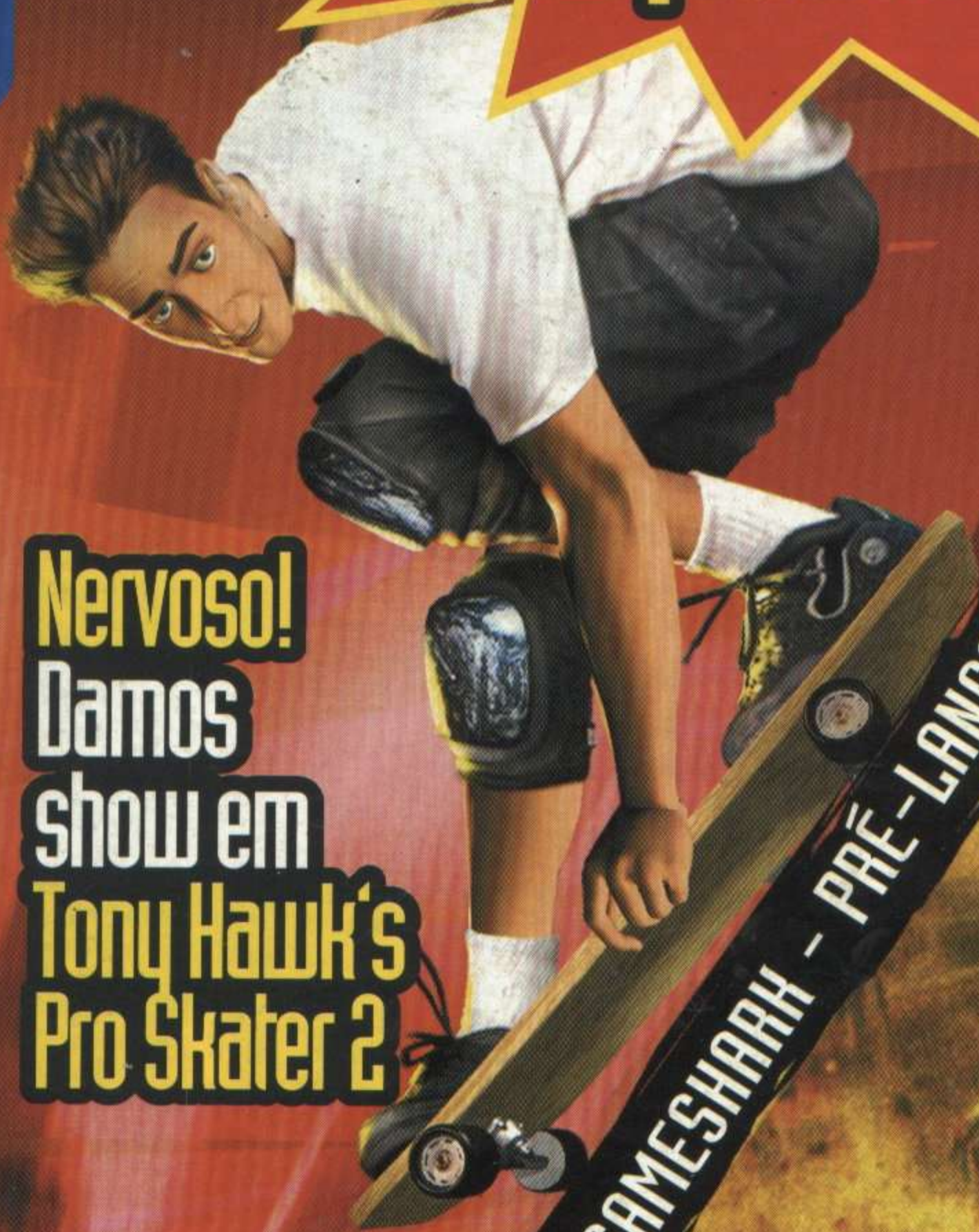


ação  
games  
especial

# PLAYSTATION

Concorra a um  
PlayStation 2



Nervoso!  
Damos  
show em  
Tony Hawk's  
Pro Skater 2

Sensacional!  
Ranking com  
182 jogos de PSX  
lançados este ano

DICAS - GAMESHARH - PRÉ-LANÇAMENTOS - JOGO RÁPIDO - PSX - PS2



Voe com a gente: Driver 2



Especial Games PlayStation nº1  
Setembro R\$ 3,90

ISBN 85-7305-905-2

9 788573 059052 > 13078/1



EDITORA **Abril**

**Fundador**  
VICTOR CIVITA  
(1907 - 1990)

PRESIDENTE E EDITOR: Roberto Civita  
VICE-PRESIDENTE E DIRETOR EDITORIAL: Thomaz Souto Corrêa  
VICE-PRESIDENTE EXECUTIVO: Luiz Gabriel Rico

DIRETOR DE DESENVOLVIMENTO EDITORIAL: Celso Nucci Filho  
SECRETÁRIO EDITORIAL: Eugênio Bucci  
DIRETOR DE SERVIÇOS EDITORIAIS: Henri Kobata  
DIRETOR DE RECURSOS HUMANOS: Marcel Caig  
PLANEJAMENTO E CONTROLE DE GESTÃO: Maurício Dabul  
DIRETOR DE PUBLICIDADE: Paulo Cesar Araújo

## Ação Games Especial PLAYSTATION

DIRETOR SUPERINTENDENTE: Andrés Bruzzone

REDATOR-CHEFE: Edson Rossi

DIRETORA DE ARTE: Maria do Carmo Tyla

EDITOR DE ARTE: João Ailton O. de Andrade

SUBEDITOR: Darius Roos

DIAGRAMADOR: Fábio Munhoz Figueiredo

ANALISTA DE JOGOS: Ronny Marinoto

COORDENADORA DE PRODUÇÃO: Érica Luísa Assan Câmara

COLABORARAM NESTA EDIÇÃO: Felipe Azevedo, Humberto Martinez, Ronaldo Testa (jogos); Renato Costa (diagramação); Alexandre Jubran (ilustrações); Daniela Bessa Puccini (revisão)

### APOIO EDITORIAL

DEPTO. DE DOCUMENTAÇÃO: Suzana Camargo; ABRIL PRESS: José Carlos Augusto; NOVA YORK: Grace de Souza; PARIS: Pedro de Souza; RIO DE JANEIRO: Débora Chaves

### COMERCIAL

GERENTE DE PRODUTO: Elaine Komatsu  
GERENTE DE PRODUÇÃO E PREPRESS: Marcos C. Agueda  
ASSISTENTE DE PRODUTO: Ricardo Alves  
ASSISTENTE DE PRODUÇÃO: Roberto Faccio Filho

GERENTE DE FINANÇAS E ASSINATURAS: Eliseu Urban

DIRETOR DE PUBLICIDADE: Wagner Constantino Martins  
GERENTE DE MARKETING PUBLICITÁRIO: Fabiani Garbatti Ratto  
GERENTE DE PUBLICIDADE: Sandra Mara Moskovich,  
COORDENADORA: Juliana de Moura

### ASSINATURAS

DIRETORA DE OPERAÇÕES DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR: Ariane Medina  
DIRETOR DE VENDAS: William Pereira

DIRETOR DE PUBLICIDADE REGIONAL: Jacques Ricardo  
DIRETOR ESCRITÓRIO RIO DE JANEIRO: Paulo Roberto Simões  
DIRETOR DE PUBLICIDADE - CLASSIFICADOS: Pedro Codognoto  
GERENTE ESCRITÓRIO BRASÍLIA: Angela Rehem de Azevedo



PRESIDENTE E EDITOR: Roberto Civita

GABINETE DA PRESIDÊNCIA: José Augusto Pinto Moreira, Ophir Toledo, Thomaz Souto Corrêa

PRESIDENTE EXECUTIVO: Ophir Toledo

VICE-PRESIDENTES: Cesar Monterosso,  
Geraldo Nogueira de Aguiar, Giancarlo Civita,  
José Wilson Armani Paschoal,  
Luiz Gabriel Rico, Peter Rosenwald

www.abril.com.br

## EDITORIAL

### No limite

É isso mesmo. No limite somos nós, nesta edição totalmente dedicada ao mundo dos games de PlayStation e PlayStation 2. Tudo o que saiu este ano de importante está aqui, incluindo as novidades e um espertíssimo ranking com 182 jogos, todos eles com nota para você ficar ligado e decidir se vale a pena ir atrás. E não deixe de participar da nossa promoção e concorrer a um PS2.

forte abraço da galera da **Ação Games**

### DICAS

Army Men: World War	44
Colin McRae Rally 2.0	44
Colony Wars: Red Sun	45
Crash Team Racing	41
Cyber Tiger	45
Die Hard Trilogy 2: Viva Las Vegas	47
Fear Effect	47
Hot Wheels: Turbo Racing	44
Medal of Honor	45
MediEvil 2	44/47
MTV Sports: Snowboarding	45
Need for Speed: Porsche Unleashed	47
Pac-Man World 20th Anniversary Edition	45
Resident Evil 2 Dual Shock Version	39
Rollcage Stage 2	44
Samurai Shodown: Warrior's Rage	46
Spyro 2: Ripto's Rage	38
Star Wars: Episode 1 - Jedi Power Battles	39
Star Wars: Episode 1 - The Phantom Menace	42
Street Sk8er 2	42
Supercross 2000	39
Syphon Filter 2	38
Tenchu Shinobi-Hyakusen	47
Test Drive Le Mans 24 Hours	45
The Smurfs	45
Thrasher: Skate and Destroy	46
Tom Clancy's Rainbow Six	46
Tony Hawk's Pro Skater	43
Twisted Metal 4	42
Uprising	46
Vigilante 8: 2nd Offense	46
WCW Mayhem	41
Wipeout 3	41
Wu-Tang Shaolin Style	40

### GAMESHARK

Bio Hazard: Gun Survivor	48
Chocobo Dungeon 2	48
Dino Crisis	49
Driver	49
ECW Hardcore Revolution	48
Gran Turismo 2: The Real Driving Simulator	48
International Superstar Soccer Pro Evolution	49
Legend of Mana	49
MTV Sports: Snowboarding	48
Nightmare Creatures 2	49
Parasite Eve 2	49
Resident Evil 2	49
Spyro 2: Ripto's Rage	48
Street Fighter EX 2 Plus	48
Tenchu: Stealth Assassins	48
Warpath: Jurassic Park	48

### JOGO RÁPIDO PSX

Chase the Express	34
Crusaders of Might and Magic	34
Devil Man	34
Dracula	34
Ghoul Panic	35
Grandia	35
Hydro Thunder	35
NASCAR Rumble	36

NHL Face Off 2000	35
Railroad Tycoon 2	36
Road Rash Jail Break	36
Samurai Shodown: Warrior's Rage 2	36
Strider 2	37
The Legend of Dragoon	37
Vagrant Story	37
Walt Disney World Quest Magical Racing Tour	37

### LANÇAMENTOS PSX

Chrono Cross	31
Colin McRae Rally 2.0	33
Final Fantasy 9	24
Grind Session	32
Resident Evil 3: Nemesis	28
Tomb Raider: The Last Revelation	26
X-Men: Mutant Academy	30

### PRÉ-LANÇAMENTOS PS2

Armored Core 2	4
Final Fantasy 10	5
Legacy of Kain: Soul Reaver 2	6
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	4
Ridge Racer 5	4
Star Wars: Episode 1 - Starfighter	6
Street Fighter EX 3	4
Tekken Tag Tournament	5
The Bouncer	5
The Getaway	5
Unreal Tournament	6
X-Squad	6

### PRÉ-LANÇAMENTOS PSX

007 Racing	18
Alien Resurrection	18
Alone in the Dark: The New Nightmares	18
Arc the Lad Collection	18
Blade	19
Buffy the Vampire Slayer	19
Crash Bash	19
Disney's Aladdin	19
Disney's Donald Duck	20
Driver 2: The Wheelman is Back	14
Fear Effect: Retro Helix	20
Mat Hoffman's Pro BMX	20
Medal of Honor Underground	21
Ms. Pac-Man Maze Madness	21
Spyro: Year of Dragon	20
The Mummy	21
Tony Hawk's Pro Skater 2	10
World's Scariest Police Chases	21



Vrummmmm!

# PS2 A chegada



Sempre há uma pergunta que não quer calar. A da vez é: o PlayStation 2 vai estourar como seu irmão mais velho, o PSX? E a resposta é: sim. E muito. Até hoje, passados seis meses de seu lançamento no Japão, foram vendidos 3 milhões de consoles do PS2 – quatro vezes mais do que as vendas do PSX no mesmo período de tempo. Assim como aconteceu com nossos colegas orientais, os gringos não conseguem se segurar à espera da chegada oficial da máquina nos Estados Unidos, dia 26 de outubro.

Hoje, em todo o planeta há 75 milhões de PlayStation – lançado oficialmente há cinco anos – nas mãos de gamemânicos. Com o PS2, a Sony acredita chegar aos 100 milhões de unidades vendidas em 2005. Os brasileiros especulam se o console será lançado oficialmente aqui ou não. A Sony nunca demonstrou boa vontade em relação a isso. Entre os motivos estaria o fato de a pirataria dominar as terras brazucas. O argumento é um pouco maldoso se lembrarmos que na Espanha, por exemplo, a pirataria alcança proporções maiores que no Brasil e nem por isso a Sony deixou de estar lá.

Mas o vento pode virar se o X-Box, o console ultrapoderoso que a Microsoft anunciou, chegar por aqui oficialmente. Aí haveria um inimigo a se preocupar. E o mercado brasileiro de games tem potencial para ser – longe da pirataria – um dos maiores do mundo.

## Jogos nos 128 bits

Apesar de as vendas de PS2 estarem arrepiando no Japão e prometendo o mesmo sucesso nos Estados Unidos, o fenômeno não se repete em relação à comercialização de jogos. Uma das hipóteses é de que os games até aqui desenvolvidos para o console ainda não aproveitaram todo o potencial de recursos de que é capaz um PS2. Ninguém precisa se desesperar com isso, no entanto. Durante a E3, a maior feira de videogames do mundo, realizada em Los Angeles (Estados Unidos), em maio, a Sony divulgou que há produtoras trabalhando em 270 títulos para o novo console, sendo 50 deles com lançamento previsto até dezembro. Portanto, se você acha que a festa não está animada o bastante, saiba que ela apenas começou.



## Armored Core 2

Ação, Software

Lançamento: outubro de 2000

A maior parte da população terrestre mudou-se para Marte. A civilização humana alcançou níveis de tecnologia incríveis, mas foi tomada por poderosas corporações que dominam o planeta – usando robôs AC's para controlar a população. Agora, bancando um robô AC revoltado, sua tarefa é eliminar as outras grandes máquinas e libertar o povo que sobrevive em meio a esse caos. Para superar seus desafios, será permitido usar quatorze tipos de equipamentos, acrescentando inclusive novas armas ao arsenal.



## Ridge Racer 5

Corrida, Namco Limited

Lançamento: final de 2000



Campeã no asfalto, a série de corridas chegou estreado o PS2 japonês e, deixando os orientais boquiabertos, trouxe gráficos muito mais realistas, esbanjando nos efeitos de luzes, reflexos e sombras. O jogo é quase um xérox da versão original dos 32 bits, mas com o tratamento visual dos 128 bits. Para sair ralando os pára-choques, estão disponíveis quatorze pistas (localizadas em metrópoles cheias de curvas, ladeiras, pontes, túneis) e vários carangos envenenados (alguns secretos) para pilotar.

## Street Fighter EX3

Luta, Capcom Entertainment

Lançamento: final de 2000

A versão em 3D da maior série de pancadaria dos videogames traz 26 personagens ossos-duros-de-roer – entre os quais, os clássicos Blanka, Chun-Li, Dhalsim, Ken Masters, Ryu. Para iniciar os rounds e desferir golpes especiais em seqüências devastadoras, há três modos de jogo: Arena, desafiando três inimigos simultaneamente; Original, enfrentando vários lutadores até bater de frente com M Bison; Training, praticando seus movimentos letais. Mesmo sem inovações, a diversão é garantida pelos controles.



## Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty

Ação, Konami Computer Entertainment

Lançamento: final de 2001

A primeira aparição de MGS2 rolou na E3 2000 e, mesmo com apenas 10% da produção, o jogo impressionou os espectadores. Mantendo o clima de espionagem, Solid Snake participará de uma missão contra o tempo, infiltrando-se numa base terrorista montada na cidade de Nova York, nos Estados Unidos. Para eliminar, outra vez, a ameaça nuclear da arma Metal Gear, o agente encontrará figuras conhecidas, como o parceiro Otacon e o arquiinimigo Revolver Ocelot. Já o vilão principal deverá ser Solidus. Não perca!



