
 - Fase 3 (Swamp): tfgkwsjj.
 - Fase 4 (Dark Forest): kdnbqgky.
 - Fase 5 (Bridge): kwjpyxcqc.
 - Fase 6 (Castle): ynnhlmbmy.

Spider-Man 2: The Sinister Six

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

- Fase 2: mp!63c.
- Fase 3: pl851d.
- Fase 4: mm947f.
- Fase 5: ts6!96.
- Fase 6: lr6!9g.

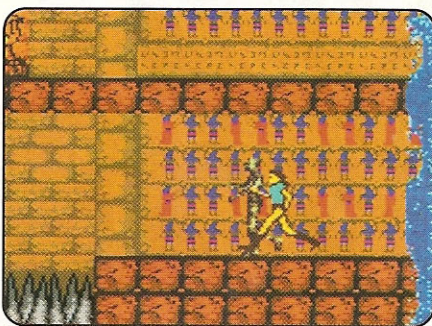
The Mummy Returns

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

- Fase 1: 1pw k47.
- Fase 2: k3j 178.
- Fase 3: xs0 n0c.
- Fase 4: non 1f1.
- Fase 5: b4s bl7.
- Fase 6: 144 w88.
- Fase 7: nmo snt.
- Fase 8: t3x zoh.
- Fase 9: rdv 011.
- Fase 10: 64p 51t.

Obs.: funciona na versão europeia.



"Preciso chegar logo em um lugar seguro, hoje não é dia de tomar banho"

The New Batman Adventures: Chaos in Gotham

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

- Fase 2: Batman, Batmobile, Batman, Batcycle.
- Fase 3: Batman, Batcycle, Batgirl, Batcycle.
- Fase 4: Batmobile, Batmobile, Batman, Batmobile.
- Fase 5: Batmobile, Batcycle, Batgirl, Batcycle.
- Fase 6: Batcycle, Batcycle, Batman, Batcycle.
- Fase 7: Batcycle, Batgirl, Batgirl, Batman.
- Fase 8: Batgirl, Batcycle, Batman, Batmobile.
- Fase 9: Batgirl, Batgirl, Batmobile, Batcycle.

Turok: Rage Wars

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

- Dificuldade easy**
- Fase 2: k14qf4.
- Fase 3: 3t5l31.
- Fase 4: smj54m.
- Dificuldade medium**
- Fase 2: 3mqtl1.
- Fase 3: z1kmq1.
- Fase 4: 2tqcmr.
- Dificuldade hard**
- Fase 2: dt5jv1.
- Fase 3: 2f5qzm.
- Fase 4: mq5lrs.

Turok 3: Shadow of Oblivion

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

- Dificuldade easy**
- Fase 2: sdfllmsf.
- Fase 3: dvlfdzm.
- Fase 4: vfdsgpd.
- Fase 5: csdjkkf.
- Dificuldade medium**
- Fase 2: vlxczvf.
- Fase 3: dpsdcvx.
- Fase 4: zmgfscm.
- Fase 5: hwklfys.
- Dificuldade hard**
- Fase 2: cjsdpsf.
- Fase 3: cmsdkcd.
- Fase 4: spfpwld.
- Fase 5: tpdfqgb.

Truques

Na tela de senhas, digite:
Infinita munição
 zxlcpmz.
Infinita vida:
 fjvhdck.
Seleção de fase:
 xcdsdfs.

Crazy Taxi 2

Comandos

Durante a partida, aperte:

Rápida parada: acelerando, engate marcha R e segure L + R.

Rápida virada: acelerando, aperte ◀ ou ▶ e engate marcha R.

Turbo: R + B, R + B.

Fases secretas

No modo Crazy Pyramid, complete as fases:

Around Apple map:

5-1, 5-2, 5-3, 5-4 e 5-5.

Small Apple map: 4-1, 4-2, 4-2 e 4-4.

Todas as fases (crazy pyramid)

Durante a partida, complete as fases:

Fase 1-1: 2-1 e 2-2.

Fase 2-1: 3-1 e 3-2.

Fase 2-2: 3-3.

Fase 3-1: 4-1 e 4-2.

Fase 3-2: 4-3.

Fase 3-3: 4-4.

Fase 4-1: 5-1 e 5-2.

Fase 4-2: 5-3.

Fase 4-3: 5-4.

Fase 4-4: 5-5.

Fase S-S: 1-1.

Truques

Na tela de seleção de personagens, aperte:

Desligar indicação de destino:

segure Y e aperte A.

Desligar indicação de destino e setas:

segure Start + Y e aperte A.

Desligar setas: segure Start e aperte A.

Veículo bicicleta

No modo crazy pyramid, complete as fases 3-1, 3-2 e 3-3. Depois, na tela de seleção de personagens, aperte L + R.

Veículo carrinho de bebê

No modo crazy pyramid, complete as fases 2-1 e 2-2. Depois, na tela de seleção de personagens, aperte L + R, L + R.

Todas as visões

Durante a partida, usando um controle conectado no slot C:

Visão 1 (lateral): segure Start e aperte B.



Dica do frango



“Vai encarar uma corridinha pela cidade comigo?”

Visão 2 (giratória): segure Start e aperte X.

Visão 3 (helicóptero):

segure Start e aperte Y.

Visão normal: segure Start e aperte A.

Razor Freestyle Scooter

Manobras especiais

Enquanto estiver saltando, aperte:

Ami

Around the world: ◀, ◀, X.

Back flip: ▼, ▼, X.

Tap barspin: (na beirada da rampa): ▼, Y.

Brittany

Back flip: ▼, ▼, X.

Back side boneless

(na beirada da rampa): ▼, Y.

Double tail whip: ◀, ◀, X.

Chad

Back flip no footer: ▼, ▼, X.

Front flip: ▲, ▲, X.

Rock and roll (na beirada da rampa): ▼, Y.

Chippie

Back flip: ▼, ▼, X.

One hand no footer: ▲, ▶, B.

Rock and roll (na beirada da rampa): ▼, Y.

Daryl

Back flip: ▼, ▼, X.

Back side boneless

(na beirada da rampa): ▼, Y.

The blue nose: ▲, ▶, B.

Hector

Front flip: ▲, ▲, X.

No foot can-can: ◀, ▶, B.

Tap barspin (na beirada da rampa): ▼, Y.

Norton

Back flip no footer: ▲, ▼, X.

Back flip: ▼, ▼, X.

Back side boneless

(na beirada da rampa): ▶, Y.

Front flip: ▲, ▲, X.

Rock and roll (na beirada da rampa): ▼, Y.

Tap barspin (na beirada da rampa): ▲, Y.

Tikiman

Front flip: ▲, ▲, X.

One hand superman: ▲, ▶, B.

Tap barspin (na beirada da rampa): ▼, Y.

Tito ortiz

B-F one hand no feet: ▼, ▼, X.

Front flip: ▲, ▲, X.

Rock and roll (na beirada da rampa): ▼, Y.

Todas as fases

Na tela de seleção, aperte L, R, X, Y, L, A, A.

Todas as fases e personagens

Durante a partida, pause e aperte

◀, ▼, ▶, ◀, ▼, ▶, ▲, ▶, ▶.

Dino Crisis

Arma grenade gun

No modo normal, termine o jogo conquistando os três finais e inicie nova partida a partir das anteriores.

Modo wipeout mission

No modo normal, após conquistar a arma grenade gun, termine o jogo.

Roupas secretas

No modo normal, termine o jogo:

Army type: 1 vez.

Battle type: 1 vez.

Ancient type: 2 vezes.



“E aí, sua lagartixa esverdeada? Tá querendo levar surra de uma garota?”



“Não adianta reclamar! Não vou dizer como consigo agüentar usar estes tênis quadrados”

Soul Calibur

Controlar câmera (replay)

Durante o replay, aperte B.

Galeria especial Recollections: Slideshow

Compre todos os itens até o número 338.

Galeria especial The World of Souls and Swords: Posters

Compre todos os itens até o número 265.

Personagem Inferno

No modo mission, complete todos os objetivos. Depois, no modo arcade, na tela de seleção de personagens,

Bônus secretos

No modo mission battle, complete as fases e, no modo art gallery, compre:

Itens	Pontos	Prêmios
Galeria (Profile of Warriors 2)		
186	80	
187	80	
188	200	Missão Water Labyrinth 2
189	80	Astaroth (Martial Arts no Exhibition Theatre)
190	80	
191	80	
192	80	
193	80	
194	80	
195	80	
196	80	
197	80	
198	200	Hwang Sung Kyung (Martial Arts no Exhibition Theatre)
199	200	Missão Proving Grounds 2
200	80	
201	80	
202	80	
203	200	Galeria The Vast World: Fan Art
204	80	
205	80	
206	80	
207	200	Yoshimitsu (Martial Arts no Exhibition Theatre)
208	80	
209	80	
210	80	
211	80	
212	80	
213	80	
214	80	
215	200	Missão Ostrheinsburg Castle 2
Galeria (End of the Quest: Endings)		
216	80	
217	200	Galeria The Vast World 2: Fan Art
218	80	
219	80	
220	80	
221	80	
222	80	
223	80	
224	200	Seleção de armas (na tela de seleção de personagens, aperte L)
225	80	Lizardman (Martial Arts no Exhibition Theatre)
226	80	
227	80	
228	80	
229	80	Siegfried (Martial Arts

deixe o cursor sobre Xianghua e aperte Y + A. Feito isso, termine o jogo.

Roupas secretas

Na tela de seleção de personagens, aperte Y.

Tela de perfil limpa

Na tela de perfil dos personagens, L + R.

Tela de título dourada

Complete todas as missões no modo mission.

Tela de título preto e branco

Habilite o personagem Inferno e compre todos os itens no submodo Art Gallery.

Truques

No modo arcade, termine:

230	80	no Exhibition Theatre)
		Maxi 2 (Martial Arts no Exhibition Theatre)
231	80	
232	80	
233	80	Rock (Martial Arts no Exhibition Theatre)
234	80	
235	80	
236	80	
237	80	
238	80	
239	80	Seung Mina (Martial Arts no Exhibition Theatre)
240	80	
241	80	
242	80	
243	80	
244	80	
245	80	
Galeria (End of the Quest 2: Endings)		
246	80	
247	80	
248	80	
249	80	
250	80	
251	80	Cervantes (Martial Arts no Exhibition Theatre)
252	80	
253	80	
254	80	
255	80	
256	80	Edge Master (Martial Arts no Exhibition Theatre)
257	80	
258	80	
259	80	
260	80	
261	80	
262	80	
263	80	
264	80	
265	80	Personagens metálicos (na tela de seleção de personagens, aperte R)
Galeria especial (The World of Souls and Swords: Posters)		
323	2000	
324	2000	
325	2000	
326	2000	

Cenário City of water: 7 vezes.

Cenário The Colosseum: 9 vezes.

Cenário Water labyrinth: 6 vezes.

Personagem Cervantes: 10 vezes.

Personagem Hwang Sung Kyung: 1 vez.

Personagem Lizardman: 3 vezes.

Personagem Rock: 5 vezes.

Personagem Seung Mina: 8 vezes.

Personagem Siegfried: 4 vezes.

Personagem Yoshimitsu: 2 vezes.

Personagem Edge Master

No modo arcade, termine usando todos os personagens.

327	2000
328	3000
329	2500
330	2500
331	2500
332	2500
333	2500
334	2200
335	2200
336	2000
337	2000
338	2000

Galeria (Prologue)

01	10	
02	30	Galeria Souls Guided by Destiny: CG Portraits
		Fase Silk Road Ruins
03	30	
04	10	
05	30	Fase Harbour of souls
06	10	Galeria Souls Guided by Destiny 2: CG Portraits
07	10	
08	30	
09	10	
10	10	Fase Maze of the Dead
11	30	
12	30	

Galeria (Souls Guided by Destiny: CG Portraits)

13	20	
14	50	Galeria Symbols: Special CG
15	20	Submodo Character Profiles (museum)
16	20	
17	20	
18	50	Galeria The Chosen Ones: CG Characters
		Fase Colosseum
19	50	
20	20	
21	50	Cenário Silk Road Ruins
22	20	
23	20	
24	20	
25	20	
26	50	Fase Shrine of Eurydice
27	50	Fase Palgaea Shrine
28	20	
29	20	
30	20	
31	50	Fase Kunpaetku Shrine
32	50	Cenário Takamatsu Castle (winter)

Galeria
(Souls Guided by Destiny 2: CG Portraits)

33	20	
34	50	Fase Emperor's Garden
35	20	
36	50	Cenário The Adrian and the Fortress
37	50	Fase Money Pit
38	20	
39	50	Roupa Xianghua A + Y
40	50	Fase Takamatsu Castle
41	20	
42	20	
43	20	
44	20	
45	50	Galeria Portraits of Souls: Character Illustrations
46	20	
47	20	
48	20	
49	20	
50	20	

Galeria (Symbols: Special CG)

51	20	
52	20	
53	20	
54	50	Submodo Exhibition Theatre (museum)
55	50	Galeria Cursed Souls: Monochrome Illustrations
56	50	Fase Hoko Temple
57	20	
58	20	Roupa Sophitia A + Y
59	20	
60	50	Fase The Adrian and the Fortress 2
61	20	
62	20	
63	20	
64	20	
65	50	Fase City of Water
66	20	
67	20	
68	50	Cenário Proving Grounds (twilight)

Galeria (The Chosen Ones: CG Characters)

69	30	
70	30	Roupa Maxi A + Y
71	30	
72	30	
73	30	
74	30	
75	30	
76	30	
77	30	
78	30	
79	80	Cenário Maze of the Dead
80	30	
81	80	Fase Ostrheinsburg Castle
82	80	Fase Valentine Mansion
83	80	Cenário Emperor's Garden (autumn)
84	80	Fase Water Labyrinth
85	30	
86	30	
87	30	
88	30	
89	30	
90	80	Galeria Birth of a Soul: Character Concepts

Galeria (Portraits of Souls: Character Illustrations)

91	30	
92	30	
93	80	Fase Harbor of Souls 2
94	30	Roupa Voldo A + Y
95	30	

96	30	
97	30	
98	30	
99	30	
100	30	
101	80	Fase Silk Road Ruins 2
102	30	
103	80	Galeria Profiles of Warriors
104	80	Cenário Kunpaetku Shrine
105	30	
106	80	Fase Maze of the Dead 2
107	30	
108	30	
109	30	

Galeria (Cursed Souls: Monochrome Illustrations)

110	30	
111	30	
112	30	
113	30	
114	30	
115	30	
116	80	Fase Shrine of Eurydice 2
117	80	Fase Palagaea Shrine 2
118	30	
119	30	
120	30	
121	30	
122	80	Fase Kunpaetku Shrine 2
123	80	Cenário Silk Road Ruins (night)
124	30	
125	30	
126	80	Galeria Profile Warriors 2

Galeria (Birth of a Soul: Character Concepts)

127	50	
128	50	
129	50	
130	120	Cenário Chaos
131	50	
132	120	Fase Takamatsu Castle 2
133	50	
134	120	Fase Money Pit 2
135	50	
136	50	
137	120	Taki (martial arts/exhibition theatre)
138	50	
139	50	
140	50	
141	50	

142	50	
143	120	Fase Hoko Temple 2
144	50	
145	50	
146	50	
147	50	
148	120	Fase Colosseum 2
149	120	Galeria End of the Quest: Endings
150	50	
151	50	
152	50	
153	50	
154	50	
155	120	Voldo (martial arts/exhibition theatre)
156	50	

Galeria (Profile of Warriors)

157	50	
158	50	
159	120	Galeria End of the Quest 2: Endings
160	50	
161	50	
162	50	
163	50	
164	50	
165	50	
166	50	
167	120	Modo Extra Survival
168	50	
169	120	Fase Hoko Temple 2
170	50	
171	50	
172	50	
173	50	
174	50	
175	50	
176	50	
177	120	Sophitia (martial arts/ exhibition theatre)
178	120	Fase Valentine Mansion 2
179	120	Opção Opening Direction (museum)
180	120	Fase The Adrian and the Fortress 2
181	50	
182	120	Fase City of Water 2
183	50	Nightmare (martial arts/ exhibition theatre)
184	50	
185	50	

Vanishing Point

Fases secretas

No modo arcade, submodo stunt driver, conquiste a pontuação seguindo a tabela:

Prova	Pontos	Veículo
Balloon Stalom	695	Lotus Elise
Barrel Roll Relay	1117	Shelby Cobra 427 S/C
Bump'n'Balloons	900	Aston Martin V8 Vantage Le Mans
Double Criss Cross	796	TVR Cerbera 4.5
Hump Back Relay	237	BMW 325i
Single Criss Cross	155	Ford Mustang Cobra SVT 1995
Tabletop Balloons	411	Toyota Supra
The Balloon Bowl	1221	Ford Explorer XLT 1996
The Barrel Roll	503	Ford Focus Cosworth 2000
The Long Jump	-	Lotus Spirit Sport 350
Triple Criss Cross	1400	Shelby Cobra 427 S/C
Twists & Turns 1	080	Audi TT Quattro
Twists & Turns 2	323	Alfa Romeo TTV 3.0 V6 24V
Twists & Turns 3	597	Dodge Viper GTR
Twists & Turns 4	1007	Lotus Elise



Super Bomber Man

Personagem invencível temporário

Durante a partida, quando o herói aparecer piscando, comece a apertar o comando de bomba repetidamente. Agora, durante sete segundos os explosivos explodiram sem afetar o personagem.

