

2778/1
AÇÃO
GAMES
ESPECIAL

OS PRINCIPAIS JOGOS DA
FENASOFT

PC SÓ DICAS

1850

Truques

Para 108 jogos



EDITORA
AZUL

Edição Especial Nº 3

Julho de 1997

R\$ 4,00

TOMB RAIDER

Os 45 segredos do jogo

✦ Seleção de fases
e todas as armas

WORLD CIRCUIT GP2

Vença em todas as pistas

ENVENENE A SUA MÁQUINA

Placas com saída para TV,
Aceleradoras gráficas e
Placas de som

Joysticks VOLANTES, PINBALLS E MANCHES

ISSN 1414-3267

00003



9 771414 326000

As estrelas do universo

O universo multidivertido da MPO multimídia não pára de crescer. Chegaram as mais novas estrelas desta constelação. Confira!

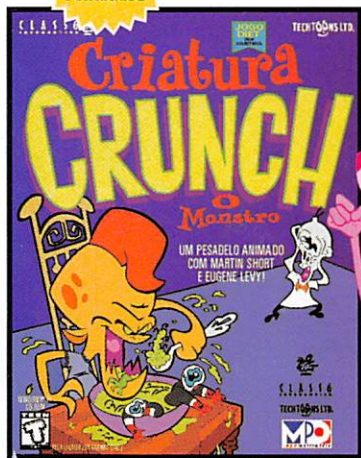
A ação tem início com Queima de arquivo. Você será o agente federal ERASER com a missão de descobrir um criminoso infiltrado em seu depto. Ou então, que tal substituir um Sultão?! Numa aventura prà lá de maluca, você ficará no lugar do sultão IZNOGOUd e embarcará numa jornada empolgante pelo mundo da magia.

E para a criançada: Minha primeira enciclopédia. Cinco amiguinhos virtuais vão ensinar como aprender e se divertir ao mesmo tempo, incentivando a curiosidade e a criação artística dos baixinhos.

Fique atento! A marca MPO garante a qualidade de quem há 10 anos atua no mercado de informática.



DuBlaDo em PoRtuGueS



Criatura CRuNch

Chegou a aventura mais apetitosa do ano! Torne-se um monstro e saia devorando tudo que ver pela frente. Mas cuidado, com este game você não vai parar nem para comer.



IznoGouD

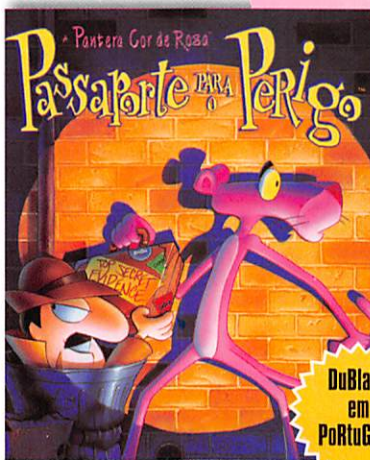
MaNuAL em PoRtuGueS

Novo



Já pensou substituir um Sultão?! Nesta aventura prà lá de maluca, você ficará no lugar do repugnante Vizir IZNOGOUd. Embarcará numa jornada hilariante, recheada de aventuras e ciladas, através de um extraordinário mundo de magia. Não perca tempo, acelere seu tapete voador e delire com este game das arábias.

PanTeRa CoR de RoSa



DuBlaDo em PoRtuGueS



a 108 anos, Passaporte para o Perigo é um verdadeiro jogo de aventura!

Comprando este incrível game, você estará recebendo uma divertida missão repleta de aventura e espionagem, com mais de 30 horas de jogabilidade. Para crianças de 8

Copyright © 1997 - MPO Multimídia
Todos os direitos reservados.

Exclusivo MMX Queima de Arquivo

Novo



DuBlaDo em PoRtuGueS

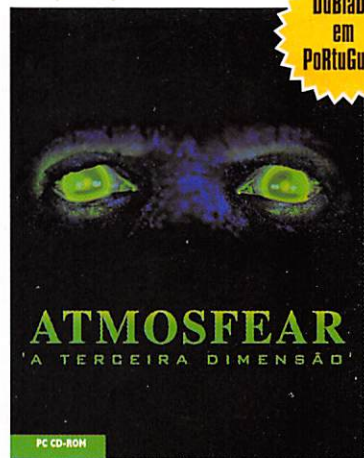
Com tecnologia MMX™

Neste game, você será o delegado Federal John Krueger, mais conhecido como agente ERASER.

Sua função é proteger testemunhas. Entretanto, existe um federal passando informações aos bandidos. Identifique o traidor e descubra o próximo alvo terrorista. Vídeos super realísticos, personagens originais e muito suspense. É como estar dentro de um filme de ação. Não perca!

AtMosFear

DuBlaDo em PoRtuGueS



Faça uma viagem inesquecível por onde ninguém jamais pensou estar: o outro lado!

Mas cuidado pois o anfitrião não é seu amigo. Atmosfear, a terceira dimensão.



mpo • multimídia
A MELHOR PROGRAMAÇÃO

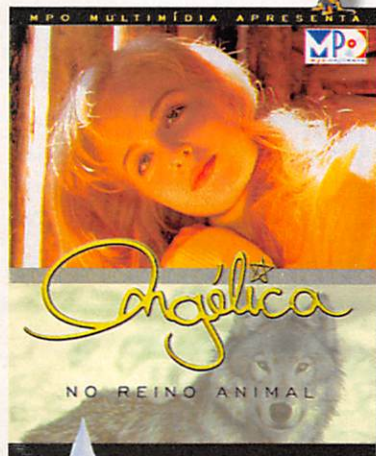
Ligue já! **(011) 263-1522**



multidivertido da MPO multimídia:

www.mpo.com.br

★ Angélica

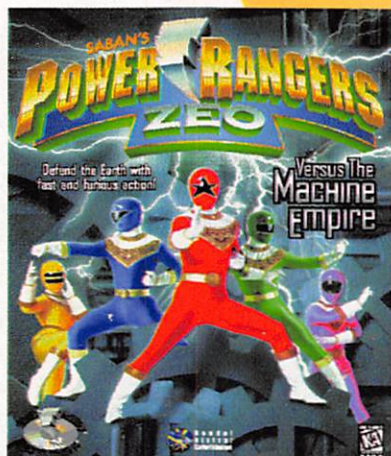


Aventure-se com a Angélica e conheça todos os segredos do fascinante reino animal.

Veja novos bichos e explore lugares selvagens enquanto se aventura pelas mara-vilhas da natureza. Neste CD-ROM, a aventura está garantida!



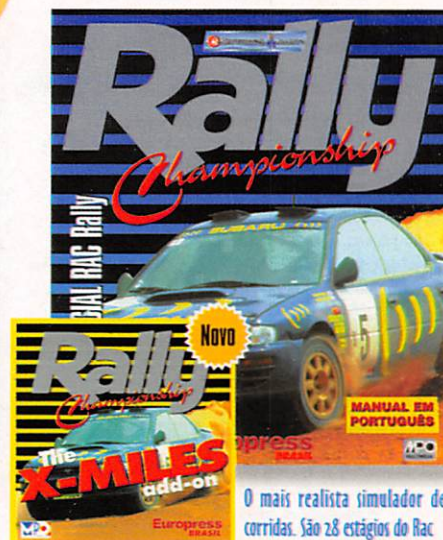
★ Power Rangers



Direto da TV para o seu computador, toda a ação dos PowerRangers. Ajude-os a enfrentar o Machine Empire e seja o herói desta aventura. Gráficos super realistas tornam este game ainda mais emocionante.



★ Rally Championship

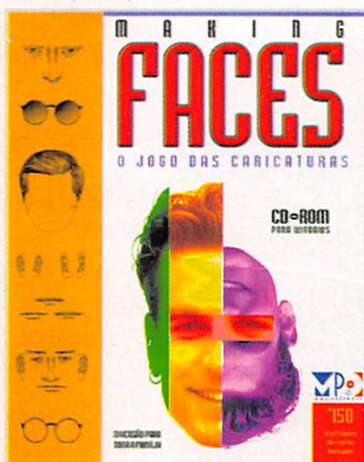


Rally com diversas condições de tempo, terreno, e até uma fase à noite! E você pode aumentar a emoção com X-Miles, que traz pistas novas para você se divertir!



O mais realista simulador de corridas. São 28 estágios do Rac

★ Making Faces



O jogo das caricaturas. Com ele, é possível criar retratos falados de verdade! Mais de 750 ilustrações de faces humanas, classificadas em 17 categorias diferentes.



★ Enclipopédia



Já imaginou uma enciclopédia só de cliparts e fotos? Enciclopédia traz tudo para ilustrar suas ideias. Mais de 3000 arquivos exclusivos sobre o universo brasileiro, todos em formato CDR - DRAW - TIF. E ainda: mais de 1000 fotos exclusivas e 10.000 ilustrações (clipArts) da Micrografx. Inclui um livro com as ilustrações impressas para facilitar a consulta.

★ Minha 1ª Enciclopédia



Cinco amiguinhos virtuais - criados com a supervisão de psicólogos educacionais - vão ensinar como aprender e se divertir ao mesmo tempo. São 10 assuntos de aprendizado, mais de 185 animações originais, muita música, mais de 50 jogos e atividades, programa de pintura, além de 5 livros para colorir.



ART&CIA

Fundador
Victor Civita
(1907-1990)



EDITORA AZUL

Diretoria
Angelo Rossi
Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

Superintendente Comercial: Carlos R. Berlinck
Diretor Editorial: Carlos C. Arruda
Diretor Financeiro: Pedro Frazão

AÇÃO GAMES ESPECIAL

REDAÇÃO

Editor-Chefe: Paulo Montoia
Editor de Arte: João Ailton O. de Andrade
Editor-Assistente: Bento Abreu
Editora-Assistente de Arte: Leticia A. Alves
Analista de jogos: Ivan Cordon
Coordenadora de Produção: Érica Assan Câmara
Colaboraram nesta edição: Edição - Regina Hatakeyama,
Edição de Arte - Mozart Latorre,
Consultores - Toni Cavalheiro
e Wellington de Souza, Fotos
- André Perazzo e Marcelo
Tinoco.

STAFF EDITORIAL

Secretaria Editorial: Regina Giannetti
Azul Press: Benjamin S. Gonçalves
Sistemas Editoriais: Walter Toscano

COMERCIAL

Gerente de Produto: André Felipe D'Amato
Assistente de Produto: Wagner Pinheiro

COMUNICAÇÃO

Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoni

PUBLICIDADE

Diretor: Ênio Vergeiro
Gerente: Ana Lúcia Serra
Contatos Comerciais: Miriam Horta, Andréa Madrid, Marília Guiti Hindi
Coordenação/Supervisão: José Soares
Coordenação: Rafael Militello
Gerente de MKT Publicitário: Cintia Mourão

Ação Games Especial é uma publicação da Editora Azul S.A. ISSN 1414-3267, edição Nº 3, Julho de 1997. **Números atrasados:** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque). Peça ao seu jornalista, à distribuidora Dinap de sua cidade ou pela Caixa Postal 2505, Osasco - SP; fax (011) 868-3018; telefone (011) 810-4800, das 8 às 19 horas. Pagamento pelos cartões Visa, Credicard e Diners, ou cheque nominal, ao preço da última edição em banca mais despesas postais. dinap.na@email.com.br

ANER

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA
EDITORA ABRIL S.A.

IVZ

EDITORA AZUL / ENDEREÇOS

São Paulo: Av. Nações Unidas, 5.777. CEP 05479-900, Tel.: (011) 867-3000, Caixa Postal 66254, CEP 05315-970, Fax: (011) 867-3300.

Rio de Janeiro: Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021, Tel.: (021) 532-0313, Caixa Postal 4816, Fax: (021) 532-1486 / 532-1583.

START

Ah! Eu tô maluco!

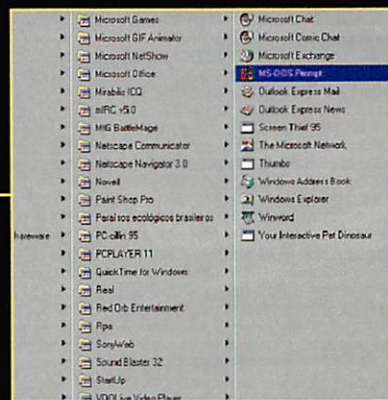
É isso aí! A equipe de Ação Games quer que você se sinta malucão de verdade com este pacote, que reúne exatamente 1.850 cheats, passwords e mumunhas para 108 jogos. Tá tudo aí. Agora, um recado: pode acontecer de você ter dificuldade em acertar uma dica no seu jogo. Por que isso pode acontecer? Porque a maioria das dicas só funciona na versão final e não funciona em sharewares, demos e versões para Internet e redes empresariais. É exatamente o que acontece com grandes jogos, tipo Doom, Descent, Quake e Duke Nukem 3D. Fizemos o possível para que tudo funcione e que você entenda como executar os truques. Deixamos de publicar os truques que não pudemos testar. Agora é com você.

Equipe Ação Games

COMO UTILIZAR O PROMPT DOS JOGOS NO DOS

Atenção que este recado é importante para quem nunca usou o Prompt. Ele vale para muitas dicas deste Especial.

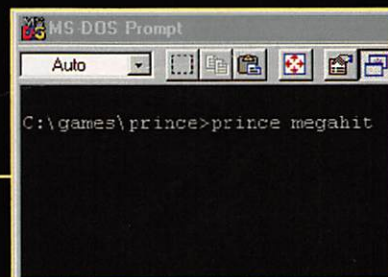
Passo 1: Abra a barra de Iniciar (Start) do Windows 95, vá para Programas (Programs) e MS-DOS.



Passo 2: Agora você digita o cheat criado para o jogo, dentro do diretório do jogo. Damos um exemplo com Príncipe da Pérsia. O diretório era C:\Games\Prince>. Bastou acrescentar **prince espaço megahit**. Ficou assim:

C:\Games\Prince>prince Megahit.

Não tenha medo: ao desligar ou resetar o micro, o cheat desaparece, sem outras complicações.



Nossa capa: Pedro Strelkow ficou maluco total. Foto de Marcelo Tinoco.

Fotos dos acessórios de Mozart Latorre. Computação gráfica de Tadeu C. Pereira.

Novidades da 11ª Fensoft 6

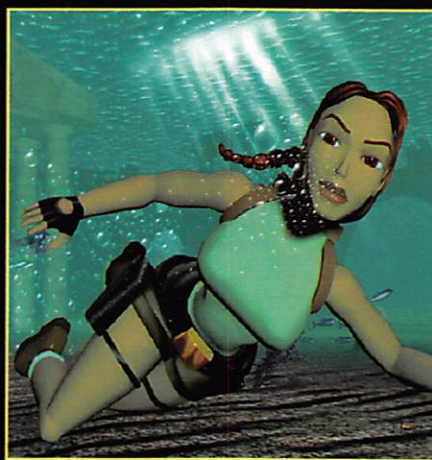
Preview de 28 novos jogos que saem na feira, para você conferir

Joysticks e acessórios 14

Teclado não faz milagre. Conheça os acessórios que aumentam a sua jogabilidade

Hardware 16

Placas aceleradoras de vídeo e de som para você incrementar sua máquina e até jogar na TV



Tomb Raider 18

As aventuras de Lara, a heroína que anda fazendo um tremendo sucesso. Aproveite nossas dicas para arrasar neste jogoço

1850 Dicas quentes 24

A-Train	24	Heretic: Shadow of Serpent	47	Rise 2 - Resurrection	47
Absolute Zero	24	Riders	38	Screamer	48
Abuse	24	Heroes of Might and Magic 3	38	Settlers 2: Veni, Vidi, Vici ..	50
Afterlife	24	Heroes of Might and Magic 2	38	Skynet	50
Alien Trilogy	24	Hexen	38	SlamScape	50
Batman Forever	24	Hunter Hunted	38	Slipstream 5000	50
Battle Drome	25	Johnny Bazookatone	39	Space Hulk: Vengeance of the	50
Battle Isle 2	25	Leisure Suit Larry (7): Love for	39	Blood Angels	50
Better Dead than Alien	25	Sail	39	Star Rangers	49
Betrayal at Krondor	25	Loadstar	40	Star Wars - Rebel Assault 2	48
Black Thorn	25	Magic Carpet	40	<i>(veja também Rebel Assault 2,</i>	
Brain Dead 13	26	Magic Carpet 2	40	<i>na pág. 46)</i>	
Brutal Paws of Fury	26	Mechwarrior 2	40	Strife	50
Catfight	26	Mechwarrior 2: Mercenaries	41	Syndicate	51
Command & Conquer	26	Mega Race 2	41	Tek War	51
Corridor 7	28	Monty Python & the Quest for	42	Terminal Velocity	51
Crusader: No Regret	27	the Holy Grail	42	Terminator: Future Shock ..	52
Crusader: No Remorse	28	Nascar Racing	42	The Hive	52
Cyriil Cyberpunk	28	NBA Live '96	42	The Lost Vikings	52
Dark Forces	29	Novastorm	42	Theme Park	52
Descent 2	30	O Rei Leão	42	Time Commando	52
Destruction Derby	30	Out of this World	43	Tracer	51
Doom & Doom 2	30	Paciência	43	Triple Play '97	53
Duke Nukem 3D	31	Pitfall - The Mayan Adventures	43	Tyrian	53
Earthworm Jim	32	43	Ultimate Soccer Manager ...	53
Earthworm Jim 2	32	Prince of Persia	43	Venom / Spider-Man:	
Eradicator	33	Prince of Persia 2	44	Separation Anxiety	54
Extreme Pinball	33	Push Over	44	Wacky Wheels	55
Fire Fight	33	Quake	45	Warcraft	54
Flashback	36	Quest for Glory 2: Trial by Fire	46	Warcraft 2	54
Full Throttle	36	Rebel Assault	46	War Wind	55
Fury 3	36	Rebel Assault 2	46	Wing Commander 1, 2 & 3	55
FX Fighter	34	<i>(veja também Star Wars - Rebel</i>		Wing Commander 4	55
Gex	36	<i>Assault 2, na pág. 48)</i>		Witchaven	58
Harvester	37	Ripper	48	Witchaven 2	58
Havoc	37	Rise of the Triads	46	Wolfenstein 3D	58
Hawkeye	37			World Circuit Racing GP2 ..	56
Hellbender	37			Worms	58
Heretic	38			X-Com	58



EDITORA AZUL

NOSSAS PUBLICAÇÕES

INTERESSE GERAL

Terra

VIAGEM, NATUREZA E ECOLOGIA

Saúde!

PREVENÇÃO E SAÚDE

Viagem

ROTEIROS TURÍSTICOS

ENTRETENIMENTO

contigo!

SEMANAL DE TV E NOVELAS

SHOWBIZZ

ROCK, POP E COMPORTAMENTO

SET

CINEMA E VIDEO

Acção GAMES

VIDEOGAMES E JOGOS PARA COMPUTADOR

FEMININAS

Ana Maria

A PARCEIRA DO DIA-A-DIA DA MULHER

carícia

COMPORTAMENTO ADOLESCENTE

BOA FORMA

BELEZA, FITNESS E SAÚDE

HOROSCOPO

A REVISTA DOS ASTROS

ESPORTIVAS

FLUIR

O SURF NO MUNDO

NOSSOS REPRESENTANTES

Rio de Janeiro: Segmento Editora S/C Ltda. - Av. Marechal Câmara, 160 - 9º andar - sala 929 - Rio de Janeiro, RJ, CEP 20020-080 - Tel.: (021) 220-3762

Bahia: AGMN Consultoria de Publicidade e Representações Ltda. - Av. Tancredo Neves, 805 - Ed. Espaço Empresarial, s/401 - Pituba, Salvador - BA - CEP 41820-021 - Tel/fax: (071) 341-4996/4992/1765

Brasília: Espaço Com. Int. e Repres. Ltda. - SCS Ed. Bacarat - conj. 1701/6 - Brasília - DF - CEP 70309-900 - Tel.: (061) 223-21347/321-0305 - Fax: (061) 323-5395

Campinas: Lumina Comunicação Ltda. - Rua Conceição, 233 - 26º andar - Sala 2604 - Campinas - SP - CEP 13010-050 Te.: (019) 233-7175 - Fax: (019) 232-7975

Ceará: AG Holanda Comunicação - Rua Edgar Borges, 18 - Sala 103 - Fortaleza - CE - CEP 60050-000 - Tel.: (085) 254-1666/6045 - Fax: (085) 231-4761

Minas Gerais: M.A.M Publicidade e Repres. Comerciais - Av. Contorno, 8000 - Ed. Wall Street - sala 1101 - Belo Horizonte - MG - CEP 30110-907 - Tel.: (031) 335-8789 / 292-5657

Paraná: M.L.C Repres. Comerciais - Av. Cândido de Abreu, 526 - cj. 604 - Bloco B - Curitiba - PR - CEP 80530-905 - Tel.: (041) 253-4048 - Fax: (041) 252-2844

Recife: MultiRevistas Publicidade - Av. Dantas Barreto, 1186 - 15º andar - sala 1501 - Ed. San Rafael - Bairro São José - Recife - PE - CEP 50020-000 - Tel: (081) 424-3210

Ribeirão Preto: Intermedia Repres. de Publicidade S/C Ltda. - Rua João Penteadó, 164 - Ribeirão Preto - SP - CEP 14025-010 - Tel.: (016) 635-9630 - Fax: (016) 635-9233

Rio Grande do Sul: Print Sul - Al. Coelho Neto, 40 - 3º andar - Bairro Boa Vista - Porto Alegre - RS - CEP 91340-340 - Tel./Fax: (051) 328-1344

Santa Catarina: By Speranza - Rua Dr. Alfredo Daura Jorge, 131 - Cond. Village II - Bairro Lagoa da Conceição - Florianópolis - SC - CEP 88062-210 - Tel./Fax (048) 232-0519

OS GAMES D

Conheça as novidades que estão chegando às prateleiras e programe-se para atualizar sua

Ação

Blood

Da GT Interactive, 1 a 8 jogadores. Lançamento Tec Toy. **Configuração mínima:** PC Pentium 75 MHz, 16 Mb de RAM, 65 Mb de HD, placa de som 100% compatível com Sound Blaster.