## Tekken Tag Tournament

Luta, Namco Limited  
Lançamento: final de 2000



Sucesso nos arcades, a versão *Tag Tournament* reúne 30 personagens dos jogos da série – o capoeirista brasileiro Eddy Gordo está entre eles. Calibrados com dezenas de ataques e golpes especiais, os lutadores desferem movimentos reais, mostrando um visual arrebatador (afinal os cenários, objetos e personagens estão belíssimos). Nada tímida, a galera se esmurra por escolas, parques, ruas e qualquer área que sirva de ringue. Como de praxe, há vários segredos e o divertido modo de boliche Tekken Bowl.

## The Bouncer

Ação, Squaresoft  
Lançamento: final de 2000

Misturando os estilos aventura e luta, *The Bouncer* esbanja tecnologia ao exibir batalhas em esgotos suburbanos, estações de metrô, ruas periféricas e outros cenários típicos de metrópoles. Os ambientes são incrementados com simulações de luz e sombra e, inovando nos efeitos, há uma movimentação de câmera em 3D impressionante, digna das produções cinematográficas. As explorações são em larga escala, pois é permitido aos personagens destruir ou utilizar qualquer objeto presente nos cenários. Yeah!



## The Getaway

Ação, Studio Soho  
Lançamento: sem previsão



Apresentando um nível de realismo exorbitante, *Getaway* traz perseguições em alta velocidade que rolam por mais de 70 quilômetros, reproduzindo com fidelidade as ruas da velha cidade de Londres. Claro, os cenários do Velho Mundo incluem pontos turísticos como o relógio Big Ben e o palácio Kensington, entre outros. Tudo se apresenta em 3D e, perambulando pelas ruas londrinas, há mais de 50 modelos de carros (baseados em modelos de verdade) e até pedestres interagindo com os cenários em tempo real.



## Final Fantasy 10

RPG, Squaresoft  
Lançamento: sem previsão

O décimo episódio da maior série de RPGs dos videogames, *Final Fantasy*, levará os jogadores a fronteiras nunca exploradas pelos fãs da saga. E a grande novidade é que os aventureiros poderão, pelo jogo, pegar armas, dicas, equipamentos, informações, itens, magias e outros apetrechos via Internet, direto dos profissionais da Square. Sobre o enredo, nada foi divulgado oficialmente, mas visualmente os cenários e heróis devem perder o estilo SD (superdeformado), tornando a jornada mais realista.

## Unreal Tournament

Ação, Epic Mega Games  
Lançamento: sem previsão

Quando se fala em jogos multiplayer que reúnam milhares de pessoas, *Unreal* merece ser lembrado. A conversão para PS2 promete cenários tão bonitos, complexos e grandes como os dos jogos originais e, claro, também trará ambientes exclusivos dos 128 bits. Para esraçalhar os adversários das redondezas, estão disponíveis armas singelas como lança-mísseis, pistolas laser, serras elétricas e todas as outras conhecidas. Usando os recursos do console, os controles permitirão uma movimentação frenética.



## X-Squad

Ação, Electronic Arts  
Lançamento: outubro de 2000

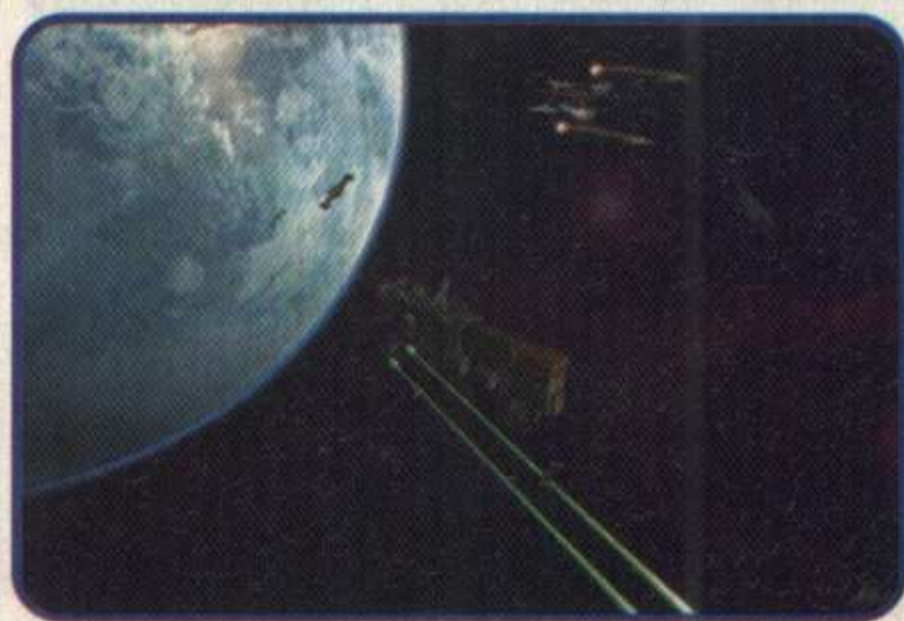


Trazendo táticas de combates, tiroteios constantes e grandes explosões, *X-Squad* impressiona pela qualidade gráfica e promete agitar os combates com quatro pessoas simultâneas. Os personagens fazem parte dum grupo de elite do governo e tem como missão de resgatar cientistas desaparecidos. Usando visão em primeira pessoa, há liberdade na movimentação e pode-se esconder pelo cenários. Como tudo rola no ano de 2037, os ambientes são futuristas, trazendo metrópoles degradadas pela queda de um meteoro.

## Star Wars: Episode 1 – Starfighter

Ação, Lucas Arts  
Lançamento: verão de 2000

O mal não desiste e o lado negro da Força se encoraja a cada segundo. Baseando-se nas batalhas do capítulo *A Ameaça Fantasma*, enfrentando o Império, você escolherá entre os três pilotos rebeldes Nym (especialista em bombardeio), Reeves Dallows (equilibra bombardeio e caça), Vanna (especialista em caça) e, como missão, terá de defender as fronteiras do pacífico planeta de Naboo. Para cumprir suas tarefas com sucesso, estão disponíveis os armamentos, equipamentos e naves mais avançados da galáxia.



## Legacy of Kain: Soul Reaver 2

Aventura, Crystal Dynamics  
Lançamento: sem previsão

A conclusão do legado está próxima. Na última aventura, o vilão Kain escapou das garras de Raziel. Desta vez, mais irado, o herói tenebroso pretende escorraçar com o rei dos vampiros, banindo-o para sempre. Em sua busca impiedosa, Raziel atravessará castelos, cavernas, templos – ambientes detalhados e gigantescos. Dificultando sua jornada, os inimigos mostram-se mais inteligentes e, para combatê-los, será preciso usar versões diferentes de sua espada sagrada, abusando de poderes como fogo e luz.



# Quer um? Então, corra!

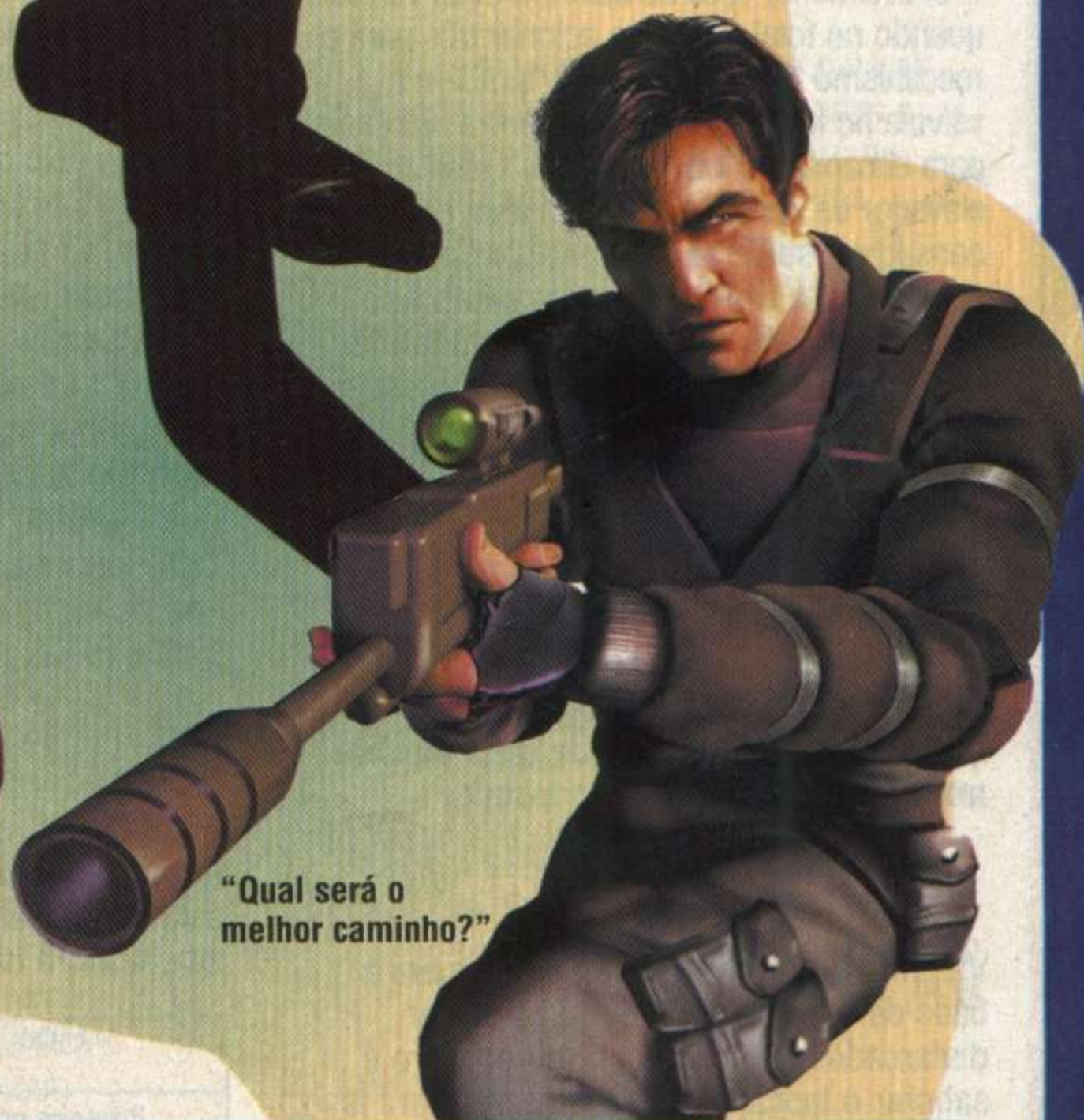
Para concorrer a um PlayStation 2 zero bala você deve bancar um superagente secreto cheio de artimanhas e muita inteligência. Tente nos convencer de que conseguiria invadir a Redação da Ação Games e levaria o PS2 sem ser notado pela segurança do Edifício Abril. Mande uma carta explicando seus métodos e disfarces. O autor da melhor estratégia receberá o PS2 em casa



"Eu é que não perco essa"



Quer levar o PS2? Você vai ter de pôr para suar seus neurônios e ser mais inteligente que James Bond e Gabe Logan juntos



"Qual será o melhor caminho?"

Imagine que o PlayStation 2 está na Redação da Ação Games à sua espera. Claro que a gente não vai dar moleza e deixou o bicho trancado. Mande uma carta para cá dizendo como faria para invadir a nossa Redação e levar o PS2 daqui. Você terá dez minutos para vencer os seguintes obstáculos:

- O console está no 8º andar do Edifício Abril, trancado numa sala com cadeado;
- Para subir até o 8º andar invente uma desculpa para que os seguranças deixem você pegar o elevador. **Que desculpa é essa?**
- No 8º andar, a sala com o PS2 está fechada com cadeado. **O que você faz para entrar e retirar dela o PS2?**
- Na saída, os seguranças vão desconfiar caso você carregue uma caixa de PS2 embaixo do braço. **O que você diz a eles?**
- Boa sorte!

Preencha o cupom desta página e mande sua carta para a gente. O autor da estratégia mais criativa vai levar o PS2. Não esqueça de escrever do lado de fora do envelope **"Promoção PlayStation 2"**. Concorrerão todas as cartas com carimbo postal até dia 19 de outubro de 2000.

Nome:.....  
 .....  
 Data de nasc.:.....  
 Endereço:.....  
 .....  
 Telefone:.....  
 E-mail:.....  
 Console:.....

### Regulamento

1) Qualquer pessoa poderá participar da promoção, exceto funcionários da Ação Games e seus parentes diretos (pais, filhos, irmãos); 2) Não há limite para o número de cartas; 3) As cartas deverão estar acompanhadas da ficha de inscrição desta página (ou cópia da ficha); 4) Concorrerão ao prêmio as cartas com carimbo postal até dia 19 de outubro de 2000; 5) Os vencedores serão comunicados pela Redação da Ação Games a partir do dia 20 de novembro de 2000 até o dia 20 de dezembro de 2000; 6) As cartas enviadas não serão devolvidas; 7) Os participantes autorizam a Ação Games ou qualquer outro veículo de imprensa ou mídia (escrita, falada ou visual) a utilizar plena e gratuitamente suas imagens e textos, se necessário; 8) Os participantes do concurso aceitam as condições aqui propostas; 9) Esta promoção tem caráter estritamente cultural, estando aberta ao público em geral, não envolvendo qualquer modalidade de sorte, de pagamentos ou da necessidade de aquisição ou uso de bens, direitos ou serviços.

Escreva do lado de fora do envelope: Promoção PlayStation 2

Envie esta ficha junto com sua carta para a Redação da Ação Games – Avenida Nações Unidas, 7221, 8º andar – CEP 05425-902 – São Paulo-SP (somente serão aceitas as cartas com carimbo postal até 19 de outubro de 2000).

## Soul Reaver e Resident 3

Em *Soul Reaver*, na catedral de Zephon, o último elevador de vento não está me levando até o topo. Já derrubei todos os canos, acionei a válvula perto do cano e outra onde estava o bloco. O que devo fazer agora? Também tenho uma dúvida em *Resident 3*: depois de pegar a chave dentro da caixa de música, o que eu faço?

Amanda Almeida  
Duque de Caxias (RJ)

Provavelmente você só acionou duas válvulas, quando no total é preciso acionar três para o mecanismo funcionar. Acione também a válvula no local onde você empurra um cano para encaixar na tubulação. Com isso o elevador de vento vai ter força total e você conseguirá subir. Já em *Resident Evil 3*, combine esta chave que conseguiu com a outra que há em seu inventário para formar uma chave só. Vá até a biblioteca e use-a para abrir a porta que resta (veja o detonado na edição 145 da *Ação Games*).

## Perdido em Final Fantasy 8

Estou no segundo CD do *Final Fantasy 8* americano e após sair da prisão do deserto vou até a base de mísseis. Lá o guarda diz que sou muito jovem e que quer alguém mais maduro. O que devo fazer?

Ricardo Nakazawa  
Via e-mail

Vá junto com o grupo de Selphie para a base de mísseis, pois eles vão entrar disfarçados de soldados. Seu objetivo é sabotar o lançamento de mísseis. Para isso, encontre o painel de controle de lançamento e escolha a opção target e set error ratio e aumente a barrinha ao máximo. Escolha a opção data upload e ok. Selecione equipment, use o direcional para a esquerda e aperte ● para escolher o míssil. Escolha simulation e exit.

## Mais Resident 3

Tenho muitas dúvidas em *Resident Evil 3 Nemesis*: quantos finais tem o jogo?

Como eu faço para conseguir as cinco estrelas (já tenho quatro)?

Como conseguir o ranking A no modo Mercenaries? O fato de utilizar a gatling gun comprada no modo Mercenaries tem alguma influência em minha colocação no ranking? Já fechei o jogo no modo Light quatro vezes (na primeira em 8h19m com 18 saves; na segunda em 4h18m com 3 saves; na

terceira em 3h01m e sem salvar e na quarta em 4h09m e salvei uma vez). O último save do memory card mostra 00-04 e só consegui fazer dois finais.

Alex David  
Via fax

O jogo tem dois finais. Para ter as estrelas você tem de conseguir todas as roupas, fazer os dois finais, habilitar o modo Mercenaries e comprar todas as armas neste mesmo modo. Para chegar ao ranking A no modo Mercenaries, detone muitos zumbis e monstros para ganhar tempo. Quanto maior for seu tempo ao completar a fase, melhor será sua classificação. Além disso, salvar as pessoas pelo caminho também conta. Experimente jogar no normal, com um tempo inferior a 2h30m, sem salvar nenhuma vez e sem usar nenhum first aid spray (a latinha de medicamento).

## Senhas para Dino Crisis

Em *Dino Crisis*, logo no começo, após pegar o DDK, a revista indica a senha 0375 para abrir o cofre. Tenho a versão americana e no meu jogo o código não funciona. Que senha devo usar?