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

- | | |
|-----------------|-----------------|
| Fase 1-1: 5555. | Fase 4-1: 6154. |
| Fase 1-2: 7503. | Fase 4-2: 4103. |
| Fase 1-3: 5543. | Fase 4-3: 7144. |
| Fase 1-4: 0513. | Fase 4-4: 5114. |
| Fase 1-5: 5522. | Fase 4-5: 1122. |
| Fase 1-6: 7564. | Fase 4-6: 4164. |
| Fase 1-7: 3535. | Fase 4-7: 0135. |
| Fase 2-1: 0055. | Fase 5-1: 5252. |
| Fase 2-2: 4005. | Fase 5-2: 7204. |
| Fase 2-3: 0043. | Fase 5-3: 5244. |
| Fase 2-4: 5012. | Fase 5-4: 6213. |
| Fase 2-5: 7024. | Fase 5-5: 4224. |
| Fase 2-6: 5064. | Fase 5-6: 1264. |
| Fase 2-7: 0034. | Fase 5-7: 3232. |
| Fase 3-1: 5453. | Fase 6-1: 0652. |
| Fase 3-2: 7402. | Fase 6-2: 3605. |
| Fase 3-3: 3444. | Fase 6-3: 7645. |
| Fase 3-4: 0412. | Fase 6-4: 5615. |
| Fase 3-5: 2423. | Fase 6-5: 7623. |
| Fase 3-6: 0464. | Fase 6-6: 4665. |
| Fase 3-7: 4434. | Fase 6-7: 1635. |



"... bom, alguém deve colocar uma sinalização aqui em cima para evitar as colisões"



Aerobiz Supersonic

Controlar mapa

Durante a partida, na tela do mapa, segure L ou R e aperte Y.

Controlar texto

Durante a partida, na tela de diálogo, segure ▼.

Minijogo secreto

Durante a partida, aperte Start. Depois, deixe o cursor sobre save e aperte Select.



"Hahaha! Meu balão é muito mais bonito e colorido que os dos outros"

Aero - The Acro-Bat

Truques

Após a tela com o logotipo Iguana, digite:

- Ganhar continue (5):
X, Y, B, A, X, A, B, Y, ▲, L.
Ganhar continue (9):
X, Y, B, A, X, A, B, Y, ▲, R.

Art of Fighting

Mostrar final

Durante a partida, pause e aperte ▲, X, ◀, Y, ▼, B, ▶, A, L, Y.

Batman: Revenge of the Joker

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

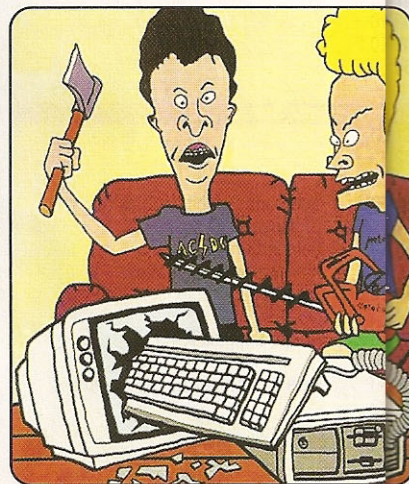
- Fase 2: dncn.
Fase 3: mcht.
Fase 4: ddpp.
Fase 5: ldrn.
Fase 6: kltt.
Fase 7: crlb.
Fase 8: lkcm.
Fase 9: dvwh.
Fase 10: ttkr.
Fase 11: btmr.
Fase 12: vngf.

Beavis and Butt-Head

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

- Fase 1 (GWAR concert): Woa, Hah, Yah, Huh, Yea, Woa, Yea, Woo.
Fase 2 (Highland high school): Woa, H, Yah, Hee, Hah, Woa, Huh, Yea.
Fase 3 (Highland hospital): Woa, Hah, a, Hee, Heh, Heh, Woa, Hah.
Fase 4 (Streets of Highland): Yea, Heeh, Hee, Yah, Huh, Huh, Woa.
Fase 5 (Turbo Mall 2000): Hee, Hah, Y, Yah, Hah, Woo, Hee, Hah.



"Tive uma idéia! Vamos comprar bata fritas e assistir à televisão"

Bust-A-Move

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Dificuldade easy

- Fase 2: gwqqsg. Fase 8: 7!zd
Fase 3: 42frkk. Fase 9: zkn6
Fase 4: jzttk. Fase 10: zs?
Fase 5: Ob\$trh. Fase 11: rm0S.
Fase 6: hw#qsg. Fase 12: x4nz.
Fase 7: 4z!qqj. Fase 13: d4nz.



"Comprei este papel de parede ontem. Seque meus amigos vão zombar?"

Fase 14: q602kr.
 Fase 15: ?740gs.
 Fase 16: !930j!.
 Fase 17: d477lx.
 Fase 18: 2b\$?t2.
 Fase 19: kf!l!s3.
 Fase 20: tp3g3s.
 Fase 21: kzs!q3.
 Fase 22: gv\$!t?h.
 Fase 23: djp7nx.
 Fase 24: bgm75b.
 Fase 25: b06lnv.
 Fase 26: c2199c.
 Fase 27: 3zs??k.
 Fase 28: 9lfbd7.
 Fase 29: ?n420s.
 Fase 30: #mgkk\$.
 Fase 31: x4977d.
 Fase 32: #w##10.
 Fase 33: \$brth.
 Fase 34: 0l222\$.
 Fase 35: x!fcfp.
 Fase 36: kp3jgs.
 Fase 37: f?dvv7.
 Fase 38: tz!ttk.
 Fase 39: hmg42\$.
 Fase 40: tfs?rk.
 Fase 41: c\$vfz6.
 Fase 42: g6g2hr.
 Fase 43: mg6n5v.
 Fase 44: jp34ht.
 Fase 45: g6gk4\$.
 Fase 46: d?zxdn.
 Fase 47: hlqk2\$.
 Fase 48: 0603j\$.
 Fase 49: qv\$\$r2.
 Fase 50: vqwz6.
 Fase 51: qb\$\$t2.
 Fase 52: bl\$fzm.
 Fase 53: 3s9j35.
 Fase 54: g#6j0q.
 Fase 55: !3zs#j.
 Fase 56: 6w)ppw.
 Fase 57: wlrvv.
 Fase 58: zn?bdf.
 Fase 59: 4!p35s.
 Fase 60: Blc099c.
 Fase 61: t3dtt4.
 Fase 62: 9djmpz.
 Fase 63: 9x396f.
 Fase 64: ktdssj.
 Fase 65: pz!vx7.
 Fase 66: ##503#.
 Fase 67: 5vrffm.
 Fase 68: mc#ccm.
 Fase 69: zp3mpf.
 Fase 70: 4td?\$4.
 Fase 71: \$25kkr.
 Fase 72: 2#wq#0.
 Fase 73: mv\$dv5.
 Fase 74: 5c#c26.
 Fase 75: qh5k4\$.
 Fase 76: hqv\$rh.

Fase 77: s4pg3!.
 Fase 78: !kpj0!.
 Fase 79: z736mf.
 Fase 80: 5v\$zc6.
 Fase 81: nx?zc9.
 Fase 82: 5b\$zf6.
 Fase 83: w6gm6c.
 Fase 84: hrvt\$\$.
 Fase 85: 9flfwp.
 Fase 86: q06j3q.
 Fase 87: jtd?i4.
 Fase 88: lcaqzwm.
 Fase 89: px?db7.
 Fase 90: nzswpp.
 Fase 91: 3?!l!j.
 Fase 92: dp457d.
 Fase 93: vm257b.
 Fase 94: b6277b.
 Fase 95: gqbr2.
 Fase 96: ttdsqj.
 Fase 97: t?x##3.
 Fase 98: 3j9331.
 Fase 99: 66gpmc.
 Fase 100: wwqqz6.

Dificuldade normal

Fase 1: Ocqsqs.
 Fase 2: !\$bbdl.
 Fase 3: d4nnd.
 Fase 4: jf!#3.
 Fase 5: #5h22\$.
 Fase 6: r6g30#.
 Fase 7: jx?trk.
 Fase 8: gbr??2.
 Fase 9: snk3js.
 Fase 10: vgm7lb.
 Fase 11: vg6l7v.
 Fase 12: dj9l5x.
 Fase 13: 6#cbv5.
 Fase 14: 5rvzcm.
 Fase 15: \$lhg3#.
 Fase 16: bhlp9v.
 Fase 17: fjpm9f.
 Fase 18: q600j#.
 Fase 19: b2ln7b.
 Fase 20: 3xt?k.
 Fase 21: rm0j0q.
 Fase 22: 4f!s#j.
 Fase 23: kz!q#j.
 Fase 24: jdt!s3.
 Fase 25: 4z!rt4.
 Fase 26: f47pmz.
 Fase 27: d3p55d.
 Fase 28: !9j44t.
 Fase 29: dk769f.
 Fase 30: 3f!?\$k.
 Fase 31: b2599c.
 Fase 32: ?7344t.
 Fase 33: 39330l.
 Fase 34: zsfccp.
 Fase 35: b#cccm.
 Fase 36: x!fcfp.
 Fase 37: rc#qsc.
 Fase 38: sxt\$4\$.

Fase 39: n39nnd.
 Fase 40: sdt#!3.
 Fase 41: jnk3gs.
 Fase 42: 4pj2ht.
 Fase 43: ?jzs!3.
 Fase 44: !4d\$tk.
 Fase 45: bm#wfm.
 Fase 46: \$gw!sg.
 Fase 47: s4z!sj.
 Fase 48: #2w!qg.
 Fase 49: nfjl5d.
 Fase 50: mw05lv.
 Fase 51: c6qdvl.
 Fase 52: js94h?.
 Fase 53: fp!bvn.
 Fase 54: t4d?i4.
 Fase 55: f9!czp.
 Fase 56: 9z3p6f.
 Fase 57: v5\$dd5.
 Fase 58: ?z7h54.
 Fase 59: p3?dnx.
 Fase 60: lh#cpw.
 Fase 61: 93tblx.
 Fase 62: 2lv\$2r.
 Fase 63: ?dnht4.
 Fase 64: pjsfmz.
 Fase 65: 0562\$2.
 Fase 66: g564\$2.
 Fase 67: d!tfmf.
 Fase 68: !xfrrt.
 Fase 69: jn9jsj.

Fase 70: zt!cpf.
 Fase 71: zj!dg0.
 Fase 72: tfd\$2??.
 Fase 73: lzxt4??.
 Fase 74: k79g!3.
 Fase 75: !fxt2??.
 Fase 76: ?xf#gs.
 Fase 77: qcw#ccq.
 Fase 78: n4klx7.
 Fase 79: k774rk.
 Fase 80: gmmj!0.
 Fase 81: #vw?hs.
 Fase 82: g562t2.
 Fase 83: ?zdt4t.
 Fase 84: bq\$5b.
 Fase 85: rwb\$kk\$.
 Fase 86: n34lvn.
 Fase 87: 397k?k.
 Fase 88: v\$#fmw.
 Fase 89: zstx5d.
 Fase 90: rvc!3q.
 Fase 91: 25l2\$\$.
 Fase 92: 47nht4.
 Fase 93: xt?x5d.
 Fase 94: xttblx.
 Fase 95: z??x7d.
 Fase 96: kfdsgs.
 Fase 97: 9?!x5x.
 Fase 98: #lkmth.
 Fase 99: 6r#w6w.
 Fase 100: 9?scpf.

Fatality 1 (perto): segure B e aperte ▲, ▼, ►, ▲.
Fatality 2 (longe): R, B, R, R, LK.
Friendship: LK, R, R, LK.
Kabal
Animality (perto): segure HP e aperte ►, ►, ▼, ►.
Babality: R, R, LK.
Fatality 1 (dois passos): ▼, ▼, ◀, ►, B.
Fatality 2 (perto): R, B, B, B, HK.
Friendship (longe): R, LK, R, R, ▲.
Kano
Animality (perto): segure HP e aperte B, B, B.
Babality: ►, ►, ▼, ▼, LK.
Fatality 1 (perto): segure LP e aperte ►, ▼, ▼, ►.
Fatality 2 (perto): LP, B, B, HK.
Friendship: LK, R, R, HK.
Kung Lao
Animality (perto): R, R, R, R, B.
Babality: ▼, ►, ►, HP.
Fatality 1: R, B, R, B, ▼.
Fatality 2 (dois passos): ►, ►, ◀, ▼, HP.
Friendship (dois passos): R, LP, R, LK.
Liu Kang
Animality (dois passos): ▼, ▼, ▲.
Babality: ▼, ▼, ▼, HK.
Fatality 1: ►, ►, ▼, ▼, LK.
Fatality 2: ▲, ▼, ▲, ▲, B + R.
Friendship: R, R, R, ▼ + R.
Nightwolf
Animality (perto): ►, ►, ▼, ▼.
Babality: ►, ◀, ►, ◀, LP.
Fatality 1 (perto): ▲, ▲, ◀, ►, B.
Fatality 2 (longe): ◀, ◀, ▼, HP.
Friendship (longe): R, R, R, ▼.
Sektor
Animality (perto): ►, ►, ▼, ▲.
Babality: ◀, ▼, ▼, ▼, HK.
Fatality 1 (dois passos): LP, R, R, B.
Fatality 2 (longe): ►, ►, ►, ◀, B.
Friendship (longe): R, R, R, R, ▼.
Shang Tsung
Animality (longe): segure HP e aperte R, R, R.
Babality: R, R, R, LK.
Fatality 1 (perto): segure LP e ▼, ►, ►, ▼.
Fatality 2 (perto): segure LP e R, B, R, B.
Friendship: LK, R, R, D.
Sheeva
Animality (perto): R, B, B, B, B.
Babality: ▼, ▼, ▼, ◀, HK.
Fatality 1 (perto): ►, ▼, ▼, ►, LP.
Fatality 2 (perto): segure HK e aperte ◀, ►, ►.
Friendship: segure HP e aperte ►, ►, ▼, ►, solte HP, e aperte HP.
Sindel
Fatality 1 (longe): R, R, B, R, B.
Fatality 2 (perto): R, B, B, R + B.
Animality: ►, ▲, ▲, HP.
Friendship: R, R, R, R, R, ▲.
Babality: R, R, R, U.



“Estes doces parecem deliciosos. Podemos come-los em vez de empilhá-los?”

Mortal Kombat 3

Movimentos especiais

Durante a partida, quando a mensagem Finish Her/Him aparecer, digite:

Cyrax

Animality (perto): ▲, ▲, ▼, ▼.
Babality: ►, ►, ◀, HP.
Fatality 1 (média): ▼, ▼, ▲, ▼, HP.
Fatality 2 (perto): ▼, ▼, ►, ▲, R.
Friendship: R, R, R, ▲.

Jax Briggs

Animality (perto): segure LP e aperte ►, ►, ▼, ►.
Babality: ▼, ▼, ▼, LK.

Smoke

Animality (perto): ↓, →, →, B.
Babality: ↓, ↓, ←, ←, HK.
Fatality 1 (longe): →, →, →, ↓.
Fatality 2 (dois passos):
 segure R + B e aperte ↓, ↓, →, →, →.

Sonya Blade

Animality (perto):
 segure LP e aperte ←, →, ↓, ↓.
Babality: ↓, ↓, →, LK.
Fatality 1 (dois passos):
 segure B + R e aperte →, →, ↓, ↓.
Fatality 2 (longe): ←, →, ↓, ↓, R.
Friendship: ←, →, ←, ↓, R.

Stryker

Animality (dois passos): R, R, R, B.
Babality: ↓, →, →, ←, HP.
Fatality 1 (perto): ↓, →, →, →, B.
Fatality 2 (longe): →, →, →, LK.
Friendship: LP, R, R, LP.

Sub-Zero

Animality (perto): →, →, →.
Babality: ↓, ←, ←, HK.
Fatality 1 (perto): B, B, R, B, R.
Fatality 2 (longe): ←, ←, ↓, ↓, R.
Friendship: LK, R, R, →.

LEGENDA

B: block.
HK: high kick.
HP: high punch.
LK: low kick.
LP: low punch.
R: Run.

Seleção de personagens aleatória

Na tela de seleção de personagens, segure → e aperte Start.

Seleção de personagens secreta

Na tela de seleção de personagens, digite →, ↓, →, ↓, →, ↓, →, ↓, → e aperte Select.

Truques

Na tela do menu principal, digite:

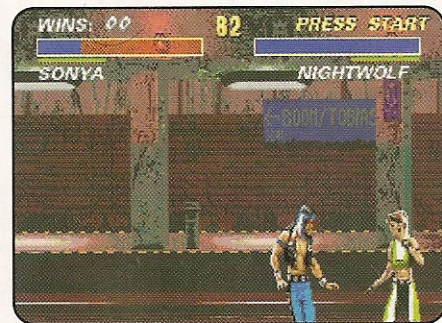
Modo tournament:

segure L e R e aperte Start.

Opção kool: →, →, ↓, ↓, →, →, A, B, A.

Opção kooler:

Select, A, B, →, ←, ↓, ↓, →, →.