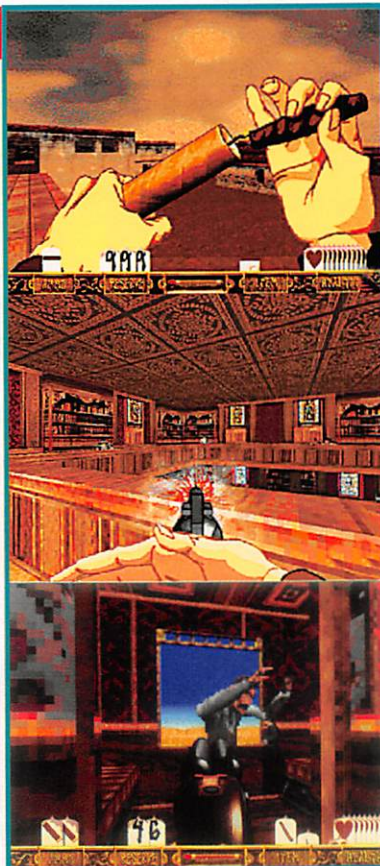
Como fica evidente no título, Blood ("sangue", em inglês) é um jogo macabro. É o que resta a quem perdeu sua alma e foi traído ao servir a um deus das trevas.

Os inimigos, representados por demônios, palhaços e zumbis, são aniquilados por tiro, explosão, decapitação ou desintegração. Cabeças rolam no cenário tridimensional. No Modo Bloodbath, as mortes são comentadas e os jogadores podem se divertir on-line, em rede ou modem.

O pacote de *Blood* inclui CD com o vídeo *Love You to Death*, do Type O Negative, protetores de tela sangrentos e sharewares dos jogos *Rebel Moon Rising*, *Star Command* e *Tigershark*.

Outlaws - Cidade sem Lei

Da LucasArts, 1 jogador. 2 CDs. Lançamento Brasoft. Manual



em português. **Configuração mínima:** não fornecida. Sugerimos um PC Pentium 75 MHz e 16 Mb de RAM.

Semelhante a um Quake em cenário de faroeste. A tecnologia Direct X da Microsoft faz o jogo rodar mais rápido. Para jogar em rede, vá ao site especializado da LucasArts (<http://www.rebelhq.com>).

Rebel Moon Rising

Da GT Interactive, 1 a 8 jogadores. Lançamento Tec Toy. **Configuração mínima:** PC com chip Intel MMX, 16 Mb de RAM, 35 Mb de HD, placa de vídeo PCI de 16 bits, placa de som compatível com Windows 95, compatibilidade com Direct-X3.

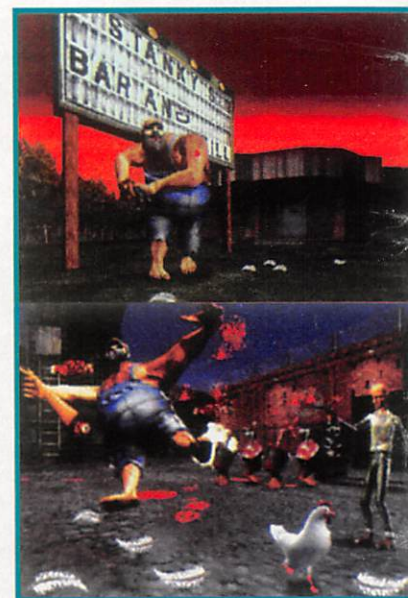
Ficção científica em 3D. A ação começa quando o Estado Livre da Lua declara sua independência em relação à Terra. O jogador, no papel de um rebelde, deve combater as Nações Unidas e sua sofisticada tecnologia de Inteligência Artificial. Para vencer, terá de cumprir missões de infiltração, busca, destruição, defesa e resgate. A força da gravidade é variável e o oxigênio limitado.

Quando disputado por multijogadores, o jogo dá três opções: Combate, Esquadrão e

Capturar Bandeira, com possibilidade de utilizar o sistema de Reconhecimento de Voz para formar equipes.

Redneck Rampage

Da Interplay, 1 a 8 jogadores. Lançamento Tec Toy. **Configuração mínima:** PC Pentium 90 MHz, 16Mb de RAM, 80 Mb de HD, monitor SVGA 640 x 480 ou 800 x 600 (requer local bus ou PCI).



Game de humor em 3D. Ambientado em Hickson, cidadezinha americana parada no tempo, é animado pelo som de bandas country, balas perdidas e bebedeiras típicas deste tipo de lugarejo. O jogador dispõe de dez armas di-

O MOMENTO

coleção com os títulos que vão fazer sucesso na próxima temporada

ferentes para detonar as quatorze fases. A energia fica completa com um único trago de uísque. Se passar da conta, o personagem fica sem equilíbrio para andar.

Sonic & Knuckles Collection

Da Sega Entertainment, 1 ou 2 jogadores. Lançamento Tec Toy. **Configuração mínima:** PC 486 DX4-100 MHz, 8 Mb de RAM, 8 Mb de HD, placa de som Sound Blaster 16 ou compatível.

Três jogos em um: *Sonic the Hedgehog 3*, *Sonic & Knuckles* e *Sonic 3 and Knuckles*. Em cada um deles há níveis de bônus. Os heróis Sonic, Knuckles e Tails enfrentam o Dr. Robotnik em 24 zonas gigantes, com estágios especiais em 3D. Descobrimos caminhos e segredos, ganham-se anéis, esmeraldas do Caos e Power-Ups. Você pode jogar com um amigo no Modo de Tela Dividida.

ADVENTURE

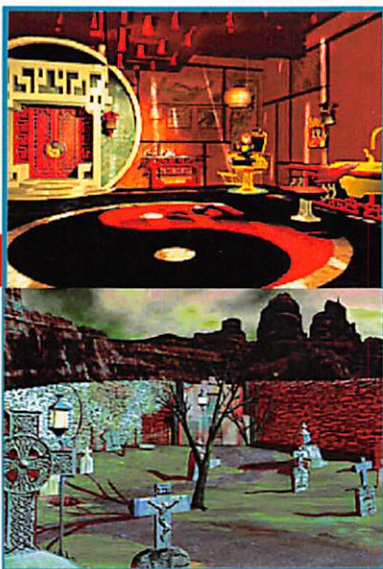
Broken Sword

Da Virgin, 1 jogador, legendas em português. Lançamento Tec Toy. **Configuração mínima:** PC 486 DX2-66 MHz, 8 Mb de RAM, 18 Mb de HD, placas de som (compatível com FM e

PCM) e de vídeo (SVGA com 1 Mb), drivers de DirectX 2, MS-DOS 5.0, MSCDEX 2.2, driver VESA 1.2 SVGA, mouse compatível com MS.

Explosão criminosa em café parisiense leva o protagonista deste game de mistério a dar uma de detetive. Sua missão será descobrir a identidade do autor do atentado e recuperar um manuscrito medieval. O jogador controla a história como se fosse, ao mesmo tempo, diretor de cinema e herói da trama.

Shivers 2: Cativoiro das Almas



Da Sierra, 1 jogador. 2 CDs. Lançamento Brasoft. **Configuração mínima:** PC 486 DX2-66 MHz, 12 Mb de RAM.

É possível jogar em rede, via Internet, e participar de uma sala de chat em tempo real para trocar informações.

No game, que tem belos gráficos e trilha sonora bem de acordo com a história, você e sua namorada são visitantes de uma cidadezinha conhecida pelo misterioso desaparecimento de seus habitantes há muitos anos. Alguns enigmas podem ser alterados por você e enviados por e-mail para outras pessoas resolverem.

The Zork Legacy Collection

Activision, 1 jogador, 4 CDs. **Configuração mínima:** PC 486 DX/66 MHz, 8MB de RAM.

Nos três primeiros CDs você tem *Zork Nemesis*, superprodução em 3D lançada no início deste ano. No último CD estão os quatro games anteriores da série: *Return to Zork* (o mais conhecido) e as três versões que compõem *Zork Anthology*.

O pacote inclui todos os mapas e manuais, mais completos que os das versões normais.

Toy Story

Aventura da Disney Interactive, 1 jogador. Lançamento Tec Toy. **Configuração mínima:** PC 486 DX2-66 MHz, 8 Mb de RAM, 8 Mb de HD.

Game em 3D, com perspectivas que mudam de acordo com as 19 fases: em primeira pessoa, em terceira pessoa e de dentro de um carro de corrida. Você precisa salvar seus brinquedos, vencendo as armadilhas da casa.

CORRIDA

Destruction Derby 2

Da Psygnosis, 1 jogador. Lançamento Brasoft. **Configuração mínima:** PC Pentium 33 MHz, 16 Mb de RAM, placa de vídeo SVGA.

Neste game, mais importante que a habilidade nas curvas e na troca de marcha é a capacidade de provocar e evitar os acidentes. Eles são classificados em três modalidades de destruição:

Wreckin's Racing - Você realiza um determinado número de voltas em diversos circuitos e tem que estragar o carro dos rivais.

Stock Car Racing - Fase na qual destruir os outros carros não vale pontos.

Destruction Derby - Prova de arena, vence quem sobreviver aos acidentes.

Interestadual 76

Da Activision, 1 jogador. Lançamento Brasoft. **Configuração mínima:** PC Pentium 90 MHz, 16 Mb de RAM, CD-ROM 4X.



Game totalmente feito em cenários 3D. O jogador exerce o papel do invocado Groove. O objetivo dele é vencer uma corrida mortal no sudoeste dos Estados Unidos e vingar a morte da irmã.

Você tem liberdade para se movimentar como quiser, até na contramão. Um dos pontos fortes do game é o realismo. Em entrada de curva, por exemplo, o carro sofre uma aceleração lateral real e muitas vezes é inevitável derrapar ou capotar.

Need for Speed 2

Da Electronic Arts, 1 ou 2 jogadores isolados, via modem, ou até 8 jogadores em rede. Lançamento Tec Toy. **Configuração mínima:** PC Pentium 90 MHz, 16 Mb de RAM, 10 Mb de HD, CD-ROM 4X, placa de vídeo High Color (65.535 cores), PCI com 1 Mb e compatível com Direct Draw 3.0.

Nova versão, com tecnologia gráfica 3D, de um jogo para

quem é fã de velocidade.

Para este game foram criadas mais sete pistas exclusivas. Há opções para dirigir onde e como quiser: contra o cronômetro, rachas, corrida simples ou torneio com uma série de corridas. Também é possível competir com outro jogador num mesmo computador, em tela dividida, e ter informações sobre a história e o desempenho de cada carro, com direito a vídeo.

Sega Rally Championship

Da Sega Entertainment, 1 ou 2 jogadores (multijogadores por modem, cabo serial, em rede ou via Internet). Lançamento Tec Toy. **Configuração mínima:** PC Pentium 75 MHz, 16 Mb de RAM, 20 Mb de HD, placa Sound Blaster 16 ou compatível.



Os gráficos, baseados em polígonos tridimensionais, reproduzem o efeito dos arcades. Para enfrentar a dificuldade das pistas, você tem quatro opções de carro no início da corrida. À medida em que conseguir melhorar sua performance, poderá escolher outros. Transmissão, pneus, suspensões e manobrabilidade podem ser configurados de acordo com as condições de cada terreno.

Você também pode alterar detalhes e cenários e disputar o game com mais jogadores num mesmo micro, utilizando tela dividida.

ESPORTE

Kick Off '97

Da Maxis, 1 a 8 jogadores. Lançamento Magnahome. **Configuração mínima:** PC 486 DX-66 MHz, 8 Mb de RAM, 50 Mb de HD, monitor SVGA, placa de som compatível com Sound Blaster.

Game de futebol cheio de opções para você disputar como quiser, em duas ou três dimensões. É possível realizar desde peladas entre amigos até campeonatos com dezesseis países em cinco categorias: Copa do Mundo, Liga de Campeões, Campeonatos Nacionais, Ligas Nacionais e Internacionais. Você escolhe o gramado, o estádio e as condições climáticas.

Com 36 ângulos de visão e replay para rever lances, o *Kick Off '97* permite formar times entre 5.322 craques. Segundo o fabricante, até as crianças mais novas conseguem jogar.

ESTRATÉGIA

Civilization 2

Da Microprose, 1 jogador ou até 16 jogadores através de redes lo-



cais ou modem. Lançamento em português pela Byte & Brothers. **Configuração mínima:** PC 486 DX2-66 MHz, 8Mb de RAM, 3Mb de HD.

A finalidade do jogo é aumentar o seu conhecimento sobre a evolução da humanidade, começando pela era medieval. Para chegar à atualidade, é preciso conquistar áreas. Durante esse processo, você tem direito a vídeos sobre Leonardo da Vinci, Marco Polo e outros personagens históricos.

Command & Conquer: Counterstrike

Da Virgin, 1 a 8 jogadores (via modem, Internet ou em rede). Lançamento Tec Toy. **Configuração mínima:** PC 486/66 MHz, 8 Mb de RAM, 20 Mb de HD, teclado e mouse compatíveis com MS, placa de som compatível com Sound Blaster 8 ou AWE 16, requer versão original de *Command & Conquer: Red Alert* para jogar.

Pacote com dezesseis missões inéditas para a versão original do jogo *Command & Conquer: Red Alert*. Aliados e Soviéticos, desesperados para acabar com a guerra, aumentam as atividades clandestinas, usam tecnologias experimentais e táticas sujas.

Para controlar o confronto você tem mais de cem mapas para a versão multiplayer, tanques Tesla, supersoldados de elite, cães de guerra, superjatos e energia nuclear. É possível participar de qualquer missão, em qualquer ordem, em três níveis de dificuldade.

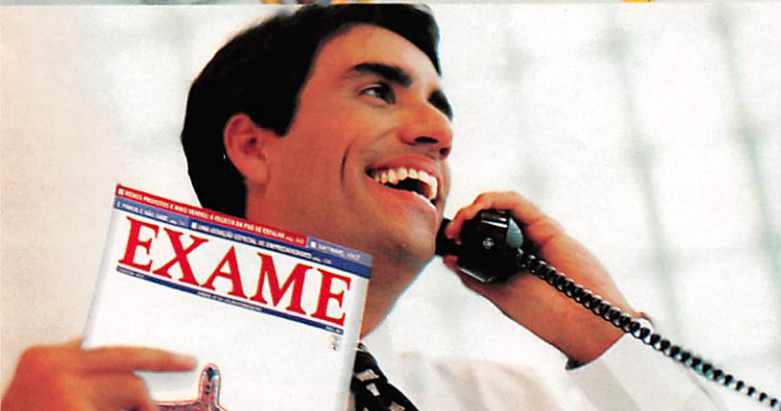
As oito novas músicas da trilha do game podem ser ouvidas em CD Player comum.

Você Sabe o que a Abril Faz?





Faz Parte da Sua Vida





Já pegou mais alguma manha para detonar nos games? Com AÇÃO GAMES você vai lendo e vai jogando. Quando percebe, já bateu o recorde. Depois, pega outra edição e vai fundo: só pára se acabarem as vidas da revista. AÇÃO GAMES está aqui para divertir você até chegar na última fase.

AÇÃO GAMES faz parte da Abril. E a Abril faz parte da vida de quase todo mundo, mesmo de quem não detona no videogame.

Faz parte da vida de quem lê revistas - a Abril publica quase 200 títulos diferentes, entre eles VEJA, EXAME, CLAUDIA, PLAYBOY, NOVA, SUPERINTERESSANTE.

Faz parte da vida de quem assiste TV - a TVA, a DIRECTV, a MTV, a HBO Brasil, a ESPN Brasil, entre outros canais, integram o Grupo Abril.

Faz parte da vida de quem assiste vídeos, ouve música, lê livros, navega pela Internet, consulta a lista telefônica, viaja, estuda, compra carros, tem interesse em moda, carreira, negócios, esportes e cultura.

Há quase meio século, todos os dias, a Abril entra na sua casa para

divertir, ensinar, ajudar, entreter, informar e fazer você pensar.

E você sabe como a Abril faz isso? Com quase 200 milhões de exemplares de revistas por ano. Com uma programação de TV que chega a 1,1 milhão de assinantes, utilizando todos os meios tecnológicos de transmissão, e até um satélite exclusivo! Com 5 milhões de fitas de vídeo, 10 milhões de listas telefônicas, milhões de livros, discos, coleções e CD-ROMs, que enriquecem bancas, casas e vidas.

Mais de 10 mil pessoas trabalham para você na Abril. São jornalistas, artistas, técnicos, educadores, gráficos, radialistas, que diariamente usam a imaginação, a criatividade e o talento para difundir cultura, entretenimento, informação e educação. Para defender a democracia, a livre iniciativa, a liberdade e a dignidade de todos os brasileiros.

Além de fazer parte da sua vida, a Abril quer que a sua vida seja melhor, mais interessante, mais rica, mais justa e mais divertida!



Abril



Magic: The Gathering - Battle Mage

RPG/Estratégia, da Acclaim, 1 a 4 jogadores (em rede). Lançamento em português Atlam Toys. **Configuração mínima:** PC Pentium 75 MHz, 16 Mb de RAM.

Sucesso como jogo de cartas, o mundo de Magic chega aos computadores. Agora você tem que conquistar territórios, mas as magias e os monstros são os mesmos já vistos nos cards.

Em número menor, se comparadas às do baralho de mesa, suas cartas são representadas como formas vivas, com animação e som. Neste game, a imagem do local aparece sempre que você invade um novo território e a narradora informa os itens que são encontrados ali.

Há seis bruxos para você escolher e controlar. É possível jogar contra o computador, contra um amigo – via modem – ou pela Internet em até quatro pessoas.

Marble Drop

Da Maxis, 1 jogador. Lançamento Magnahome. **Configuração mínima:** PC 486-66 MHz, 8 Mb de RAM, 20 Mb de HD, placa de vídeo SVGA.

Puzzle com telas inspiradas em desenhos de Leonardo da Vinci. Os cinquenta quebra-cabeças do jogo são montados com bolas de gude coloridas. Você deve colocá-las em funis para que rolem através de elevadores, labirintos e rampas até chegar aos depósitos. Para atingir seu objetivo é preciso driblar obstáculos, com dificuldade crescente.

INFANTIL

Barbie Print'n Play

Da Mattel, 1 jogadora. Lançamento Magnahome. **Configuração mínima:** PC 486-33 MHz, 8 Mb de RAM, mouse, placa de som e impressora.

Um dos três títulos em lançamento que têm a famosa boneca como protagonista — os outros dois são *Barbie Fashion Designer* (para brincar de estilista) e *Barbie Storymaker* (para criar historinhas e “brincar de casinha”). *Barbie Print'n Play* permite fazer impressos personalizados, estampados com a boneca e outros desenhos, como convite, papel de carta, pôster, calendário, adesivo ou qualquer outro capricho das meninas.

SimTown

Simulador de cidade, da Maxis, 1 jogador. Lançamento Magnahome. **Configuração mínima:** PC 386 DX, 8 Mb de RAM, mouse, monitor SVGA, placa de som.

Varição para a criança sobre

o mesmo tema de *SimCity*. Aqui, os pimpolhos podem criar uma cidade com prédios, lojas e restaurantes. Nas ruas trafegadas por carros, bicicletas, pedestres e até cães que sujaram a calçada não deve faltar sinalização de trânsito.

SimTunes

Simulador de música e pintura, da Maxis, 1 jogador. Lançamento Magnahome. **Configuração mínima:** PC 386 DX, 8 Mb de RAM, monitor SVGA, placa de som.

A proposta do jogo é fazer o pequeno artista divertir-se como músico e pintor. Destinado a crianças acima de oito anos, este simulador toca notas musicais a cada aplicação de cor feita na tela.

JOGO DE SALÃO

3-D TableSports

Da GTE Interactive, 1 jogador. Lançamento Atlam Toys. **Configuração mínima:** PC 486 DX-33 MHz, 8Mb de RAM.

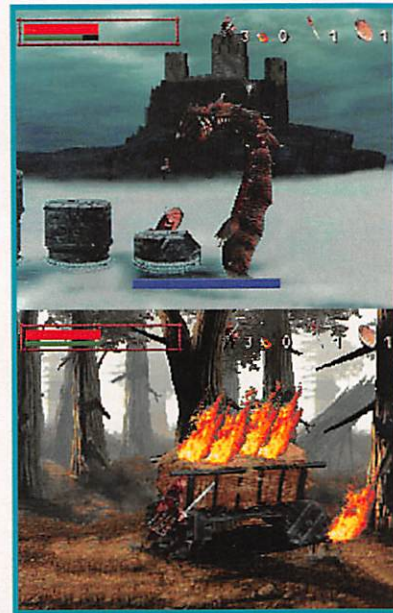
Três opções para jogar sozinho, contra um adversário ou em campeonatos de até dezesseis pessoas, por redes locais ou modem.