Henrique Raboch  
Via e-mail

Algumas das senhas do jogo japonês foram alteradas no americano. Veja as senhas para *Dino Crisis* na versão americana e na japonesa:

Local	Jogo americano	Jogo japonês
Primeiro cofre	0426	7687
Mudar a informação no ID card pela primeira vez	58104	47812
Computador anterior a câmara de gás	7248	5037
Alterar informação no ID card pela segunda vez	31415	78814

## Dúvidas de craque

No *Winning Eleven*, terminei o Cup Mode e consegui dois All-Stars. Terminei o League Cup no modo Full e consegui mais dois. Agora sobraram três espaços. Já terminei todos os campeonatos e torneios. Além disso, no options, na opção appreciation, tenho todos os troféus da sala, mas falta o Extra Cup. Como conseguir esse troféu?

Jonatan Sincler R. dos Santos  
Porto Alegre (RS)

Um dos espaços vazios é da seleção All-Star japonesa. Para habilitá-la, vença a Olimpíada com a seleção japonesa. Os outros dois são os espaços ocupados pelos saves no seu jogo no modo Master League. Ou seja, você pode selecionar

esse time para jogar em outros modos, usando a opção load master teams. Para ver esse troféu, ganhe em todos os campeonatos e clique na interrogação.

## Manobras radicais

Em *Tony Hawk's Pro Skater* do PlayStation, para que serve a barra especial, que aparece no canto superior esquerdo da tela e, quando está completa, fica amarela?

Reinaldo Trombini Junior  
Via e-mail

A barra do canto superior esquerdo se enche à medida que você executa boas manobras. Quando a barra se encher e ficar piscando, seu personagem ficará mais rápido, conseguirá pular mais alto e poderá fazer manobras especiais. Para manter a barra de especial sempre cheia, pause o jogo, mantenha pressionado o botão L1 e faça X, ▲, ●, ▼, ↑, →. Volte ao jogo para fazer manobras radicais.

## Tomb Raider 3

1 - O detonado para PlayStation também serve para o jogo de computador?

2 - Por que no jogo de computador os cristais de save não salvam o jogo, mas recarregam a energia de Lara?

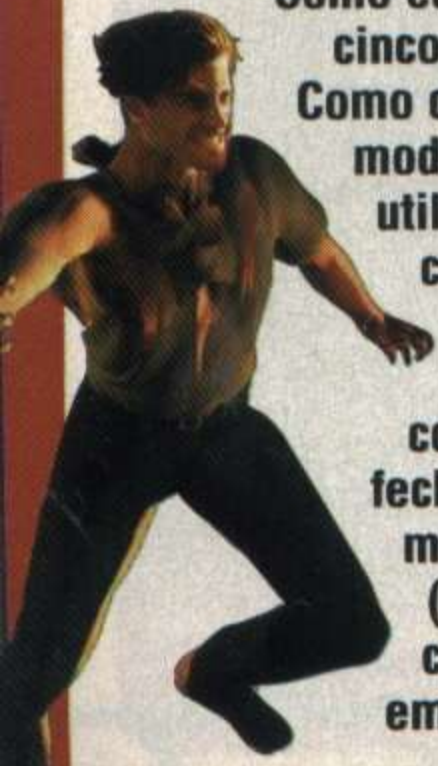
3 - Como posso pegar a chave da pista de corrida?

Henrique Hespagnol Tozzi  
Via e-mail

1 - O jogo segue o mesmo roteiro no PC e no PlayStation e o detonado serve para as duas versões.

2 - No PC, ao contrário do que acontece no PlayStation, você pode salvar o jogo a qualquer momento. Por isso os cristais servem apenas para recarregar a energia de Lara.

3 - Para pegar a chave da pista de corrida no PC no início do game escolha Lara's Home (casa de Lara). Vá até a biblioteca e puxe o livro solto na prateleira para apagar o fogo da lareira. Escale, empurre a caixa solta na sala secreta para abrir um caminho e acione a alavanca. Corra pelo sótão para chegar à entrada da mansão. Entre pelo portão ao lado da escada. Na sala onde há um aquário, puxe a caixa esbua nela para alcançar o buraco no teto. Entre e mergulhe para encontrar a chave da pista de corrida (Race Course Key). Use-a para abrir o portão do jardim e chegar à pista de treino do quadriciclo.





"Eu estouro quem chegar por aqui"

"E euzinha preferia fazer as unhas"

## Resident Evil

Gostaria de saber o login e o password que devo usar no computador do laboratório.

*Luís Felipe Santos e Souza  
São Gonçalo (RJ)*

É preciso usar três nomes para acessar o computador e abrir a porta. Anote os nomes e use-os nesta seqüência: John, Ada, Mole.

Qual será o jogo *Resident Evil 3*, o de Dreamcast ou o de PlayStation?

*Daniilo Scarpeli  
Caçapava (SP)*

*Resident Evil 3*, também chamado de *Resident Evil Nemesis*, será lançado para PlayStation e deve trazer de volta personagens do primeiro game. Mas o Dreamcast também deve ganhar uma versão, que será *Resident Evil Code Veronica*, com novos personagens.

## Metal Gear e Syphon Filter

1 - Em *Metal Gear Solid*, o que devemos fazer depois de pegar todos os itens e o cartão do Level 1?

2 - Em *Syphon Filter* já cumprimos quase todos os objetivos, mas, depois que a estação explode, sobra o objetivo de eliminar Rhoemer. Onde ele está?

*Leonardo Resende Santos e Abílio Tomaz  
Cantagalo (RJ)*

1 - Em *Metal Gear*, desça no subsolo B2, procure uma parede de cor diferente das outras e use o explosivo C4 para estourá-la. Enfrente o chefe Revolver Ocelot. Vá até a garagem onde está o tanque e, bem na frente da porta trancada, use o comunicador na frequência 140,15 e fale com Meryl. Assim ela vai abrir a porta para você passar para o Level 2.

2 - Em *Syphon Filter*, Rhoemer está esperando por você na última fase do jogo: o cara é o chefe final e você só vai encontrá-lo depois de detonar inimigos de todas as fases. Se faltam poucos objetivos para cumprir, vocês vão encontrá-lo logo. Preparem-se...

## Enigmas de Resident 3

Comprei a *Ação Games* e fiquei impressionado com a qualidade. Queria que vocês me ajudassem com alguns enigmas de *Resident Evil 3*: tenho dúvidas na estação de energia e no piano.

*José Roberto Xavier Queiroz  
Salto (SP)*

*Resident Evil 3* tem enigmas realmente difíceis e alguns que podem ficar diferentes a cada vez que você joga. Veja como solucioná-los e confira também o detonado, publicado em *Ação Games* número 146.

**Enigma da estação de energia** - Na estação de energia elétrica você encontra uma máquina que distribui energia e duas portas que necessitam de uma dosagem exata de energia para serem abertas. A primeira porta necessita de 25V e a segunda, de 125V.

Na máquina há dois botões, um que aumenta a energia (azul) e outro que a diminui (vermelho). Veja a seqüência em que os botões devem ser apertados para abrir as portas.

**Porta A** - azul, azul, vermelho, vermelho = 25V

**Porta B** - vermelho, vermelho, azul, azul = 125V

**Enigma do piano** - Seu objetivo é escolher as opções no piano, de modo que o som fique igual ao da caixinha musical ao lado da escadaria. Para isso você tem de escolher as alternativas corretas e montar uma música. Mas as combinações podem mudar de um jogo para outro. Confira as três alternativas possíveis e experimente cada uma, até acertar.

Opções	Alternativa 1	Alternativa 2	Alternativa 3
1	Up	Down	Down
2	Down	Down	Up
3	Up	Down	Down
4	Up	Up	Down
5	Down	Up	Down
6	Up	Down	Up

## Tô travado em Resident

Fala aí, galera da *Ação Games*, estou vidrado em um supergame do

PlayStation, mas já estou quase desistindo por culpa de uma dúvida que está me travando o jogo. Trata-se de *Resident Evil Gun Survivor*. Eu não consigo encontrar todas as armas, apesar de já ter chegado a terminá-lo uma vez. Além do mais não consigo salvar o jogo de jeito nenhum!

Me ajudem, pois quero completar logo o game para ser o primeiro da turma a conseguir tudo. Obrigado pela atenção.

*Fernando Lopes Oliveira  
Jandaia do Sul (PR)*

Calma aí, Fernando. As respostas para as suas dúvidas não são tão complicadas e com certeza você já seria o primeiro da turma se conferisse as dicas que nós damos em primeira mão para vocês. Para conseguir todas as armas do game você tem de jogar várias vezes e explorar todos os caminhos do game, ou seja, termine uma vez seguindo um caminho e salve o game (só é possível salvar o game neste momento), depois use este mesmo save com todas as armas que você já havia conseguido para jogar novamente e seguir por outro caminho e encontrar outras armas. Repita esse processo até conseguir tudo o que você quer.

## Silent Hill

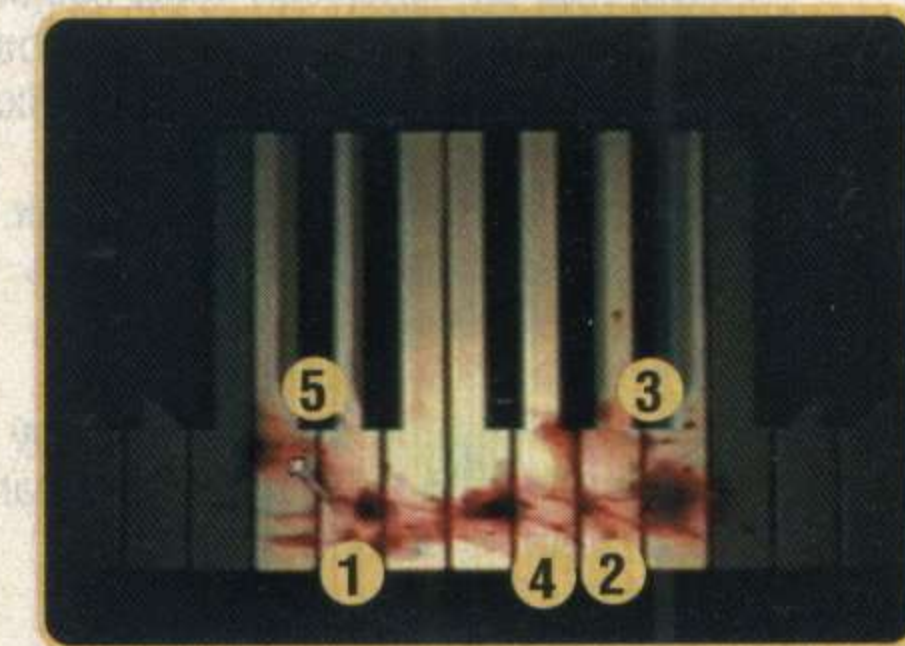
1 - Qual é a seqüência correta das teclas do piano em *Silent Hill*?

*Rosemildo Fernandes de Carvalho  
Lajes (RN)*

2 - Como faço para encontrar a pedra mágica?

*Tiago Soares  
São Sebastião (SP)*

1 - Para tocar o piano, siga a seqüência indicada na foto:



2 - Para encontrar a pedra mágica, termine o jogo fazendo qualquer um dos finais. Use o save para iniciar um novo jogo e vá até a Convenience Store, que fica no extremo norte da Old Silent Hill. A pedra estará sobre o balcão.

Tony Hawk's Pro Skater 2

# Para o alto e avante

"Andar de skate ocupa todo o meu tempo. Então não venha falar de meu cabelo todo despenteado"

É um pássaro? É um avião? Não... é o Tony Hawk e seu skate, voando pra cima dos videogames na segunda versão virtual que promete estraçalhar os dedos dos feras. Estamos numa era digital em que simuladores de esportes radicais se tornaram febre e, entre os estilos mais consagrados, o skate é líder das paradas. Tanto sucesso não é pra menos, pois os bits das telas são radicais e passam quase toda a emoção sentida pelos esportistas de verdade. Além disso, os jogadores têm a vantagem de não correr tantos perigos, quebrando o braço ou ralando o joelho enquanto detonam seus games.

Pois é, mas os "corajosos" feras que se arriscam nos videogames podem, em poucos minutos, desferir manobras que lendas como Bob Burnquist (que é brasileiro) e Tony Hawk levaram anos para aprender. Sem falar na vantagem de passear pelos maiores skate parks do mundo sem gastar nenhum tostão. Moleza!

Sobre os simuladores do gênero, *Tony Hawk's Pro Skater* é o mais perfeito e, para alegria dos fãs de todo o mundo, está retornando com ainda mais força numa versão animalasca. Evidentemente, garantindo a qualidade do produto, outra vez, foi chamado um dos maiores skatistas do planeta, Tony Hawk — e olha que os programadores fizeram um trabalho primoroso.

Humberto Martinez

Tony Hawk é um dos maiores skatistas de todos os tempos e, desde sua estréia nos videogames, também está sendo considerado o melhor atleta do esporte no mundo virtual. Bom, é verdade que algumas manobras são... um tanto exageradas, mas que a diversão também é incrível ninguém pode discutir



## MANOBRAS RADICAIS

Completo e divertido em todos os sentidos, é difícil apontar a principal atração de *Tony Hawk*, mas, pensando como skatista, as manobras é que merecem a atenção. Aliás, são quase todas reproduções fiéis dos malabarismos de verdade... e também algumas que, diga-se a verdade, nem o mestre Tony Hawk conseguiria realizar. Na segunda edição de *THPS* você poderá animalizar com centenas de manobras novíssimas (usando a barra de especial e seqüências de botões e comandos). Entre as quais estão: axle stall, bluntslide, boneless, disaster, crossbone, eggplant, FS shove it, gymnast plant, heelflip varial lien, hurricane, indy, inward heelflip, judo, melon, mute, mute invert, nosebluntslide, noselide, nose stall, pop shove it, roastbeef, rock and roll, tailslide, varial heelflip, varial kickflip, wallie.



Realizando um nosegrind, a pontuação aumenta de acordo com o tempo que você consegue se equilibrar



Para fazer um nosegrab, durante os saltos, segure o nose (bico do skate)



Mistura comandos e movimentos extras, organizando-os em seqüências para aumentar a pontuação e propiciar combos animais



Para fazer um gymnast plant, é preciso ter um braço sarado para plantar bananeira enquanto segura a prancha



Enquanto os skatistas se equilibram sobre cercas e corrimões, é possível desferir movimentos hurricane



Acumulando manobras, sua barra de especial enche e novas manobras estarão disponíveis



Caballero barbariza deslizando pela quina dos canteiros do colégio



## SOM PESADO

Para trazer o clima à nova geração de *Tony Hawk's* foi preciso selecionar uma trilha sonora à altura, juntando sons barulhentos e pesados nos estilos preferidos pela maioria dos skaters, hip hop e rock. Especialmente agradando nesse critério, as faixas selecionadas são embaladas por quinze bandas:

- **Alley Life Featuring Black Planet:** *Out with the old*
- **Bad Religion:** *You*
- **Consumed:** *Heavy metal winner*
- **Dub Pistols:** *Cyclone*
- **Fu Manchu:** *Evil eye*
- **Lagwagon:** *May 16*
- **Millencolin:** *No cigar*
- **Naughty by Nature:** *Pin the tail on the donkey*
- **Papa Roach:** *Blood brothers*
- **Powerman 5000:** *When worlds collide*
- **Public Enemy:** *Bring the noise*
- **Rage Against the Machine:** *Guerilla radio*
- **Styles of Beyond:** *Subculture*
- **Swingin' Utters:** *Five lessons learned*
- **The High and Mighty:** *B-Boy Document*

## EDITOR DE PERSONAGENS

Bancando o astro, além de poder optar entre controlar alguns dos maiores feras do esporte, *THPS2* permite que os jogadores criem suas próprias versões dos skatistas virtuais. Dessa maneira, antes mesmo de subir no skate, o personagem pode escolher entre usar ou não bonés, camisas, mochilas e uma cambada de acessórios – lembrando que existe até opção para tatuar sua cria. Pois é, acontece que essa montanha de possibilidades tem seu custo e, para fazer as alterações desejadas, os jogadores têm de mostrar habilidade sobre a prancha, descolando dinheiro durante competições bastante acirradas. Uau!



## Tony Hawk's Pro Skater 2

### FERAS EM AÇÃO

Para os fãs do skate será fácil reconhecer treze dentre os maiores nomes do esporte. São caras muito radicais que desafiam as leis da física, realizando manobras absurdas sobre a prancha de rodinhas. Aqui, graças ao universo virtual, será possível encarnar num destes insanos esportistas. Confira:



**Bob Burnquist** ganhou muita fama e respeito devido a manobras que punham sua própria vida em risco



### Bob Burnquist

Robert Dean Silva Burnquist é o melhor skatista brasileiro da atualidade. Nascido no Rio de Janeiro, Bob subiu numa prancha pela primeira vez aos 11 anos e, hoje, muitos tombos depois, o cara é fera no estilo vertical e arrepia nas manobras de switchstance (movimentos feitos com o pé de apoio inverso). Por conseguir executar movimentos complicados, Burnquist ganhou fama (e também muitos machucados). Em 1997 o cara foi considerado o skatista do ano pela revista gringa *Thrasher* e, com sua carreira a pleno vapor, hoje mora nos States para participar dos maiores campeonatos do mundo. Yes!