“O que um índio bonitão como você está fazendo nos trilhos do metrô?”

Opção Scott's stuff:

X, B, A, Y, →, ←, ↓, ↓, ↓.

Opção sound test: A, Y, B, X.

Truques (fácil)

Na tela de versus, aperte os botões HP, LP e LK, respectivamente, na quantidade de vezes indicada:

Acelerar ação: 191 191.

Aumentar tempo p/ fatality: 955 955.

Desligar arremessos: 100 100.

Desligar defesa: 020 020.

Desligar rasteira: 091 293.

Desligar seqüências: 999 995.

Desligar tempo e mínimo dano: 432 234.

Desligar tempo e recarregar energia: 012 012.

Energia em 25% (J1): 707 000.

Energia em 25% (J2): 000 707.

Energia em 50% (J1): 033 000.

Energia em 50% (J2): 000 033.

Gancho rápido: 688 688.

Gancho teletransportador: 221 557.

Infinita barra de corrida: 466 466.

Infinito tempo: 445 000.

Luta no escuro c/ personagens mutáveis: 985 125.

Luta no escuro: 688 422.

Mensagem No fear EB botton sky dive max condition: 282 282.

Mensagem There is no knowledge, that is not power: 123 926.

Minijogo Galaga: 642 468.

Minijogo Scott's slots: 987 655.

Modo deathmatch: 944 944.

Modo tournament: 989 898.

Mostrar créditos: 120 120.

Ocultar barras de energia: 987 123.

Personagens invisíveis: 449 449.

Personagens mutáveis: 460 460.

Vencedor enfrenta Motaro: 969 141.

Vencedor enfrenta Noob Saibot: 769 342.

Vencedor enfrenta Shao Kahn: 033 564.

Vencedor enfrenta Smoke: 205 205.

Super Bomberman 2

Personagem invencível temporário

Durante a partida, quando o herói aparecer piscando, comece a apertar o comando de bomba repetidamente. Agora, durante dois segundos os explosivos explodiram sem afetar o personagem.

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase 1: 4361.

Fase 2: 6442.

Fase 3: 3903.

Todas as fases/senhas (c/ todos os itens)

Na tela de senhas, digite:

Fase 1: 1111.

Fase 2: 5462.

Fase 3: 6763.

Fase 4: 9564.

Fase 5: 7735.

Fase 4: 8784.

Fase 5: 6925.

Super Bomberman 3

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase 1-1: 5358.

Fase 1-2: 9486.

Fase 1-3: 4332.

Fase 1-4: 3306.

Fase 1-5: 2280.

Fase 2-1: 6408.

Fase 2-2: 5862.

Fase 2-3: 4836.

Fase 2-4: 7938.

Fase 2-5: 6912.

Fase 3-1: 9438.

Fase 3-2: 8412.

Fase 3-3: 7386.

Fase 3-4: 80.

Fase 3-5: 54.

Fase 4-1: 86.

Fase 4-2: 70.

Fase 4-3: 50.

Fase 4-4: 09.

Fase 4-5: 11.

Fase 5-1: 65.

Fase 5-2: 67.

Fase 5-3: 87.

Fase 5-4: 73.

Fase 5-5: 01.



“Espero que ninguém ligue esta luz nesse apagão. Ela consome toda a energia do ps”

Super Bomberman 4

Personagem invencível temporário

Durante a partida, quando o herói aparecer piscando, comece a apertar o comando de bomba repetidamente. Agora, durante doze segundos os explosivos explodiram sem afetar o personagem.

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase 1-1: 7352.

Fase 1-2: 8831.

Fase 1-3: 7255.

Fase 1-4: 5714.

Fase 1-5: 5289.

Fase 1-6: 1352.

Fase 1-7: 6892.

Fase 1-8: 6722.

Fase 2-1: 7793.

Fase 2-2: 6428.

Fase 2-3: 8492.

Fase 2-4: 7490.

Fase 2-5: 4370.

Fase 2-6: 6682.

Fase 2-7: 4677.

Fase 2-8: 4692.

Fase 3-1: 4680.

Fase 3-2: 2247.

Fase 3-3: 5725.

Fase 3-4: 321.

Fase 3-5: 890.

Fase 3-6: 258.

Fase 3-7: 879.

Fase 3-8: 009.

Fase 4-1: 889.

Fase 4-2: 080.

Fase 4-3: 501.

Fase 4-4: 736.

Fase 4-5: 211.

Fase 4-6: 589.

Fase 4-7: 902.

Fase 4-8: 721.

Ecco – The Dolphin

Desligar trilha sonora

Durante a partida, pause e aperte A, A, A, A, A.

Menu debug

Durante a partida, mova o personagem para esquerda ou direita, pause ele de frente e aperte ▶, B, C, B, C, ▼, C, ▲.

Personagem invencível

Na tela com o nome da fase, segure A + Start. Depois, durante a partida, solte os comandos e aperte Start.

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase 2 (Undercaves): aaaaaaaa.

Fase 3 (The Vents): aannaann.

Fase 4 (The Lagoon): ndrbrkr.

Fase 5 (Ridge Water): hyaugflv.

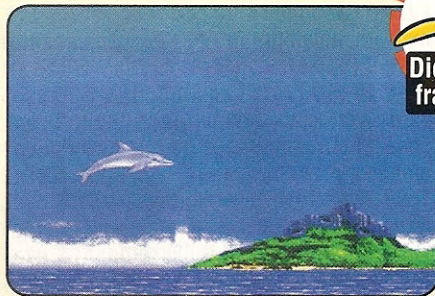
Fase 6 (Open Ocean): fncqwmbt.

Fase 7 (Ice Zone): dwffzbnv.

Fase 8 (Hard Water): anananan.

Fase 9 (Cold Water): iooooooo.

Fase 10 (Jurassic Beach): mdebrbco.



“Esta máquina não é nada moderna. Saem aranhas dos buracos em vez de bolas”



Fase 11 (Pteranodon Pond): jnxfrcbs.

Fase 12 (Origin Beach): aaaannnn.

Fase 13 (Island Zone): nnnnaaaa.

Fase 14 (Deep Water): gkbqlfby.

Fase 15 (The Marble Sea): aanaanaa.

Fase 16 (The library): fdgxqqlc.

Fase 17 (Deep City): aannnnaa.

Fase 18 (City of Forever): detswciy.

Fase 19 (Dark Water): nnaannaa.

Fase 20 (Deep Water 2): eqaaknlc.

Fase 21 (The Tube): fivepods.

Fase 22 (Welcome to the Machine): nnnnnnnn.

Fase 23 (The Last Fight): knlmlmlc.

Combat Cars

Seleção de fases (*)

No modo 2 player head to head, na tela de entrada da fase, aperte:

Mode: fase posterior.

X: fase anterior.

Obs.: (*) requer o controle de seis botões.

Todas as pistas

Na tela de opções, deixe o cursor sobre Exit, segure A + B + C e aperte Start.

Comix Zone

Mostrar créditos

Na tela de opções, segure A + B + C.

Movimento fart

Durante a partida, destruindo todos os inimigos da tela, aperte ▼ rapidamente.

Superarma

Durante a partida, segure A por dez segundos.

Truques

Na tela de opções, em jukebox, aperte C nas seguintes músicas:

Personagem invencível:

3, 12, 17, 2, 2, 10, 2, 7, 7, 11.

Seleção de fases:

14, 15, 18, 5, 13, 1, 3, 18, 15, 6.

Contra: HardCorps

Todas as armas

Durante a partida, pause e aperte ▲, ▲, ▼, ▼, A, ▲, ▲, ▼, ▼, B, ▲, ▲, ▼, ▼, C.

Obs.: funciona na versão japonesa.

Cool Spot

Modo debug

Na tela de opções, digite A, A, B, B, C, C, C, C, B, A, A, A, A, B, B, C, C.

Pular fase

Durante a partida, pause e aperte C, A, B, C, B, A, C, A, B, C, B, A, C.

Crue Ball

Truques

Na tela de seleção de músicas, selecione *Twisted Flipper*, aperte A, C, A, B e inicie a partida. Agora, durante a partida, digite os comandos:

Teste sonoro: segure ▲ + C e aperte A.

Volume abaixado: segure ▼ + B.

Volume aumentado: segure ▲ + B.

Cyborg Justice

Menu secreto

Durante a partida, pause e digite C, B, B, C, C, A, C, B.

Darius 2

Truques

Na tela do título, digite:

Personagem invencível: A, B, A, C, B, C, C, B, C, A, B, A, A.

Seleção de fases: C, A, C, B, C, A, B, A, B, C, A, C.

Deadly Moves

Fase final/senha

Na tela de senhas, digite eyv g9dg 2q7.

Desert Strike: Return to the Gulf

Apresentação secreta

Na tela de título, quando o avião sobrevar, aperte C.

Economizar combustível

Durante a partida, voe sobre as águas.

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase 2 (Scud Buster): kqajjtp.

Fase 3 (Embassy City): wllabed.

Fase 4 (Nuclear Storm): btobklw.

Truques

Na tela de senhas, digite:

Ganhar vidas (5): tqqqqlom.

Ganhar vidas (10): bqqqaez.

Devilish

Truques

Na tela do título, aperte Start. Então segure A + C + ◀ e aperte Start.

Disney's Donald Duck: Starring Maui Mallard

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

- Fase 2: ininja.
- Fase 3: ilvmud.
- Fase 4: itshot.
- Fase 5: gethim.
- Fase 6: yohoho.
- Fase 7: undead.
- Fase 8: gdluck.

Double Dragon 3: The Arcade Game

Menu secreto

Passada a tela do logotipo Flying Edge, segure A + B + C.

Double Dragon 5: The Shadow Falls

Truques

Na tela do menu principal, digite:

- Enfrentar chefes: C, ▶, A, B, A, B, B, ◀.
- Enfrentar adversário imitador: ▲, C, B, A, ▼, A, B, C, ◀, C, B, A, ▶, A, B, C.

Dr. Robotnik's Mean Bean Machine

Controlar tela do título

Na tela do título, aperte A, B ou C.

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Dificuldade hard

- Fase 2 (Frankly): verde, transparente, amarelo, amarelo.
- Fase 3 (Humpty): amarelo, transparente, violeta, transparente.
- Fase 4 (Coconuts): azul, verde, transparente, azul.
- Fase 5 (Davy Sproket): vermelho, violeta, verde, verde.
- Fase 6 (Sqweel): amarelo, amarelo, transparente, verde.
- Fase 7 (Dynamight): violeta, transparente, azul, azul.

Fase 8 (Grounder): transparente, amarelo, marrom, amarelo.

Fase 9 (Spike): violeta, azul, azul, verde.

Fase 10 (Sir Fuzzy Logik): transparente, verde, vermelho, amarelo.

Fase 11 (Dragon Breath): azul, amarelo, amarelo, marrom.

Fase 12 (Scratch): verde, transparente, transparente, azul.

Fase 13 (Dr. Robotnik): marrom, transparente, violeta, marrom.

Dificuldade hardest

Fase 2 (Frankly): azul, azul, verde, amarelo.

Fase 3 (Humpty): verde, amarelo, verde, transparente.

Fase 4 (Coconuts): violeta, violeta, vermelho, marrom.

Fase 5 (Davy Sproket): verde, vermelho, violeta, azul.

Fase 6 (Sqweel): azul, violeta, verde, amarelo.

Fase 7 (Dynamight): azul, violeta, verde, marrom.

Fase 8 (Grounder): transparente, violeta, marrom, amarelo.

Fase 9 (Spike): violeta, verde, marrom, transparente.

Fase 10 (Sir Fuzzy Logik): verde, azul, amarelo, marrom.

Fase 11 (Dragon Breath): verde, violeta, marrom, vermelho.

Fase 12 (Scratch): vermelho, verde, marrom, azul.

Fase 13 (Dr. Robotnik): vermelho, vermelho, transparente, amarelo.

Dificuldade normal

Fase 2 (Frankly): vermelho, vermelho, vermelho, marrom.

Fase 3 (Humpty): transparente, violeta, transparente, verde.

Fase 4 (Coconuts): vermelho, transparente, marrom, amarelo.

Fase 5 (Davy Sproket): transparente, azul, azul, violeta.

Fase 6 (Sqweel): transparente, vermelho, transparente, violeta.

Fase 7 (Dynamight): violeta, amarelo, vermelho, azul.

Fase 8 (Grounder): amarelo, violeta, vermelho, azul.

Fase 9 (Spike): amarelo, violeta, marrom, azul.

Fase 10 (Sir Fuzzy Logik): vermelho, amarelo, transparente, marrom.

Fase 11 (Dragon Breath): verde, violeta, azul, transparente.

Fase 12 (Scratch): vermelho, marrom, marrom, amarelo.

Fase 13 (Robotnik): amarelo, marrom, azul, azul.

Dragon's Fury (Devil's Crash)

Truques

Na tela de senhas, digite:

Ganhar bolas (7) e pontos (390.000) devlcrash.

Ganhar bolas (10) e pontos (2.000.0): technosoft.

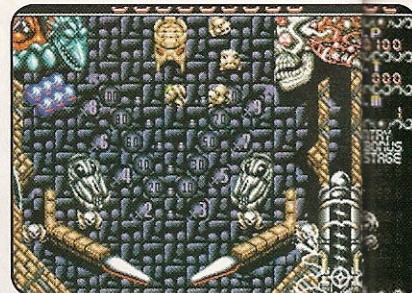
Ganhar bolas (99) e pontos (11.2500): 98am3g1ebf.

Música 1: omakebgm01.

Música 2: omakebgm02.

Música 3: omakebgm03.

Música 4: omakebgm04.



"Vou pular bem alto. Assim poderei tomar o lugar de Flipper em Hollywood"

Dynamite Duke

Opções secretas

Na tela com a mensagem Press Start teixe o cursor sobre option e aperte C, C, C, C, C, C, C, C, Start.

Dynamite Headdy

Seleção de fases

Na tela com a mensagem Game Star digite C, A, ◀, ▶, B.

Earnest Evans

Pular fase

Durante a partida, pause e aperte ▲, ▼, B, ◀, A, ▶, B e Start.



"Com essa minhoca gigante eu vou pescar até tubarão"

Earthworm Jim

Truques

Durante a partida, pause e aperte:

Ganhar carga de munição:

A, B, B, B, C, A, C, C.

Ganhar carga p/ plasma:

▼ + C, A, B, C, A, B, A, C.

Ganhar continue: A, ◀ + B, A, B, A, B, C, A.

Ganhar vida (*): B, B, C, C, A, A, A, A.

Ganhar vida: ▲ + B, B, A, C, A, A, A, A.

Menu debug: ◀ + A, B, B, A, ▶ + A, B, B, A.

Mostrar final: A + C, A + B, C, C, B, B, A, A.

Pular p/ fase What the Heck:

◀, ▶, A, B, C, ◀, ▶, A, Start.

Renovar energia (*):

A, C, C, A, B, B, A, C, Start.

Obs.: (*) funciona 1 vez por fase.

Ecco 2: The Tides of Time

Menu debug

Durante a partida, mova o golfinho para esquerda ou direita, pause ele de frente e aperte A, B, C, B, C, A, C, A, B.

Todas as fases/senhas

(dificuldade normal)

Na tela de senhas, digite:

Fase 1 (Crystal Springs): mkuyfzeb.

Fase 2 (Fault Zone): eefjgza.

Fase 3 (Two Tides): cvdvtvaza.

Fase 4 (Skyway): szxhcldb.

Fase 5 (Sky Tides): mgkatndb.

Fase 6 (Tube of Medusa): mgoadeza.

Fase 7 (Aqua Tubeway): kjbbchza.

Fase 8 (Skylands): ayqvhxeb.

Fase 9 (Fin to Feather): euxfcyxa.

Fase 10 (Eagle's Bay): uefjlpdb.

Fase 11 (Asterite's Cave): slidtvxa.

Fase 12 (Maze of Stone): esknpqxa.

Fase 13 (Four Islands): agpdsfbd.

Fase 14 (Sea of Darkness): imekdnxa.

Fase 15 (Vents of Medusa): wvsyvxya.

Fase 16 (Gateway): sdojwxeb.

Fase 17 (Moray Abyss): uwuxhwxa.

Fase 18 (Sea of Birds): ecsevxya.

Fase 19 (The Eye): uahblyqe.

Fase 20 (Big Water): uallooga.

Fase 21 (Deep Ridge): wmfscsod.

Fase 22 (The Hungry Ones): qympuwje.

Fase 23 (Secret Cave): ukstqnp.

Fase 24 (Lunar Bay): yopvqnp.

Fase 25 (Black Clouds): imywmlhe.

Fase 26 (Gravitorbox): wxjhujwe.

Fase 27 (Globe Holder): odnjuwje.

Fase 28 (Dark Sea): ivrsbwda.

Fase 29 (New Machine): iphtcia.

Fase 30 (Vortex Queen): wovtkbda.

Fase 31 (Epilogue): gipzzgba.

Fase 32 (Atlantis): epodjzha.

Fase 33 (Fish City): oqtkgdfa.

Fase 34 (City of Forever): wyftoxka.

Todas as fases/senhas (dificuldade hard)

Na tela de senhas, digite:

Fase 1 (Crystal Springs): moaxeafb.

Fase 2 (Fault Zone): icvthjza.