Você escolhe entre Foosball (pebolim ou totó), paddle de mesa (jogo em que se fazem gols com um disco) e Power Hoops (tipo basquete de mesa).

AVENTURA

DragonHeart: Fire & Steal

Acclaim, 1 jogador. Lançamento Atlam Toys. **Configuração mínima:** PC 486 DX2-66 MHz, 8Mb de RAM, 10 Mb de HD, placa de vídeo SVGA.

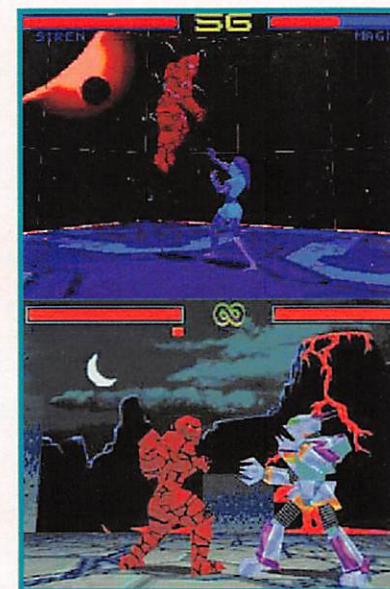


Neste game de estilo “capa-espada”, o jogador controla Sir Bowen. Seu objetivo é destruir o príncipe Einon, a quem jurou fidelidade mas que foi enfeitado por uma força maligna..

LUTA

FX Fighter Turbo

Da GTW Entertainment, 1 jogador. Lançamento Atlam Toys. **Configuração mínima:** PC



Pentium 60 MHz, 8 Mb de RAM, 25Mb de HD.

Segunda versão do game, com gráficos melhorados e tecnologia Direct X da Microsoft, que deixa o jogo mais veloz.

Sob medida para quem curte pancadaria no micro, tem estilo semelhante aos de *Virtua Fighter* e *Tekken*, tanto nos gráficos poligonais quanto no esquema de golpes e combos com botões.

War Gods

Da GT Interactive, 1 ou 2 jogadores. Lançamento Tec Toy. **Configuração mínima:** PC Pentium 60 Mb, 12 Mb de RAM, placa SVGA compatível com Direct-X, placa Direct Sound ou compatível.

Game no estilo do *Mortal Kombat*. Em 3D, permite movimentar-se por todo o cenário.

War Gods são dez humanos transformados em guerreiros superdotados depois de entrar em contato com um minério de outra galáxia.

O jogador dispõe de 10 combos mortais para enfrentar uma dezena de inimigos e dois chefões capazes de magias terríveis.



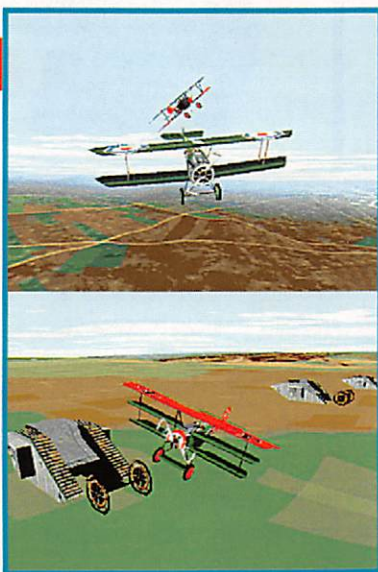
buleiro, bi ou tridimensional e rotacionável para mudar de lado, dá opção de escolha dos tipos de peças.

Flying Corps

Simulador de aviões, da Empire Interactive, 1 jogador. Lançamento Atlam Toys. **Configuração mínima:** PC Pentium 90 MHz, 16 Mb de RAM, 5Mb de HD, CD-ROM 4X.

São vinte aviões de combate da Primeira Guerra Mundial, recriados em todos os pormenores para você pilotar.

Uma dica: leia o manual antes de iniciar as missões. Você vai saber previamente o que está acontecendo, tornando os combates mais interessantes.



Mechwarrior 2: Battle Pack

Simulador de combate, da Activision, 1 ou 2 jogadores isolados ou até 8 em rede. Lançamento Atlam Toys. **Configuração mínima:** PC Pentium 100 MHz, 16Mb de RAM, 125 Mb de HD.



Coletânea que engloba os games *Mechwarrior 2*, *Mechwarrior 2 Expansion Pack* e *NetMech*, sem modificações. Você recebe o manual completo e um Guia de Batalha com mais de trezentas páginas. Boa diversão para quem curte lutas entre robôs.

SimCity 2000 Special Edition

Simulador de cidades, da Maxis, 1 jogador. Lançamento Magnahome. **Configuração mínima:** PC 486, 8 Mb de RAM, placa de som.

Versão incrementada da série *SimCity*. Neste game, o objetivo é construir megalópoles para 100 mil habitantes.

O jogador desempenha o papel de urbanista, que deve seguir um orçamento e ter o cuidado de não desagradar os eleitores. Ele planeja toda a infraestrutura da cidade (saneamento, transporte, saúde, lazer). Este lugar pode ser, por exemplo, Barcelona abalada por uma explosão nuclear ou Hollywood ameaçada por uma tempestade elétrica. Todas as obras necessárias devem ser projetadas de acordo com o crescimento da população.

SimCopter

Simulador de helicóptero, da Maxis, 1 jogador. Lançamento Magnahome. **Configuração mínima:** PC Pentium 75 MHz, 16 Mb de RAM, 15 Mb de HD, placa de vídeo SVGA (640 x 480) com 512 de RAM, placa de som.

Você terá de enfrentar incêndio, neblina, escuridão e perigo de colisão para cumprir as tarefas de resgate deste simulador.



As missões tornam-se mais frequentes à medida em que o jogo avança e você progride na sua carreira de piloto. Será preciso, então, priorizar emergências e usar o dinheiro ganho para comprar novos equipamentos.

Se tiver o simulador *SimCity*, pode optar por trabalhar numa das cidades criadas por você.

SIMULADORES

Chessmaster 5000 Turbo

Simulador de xadrez, da Mindscape, 1 ou 2 jogadores. Lançamento Magnahome. **Configuração mínima:** PC 486 DX-33 MHz, 8 Mb de RAM, monitor SVGA, placa de som.

Para ser jogado com um amigo ou sozinho, contra mestres como Karpov e Kasparov. O ta-

DOMINE O



1
AÇÃO



2

1 Game pad *SideWinder* Microsoft. Para jogos de ação e aventura. Seis botões, movimentos macro ou programados num só botão, dois disparadores e conexão para até quatro *SideWinders*. R\$ 84,90.

2 *Phazer Pad* Thrustmaster. Para jogos de competição. Gatilhos digitais ou analógicos e configura-

ções instantâneas de games. Traz demos de *Front Page Sports: Baseball Pro 96*, *Fire Fight*, *FX Fighter & FX Fighter Turbo* e *Dark Forces*. Usando cabo de joystick "Y", você joga em dupla com outro *Phazer Pad*. R\$ 99.

3 *Virtual Pilot Pro* e *Pro Pedals* CH. Para games de corrida e si-



3
CORRIDA



4
PINBALL

muladores de voo. Volante/manche ergonômico com seis botões, R\$ 199. Acelerador e freio para completar o conjunto, R\$ 99.

4 *Wizzard Pinball Controller* Thrustmaster. Para pinballs. Você liga um em cada lado do teclado. Dão até tilt. Vêm com o game *Royal Plush*. R\$ 69.

5 *Formula T2* Thrustmaster. Controle de direção para games de corrida criados pela Papyrus e pela Microprose (*Nascar IndyCar*). O console vem com volante acolchoado, botão de ignição e câmbio. O acelerador e o freio são separados. Em máquinas 486 ou mais rápidas, permite uso de cartão para jogos que têm velocidade regulável. R\$ 299.

O JOGO

*Dirija, acelere,
decole e atire
pra valer,
com o acessório
certo*



6 **F-22 Pro** Thrustmaster. Joystick ergonômico, programável em sistema digital e analógico, compatível com MS-DOS e Windows 95. Botões e controles adaptáveis a qualquer programa, como os de simuladores de voo e jogos de ação. Gatilho com dois estágios, três botões de comando e dois pares de interruptores com quatro direções. R\$ 269.



7 **F-16 FLCS** Thrustmaster. Manche ergonômico para simuladores de voo, totalmente configurável, para conectar ao teclado. R\$ 269.

8 **F-16 TQS** Thrustmaster. Funciona em dupla com o **F-16 FLCS** e com o **F-22 PRO**. Pode ser utilizado para substituir as funções do teclado. R\$ 269.



9 **F-15E Raptor** Suncon. Réplica do manche de um moderno avião de caça, o **F15E Strike Eagle**. Tem quatro configurações diferentes, memorizadas automaticamente, e uma Torre de Controle que identifica comandos dos simuladores mais populares. Também reconhece os comandos de flaps e válvulas de pressão e descompressão. R\$ 95.

ONDE ENCONTRAR

2, 3, 4, 5, 6, 7 e 8 - **Brinquedos Laura**. Entregas em todo o País. Tel. (011) 289-1058.

1 - **Direct Shopping**. Entregas em todo o País. Tel. (011) 7295-9666; Internet - <http://www.dshop.com>.

9 - **Magnahome**. Tel. (011) 811-5858.

ENVENENE C

Os novos jogos, em 3D, exigem máquinas cada vez mais possantes. Para encará-los, você

AVENTURA AWE 64

Kit multimídia tridimensional. Uma placa de som Sound Blaster AWE 64, com recursos 3D e polifonia de 64 vozes, permite gravar, editar e compor arquivos. Novidade: o CD-ROM tem controle remoto infravermelho iNFRA 1800, do tamanho de um cartão de crédito, com o qual se pode surfar na Web. Com desempenho linear constante de 12 ve-



locidades, o aparelho pode contar com a Intelligent Voice (opcional), que comunica ao usuário a operação em andamento por meio de voz. O kit vem com os títulos *Battle Arena Toshiden*, *Fatal Racing*, *Actua Soccer*, *Time Commando* e *Toonworks*, além de *English + e Almanaque Abril*. **Configuração mínima:** PC 486 DX, 8 Mb de RAM, 6 Mb de HD. **Fabricante:** Creative Labs. **Onde encontrar:** ACBR, FlyTech, New Tech e SND. **Preço sugerido:** R\$299.

VIDEO GRAPHICS BLASTER 3D

Placa com 4 Mb de memória, na melhor resolução de cores e qualidade de imagem.

expansível até 28 Mb, traz um processador Laguna CL/GD5464, da Cirrus Logic. Voltada à utilização em jogos tridimensionais e online, Internet e visualização de homepages em 3D, proporcio-



Configuração mínima: PC 486 DX, slot PCI, 8 Mb de RAM, 6 Mb de HD. **Fabricante:** Creative Labs. **Onde encontrar:** ACBR, FlyTech, New Tech e SND. **Preço sugerido:** R\$299.



CANARIAS 3000

O grande apelo desta placa de vídeo tridimensional é uma saída direta para TV, o que significa que se pode curtir os games em um televisor comum de padrão NTSC. De resto, tem as mesmas características da placa SVGA DSV3325, lançada recentemente, com 2 Mb de RAM (atualizável até 4 Mb), acelerador gráfico S3 VIRGE de 64 bits que funciona em 2D e 3D, barramento PCI 2.1 e programa MPEG para reprodução de filmes em CD-ROM no ambiente Windows. Um sensor inteligente permite configuração automática na melhor opção oferecida pelo monitor. Resolução, cor e frequência vertical podem ser ajustadas com um clique no mouse.

Configuração mínima: PC 486 com slot de barramento PCI, 8 Mb de RAM, Windows 3.1 ou Windows 95. **Fabricante:** DataExpert. **Onde encontrar:** UMC do Brasil. **Preço sugerido:** R\$164.

AÇÃO 32 E VALUE 32

Como o Aventura AWE 64, estes dois kits multimídia têm em comum o controle remoto infravermelho iNFRA 1800, desempenho linear constante de 12 velocidades e o recurso opcional Intelligent Voice. O Ação 32 e o Value 32 vêm com placa de som Sound Blaster 32, duas caixas acústicas e cinco e sete títulos multimídia, respectivamente.



Com polifonia de 32 vozes, 128 instrumentos e sons de wave-table compatíveis com General MIDI, a placa Sound Blaster traz dez kits de baterias e efeitos de reverberação e coro.

Configuração mínima: PC 486 DX, 8 Mb de RAM, 6 Mb de HD. **Fabricante:** Creative Labs. **Onde encontrar:** ACBR, FlyTech, New Tech e SND. **Preço sugerido:** R\$399.

SEU MICRO

dispõe de placas aceleradoras de vídeo e de som que vão fazer seu micro ficar uma bala

MONSTER 3D

Placa aceleradora de vídeo com 4 Mb EDO DRAM, destinada exclusivamente a games. Traz o chip 3Dfx Interactive Voodoo, um hit do momento. Sua função é controlar a resolução e a frequência (*refresh rate*) dos gráficos tridimensionais, em MS-DOS e Windows 95 e 3.1x. Ou seja, a finalidade deste hardware é melhorar as imagens, eliminando quadrados, degraus e outras imperfeições, além de proporcionar transição de cores



mais suave, luminosidade e nitidez. Trabalha conectada por um cabo à placa convencional (2D) do micro. Vem com diversos jogos e demos. **Configuração mínima:** PC com slot de barramento PCI 2.0, 8 Mb de RAM. **Fabricante:** Diamond. **Onde encontrar:** SND. **Preço sugerido:** R\$483.

EDGE 3D

Para som e vídeo em Windows 95, é uma placa aceleradora que substitui a placa normal do PC. Roda programas com gráficos bi ou tridimensionais e faz reprodução digital de vídeo com software MPEG. Tem duas entradas para control pads e periféricos Sega Saturn, que permitem games estilo arcade com multijogadores. Wave-table de 16 bits para som estéreo digital, com 32 vozes. Disponível com 4 Mb e com 2 Mb de VRAM (atualizável até 4 Mb). O modelo 3400XL (com 4 Mb de VRAM) vem com



game pad Sega Saturn e softwares de *Virtua Fighter Remix*, *Panzer Dragoon* e *Nascar Racing*. **Resolução máxima/cor:** 1600 x 1200/21 K. **Frequência vertical:** 60 Hz - 120 Hz. **Máximo de cores/resolução:** 1 bilhão/1152 x 864. **Configuração mínima:** PC 486-66DX2, barramento PCI, 8 Mb de RAM, W95; para efeitos sonoros em DOS, requer placa compatível com Sound Blaster. **Fabricante:** Diamond. **Onde encontrar:** SND. **Preço sugerido:** 2 Mb - R\$217 e 4 MB - R\$ 485,00

3D PRO TURBO PC2TV

Placa aceleradora de vídeo tridimensional, baseada no chipset 3D Rage II. Com saída para acoplar o PC à TV, pode ser especialmente interessante para games de dois ou mais jogadores. Disponível com 4 Mb (expansível) e com 8 Mb de SGRAM, permite gravar as jogadas diretamente numa fita. Compatível com todas as versões de Windows, Desktop Publishing, CAD e DirectX, suporta RenderWare, Brender, OpenGL e HEIDI6.



Resolução máxima: 1600 x 1200. **Máximo de cores/resolução:** 16,7 milhões/1280 x 1024. **Configuração mínima:** PC Pentium 100MHz, 8 Mb de RAM, com barramento PCI. **Fabricante:** ATI. **Onde encontrar:** Buscar. **Preço sugerido:** R\$330.

ALL-IN-WONDER

Mais uma opção para jogar na tela da tevê: placa aceleradora gráfica em 2D e 3D, com 4 Mb EDO, chipset Rage II, reprodução de vídeo MPEG, videocaptura e saída para televisão. Um sintonizador de TV realiza busca automática de canais e mostra a programação de cada um. A All-in-Wonder faz também ajuste de tela, correção de cor e reprodução de filmes MPEG em janela ou tela cheia. **Resolução máxima:** 1600 x 1200 não entrelaçado. **Máximo de cores/resolução:** 16,7 milhões/1280 x 1024. **Máx. cores/resolução:** 16,7 milhões/1280 x 1024. **Taxa de frequência:** até 200 Hz.



Configuração mínima: PC Pentium 100 MHz, 8Mb RAM barramento PCI. **Fabricante:** ATI. **Onde encontrar:** Buscar. **Preço sugerido:** R\$480.

DISTRIBUIDORES

ACBR. Tel. (011) 7295-0018.
Buscar. Tel. (011) 282-0811.
FlyTech. (011) 855-5900.
New Tech. Tel. (011) 3061-0123.
SND. Tel (011) 223-3000.
UMC do Brasil. Tel (011) 713-1900.

TOMB RAIDER

O DESAFIO DE LARA

Difícil e muito bem-feito, o game de Lara surpreendeu a todos os apaixonados por aventuras de ação

Tomb Raider conseguiu pelo menos duas grandes proezas: surpreendeu até os mais exigentes fãs de Adventures e criou a primeira sex-symbol poligonal da história dos games. O jogo é recheado de passagens difíceis e infestado de bichos sanguinários, capazes de devorar a heroína Lara a qualquer momento.

A vastidão das cavernas e o silêncio das paisagens criam um clima de pânico, no qual qualquer tremor ou ruído pode indicar uma rocha prestes a esmagá-lo ou um tiranossauro faminto.

FÓRMULA VENCEDORA

A versão para PC é a melhor em

visual e jogabilidade. Nas versões em videogame o jogo peca ora num item, ora no outro. Em nossa avaliação habitual, o primeiro grande sucesso da estreante Eidos mereceu nota 9,0. Siga o nosso passo a passo, com os principais segredos do jogo. Você poderá empacar em outros pontos e desafios que não encontrará aqui mas, neste caso, não dá para publicar um walk through completo: Tomb exigiria uma publicação só para ele.

Configuração mínima: PC Pentium 100 MHz, 8 MB RAM, VGA ou SVGA, DOS ou W95, teclado ou joystick. Placa SoundBlaster ou compatível. Roda direto do CD.



FASE 1 - CAVES

Fase muito fácil. Basta encontrar as salas secretas

1º SEGREDO



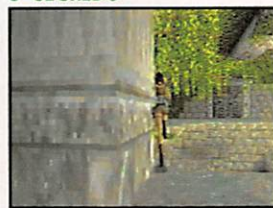
Bem no início da fase, siga as trilhas dos lobos no chão. Ao se deparar com uma subida à sua esquerda, ignore-a e siga em frente. Note que há uma sala no final da caverna também à esquerda. Fique de costas para a parede, dê um pulo para trás se apoiando na pedra e rapidamente um pulo para frente e agarre-se ao pé da porta, para subir e entrar

2º SEGREDO



Depois da subida, mate os morcegos e entre na caverna da esquerda. Vire à direita e suba pelo lado esquerdo

3º SEGREDO



Após o primeiro save, siga em frente e mate os dois lobos. Não desça: continue até o final e você notará uma entrada à sua direita. Pule nela



SUPERDICAS

Pule de fase e pegue todas as armas - Em qualquer momento do jogo segure Shift e faça ↑, ↓, ← ou → até Lara dar duas voltas completas. Solte o Shift e pule para a frente para avançar uma fase de jogo ou para trás para conquistar o arsenal completo de Lara.

FASE 2 - CITY OF VILCABAMA

Não fique muito tempo embaixo d'água. Tome cuidado com os ursos, pois eles tiram muita energia

1º SEGREDO



Pule na água, vire para direita e, no final, vire novamente à direita. Puxe a alavanca e suba

2º SEGREDO



Volte para água e acione a outra chave à sua esquerda. Nade de volta ao grande túnel e entre na segunda passagem. Ao chegar à sala, entre à sua direita

3º SEGREDO



Passa pelas lâminas e puxe a alavanca: o chão irá se quebrar. Nade e, ao sair da água, mate o urso. Suba as escadas no lado esquerdo da porta, acione a alavanca, antes de sair encontre uma passagem do lado esquerdo perto da escada

FASE 3 LOST VALLEY

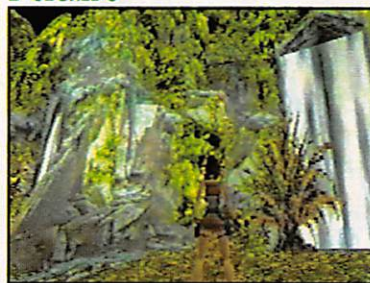
Seja um pouco mais cauteloso nos lugares altos desta fase. Ao enfrentar o Tiranossauro, fique dentro de uma das cavernas para evitar perda de energia

1º SEGREDO



Este buraco fica do lado direito da grande cachoeira. Suba nas pedras e vá para a direita

2º SEGREDO



Suba pelo lado esquerdo desta cachoeira. Ao chegar ao topo, pendure-se e vá para direita. Quando estiver no centro da cachoeira, suba

3º SEGREDO



Salve o jogo no templo, saia, vá para a esquerda e escale as pedras até o topo do mesmo templo e pule no teto. Parece impossível mais não é!