Entre muitos outros famosos, Tony Hawk participou de uma propaganda em prol da aliança dos produtores de leite

### Tony Hawk

Considerado uma lenda, esse fera é o maior representante de toda a história do skate. Praticante há mais de 20 anos, Tony revolucionou o ambiente do esporte inúmeras vezes, criando movimentos inéditos. Sua principal façanha foi executar, duas vezes na vida, a manobra 900° (girando duas vezes e meia no ar), tornando-se o único habitante do planeta a conseguir desferir esse movimento bárbaro. Sua carreira de sucessos e vitórias inspirou outras pessoas a seguirem seus passos e, em 1987, o fera estrelou no filme *Gleaming the Cube*, no papel de um skatista (dããã) entregador de pizzas. Coisa de doido!

### Eric Koston

Treze anos atrás, quando tinha apenas 16 anos (moleção), o craque já ingressava na carreira profissional. Nascido em Los Angeles, Estados Unidos, Eric se tornou famoso pela facilidade com que domina seu skate e, rapidamente, passou a receber o apoio de patrocinadores fortes como Fourstar e G-Shock.

### Steve Caballero

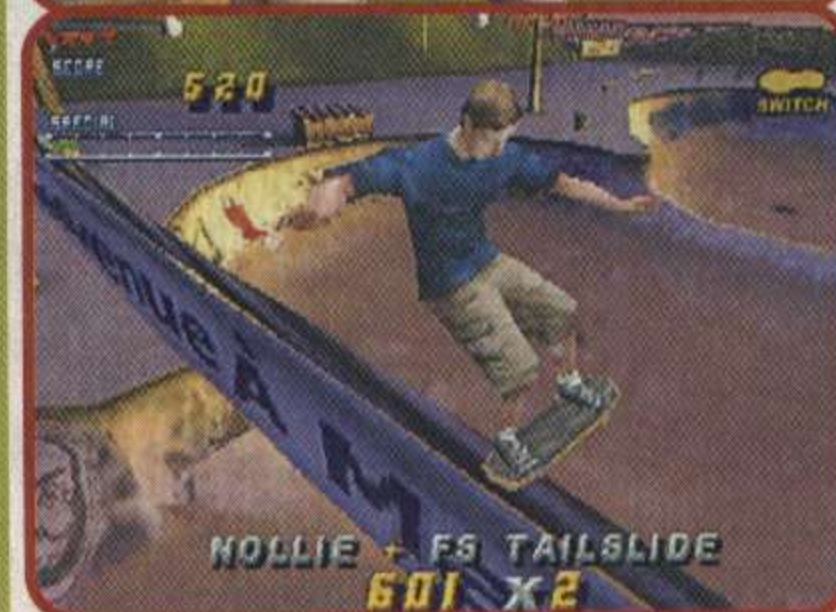
Um dos pioneiros no ramo, Steve aterroriza nas rampas desde os anos 70, quando inovou o esporte realizando manobras pelos locais mais malucos dos grandes centros urbanos. Sua melhor fase rolou nos anos 80, quebrando todos os recordes de salto em altura em half pipes e ficando famoso no mundo inteiro.

### Mullen

Veterano entre os sk8ers, esse cara tem 21 anos de experiência e, aos 31 anos, mostra que radicalismo não tem idade – quanto mais experiência, melhor. Sua fama vem das manobras muito animais que costuma praticar pelas escolas, arrepiano nas mesas e paredes encontradas no caminho.

### NOVOS PICOS DE SKATE

Som de primeira linha, dezenas de manobras diferentes, diversos segredos e um controle excelente sobre os skates, mas isso não é o bastante para superar a versão original de *THPS*. Para melhorar o jogo foi necessário aumentar o realismo das sessions e foram acrescentados vários cenários de verdade, baseados em algumas das regiões (escolas, parques, ruas) preferidas pelos skaters mundiais. Todos esses ambientes imensos, é óbvio, estão repletos de elementos e obstáculos comuns na rotina de um skatista – e resta lembrar que existem muitos itens e locais secretos. Pois é, mas também a beleza das fases impressiona. Afinal há mais efeitos de luz e a resolução da imagem está superior. Os programadores ainda não revelaram o número total de fases, mas estão confirmados oito cenários, dentre os quais uma escola na Califórnia e um túnel de metrô em Nova York, nos EUA; um parque em Marselha, na França. Ou seja, os jogadores poderão radicalizar não só nos States, mas também em outros países. Nervoso!!!



Os novos cenários são muito maiores do que na primeira versão e trazem ainda mais segredos

### EDITOR DE FASES

O que poderia ser melhor do que competir em parques, ruas e outras réplicas de locais reais especialmente desenvolvidos para skatistas? Bom, melhor que isso seria criar seu próprio skate park. E nessa segunda versão de *Tony Hawk*, felizmente, os jogadores poderão fabricar suas próprias pistas, modelando o relevo dos terrenos e encaixando objetos e elementos no cenário da forma que preferir, tratando de encaixar bancos, caixotes, canos, mesas, paredes, rampas e dezenas de outros equipamentos. Assim, construindo os ambientes da maneira que quiser, os jogadores mais espertos podem desenvolver pistas que facilitem a execução das manobras e, principalmente, a produção de combos de movimentos. Yeah!



Criando suas próprias pistas fica muito mais fácil praticar seqüências de manobras e, principalmente, manobras especiais

### MANOBRAS SUPERANIMAIS

Antes mesmo da versão final do jogo ser lançada conseguimos descolar, em primeira mão, algumas das manobras mais radicais de três feras que detonam em *Tony Hawk's Pro Skater 2*. Aqueça seus dedos com esses comandos e confira o restante das manobras (e também dicas) nas próximas edições da *Ação Games*:

• Manobras gerais

- 360° flip: ↓, ↓ + ■.
- 5-0 grind: ↓ + ▲.
- Bluntslide: ↓, ↓ + ▲.
- Crooked Grind: ↗ + ▲.
- Crossbone: ↖ + ●.
- Feeble: ↙ + ▲.
- Heelflip: → + ■.
- Kickflip: ← + ■.
- Mute: ↗ + ●.
- Nosebluntslide: ↑, ↑ + ▲.
- Nosegrab: ↑ + ●.
- Nosegrind: ↑ + ▲.
- Noseslide: → + ▲.
- Overcrook: ↖ + ▲.
- Pop shove it: ↑ + ■.
- Shove it: ↓ + ■.
- Smith: ↘ + ▲.
- Tailgrab: ↓ + ●.
- Tailside: ← + ▲.
- Varial heelflip: ↘ + ■.
- Varial kickflip: ↙ + ■.

• Chad Muska

- 360° shove it: ↑, ↑ + ■.
- 540° flip: ↓, ↑ + ■.
- Backflip: ↑, ↓ + ●.
- Benihana: ↙ + ●.
- Hardflip: ↖ + ■.
- Hurricane: ←, → + ▲.
- Indy: → + ●.
- Inward heelflip: ↗ + ■.
- Melon: ← + ●.
- Roast beef: ↘ + ●.
- Sal flip: ↑, ↓ + ■.

• Rodney Mullen

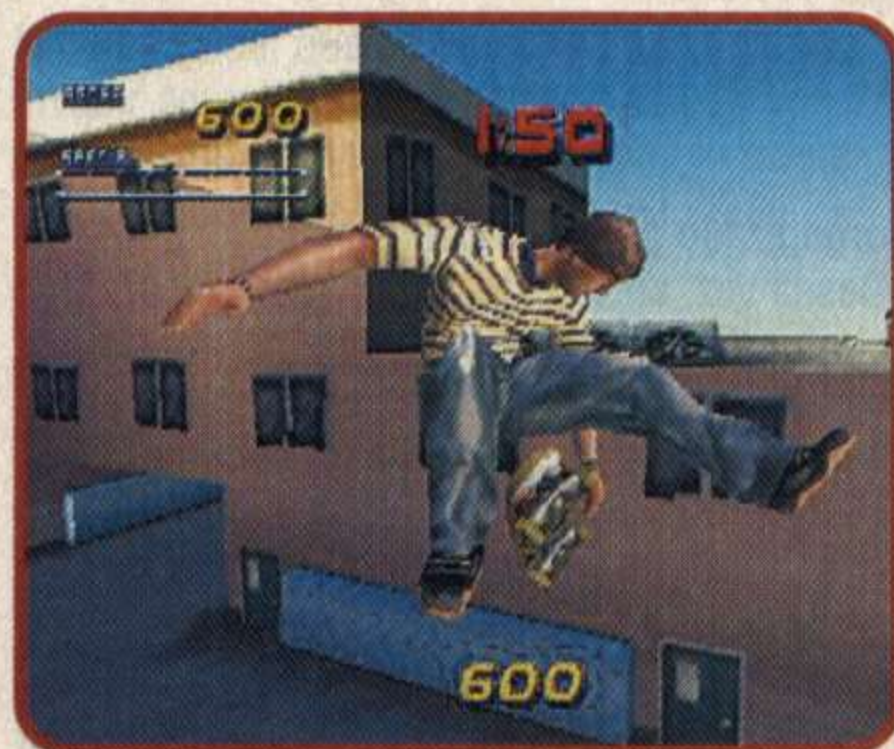
- 360° shove it: ↑, ↑ + ■.
- 540° flip: ↓, ↑ + ■.
- Benihana: ↙ + ●.
- Darkslide: ←, → + ▲.
- Hardflip: ↖ + ■.
- Indy: → + ●.
- Inward heelflip: ↗ + ■.
- Melon: ← + ●.
- Mute: ↑ + ●.
- Sex change: ↖ + ●.
- Stalefish: ↘ + ●.
- Triple kickflip: ←, → + ■.

• Tony Hawk

- Airwalk: ↓, ↓ + ●.
- Christ air: ↓, → + ●.
- Indy nosebone: ← + ●.
- Indy stiffy: ←, ← + ●.
- Judo: ↘ + ●.
- Kickflip to indy: ↖ + ■.
- Melon: → + ●.
- Method: →, → + ●.
- Ollie north: ↑, ↑ + ■.
- Rocket Air: ↑, ↑ + ●.
- Sacktap: ↑, ↓ + ●.
- Stalefish: ↙ + ●.
- The 900: →, ↓ + ●.
- Varial heelflip lien: ↗ + ■.
- Varial: →, ← + ●.



Para conseguir uma pontuação fácil, detone muitos crossbone



Executar o kickflip to indy é fácil, o difícil é cair de pé



Para executar o hurricane de Chad Muska é preferível estar com a barra de especial cheia

Driver 2: The Wheelman is Back

# Você é muito mais que um motorista

O policial Tanner esta retornando. E desta vez o tira vai perseguir bandidos até no Brasil



Recoberto pelo visual dos anos 70, se a versão original de *Driver* trouxe um gênero inovador, sua continuação não deixa por menos e vem com novidades. Ambientado nos anos 70, o visual dos cenários, personagens e veículos é todo caracterizado e o jogador se sentirá imerso na época.

Na primeira versão da série o jogador estava no controle do policial Tanner e, bancando o motorista da máfia, infiltrava-se no crime

organizado para desmascarar os chefões. Dessa vez, entretanto, mais que brincar de chofer, o policial osso duro de roer poderá saltar de seu veículo e seguir cumprindo suas tarefas a pé. Além disso, enquanto está caminhando pelas ruas das grandes cidades, o tira pode, quando quiser, roubar os veículos que estejam pelas redondezas — o que ajuda ainda mais nas fugas do herói.

Agora, com toda essa inovação no modo de jogar, *Driver 2* está se candidatando a jogo do ano e, para que você não tenha dúvidas dessa capacidade, damos uma prévia do que lhe espera na próxima curva.

Humberto Martinez

## Malandragem e mafiosos

Nos anos 70 os EUA passam por um período de alta criminalidade. Grandes grupos mafiosos comandam operações pelas principais cidades norte-americanas. As suspeitas afirmam que Solomon Caine comanda grande parte das ações no território gringo, mas que o chefe de toda a organização seja o brasileiro Alvaro Vasquez. Agora, para dar fim à ilegalidade, Tanner precisa investigar os passos dos criminosos.

## Permissão para matar.... e roubar

A grande novidade de *Driver 2* é que, além de dirigir carros envenenados, o policial poderá sair do veículo e seguir andando a pé para cumprir suas missões. Dessa forma o policial poderá combater o crime de maneira mais direta e, fora dos veículos, tomar fôlego para correr atrás dos bandidos, entrando em prédios, fugindo por janelas ou percorrendo becos nada amistosos. E no volante há novidades, pois o policial Tanner poderá deixar seu veículo e roubar outra máquina (caminhão, carro ou ônibus), sendo possível dirigir qualquer automóvel das ruas.



Logo que roubar um carango é preciso acelerar para fugir dos tiras



Há muitos carros envenenados. Todos esperando para serem roubados

## Perseguições por cidades reais

Os pegs e velocidade em *Driver* são animais. No ar o clima é clássico, trazendo um visual de ambiente próximo ao visto durante os anos 70, a adrenalina rola pelas veias, trazendo perseguições de carros dignas de produções de cinema gringas. E o grande barato dessa nova versão é que as cidades estão mais realistas e, além das ruas respeitarem o traçado original da época, também as construções das redondezas são fiéis, reproduzindo desde a arquitetura das cidades até alguns pontos turísticos locais (entretanto, apesar do esforço dos programadores, nem todas as estruturas são totalmente fiéis – apenas as

mais famosas). Agora, bancando o guia turístico, daremos uma volta pelas cidades virtuais:

**Rio de Janeiro:** cidade maravilhosa, sem dúvida! Mostrando uma beleza exuberante, nas ruas do Rio você participará de perseguições próximas à praia e de outras pelo centro urbano carioca. Bancando o tira bisbilhoteiro, Tanner poderá conferir pontos turísticos como o Cristo Redentor e o Pão de Açúcar.



No Rio de Janeiro, você vai ralar sob as vistas do Cristo Redentor

**Chicago:** a terra dos búfalos mais ferozes do território norte-americano tem muito à revelar – e você é quem terá de descobrir tudo. Como uma gigante industrial, a cidade proporcionará perseguições em alta velocidade por auto-estradas longas, passando por enormes depósitos e trilhos de trem perigosos.



Em Chicago o negócio é fugir pelos becos e se esconder nos prédios

**Havana:** Fidel que se cuide, pois Tanner vai invadir seus domínios, virando as ruas cubanas de pernas para o ar, detonando os marginais desatentos. O destaque deste cenário fica por conta de carros raros da época, desfilando pelas vias e, sem muita malícia, pedindo para serem roubados. Que sacanagem!



As estradas de Havana, em Cuba, são em geral fechadas e perigosas

## Personagens



**Tanner:** protagonista da primeira versão, esse policial trabalha disfarçado para se infiltrar no crime organizado e colher informações confidenciais. Além de excelente motorista, o tira manuseia muito bem armas de fogo e tem como missão revelar as ações ilegais do criminoso brasileiro Alvaro Vasquez.

**Tobias Jones:** ele é o parceiro de confiança de Tanner. O hábil Tobias não participa diretamente das missões, mas contribui com informações sobre as missões e pistas sobre o paradeiro dos adversários.



“É, cumpadi! sou o parceiro do policial e como donuts”

## Driver 2: The Wheelman is Back

**Las Vegas:** a cidade das luzes esconde muita corrupção e, diga-se de passagem, um monte de caminhos secretos – perfeitos para emboscar seus adversários mais ariscos. Entre as principais atrações de Las Vegas, está a área conhecida como Cidade Fantasma, repleta de perigos e bandidos à espreita. Yeah!

### Jogando com sua quadrilha... digo, Turma

Seja andando ou dirigindo, Tanner pode fazer justiça por várias cidades do continente americano. Está disponível uma cambada de modos diferentes, permitindo que a ação mude completamente e que a diversão mantenha-se em alta por muito tempo. Confira:

**Undercover:** na pele do policial Tanner, você encara 40 fases bancando o tira infiltrado no submundo do crime e precisa cumprir uma série de objetivos



Pegue o carango e aproveite que os pilotos bandidos estão de folga

**Take Ride:** dirigindo só por diversão, aqui pode-se passear tranquilamente pelas cidades, deixando de lado as preocupações com os bandidos e policiais



Para se safar nessa prova o esquema é ser fera nos cavalos de pau

**Auto Testing:** siga pela trilha indicada por cones, alcançando a maior velocidade possível. Lembre-se que derrubando os cones você perde tempo e pontos

**Quick Chase:** chega de bancar a caça. Agora você é o caçador e, pisando fundo, deve perseguir e destruir o carango controlado pelo piloto do computador



Acelere e abuse dos caminhos mais abertos neste modo. O computador é cruel

**Quick Getaway:** Tendo como objetivo fugir da polícia a todo o custo, aqui você (o maloqueiro) seleciona um carango para ser controlado pelo computador



Com a polícia no seu pé é preciso acelerar muito para sobreviver

## Personagens



**Solomon Caine:** careca musculoso e muito mau encarado, ele está por trás da maioria das operações ilegais de Chicago e Las Vegas. Seu principal objetivo é acabar com Pink Lenny e tomar seus territórios.