Fase 3 (Two Tides): qgfpdaza.

Fase 4 (Skyway): yemflpdb.

Fase 5 (Sky Tides): qymclpdb.

Fase 6 (Tube of Medusa): awvuhjza.

Fase 7 (Aqua Tubeway): yawzhjza.

Fase 8 (Skylands): cdundafb.

Fase 9 (Fin to Feather): qszgoyxa.

Fase 10 (Eagle's Bay): odtswodb.

Fase 11 (Asterite's Cave): snzloyxa.

Fase 12 (Maze of Stone): asjvpxa.

Fase 13 (Four Islands): eeplggdb.

Fase 14 (Sea of Darkness): ywvjxpxa.

Fase 15 (Vents of Medusa): olfudaza.

Fase 16 (Gateway): iotsdafb.

Fase 17 (Moray Abyss): khaipyxa.

Fase 18 (Sea of Birds): whrhbza.

Fase 19 (The Eye): mggmbvre.

Fase 20 (Big Water): mgkwasga.

Fase 21 (Deep Ridge): osexovod.

Fase 22 (The Hungry Ones): ycrvofje.

Fase 23 (Secret Cave): mqrhcpr.

Fase 24 (Lunar Bay): quoxcrpe.

Fase 25 (Black Clouds): asxaykle.

Fase 26 (Gravitorbox): odjtgabe.

Fase 27 (Globe Holder): gjmrgake.

Fase 28 (Dark Sea): mxurvmla.

Fase 29 (New Machine): cewxdyha.

Fase 30 (Vortex Queen): kichpwaa.

Fase 31 (Epilogue): ybqetfba.

Fase 32 (Atlantis): ithupbia.

Fase 33 (Fish City): cyqfjsba.

Fase 34 (City of Forever): epwxjfha.

Ecco Jr.

Menu secreto

Na tela com a mensagem Press Start, aperte A + B + C.

Todas as fases/senhas

Na tela de senhas, digite:

Fase 1 (Home Sea): csj.

Fase 2 (Aqua Maze): cfr.

Fase 3 (Bay of Songs): hof.

Fase 4 (Seal Rocks): rcl.

Fase 5 (Treasure Caves): slr.

Fase 6 (The Sea of Music): jho.

Fase 7 (Ocean Tag): fcj.

Fase 8 (The Fish Caves): crs.

Fase 9 (Turtle Islands): ljs.

Fase 10 (Octopus Passage): roc.

Fase 11 (The Enchanted Sea): osh.

Fase 12 (Mysterious Ridge): hrl.

Fase 13 (The Lagoon of Stonefish): fsl.

Fase 14 (Dolphin Ride): ofj.

Fase 15 (Vents of Pearl): jrf.

Fase 16 (Seahorse Reef): lol.

Fase 17 (Melodic Waters): flr.

Fase 18 (Meething Maze): rhj.

Fatal Fury: King of Fighters

Ganhar continuação

Durante a partida, na contagem regressiva de continuação, segure ▲ e aperte A + B + C. Repita o comando quantas vezes quiser.

The Flintstones

Seleção de fases

Na tela de título, segure A + B + C + ◀ e aperte Start.

Gain Ground

Seleção de fases

Na tela de opções, aperte A, C, B, C.

Greendog – The Beached Surfer Dude

Truques

Durante a partida, pause e digite:

Arma three frisbees: C, A, B, A, ◀, ◀.

Desligar câmera lenta: ◀, ▶, ▲, ▼, A, C.

Ligar câmera lenta: ▼, A, C, ▲, ◀, ◀.

Reiniciar jogo: segure A + B + C + Start.



“Espere ai, lindona, vou tirar uma foto sua e falar pra galera que você é minha namorada”

Grind Stormer

Infinita continuação

Na tela de título, segure A + B + C, entre na tela de opções e aperte 100 vezes Start.

Ranger X (Ex-Ranza)

Truques

Durante a partida, pause e aperte ▲, ▼, ▲, ▼, ▲, ▼, C e o comando correspondente:

Ligar câmera lenta: A.

Pular de fase: B.

Velocidade normal: Start.

PlayStation

Alone in the Dark:

The New Nightmare

Código mestre p/ itens

801451c0004f

Infinita energia

(ambos jogadores)

801450d80064

Infinita carga revolver

801452c8000a

Infinita carga grenade launcher

801453000005

801453000005

Infinita carga barrel gun

801452d00009

Infinita carga

photoelectric pulsar

801452d8000a

Infinita carga rocket launcher

801452e80003

Infinita carga plasma cannon

801452f80064

Todas as armas

8014524c0017

8014524e0063

801452500059

80145254005e

801452580065

8014525c0066

801452600069

80145264006a

80145268006b

8014526c006d

Todos os documentos

801451c40016

801451c8001b

801451cc0029

801451d0002a

801451d40052

801451d80078

801451dc0079

801451e0007b

801451e4007d

801451e80080

801451ec0081

801451f00082

801451f40083

801451f80084

801451fc0085

801452000086

801452040087

801452080088

8014520c0089

80145210008a

80145214008b

80145218008c

8014521c008d

80145220008e

80145224008f

801452280090

8014522c0091

801452300092

801452340093

801452380094

8014523c0095

801452400096

80145244009c

80145248009d

C: The Contra Adventure

Infinita carga bomb

800eb51a0009

Infinita vida

800eb5180063

Castrol Honda

Superbike Racing

Começar na volta 3

80026234c000

800262360c07

801f00000002

801f00021e40

801f00040000

801f00062401

801f00080003

801f000a2421

801f000c0008

801f000e03e0

801f00100144

801f0012a201

Desacelerar cronômetro

8002bb8a2400

Command & Conquer

Infinito dinheiro

8011b964ffff

8011c04cffff

Command & Conquer:

Red Alert

Infinito dinheiro (1)

801046d00000

Infinito dinheiro (2)

801046d20000

Command & Conquer:

Red Alert Retaliation

Infinito dinheiro (allies)

d00101240000

8002a3d4ffff

Infinito dinheiro (soviets)

d00101240000

8002a798ffff

Dance Dance Revolution

Máximo placar

800cc13ae0ff

800cc13e05f5

Combo 999

800ccb0403e7

Máximo medidor dance

800cc1361058

Máximo medidor perfect

800cc18803e7

Mínimo medidor boo

800cc1980000

Dino Crisis

Armas grenade gun,

handgun e shotgun

d00bfd860300

800c15a80510

Carga grenade

(150/segunda posição)

d00bfd860300

800c18d09618

Carga large medikit

(150/segunda posição)

d00bfd860300

800c18d4961e

Carga shotgun

(150/segunda posição)

d00bfd860300

800c18cc9610

Continuação zerado

300c14ca0005

Fases secretas (botões R1 + R2)

d00b1418000a

800c7c420403

Gravação em qualquer lugar

d00b14180005

800b7a480007

Gravação zerada

300c14c30000

Infinita carga grenade

(2ª posição)

800c18d09618

Infinita carga medikits

(3ª posição)

800c18d4961e

Infinita carga shotgun

(1ª posição)

800c18cc9610

Infinita energia

800b957404b0

Infinito tempo

800480ca2400

Modo attack of the 40 foot

woman (Regina/botão L1)

d00b14180004

800b95002f00

d00b14180004

800b95042f00

d00b14180004

800b95082f00

Modo smurf

(Regina/botão L1 + Select)

d00b14180104

800b95000700

d00b14180104

800b95040700

d00b14180104

800b95080700

Modo meat beard

(Regina/botão Select)

d00b14180100

800b95006000

d00b14180100

800b95041000

d00b14180100

800b95086000

Personagem fantasia

800809162400

8008093a2400

Roupas secretas

d00c1cf40001

800c1cf4000f

d00c7c420003

800c7c420503

Tempo final zerado

800c14c40000

800c14c60000

Todos os itens (Regina)

5000b0020000

800c15a4ffff

Todos os mapas

500006020000

800c15d0ffff

Dino Crisis 2

Infinita carga shotgun

800aeca00063

Máxima pontuação

800aee10e0ff

800aee1005f5

Infinita carga double handed

machinegun

800aed4c0063

Infinita carga solid cannon

800aed280063

Infinita carga handgun

800aeecc0063

Infinita carga flamewall

800aed340063

Infinita carga flamethrower

800aed400063

Modo extra dino

800aeca80101

800aeca0101

Infinito hemostat

800aeddc0009

800aedde0009

Infinito med pak M

800aee0c0009

800aee0e0009

Infinito resusc. pak

800aeddd0009

800aeddd2009

Combo 99

800ae3700063

Infinito med pak L

800aee000009

800aee020009

Infinita energia (travel)

800b53ca00b4

800b53ca00b4

Combo 99 (travel)

800b53dc0063

Cronômetro zerado

800aebc40000

Infinita carga sub machinegun

800aed400063

Infinita carga missile pod

800aed640063

Infinita carga heavy machinegun

800aed580063

Infinita carga aquagrenade

800aed700063

Infinita carga chain mine

800aed880063

Infinita carga rocket launcher

800aed940063

Infinita carga antitank

800aed7c0063

Todos os personagens

(dino extra)

800aeeceffff

Dracula: The Resurrection

Item angel plate (disco 2)

800a52340001

Item bat (disco 1)

</

Sem força (J1)

800728420000

Sem força (J2)

800728be0000

Todos os personagens

8003bcc4ffff

8003bcc4ffff

d005686c0180

8003bca40011

d005686c0180

8003bca60011

Todos os blocos (build)

8003bc7c0107

Driver**Teste completo**

801e35a0503c

801e35a23c3c

801e35a4503c

801e35a6503c

801e35a80050

Veículo fantasma

8004b9de1000

Nunca explodir bomba

800974280000

Opção credits

800863dcffff

800863deffff

Opção immunity

8008644cffff

8008644effff

Opção invincibility

80086414ffff

80086416ffff

Opção minis

800864bcffff

800864beffff

Opção backwards

80086484ffff

80086486ffff

Opção stilt

80086414ffff

80086416ffff

Todas as bandeiras

800c6c940064

Infinito dano

8009aee00000

Infinito tempo

800c6e660001

800c6e640000

Baixo medidor de criminalidade

800973c80000

Gravidade baixa

8009d5a80001

Sem carros na estrada

800964680000

8009646c0000

Clima nevado

80096768ff00

800970e41b5e

Fase secreta

800964c80081

Obs.: selecione qualquer fase.

Driver 2: Back on the Streets**Todas as fases**

d01c1308f809

801c130c0000

Veículos destrutíveis

d001cdbc0003

8001cdbe1000

Veículos paralisados

d0053d88 5a1f

80053d8a 2400

Veículos policiais flutuantes

d0071e542021

80071e5a2400

ESPN Extreme Games**Infinita energia**

8007a2700500

ESPN MLS Game Night**Time local c/ 0 ponto**

30070e850000

30070e850000

Time local c/ 10 pontos

e0070e850000

30070e85000a

Time local c/ 20 pontos

e0070e850000

30070e850014

Time visitante c/ 0 ponto

30070e840000

Time visitante c/ 10 pontos

e0070e840000

30070e84000a

Time visitante c/ 20 pontos

e0070e840000

30070e840014

Final Fantasy Chronicles**• Chrono Trigger****Infinito HP (Chrono)**

80023e3003e7

Infinito HP (Merle)

80023eb003e7

Infinito MP (Chrono)

80023e340063

Infinito MP (Merle)

80023eb403e7

Infinito silver point

3001005200ff

3001023600ff

Invencibilidade (Crono)

80028d9c0000

Invencibilidade (Merle)

80028da00000

Infinito item

5000ff010000

300205000063

Máximo HP (Chrono)

80023e3203e7

Máximo HP (Merle)

80023eb203e7

Máximo MP (Chrono)

80023e360063

Máximo MP (Merle)

80023eb603e7

Todos os itens

5000ff010001

300204000001

• Final Fantasy 2**Infinito dinheiro**

800d16a0967f

300d16a20098

Infinito HP (personagem 1)

300d4407000f

300d44080027

Infinito HP (personagem 2)

300d1047000f

300d10480027

Infinito HP (personagem 3)

300d1087000f

300d10880027

Infinito HP (personagem 4)

300d10c7000f

300d10c80027

Infinito HP (personagem 5)

300d1107000f

300d11080027

Infinito MP (personagem 1)

300d100b000f

300d100c0027

Infinito MP (personagem 2)

300d104b000f

300d104c0027

Infinito MP (personagem 3)

300d108b000f

300d108c0027

Infinito MP (personagem 4)

300d10cb000f

300d10cc0027

Infinito MP (personagem 5)

300d110b000f

300d110c0027

Máxima accuracy (personagem 1)

300d101c0063

Máxima accuracy (personagem 2)

300d105c0063

Máxima accuracy (personagem 3)

300d109c0063

Máxima accuracy (personagem 4)

300d10dc0063

Máxima accuracy (personagem 5)

300d111c0063

Máxima agility (personagem 1)

300D10150063

Máxima agility (personagem 2)

300d10550063

Máxima agility (personagem 3)

300d10950063

Máxima agility (personagem 4)

300d10d50063

Máxima agility (personagem 5)

300d11150063

Máxima defesa (personagem 1)

300d102a0063

Máxima defesa (personagem 2)

300d106a0063

Máxima defesa (personagem 3)

300d10aa0063

Máxima defesa (personagem 4)

300d10ea0063

Máxima defesa (personagem 5)

300d111a0063

Máxima evasion (personagem 1)

300d10290063

Máxima evasion (personagem 2)

300d10690063

Máxima evasion (personagem 3)

300d10a90063

Máxima evasion (personagem 4)

300d10e90063

Máxima evasion (personagem 5)

300d11290063

Máxima magical defense

(personagem 1)

300d10240063

Máxima magical defense

(personagem 2)

300d10640063

Máxima magical defense

(personagem 3)

300d10a40063

Máxima magical defense

(personagem 4)

300d10e40063

Máxima magical defense

(personagem 5)

300d11240063

Máxima magical evasion

(personagem 1)

300d10230063

Máxima magical evasion

(personagem 2)

300d10630063

Máxima magical evasion

(personagem 3)

300d10a30063

Máxima magical evasion

(personagem 4)

300d10e30063

Máxima magical evasion

(personagem 5)

300d11230063

Máxima strong (personagem 1)

300D10140063

Máxima strong (personagem 2)

300d10540063

Máxima strong (personagem 3)

300d10940063

Máxima strong (personagem 4)

300d10d40063

Máxima strong (personagem 5)

300d11140063

Máxima vitality (personagem 1)

300D10160063

Máxima vitality (personagem 2)

300d10560063

Máxima vitality (personagem 3)

300d10960063

Máxima vitality (personagem 4)

300d10d60063

Máxima vitality (personagem 5)

300d11160063

Máxima wisdom (personagem 1)

300D10170063

Máxima wisdom (personagem 2)

300d10570063

Máxima wisdom (personagem 3)

300d10970063

Máxima wisdom (personagem 4)

300d10d70063

Máxima wisdom (personagem 5)

300d11170063

Máximo attack (personagem 1)

300d101d0063

Máximo attack (personagem 2)

300d105d0063

Máximo attack (personagem 3)

300d109d0063

Máximo attack (personagem 4)

300d10dd0063

Máximo attack (personagem 5)

300d111d0063

Máximo HP (personagem 1)

300d1009000f

300d100a0027

Máximo HP (personagem 2)

300d1049000f

300d104a0027

Máximo HP (personagem 3)

300d1089000f

300d108a0027

Máximo HP (personagem 4)

300d10c9000f

300d10ca0027

Máximo HP (personagem 5)

300d1109000f

300d110a0027

Máximo nível (personagem 1)

300d10020063

Máximo nível (personagem 2)

300d10420063

Máximo nível (personagem 3)

300d10820063

Máximo nível (personagem 4)

300d10c20063

Máximo nível (personagem 5)

300d11020063

Máximo MP (personagem 1)

300d100d000f

300d100e0027

Dreamcast

18 Wheeler: American Pro Trucker

Código mestre (*1)

9C5D88F8

Código mestre (*2)

245EECA9

Infinito tempo (arcade)

F294B9A3

00000009

331EA948

00000009

Infinito tempo (parking)

C8CAF77E

00000009

8C9C7A48

00000009

A6ADE1DA

00000009

Infinito tempo (score attack)

4B5ACED7

00000009

Máximo cash

6A8C7632

05F5E0FF

Tempo zerado (parking)

D6CA98FA

00000009

Obs.: (*1) deve ser o primeiro da lista. (*2) deve ser o último da lista.