4º SEGREDO



Depois de colocar as três peças na engenhoca não pule na água pendure-se e vá para esquerda. Pule nas corredeiras e vá para esquerda

5º SEGREDO



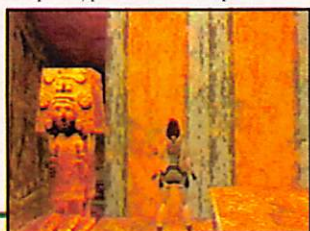
Agora pule na água e, antes de entrar no grande túnel, pegue a Shotgun perto do esqueleto. Volte para a água e atravesse todo o túnel. No final dele você encontrará o último segredo

FASE 4 TOMB OF QUALOPEC

Salve o jogo só após fazer as três primeiras etapas, antes de abrir o último portão. Assim você não terá de repetir tudo novamente

1º SEGREDO

Salve o jogo, passe pelo corredor e suba no primeiro ídolo, no início da escada. Note que uma passagem se abrirá atrás dele. Corra para a esquerda, pois o chão vai se quebrar



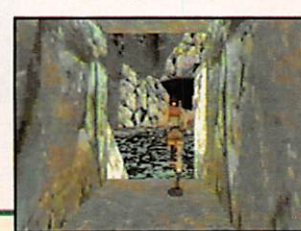
2º SEGREDO

Ainda nesta sala, desça pela esquerda, se pendurando exatamente pelo lado direito das balas da "shotgun". Desça e ande sobre as estacas. NÃO CORRA!



3º SEGREDO

Se você escapou de virar pizza, vá para o final do corredor e entre numa pequena caverna submersa à sua direita. Volte e detone Larson, antes que ele acabe com você



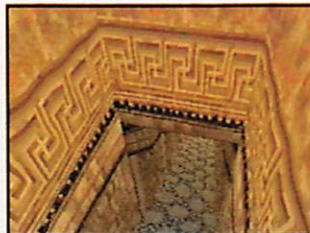
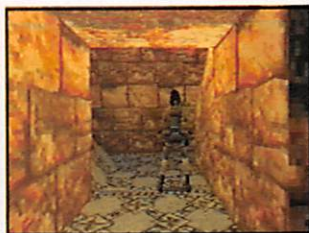
FASE 5 - ST. FRANCIS' FOLLY

Nesta fase, prepare-se para usar todas as habilidades de Lara. É preciso muita agilidade

2º SEGREDO

1º SEGREDO

Após dar uma geral na área, suba pelos pilares para alcançar a porta à sua esquerda: fique bem no começo da porta, dê um pulo para a esquerda, depois pule rapidamente para a frente e agarre-se. Continue a subir até encontrar



Deslize por esta descida de costas, com o botão de ação pressionado, para ficar dependurado no final. Daí, você deverá soltar-se e escorregar na pequena inclinação. No finalzinho dela, dê para trás

3º SEGREDO



Ao descer pela passagem do segundo segredo, não acione a alavanca: pule na água e ache esta outra entrada, que fica bem no meio do túnel

4º SEGREDO



Depois de salvar o jogo, pule na próxima plataforma, mate os três morcegos, desça um andar, acione a alavanca da porta da sala de THOR. Você notará um chão cinza à esquerda. Pule nele e corra para a direita (você precisará de muita energia). No outro piso, siga correndo e pulando no sentido contrário e ignore o morcego. Você encontrará uma sala aberta. Entre!

FASE 6 - COLOSSEUM

Agora você provará se é rápido mesmo. Em uma das salas do Colosseum, será preciso evitar paradas e dar pulos certos, em tempo recorde. Boa sorte!

1º SEGREDO



Mate os dois leões e suba até a última plataforma por fora do templo. Lá em cima, ignore a porta da esquerda: deslize até a pequena borda, dê um pulo e entre na sala

2º SEGREDO



Agora assim você pode entrar por aquela porta. À sua esquerda, dependure-se e ache uma caverna

3º SEGREDO



Esta sala fica à esquerda do Colosseum, na parte superior, e exigirá que você seja um Indiana Jones. Passe perto do pilar da esquerda e, ao ouvir um barulho, suba em disparada pois é uma porta se fechando. É muito difícil...

FASE 7 - PALACE MIDAS

Uma fase repleta de gorilas, com alguns lugares muito bem escondidos. A paciência é a mãe de todas as virtudes

1º SEGREDO



Saia da água, suba na pedra e depois dê dois pulos em seqüência. A passagem está à esquerda

2º SEGREDO



Nade até chegar à piscina; saia pelo lado esquerdo e dependure-se na borda

3º SEGREDO



Neste jardim, acione a alavanca do lado esquerdo, para abrir uma porta. Entre e passe as lâminas com cuidado

FASE 8 - CISTERN

Ao encontrar seu inimigo, atire sem parar até que ele suma do mapa. Não salve o jogo logo de cara; salve somente depois de muitas tarefas já realizadas

1º SEGREDO



Momento crítico: ao entrar na sala principal desta fase, pule para a direita e mate o rato. Siga se dependurando pela esquerda, pegue a munição e continue pela esquerda até encontrar dois locais para salvar o jogo: escolha o que está no alto do pilar. Entre na sala em frente, detone o inimigo que pinta e vá para a direita: o segredo está no alto

2º SEGREDO



Pule na piscina nesta direção, encontre uma entrada bem pequena e nade dentro dela: você sairá na mesma piscina, em outro lugar

3º SEGREDO



No lado esquerdo desta porta azulada há uma passagem secreta. Empurre e entre

FASE 9 - TOMB OF TIHOCCAN

Cuidado ao passar pelas lâminas e pêndulos. Caso erre, você não terá outra chance

1º SEGREDO



Salve o game e pule no pilar da direita. Pule de novo para dentro da sala e você encontrará aquele cara pentelhíssimo. Passe com cuidado entre as lâminas e mate o crocodilo. Encontre os pisos que abrirão a passagem secreta

2º SEGREDO



Nesta descida, prepare-se para uma sequência de pulos pelo lado direito. No final, pule para a esquerda. Você encontrará a sala. Passe rapidamente pelos pisos quebradiços

FASE 10 - CITY OF KHAMOON

Evite os gatos-múmias, pois eles tiram muita energia e tome cuidado redobrado nos lugares altos

1º SEGREDO



Esta sala fica do lado direito da estátua do gato. Pule para dentro da sala

2º SEGREDO



Dependure-se do lado esquerdo deste gongo de prata

3º SEGREDO



Ao entrar nesta sala, não acenda a luz. Mate as duas panteras, pule e mate as outras duas. Suba e atravesse a ponte: do lado esquerdo do pilar, dê um pulo para a sala da esquerda, quase escondida

FASE 11 - OBELISK OF KHAMOON

Aproveite esta fase para economizar muita energia. Você precisará nas fases seguintes

1º SEGREDO



Salve o jogo e elimine o gato-múmia. Vá para a esquerda. Passe pela borda, depois dê um pulo no topo do obelisco

2º SEGREDO



Ainda no obelisco, note que há um gongo de prata à sua direita. Dependure-se no seu lado direito

3º SEGREDO



Depois de descer do gongo, pela esquerda, você encontrará uma porta. Entre, continue pela esquerda e dependure-se. No final, suba para encontrar uma sala bem acima de você

FASE 12 - SANCTUARY OF SCION

Uma fase bem fácil, para aliviar um pouco. Tome cuidado com os demônios alados



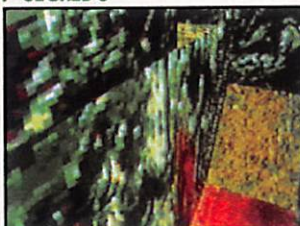
1º SEGREDO

Abra a passagem do lado direito da esfinge. Escorregue pela rampa até chegar à plataforma. Para cair nela você precisa dar um pulo certo bem na borda

FASE 13 - NATLA'S MINES

Aqui o grau de dificuldade vai crescer bastante. Lembre-se de eliminar os rivais para recuperar suas armas

1º SEGREDO



Suba na casa e pule na passagem. Logo depois, suba pela direita até outra passagem. Cuidado: o chão de madeira é uma armadilha

2º SEGREDO



Pule para esta sala, à sua direita e em seguida empurre a caixa que está na entrada. Faça isso bem depressa para não ser esmagado por uma pedra

3º SEGREDO



Depois de eliminar o punk, encontre uma passagem com água à sua esquerda. Nade até encontrar uma sala

FASE 14 - ATLANTIS

Esta fase vai deixar você de cabelos em pé. Na parte final, você terá cerca de 42 segundos para atravessar a ponte e correr para a última fase. Lembre-se de pular pra valer

1º SEGREDO



Desça na plataforma que está abaixo desta outra. Aproveite para cortar caminho

2º SEGREDO



Suba até chegar à parte superior esquerda desta pirâmide. Tenha muito cuidado com as pedras

3º SEGREDO



Para achar esta passagem você tem de fazer a sala anterior rapidamente. Depois, elimine os três monstros e suba pela direita

FASE 15 - THE GREAT PYRAMID

Relaxe antes de enfrentar a fase final. Economize energia pois você vai precisar dela. Alguns lugares parecem estar muito distantes mas é ilusão. Boa Sorte!

1º SEGREDO



Pule para direita até notar uma ponte surgir no início desta mesma sala. Volte e passe por ela rapidamente

2º SEGREDO



Note uma rachadura do lado esquerdo da sala. Corra, pule nela e siga dependurando-se até o final da sala. É muito difícil

3º SEGREDO



O último segredo do game é bem difícil. Chegue até a borda, de frente para a passagem, conte "cinco passos lentos" para trás. Pule e, assim que cair, corra e pule novamente. Seja muito rápido

FESTIVAL DA PORRADA.



GRÁTIS

FITA DE VÍDEO

MORTAL KOMBAT

O filme

A VERSÃO ORIGINAL E INTEGRAL EXIBIDA NOS CINEMAS, COM 95 MINUTOS DE DURAÇÃO.



AÇÃO REVISTA A

GAMES

ESPECIAL

Apoio



Nas bancas

EDITORA
AZUL

A

A-Train

US\$ 1 milhão e suprimentos - Para ganhar tudo isso, segure CTRL + SHIFT e digite CHEATER CHEATERWIMP, a qualquer momento do jogo. As telas gráficas e o final aparecerão quando você apertar CTRL + ALT e escrever BELLYBUTTON.



Afterlife

Grana fácil - Você está naquele sufoco de dinheiro? Aqui está a solução: digite \$@! (use SHIFT + 4 SHIFT + 2 SHIFT + 1). Com isso, você ganha a bagatela de 10 milhões de pennies e pode repetir o truque quantas vezes quiser.



Absolute Zero

Escolha a fase

- Boiada! Basta digitar MAGAZINE REVIEW a qualquer momento do jogo. Depois, é só escolher a fase em que você quer jogar.



Abuse

Dicas - Na tela de Prompt do DOS, inicie o jogo acrescentando o parâmetro "-edit", para começar o game no Modo Edit e ainda ficar invencível. Para voltar ao começo, pressione SHIFT + Z e, em seguida, Tab.



NADIAPOPOVxx - Escolha a fase. Troque xx pelo número da fase que quiser, de 01 a 34

Alien Trilogy

Armas, munição e fases - Precisa mais? Basta digitar as senhas seguintes a qualquer momento do jogo.

COMEANDHAVEAGO - Você ganha todas as armas

IFYOUTHINKYOU-REHARDENOUG - Dá todas as armas e munição infinita

Batman Forever

Seleção de fases e invencibilidade - Quando a locutora do jogo anunciar "Game Ativado", digite LULLABY. Depois, basta escolher a fase em que deseja jogar. Daí para a frente, sempre que quiser detonar todos os inimigos com apenas um golpe, bastará teclar F10.

B

Battle Drome

Dinheiro de sobra - Em vez da primeira letra do seu nome, teclé * (asterisco) no Enter Name. Com esta dica você consegue grana para comprar equipamentos e aparelhar seu robô.

Battle Isle 2

Passwords - Digite os comandos abaixo e vá mais depressa para as fases seguintes.

Fase 1 - AMPORGE
Fase 2 - JOGRWAI
Fase 3 - GEGIDOS
Fase 4 - WABODAE
Fase 5 - BUFASWE
Fase 6 - GEHAUWA
Fase 7 - OLARIBU
Fase 8 - FITORGE
Fase 9 - DAFATWA
Fase 10 - WABIKDO

Better Dead than Alien

Truque esperto - Para escapar de um tiro alienígena, pause o jogo apertando ESC. Prossiga digitando o comando da direção que quer ir para não ser atingido e, só então, volte ao jogo teclando N.

Listagem de comandos - Na tela de opções, digite CHAMP e aperte o botão HELP. Assim você acessará uma listagem com as

combinações de teclas para funções do game.

Última fase - Digite a password QUARANTINE para ir direto ao final do jogo.

Black Thorn

Passwords - Os comandos de cada fase darão passe livre para você chegar mais depressa às etapas seguintes.

Introdução - STRT

Fase 1 - DBQ7
Fase 2 - FBBWC
Fase 3 - QP7R
Fase 4 - WJTV
Fase 5 - L8VJ
Fase 6 - ZS9P
Fase 7 - XJSN
Fase 8 - CGDM
Fase 9 - PBKT
Fase 10 - GSG3
Fase 11 - BMHS
Fase 12 - Y4OJ
Fase 13 - TNLQ
Fase 14 - NRLF
Fase 15 - MJXG
Fase 16 - K3CH
Final - FMWY

Betrayal at Krondor

Itens salvadores - No topo do mapa, aperte ALT (à direita) + SHIFT + E + ~ (til) durante três segundos. Você ganhará um cesto repleto de itens para terminar o capítulo e vidas extras para os personagens.



Passwords

Capítulo 1 - 6478
Capítulo 2 - 9216
Capítulo 3 - 7702
Capítulo 4 - 2132
Capítulo 5 - 5052
Capítulo 6 - 0680
Capítulo 7 - 0194
Capítulo 8 - 4743
Capítulo 9 - 9995



B

Brain Dead 13

Poupe etapas - Escape do Fritz quando quiser com as dicas que damos. Localize a etapa em que está e use a seqüência à frente para avançar no jogo.

a = ação

Início - ← ↑ ←

Conservatório - ← →, a, ↑ ←

Hall - ← ←

Bruxa vermelha - ↑
→, a, → → → ↓
↑, a, ↑ → →, a

Hall - →

Vivi - ↑, a ←, a, →
→ → ↑ ← ↑ → ←
↑ ← →, a, a ←

Hall - ↑ →

Bruxa Azul - ↑ ←,
a, ← ← ← ↓ ← ↑,
a, ↑ ← ←, a

Hall - →

Conservatório - →
←

Hall - →

Quarto - ↓, a, a,
a, →

Biblioteca - ↓ ↑ →

Hall - ↑

Jardim - → → ↑ ← ←
← ← ↓ ↓ → ↑ ↑

Estátua - ← ← ← ←, a,
→, a, ↓, a, a, → → → ←
→, a, a, a, →, a, a

Hall - ←

Biblioteca - ↓ ←, a, a, ↑ ↑

Quarto - ↓ ← ↑

Hall - ←

Conservatório - ← →, a,
↑ ←

Hall - ↑

Moose - →, a, ↑ → →
← → ↑, a, → ↓ ↑ ↑
↓ ↓ ← → ↑ ← → ↑
← → →

Hall - ← ↑

Mostruário do Fritz - a,
←, a, a, → ←, a, → ← →
←, a, → a, ←, a, →, a, ←
→ ← →, a

Brain Chamber - ← → →
↓ ← → ↓, a, → ↑ ↓, a,
↓, a, a, a, ↑

Dica estratégica - Cela, cozinha, sala de troféus e subterrâneo têm armadilhas impossíveis de driblar. Não entre.

Brutal Paws of Fury

Cheat - Dica esperta para você avançar no torneio sempre, mesmo perdendo todas as lutas. No Prompt do jogo no DOS, digite Brutal -dani.



Catfight

Rápido na briga - Na tela de seleção de lutadoras, segure as teclas A, W, D, T e aperte ENTER.

Command & Conquer

Dicas estratégicas - Confira os truques a seguir e detone este jogo.

Créditos - Nunca gaste todos os créditos em unidades. Guarde alguns para emergências.

Mira - Para mirar qualquer coisa, aperte Ctrl.

Defesa - As unidades do computador não atravessam barricadas de sacos de areia. Faça um muro que vá de sua base até a base inimiga e cerque-a com sacos: seu rival não poderá atacá-lo, nem colher Tiberium. Nesse ínterim, monte um grande exército e ataque por detrás da barricada.

Ocupação - Forme um exército decente, com alguns granadeiros, humm-Vee ou Bugs, tanques e um APC. Encha seu APC de engenheiros. Mova todo o exército num ataque maciço. Encoste o APC nos prédios inimigos, descarregue os engenheiros e tome posse dos prédios.

Construction Yard - Tente sempre destruir ou capturar o Construction Yard. Sem ele, o rival não consegue construir qualquer instalação, inclusive protetores Guard Tower e Turrets, que tanto atrapalham.

Grana - Se precisar de dinheiro, você pode vender alguma instalação. Dá para vender unidades, mesmo não sendo permitido pelo jogo. Mova um tanque velho, por exemplo, para perto de uma instalação. Selecione o botão de venda, mova o ícone "\$" para a instalação e, depois, para cima do tanque, bem perto dele. Aí basta clicar o tanque e você receberá metade

do que gastou para construí-lo.

Mais créditos - Não cons-

Isca - Jogando com NOD, não construa SAM Sites. Use um soldado como isca, bem afastado de sua base, para ataques de A-10, que geralmente vêm do norte. Renove sua isca quando for destruída.

trua silos se não houver espaço para Tiberium. Comece a construir algo grande e, antes de acabar, pare e cancele. O Tiberium gasto voltará na forma de créditos.

Crusader: No Regret

Cheats espertos - Para habilitá-los, digite LOO-SECANNON16, a qualquer instante do jogo. Depois, é só teclar:

ALT + F10 - Invencibilidade

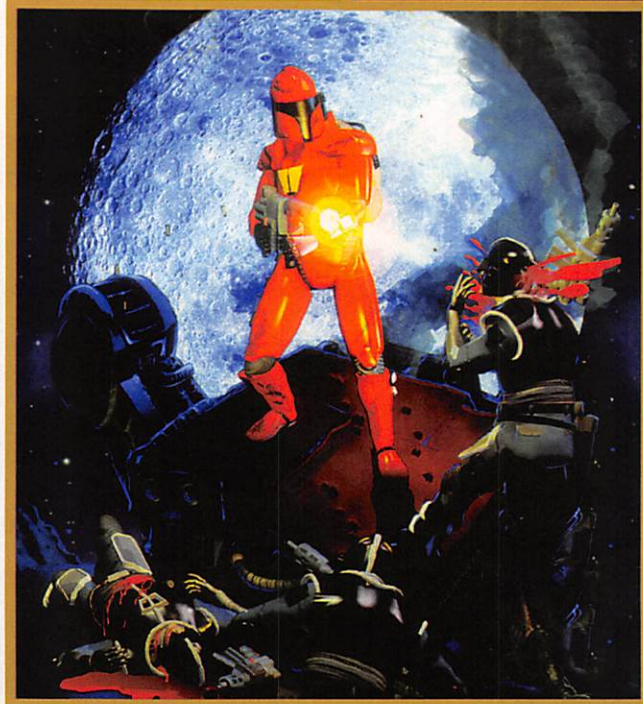
F10 - Armas, energia e itens

CTRL + V - Detalhes do game como versão, memória etc.

F7 - Coloca uma grade sobre o jogo, que funciona como um mapa

ALT + F7 - Aumenta os "quadrados" da grade

CTRL + F7 - Diminui os "quadrados" da grade
(continua)





Outras opções - Todas atuam como Cheats. Basta, antes, digitar também a senha LOOSECANNON 16.

-WARP (+ nº da fase) - Vai direto para o número da fase escolhida

-SKILL (+ nº desejado) - Aumenta sua habilidade para o valor escolhido

-ASYLUM - Mostra a mensagem Enabling ENHANCED mode (Not!)

-DEMO - Só mostra o demo do jogo

Munição ilimitada - Para recarregar sua arma, basta soltá-la no chão e pegá-la de novo: ela já estará recarregada.

Crusader: No Remorse

Cheats - Digite o código JASSICA16, a qualquer instante do jogo. Uma voz



confirmará o truque dizendo "Crusader: No Remorse". Agora, basta pressionar as teclas que listamos em Crusader: No Regret. Ou seja, ALT + F10 para ficar invencível, e F10 para receber itens e armas etc.

Corridor 7

Abasteça seu arsenal - Leve sua pontuação a zero e receba as armas, marcador de vida cheio e minas. Para isso, segure W + A + X a qualquer momento.

Cheats - Para habilitá-los, vá ao Prompt do jogo no DOS e digite C7 LEVEL1 DIAGNOSTIC. Agora, basta usar os cheats que quiser, durante o jogo.

BACKSPACE + G

- Invencibilidade

BACKSPACE + W - Pula para a fase desejada

BACKSPACE + N - Atravessa paredes

BACKSPACE + R - Coloca uma caveira na frente do personagem

BACKSPACE + I - Aumenta a pontuação

Cyril Cyberpunk

Cheats - Digite, a qualquer momento do jogo, a sequência que vai salvar sua vida. Basta escolher e usar quando quiser.