“Íii, nojento!”



**Jericho:** guarda-costas e homem de confiança de Caine. Sua estatura é o suficiente para impor respeito e manter inimigos a distância. Contra os adversários mais insistentes ele trata de usar escopetas.

“Penteio o cabelo com régua”



**Alvaro Vasquez:** é o cabeça das operações ilegais brasileiras. Sendo o criminoso mais temido da operação, é raramente visto e controla seu império do crime às escuras. Seus adversários terminam mortos.

“É nós na fita! agora o Brasil tá na lista negra do crime”

## Personagens



**Yardie Thug:** Esse sacana é um adorador da violência e um dos poucos homens de confiança a serviço do gângster Vasquez. Ele atua como matador de aluguel e também responsável pelos serviços de confiança.

“Mano que mexer com o chefinho termina todo furado de balas”

“Sou dedo-duro e tenho quatro olhos, mas sei que corro perigo ao pactuar contra a máfia”



**Pink Lenny:** rival de Caine nas operações ilegais americanas e, principalmente, rival de Vasquez. O esperto Lenny fez acordos com Tanner, fornecendo informações que ajudarão na batalha contra o crime.

**Survival:** aqui você inicia numa das cidades e a polícia local já está mobilizada para capturá-lo. Quanto mais tempo sobreviver, maior será a pontuação



Decore os principais pontos da cidade para se dar bem neste modo

**Checkpoint Race:** Aqui o esquema é alcançar pontos marcados na cidade antes que os adversários cheguem ao local – já o caminho é definido pelo motorista

**Cops & Robbers:** com até quatro motoristas simultâneos, um é escolhido para ser o bandido enquanto o restante banca a polícia, perseguindo o maloqueiro



A pancadaria é geral neste modo. Vence quem sobreviver mais tempo

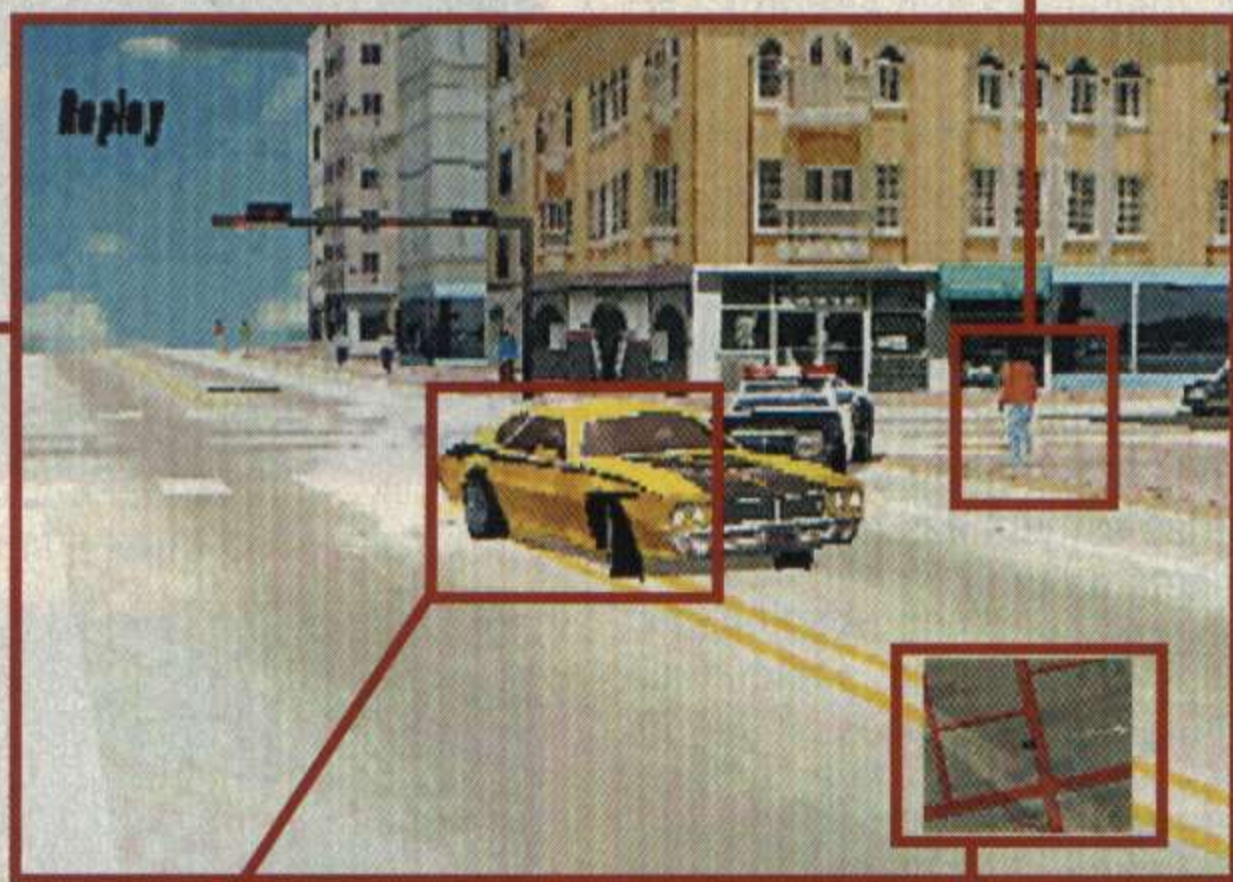
**Capture the Flag:** há várias bandeiras escondidas por pontos da cidade e os motoristas precisam capturar a maior quantidade de flâmulas que conseguirem

**Destruction Derby:** destruição total! Junte a galera e tire rachas animais onde o objetivo é somente sobreviver – e destruir quem estiver marcando bobeira

## Quais as diferenças em Driver 2?

Devido ao uso da mesma engine do primeiro *Driver*, este game traz gráficos muito similares a sua versão anterior, agora com cenários pouco mais realistas e caprichados, com construções que realmente lembram a arquitetura da época

Para tristeza dos jogadores mais sádicos os pedestres continuarão muito ninjas e será impossível atropelá-los, porém eles agirão de forma mais natural ao andar pela rua, simulando o cotidiano normal das pessoas, mas quando você chegar perto os carinhas voam como galinha na estrada



Há uma variedade muito maior de carros, possibilitando ao jogador dirigir carangos clássicos como mustangs e outros mais comuns como caminhões e ônibus. As máquinas estão mais bonitas e detalhadas, fiéis aos modelos originais e durante as colisões amassam e perdem peças.

Maior e mais variado do que sua versão anterior, *Driver 2* conta com mapas que dispõem de diferentes tipos de ambiente, possibilitando sair da cidade para pegar estradas e até dar uma volta pela praia.

"Hummm!  
Qual será  
meu desafio  
desta vez?"



## Alone in the Dark: The New Nightmares

**Ação, Infogrames**  
**Lançamento: sem previsão**

Após anos de descanso, Edward Carnby volta para solucionar o maior caso de sua carreira... e novamente ele está sozinho no escuro. Desta vez o detetive procura por pistas na Ilha da Sombra, investigando o assassinato do amigo Charles Fiske. Como era de se esperar, elementos paranormais estão presentes, revelando criaturas e fatos horripilantes, afora enigmas bastante complexos. Para sobreviver ao desafio estão disponíveis 35 armas diferentes, desde rifles a metralhadoras, mantendo a tensão alta.



## Alien Resurrection

**Ação, Argonaut Software**  
**Lançamento: 3º trimestre de 2000**

Se assistir ao 4º episódio da série era aterrorizante, incorporar a protagonista Ripley pode ser considerado o cúmulo do pavor. Pois é isso o que ocorre enquanto se percorrem por dez cenários repletos de ovos alienígenas e outras criaturas produzidas com fidelidade ao filme. Durante as missões a garota recebe o apoio dos personagens Call, Christie, DiStephano, mas para dificultar os ETs são dotados de inteligência artificial, podendo criar emboscadas – tudo é acompanhado de um som digital matador.



## 007 Racing

**Corrida, Eutechnyx**  
**Lançamento: novembro de 2000**

Você se surpreenderá com as novas aventuras do agente mais charmoso do mundo. O espião retorna pilotando todos os bondveículos da gigantesca série de filmes do 007 (são 20 longas-metragens). Participando de perseguições sobre quatro rodas, James Bond pilotará 20 carangos (entre modelos Aston Martion, BMW, Lotus, etc.), todos dispoendo de um arsenal altamente confidencial e destrutivo. Em alto estilo, os rachas percorrem as estradas e ruas de locações como Amsterdã, Monte Carlo, Nova York e outras.



## Arc the Lad Collection

**RPG, Revolution Software**  
**Lançamento: final de 2000**

Consagrado com um dos primeiros RPGs da geração 32 bits, a série *Arc the Lad* dá as caras ao Ocidente num pacote luxuoso com quatro CDs – um deles exclusivo para as trilhas sonoras. Reunindo os elementos dos RPGs tradicionais, os personagens apresentam um visual versão SD (superdeformado) e as batalhas são organizadas em turnos. O enredo caprichado traz no papel principal Arc – um jovem que se aventura mundo afora em busca de lendárias esmeraldas que protegem o planeta de uma destruição eminente.



## Disney's Aladdin

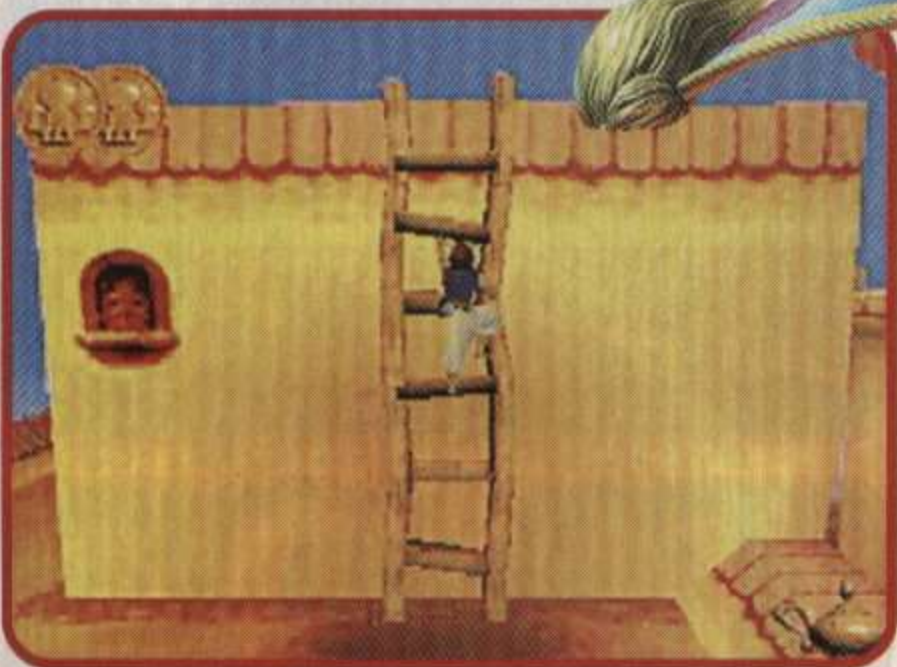
Aventura, Eurocom  
 Lançamento: outubro de 2000

De volta à cidade de Agrabah, onde se encontram guardas carrancudos e ladrões perigosos, você viverá uma aventura das arábias. No controle de carismáticos heróis como Abu (macaco), Aladdin (plebeu) ou mesmo Jasmine (princesa), será possível usar o tapete mágico sobrevoando oásis, palácios, pirâmides, ruínas. Para dificultar sua jornada, gárgulas e zumbis servem de obstáculo e, para enfrentá-los, é preciso desferir movimentos dignos de acrobatas – e coletar jóias preciosas para desvendar minijogos.

“Yeah! esse tapete é melhor que minha motoca velha”



lauuu!



## Buffy the Vampire Slayer

Ação, Fox Interactive  
 Lançamento: sem previsão

O ancião Laibach acredita que chegou o momento de os demônios dominarem o planeta e, usando seus conhecimentos, abrirá um portal para o inferno – será o fim do mundo. Agora que o caos sobrenatural está armado, o planeta depende de Buffy (a bela caça-vampiros) para salvar a civilização humana. Como no seriado de TV, ao desenrolar da trama a louca pode encontrar seus companheiros Angel, Willow, Xander, entre outros, percorrendo cenários como a escola Sunnydale, o clube Bronze e até a mansão da heroína.



## Blade

Ação, Hammer Head  
 Lançamento: novembro de 2000

Os vampiros que se cuidem, pois o personagem Blade (interpretado por Wesley Snipes no cinema), volta para prosseguir sua caçada aos dentuços numa sanguinolenta jornada. Tendo como base o roteiro do longa-metragem, podem-se explorar 20 estágios que, espelhando a cruzada vampírica, trazem quebra-cabeças complicados e mais de 30 tipos de criaturas mórbidas (lobisomens e zumbis são algumas delas). Mostrando versatilidade, Blade enfrenta a horda de inimigos, usando artes marciais e armas devastadoras.



## Crash Bash

Ação, Eurocom  
 Lançamento: novembro de 2000

O perverso Neo Cortex e um bando de capangas voltam atormentando Crash e seus amigos, mas desta vez resolverão as diferenças numa espécie de gincana maluca, disputando 25 provas diferentes em que os personagens se esbofeteiam fazendo a maior pirraça. Os jogadores que pretendem estourar caixotes e arremessar tranqueiras nos adversários optam entre uma turma já conhecida da série (Coco, Dingodile, Polar, Tiny Tiger, além de outros). Parece que o marsupial e todo o resto da cambada vão farrear bastante.



**Fear Effect: Retro Helix**

Ação, Kronos  
Lançamento: sem previsão

O enredo de *Retro Helix* traz fatos ocorridos antes do *Fear Effect* original. Nessa versão a sensual assassina Hana Tsu-Vachel recebe a ajuda de Rain (uma loura deliciosa) e também dos mercenários Jakob Deke e Royce Glas. Os cenários são futuristas, passando-se em locais como Hong Kong, Manhathan e até na tumba perdida do imperador chinês. O thriller mais adulto dos 32 bits supera a marca dos 60 tipos de inimigos e o clima está pesadíssimo, aumentando as cenas com apelos sexuais e violentos.



Da continuação do sensual e violento *Fear Effect* podem-se esperar cenas muito mais picantes



**Mat Hoffman's Pro BMX**

Esporte, Runecraft  
Lançamento: Novembro de 2000

Chegou a hora de arrepiar nas manobras sobre as bikes. Usando a mesma engine da segunda versão de *Tony Hawk*, tanto cenários como personagens estão realistas. A ação leva os ciclistas a situações extremas, realizando movimentos insanos por cenários cheios de equipamentos e obstáculos – além de trazer segredos para habilitar. Os controles são simples, sendo possível realizar dezenas de manobras com nove feras do esporte, entre os quais estão Cory Nastazio, Mike Escamilla e o próprio Mat Hoffman.



**Spyro: Year of Dragon**

Aventura, Insomniac  
Lançamento: novembro de 2000

O dragãozinho pop dos videogames volta soltando fogo pelas ventas. Nessa aventura quente, o herói parte numa busca minuciosa pelos ovos de dragão seqüestrados por um bruxo maligno. Agora, além das novas habilidades adquiridas, Spyro poderá pilotar veículos como lanchas, submarinos, tanques e até participar de minijogos de boxe e skate – outros personagens como um canguru e um homem das cavernas também serão controlados. No total são mais de 30 fases recheadas de itens, segredos, tesouros. Roaaar!



**Disney's Donald Duck**

Aventura, Eurocom  
Lançamento: outubro de 2000

Pato Donald, o engraçado e famoso pato da Disney, está para retornar aos games trazendo uma bagagem de encrencas. Nessa versão em 3D do pato tagarela, o herói partirá numa busca minuciosa por 24 fases em busca de sua amada Margarida, que foi raptada por um feiticeiro bem malandro. Mostrando o mesmo visual dos desenhos animados, Donald encara uma aventura com desafios em casas mal-assombradas, cidades poluídas e até mesmo templos incas – e com a ênfase, nas explorações há diversos segredos escondidos.