4x4 Evolution

Tempo de volta baixo

BD976840

C06E50C1

C8845C2D

Air Force Delta

Infinita carga armor

23D76ED5

00001099

Infinita carga missile

3D8129D7

00000032

Infinito cash

190C197C

00007300

Armada

Ganhar nível rápido

A9EB633D

00000090

Infinita carga power pod

90F8385B

00000003

Infinito continue

E9AF2A38

00000090

Bust-A-Move 4

Máxima pontuação (J1)

D040BF7E

00000010

Máxima pontuação (J2)

24CF5F8A

00000010

Sem pontuação (J1)

AE536D30

00000000

Sem pontuação (J2)

E467245B

00000000

Cannon Spike

Máxima pontuação (J1)

8C6361DD

05F5E0FF

Máxima pontuação (J2)

7C053FDF

05F5E0FF

Infinito especial (J1)

A7237D4C

00000004

Infinito especial (J2)

9B88262A

00000004

Infinito continue

52075693

0000000A

Capcom vs. SNK: Millennium Fight 2000

Instantânea vitória

23D768FD

00000000

F1E99D30

00000000

Infinita energia (J1)

5FB77CEF

00003840

Infinita energia (J2)

F1E99D30

00003840

Infinito cash

E607D0D8

000F423F

Infinito tempo

23D768FD

00000060

Máxima pontuação groove

719518B5

000F423F

Ranking a

C9DFAC4F

000000FF

Ranking b

D660C868

000000FF

Ranking c

F8A5DD31

000000FF

Ranking d

F8B9DD31

000000FF

Ranking s

A8731A26

000000FF

Sempre ranking s

A8739A26

000000FF

F8B9DD31

00000000

Truque secret list

C09AAF84

E06F5041

9721AE1E

Truque secret shop

F168DECA

E06F5041

9721AE1E

Carrier

Arma pistol magazine

14140550

00000064

Infinita munição handgun

EFA70EAB

0000000F

Centipede

Máxima pontuação

AAA35E80

00002710

Championship Surfer

Personagem Iceman

A2D3628B

00000008

Charge'n'Blast

Infinita energia (J1)

DB988084

00000064

Infinita energia (J2)

135C15CA

00000064

Infinito continue

D2E8800D

00000063

Infinito tempo

18E4D4C3

00000B9D

Máxima pontuação (J1)

680BA81A

05F5E0FF

Máxima pontuação (J2)

9358C9AC

05F5E0FF

Rápido carregamento (J1)

B156F9D6

00020064

Rápido carregamento (J2)

C60B24A3

00020064

Crazy Taxi

Código mestre

22C5F54A00000002

Infinito tempo

B0163B330000173E

Infinito tempo por passageiro

63CB6AFF00000589

Máximo dinheiro

DF6842610098967F

Máximo dinheiro por passageiro

54F7BBC1000F423F

Crazy Taxi 2

Código mestre (*1)

9C5D88F8

Código mestre (*2)

245EECA9

Desligar setas e destino

424ADE4600000001

9E681CE100000001

Ganhar tempo (botão X)

9D2E1FE8A0704D9E

76F33DF70000FFFF

Infinito tempo por passageiro

2B1DEBFF0000FFFF

34C8BF3C80705040

Máximo dinheiro

BA7E40C6E0FF05F5

Máximo dinheiro por passageiro

E7E9FE5B05F50E0F

Pegue um balão p/vencer (crazy pyramid)

34C8BF3C80705040

34CEBF3C00000000

Todas as fases completas (crazy pyramid)

19F41E74FFFFFFF

Veículo turbinado (botão X)

9D2E1FE8A0704D9E

64DDEE34000045A0

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Obs.: (*1) deve ser colocado na primeira linha de códigos; (*2) deve ser colocado na última linha de códigos.

Máximo item do slot 2

d7589b6600000063

Máximo item do slot 3

97f8124e00000063

Máximo item do slot 4

2e977bfc00000063

Máximo item do slot 5

d0b89b6600000063

Máximo item do slot 6

7615cbbb00000063

Máximo item do slot 7

2cf77bfc00000063

Máximo item do slot 8

ecb7002d00000063

Máximo item do slot 9

862395b900000063

Máximo item do slot 10

e277002c00000063

Máximo item do slot 11

a2e3492900000063

Máximo item do slot 12

55d76fef00000063

Selecionar item do slot 1

5ebf6fee000000##

Selecionar item do slot 2

281f7bfc000000##

Selecionar item do slot 3

b9be2234000000##

Selecionar item do slot 4

31493cfe000000##

Selecionar item do slot 5

eedf002d000000##

Selecionar item do slot 6

9110124e000000##

Selecionar item do slot 7

597f6fee000000##

Selecionar item do slot 8

fc118e3f000000##

Selecionar item do slot 9

9370124e000000##

Selecionar item do slot 10

6fa373f8000000##

Selecionar item do slot 11

c383ff40000000##

Selecionar item do slot 12

616373f9000000##

Obs.: substituir ## por

número correspondente

do item desejado.

Seleção de itens

Ammo rifle: 07

Archery range key: 35

Baloney sandwich: 69

Biscuits and mustard: 0f

Car battery: 0b

Car key: 37

Chainsaw with

damascene blade: 66

Evil sapling: 63

Explosive powder: 5f

Flammable chemicals: 1b

Fuel tank: 5e

Large gas can: 18

Large health kit: 38

Makeshift bomb: 12

Paint thinner: 5c

Pistol clips: 03

Pistol nails: 04

Pork links: 5b

Pump motor: 5d

Rifle spikes: 08

Rock salt: 06

Rusty key: 36

Save tape: 70

Shotgun shells: 05

Shotgun: 29

Small gas can: 22

Small health kit: 2e

Smelt jerky: 33

Unlit torch: 73

Wolverine guide book: 11

Your hand: 2f

Outtrigger**Infinita munição**

2f7f72cf00000063

Infinita resistência

dfd89b5a00000130

Máxima carga combo

24ff7bc000000130

Máxima pontuação

f5f970c905f5e0ff

Nintendo 64**California Speed****Infinito turbo (botão R)**

D013435F0010

8112BD0C43CB

Personagem Camper

800aaea30001

Personagem Dozer

800aaea30001

Personagem Five Oh

800aae6f0001

Personagem Forklif

800aae8f0001

Personagem Insect

800aae7f0001

Personagem Mano

800aae6b0001

Personagem Mt. Dew

800aae730001

Personagem Ol' Truck

800aae9f0001

Personagem Predator

800aae670001

Personagem Semi

800aaea70001

Personagem Squirrel

800aae8b0001

Sempre 1º lugar

80151c010000

Todas as pistas

81168f8cffff

Castlevania:**Legacy of Darkness****Infinita carga munição**

81389c48000a

Infinita energia

81389c3e0064

Chameleon Twist**Ganhar crown**

802517670015

Todas as fases

8020850e00ff

8020851000ff

Chameleon Twist 2**Ganhar carrot (6)**

80164519007e

Infinita energia

8018ba7d000f

Máximo item

801645010063

Movimento levitador (botão L)

d018bab50020

8118b9e04200

Todas as fases

80164508003f

Todas as roupas

8016451a00fe

Chopper Attack**Arma four-way shot**

801297230004

Infinita arma (primária)

8012943b0063

Infinita arma (secundária)

8012943f0063

Infinita arma (terciária)

801294430063

Infinito armor

811296c80045

Infinito fuel

81129726ffff

Máxima pontuação

8112942600ff

Command & Conquer**Arma air strike (GDI)**

800962a40032

800c4e5000ff

Arma air strike (NOD)

800962a40032

800c4f8000ff

Arma ion cannon (GDI)

800962a50033

800c4e3000ff

Arma ion cannon (NOD)

800962a50033

800c4f8000ff

Arma nuclear strike (GDI)

800962a60034

800c4e7000ff

Arma nuclear strike (NOD)

800962a60034

800c501800ff

Infinito cash (GDI)

800c4f6000ff

Infinito cash (NOD)

800c50ae00ff

Cruis'n USA**Infinito tempo**

80150a680095

8015097d0095

Sempre 10 lugar

8015034b0001

8015022b0001

Cruis'n World**Código mestre (*)**

de2ad4000000

812fe5ec2402

812fe5ee0001

Gravidade da Lua

803bf2ef000f

Infinito tempo

813d0d3c4296

Infinito turbo (championship)

803c75e70003

Pontuação (255)

803c750B00ff

803bf2bf000f

Sempre 10 lugar

803ce0230001

Todos os car upgrades

803bee420005

Todos os veículos

813bee781fff

Dark Rift**Personagem Demitron**

80049df40001

Personagem Sonork

80049df00001

Destruction**Derby 64****Fase Alpine Ridge**

80095cd20001

Fase Boyou Run

80095cce0001

Fase Destruction Junction

80095cd00001

Fase Metro Challenge

80095ccc0001

Fase Midnyte Rumble

80095cd30001

Fase Seascape

80095ccd0001

Fase Sunset Canyon

80095cd10001

Fase Terminal Impact

80095ccf0001

Todas as dificuldades

81097a160003

Todas as fases

500004020000

81095ccc0101

Todas as fases e veículos

500006020000

81097a180101

Veículo Ambulance

80097a200001

Veículo Baja Buggy

80097a180001

Veículo Blue Demon

80097a1d0001

Veículo Hot Rod

80097a1f0001

Veículo Low Rider

80097a190001

Veículo Pickup

80097a1b0001

Veículo Police Car

80097a230001

Veículo Rag Top

80097a1e0001

Veículo Street Rocket

80097a220001

Veículo Taxi Cab

80097a1c0001

Veículo Watchback

80097a210001

Veículo Woody Wagon

80097a1a0001

Diddy Kong Racing**Código mestre**

de004000000

Ganhar balloons (50)

801fd3dd0032

Menu secreto (fases)

810dfd9effff

Disney's Tarzan**Código mestre**

f1044f602400

Ganhar moedas (99)

810dd2300063

Infinita carga green

811920960063

Infinita carga purple

8119209a0063

Infinita carga red

811920980063

Infinita energia

811921c00120

Infinita vida

800dd2520003

Todos os itens

810dd22400f0

Doom 64**Arma BFG 9000**

800632db0001

Arma chaingun

800632cf0001

Arma chainsaw

800632bb0001

Arma double shotgun

800632cb0001

Arma gun

800632c30001

Arma missile launcher

800632d30001

Arma plasma rifle

800632d70001

Arma shotgun

800632c70001

Item blue key

Ganhar golden bananas (5/Diddy)
817fc9fc0005

Ganhar golden bananas (5/Lanky)
817fca5a0005

Ganhar golden bananas (5/Tiny)
817fcab80005

Infinita banana (Chunky)
817fcade0064

Infinita banana (Diddy)
817fc9c40064

Infinita banana (Donkey)
817fc9660064

Infinita banana (Lanky)
817fca220064

Infinita banana (Tiny)
817fca800064

- Fase Jungle Japes

Ganhar golden bananas (5/Chunky)
817fcb0a0005

Ganhar golden bananas (5/Diddy)
817fc9f00005

Ganhar golden bananas (5/Donkey)
817fc9920005

Ganhar golden bananas (5/Lanky)
817fca4e0005

Ganhar golden bananas (5/Tiny)
817fcaac0005

Infinita banana (Chunky)
817fcad20064

Infinita banana (Diddy)
817fc9b80064

Infinita banana (Lanky)
817fca160064

Infinita banana (Tiny)
817fca740064

- Fase Angry Aztec

Ganhar golden bananas (5/Chunky)
817fcb0c0005

Ganhar golden bananas (5/Diddy)
817fc9f20005

Ganhar golden bananas (5/Lanky)
817fca500005

Ganhar golden bananas (5/Tiny)
817fcaae0005

Infinita banana (Chunky)
817fcad40064

Infinita banana (Diddy)
817fc9ba0064

Infinita banana (Lanky)
817fca180064

Infinita banana (Tiny)
817fca760064

- Fase Frantic Factory

Ganhar golden bananas (5/Chunky)
817fcb0e0005

Ganhar golden bananas (5/Diddy)
817fc9f40005

Ganhar golden bananas (5/Lanky)
817fca520005

Ganhar golden bananas (5/Tiny)
817fcb000005

Infinita banana (Chunky)
817fcad60064

Infinita banana (Diddy)
817fc9bc0064

Infinita banana (Donkey)
817fc95e0064

Infinita banana (Lanky)
817fca1a0064

Infinita banana (Tiny)
817fca780064

- Fase Gloomy

Ganhar golden bananas (5/Galleon/Chunky)
817fcb100005

Ganhar golden bananas (5/Galleon/Donkey)
817fc9f60005

Ganhar golden bananas (5/Galleon/Lanky)
817fca540005

Ganhar golden bananas (5/Galleon/Tiny)
817fcb20005

Infinita banana (Galleon/Chunky)
817fcad80064

Infinita banana (Galleon/Diddy)
817fc9be0064

Infinita banana (Galleon/Donkey)
817fc9600064

Infinita banana (Galleon/Lanky)
817fca1c0064

Infinita banana (Galleon/Tiny)
817fca7a0064

- Fase Fungi Forest

Ganhar golden bananas (5/Chunky)
817fcb120005

Ganhar golden bananas (5/Diddy)
817fc9f80005

Ganhar golden bananas (5/Lanky)
817fca560005

Ganhar golden bananas (5/Tiny)
817fcb40005

Infinita banana (Chunky)
817fcada0064

Infinita banana (Diddy)
817fc9c00064

Infinita banana (Donkey)
817fc9620064

Infinita banana (Lanky)
817fca1e0064

Infinita banana (Tiny)
817fca7c0064

- Fase Crystal Caves

Ganhar golden bananas (5/Chunky)
817fcb140005

Ganhar golden bananas (5/Diddy)
817fc9fa0005

Ganhar golden bananas (5/Lanky)
817fca580005

Ganhar golden bananas (5/Tiny)
817fcb600005

Infinita banana (Chunky)
817fcad0064

Infinita banana (Diddy)
817fc9c20064

Infinita banana (Donkey)
817fc9640064

Infinita banana (Lanky)
817fca200064

Infinita banana (Tiny)
817fca7e0064

- Fase DK Isle

Ganhar golden bananas (5/Chunky)
817fcb180005

Ganhar golden bananas (5/Tiny)
817fca0005

Ganhar golden bananas (5/Lanky)
817fca5c0005

Ganhar golden bananas (5/Diddy)
817fc9fe0005

PlayStation

Alundra (1.1)

Ganhar chaves (99)
801dd9240063

Item earth book
801dd8e00001

Item fire book
801dd8f00001

Item fire wand
801dd8700001

Item ice wand
801dd8680001

Item legend sword
801dd8500001

Item steel flail
801dd8580001

Item water book
801dd8e80001

Item wind book
801dd8f80001

Infinita energia
801ac70c0032
801ac7100032

Infinita carga magic
801dd8200004
801dd8220004

Infinita carga gilder
801dd824270f

Obs.: funciona na versão 1.1.

Arcade Party Pak

- 720

Infinito cash
801e3e080064

Infinito tempo
801e40fc007f

Máxima pontuação
d01e3de00000
801e3de0ffff

- Klax

Infinita barra drop (J1)
80189e940000

Infinita barra drop (J2)
80189e960000

Instantânea vitória (J1)
80189fd80000

Instantânea vitória (J2)
80189fdc0000

Máxima pontuação (J1)
80189e60ffff

Máxima pontuação (J2)
80189e64ffff

- Rampage

Infinita energia
800a4e862400

- Smash TV

Arma bomb gun (J1)
8019771c0003

Arma bomb gun (J2)
80197c0c0003

Arma grenade gun (J1)
8019771c0002

Arma grenade gun (J2)
80197c0c0002

Arma rocket launcher (J1)
8019771c0004

Arma rocket launcher (J2)
80197c0c0004

Arma spreader (J1)
8019771c0001

Arma spreader (J2)
80197c0c0001

Infinita vida (J1)
801a8c640009

Infinita vida (J2)
801a8c9c0009

- Toobin'

Infinito can (J1)
300f944a0006

Infinito can (J2)
300f944b0006

Infinito patch (J1)
300f97320003

Infinito patch (J2)
300f97330003

Máxima pontuação (J1)
d00f9b200000

Arcade's Greatest Hits: The Atari Collection 1

- Asteroids

Infinita vida
800f595a0303

- BattleZone

Infinita vida
80132e4c0003

- Centipede

Infinita vida
8011a93c0203

- Tempest

Infinita vida
801250800003

Arcade's Greatest Hits: The Atari Collection 2

- Gauntlet

Sem energia
801647de2400

- Crystal Castles

Infinita vida
80170f8a0002

- Marble Madness

Infinito tempo
80133c7c0063

- Millipede

Infinita vida
8016782a0203

- Paperboy

Infinita vida
801e23880002

Infinito paper
801e2540000a

- RoadBlaster

Infinito carga armor
8014f4c40041

Infinita carga fuel
8014fa1000db

Infinita carga special weapon
8014f47c0019

Armored Core: Master of Arena

Infinita energia
8004520E6D60

Infinita munição
800370CC0101
800370CE0101
800370DD0101
800370D020101
800370D40101
800370D60101

Infinito continue
8003EAD8E0FF
8003EADA05F5

Máximo armor
D007B7CAA480
801E74108300

Máximo armor (ar)
D007BBD21040
801D8DD05DD4

Todas as armas
3003706D0001
3003706F0001
800370700101
800370720101
800370740101
3003707B0001
8003707C0101
8003707E0101
800370800101
300370820001

Todas as cores
800370620101
800370640101
300370660001

Todos os itens bacan
300370ED0002
800370EE0202
800370F00202
800370F20202
800370F40202
800370F60202
800370F80202
800370FA0202
800370FC0202
800370FE0202
800371000202
800371020202
800371040202
300371090002
8003710A0202
8003710C0202
8003710E0202
800371100202
300371150002
800371160202
800371180202
8003711A0202
3003711C0002
300371210002
800371220202
800371240202
300371260002

Todos os itens boo
800370E00101
800370E20101
800370E40101
300370E60001

Todos os itens fc
800370BC0101
800370BE0101
800370C00101
800370C20101
800370C40101

300370C60001

Todos os itens generator

300370AD0001

800370AE0101

800370B00101

800370B20101

800370B40101

Todos os itens head

800370500101

800370520101

300370540001

300370550001

800370560101

800370580101

8003705A0101

8003705C0101

3003705E0001

Todos os itens optional part

300370CB0001

800370CC0101

800370CE0101

800370D00101

800370D20101

800370D40101

800370D60101

Todos os itens L arm weapon

300371430001

800371440101

800371460101

Todos os itens leg

300370840001

800370860101

300370890001

8003708A0101

800370900101

800370920101

300370950001

800370960101

800370980101

8003709A0101

8003709C0101

800370A00101

800370A20101

800370A40101

Todos os itens R arm weapon

3003712B0001

8003712C0101

8003712E0101

800371300101

800371320101

800371340101

800371360101

800371380101

8003713A0101

8003713C0101

Obs.: funciona na versão 1.1.