RSGOD - Invulnerabilidade

RSDOC - Energia

RSGOODIES - Todas as armas e Max Boosters



D

RSKEYS - Todas chaves
RSFUEL - Combustível para o Booster
RSSHIELD - Ativa escudo
RESEND - Próxima fase
RSLEV - Acrescente o número do Level e da fase que quiser
RSFLY - Transporta para a coordenada desejada
RSGRAV - Tira gravidade
RSNUKE - Mata inimigos

LAIMLAME - Invencibilidade
LAPOSTAL - Armas, munição e extras
LAMAXOUT - Eleva seus marcadores ao máximo
LARANDY - Armas supercarregadas
LAUNLOCK - Preenche todos os itens
LAREDLITE - Paralisa os inimigos
LAPOGO - Elimina o problema de altitude

LASEWERS - Anoat City
LATESTBASE - Research Facility
LAGROMAS - Gromas Mines
LADTENTION - Detention Center
LARAMSHED - Ramsses Hed
LAROBOTICS - Robotic Facility
LANARSHADA - Nar Shaddaar

LAJABSHIP - Jabba's Ship
LAIMCITY - Imperial City
LAFUELSTAT - Fuel Station
LAEXECUTOR - The Executor
LAARC - The Arc Hammer



LACDS - Supermapa
LASKIP - Avança a fase
LABUG - Modo Inseto, para entrar em lugares pequenos

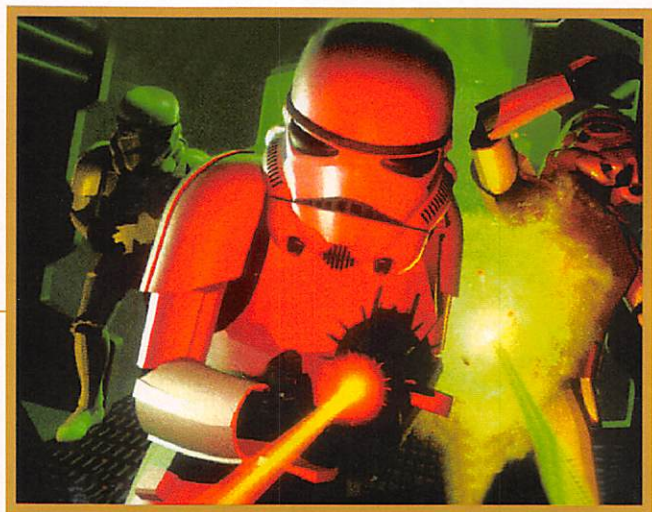
RSLIFE - Vida extra
RSNOWALLS - Sem colisão
RSDIE - Mais vidas e energia cheia

LADATA - Mostra a sua posição
LAUNLOCK - Acessórios
LANTFH - Teletransporta para a posição do mapa

Dark Forces

Códigos e seleção de fases - Digite as senhas a seguir, a qualquer momento do jogo.

Seleção de fases
LASECBASE - Secret Base
LATALAY - Talay: Tak Base



D

Destruction Derby

Cheats - No Tournament Mode, escreva as senhas no lugar de seu nome:

!DAMAGE! - Invencibilidade

REFLECT! - Pista secreta

NPLAYERS + número do carro - Troca de carro

MOTHERLODE - Todas as armas e escudos

EATANGELOS - Torna as armas direcionáveis

JOSHUAAKIRA - Dá um mapa completo

BITTERSWEET - Modo Trippin

WHAMMAZOOM - Nível Warp

ALIFALAFEL - Todos os itens

ALGROOVE - Todas as chaves

ROCKRGRLL - Mapa completo da fase

SPANIARD - Destrói todos os robôs da fase. Se for usada duas vezes, destrói seu aliado

BITTERSWEET - As paredes se movimentam (se você sofre de enjôo, não use este código!)

GOWINGNUT - Guide bot, aniquila os inimigos

Aviso para a galera espartinha - Os códigos de Descent 1 funcionam ao contrário na versão Shareware. Ou seja, tiram tudo o que você quer conseguir.

Passwords - Os códigos a seguir não funcionam na versão Shareware do jogo. Digite as senhas em qualquer lugar ou a qualquer momento para ativá-las ou desativá-las.

ALMIGHTY - Invulnerabilidade.

HONESTBOB - Todas as armas

FREESPACE - Seleção de fase

LPNLIZARD - As armas ficam teleguiadas

Doom & Doom 2

Debug - Dica implacável para as duas versões do game. Use e detone!

IDBEHOLDS - Força

IDBEHOLDV - Invulnerabilidade

IDBEHOLDI - Invisibilidade parcial



Descent 2

Supercheats - Detone neste jogo da Parallax com Interplay.

CURRYGOAT - Todas as chaves

ZINGERMANS - Invulnerabilidade

ALIFALAFEL - Todos os acessórios

ERICAANNE - Fortalecer todas as armas



IDBEHOLDA - Auto-map

IDBEHOLDR - Traje anti-radiação

IDBEHOLDL - Óculos especiais

IDCHOPPERS - Serra

IDCLEV (nº da fase) - Escolher fase

IDDQD - Invencibilidade

IDDT - Muda Automap

IDKFA - Todas munições, chaves e armas

IDMYPOS - Localização

IDSPISPOPD - Atravessar paredes (*Doom*)

Duke Nukem 3D

Supercheats - Maravilhosos, mas não funcionam em jogo Multiplayer. A qualquer momento, basta digitar D N e, depois, um ou mais códigos.

GORNHOLIO - Invulnerabilidade

COSMO - Jetpack infinito

STUFF - Todas as armas, chaves, itens e munição

ITEMS - Todos os itens e chaves de uma vez

SCOTTY (+ nº de episódio ou nível) - Seleciona fase

VIEW - Visão em terceira pessoa

SKILL (+ 0 a 3) - Muda dificuldade de jogo

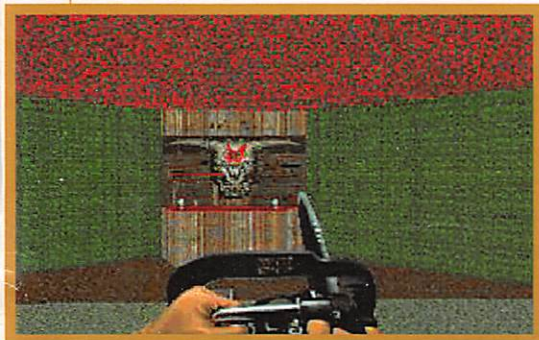
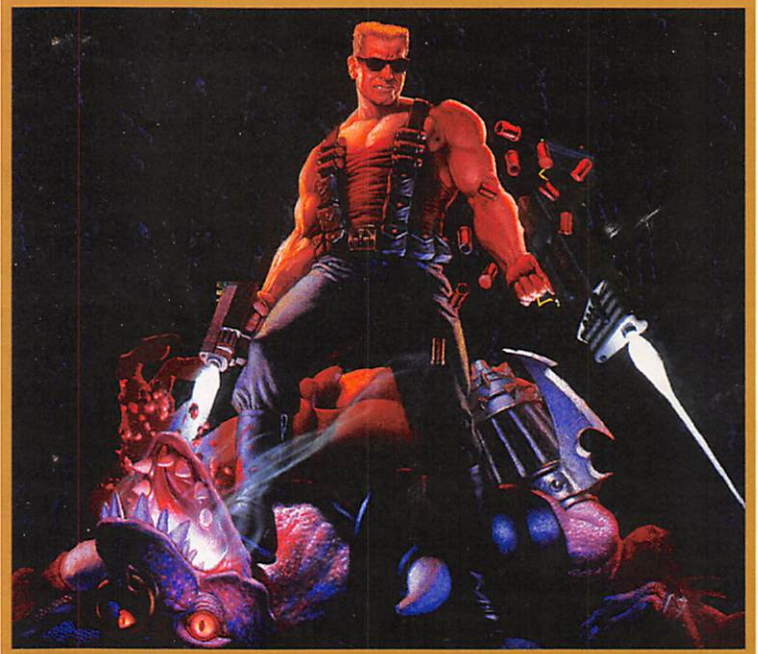
IDCLIP - Atravessar paredes (só no *Doom 2*)

IDMUS - Muda a música (digite o número, só para *Doom 2*)

HYPER - Dá esteróides na hora

MONSTERS - Elimina os aliens do jogo. Repita para reaparecerem

CLIP - Você vira fantasma e atravessa paredes. Mas pode travar seu jogo



E

Earthworm Jim

Cheats - A qualquer momento, pause o jogo e digite o Cheat que preferir:

NOBLE - Energia cheia

YOU ARE SOD - Invencibilidade

DO NOT GO THERE - Para ver o final do jogo

ITSAWONDERFUL - Vida Extra

ONANDONANDON - Continues

POPQUIZHOTSHOT - Dá 1000 bullets

SLAUTERHOUSE - Dá acesso aos cinco primeiros níveis do game

Códigos de fases - Remete a você diretamente para a fase indicada:

Fase What the Heck - TEAKETTLE-FAUCET-COW-FAUCET-COW-FAUCET

Fase Down the tubes - PAINT-FAUCET-TV-FAUCET-CONE-TV

Fase Pod Races - CONE-TEAKETTLE-CONE-COW-COW-TEAKETTLE

Fase Snot a Problem - COW-TEAKETTLE-TV-COW-TEAKETTLE-PAINT

Level 5 - TV-TV-COW-TINCAN-COW-HAMMER

Fase Darkness - TEAKETTLE-PAINT-TINCAN-FAUCET-PAINT-FAUCET

Fase Peter Puppy - COW-TV-TEAKETTLE-COW-TEAKETTLE-PAINT

Fase Buttville - TINCAN-TV-TV-TEAKETTLE-CONE-COW

Fase Andy Asteroids - CONE-FAUCET-COW-COW-COW-TV

Earthworm Jim 2

Cheats - Pause o jogo a qualquer momento e use o Cheat que quiser:

BOOSTER - Energia cheia

LUEHMANN - Invencibilidade

JUST CUT TO THE END - Pula para o fim do jogo

Pule fases - Avance no jogo com estas senhas. Para usá-las, pause o game a qualquer momento e digite o código da fase em que estiver:

Fase Anything but Tangerines - FRUIT

Fase Puppy Love - DUBLIN

Fase Flyin' Kick - HOFFMAN

Fase Cow Abduction - ABROWN

Fase Inflated Heat - SHINY SHINES

Fase Hammer Head - MORTIFICATOR

Fase Blind Sally - QUIZ SHOW

Fase ISO 9000 - BLUE

Fase Door Chase - MORRISON

Fase Level Ate - CARLOS

Fase Flamin' Yawn - GOMBA

Fase See Jim Run - CHASE





Eradicator

Cheats - A qualquer momento do jogo, digite as senhas e arrase.

\RAGAMUFFIN - Invincibilidade

\BLOAD - Carrega a fase

\ARMS - Armas e escudo

\GIFT - Todos os itens

\DIG - Atravessa paredes

\FMK - Energia cheia

\SPUTNIK - Mapa inteiro

\AMOBJETO - Todos os itens no mapa

\OVERDRIVE - Arma animal

\VICI - Finaliza fase

\GOBBET - Gib você mesmo

\AIMOVE - Congela inimigos

\GRAV - Diminui gravidade

\DUNHOUR - Acaba com os inimigos

\POED - Sem gravidade

\FRAME - Mostra frame rates

\\ - Repete a dica

Extreme Pinball

Cheats - No menu principal, coloque o cursor nas bolas e escreva BAL. Aperte:

ENTER - 13 bolas para a próxima rodada

1 - Desliga a bola antigravitacional

2 - Liga a bola antigravitacional

F1 - Troca o tipo de bola

F9-F11 - Muda os sons

F12 - Muda a cor da pontuação

Tire proveito da manca-da - A dica tem a ver com uma falha do jogo. Quando a bolinha é lançada, o protetor entre os flippers fica acionado por algum tempo. Se, no meio do jogo, a seta for colocada para baixo, o protetor será reativado. De qualquer forma, a pelota ainda poderá escapar pelas laterais. Não vacile.

Fire Fight

Dicas, armas e invulnerabilidade - Para abrir o menu de dicas, digite C, W, + E. Teclé 1 e segure F12. Selecione: restaurar os escudos, armamento completo ou invulnerabilidade. Depois, aperte Enter e Esc para retornar ao jogo.

Para selecionar mais uma opção - Repita desde o começo. Aperte 2 para trazer o menu de missões. Faça sua escolha apertando Ø e marcando com a tecla F12.





FX FIGHTER

Segredos para vencer um bom forte são os gráficos poligonais e a

Todos os golpes - FX Fighter é um jogo legal. Tanto que a versão Turbo é um dos lançamentos da Fenasoft 97 e você confere nesta edição. Ela veio melhor em jogabilidade e visual. Aqui damos a direção das setas com as indicações usuais de videogame: "Frente" significa "Para a frente" e assim por diante.

ASHRAF



Hammer Punch - Baixo + Soco
Elbow Lunge - Frente, Baixo +

Soco
Energy Push - Frente, Baixo, Frente + Soco
UpperCut - Trás + Soco (rapidamente)
Charging Punch - Frente + Soco
Charging BackBreaker - Frente + Soco, Baixo + Soco

Charging Elbow - Frente + Soco, Frente + Soco
Push - Frente, Cima + Soco
Handstand Kick - Frente, Trás + Chute
Jumping Roundhouse - Cima, Chute (rapidamente)
Super Backflip - Trás, Frente, Frente, Frente + Soco, Baixo + Chute
Charging Spin Kick - Frente + Soco, Cima + Chute
Flip Kick - Frente, Baixo/Trás + Chute
Handspring Attack - Frente, Trás/Baixo + Chute
2 HitCombo - Frente, Trás, Soco
3 HitCombo - Frente, Trás, Frente + Soco
FireBall - Trás, Frente + Soco

CYBEN

Torpedo Lunge - Trás, Frente, Soco
Head Shock - Frente + Soco
Running Punch - Frente, Frente + Soco
Spinning Punch -



Perto do adversário, Cima + Soco
Rocket Lift - Bem perto do rival, Cima + Soco
Spinning Arms - Baixo + Soco
Kick1 - Baixo + Chute
Kick2 - Frente + Chute
DropKick - Trás + Chute
2 HitCombo - Frente, Frente + Chute

JAKE



Headlock Bash - Perto do rival, Frente, Frente, Frente + Soco

Sweep - Trás, Baixo + Soco
Backhand - Trás, Soco
Overhead Bash - Perto do rival, Cima + Soco
Lift'n Slam - Perto do rival, Frente, Trás + Soco
Backhand Spring Away - Cima + Trás, Cima + Trás (rapidamente)
Elbow Hook Toss - Cima, Frente, Baixo + Soco
Head Clap - Perto do rival, Frente, Baixo + Soco
HeadButt - Bem perto do rival, Frente, Frente +

Soco (rapidamente)
Lunge - Frente, Cima + Soco
Sholder Bash - Frente + Soco
Hammer Punch - Baixo + Soco
Spinning UpperCut - Trás, Frente, Soco
UpperCut - Trás, Frente + Soco
Rabbit Punch - Frente, Frente, Soco, Soco
SpinKick - Trás + Chute
Scissors Takedown - Frente, Baixo + Chute
2 HitCombo - Frente, Frente + Soco
4 HitCombo - Frente, Trás/Baixo, Soco
6 HitCombo - Frente + Soco, Trás + Soco, Frente + Baixo, Baixo + Chute
Infinite Combo - Frente, Trás + Soco, Cima + Chute (repita até cansar)



HITTER

game de luta, em que o ponto jogabilidade com qualidade de Arcade



KIKO



Two Handed Lunge - Frente + Soco
Toss - Perto do rival, Trás + Soco

Mid Kick - Frente + Chute
Crescent Kick - Trás + Chute
Drop Kick - Trás, Frente + Chute
Spin Kick - Baixo + Chute
Sweep - Baixo/Trás + Chute
Knee - Frente + Chute
Tripple Kick - Chute, Chute
BackHand Spring Kick - Por detrás do inimigo, aperte Chute
Axe Kick - Frente, Baixo + Chute
Jumping Sidekick - Baixo, Baixo/Frente + Chute
Throwing Star - Trás, Frente + Soco
2 HitCombo - Frente, Frente + Chute ou Trás, Trás + Soco
3 HitCombo - Trás, Trás + Soco

MAGNON

Power Lift - Frente, Frente + Soco
HeadButt - Frente + Soco
Fists of Furry - Trás, Frente + Soco
Shove - Cima + Soco
Overhead Bash - Baixo + Soco
Gut Punch - Baixo, Soco
Flying Punch - Cima + Frente + Soco
Gutt Punch - Baixo, Soco
Knee - Frente + Chute
Kick to Knee - Baixo, Chute



Double Stomp - Frente, Frente + Chute
Bear Hug - Perto do rival, Trás + Chute
Low Kick - Frente/Baixo + Chute
Sweep - Trás/Baixo, Trás/Baixo + Chute
Roll Kick - Baixo, Frente + Soco
Roll Kick Combo - Baixo, Frente + Soco, Frente + Chute
Fire Breath - Trás, Frente + Chute

SHEBA



Heavy Slash - Trás, Soco (rapidamente)
2 Handed Upper Cut - Cima + Soco
Scratch - Trás, Frente + Soco
Torso Hit - Frente + Soco
Throw - Frente, Trás, Soco (perto)
Leg Throw - Frente, Frente, Chute (perto) Flip Away - Trás + Chute
Foot Charge - Frente, Trás + Chute
Face Rake - Frente + Chute
4-HitCombo - Frente, Trás, Soco

SIREN



Throw - Perto do rival, Frente + Soco
Lift - Perto do rival, Cima + Soco
Upper cut Pun-

ch - Baixo, Baixo/Frente + Soco
Backflip - Baixo/Cima + Soco
Groin Kick - Frente + Chute
Flip Kick - Frente, Frente + Chute
4 HitCombo - Soco, Soco, Soco, Chute



Swipe - Frente, Soco (rapidamente)
Throw - Frente, Baixo + Soco
Uppercut - Trás, Soco
Let Throw - Perto do rival, Trás, Frente + Chute
Jumping Kick - Cima + Chute
Leg Kick - Trás, Chute
Spinning Combo - Frente, Trás + Soco, Soco, Soco
Acid Spit - Trás, Frente + Soco
2 HitCombo - Frente + Soco, Chute ou Frente, Frente + Soco
3 HitCombo - Frente + Soco, Trás + Soco, Frente + Chute
6 HitCombo - Frente + Soco, Trás + Soco, Chute

F

Full Throttle

Vença os motoqueiros - Com o Shift da esquerda + V, você ganha as brigas na Old Mine Road.



Fury 3

Passwords - Detone o game usando estas passwords poderosas.

TRYMEON - Invencível (God Mode)

GIVITIUP - Todas as armas

URDUSTD - Turbo

JUMPNIT - Avança a fase

WORMITx - Passa para a fase "x" (substitua x pelo nº da fase desejada)

SSMOKIN - Modo Turbo

PACKIN1 - Recarrega a munição Servo Laser

PACKIN2 - Recarrega a munição Isokinetic

PACKIN3 - Recarrega a munição Rapid Laser

PACKIN4 - Recarrega a munição Dom

PACKIN5 - Recarrega a munição Viper

PACKIN6 - Recarrega a munição Baryon

PACKIN7 - Recarrega a munição Superbomb

Flashback

Passwords - Empacou neste jogoço? Então aproveite as senhas para todas as fases do game.

Nível Easy

1 - Jungles - JAGUAR

2 - Titan City - COMBEL

3 - Death Tower TV - AN TIC

4 - Earth - NOLAN

5 - Prison - ARTHUR

6 - Alien World - SHIRYU

7 - Alien World 2 - REND ER

8 - Ending - BELUGA

Nível Normal

1 - Jungles - BANTHA

2 - Titan City - SHIVA

3 - Death Tower TV - KASYK

4 - Earth - SARLAC

5 - Prison - MAENOC

6 - Alien World - SULUST

7 - Alien World 2 - NEPTUN

8 - Ending - BELUGA

Nível Expert

1 - Jungles - TOHOLD

2 - Titan City - PICOLO

3 - Death Tower TV - FUGU

4 - Earth - CAPSUL

5 - Prison - ZZZAP

6 - Alien World - MANIAC

7 - Alien World 2 - NO WAY

8 - Ending - BELUGA

Gex

Comandos - Não é truque, mas damos os comandos do game porque ainda tem muito jogador que não os conhece.

X - Pulo

Z - Ataque com o rabo

C - Ataque com a língua

V + → ← - Corrida

→← - Para andar

Esc - Saída do jogo

X + ↓ - Ataque com o rabo em círculos

X + → ou ← - Grudar nas paredes

C + ↑ - Ataque com a língua

↑ - Aciona o teletransporte



Harvester

Cheats - A qualquer momento do jogo, digite a senha que preferir:

NICK - Máximo de pontos para acertos

MURDERER - Armas estratégicas

SON OF SAM - Itens preciosos

BRUCE - Invencibilidade

DUSTIN - Pula da cidade para o Lodge

BOSTON STRANGLER - Pula para a fase 2 no Lodge

HELTER SKELTER - Pula para a fase 3 no Lodge

CHARLES MASON - Pula para o fim da fase 3 no Lodge

Havoc

Armas - Para se livrar rapidamente de problemas no meio do jogo, aperte TAB e digite os códigos a seguir:

AAA - Armamento completo

MMM - Lançador de mísseis

SSS - Escudos completos

VVV - Veículo extra

Passwords:

Fase 1 - Inna

Fase 2 - Sveta

Fase 3 - Nina

Fase 4 - Katya

Hawkeye

Salte para outro nível

Para avançar no jogo quando empacar em algum lugar, aperte Delete. Você morrerá e ressuscitará na fase seguinte.