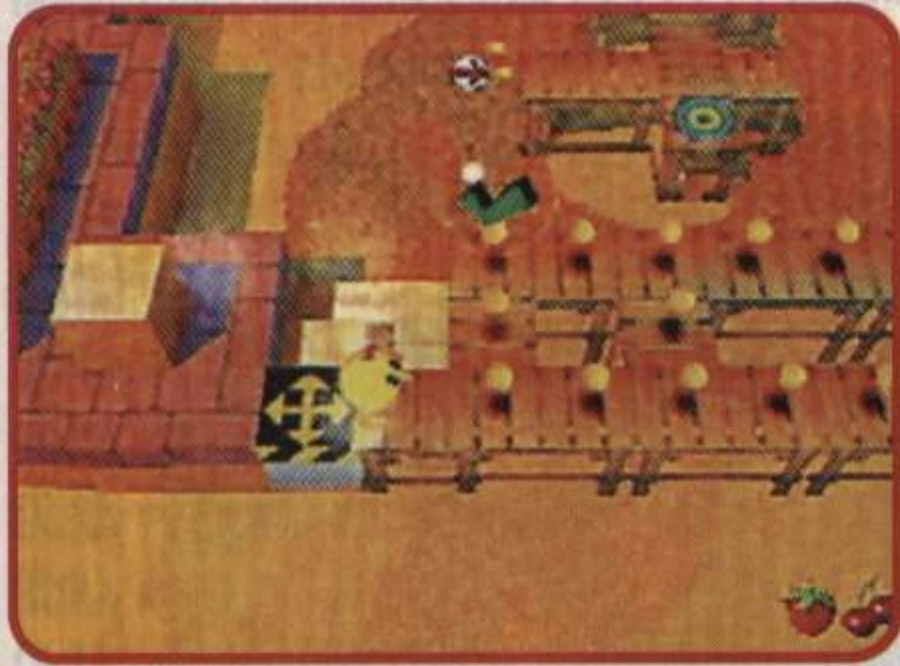
Patinho feio é você, moleque! Eu sou é um pato emburrado e encrenqueiro



## Ms. Pac-Man Maze Madness

Aventura, Namco Limited  
 Lançamento: outubro de 2000

Vinte anos após a primeira aparição de seu marido nos games, a esposa do famoso Pac-Man ganha uma versão tridimensional e mostra que a família Pac está longe da aposentadoria. No jogo estão disponíveis os modos Adventure e Maze, trazendo 180 labirintos pelos quais a heroína foge dos fantasmas (ou persegue os coitados quando está vitaminada). Pois é, além disso também estará disponível o inédito modo Ghost Tag, no qual os jogadores podem controlar as assombrações enquanto fogem da garota comilona.



## Medal of Honor Underground

Ação, Dreamworks Interactive  
 Lançamento: 4º trimestre de 2000

A Segunda Guerra volta a ser palco das atrações na série *Medal of Honor*, mas desta vez o foco do enredo está nas ações da personagem Manon, uma oficial da Resistência Francesa que cumprirá missões usando doze armas autênticas em países como Alemanha, França, Grécia, Itália e até regiões no norte da África. No total são sete missões, divididas em 22 fases guardadas por um exército inteligente que pode realizar táticas de esquadrão e até pilotar veículos (motos e tanques) para impedir seus avanços.



## World's Scariest Police Chases

Ação/corrida, Teeny Weeny Games  
 Lançamento: sem previsão

O programa com as perseguições policiais mais assustadores do mundo pode ter você como protagonista, afinal aqui pode-se escolher entre bancar o tira nas patrulhas ou o bandido nas fugas (um total de 65 fases). Como no seriado exibido pelo canal Fox, surgem situações adversas, sendo possível fazer atendimentos a emergências, escoltas de autoridades, patrulhas pelas vizinhanças à procura de criminosos em alta velocidade, criando situações de tocaia e tiroteio com até oito jogadores via Internet.



## The Mummy

Ação, Konami Computer Entertainment  
 Lançamento: sem previsão

Seguindo à risca o filme, você interpreta Rick O'Connel, que enfrenta a pior das lendas egípcias, a múmia. Despertando do sono milenar, sua adversária invoca pestes e pragas, colocando em seu caminho caveiras, escaravelhos e armadilhas mortais por todos os cantos. Para superar as dificuldades, além de abusar nos movimentos ágeis, será preciso solucionar quebra-cabeças por cenários místicos como catacumbas, pirâmides, sarcófagos, templos... mandando a velha múmia de volta para o buraco de onde veio.



Durante esses primeiros meses de 2000 a galera das revistas *Ação Games* (no Brasil) e *Electronic Gaming Monthly* (nos Estados Unidos) suou a camisa e mandou ver nos games de PlayStation, avaliando 182 jogos para os 32 bits da Sony. Agora, como uma espécie de guia rápido, resolvemos mostrar quais games passaram pelas duas publicações e as respectivas notas conquistadas aos olhos dos pilotos. Confira:

007 Tomorrow Never Dies		(9,1)	Eagle One: Harrier Attack	(4,9)
40 Winks		(4,1)	ECW Hardcore Revolution	(4,2)
Ace Combat 3: Electrosphere		(6,2)	Expendable	(6,5)
<b>Alundra 2</b>		(9,5)	F1 World Grand Prix	(4,4)
Arcade Party Pak		(7,5)	Fatal Fury: Wild Ambition	(6,5)
Armored Core: Master of Arena		(6,3)	<b>Fear Effect</b>	(10)
Armorines: Project S.W.A.R.M.		(4,0)	Fighting Force 2	 (8,8)
<b>Army Men: Air Attack</b>		(9,0)	Formula 1 2000	(9,2)
Army Men: Sarge's Heroes		(3,9)	Formula 1 '99	(7,7)
Army Men: World War		(7,0)	Front Mission 3	(8,3)
Astérix & Obélix: Take on Caesar		(5,0)	Galerians	(7,2)
Aura Battler Dumbine		(6,0)	Gauntlet Legends	(3,9)
Barbie: Race Ride		(7,0)	Gekido: Urban Fighters	(6,0)
Barbie: Super Sports		(7,0)	Ghoul Panic	(6,5)
BattleTanx: Global Assault		(5,5)	<b>Gran Turismo 2: The Real Driving Simulator</b>	(9,8)
Beat Planet Music		(3,9)	Grand Theft Auto 2	(9,0)
Boombots		(4,0)	Grandia	(8,0)
Breath of Fire 4		(7,3)	Grind Session	(6,8)
Broken Sword 2		(6,9)	Grudge Warriors	(5,1)
Brunswick Circuit Pro Bowling 2		(7,1)	Guitar Freaks Append 2nd Mix	(9,0)
Bust A Groove 2		(6,0)	Hot Shots Golf 2	 (6,5)
Championship Bass		(6,1)	Hydro Thunder	(8,0)
Chaos Break		(8,5)	Intellivision Classic Games	(7,5)
Chase the Express		(9,0)	International Superstar Soccer Pro Evolution	(6,5)
Chill		(2,0)	International Track & Field 2000	(9,2)
<b>Chocobo's Dungeon 2</b>		(8,7)	Iron Soldier 3	(5,5)
Chrono Cross		(9,0)	Jackie Chan's Stuntmaster	(9,0)
Colin McRae Rally		(9,0)	Jet de Go!	(6,0)
Colin McRae Rally 2.0		(7,1)	Jimmy White's 2: Cue Ball	(4,5)
Colony Wars: Red Sun		(8,1)	Jojo's Bizarre Adventure	(8,0)
Cool Boarders 4		(9,0)	K-1 Grand Prix	(3,1)
Countdown Vampires		(2,0)	Koudelka	(6,8)
Covert Ops: Nuclear Dawn		(5,3)	Kurt Warner's Arena Football Unleashed	(5,9)
Crusaders of Might and Magic		(9,0)	Legend of Dragoon	(8,5)
Deception 3: Dark Delusion		(7,0)	Legend of Mana	(8,0)
Devil Man		(7,0)	Magical Drop F	(7,5)
Die Hard Trilogy 2 Viva Las Vegas		(8,8)	March Madness 2000	(9,0)
Digimon World		(5,5)	Marvel vs Capcom: Clash of Super Heroes EX Edition	(8,5)
Dracula		(5,5)	<b>Medal of Honor</b>	(9,2)
Dragon Valor		(8,0)	MediEvil 2	(9,2)
			Megaman Legends	(8,1)
			Micro Machines	(8,0)

MLB 2001	(8,7)	South Park Rally	(8,0)
Mobil 1 Rally Championship	(3,0)	Spec Ops: Stealth Patrol	(4,8)
Monster Rancher Battle Card: Episode 2	(6,5)	Speed Punks	(8,5)
Mortal Kombat Special Forces	(6,7)	Star Wars Episode 1: Jedi Power Battles	(8,5)
Mr. Driller	(6,1)	Street Fighter EX2 Plus	(8,5)
MTV Music Generator	(9,5)	Street Sk8er 2	(7,2)
MTV Sports Snowboarding	(9,2)	Strider 2	(3,0)
Muppet Race Mania	(6,5)	Striker Pro 2000	(5,0)
NASCAR Rumble	(8,0)	Superbike 2000	(4,0)
NBA in the Zone 2000	(5,0)	Supercross 2000	(5,0)
<b>NBA Live 2000</b>	(9,6)	Surf Riders	(3,0)
NBA Shootout 2000	(7,5)	<b>Syphon Filter 2</b>	(9,6)
NCAA Final Four 2000	(7,0)	Tenchu: Shinobi Hyakusen	(5,5)
NCAA Football 2001	(6,5)	Test Drive 6	(8,7)
NCAA March Madness 2000	(8,9)	Test Drive Le Mans 24 Hours	(6,5)
Need for Speed: Porsche Unleashed	(9,2)	The Dukes of Hazzard: Racing for Home	(8,3)
NGen Racing	(7,9)	The King of Fighter '99: Millennium Battle	(8,7)
NHL Blades of Steel 2000	(3,2)	The Misadventures of Tron Bonne	(7,7)
NHL Rock the Rink	(7,5)	Thrasher: Skate and Destroy	(7,0)
Nightmare Creatures 2	(8,0)	Threads of Fate	(8,2)
<b>Parasite Eve 2</b>	(9,6)	Tiger Woods PGA Tour 2000	(5,5)
Persona 2: Innocent Sin	(9,2)	Tilt	(8,5)
Play with the Teletubbies	(2,5)	<b>Tomb Raider: The Last Revelation</b>	(9,7)
Q-Bert	(8,5)	Tomba! 2: The Evil Swine Return	(9,5)
Radical Bikers	(4,0)	Toy Story 2	(8,0)
Railroad Tycoon 2	(6,5)	Triple Play 2001	(8,2)
Rampage Through Time	(4,0)	Twisted Metal 4	(9,0)
RayCrisis	(7,2)	Umihara Kawase: Shun - Second Edition	(7,7)
Rayman 2: The Great Escape	(7,0)	Urban Chaos	(9,0)
Reel Fishing 2	(3,0)	<b>Vagrant Story</b>	(9,0)
<b>Resident Evil: Gun Survivor</b>	(9,1)	Valkyrie Profile	(7,0)
Rhapsody: A Musical Adventure	(6,5)	Vampire Countdown	(9,0)
Road Rash: Jail Break	(8,5)	Vampire Hunter D	(7,0)
Rollcage Stage 2	(8,0)	Vanark	(6,9)
Romance of the Three Kingdoms 6: Awakening of the Dragon	(6,5)	Vandal Hearts 2	(7,0)
Ronaldo V-Footbal	(6,8)	Vanguard Bandits	(7,0)
RPG Maker	(9,0)	Vigilante 8: 2 <sup>nd</sup> Offense	(8,7)
Rugrats: Studio Tour	(8,0)	V-Rally 2: Presented by Need for Speed	(8,0)
Runabout 2	(6,1)	Walt Disney World Quest: Magical Racing Tour	(7,7)
SaGa Frontier 2	(9,2)	Warpath: Jurassic Park	(8,0)
Sammy Sosa's High Heat Baseball 2001	(5,4)	Who Wants To Be a Millionaire: Second Edition	(4,2)
Sammy Sosa's Softball Slam	(3,3)	Wild Arms 2	(5,4)
Samurai Shodown: Warrior's Rage 2	(8,0)	Worms Armageddon	(8,0)
Silent Bomber	(8,2)	Wu-Tang: Shaolin Style	(4,0)
Silhouette Mirage	(4,6)	WWF Smack Down!	(8,7)
Sim Theme Park	(9,2)	X-Men: Mutant Academy	(6,5)



Final Fantasy 9

# FF9: o adeus da série

**Despedindo-se a maior série de RPGs do PSX, a Square saúda os fãs com uma obra-prima**

*Final Fantasy* despede-se do PlayStation em alto estilo. Nesse nono capítulo da série, reassumindo as origens do jogo, os personagens estão mais cativantes e cômicos (com o visual superdeformado) e, claro, o ambiente da aventura volta aos temas medievais (são cenários em castelos, cavernas, florestas, fortalezas, reinos...) trazendo, inclusive, um dos lendários modelos das aeronaves airship – e também o personagem Cid, presente em todos os episódios de *FF*. Pela jornada, repleta de inimigos, o grupo de heróis (trazendo quatro personagens por vez, dos oito existentes) precisarão encarar bruxos, cavaleiros, guerreiros, ladrões, magos, ninjas, ladrões e também uma cambada de criaturas cheias de poderes animais.

A nova aventura tem início no planeta

distante de Gaia, que é dividido em quatro reinos. Aliás, o ambiente deste planeta é estranho, pois, mesmo tendo aparência medieval, também apresenta uma tecnologia de ponta capaz de produzir aeronaves gigantescas.

A trama toda tem início quando Cid, regente do reino de Linblum, resolve convocar um grupo de ladrões para seqüestrar a filha da rainha – afinal o regente está preocupado com as estranhas ações tomadas pela rainha de Alexandria, a poderosa Brahne. Caindo na ação, você controlará o líder dos bandidos, Zidane, e seu bando nessa missão e... bom, o resto da aventura é você quem tem de revelar. Mas garantimos que será extraordinária!

Ronaldo Testa



"Eu queria ter boca para poder comer"



Como no restante da série, podem-se usar desde magias elementais simples (fogo, gelo, etc.) até invocações avassaladoras



Olha só quem aparece novamente para arrebrantar os inimigos. Dá-lhe Odin



Agora seu grupo pode ter até quatro personagens de uma só vez



ガーネット  
「私ひとりじゃ何も変えられないの……？」

"Macaco velho sabe se virar em RPGs"



Os cenários impressionam pela beleza e realismo. Outra marca das recentes versões de *Final Fantasy*

### Escolha o caminho

Uma das novidades interessantes que *FF9* traz à série é a opção active time event. Essa opção surge em alguns momentos da aventura, permitindo que os jogadores passem a controlar personagens secundários da equipe em eventos solo, abrindo a chance de conhecer mais sobre a história de cada integrante e entender os motivos pelos quais está na jornada.

### Minijogos

Se você curtiu o parque de diversões Gold Saucer em *FF7* e o desafiante jogo de cartas Triple Triad em *FF8*, sabe que os minijogos da série estão cada vez melhores. Nesse novo capítulo existem diversos minijogos escondidos, alguns deles sendo específicos para cada personagem, além de uma nova versão para o jogo de cartas – agora maior e simplificada.



Os episódios da geração 32 bits impressionam pela qualidade das animações em CG (computação gráfica)



O animado Chocobo, considerado o mascote da série por alguns, não poderia ficar de fora

### A saga Final Fantasy

*Final Fantasy* é reconhecido como o maior RPG dos games. Sua estréia foi nos 8 bits (capítulos 1, 2 e 3). Depois, nos 16 bits, também marcou presença (episódios 4, 5 e 6) – trazendo ainda uma versão infantil chamada *Mystic Quest*. Agora, nos 32 bits, *FF* estourou vendendo milhões de CDs (versões 7, 8, 9 e *Tactics*) – e, para a geração do PS2, esperam-se as versões 10 e 11, trazendo elementos on-line.

### Poderes especiais

Nas batalhas de *Final Fantasy 9* será possível controlar até quatro personagens simultaneamente e os ataques serão definidos por turnos. Cada integrante terá ataques que se diferem conforme a profissão e, podendo usar equipamentos ou magias que fornecem habilidades especiais, descolam prêmios pelas vitórias em combate. Também estarão disponíveis os famosos limit breakers que, sendo golpes especiais exclusivos de cada indivíduo, ficam acessíveis nos momentos de extrema fúria ou maior necessidade.

### Invasão nas telas orientais

Mesmo antes do lançamento do jogo, os personagens do RPG já estão conquistando o público japonês por meio da veiculação de comerciais em diversas emissoras de televisão. Zidane e seu bando já participaram até de um comercial da Coca-Cola totalmente produzido em computação gráfica – durante essa propaganda os heróis correm atrás de uma tampa de refrigerante que transforma tudo por onde passa. Claro, também foram produzidas propagandas para o lançamento do jogo e, numa delas, Vivi lançava magias majestosas que deixavam os japoneses com água na boca.