Armored Core.

Project Phantasma

Código mestre (*)

900000000000

Infinita carga back weapon

800428160064

800428540064

Infinita carga right arm

800427d803e7

Infinita energia

80042506cb20

Infinito armor

d00415780001

800734f0cd5a

Infinito cash

8003bcd20020

Todas as armas

3003430d0001

8003430e0101

800343100101

800343120101

300343140001

300343190001

8003431a0101

8003431c0101

8003431e0101

800343200101

Todas as cores

800343020101

800343040502

Todos os itens back weapon

3003438d0001

8003438e0101

800343900101

800343920101

800343940101

800343960101

800343980101

8003439a0101

8003439e0101

800343a00101

800343a80101

800343aa0101

800343ac0101

800343ae0101

300343b00001

800343b40101

800343b60101

800343b80101

800343ba0101

800343c00101

300343c20001

Todos os itens booster

3003437f0001

800343800101

800343820101

800343840101

Todos os itens fc

8003435c0101

8003435e0101

800343600101

800343620101

800343640101

Todos os itens head

800342f00101

800342f20101

800342f40101

800342f60101

800342f80101

Todos os itens generator

3003434d0001

8003434e0101

800343500101

800343520101

800343540101

Todos os itens L arm weapon

800343dc0101

800343de0101

300343e00001

Todos os itens leg

300343250001

800343280101

8003432a0101

3003432d0001

3003432f0001

800343300101

800343320101

300343350001

800343360101

300343380001

8003433a0101

3003433c0001

800343400101

300343430001

Todos os itens optional part

8003436c0101

8003436e0101

800343700101

800343720101

800343740101

800343760101

Todos os itens R arm weapon

300343c90001

800343ca0101

800343cc0101

800343ce0101

800343d00101

800343d20101

800343d40101

800343d60101

800343d80101

800343da0101

Army Men: Green Rogue

Infinita vida

800eddec0063

Ligar bio-strike (botão R2)

d010b502dfdf

800ee1140106

Máxima pontuação

800edde215e7

800edde605f5

Todas as fases

800edb4e0001

Army Men: World War

Infinita carga

autorifle/flamethrower

800f899c0909

Infinita carga bazooka/mortar

800f899a0909

Infinita carga grenade

800f89980909

Infinita energia

800feb7c0250

Infinita energia (jeep)

800ff80814b0

Infinita energia (pt Boat)

800fecca017f0

Infinita energia (tank)

800ffa50ead0

Infinita energia (train)

80100c901ff0

Todas as fases (*1)

800f7ad80002

800f7adc0006

Obs.: (*1) funciona após

gravar a partida.

Barbie Super Sports

Máxima pontuação

d001840c8005

800576c20fff

Tempo zerado

8002031e2400

Batman Beyond:

Return of the Joker

Infinita carga dark knight discus

80028c202400

Infinita energia

8001a2742400

Infinita vida

8001d4ec2400

Castlevania:

Symphony of the Night

Ganhar nível rápido

80097becffff

Infinito gold

80097bf0ffff

Infinito HP

80097ba003e7

Infinito MP

80097bb003e7

Infinita carga heart

80097ba80063

Máximo attack

800f4bf61400

Máximo com

80097bbc03e7

Máximo guard

80097b04e1400

Máximo int

80097bc003e7

Máximo lck

80097bc403e7

Máximo str

80097bb803e7

Superpulo (botões x + L1)

d40000000044

800733e40000

Todos os itens especiais 1

50000e020000

800979828180

Todos os itens especiais 2

500005020000

800979780303

Chicken Run

Código mestre

800a77000001

Máxima carga egg

800aa1d00063

Seleção de itens

Substitua ## pelo item

desejado.

Slot 1

800aa20200##

Slot 2

800aa20400##

Slot 3

800aa20600##

Slot 4

800aa20800##

Slot 5

800aa20a00##

Slot 6

800aa20c00##

01: old butter knife

02: broken shears

03: wire cutters

04: poles

05: gloves

06: boots

07: night dress

08: rusty spoon

801055fa0063

Nível rápido (Chocobo)

801026d60000

Nível rápido aero spell

(Chocobo)

301040240000

Nível rápido blitz spell

(Chocobo)

301040230000

Nível rápido drain spell

(Chocobo)

301040270000

Nível rápido fire spell (Chocobo)

301040220000

Nível rápido quake spell

(Chocobo)

301040260000

Nível rápido thunder

spell (Chocobo)

301040250000

Nível rápido de magias

500003020000

801040220000

Clock Tower

Todos os finais (Helen)

800959FA 0101

800959FC 0101

800959FE 0101

Todos os finais (Jennifer)

800959F4 0101

800959F6 0101

800959F8 0101

Todos os hints

800959EA 0100

800959EC 0101

800959EE 0101

800959F0 0101

800959F2 0101

800959F4 0101

Clock Tower 2:

The Struggle Within

Infinita carga gun

800709cc0063

Infinita carga machinegun

800709d40063

Infinita carga shotgun

800709d00063

Infinita munição

800709540063

Infinito HP

80070a180003

Infinito limit gauge

800d84f80700

Máxima pontuação

800d9990e0ff

800d999205f5

Paralisar tempo

80070a480000

80070a540000

Rate (x10.000)

800d84f0000a

Todos os finais e modo extra

8006f048ffff

Todos os hints

8006f04affff

Codename: Tenka

Arma burst laser

80019dea0001

Arma coube shot

80019de20001

Arma dual laser

80019de80001

Arma grenade

80019dee0001

Arma missile

80019dec0001

Arma rapid fire

80019de40001

Arma single laser

80019de60001

Infinita energia

80019dd80064

Infinita carga armor

80019dda00c8

Infinita carga laser

80059a700014

Infinita carga missile

8003b5c40004

80059a7a0004

Infinita munição

80059a6c0063

80059a780063

Item blue key

800519cc0001

Item green key

800519ca0001

Item purple key

800519d00001

Item red key

800519c80001

Item yellow key

800519ce0001

Colin McRae Rally

Paralisar tempo

800c65480000

Todos as fases e veículos

80010098ffff

Colin McRae Rally 2.0

Infinito tempo de reparo

d00675540000

800675562400

Instantânea vitória

(botões L1 + R1)

d005966ef3ff

00e2bec0fff

Todas fases e veículos

8004d9e4ffff

Todos os truques

3004c66c00ff

Crash Bash

Aumentar tempo (botão L2)

d0063a92feff

300991790030

Infinita carga mine (J1)

800cad780003

Infinita carga mine (J2)

800cae1c0003

Infinita carga mine (J3)

800caec00003

Infinita carga mine (J4)

800caf640003

Infinita energia (J1)

8009d5620014

Infinita energia (J2)

8009d5ce0014

Infinita energia (J3)

8009d63a0014

Infinita energia (J4)

8009d6a80014

Máxima pontuação (J1)

8009ad7403e7

Máxima pontuação (J2)

8009ad7c03e7

Máxima pontuação (J3)

8009ad8403e7

Máxima pontuação (J4)

8009ad8c03e7

Máximo trophy

d005a6e00000

8005a6e00009

Personagens bosses fracos

8009d6e20000

Sem carga mine (J1)

800cad780000

Sem carga mine (J2)

800cae1c0000

Sem carga mine (J3)

800caec00000

Sem carga mine (J4)

800caf640000

Sem energia (J1)

8009d5620000

Sem energia (J2)

8009d5ce0000

Sem energia (J3)

8009d63a0000

Sem energia (J4)

8009d6a80000

Sem pontuação (J1)

8009ad740000

Sem pontuação (J2)

8009ad7c0000

Sem pontuação (J3)

8009ad840000

Sem pontuação (J4)

8009ad8c0000

Todas as gems

50000c020000

8005a7440001

Todos os crystals

500010020000

8005a75c0001

Todos os trophies

500011020000

8005a6f80001

Crash Team Racing

Todos os chefes derrotados

8008fb4fff

Todos os prêmios

8008fba4ffff

8008fba6ffff

8008fba8ffff

8008fbaaffff

8008fbacffff

8008fbaeffff

8008fbb0ffff

8008fbb2ffff

Fear Effect

Danos dobrados

800778100008

Danos dobrados, danos

letais, infinita energia

80077810000e

Danos letais

800778100004

Danos letais, infinita

energia e munição

800778100007

Infinita energia

800778100002

Infinita energia, munição

800778100003

Infinita munição

800778100001

Fear Effect 2: Retro Helix

Infinita carga .90 pistol (Hana)

8008bc0803e7

Infinita carga .90 pistol (Rain)

8008bf0803e7

Infinita carga .90 pistol (Royce)

8008bd0803e7

Infinita carga

assault rifle (Deke)

8008be0c03e7

Infinita carga

assault rifle (Hana)

8008bc0c03e7

Infinita carga

assault rifle (Rain)

8008bf0c03e7

Infinita carga

assault rifle (Royce)

8008bd0c03e7

Infinita carga gl (Deke)

8008be1203e7

Infinita carga gl (Royce)

8008bd1203e7

Infinita carga r1 (Royce)

8008bd1403e7

Infinita carga shotgun (Deke)

8008be0e03e7

Infinita carga shotgun (Hana)

8008bc0e03e7

Infinita carga shotgun (Rain)

8008bf0e03e7

Infinita carga shotgun (Royce)

8008bd0e03e7

Infinita carga uzi (Hana)

8008bc0a03e7

Infinita carga uzi (Rain)

8008bf0a03e7

Infinita carga uzi (Royce)

8008bd0a03e7

Infinito fear

d00495ec0068

800495ee2400

Item ancient gold crank (Deke)

3008bdf10001

Item ancient red crank (Deke)

3008bdf00001

Item archeology key (Deke)

3008bdec0001

Item bandage (Hana)

3008bbe30001

Item wires (Hana)

3008bbf30001

Item yellow key card (Hana)

3008bbe90001

Sem recarregar .90 pistol (Deke)

8008bd4c0031

8008bd4e0031

Sem recarregar .90**pistol (Hana)**

8008bb3c0031

8008bb3e0031

Sem recarregar .90 pistol (Rain)

8008be3c0031

8008be3e0031

Sem recarregar .90**pistol (Royce)**

8008bc3e0031

Sem recarregar**assault rifle (Deke)**

8008bd540063

Sem recarregar**assault rifle (Hana)**

8008bb540063

Sem recarregar**assault rifle (Royce)**

8008bc540063

Sem recarregar**assult rifle (Rain)**

8008be540063

Sem recarregar gl (Deke)

8008bd8c0063

Sem recarregar gl (Royce)

8008bc8c0063

Sem recarregar r1 (Royce)

8008bac40063

Sem recarregar shotgun (Deke)

8008bd640063

Sem recarregar shotgun (Hana)

8008bb640063

Sem recarregar shotgun (Rain)

8008be640063

Sem recarregar shotgun (Royce)

008bc6403e7

Sem recarregar uzi (Hana)

8008bb440063

Sem recarregar uzi (Rain)

8008be440063

Sem recarregar uzi (Royce)

8008bc440063

Final Fantasy 7**Infinito HP e MP****(todos os personagens)**

8009c764 270f

8009c768 03e7

8009c7e8 270f

8009c7ec 03e7

8009c86c 270f

8009c870 03e7

8009c974 270f

8009c978 03e7

8009cb00 270f

8009cb04 03e7

8009ca7c 270f

8009ca80 03e7

8009c8f0 270f

8009c8f4 03e7

8009cb84 270f

8009cb88 03e7

8009c9f8 270f

8009c9fe 03e7

Infinita stamina (Chocobo)

800B7634 270f

Infinito HP (Cloud)

8009C764 270f

Infinito MP (Cloud)

8009C768 03E7

Máximo HP (Cloud)

8009C766 270f

Máximo MP (Cloud)

8009C76A 03E7

Todos os ataques limit (Cloud)

8009C75A 02D8

Personagem invencível c/**limite breaker (apertar L1 + L2 + s)**

300F83E3 0001

300F844B 0001

300F84B3 0001

D0062D78 0085

800F5E6A 00FF

D0062D78 0085

800F5E9E 00FF

D0062D78 0085

800F5ED2 00FF

Todos os itens

500069020001

8009cbe0c600

5000c0020001

8009cCb2c680

Habilitar Ultima**Weapon (Cloud)**

8009cc88008f

Ganhar 999999 AP**após cada luta**

8009d7dce0ff

8009d7de05f5

Controlar Aries nos CDs 2 e 3

8009cbdeff03

Level rápido barra de limite

d00a14505e68

800a145000ff

d00a14529422

800a14522402

Ativar debug mode

8009a05c0041

8009abf60041

Infinito Gil

8009d260ffff

Level rápido

8009d7d8ffff

Final Fantasy 8**Atravessar as paredes****(R1: liga/R2: desliga)**

d00831e80008

8009de040010

d00831e80008

8009de061000

e00831e80002

8009de040027

d00831e80002

8009de061440

Começar no nível 20 (Irvine)

8007793c4a38

8007793e0000

Começar no nível 20 (Quistis)

800779d44a38

800779d60000

Começar no nível 20 (Rinoa)

80077a6c4a38

80077a6e0000

Começar no nível 20 (Selphie)

80077b044a38

80077b060000

Começar no nível 20 (Squall)

8007780c4a38

8007780e0000

Começar no nível 20 (Zell)

800778a44a38

Começar no nível 99 (Alexander)

80078dac0063

Começar no nível 99 (Bahamut)

80078dc40063

Começar no nível 99 (Brothers)

80078d700063

Começar no nível 99 (Cactuar)

80078dd00063

Começar no nível 99 (Carbuncle)

80078d7c0063

Começar no nível 99 (Cerberus)

80078da00063

Começar no nível 99 (Diablo)

80078d7c0063

Começar no nível 99**(Doomtrain)**

80078db80063

Começar no nível 99 (Eden)

80078de80063

Começar no nível 99 (Ifrit)

80078d580063

Começar no nível 99**(Pandemona)**

80078d940063

Começar no nível 99 (Quezacotl)

80078d400063

Começar no nível 99 (Shiva)

80078d4c0063

Começar no nível 99 (Siren)

80078d640063

Começar no nível 99 (Tonberry)

80078ddc0063

Começar no nível 100 (Irvine)

8007793cffff

8007793e0001

Começar no nível 100 (Quistis)

800779d4ffff

800779d60001

Começar no nível 100 (Rinoa)

80077a6cffff

80077a6e0001

Começar no nível 100 (Selphie)

80077b04ffff

80077b060001

Começar no nível 100 (Squall)

8007780cffff

8007780e0001

Começar no nível 100 (Zell)

800778a4ffff

800778a40001

Ganhar 255 pontos (AP)**após lutar**

80078CE000FF

Ganhar nível após luta

80078c9403e8

80078c9603e8

80078c9803e8

80078c9a0000

80078c9c0000

80078c9e0000

Gravar em qualquer lugar

D01FA27A0000

801FA27A0100

Infinita energia (Laguna Dragon**Battle, Squall Garden Battle)**

8007823A0258

8008377A0258

Infinito fuel

30077FFF0064

Infinito HP (Alexander)

80078da4270f

80078da6270f

300776810001

Infinito HP (Squall)

8007780a270f

80077808270f

Infinitos itens

5000c6020001

80077ebc6401

Infinitos itens

D01E459EA0A3

801E459E2400

D01E45AAA0A0

801E45AA2400

Máxima Exp (Alexander)

80078da8e0ff

80078daa05f5

Máxima Exp (Bahamut)

80078dc0e0ff

80078dc205f5

Máxima Exp (Brothers)

80078d6ce0ff

80078d6e05f5

Máxima Exp (Cactuar)

80078dce0ff

80078dc0e0ff

Máxima Exp (Carbuncle)

80078d78e0ff

80078d7a05f5

Máxima Exp (Cerberus)

80078d9ce0ff

80078d9e05f5

Máxima Exp (Diablo)

80078d78e0ff

80070d7a05f5

Máxima Exp (Doomtrain)

80078db4e0ff

80078db605f5

Máxima Exp (Eden)

80078de4e0ff

80078de605f5

Máxima Exp (Ifrit)

80078D54e0ff

80078d5605f5

Máxima Exp (Leviathan)

80078D84e0ff

80078d8605f5

Máxima Exp (Pandemona)