Hellbender

Cheats - A qualquer momento do jogo, digite:

AUNTEMx - Salta para uma determinada fase (substitua x pelo nº da fase que quiser, de 1 a 8)

IMPUMPD - Arsenal completo

IMSTUCK - Avança para a próxima missão

xima missão

MAXMEUP - Força total

TOTLPWR - Energia total



H

Heretic

Supercódigos - Para conseguir armas, itens e outros poderes, digite os códigos a seguir a qualquer momento do jogo.

GIMMExx - Item "xx" (substitua xx pelo item que você quer)

RAVMAP - Mostra o mapa

PONCE - Energia total

IDDOD - Suicídio

IDKFA - Tira todas as armas

Heretic: Shadow of Serpent Riders

Cheats - Você também pode usar esta dica na outra versão do Heretic. Digite a qualquer momento do jogo:

QUICKEN - Invencibilidade

MASSACRE - Extermina os monstros

SKEL - Todas as chaves

RAMBO - Armadura e recarga das armas

ENGAGE + número da fase - Seleção de fases

KITTY - Atravessa paredes

COCKADOODLEDOO - Transforma você em galinha

Heroes of Might and Magic

Mapa completo - Digite 101495 durante o jogo para ver o mapa geral do game. Assim, dá para saber onde estão os inimigos e todas as outras coisas.

Heroes of Might and Magic 2

Vitória fácil - Veja como vencer facilmente no jogo. A qualquer momento da partida, digite os códigos a seguir:
911 - Você sai da fase vitorioso
8675309 - Mostra o mapa geral do game

Hexen

Passwords - Digite-as a qualquer momento de jogo. Algumas são apenas curtição, outras são bem úteis.

INDIANA - Dá todos os itens

SATAN - Invencibilidade

NRA - Dá todas as armas

INIT - Recomeça o nível

LOCKSMITH - Todas as chaves

CASPER - Modo Fantasma

NOISE - Liga/desliga o som

DELIVERANCE - Você vira porco

MARTEK - Suicídio

CONAN - Perde todas as armas

Hunter Hunted

Comandos - Os controles habituais do personagem, para a galera perdidaça.

↔ - Dá movimento ao personagem

↑ - Sobe escadas, redes ou escadas de tapetes e desvia de tiros

↓ - Desce escadas, redes



ou escadas, agacha-se e transpõe passagens

X + setas - Movimenta lentamente o personagem

Ctrl - Atira

Shift - Pula

PgDn e PgUp - Troca armas

Johnny Bazookatone

Passwords - Para você pular para qualquer fase do jogo.

Fase 1 - Zartacla

Fase 2 - Ringmybel

Fase 3 - Scrambled

Fase 4 - Anasthetic

Fase 5 - Etagslleh

Leisure Suit Larry (7): Love for Sail

Surpresas - Quase sempre os programadores colocam surpresas nos jogos, chamadas de "Easter Eggs" (ovos de páscoa). Em Larry 7 existem cinco, que geralmente mostram as garotas em poses "desinibidas". Confira:

Garota 1 - Quando esti-

ver conversando com Drew Baringmore, perto de Clothing Optional Pool, clique no Pesky Branch. Depois use a opção Other e escreva PUSH.

Garota 2 - Fale com Drew Baringmore perto de Clothing Optional Pool e coloque o Organic Powder no drinque dela. Depois clique na bebida, use a opção Other e digite DRINK. Você ficará surpreso quando sair da piscina com ela.

Garota 3 - Quando terminar a apresentação dos Juggs, vá para trás do palco e clique em Mixer. Depois clique em Other e digite FEEL. Agora vá falar com Drew Baringmore e converse sobre Anton Fokker.

Garota 4 - Vá para a biblioteca e clique no castor empalhado. Use a opção Other e digite MILK. Vá para a Juggs Dressing Room e veja a surpresa.

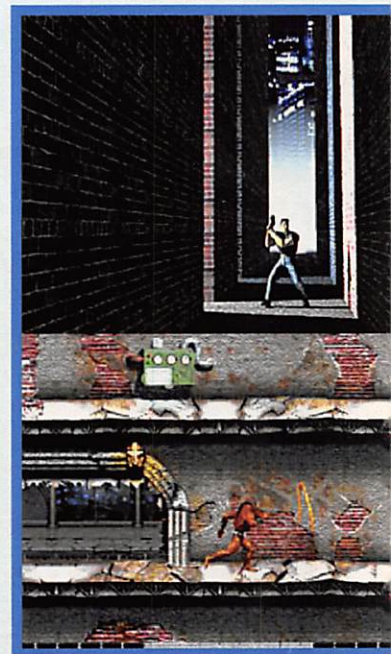
Garota 5 - Na sala de baile do Captain Quegg's, clique no Larry, selecione Other e digite DREAM. Mais uma surpresa...

Trapaça - Está difícil derrotar a Demi no Strip Liar's Dice? Então aperte CTRL+C durante o jogo para trapacear e poder ver o dado dela...

Psicodelia - Que tal curtir um visual psicodélico? Então pressione CTRL+P duas vezes e entre no Psychedelic Mode. Para sair basta apertar CTRL+P duas vezes.

Jogo mais difícil - Aumente a dificuldade do game e o seu desafio. Vá para o diretório do seu HD, aonde o jogo está instalado. Crie um arquivo chamado GET_HARD (use o Edit do DOS ou qualquer outro editor de texto). Este arquivo pode conter qualquer coisa ou até estar vazio. Apenas é necessário que ele esteja no diretório do jogo. Fazendo isso, o game vai se tornar muito mais difícil, pois você terá que usar a opção Other para conversar com os outros personagens e vai se esforçar muito para descobrir o quê falar e com quem. Se o desafio ficar muito difícil, basta apagar o arquivo do diretório para que coisas voltem ao normal.

Jogo secreto e Wallpaper - Acabou o game? Então comece de novo e resolva o jogo escondido em Larry 7. Ele se chama "Where's Dildo?" Ou seja: você precisa encontrar 32 Dildos camuflados ao longo do game, clicando em cada um. Se conseguir, o game lhe dará um Wallpaper exclusivo.





Loadstar

Comandos - Para jogar e detonar este game.

↑ - Campo de força

↓ - Buzina

→← - Posicionamento do trem no lado desejado

Botão esq. mouse - Tiro

Botão dir. mouse - Buzina

Movimentando o mouse - Controle da mira

Esc - Retorna ao menu

Magic Carpet

Dicas sob o tapete - Deixe seu tapete totalmente parado a qualquer momento do jogo. Aperte I. Digite RATTY quando a barra de status surgir e mande ver os comandos:



ALT + F1 - Todas as magias

ALT + F2 - Mais mana

ALT + F6 - Vida cheia

ALT + F7 - Extermina as criaturas da fase

SHIFT + C - Completa a fase

Magic Carpet 2

Debug - Comece o jogo, aperte a tecla I e então digite WINDY. Depois use as teclas combinadas a seguir.

ALT + F1 - Aumenta magia

ALT + F2 - Aumenta mana

ALT + F3 - Destrói os outros jogadores

ALT + F4 - Destrói castelos

ALT + F5 - Destrói balões

ALT + F6 - Energia

ALT + F7 - Mata criaturas

ALT + F8 - Aumenta dificuldade

ALT + F9 - Magia livre

ALT + F10 - Invencibilidade



Mechwarrior 2

Códigos da hora - No modo Simulation (Simulador), segure as teclas Ctrl + Alt + Shift, sem soltar, enquanto você digita os códigos para detonar.

BLOB - Você fica invulnerável

CIA - Munição

MIGHTYMOUSE - Jets ilimitados

ENOLAGAY - Bomba atômica, única

XRAY - Dá visão através dos obstáculos

MEEPMEEP - Liga a compressão de tempo

UNMEEPMEEP - Desliga a compressão de tempo



Mechwarrior 2: Mercenaries

Cheats - A qualquer momento do jogo, pressione as teclas CTRL + ALT + SHIFT e, em seguida, digite um dos Cheats a seguir, para sair lucrando

SUPERFUNKICALIFRAGISEXY - Dá invulnerabilidade

ISEENFIREANDISEENRAIN - Munição infinita

O O O H H L L L A A ALLLAAA - Detecta os inimigos pelo calor que emitem

ITSDABOOOMB - Faz o inimigo selecionado se autodestruir (não funciona em inimigos que não apareçam selecionados em vermelho)

LIKETHECOMSTARBABY - Encerra a missão com sucesso (atenção: isto não faz com que os objetivos sejam alcançados com sucesso)

WALKTHISWAY - Atrai os inimigos para sua direção (mas funciona apenas no inimigo selecionado)

CRAZYSEXYCOOL - Dá Jumpjets infinitos para os robôs que já têm Jumpjets

INMYBEAUTIFULBALLOON - Adiciona Jumpjets para os robôs que não os têm

ONTIMEEVERYTIME - Habilita a compressão do tempo (acelera o tempo no jogo)

ANTIJOLT - Ativa ou desliga a compressão do tempo

WEDIDITAGAIN - Mostra os créditos das equipes de criação do jogo

Mega Race 2

Cheats - A qualquer momento do jogo, digite a senha MEGARACE. Bingo! Você ativará o Cheat Mode. Daí, bastará digitar o Cheat que quiser.

SPEED - Velocidade

MONEY - \$ 99.999 (mas você só vai poder pôr as mãos quando começar um novo jogo)

MAP - Mapa da pista

CHEAT - Ativa dicas (às vezes, porém, pode atrapalhar)

DEBUG - Digite esta password e tecla 0 para seu carro andar em cima do Guard Rail. Apertando 1 você volta ao normal

TESTPRIZE - Mostra telas de vitórias. Depois, dê um Reset para parar a exibição

TESTLANCE - Teste de arquivos perdidos

NOLANCE - Dá um chega pra lá em Lance Boyle

GAME - Pula a introdução e os filmes entre as fases

MEGARACE SPEED MONEY MAP - Para você conseguir uma configuração perfeita.



M

Monty Python & the Quest for the Holy Grail

Mapa - Digite URANUS na tela de opções em que aparecem as alternativas Get the Grail, See the Film e Register. Você vai ver mais uma região no mapa, bem à direita.

Bruxa pelada - Para vê-la, digite NOLEAF na Witch Village e Loimbard.

Cenas finais - Entre com KING BRIAN SCENE a qualquer momento do jogo.

Videoclipes - Escreva ALLCLIPS no livro do jogo se quiser conferir todos os videoclipes da página Grail Vision.

Nascar Racing

Vitória fácil - Use esta dica só com carro indestrutível. Largue e dê 3 voltas no circuito.

Force uma colisão com um concorrente para ganhar bandeira amarela. Ultrapasse todos os carros. Ignore o aviso de que você deve ficar atrás do

carro X e alinhe na primeira posição. Saia do jogo, salve-o e volte para esta mesma corrida. Selecione Previous Race para ganhar o primeiro lugar. Agora, basta defender a posição. Não se desespere se for ultrapassado: repita a dica e seja campeão.

NBA Live '96

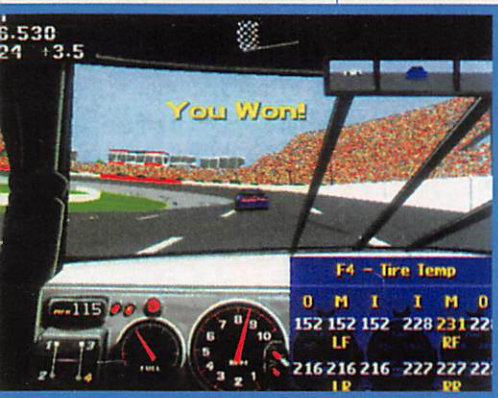
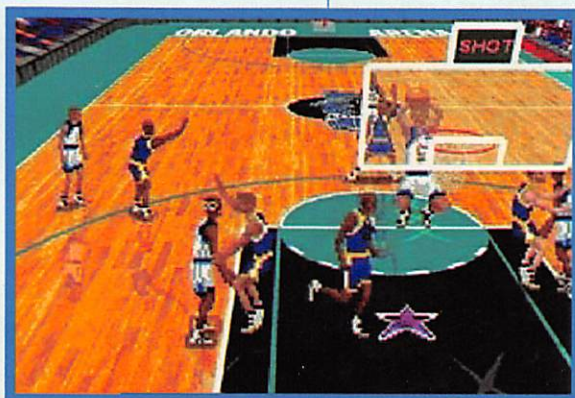
Jogue com os programadores do game - Se você se cansou de jogar com as feras da NBA, tente encarar o desafio com o time dos programadores do jogo. Basta copiar a lista de nomes que se encontra no verso do manual do game.

Novastorm

Upgrades - Se você possui a versão original registrada, digite TOMATOES a qualquer momento da primeira fase para conseguir mais depressa novas fases, inimigos, chefes, ruídos e música.

O Rei Leão

Cheat Mode - Entre com a senha DWARF, na tela de Options, para habilitar o Cheat Mode: a expressão Cheat Enabled deverá aparecer no canto superior da tela. Depois, a qualquer momento do jogo, basta apertar L para pular para o próximo nível e H para recuperar energia.



Out of this World

Passwords - Vá para qualquer fase deste jogo de ação.

- 1 - LDKD
- 2 - HTDC
- 3 - CLLD
- 4 - LBKG
- 5 - XDDJ
- 6 - FXLC
- 7 - KRFK
- 8 - KLFB
- 9 - BFLX
- 10 - BRJD
- 11 - TFBB
- 12 - TXHF
- 13 - CKJL
- 14 - LFCK

Paciência

Marotagem - Seu pai só joga paciência. Então ensine esta a ele: uma diquinha da hora pra se vingar de um jogo que não "fecha". Funciona em todas as versões do Windows, inclusive a 95. Se você estiver jogando na opção de três cartas (Draw 3) e precisar de uma delas, presa no meio ou na ponta, faça o seguinte: aperte CTRL+ALT+SHIFT e vá pressionando o mouse com o cursor no monte de cartas fechadas: elas voltarão todas para ele. Inverta a operação e o jogo vai virá-las uma a uma, para você pegar a

que quer. Bingo! Agora basta soltar os botões. Seu jogo continuará, com as "mãos" de três cartas por vez.

Pitfall - The Mayan Adventures

Cheats - Para facilitar de vez a sua vida, digite os códigos seguintes, a qualquer instante do jogo.

HATMAN - Muda o seu personagem. Se digitar de novo, você volta ao normal

LETSDOTHE T I MEWARP - Permite jogar a versão do Atari 2600 de Pitfall

DBUYTHATFORADO LLAR - Permite ir para qualquer nível

MEOWMEOWLIKE MEOWMAN - Deixa você com 9 vidas

PUMPYOUUP - Recarrega as armas

EATMOREBRAN - Fornece 9 Continues

FIVEEASYPEICES - Acessa os 5 primeiros níveis

FRAMERATE - Serve apenas para mostrar quantos "quadros por

segundo" o jogo está rodando na sua máquina

IDDDQD - Mostra os créditos das equipes de criação do jogo

Prince of Persia

Debug - No Prompt do jogo no DOS, digite PRINCE MEGAHIT para habilitar os códigos seguintes. Depois, basta digitá-los

Shift + T - Aumenta Life

Shift + W - Aciona poção de vôo

Shift + L - Pula a fase

Shift + I - Inverte a tela

Shift + B - Elimina o cenário

H - Olha sala à esquerda

J - Olha sala à direita

U - Olha sala acima

N - Olha sala abaixo

K - Mata os inimigos da tela

+ - Aumenta o tempo

P



P

Prince of Persia 2

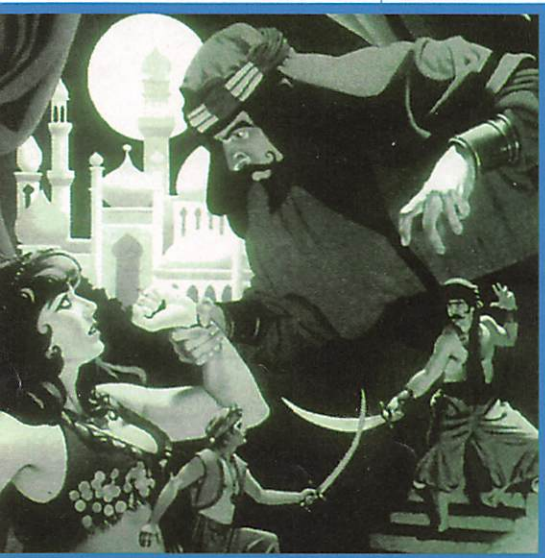
Debug Mode - No Prompt do jogo no DOS, digite PRINCE YIPPEEY YAHOO para ativar os códigos.

Shift + T - Aumenta Life

Shift + I - Inverte a tela

Shift + B - Elimina o cenário

K - Detona todos os inimigos da tela



Cheats - Para acessá-los, vá para o Prompt do game no DOS e digite PRINCE2 MAKINIT. Depois, use o Cheat que quiser a qualquer momento do jogo:

SHIFT + + - Mais tempo

SHIFT + i - Inversão de tela

SHIFT + n - Avança fases

SHIFT + T - Acrescenta poções

Push Over

Passwords - Todas as cem fases do jogo, para você não ter mais problemas.

Fase 1 - 00512

Fase 2 - 01536

Fase 3 - 01024

Fase 4 - 03072

Fase 5 - 03584

Fase 6 - 02560

Fase 7 - 02048

Fase 8 - 06144

Fase 9 - 06656

Fase 10 - 06780

Fase 11 - 07168

Fase 12 - 05122

Fase 13 - 05634

Fase 14 - 04610

Fase 15 - 04098

Fase 16 - 12290

Fase 17 - 12802

Fase 18 - 13826

Fase 19 - 13314

Fase 20 - 15362

Fase 21 - 15878

Fase 22 - 14584

Fase 23 - 14342

Fase 24 - 10246

Fase 25 - 10758

Fase 26 - 11782

Fase 27 - 11270

Fase 28 - 09222

Fase 29 - 09734

Fase 30 - 08718

Fase 31 - 08206

Fase 32 - 24590

Fase 33 - 25102

Fase 34 - 26126

Fase 35 - 25614

Fase 36 - 27662

Fase 37 - 28714

Fase 38 - 27150

Fase 39 - 26638

Fase 40 - 30734

Fase 41 - 31246

Fase 42 - 32270

Fase 43 - 31758

Fase 44 - 29726

Fase 45 - 30238

Fase 46 - 29214

Fase 47 - 29702

Fase 48 - 20510

Fase 49 - 21022

Fase 50 - 22046

Fase 51 - 21534

Fase 52 - 23582

Fase 53 - 24094

Fase 54 - 23070

Fase 55 - 22558

Fase 56 - 18494

Fase 57 - 19006

Fase 58 - 20030

Fase 59 - 19518

Fase 60 - 17470

Fase 61 - 17982

Fase 62 - 16958

Fase 63 - 16510

Fase 64 - 16511

Fase 65 - 17023

Fase 66 - 18047

Fase 67 - 17535

Fase 68 - 19583

Fase 69 - 20095

Fase 70 - 19071

Fase 71 - 18559

Fase 72 - 22655

Fase 73 - 23167

Fase 74 - 24191

Fase 75 - 23679

Fase 76 - 21631

Fase 77 - 22143

Fase 78 - 21247

Fase 79 - 20735

Fase 80 - 28927

Fase 81 - 29439

Fase 82 - 30463

Fase 83 - 29951

Fase 84 - 31999

Fase 85 - 32511

Fase 86 - 31487

Fase 87 - 30975
Fase 88 - 26879
Fase 89 - 27647
Fase 90 - 28671
Fase 91 - 28159
Fase 92 - 26111
Fase 93 - 26623
Fase 94 - 25599
Fase 95 - 25087
Fase 96 - 08703
Fase 97 - 09215
Fase 98 - 10239
Fase 99 - 09727
Fase 100 - 44543

Quake

Códigos destruidores -

Um pacote de senhas descoladas. Para acionar as passwords é preciso, primeiro, chamar a tela de console apertando a tecla ~ (til). Depois, basta digitar as passwords na tela e teclar Enter.

GOD - Invencibilidade

FLY - Para voar. Aperte a tecla S para subir e X para descer.

NOCLIP - Atravessa paredes, teto, chão etc.

IMPULSE 9 - Dá todas as armas, munições e chaves

IMPULSE 255 - Modo QUAD (seus tiros causam quatro vezes mais danos aos inimigos)

MAP DM# - Jogo nas fa-

ses Deathmatch. Substitua # por fases de 1 a 6

MAP E#M# - Digite um número na frente da letra E, para entrar em um episódio específico, e um número na frente de M, para escolher a missão. Exemplo: E1M1, leva você para a primeira missão do episódio um. Detalhe: na versão Shareware você só pode usar a opção E1.