Eu sou o brutamonte do grupo e mando ver nos ataques diretos



### Final Fantasy: o filme

Envolto por muito mistério, a versão *Final Fantasy* para os cinemas está guardada a sete chaves. Mas é evidente que nossos espões bisbilhoteiros mexeram seus pauzinhos e descolaram informações oficiais e quentes:

- Toda a produção está sendo desenvolvida na sede havaiana da Squaresoft e supervisionada pelo próprio criador da série, Hironobu Sakaguchi. Além disso, para realizar esse audacioso projeto, estão empenhados mais de 150 profissionais de computação gráfica que utilizam supercomputadores.
- Como a película é totalmente em animação digital, os atores só estão presentes pelas falas. Alguns artistas já estão confirmados para fazer a dublagem das cenas e, entre os feras que integram o falatório, estão: Alec Baldwin (*Código para o Inferno*), Donald Sutherland (*Instinto*), James Woods (*A Filha do General*), Ming-Na (*Mulan*), Peri Gilpin (*Hércules*), Steve Buscemi (*Armageddon*), Ving Rhames (*Missão Impossível*) – um grupo seleto de Hollywood.
- O ambiente mostrará a Terra passando por um período trágico no ano de 2065. As nações vivem em meio ao caos e a humanidade foi reduzida a uma pequena fração de seu tamanho original. Protagonizando o longa-metragem estão Grey (um guerreiro futurista integrante da tropa que protege Nova York) e Aki (uma cientista que estuda culturas e linguagens alienígenas). Se você está curioso acesse o site [www.finalfantasy.com](http://www.finalfantasy.com) ou [www.quicktime.com](http://www.quicktime.com). Nestes dois sites você pode ver um trailer do filme. O arquivo tem 7.7Mb (cerca de 55 segundos de filme).

Final Fantasy 9	
RPG	Gráficos 9,5
	Som 8,5
	Jogabilidade 8,5
Fabricante Squaresoft	Diversão 9,5
	Nota Final 9,0
Jogos recomendados	
Alundra 2: The M. of the Machinevolution (PSX)	
Chrono Cross (PSX)	
Legend of Mana (PSX)	

### Internet

[www.finalfantasy.com](http://www.finalfantasy.com)  
[www.square.co.jp](http://www.square.co.jp)  
[www.squaresoft.com](http://www.squaresoft.com)

**Tomb Raider: The Last Revelation**

# Lara: a morena fatal

**A deliciosa Lara Croft volta cheia de ação para fazer a última revelação (Obaaa!)**

No deserto ela parece mais uma miragem. Montada num camelo, pára ao lado da formação rochosa, descobre um velho mecanismo e abre uma passagem secreta, revelando o que parece ser uma tumba perdida. Sem medo e mais deslumbrante do que nunca, Lara Croft está pronta para começar outra aventura – e você também.

Ao contrário do restante da série, o capítulo *The Last Revelation* se passa num só país, o Egito. Mas não pense que os cenários são repetitivos, pois a morena explora desde a pirâmide de Quéops até o rio Nilo, percorrendo também saguões, sarcófagos, tumbas e outros locais perturbadores.

Numa aventura sedutora, durante uma de suas expedições arqueológicas, Lara encontra um misterioso artefato e acaba libertando uma entidade sobrenatural que poderá destruir o mundo em poucos dias. Agora, como era de se esperar, a britânica tratará de banir demônios, esqueletos e estátuas, enquanto desvenda quebra-cabeças intrincados (e procura pelos 70 segredos espalhados pelo antigo Egito). Por sorte dos exploradores iniciantes, a ação dentro dos labirintos está mais linear e, para solucionar os enigmas, não é preciso andar grandes distâncias.

Caindo na ação, a heroína pode agora pendurar-se em cordas para balançar e alcançar plataformas distantes e, com mais versatilidade, pode combinar equipamentos do inventário. Os gráficos também estão exuberantes e, vasculhando pelas velhas câmaras, Lara leva os fãs ao delírio quando sai da água com a roupa molhada (hummm!). Enfim, a gata vai ficar arrepiada!

Ronaldo Testa



Tá olhando o quê? Nunca viu uma heroína assim?

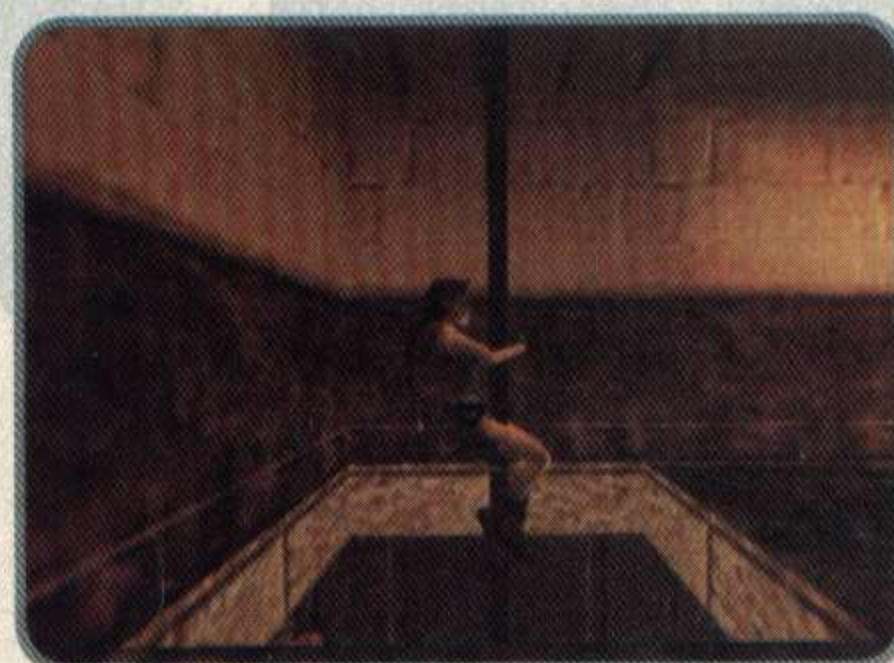
**A FICHA DA GATA**

Se você conhece uma amiga que diz ser parecida com a Lara Croft, é melhor dar mais uma olhada, pois a morena virtual tem medidas de tirar o fôlego. Confira a ficha dela:

- Nome: Lara Croft
- Nascimento: Wimbledon, Londres, Inglaterra (14/2/1968)
- Estado civil: solteira (Obaaa!)
- Altura: 1m75
- Peso: 59kg
- Busto: 89cm
- Cintura: 61cm
- Quadris: 89cm



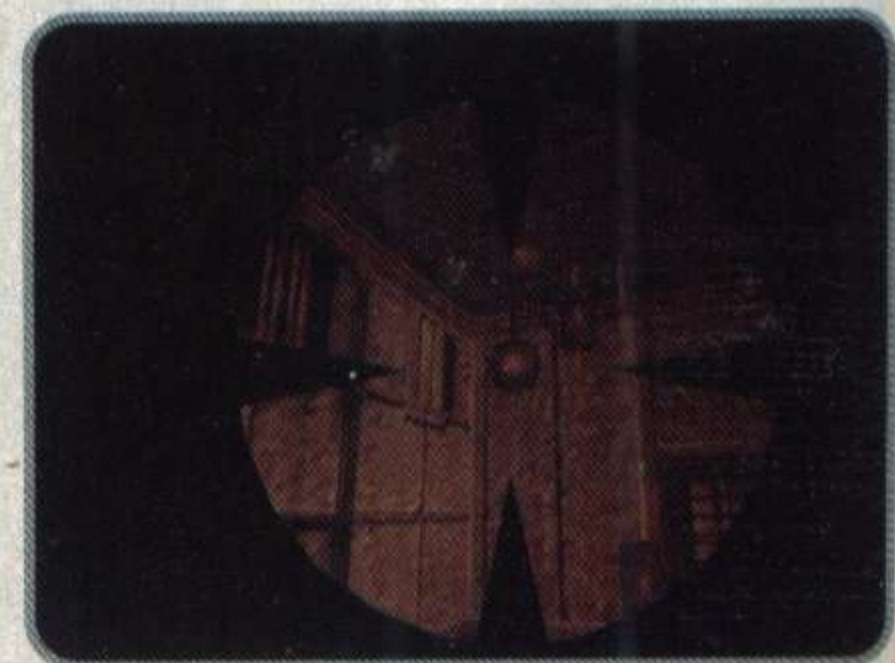
Você terá de descobrir uma série de mecanismos para conseguir abrir as passagens e portas – várias delas secretas



Lara ganhou novos movimentos e agora a gata pode subir por cordas e postes



Aacionando a mira laser, a visão muda para primeira pessoa



Use a mira laser para atingir o mecanismo e abrir uma passagem

**As faces de Lara Croft**

- *Tomb Raider* (GBC, PC, PSX, Saturn)
- *Tomb Raider Gold* (PC)
- *Tomb Raider 2: Starring Lara Croft* (PC, PSX)
- *Tomb Raider 2 Gold* (PC)
- *Tomb Raider 3: Adventures of Lara Croft* (PC, PSX)
- *Tomb Raider: The Last Revelation* (DC, Mac, PC, PSX)
- *Tomb Raider: The Lost Artifact* (PC)



Não adianta atirar nos esqueletos. Para eliminá-los é preciso empurrá-los em buracos (use a escopeta para ajudar)



No *Tomb Raider* original, já era possível visualizar os cenários graças à câmera 3D



"Quer dar uma voltinha comigo?"

**Tomb Raider: o filme**

Finalmente a Eidos Interactive confirmou o filme do jogo *Tomb Raider* e, claro, com a gata Lara Croft explorando, deliciosamente, por cenários de fazer inveja a qualquer arqueólogo. A produtora do longa-metragem, Paramount Pictures, anunciou o contrato com a sarada Angelina Jolie que, além de ter beleza exuberante (e lábios carnudos), é talentosa – faturou o Oscar de melhor atriz coadjuvante em *Garota Interrompida* e participou de filmes como *60 Segundos*, *Colecionador de Ossos*, *Hackers*, entre outros. Para pegar o espírito da gata virtual, Jolie está tomando aulas de artes marciais, body jump, mergulho e tiros (afinal a heroína dos games mete chumbo grosso em seus adversários). Segundo a Paramount, as gravações serão feitas na Inglaterra, nos estúdios Pinewood (os mesmos dos filmes do James Bond). Agora, só resta a nós, mortais, aguardar pela estréia do filme, esperado para o meio de 2001.



Em *Tomb Raider 2*, a heroína ganhou cabelos compridos e roupas novas



Na terceira aventura, a gata aprendeu novos movimentos. Sem eles seria impossível escapar dos raios laser

**É gata, mas nem tanto**

Tudo bem, não se discute que Lara Croft tem uma legião de fãs espalhada por todo o mundo – e que todos perseguem a morena devido às (hummm) curvas sinuosas de seu corpo. Agora, verdade seja dita, a personagem é simples graficamente e, por exemplo, comparando as primeiras versões de *Crash Bandicoot* e *Lara Croft*, a gata perde feio, trazendo 400 polígonos contra mais de 3.000 polígonos do marsupial.

**A vida de Lara Croft**

Única sobrevivente de um acidente aéreo no Himalaia – que a tornou órfã –, Lara passou a viver numa mansão herdada da família, em Surrey, onde se diverte lendo livros e treinando numa área construída para aprimorar técnicas de exploração. Natural de Londres, a filha do lorde Henshingly Croft estudou com professores particulares até os 11 anos. Depois, aos 16 anos, transferiu-se para o internato Gordonstoun Boarding School, na Escócia. Mais tarde, aos 18 anos, foi estudar na Suíça, aperfeiçoando suas técnicas de alpinismo e tendo aulas de esqui e tiro. Lara Croft ficou famosa após encontrar a pirâmide de Atlântida e localizar a adaga de Xian – mas também tem méritos por encontrar um exemplar de pé-grande e atravessar de carro do Alasca à Terra do Fogo. A gata curte as bandas Nine Inch Nails e U2. Interagindo com nosso mundo, a apetitosa Croft fez participações na turnê *Pop Mart* do U2 e do clipe da música *Männer sind Schweine* (Os homens são uns porcos, em português) da banda alemã Die Ärzte.

**A serie dos 32 bits**

*Tomb Raider* marcou presença, principalmente, no console PlayStation. Quando se tornou conhecida mundialmente, a aventureira Lara Croft matava crocodilos, lobos, ursos – enfim, vários animais selvagens. Depois, é verdade, seus principais inimigos passaram a ser humanos bisbilhoteiros que tentavam barrar os avanços da exploradora. O game foi um dos pioneiros, trazendo uma personagem feminina ao universo das aventuras em 3D. Pois então, não é à toa que ela já foi capa das maiores revistas do mundo.

		<b>Tomb Raider</b>	
Ação/RPG	Gráficos	7,0	
	Som	7,5	
	Jogabilidade	6,0	
	Diversão	6,5	
	Nota Final	6,8	
Fabricante: SNK Sacnoth			
<b>Jogos recomendados</b>			
MDK (PSX)			
Apocalypse (PSX)			
Syphon Filter (PSX)			

**Internet**

www.eidosinteractive.com  
www.tombraider.com

Resident Evil 3: Nemesis

# Jornada aterrorizante

**Ahhhh! Os zumbis dominaram a cidade e só Jill Valentine pode salvar os habitantes**

Racoon City foi atacada por mortos-vivos. O vírus T (produzido secretamente pela corporação Umbrella) infestou a cidade e está devastando tudo, praguejando os pacíficos habitantes. Em meio à confusão armada pelos zumbis, um grupo de agentes especiais é enviado pela Umbrella, buscando resgatar o máximo de civis possíveis (claro, há suspeitas de que essas não sejam as intenções reais da empresa, mas só com as investigações você saberá a verdade).

Os eventos do capítulo Nemesis ocorrem 24 horas após os acontecimentos de *Resident Evil 2* e, na pele cheirosa da gata Jill Valentine, será preciso explorar armazéns, becos, prédios, ruas e todos os cantos da cidade norte-americana à procura de pistas que a levem à solução do problema, desvendando quem está por traz de toda a confusão. Pois é, mas

como os problemas a serem enfrentados são muitos, também a heroína precisa de apoio e, quebrando o galho da gata, o mercenário brasileiro Carlos também torna-se controlável pelo jogador num determinado ponto da jornada.

Sendo uma agente especialmente treinada, Jill é acostumada a manusear todo o tipo de armamento e poderá estourar os miolos inimigos usando escopetas, metralhadoras, pistolas, rifles e outras bugigangas. Nos controles, pode-se perceber mais liberdade de movimento e, com cenas mais vibrantes, a velocidade da ação está ampliada. Além disso, foram acrescentados alguns lances em que o jogador vê-se obrigado a escolher entre situações impostas pelo computador. Ou seja, há muito o que temer!

**Humberto Martinez**



Ahhh! a cidade está tomada por zumbis. Chumbo neles, mané!



Enfrente Nemesis para conseguir armas e equipamentos especiais. Mas lembre-se de estar bem armado



Racoon City foi devastada e parece deserta, mas um exército de zumbis aparecerá para pegá-la de surpresa



Carlos é um dos mercenários que integram a equipe da Umbrella, mas o brasileiro ajudará Jill na jornada



Atire nos barris e explosivos espalhados pela cidade para detonar vários inimigos por vez



Os monstros hunters são ágeis, tendo garras muito afiadas e mortais



O visual impressiona, exibindo gráficos e animações muito elaborados. Durante as cenas Jill Valentine tem de safar-se de situações ferradas

## Brincando com o terror

Sendo uma das maiores sagas dos 32 bits, *RE* mostrou personalidade desde sua criação. Mais do que trazer só enredo e gráfico deslumbrantes, também trouxe um clima diferente na aventura, mantendo os jogadores em estado de alerta. Claro, além do ambiente tenso, cercado por zumbis e outras aberrações, a Capcom explorou o posicionamento das câmeras, deixando partes dos cenários ocultas para manter o suspense sobre algo que possa surgir de repente. Agora, respire fundo e confira os capítulos do PSX:

- **Resident Evil:** uma série de assassinatos assusta a pacata Raccoon City. Para investigar a situação é convocado o grupo de elite S.T.A.R.S., mas, durante as investigações, os integrantes são separados. Agora, os agentes Chris Redfield e Jill Valentine iniciam uma busca pela suspeita mansão nas proximidades... e, acredite, ambos têm muito a revelar.
- **Resident Evil 2:** Raccoon City sofre um novo ataque dos mortos-vivos, mas desta vez os heróis partem do centro da cidade, montando base no departamento de polícia local. Nesse capítulo Claire Redfield e Leon Kennedy tomam a dianteira na briga contra as aberrações. Agora, além dos malcheirosos zumbis, outras criaturas cruzam o caminho dos policiais.
- **Resident Evil 3 Nemesis:** a heroína Jill Valentine, sobrevivente do notório desastre da mansão, retorna à ação. Desta vez, no entanto, as investigações acusam que o novo vírus T está agindo sobre as pessoas. Os eventos rolam 24 horas após o *RE2* e, mostrando novos pontos da cidade, é possível ir mais a fundo, revelando arquivos secretos da Umbrella.