80078d90e0ff

80078d9205f5

Máxima Exp (Quezacotl)

80078d3ce0ff

80078d3e05f5

Máxima Exp (Shiva)

80078d48e0ff

80078d4a05f5

Máxima Exp (Siren)

80078d60e0ff

80078d6205f5

Máxima Exp (Squall)

8007780ce0ff

8007780e05f5

Máxima Exp (Tonberry)

80078dd8e0ff

80078dda05f5

Máximo HP (Bahamut)

300777090001

80078dbc2704

80078dbe270f

300774e90001

Máximo HP (Brothers)

80078d68270f

80078d6a270f

Máximo HP (Cactuar)

3007774d0001

80078dc8270f

80078dca270f

Máximo HP (Carbuncle)

300775710001

PlayStation 2

Aqua Aqua

Código mestre
ec88f9341456e60a
Sempre protegido
4cb789f81456e7a6

Armored Core 2

Código mestre
ec879c0c1456e60a
Armas secretas
1cd8b9981355e6a6
1cd8b99c1355e6a6
1cd8b9a01355e6a6
1cd8b9a41355e6a6
1cd8b9a81355e6a6
4cd8b9ac1456e6a6
3cd8b9aa1456e7a6

Começar em 1ª no ranking

0cae0fbc1426e7a6
4cae0fbc1456e7a6
Infinita carga (back)
4cbe45601456e788
4cbe45e01456e788

Infinita carga (extension)

4cbe44e01456e788

Infinita carga (inside)

4cbe44601456e788

Infinita carga (right)

4cbe42e01456e751

Infinito power

4cbe3b2014564285

Infinito ap

4cbe3b1c14564e2e

Instantânea vitória (arena)

4cbe72fc1456e7a5

Itens booster

1cd8b9181355e6a6
4cd8b91c1456e6a6
3cd8b91a1456e7a6

Itens extension

1cd8bb581355e6a6
1cd8bb5c1355e6a6

Itens fc

1cd8b8581355e6a6
1cd8b85c1355e6a6
4cd8b8601456e6a6

Itens generator

1cd8b8981355e6a6
1cd8b89c1355e6a6

Itens head

1cd8b6181355e6a6
1cd8b61c1355e6a6
1cd8b6201355e6a6

Itens inside part

1cd8b8181355e6a6
4cd8b81c1456e6a6
3cd8b81a1456e7a6

Itens leg

1cd8b9d81355e6a6
1cd8b9dc1355e6a6
1cd8b9e01355e6a6
1cd8b9e41355e6a6
1cd8b9e81355e6a6
1cd8b9ec1355e6a6
1cd8b9f01355e6a6
4cd8b9f41456e6a6
3cd8b9f21456e7a6

Itens optional part

1cd8ba981355e6a6
1cd8ba9c1355e6a6
1cd8baa01355e6a6
1cd8baa41355e6a6

Itens radiator

1cd8b8d81355e6a6

1cd8b8dc1355e6a6

Itens torso

1cd8b9581355e6a6
4cd8b95c1456e6a6

Itens de arm I

1cd8ba581355e6a6
1cd8ba5c1355e6a6
3cd8ba601456e7a6

Itens de arm r

1cd8bb181355e6a6
1cd8bb1c1355e6a6
1cd8bb201355e6a6

1cd8bb241355e6a6

1cd8ba281355e6a6

1cd8ba2c1355e6a6

3cd8ba301456e7a6

Itens de back I

1cd8bbd81355e6a6
1cd8bbdc1355e6a6

1cd8bbe01355e6a6

1cd8bbe41355e6a6

1cd8bbe81355e6a6

3cd8bbed1456e7a6

Itens de back r

1cd8bb981355e6a6
1cd8bb9c1355e6a6

1cd8bba01355e6a6

1cd8bba41355e6a6

1cd8bba81355e6a6

3cd8bbad1456e7a6

Itens de plus upgrade (human)

4cae0faa1456b00c

Máximo cash

4cae0fa81456c70c
4cae0fa61456e12

Personagens pesados

4cd8ab481456089c
4cd8a61e1456089c
4cd8a7b01456089c

Personagens refrigerados

4cbe3ab61456e7a5

Todas as armas (back)

4cd8bbea1456e6a6
1cd8bbf01355e6a6

1cd8bbf41355e6a6

4cd8bbaa1456e6a6

1cd8bbbb1355e6a6

1cd8bbb41355e6a6

Truque droppin' like flies

4ca5ce0c1456e7a5
4ca5d08c1456e7a5

4ca5d30c1456e7a5

4ca5d58c1456e7a5

4ca5d40c1456e7a5

4ca5d68c1456e7a5

4ca5d90c1456e7a5

4ca5db8c1456e7a5

4ca5da0c1456e7a5

4ca5dc8c1456e7a5

4ca5df0c1456e7a5

4ca5e18c1456e7a5

4ca5e00c1456e7a5

4ca5e28c1456e7a5

4ca5e50c1456e7a5

4ca5e78c1456e7a5

4ca5e60c1456e7a5

4ca5e88c1456e7a5

4ca5eb0c1456e7a5

4ca5ed8c1456e7a5

4ca5ec0c1456e7a5

4ca5e88c1456e7a5

4ca5f38c1456e7a5

4ca5f20c1456e7a5

Armored Core 2: Another Age

Código mestre

ec8782601432ee9c

Infinita carga back

4ca7fbb01456e788

4ca7fa301456e788

Infinita carga inside

4ca7fab01456e788

Infinita carga optional parts

4cdc25b41456e7a5

Infinita carga right

4ca7fb301456e788

Infinito ap

4ca7f06c14564e2e

Infinito power

4ca7f07014564e2e

Máximo cash

1ca8282817e9c70c

Personagens pesados

4cdf7d201456089c

4cdf79061456089c

4cdf74081456089c

Todas as armas

1cdfbf181355e6a6

1cdfbf1c1355e6a6

1cdfbf201355e6a6

1cdfbf241355e6a6

1cdfbe281355e6a6

1cdfbe2c1455e6a6

Todos os itens booster

1cdfbe981355e6a6

1cdfbe9c1455e6a6

Todos os itens extension

1cdfcd181355e6a6

1cdfcd1c1355e6a6

4cdfc1e01456e6a6

Todos os itens fc

1cdfbed81355e6a6

1cdfbedc1355e6a6

4cdfbee01456e6a6

Todos os itens generator

1cdfbe181355e6a6

1cdfbe1c1355e6a6

1cdfcf1581355e6a6

1cdfcf15c1355e6a6

Todos os itens head

1cdfbf981355e6a6

1cdfbf9c1355e6a6

1cdfbfa01355e6a6

4cdfbfa41456e6a6

Todos os itens leg

1cdfbe581355e6a6

1cdfbe5c1355e6a6

1cdfbe601355e6a6

1cdfbe641355e6a6

1cdfbe681355e6a6

1cdfbe6c1355e6a6

1cdfbe701355e6a6

1cdfbe741355e6a6

1cdfbe781455e6a6

Todos os itens optional part

1cdfc0181456e7a6

1cdfc01c1355e6a6

1cdfc0201355e6a6

1cdfc0241355e6a6

Todos os itens de inside

1cdfc1981355e6a6

1cdfc19c1355e6a6

4cdfc1ad1456e6a6

Todos os itens de arm I

1cdfc0d81355e6a6

1cdfc0dc1355e6a6

4cdfc0e01456e6a6

Todos os itens de arm r

1cdfc0981355e6a6

1cdfc09c1355e6a6

1cdfc0a01355e6a6

1cdfc0a41355e6a6

1cdfc0a81355e6a6

1cdfc0ac1355e6a6

1cdfc0b01355e6a6

3cdfc0b41456e7a6

Todos os itens de back I

1cdfc0581654e5a7

1cdfc05c1654e5a7

1cdfc0601654e5a7

1cdfc0641654e5a7

1cdfc0681654e5a7

1cdfc07c1654e5a7

1cdfc0741654e5a7

1cdfc0781654e5a7

1cdfc07c1654e5a7

4cdfc0801456e5a7

Todos os itens de back r

1cdfc1181654e5a7

1cdfc11c1654e5a7

1cdfc1201654e5a7

1cdfc1241654e5a7

1cdfc0281654e5a7

1cdfc02c1654e5a7

1cdfc0301654e5a7

1cdfc0341654e5a7

1cdfc0381654e5a7

1cdfc03c1654e5a7

4cdfc0401456e5a7

Todos os personagens

3cdfbf81456e7a6

4cdfbfd61456e6a6

4cdfbfdc1456e6a6

Army Men: Air Attack 2

Código mestre

ec87c0741456e60a

Infinita energia

4c349db21456e7af

Infinita carga (chopper)

3c33e74e1456e787

Infinita carga (co-pilot)

3c33e62e1456e787

Personagem voador

4c3feedc1456e7a7

Army Men: Green Rogue

Código mestre

ec87c3641456e60a

Infinito bio strikes

3cb500ec1456e79d

Personagem invencível

3c8102001456e7a6

Army Men: Sarge's Heroes 2

Código mestre

ec879f141456e60a

Infinita energia

3cca5d841456e7a6

Modo predador

3cca5e881456e7a6

Mostrar debug

3cca5a941456e7a6

Personagens pequenos

Cool Boarders 2001

Código mestre
ec878228144837fc

Infinito tempo
4ca7a5b01456b00c

Máxima pontuação
1ca7bef417e9c70c

Todos os personagens (career)
1c8f29f861dfb00c

Todos os personagens (quick race)
1c8f498461dfb00c

Máximo status b. christy (career)
1c8f28300e4cdd9f

Máximo status b. christy (quick race)
1c8f49b80e4cdd9f

Máximo status burg (career)
1c8f29200e4cdd9f

Máximo status burg (quick race)
1c8f49a80e4cdd9f

Máximo status cool (career)
1c8f29080e4cdd9f

Máximo status cool (quick race)
1c8f49900e4cdd9f

Máximo status gray (career)
1c8f28280e4cdd9f

Máximo status gray (quick race)
1c8f49b00e4cdd9f

Máximo status j. jones (career)
1c8f282c0e4cdd9f

Máximo status j. jones (quick race)
1c8f49b40e4cdd9f

Máximo status j. oksanen (career)
1c8f284c0e4cdd9f

Máximo status j. oksanen (quick race)
1c8f49d40e4cdd9f

Máximo status k. jones (career)
1c8f283c0e4cdd9f

Máximo status k. jones (quick race)
1c8f49c40e4cdd9f

Máximo status karma (career)
1c8f29180e4cdd9f

Máximo status karma (quick race)
1c8f49a00e4cdd9f

Máximo status le'monjello (career)
1c8f291c0e4cdd9f

Máximo status le'monjello (quick race)
1c8f49a40e4cdd9f

Máximo status m. taggart (career)
1c8f28480e4cdd9f

Máximo status m. taggart (quick race)
1c8f49d00e4cdd9f

Máximo status max (career)
1c8f29140e4cdd9f

Máximo status max (quick race)
1c8f499c0e4cdd9f

Máximo status n. cole (career)
1c8f28380e4cdd9f

Máximo status n. cole (quick race)
1c8f49c00e4cdd9f

Máximo status replay (career)
1c8f290c0e4cdd9f

Máximo status replay (quick race)
1c8f49940e4cdd9f

Máximo status s. wittlake (career)
1c8f28400e4cdd9f

Máximo status s. wittlake (quick race)
1c8f49c80e4cdd9f

Máximo status sasha (career)
1c8f29100e4cdd9f

Máximo status sasha (quick race)
1c8f49980e4cdd9f

Máximo status t. dakides (career)
1c8f28340e4cdd9f

Máximo status t. dakides (quick race)
1c8f49bc0e4cdd9f

Máximo status t. parker (career)
1c8f28440e4cdd9f

Máximo status t. parker (quick race)
1c8f49cc0e4cdd9f

Máximo status t. richards (career)
1c8f28500e4cdd9f

Máximo status t. richards (quick race)
1c8f49d80e4cdd9f

Máximo status tex (career)
1c8f29240e4cdd9f

Máximo status tex (quick race)
1c8f49ac0e4cdd9f

Máximo status trent (career)
1c8f29040e4cdd9f

Máximo status trent (quick race)
1c8f498c0e4cdd9f

Todos os eventos (career)
7c8f29b81446e7a6

Todos os eventos (quick race)
3d9882291456e7a5

Todos os eventos (quick race)
7c8f466c1458e7a6

Todos os eventos (quick race)
3d9882291456e7a5

Dead or Alive 2: Hardcore

Código mestre
ecbec4ac1456e60a

Ataque fatal (j1)
4cdf44581456e7a6

Ataque fatal (j2)
4cdf44c01456e7a6

Infinita energia (j1)
4cdf44581456e6b9

Infinita energia (j2)
4cdf44c01456e6b9

Devil May Cry (demo)

Código mestre
ec8783c01446a6ec

Infinita energia
4cd98eca1456e4fd

Infinita mágica
4cd9925a1456e67d

Máximo red orb
0cfc39341456e7a6

Modo acid
4cfc2f961456e7a6

Todos os movimentos
4cfc3926145630a5

RC Revenge Pro

Código mestre
ec856d541456e60a

Começar na última volta
0cef5dec1456e7a5

Todas as fases completas
4cf58c4c1456e79d

Veículo concept 3000
4c893cdc1456e7a6

Veículo ufo
4c893e181456e7a6

Rugby

Código mestre
eca6e5a014446e84

Aumentar tempo (apertar L2 + 8)
0cd74ca61456b1fc

Equipe A marca 0
4cc6fd541456e7a5

Equipe A marca 99
4cc6fd541456e788

Equipe B marca 0
4cc6fea01456e7a5

Equipe B marca 99
4cc6fea01456e788

Terminar o tempo (apertar L2 + 2)
0cd74ca61456b14c

4cd8f35a14562457

The Bouncer

Código mestre
ec878d981456e60a

Infinita pontuação bouncer
1cac43901456692c

X Squad

Código mestre
ec81eae81456e60a

Infinita energia (nível 1)
4d3b9d201456e7ab

Infinita munição (pistol)
4d3c84fc1456e79c

Infinito escudo (nível 1)
4d3b9d241456e7ab

Infinito escudo (nível 2)
4d60f4f41456e72e

Infinito escudo (nível 3)
4d554c541456e72e

Infinito escudo (nível 4)
4d51d2b41456e72e

Infinito escudo (nível 5)
4d52e6341456e72e

Infinito escudo (nível 6)
4d3372541456e72e

Infinito escudo (nível 7)
4d105da41456e72e

Infinito escudo (nível 8)
4d0b83941456e72e

Infinito escudo (nível 9)
4dce9fc41456e72e

Infinita pontuação (mission)
4cb5ce041456089c

Todas as armas
dcb18022043490df

1cb5c91414569d6d

1cb5c91814569d6e

1cb5c91c14569d6f

1cb5c92014569d70

1cb5c92414569d69

1cb5c82814569d6a

1cb5c82c14569d6b

1cb5c83014569d6c

1cb5c83414569d85

1cb5c83814569d86

1cb5c83c14569d87

1cb5c84014569d88

1cb5c84414569d81

1cb5c84814569d82

1cb5c84c14569d83

1cb5c85014569d84

1cb5c85414569d7d

1cb5c85814569d7e

1cb5c85c14569d7f

Todos os itens
dc878022043490df

1cb5c8601455b194

1cb5c8641455b18d

1cb5c8681455b18d

1cb5c86c1455b18f

1cb5c8701455b190

1cb5c8741455b189

1cb5c8781455b18a

1cb5c87c1455b18b

XG3: Extreme G Racing

Código mestre
ec851e48143b2f2c

Dificultar vitória
1c8c7e341456e7a5

Começar na final league
dc9186270441b2df

1c8c7ef01553e4a5

1c8c81701355e6a6

1c8c81741355e6a6

Infinito escudo e munição
3c8a4fa01456e7a8

Máximo bank
1c8c7e2c17e9c70c

Máximo ganho
1c8c7e3017e9c70c

Sempre 1º lugar
1c8c81701355e6a6

1c8c81741355e6a6

3c8c81781456e7a6

Todas as armas
7c8c7e381453e7a6

3d9882291456e7a5

Todos os upgrades
3c8c7e3f1456e7a6

4c8c7e501456e6a6

7c8c7e441453e7a6

3d9882291456e7a5

J1, 2, 3, 4 significam jogador 1, 2, 3, 4, respectivamente.



PASSO-A-PASSO

Na tela do menu principal, selecione select cheat code. Agora, selecione new code e nomeie o jogo que será inserido. Depois, selecione new code e nomeie o código que será inserido. Feito isso, acionando e digitando os códigos, na tela do menu principal, selecione start game with code – mas lembre-se de verificar a origem do jogo.

Obs.: o código mestre precisa ser acionado para habilitar outros códigos.

Ora bolas



dragão!

Hora do pau! Revelamos os golpes especiais para toda a galera em Dragon Ball GT

Kamehameha! A pancadaria energética do longo seriado *Dragon Ball* pega forte em *Final Bout*. Os personagens do desenho animado soltam ataques animalescos que, indiscriminadamente, deixam os adversários em frangalhos.

Apesar de o título ser baseado na fase *GT*, conferem-se também personagens de outras épocas de *Dragon Ball*, inclusive as variantes dos principais heróis. Tem Goku para todos os gostos e tamanhos.