MAP END - Leva para uma fase secreta

MAP START - Volta para o início do jogo

GIVE # - Digite um número, de 1 a 8, no lugar de # e pegue a arma correspondente

GIVE S # - Faça o mesmo para as Shotguns (até 255)

GIVE C # - Cargas para a bateria (até 255)

GIVE N # - Nails (até 255)

GIVE R # - Rockets (até 255)

GIVE HEALTH # - Pegue energia (até 999)

SV_GRAVITY # - Muda a gravidade (de - 99999999 a +

99999999)

KILL - Suicídio

TIMEREFRESH - Mostra quantos frames o computador usa por segundo

VID_DESCRIBEMODES - Mostra a resolução ideal para o seu micro

VID_MODE # - Escolha a resolução de vídeo. Substitua # por números de 0 a 24). Obs: Geralmente, os computadores com 8MB de RAM só rodam com 10. Quem tem 16 MB de RAM pode tentar usar 14. Se tiver 32MB de RAM, dá para usar 24

COLOR # - Muda a cor, no modo Multiplayer, entre 0 e 13

NAME + seu nome - Coloca seu nome no lugar do Player do jogo. Bom para usar em Multiplayer

STATUS - Mostra o nome do(s) jogador(es), localização, versão etc.

VERSION - Mostra a versão que está sendo usada

ENTITIES - Deixa os inimigos invisíveis



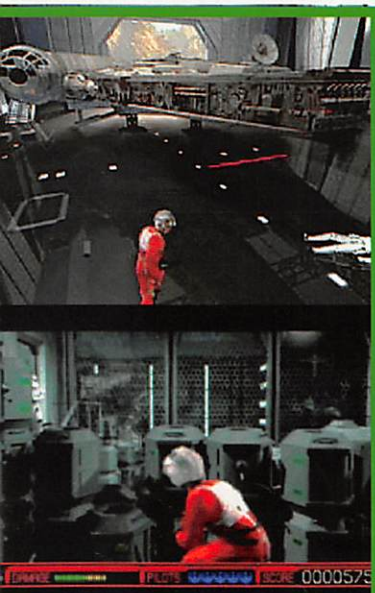
Q

Quest for Glory 2: Trial by Fire

Dinheiro extra - Venda barbas para ganhar dinheiro no jogo. Isso mesmo! Veja como fazer. Vá visitar Dervish no Desert Oasis. Apanhe um pouco de barba atrás da árvore. Volte para Shapier, vá à loja de magia e venda a barba. Para aumentar seu capital, você pode repetir o negócio à vontade.

Rebel Assault

Seleção de fases - Assim que o logo da LucasArts tiver entrado, empurre o manche (ou aperte as teclas) para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita, atirando após cada movimento. Um telefone tocará e uma voz anunciará Lucas Arts. Escolha, então, as fases que quiser. Digite:



Números de 1 a 9 - para acessar as nove primeiras etapas

Letras de A a F - para as fases de 10 a 15

Cheats - A qualquer momento do jogo, tecle:

+ - Para recuperar-se dos danos

ESC - Para pular para a próxima tela de filme

Rebel Assault 2

Seleção de modos - Siga as dicas para ativá-los e use os comandos para arrasar neste jogo.

Force Mode - A qualquer momento do jogo, tecle ALT + V. Digite LETGO. Aperte ESC para voltar.

Comandos:

- - Menos danos

+ - Mais danos

ALT + E - Vida extra

ALT + L - Vidas à vontade

Yoda Mode - No Force Mode, aperte ALT-V, a qualquer momento do jogo. Digite ISNOTRY. Tecle ESC para voltar.

Comandos:

ALT + J - Próxima fase

ALT + P - O computador joga

ALT + M - Cenas cortadas

Dark Side Mode - No Yoda Mode, tecle ALT-V, a qualquer momento do jogo. Digite JOINME. Aperte ESC para voltar.

Comandos:

ALT + S - Piloto fera para detonar todas as fases

ALT + D - Debug Mode, modo de edição

ALT + C - Para fotografar a tela

Rise of the Triads

Cheats - Digite DIPSTICK, a qualquer momento do jogo, para poder usar os códigos seguintes.

CHOJIN - Você recebe todas as armas e se torna indestrutível (God Mode)

SEEYA - God Mode permanente

SHOOTME - Ganha coleite à prova de balas

BOOZE - Ganha a arma Drunk Missiles

BONES - Arma Fire Wall

VANILLA - Bazuca

JOHNWOO - Pistola dupla (uma homenagem ao cineasta John Woo)

HUNTPACK - Chaves e armadura



PANIC - Desliga todos os Cheats

Rise 2 - Resurrection

Golpes especiais - Um listão de golpes para você detonar. Confira.

LOADER

Lightning - → → ↓ + soco

HeadButt - ↓ ↑ + soco

WAR

Barrel Roll - ↓ ↑ + soco

Air Barrel Roll - pulando ↓ ↓ + soco

Moon Slash - ↓ ↙ ← + soco

Jumpback - ← ←

Dash - → →

NECROBORG

Flying Punch - ↓ ↑ + soco

Lightning - ← ← ← + chute

CYBORG

Shoulder Barge - ← ← → + chute

Flying Punch - ↓ ↘ → + soco

Flying Tiger Flame Punch - pulando → → + soco

CRUSHER

Uppercut - ↓ ↘ → + soco

Acid Spit - ← ← ← + chute

Head Spin - → → + soco

Flying Dragon God Punch - pulando ↓ ↓ + soco

VANDAL

Buzzsaw Attack - ↓ ↘ → + soco

Jet Kick - pulando → → + soco

DETAIN

3 Hit Chaos - ↑ ↑ + soco

HeadButt - ↓ ↑ + soco

Dash Attack - → →

SUIKWAN

Fireball - ↓ ↙ ← + soco

Sword Dash - → → + soco

Secret Earthquake Slice - pulando → → + chute

V1-HYPER

Fireball - ↓ ↘ → + soco

Head Whip - ↓ ↙ ← + soco

Low Head Whip - → ↘ ↓ + soco

Dash Kick - ← ← + chute

PRIME *

Ground Bash - ↓ ↓ ↓ + soco

Swan dive - ↓ ↘ → + soco

CHROMAX

Low Fireball - ↓ ↘ → + soco

Head Throw - ← ← ← + soco

DEADLIFT

Low Fireball - ← ↙ ↓ + soco

High Fireball - ↓ ↘ → + soco

Upper Fireball - ↓ ↙ ← + soco

Teleport - → → + chute

STEPENWOLF

Cannon - ↓ ↘ → + soco

Airstrike - ↓ ↙ ← + soco

Free Attack - → → + chute

Air Free Attack - pulando ↓ ↓ + chute

ROOK

Double Punch - ↓ ↘ → + soco

Jet Kick - ↓ ↘ → + chute

Jumpback - ← ←

Hyakuretsu Kick - aperte chute rapidamente

Flying Dragon God Kick - durante o pulo, → → + chute

INSANE

Bat Attack - ↓ ↘ → + chute

Iceball - ↓ ↘ → + soco

Low Iceball - ↓ ↙ ← + chute

SALVO

Knife Throw - → ↘ ↓ + soco

Flamethrower - ↓ ↘ → + soco

GRILLER

Ground Bash - ← ↙ ↓ ↘ → + soco

Slap Attack - ← → → + soco

Ground Dash - ← ↙ ↓ + chute

LOCKJAW

Missile - ↓ ↙ ← + soco

Mid Air Missile - pulando → → + soco

R



R

Ripper

Pule de fase - Dê uma de esperto e pule as partes mais chatas. Digite a senha em uma fase para pular para a etapa seguinte.

ARCADE - Catherine's Well Ice

ARCADE - Falconetti's Shooting Gallery

CAFFEINE - Catherine's Brain Ice

ZZTOP - Web Runner's Archive Sliding Puzzle

HEADACHE - Falconetti's Secret Well Puzzle

ASPIRIN - Pegasus Well Chess Game

ARCADE - Orestes Well Ice

ARCADE - Odysseus Well Ice

SPONGE - Falconetti Book Puzzle

PRETZEL - Anti-Viral Well Puzzle

Screamer

Códigos incríveis - Que tal colocar um pouco mais de emoção no jogo? Então, use estas passwords. Basta digitá-las no Menu principal.

VTELO - Todas as pistas disponíveis

INVER - As pistas ficam invertidas e o jogo fica bem diferente

os outros carros em Bullet

UPDOW - Tudo fica de cabeça para baixo

Star Wars - Rebel Assault 2

Todas as passwords - Divirta-se com todas as senhas desta batalha intergaláctica.

MODO BEGINNER

Capítulo 2 - The Corellia Star - JABBA

Capítulo 3 - Mining Tunnels - ENDOR

Capítulo 4 - The Asteroid Field - LA-CHTON

Capítulo 5 - Interceptor Attack - BORSK

Capítulo 6 - The Mining Facility - KROYIES

Capítulo 7 - Tie Training - AURIL

Capítulo 8 - Flight to Imdaar - KAMPL

Capítulo 9 - The Mine Field - FERRIER



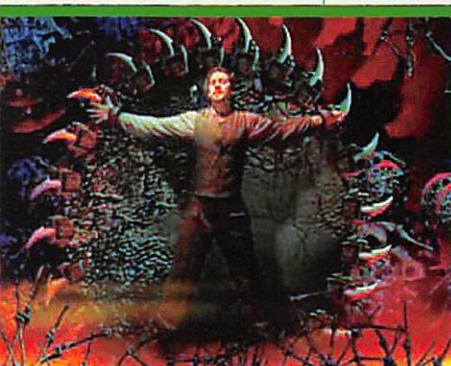
MONTY - Mudar obstáculos

JOINT - Mais obstáculos na pista

CLOCK - Desliga o relógio

TAZOR - Habilita o carro Bullet

ABURN - Transforma



Capítulo 10 - Speeder Bikes - GALIA

Capítulo 11 - Aboard the Terror - DENARII

Capítulo 12 - The Sewer - SADOW

Capítulo 13 - Escaping the Star Destroyer - ON DERON

Capítulo 14 - Tie Attack - ALEEMA

Capítulo 15 - Imdaar Alpha - CATHER

Finale - The Return Home - DOMINIS

MODO NOVICE

Capítulo 2 - EWORKS

Capítulo 3 - CHEWIE

Capítulo 4 - DANKIN

Capítulo 5 - NOGHRI

Capítulo 6 - CHAMMA

Capítulo 7 - BOGGA

Capítulo 8 - INCOM

Capítulo 9 - KOTHLIS

Capítulo 10 - KRATH

Capítulo 11 - SIOSK

Capítulo 12 - ADEGAN

Capítulo 13 - AMANDA

Capítulo 14 - AMBRIA

Capítulo 15 - SYLVAR

Finale - MIRALUKA

MODO STANDARD

Capítulo 2 - BANTHA

Capítulo 3 - KATANA

Capítulo 4 - DENGAR

Capítulo 5 - PELLAGON

Capítulo 6 - ITHULL

Capítulo 7 - STENNESS

Capítulo 8 - MYRKR

Capítulo 9 - CHURBA

Capítulo 10 - ARTOO

Capítulo 11 - SATAL

Capítulo 12 - LOBUE

Capítulo 13 - DENEBA

Capítulo 14 - STURM

Capítulo 15 - CRADO

Finale - CARRACK

Star Rangers

Cheats - A qualquer momento do jogo, digite a palavra JAVA para habilitar o Cheat Mode. De-

pois, basta digitar o Cheat que resolva a sua situação.

SHAZAN - Invencibilidade

CAMEO - Piloto automático

VITAMINZ - Armamento e combustível completos

SCOTTY - Passagem infinita

ISEEU - Mostra todos os inimigos no mapa

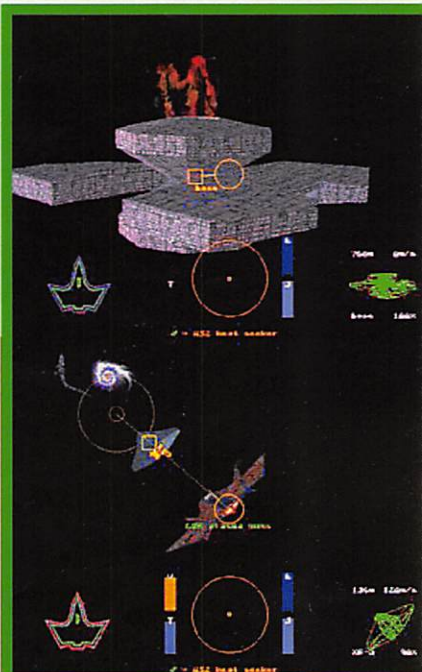
ZOOMERZ - Acelera o tempo

BOGONS - Exibe o design do time

SHIFT + F12 - Modo lento

VOIZIS - Finaliza a missão

VOIZIF - Aborta a missão



S

Settlers 2: Veni, Vidi, Vici

Mapa - A qualquer momento do jogo, digite THUNDER e aperte ALT + F7. Você verá um pedaço perdido do mapa.

Jogo mais rápido - Para mudar a velocidade do jogo, aperte ALT + qualquer tecla de 1 a 6.



Skynet

Cheats - A qualquer momento do jogo, tecla ALT + # (no teclado padrão americano, ALT + \). A seguir, digite os códigos:

WILNOTSTOP - Invencibilidade

SUPERUZI - Todas as armas, munições e a Mega-uzi

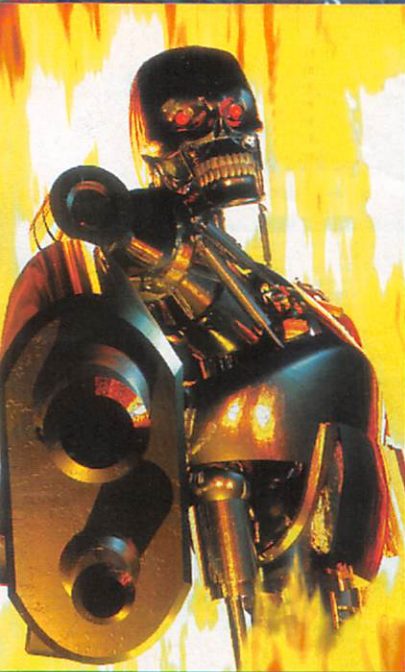
SURGERY - Energia cheia e munições

NITROUS - Aumenta a velocidade do jogo

ILLBEBACK - Pula para próxima fase

JOYCAM - Passa para a perspectiva em terceira pessoa (funciona apenas em jogos Multiplayer ou usando joystick)

SLUGS - Armaduras



Space Hulk: Vengeance of the Blood Angels

Socorro - Na tela das duas portas, digite INEE DHELP. Você terá várias opções para escolher e se safar dos perigos do jogo.

SlamScape

Cheats - Digite os seguintes códigos a qualquer momento do jogo:

SHAZAM - Invencibilidade

KABLASTROPHE - Energia cheia

CREDITS - Mostra os créditos do jogo

Slipstream 5000

Cheat - No Main Menu, digite REFINERY para selecionar armas, pits e turbo.

Strife

Cheats - Senhas que vão tornar sua vida uma moleza. Digite a qualquer momento. Divirta-se!

GPS - Mostra as suas coordenadas no mapa

SPIN - Você escolhe a música



OMNIPOTENT - Invencibilidade total (God Mode)

BOOMSTIX - Dá todas as armas

JIMMY - Você fatura as chaves

PUMPUP - Ganhe alguns poderes

ELVIS - Fique invisível e com o poder de atravessar paredes

RIFTxx - Escolha a fase que quer, substituindo "xx" por números de 01 a 32

STONECOLD - Detona todos os inimigos da fase

DONNYTRUMP - Você fatura 300 Gold

LEGO - Ganhe um pedaço do Sigil

Cheats para a versão Shareware - Se você estiver jogando em rede, tente estes códigos:

STUFF - Você ganha tudo: invencibilidade,

armas, chaves etc

IBGOD - Invencível

GUNS - Todas as armas

LISTIT - Acessórios

OPEN - Todas as chaves

Syndicate

Passwords - O jogo é meio velhinho, mas continua legal. Para ressuscitar seu prazer de jogar, basta digitar um dos seguintes nomes para a sua equipe, no início do jogo:

ROB A BANK - Começa o jogo com US\$ 100 milhões

COOPER TEAM - Seus soldados ganham os equipamentos e as armas mais poderosas

TO THE TOP - Dinheiro de montão, armas poderosas e tudo o mais de que você irá precisar



Tek War

Invencível - Aperte NUM LOCK a qualquer momento do jogo. Você ganhará invencibilidade. Enquanto o game carrega, digite TEK D1 e as seqüências:

NOCHASE - Inimigos não atiram

NOENEMES - Retira todos, exceto você

NOGUARD - Retira os guardas

NOSTROLL - Retira os Bystanders

Terminal Velocity

Senhas espertas - A qualquer momento do jogo, digite as senhas abaixo para facilitar a sua vida, como quiser.

TRIGODS - Invencibilidade

TRISHLD - Você recupera os escudos

3DREALM - Munição para todas as armas

TRFRAME - Mostra quantos frames o game está usando

TRINEXT - Pula para a próxima fase

TRIBURN - Aumenta a velocidade do Afterburner

MANIACS - Aumenta em 1000 o seu Afterburner

TRIFIR1 - Munição PAC

TRIFIR2 - Munição ION

TRIFIR3 - Munição RTL

TRIFIR4 - Munição MAM

TRIFIR5 - Munição SAD

TRIFIR6 - Munição SWT

TRIFIR7 - Munição DAM

TRIFIR8 - Liga o Afterburner

TRIFIR9 - Invisibilidade

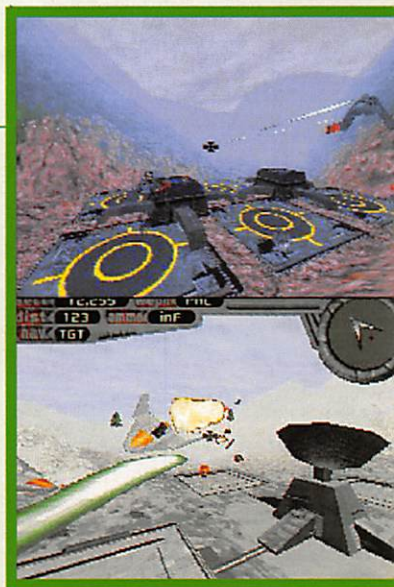
TRIFIRO - Invencibilidade

Tracer

Cheats - A qualquer momento do jogo, digite:

CTRL + SHIFT + V - Liga ou desliga os vírus

CTRL + SHIFT + G + qualquer número - Pula direto para a fase escolhida



Terminator: Future Shock

Supercheats - A qualquer momento do jogo, digite o Cheat que pode salvá-lo.

BANDAID - Restaura poder e armamento

FIREPOWER - Todas as armas

SUPERUZI - Superuzi com 9999 de munição

NEXTHMISSION - Próxima fase

TURBO - Ativa o Modo Turbo

GARBLE - Dicas

WHOAMI - Mostra as coordenadas

The Hive

Todas as missões - Na tela de abertura, em vez de colocar seu nome, digite TORYO. Você poderá acessar todas as missões do jogo.



The Lost Vikings

Todas as passwords - A partir da segunda fase, as senhas que você precisa para chegar mais depressa à etapa que quiser:

- 2 - GR8T
- 3 - TLPT
- 4 - GRND
- 5 - LLM0
- 6 - FL0T
- 7 - TRSS
- 8 - PRHS
- 9 - CVRN
- 10 - BBL5
- 11 - VLCN
- 12 - QCKS
- 13 - PHR0
- 14 - C1R0
- 15 - SPKS
- 16 - JMNN
- 17 - TTRS
- 18 - JLLY
- 19 - PLNG
- 20 - BTRY
- 21 - JNKR
- 22 - CBLT
- 23 - H0PP
- 24 - SMRT
- 25 - V8TR
- 26 - NFL8
- 27 - WKYY
- 28 - CMBO
- 29 - 8BLL
- 30 - TRDR
- 31 - FNTM
- 32 - WRLR
- 33 - TRPD
- 34 - TFFF
- 35 - FRGT
- 36 - 4RN4
- 37 - MSTR

Theme Park

Equipamentos - Ao iniciar o jogo, digite HORIZA/ quando o computador pedir seu apelido (What is your nickname?). A qualquer momento do game, aperte:

- C - Dá 50k
- CTRL+ Z - Todas as lojas
- ALT+ Z - Todos os brinquedos
- SHIFT+Z - Todos os cenários e eventos

Time Commando

Seleção de fases - Você não consegue passar de fase? Então use estas passwords para ir aonde quiser. Você começa cada uma com algumas vidas a mais, energia etc., no nível Normal de dificuldade.

QJSLVABL - Roman Empire

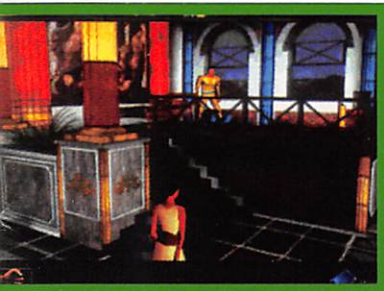
KAYAGEAF - Japanese Middle Age

MZFSPQDD - European Middle Age

AVMJFGGU - Conquistadores

EVBSVTCV - Wild West

YLHHGXBO - Modern Wars



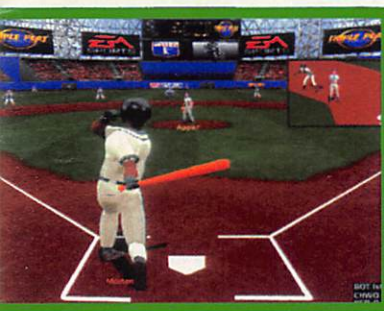
ALPYPJFO - Future

YBULVABN - Beyond Time

Triple Play '97

Escolha o lugar - Na tela de seleção de estádios, digite:

↑ ↓ → ↑ ↓ ← ↑ - Para jogar no cornfield



→ ← ↑ ← ↓ → ← - Para jogar no estádio misterioso

Dicas para jogar - Lance a bola para onde quiser com as teclas de 1 a 7. Basta segurá-las durante o jogo. Você pode usar uma de cada vez ou tentar a combinação de três teclas para dar outro efeito.