Sem vergonha alguma, revelamos todos os golpes dos extraterrestres mais violentos da televisão, inclusive os secretos (confira nossos truques), permitindo que sua diversão estenda-se bastante.

Ronaldo Testa



Comandos

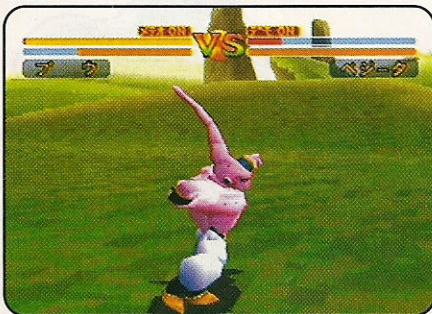
Comandos básicos

- Carregar Ki:** Segure \otimes + \oplus .
- Dash direita:** R1 + L1, \blacktriangledown .
- Dash esquerda:** R1 + L1, \otimes .
- Magia tripla:** \blacktriangledown , \blacktriangleright , \triangle .

Esquema para revidar magias

Para revidar a magia, espere até que seu adversário use um especial. Quando ele estiver concentrando energia, aparecerá bem rápido a palavra counter no canto inferior da tela. Então, para dissipar a magia, aperte \odot + \oplus , e para revidar a magia, aperte \odot + \oplus + \triangle , conseguindo revidar, aperte repetidamente e rapidamente o botão \triangle .
* Para acionar os movimentos especiais é preciso energizar a barra de especial.

Boo



- Arm Ball:** \blacktriangledown , \blacktriangleright + \oplus .
- Earth Shoot:** \blacktriangleleft , \blacktriangledown + \odot , \odot , \odot .
- Expand Punch:** \blacktriangleright , \blacktriangleleft , \blacktriangleright + \oplus .
- Self destruct:** \blacktriangleright , \blacktriangleleft , \blacktriangledown , \blacktriangle + \triangle .
- Spiral Kick:** \blacktriangledown , \blacktriangleright + \odot .
- Ultimate Punch:** \blacktriangleleft , \blacktriangledown , \blacktriangleright + \oplus .
- *Powerball:** \blacktriangleleft , \blacktriangledown , \blacktriangleright + \triangle .
- *Saiko No Kogeki:** \blacktriangledown , \blacktriangleleft , \blacktriangleright + \triangle .

Son Goku Junior



- Bakuretsu Combination:** \blacktriangleright , \blacktriangledown , \blacktriangleleft + \oplus (média).
- Sanrenkyaku:** \blacktriangleright , \blacktriangleright , \blacktriangleright + \odot (perto).
- Slash Down Kick:** \blacktriangleright , \blacktriangledown + \odot (no ar).
- Sliding Bomb:** \blacktriangleleft , \blacktriangledown , \blacktriangleright + \oplus (média).
- Solid Shoot:** \blacktriangledown , \blacktriangleright + \odot .
- *Chou Kamehameha:** \blacktriangledown , \blacktriangleleft , \blacktriangleright + \triangle .
- *Kamehameha:** \blacktriangleleft , \blacktriangledown , \blacktriangleright + \triangle .

Freeza



- Dash Elbow:** \blacktriangleright , \blacktriangleright + \oplus .
- Flying Kick:** \blacktriangleright , \blacktriangledown + \odot (no ar).
- Guillotine Kick Combination:** \blacktriangleright , \blacktriangleright + \odot .
- Head Attack:** \blacktriangleleft , \blacktriangleleft , \blacktriangleright + \oplus .
- Super Tail Kick:** \blacktriangleleft , \blacktriangledown , \blacktriangleright + \odot .
- *Death Ball:** \blacktriangleleft , \blacktriangledown , \blacktriangleright + \triangle .
- *Evil Energy:** \blacktriangledown , \blacktriangleleft , \blacktriangleright + \triangle .

Chibi Trunks



- Brave Sabre:** \blacktriangleright , \blacktriangleleft , \blacktriangleright + \oplus .
- Down The Hill:** \blacktriangledown , \blacktriangleleft + \odot .
- Lightning Show:** \blacktriangleleft , \blacktriangleright + \odot .
- Rushing Kick:** \blacktriangleright , \blacktriangleright + \odot .
- Sliding Kick:** \blacktriangleleft , \blacktriangleright + \odot .
- *Burning Attack:** \blacktriangleleft , \blacktriangledown , \blacktriangleright + \triangle .
- *Finish Buster:** \blacktriangledown , \blacktriangleleft , \blacktriangleright + \triangle .

Pan



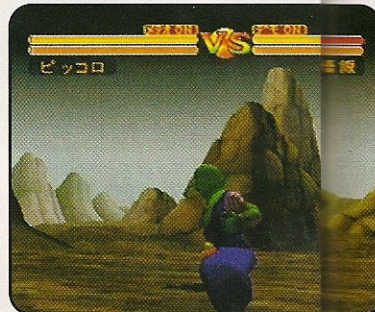
- Cutting Uppercut:** \blacktriangleright , \blacktriangleleft , \blacktriangleright + \oplus .
- Cyclone Heel Kick:** \blacktriangleright , \blacktriangleright + \odot (média).
- Eagle Knee Lift:** \blacktriangledown , \blacktriangle + \odot .
- Jack Force Combination:** \blacktriangledown , \blacktriangleright + \oplus .
- Wild Whip Cycle:** \blacktriangleright , \blacktriangleleft , \blacktriangledown , \blacktriangle + \odot (perto).
- *Atomic Side Blitz:** \blacktriangleleft , \blacktriangledown , \blacktriangleright + \triangle .
- *Shinkuu-Kikoken:** \blacktriangledown , \blacktriangleleft , \blacktriangleright + \triangle .

Perfect Cell



- Cell Combination:** \blacktriangleright , \blacktriangle , \blacktriangleright + \oplus .
- Ground Slider:** \blacktriangledown , \blacktriangleright + \odot .
- Head Attack:** \blacktriangleleft , \blacktriangleleft , \blacktriangleright + \odot .
- Power Attack:** \blacktriangledown , \blacktriangleright + \oplus .
- Rising Attack:** \blacktriangle , \blacktriangle + \odot .
- *Kamehameha:** \blacktriangleleft , \blacktriangledown , \blacktriangleright + \triangle .
- *Shougekiha:** \blacktriangledown , \blacktriangleleft , \blacktriangleright + \triangle .

Piccolo



- Cutting Wave:** \blacktriangleright , \blacktriangleright , \blacktriangleright + \odot .
- Lightning Kick Bomb:** \blacktriangledown , \blacktriangleright + \odot .
- Madankyaku:** \blacktriangledown , \blacktriangle + \odot .
- Mashoudankyaku:** \blacktriangleleft , \blacktriangledown , \blacktriangleright + \odot .
- Mystic Attack:** \blacktriangleright , \blacktriangleright + \oplus .
- Sonic Kick:** \blacktriangleright , \blacktriangleleft , \blacktriangleright + \odot .
- *Gekiretsukoudan:** \blacktriangledown , \blacktriangleleft , \blacktriangleright + \triangle .
- *Makankousappo:** \blacktriangleleft , \blacktriangledown , \blacktriangleright + \triangle .

Son Gohan



- Jet Uppercut:** \blacktriangledown , \blacktriangleright + \oplus .
- Jumping Axe Kick:** \blacktriangledown , \blacktriangle + \odot .
- Knee Smasher:** \blacktriangleright , \blacktriangleleft , \blacktriangleright + \odot .
- Lightning Kick Bomb:** \blacktriangledown , \blacktriangleright + \odot .
- Missile Kick:** \blacktriangleright , \blacktriangleright + \odot .
- *Kamehameha:** \blacktriangleleft , \blacktriangledown , \blacktriangleright + \triangle .
- *Masenko:** \blacktriangleleft , \blacktriangledown , \blacktriangleright + \triangle .

Obs.: As palavras entre parênteses indicam condição ou distância para executar o movimento

Alone in the Dark:
The New Nightmare (DC, PSX)

Lampião a gás

A pilha da lanterna pifou? Não tem galho! Nosso lampião mostra o caminho certo

A dupla Edward Carnby e Aline Cedrac precisa de você, ou melhor, do seu cérebro. Enroscados numa encrenca sem precedentes, eles precisam resolver uma infinidade de enigmas para saírem ilesos da Ilha das Sombras. Cada personagem segue caminhos diferentes depois de sofrer um acidente na chegada ao local. O rapaz precisa desvendar a morte de um amigo, enquanto a beleza investiga a extinta tribo Abkanis.

A caminhada é longa, perigosa e, o pior, no escuro. Mas não precisa se apavorar, afinal estamos aqui para dar uma mão. Nosso guia funcionará como a pilha da sua lanterna. Bom divertimento!

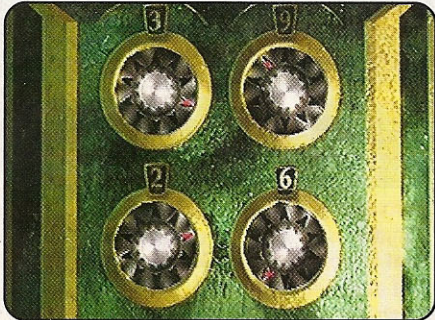
Edward Carnby

CD1

Na floresta, ative a roda de metal para que a água do poço seja drenada.

Digite as letras H e M na estátua.

Use a crowbar na parte oca dentro da mansão, pegando a small key e uma small gilded key.



Na biblioteca, use os números 3926 no painel do 2º andar.

Use a senha 1692 no painel da passagem secreta na biblioteca.

Os quadros do salão principal exigem quatro senhas. Da esquerda para a direita, digite: 1852, 1874, 1899 e 1931.

CD2

Escolha as palavras exatamente da maneira a seguir: Ogoul'ai, Hypor, Harnis e Korna, logo após encontrar a pedra certa.

Chegando ao pântano, depois de sair do avião, combine as blue lens com a lanterna e retorne à entrada da caverna. Na gruta, direcione a luz na parede para avistar um símbolo. Atravesse o pântano para achar outro símbolo e pegue o Obed Morton's seal com Aline. Volte e cruze a capela. Ilumine a entrada para o último símbolo.

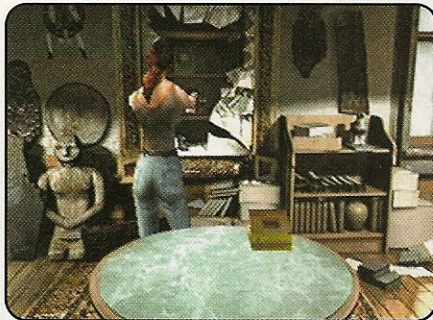


Na Terra da Escuridão, para vencer a criatura final, atinja-a até que ela caia. Corra ao canto direito do local e encontre uma lança. Pegue o item sobre as pedras, suba pela corda, use o object no altar e entre pela passagem. Curta o final!

Aline Cedrac

CD1

Na mansão, ao encontrar a estátua iluminada, utilize a small gilded key para pegar o revólver.

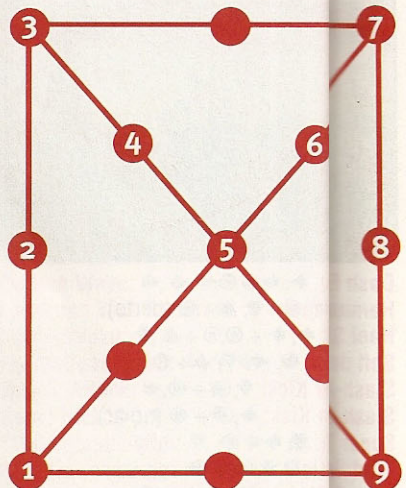


Entre na última porta depois da sala dos quadros da família Morton. Na primeira ala, atire no espelho para conseguir a agenda confidencial.

Volte para papear com Lucy e receba o glass prism. Pela escada em espiral, siga até a sala do projetor, onde o item será usado. Olhe o inventário e escolha a opção 'use' na lanterna para acoplá-la à máquina e assistir ao filme.

Digite a senha 1991 na biblioteca.

Na tumba de Jeremy Morton, você encontrará a metal cover. Combine-a com a lanterna para reduzir a luz. Ilumine as pedras preciosas na sala anterior, seguindo a seqüência:



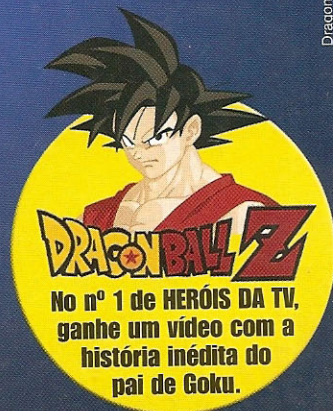
CD2



No caminho final, deposite a headstatue sobre a mesa e curta o final merecido.

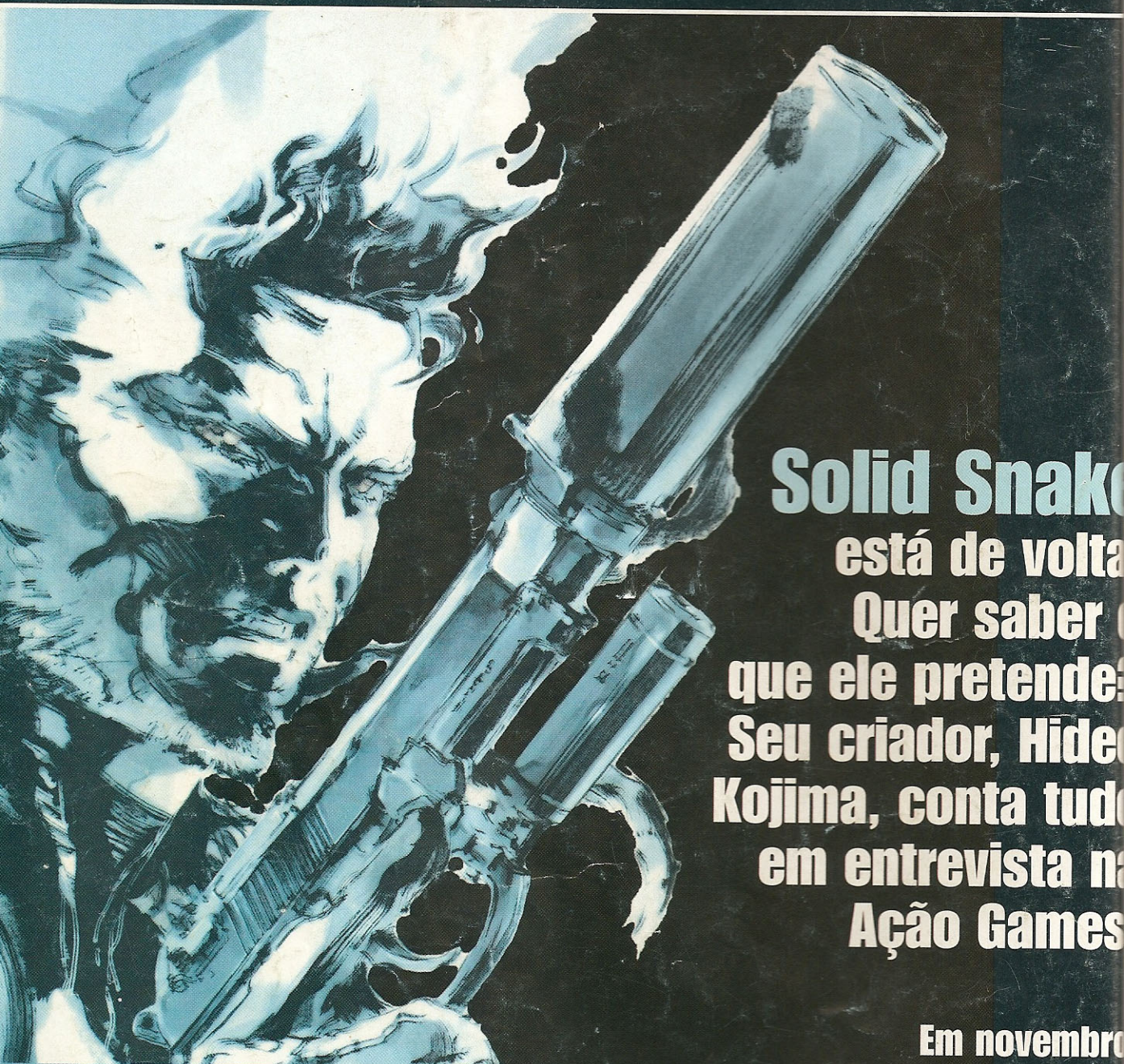
Agora você vai ter o que ler nos intervalos da TV.

As novidades de Hollywood, os personagens do cinema e da TV, os heróis dos quadrinhos, os melhores animes, os lançamentos em DVD. Tudo isso em uma nova revista para você: HERÓIS DA TV. E a cada edição, uma fita de vídeo inédita do sucesso Dragon Ball Z. Em breve nas bancas.



No nº 1 de HERÓIS DA TV,
ganhe um vídeo com a
história inédita do
pai de Goku.

Metal Gear Solid 2



Solid Snake
está de volta
Quer saber
que ele pretende?
Seu criador, Hideo
Kojima, conta tudo
em entrevista na
Ação Games

Em novembro

ação
games
Sua revista de videogames