1 - Teclando 2 na sequência, você lança uma bola

longa flutuante

3 - Lançamento na linha do receptor

4 - Lançamento direto ao chão

5 - Lançamento direto

6 - Para cometer uma falta

7 - Arremesso com força

Tyrian

Naves extras - Para conseguir novas espaçonaves, use os códigos a seguir no menu principal. Cada código corresponde a uma nave.

TECHNO - Pqz Fighter

STORMWIND - Stormwind

ENEMY - U-Fighter

WEIRD - Foodship Nine

STEALTH - Ninja Star

Ultimate Soccer Manager

Resultados - No lugar de seu nome, digite MAKE BELIEVE. Depois, a qualquer momento do jogo, aperte as teclas a seguir para obter o resultado que quiser.

+ - Você ganha \$100,000

G - Deixa o goleiro livre para defender bolas recuadas

E - Pula para os penalties

F - Anula as faltas do jogo

ESC - Encerra a partida com o resultado do placar

1 - Encerra a partida com vitória de 1 a 0

2 - Encerra a partida com vitória de 2 a 0

3 - Encerra a partida com vitória de 3 a 0

4 - Encerra a partida com derrota de 1 a 0

5 - Encerra a partida com derrota de 2 a 0

6 - Encerra a partida com derrota de 3 a 0

U





Venom / Spider-Man: Separation Anxiety

Passwords - No Prompt do jogo no DOS, digite uma das senhas a seguir. A dificuldade e a emoção do game aumentam nesta ordem:

DCCPMH
MDRKJP
STSPCC
QPMJCV

Warcraft

Supercheats - Pressione a tecla Enter, a qualquer momento de jogo. Em seguida, escreva uma das frases abaixo e aperte Enter novamente.

THERE CAN ONLY BE ONE - Seus soldados ficam invencíveis e só podem ser mortos por catapultas

HUMAN xx (coloque dois números no lugar de "xx") - Você vai direto para a missão correspondente dos humanos

ORC xx (coloque dois números no lugar de x) - Salta para a

missão correspondente dos Orcs

HURRY UP GUYS - Acelera qualquer construção

EYE OF NEWT - Todas as magias

SALLY SHEARS - Todo o mapa

IRON FORGE - Melhora suas armas e defesas

POT OF GOLD - Dá 10 mil unidades de ouro (Gold) e 5 mil de madeira (Lumber)

YOURS TRULY - Direto para a vitória

CRUSHING DEFEAT - Direto para a derrota

IDES OF MARCH - Final do jogo

Warcraft 2

Cheats e estratégias - Aproveite uma porção de manhas para encarar este grande game de estratégia.

Supercheats - Para ativá-los, aperte Enter e você aciona, no canto esquerdo da tela, um Prompt de mensagem. Escreva o código que quer, aperte Enter e você receberá a confirmação: Enabled Cheat.

IT IS A GOOD DAY TO DIE - Invencibilidade

GLITTERING PRIZES - Dá 10 mil unidades de ouro e 5 mil unidades de madeira

VALDEZ - Dá 5 mil unidades de petróleo

HATCHET - Corta a madeira mais rapidamente

MAKE IT SO - Constrói instalações quase instantaneamente

SHOWPATH - Revela todo o mapa

DAY - Desativa a "Nebli- na de Guerra"

UCLA - Mostra o Go Bruins

Dicas estratégicas

1 - Comece a construir alguma estrutura, pegue dez peões e mande-os consertá-la. Isto custa mais dinheiro, mas você consegue erguer o edifício dez vezes mais depressa.

2 - Quando destruir estruturas como madeiras, fóruns e poços de petróleo, deixe seus Hit Points muito baixos (perto de ser destruído por um tiro). Espere até que um peão/petroleiro entre na estrutura e volte a



atacar. Assim você destruirá alguém junto com o prédio.

3 - Aprenda a se divertir: clique nas foquinhas até que elas explodam. É dez e não dá prejuízo ou lucro.

4 - Para se divertir com cenas de pânico, não use o escudo de chamas (Flame Shield) apenas nas suas unidades. Use-o no meio de um batalhão inimigo. Use também magia nas focas perto dos inimigos.

5 - Use a magia Unholy Armor/Invisibility em Dwarves e Sappers e veja-os explodir. Ótimo truque para usar em grandes grupos de inimigos.

Wacky Wheels

Cheats - Para iniciar o game, tecele WW. Depois, a qualquer momento do jogo, digite o Cheat que vai dar o que você quer.

HOG - 99 Hedgehogs

FIRE - 99 Fireballs

ICE - 99 Ice Cubes

// - O jogo fica mais rápido

/// - O jogo fica muito mais rápido

/DEBUG - Cria um ar-

quivo ERR.LOG para você jogar

TURBO - Aciona o turbo (freio + tiro)

JUMP - Aciona o pulo (breque + acelerador)

War Wind

Cheats - A qualquer momento do jogo, aperte Enter e um dos códigos a seguir:

!THE SUN ALSO RISES - Remove a neblina (Fog of War)

!GOLDEN BOY - Você ganha 5.000 Resource Points para gastar

Wing Commander 1, 2 & 3

Invulnerabilidade - Aproveite estas dicas para as três primeiras versões do jogo.

Wing Commander 1 e Wing Commander 2 - No Prompt do jogo no DOS, digite espaço + ORIGIN-K (atenção aos espaços e às letras). Você ganhará invencibilidade e poderá destruir qualquer alvo apertando CTRL + DEL.

Wing Commander 3 - No Prompt do jogo no DOS, digite WC3 -MITCHELL.

Agora, para destruir o inimigo que está no alvo, aperte CTRL + W. Apertando CTRL + ALT + DEL, você acaba com todos os inimigos da tela.

Wing Commander 4

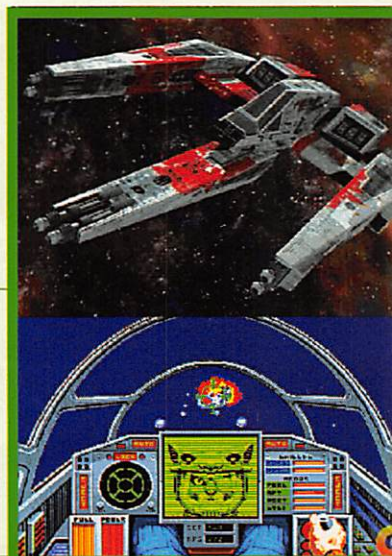
Destruição total - Os inimigos estão lhe dando muito trabalho? Então inicie o jogo da forma indicada a seguir. No Prompt do jogo no DOS, digite WC4, seguido de "espaço -CHICKEN" (ou seja, WC4 -CHICKEN). Agora, a qualquer momento do jogo, você pode entrar com estes truques:

CTRL + W - Destrói tudo o que estiver na sua mira

ALT + CTRL + W - Destrói todos os inimigos na tela

Pronto. Assim fica mais fácil, né ?

W



WORLD CIRCUIT



Regulagens para vencer - Veja se não é de babar: todas as regulagens para você sair campeão numa rodada completa, em todos os circuitos. Note que as

Car Setup Standard Menu	Brasil Interlagos	Pacífico Aida	San Marino Ímola	Mônaco Monte Carlo	Espanha Barcelona	Canadá Gilles Villeneuve	França Magny Cours	Grã Bretan Silverstone
Front Wing	13	20	15	20	18	14	17	20
Brake Balance:								
Rear	41.500	40.375	40.000	42.875	39.750	40.500	40.000	40.000
Front	58.500	59.625	60.000	57.125	60.250	59.500	60.000	60.000
Rear Wing	6	13	8	15	12	9	11	13
Gear Ratios:								
1st	24 : 64	24 : 64	24 : 64	19 : 64	27 : 64	25 : 64	24 : 64	24 : 64
2nd	30 : 64	29 : 64	30 : 64	26 : 64	34 : 64	33 : 64	30 : 64	30 : 64
3rd	38 : 64	36 : 64	38 : 64	33 : 64	40 : 64	40 : 64	36 : 64	37 : 64
4th	45 : 64	43 : 64	47 : 64	40 : 64	48 : 64	48 : 64	42 : 64	43 : 64
5th	54 : 64	50 : 64	55 : 64	48 : 64	54 : 64	54 : 64	51 : 64	51 : 64
6th	63 : 64	59 : 64	62 : 64	56 : 64	60 : 64	61 : 64	59 : 64	59 : 64
Pit Stop Strategy	None	None	None	None	None	None	None	None
Separate Race and Qualifying setups	No	No	No	No	No	No	No	No
Car Setup Advanced Menu								
Left Front:								
Packers	0mm	0	0	0	0	0	0	0
Damper fast bump	4	4	4	4	4	4	4	4
Fast rebound	4	4	4	4	4	4	4	4
Slow bump	21	21	21	21	21	21	21	21
Slow rebound	21	21	21	21	21	21	21	21
Spring	1400lb/pol	1400	1400	1400	1400	1400	1400	1400
Ride Height	31.0mm	32.0	32.0	32.0	32.0	32.0	32.0	32.0
Symmetrical editing	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
Front anti roll bar	4000lb/pol	3000	3000	3000	3000	3000	3000	3000
Right Front:								
Packers	0mm	0	0	0	0	0	0	0
Damper fast bump	4	4	4	4	4	4	4	4
Fast rebound	4	4	4	4	4	4	4	4
Slow bump	21	21	21	21	21	21	21	21
Slow rebound	21	21	21	21	21	21	21	21
Spring	1400lb/pol	1400	1400	1400	1400	1400	1400	1400
Ride Height	31.0mm	32.0	32.0	32.0	32.0	32.0	32.0	32.0
Left Rear:								
Packers	0mm	0	0	0	0	0	0	0
Damper fast bump	4	4	4	4	4	4	4	4
Fast rebound	4	4	4	4	4	4	4	4
Slow bump	15	15	15	15	15	15	15	15
Slow rebound	15	15	15	15	15	15	15	15
Spring	800lb/pol	900	1000	1000	1000	1000	1000	1000
Ride Height	57.5mm	58.0	58.0	58.0	58.0	58.0	58.0	58.0
Rear anti roll bar	50lb/pol	50	100	100	100	100	100	100
Right Rear:								
Packers	0mm	0	0	0	0	0	0	0
Damper fast bump	4	4	4	4	4	4	4	4
Fast rebound	4	4	4	4	4	4	4	4
Slow bump	15	15	15	15	15	15	15	15
Slow rebound	15	15	15	15	15	15	15	15
Spring	800lb/pol	900	1000	1000	1000	1000	1000	1000
Ride Height	57.5mm	58.0	58.0	58.0	58.0	58.0	58.0	58.0
Level	2	2	2	2	2	2	2	2

T RACING GPZ

configurações são para as corridas e não para os treinos. A tabela dá os dados completos das telas Car Setup Standard Menu e Car Setup Advanced Menu



Alemanha Hockenheim	Hungria Hungaroring	Bélgica Spa-Francorchamps	Itália Monza	Portugal Estoril	Europa Jerez	Japão Susuka	Austrália Adelaide
7	20	16	11	17	20	18	20
40.000	42.500	40.875	41.750	41.500	40.250	40.625	40.250
60.000	57500	59.125	58.250	58.500	59.750	59.375	59.750
1	13	9	1	12	13	12	13
25 : 64	22 : 64	24 : 64	30 : 64	24 : 64	23 : 64	22 : 64	22 : 64
33 : 64	28 : 64	31 : 64	38 : 64	31 : 64	29 : 64	30 : 64	30 : 64
41 : 64	36 : 64	38 : 64	44 : 64	39 : 64	36 : 64	38 : 64	38 : 64
50 : 64	41 : 64	46 : 64	51 : 64	46 : 64	41 : 64	45 : 64	45 : 64
58 : 64	50 : 64	54 : 64	58 : 64	53 : 64	50 : 64	52 : 64	53 : 64
67 : 64	57 : 64	61 : 64	66 : 64	60 : 64	58 : 64	59 : 64	59 : 64
None	None	None	None	None	None	None	None
No	No	No	No	No	No	No	No
2mm	0	20	0	0	0	0	0
1	4	4	4	4	4	4	4
6	4	4	4	4	4	4	4
3	21	21	21	21	21	21	21
10	21	21	21	21	21	21	21
1200lb/pol	1400	1400	1400	1400	1400	1400	1400
37.0mm	32.0	32.0	32.0	32.0	32.0	32.0	32.0
Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes	Yes
7500lb/pol	3000	3000	3000	3000	3000	3000	3000
4mm	0	20	0	0	0	0	0
1	4	4	4	4	4	4	4
7	4	4	4	4	4	4	4
3	21	21	21	21	21	21	21
11	21	21	21	21	21	21	21
1500lb/pol	1400	1400	1400	1400	1400	1400	1400
35.0mm	32.0	32.0	32.0	32.0	32.0	32.0	32.0
3mm	0	16	0	0	0	0	0
2	4	4	4	4	4	4	4
5	4	4	4	4	4	4	4
8	15	15	15	15	15	15	15
7	15	15	15	15	15	15	15
900lb/pol	1000	1000	1000	1000	1000	1000	1000
52.0mm	58.0	58.0	58.0	58.0	58.0	58.0	58.0
400lb/pol	100	100	100	100	100	100	100
3mm	0	16	0	0	0	0	0
2	4	4	4	4	4	4	4
5	4	4	4	4	4	4	4
8	15	15	15	15	15	15	15
7	15	15	15	15	15	15	15
900lb/pol	1000	1000	1000	1000	1000	1000	1000
52.0mm	58.0	58.0	58.0	58.0	58.0	58.0	58.0
2	2	2	2	2	2	2	2

W

Witchaven

Cheats - Como na versão 2, basta acionar a tecla Backspace e depois digitar o Cheat que quiser, a qualquer momento.

SCOOTER - Você recebe todas as armas

WANGO - Você vai para o Nível 7, com energia completa e escudos com poder máximo

MOMMY - Dá nove unidades de cada poção do jogo



Witchaven 2

Cheats mágicos - A qualquer momento do game, aperte Backspace, digite o Cheat que quiser e tecla Enter.

MARKETING - Dá Invencibilidade

WEAPONS - Todas as armas

ARMOR - Mais armadura

STRENGHT - Dá força (STR)

POTIONS - Todas as poções

SPELLS - Todas as magias



KEYS - Todas as chaves

INVIS - Dá invisibilidade

LEVELxx - Pula para a fase desejada (substitua "xx" pelo nº da fase que você quer)

HEALTH - Adiciona 100 hp de vida e dá os vidros de poções

NUKE - Aniquila os inimigos

ENCHANT - Encanta armamento

SCARE - Amedronta os inimigos

NIGHTVISION - Enxerga no escuro

FREEZE - Congela inimigos

MAGICARROW - Para acertar o rival com flechas

OPENDOORS - Abre portas trancadas

FLY - Permite voar

FIREBALL - Produz rajadas de fogo

CUREPOISON - Use quando for envenenado

RESISTFIRE - Para andar sobre a lava

NOBREAK - Armas ficam inquebráveis

SHOWMAP - Mapa completo

EXPERIENCE - Acrescenta 10.000 de experiência

Wolfenstein 3D

Todas as chaves e armas - Durante o jogo, pressione as teclas I+L+M. Você conseguirá todas as armas e chaves e ainda ficará com 100% de energia. Efeito colateral: usando o truque, seu placar normal será zerado.

Worms

Novas armas - Para aumentar o seu arsenal, na tela de Weapons Option, digite: BAABAA.

X-Com

Economize milhões - Na última hora do último dia de cada mês, transfira seus soldados e cientistas de uma base para outra - mande os soldados da base 1 para a base 2 e os cientistas da base 2 para a base 1. Fazendo isto você não precisará pagar o salário deles e economizará uma fortuna.



JOYSTICK TURBO ANALÓGICO

- Para IBM PC
- Ajuste fino eixos X/Y
- Controle de aceleração



CAIXAS AMPLIFICADAS DYNASONIC

- 150 W de Potência Musical (PMPO)
- Nas cores marfim e grafite
- Acompanha cabos e fonte



JOYSTICK TURBO ANALÓGICO

- 6 botões de funções diferentes com opção para 4
- Ajuste fino eixos X/Y
- Controle de aceleração



MULTIMÍDIA MICROPHONE

- Uso em mesa ou fixado no monitor
- Captação de som de 360 graus

acessórios Dynacom: o melhor upgrade do seu PC multimídia



PORTA CD PARA 10 CDS

- Proteção contra riscos
- Fácil encaixe



JOYSTICK TURBO JET DIGITAL

- 6 botões de funções diferentes com opção para 4
- Para IBM PC

A DYNACOM, líder em acessórios para videogame, criou para você uma linha completa de acessórios para Multimídia. Tudo produzido com tecnologia de quem está conectado com o 1º mundo e pronto para liderar por aqui. Acelere para o futuro, explorando ao máximo todos os recursos do seu PC Multimídia com as multinovidades DYNACOM.

Informações: 857-1399

DYNACOM

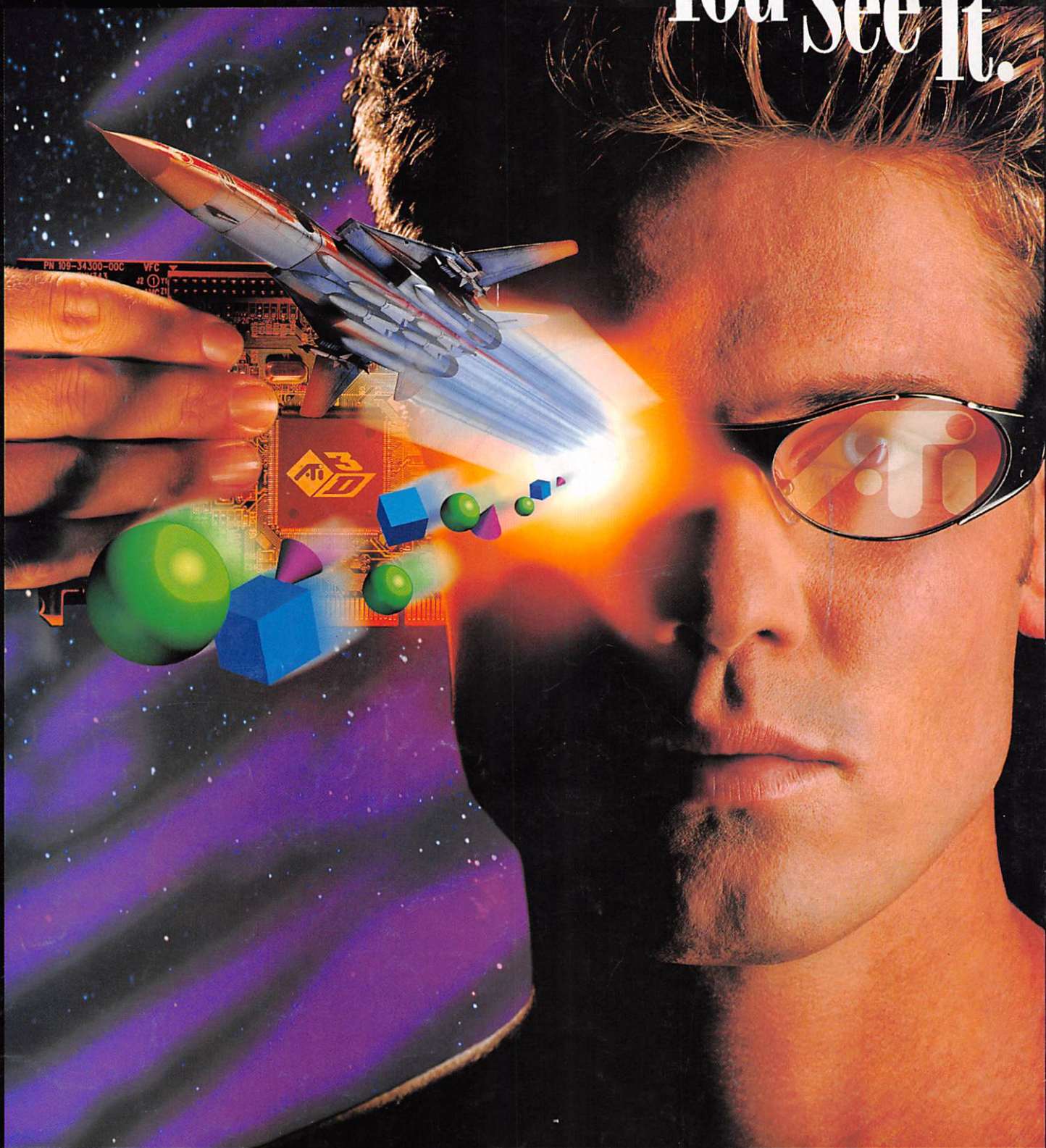


JOYSTICK TURBO PAD DIGITAL

- 6 botões de funções diferentes com opção para 4
- Para IBM PC



Now
You See It.™



 **Buscar**
IMPORTADORA

A U T O R I Z E D R E S E L L E R - T E L 0 1 1 2 8 2 - 0 8 1 1

sfr