## A série de horror

Mesmo relativamente nova, a série *Resident Evil* tem títulos lançados para cinco plataformas diferentes – e olha que a versão para Game Boy Color foi cancelada. Durante sua jornada pelo universo dos games a saga ganhou força e montou base nos 32 bits da Sony, vendendo milhões de unidades para os usuários de PSX. Confira aqui onde encontrar os zumbis:

- **Resident Evil (PC, PSX, SAT)**
- **Resident Evil 2 (N64, PC, PSX)**
- **Resident Evil 2 Dual Shock Version (PSX)**
- **Resident Evil 3: Nemesis (PSX)**
- **Resident Evil Code: Veronica (DC)**
- **Resident Evil Zero (N64)**
- **Resident Evil: Director's Cut (PSX)**
- **Resident Evil: Gun Survivor (PSX)**

## Resident Evil: O Filme

Todo mundo fala sobre o filme do jogo *Resident Evil*, mas a verdade é que as informações oficiais são mínimas. Segundo a Capcom, fabricante da série, existe apenas um roteiro pronto e ele traz o enredo do primeiro capítulo de *RE*, misturando alguns elementos vistos nos outros episódios do thriller dos videogames. Agora, sobre os atores que interpretariam os papéis, também não há nenhum nome definido e, segundo os produtores do jogo, qualquer informação diferente, por enquanto, é mera especulação.



Em se tratando de gráficos, toda a série *Resident Evil* está de parabéns. Aqui você confere um velho posto de gasolina de *RE2*



Retornando à Raccoon City, Jill encontrará monstros bem mais fortes do que os presentes na versão original

### Infestação de vírus

No enredo da série *Resident Evil*, um vírus mutante começa a propagar-se de forma acelerada, espalhando-se por todos os ambientes. No mundo dos videogames, a exemplo dos vírus da série, também o estilo criado por *RE* se mostra contagioso. Afinal, após o nascimento da série de terror, foram desenvolvidos vários títulos do gênero e, além disso, também viraram mania os ângulos de visão mais restritos.




*Resident Evil Gun Survivor* é o game mais diferente da série. Nele só é preciso descarregar chumbo grosso nos zumbis



O poderoso e temido hunter também aparece em *RE Survivor*. Meta bala nele ou o seu lindo pescoço já era



Só zumbis não bastam. Em *RE3* a Capcom caprichou e produziu novos monstros – tem até um crocodilo cheio de dentes

		<b>Resident Evil 3: Nemesis</b>	
Ação	Gráficos	9,0	
	Som	8,5	
	Jogabilidade	9,0	
	Diversão	9,0	
Fabricante	Capcom	Nota Final	8,7
<b>Jogos recomendados</b>			
Dino Crisis (PSX)			
Devil Man (PSX)			
Silent Hill (PSX)			

**Internet**

www.capcom.co.jp  
www.capcom.co.uk  
www.capcom.com

X-Men: Mutant Academy

# Pancadaria de mutante

A equipe de mutantes renegada mais famosa do planeta retorna para resolver tudo

Há tempos que não surgia uma versão exclusiva dos X-Men para os videogames, mas agora o grupo mutante retorna com força total, misturando elementos do filme e dos quadrinhos. Compondo a equipe de heróis, estão os personagens Ciclope, Fênix, Fera, Wolverine, Gambit, Tempestade (todos seguidores da escola do Professor Xavier); e do lado dos vilões, figurões como Dentes de Sabre, Groxo, Magneto, Mística.

Para ativar seus genes especiais e cair na pancadaria (sim, o que mais você esperava desses brigões?) estão disponíveis os modos Academy, Arcade, Survival, Versus. Ou seja, há muito o que fazer e seu personagem poderá enfrentar adversários no mano a mano, testar a resistência contra exércitos de adversários ou mesmo treinar seus movimentos na sala de perigo – mas claro, até o computador Cérebro aparece para dar uma ajuda, apresentando um superarquivo que traz até os golpes especiais dos mutantes.

Colocando os cérebros e músculos em ação, os combatentes podem soltar ataques especiais e seqüências de golpes devastadoras – quase sempre sem a possibilidade de defesa. Infelizmente, a ordem das lutas é sempre a mesma, independentemente do combatente escolhido, o que acaba deixando a evolução meio monótona. Além do mais, a velocidade dos ataques é baixa (não acompanha os comandos), mas não chega a diminuir a diversão. Aliás, sobre os gráficos da pancadaria, os efeitos especiais de luz são demais e lembram produções de cinema. Fique ligado e não deixe os mutunas escaparem da sua mão. Grrr!

Felipe Azevedo



Wolverine mostra seu lado mais animal e versátil

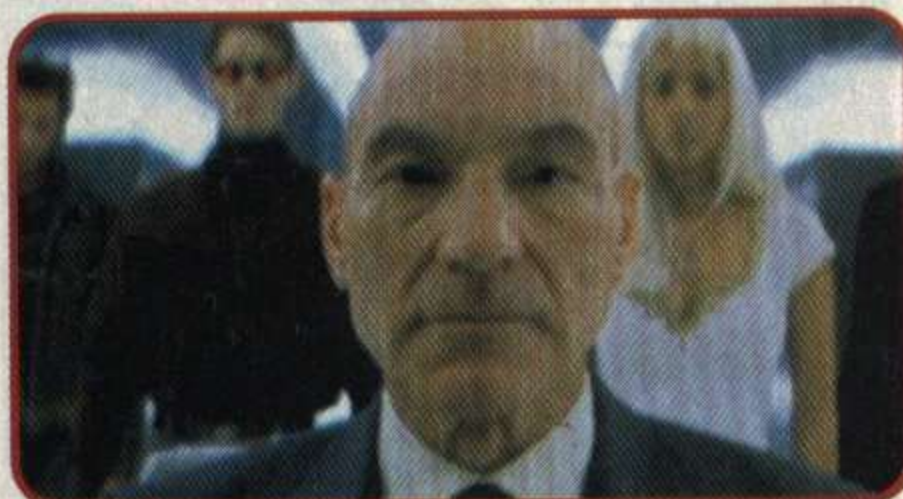
Fala aí, mané! Eu sou viciado em pancadaria



Capoeira? Desde quando o Fera conhece técnicas de lutas brasileiras



Os ataques especiais são arrasadores. Dê só uma olhada nesse!



E para os X-maniacos pelo filme: o trailer

Internet

www.activision.com



Com ajuda de Cérebro podem-se treinar todos os ataques

### Esses mutantes reais

São considerados mutantes seres que apresentam alguma anomalia na sua estrutura genética, sejam elas deformações físicas ou mentais – geralmente se apresentam como algo não explicável pela ciência tradicional. Durante a Segunda Guerra Mundial, o líder nazista Hitler acompanhou uma série de experiências feitas com cobaias humanas, causando verdadeiras atrocidades e criando grupos de pessoas mutantes.



X-Men: Mutant Academy

Luta	Gráficos	8,0
	Som	7,0
	Jogabilidade	6,0
	Diversão	6,0
Fabricante	Paradox	Nota Final 6,7

### Jogos recomendados

Marvel Super Heroes (SAT)  
Marvel vs Capcom 2: New Age of Heroes (DC)  
X-Men vs Street Fighter (SAT)

# Aventura pelo tempo

Enfrente seres mitológicos e desvende os mistérios de um mundo mágico e perigoso

Guerreiros com sede de aventura, apresentem-se à nova saga da Squaresoft! Desta vez a fábula rola 20 anos após o episódio *Chrono Trigger*. Tendo Serge como protagonista, sua aventura começa após ser atingido por uma onda mágica que arremeteu-o a uma espécie de dimensão paralela. Nesse novo universo, apesar dos ambientes familiares, os habitantes não o reconhecem e, piorando a situação, o herói encontra sua própria sepultura... dando início à jornada.

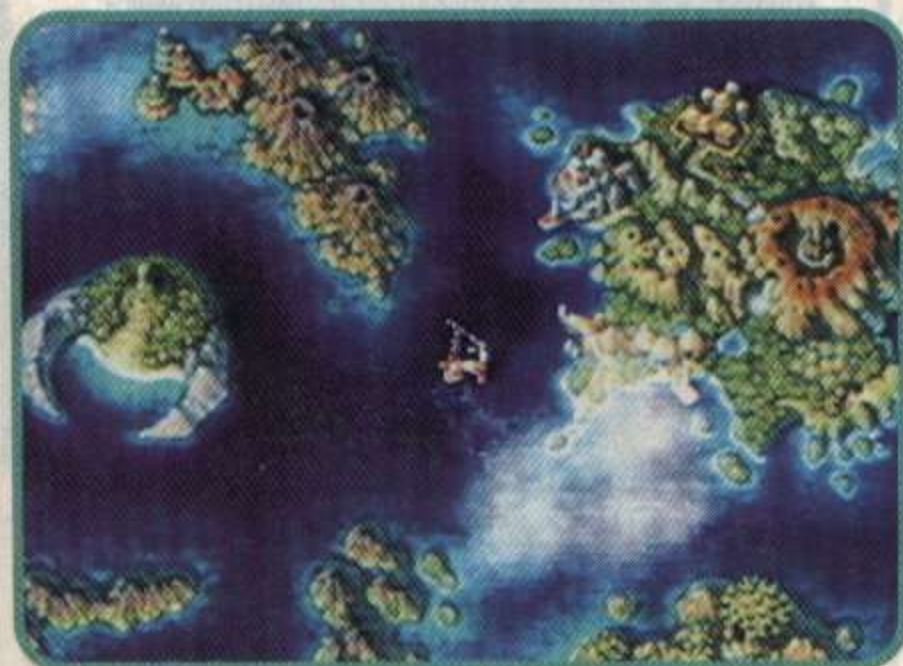
Superando os obstáculos, podem-se encontrar mais de 40 aliados pelo caminho,

mas os combates comportam apenas três integrantes. No desenrolar da trama são visitados locais paradisíacos enquanto Serge mantém-se atento aos perigos e, para as cenas de ação, conferindo batalhas de tirar o fôlego, pode-se escolher entre mais de 60 magias diferentes, causando danos consideráveis às criaturas lendárias que cruzam sua rota.

Traçando um enredo único, o envolvimento emocional é inevitável e você irá comover-se com as intrigas como se fosse sua própria vida. O clima ganha força no aspecto visual, que, num verdadeiro

show de imagens, explora os limites do console, gerando cenários soberbos e apresentações em CG (gráficos computadorizados) extraordinárias que rompem a barreira da realidade e mostram com naturalidade seres mitológicos. Claro, como a história é envolvente, também vão rolar lágrimas (não adianta bancar o machão)... e o melhor é que a superação dos desafios vem acompanhada de trilhas interpretadas por uma orquestra de categoria. Uau!

Humberto Martinez



Na tela do mapa principal não há combates e podem-se gravar os avanços a qualquer momento



Durante as lutas a câmera movimenta-se para mostrar todos os detalhes



Vencendo os chefes, ganham-se estrelas que podem habilitar novos poderes especiais



Em alguns hotéis os heróis encontram cristais que permitem gravar os avanços da aventura




Para usar as magias mais poderosas é preciso elevar a barra de ataques ao máximo

## RPG para qualquer hora

Todo grande fã de RPG jogou *Chrono Trigger* (SNES), antecessor a *Chrono Cross*. Produzido para se tornar épico, o título mostrava enredo cativante, modo de batalha inovador e gráficos avançados (desenvolvidos em supercomputadores). Na criação atuaram feras como Akira Toriyama (o pai de *Dragon Ball*), Hironobu Sakaguchi (produtor de *Final Fantasy*) e Yuji Hori (desenhista de *Dragon Quest*).



Serge é um viajante do tempo e visita várias eras

 <b>Chrono Cross</b>		
<b>RPG</b> Fabricante Squaresoft	Gráficos	9,5
	Som	9,0
	Jogabilidade	8,0
	Diversão	9,5
<b>Jogos recomendados</b>		
Final Fantasy 7 (PSX) Grandia (PSX) Lunar Silver Star Story Complete (PSX)		

## Internet

www.chronocross.com  
 www.squaresoft.com  
 www.square.co.jp

Grind Session

# Mande ver, skatista

**Apavore com manobras impossíveis nos half pipes mais nervosos dos Estados Unidos**

Yesss! Mais um skate que promete abalar seu sistema nervoso. Mudando o modo de deslizar o skate, aqui o estilo focalizado é street, priorizando manobras em grinds. Sem tirar os olhos esbugalhados da TV, seis profissionais reais da área (além dos skatistas secretos e dos criados pelos jogadores) percorrem as cidades gringas de Atlanta, Detroit, Nova York, San Francisco – equipadas com alguns dos melhores skate parks do planeta. Ou seja, pelas pistas há obstáculos como cadeiras, canos, carros, cones, escadas, latas, mesas, pianos, rádios, tratores, além de conjuntos de rampas para debulhar os dedos fazendo manobras.

Durante as sessions, para ganhar o respeito dos adversários e torcedores, pode-se realizar mais de 50 manobras diferentes e ainda combiná-las em seqüências insanas – conforme seu desempenho, podem-se habilitar fotos e filmes dos atletas profissionais que, sobre seus skates, mostram por que foram escolhidos pelos programadores.

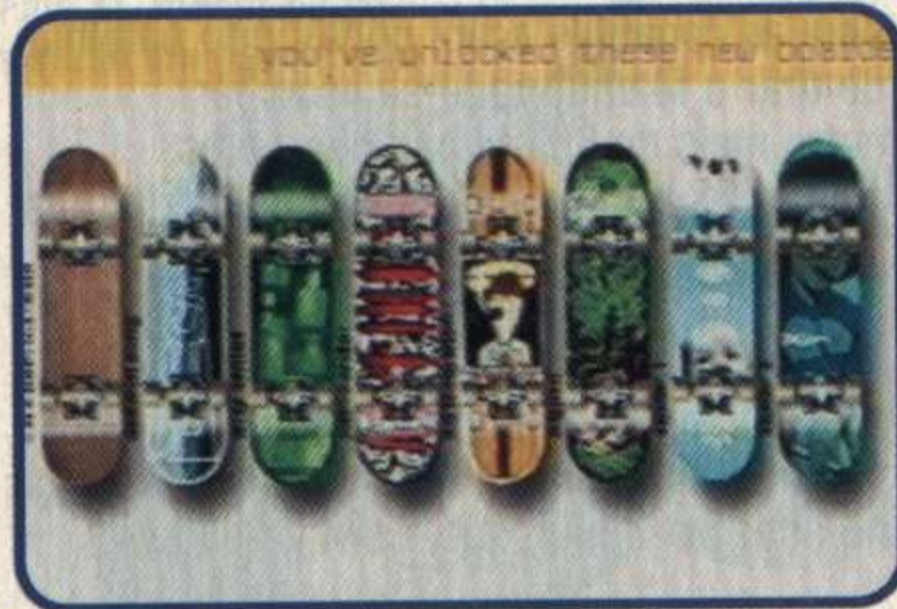
Girando as rodinhas com velocidade, estão disponíveis os modos Endurance (com desafios de manobras e tempo), Open Skate (para andar só por diversão), Tournament (para seguir a carreira de skatista), Training (para iniciar seus treinos no esporte).

Grind Session agrada em todos os sentidos. Os gráficos são bem legais, trazendo cenários grandes e cheios de elementos. E o som, a melhor parte da session, traz os ritmos hip hop, punk rock, rap com os grupos DC Otagon, GZA Genius, KRS One, Man or Astroman, NoFx, Sonic Youth, X-ecutioners.

Ronaldo Testa

### Realismo radical

O nível de simulação dos esportes radicais, principalmente skate, vem aumentando bastante. No clássico *Tony Hawk's Pro Skater*, o maior sucesso do gênero, estão disponíveis versões virtuais de skatistas profissionais do vertical. Agora, aproveitando a mania, a produtora Shaba também convocou uma cambada de feras do esporte, mas desta vez todos do estilo street – até as roupas dos caras são copiadas.



No modo Training, terminando as provas são habilitadas oito pranchas novas



No modo Endurance, seu skatista é obrigado a fazer todas as manobras do jogo



Durante a partida, acione as linhas de técnicas (botão R2), visualizando o melhor traçado



No modo Tournament, você pode montar o seu próprio personagem e dar a ele o nome que quiser



Durante a partida, acione o comando free lock skaters eye (botão L2) para visualizar melhor os cenários e procurar por itens



Na apresentação, profissionais do skate mostram como são feitas as manobras do mundo real

**Grind Session**

Esporte	Gráficos	6,5	
	Som	7,0	
	Jogabilidade	6,5	
	Diversão	7,5	
Fabricante	Shaba Games	Nota Final	6,8

**Jogos recomendados**

- Street Sk8er 2 (PSX)
- Tony Hawk's Pro Skater (DC)
- Trasher Skate and Destroy (PSX)

**Internet**

www.shaba.com

# Lama com velocidade

**Prepare seu limpador de pára-brisas pois a sujeira vai voar em todas as direções**

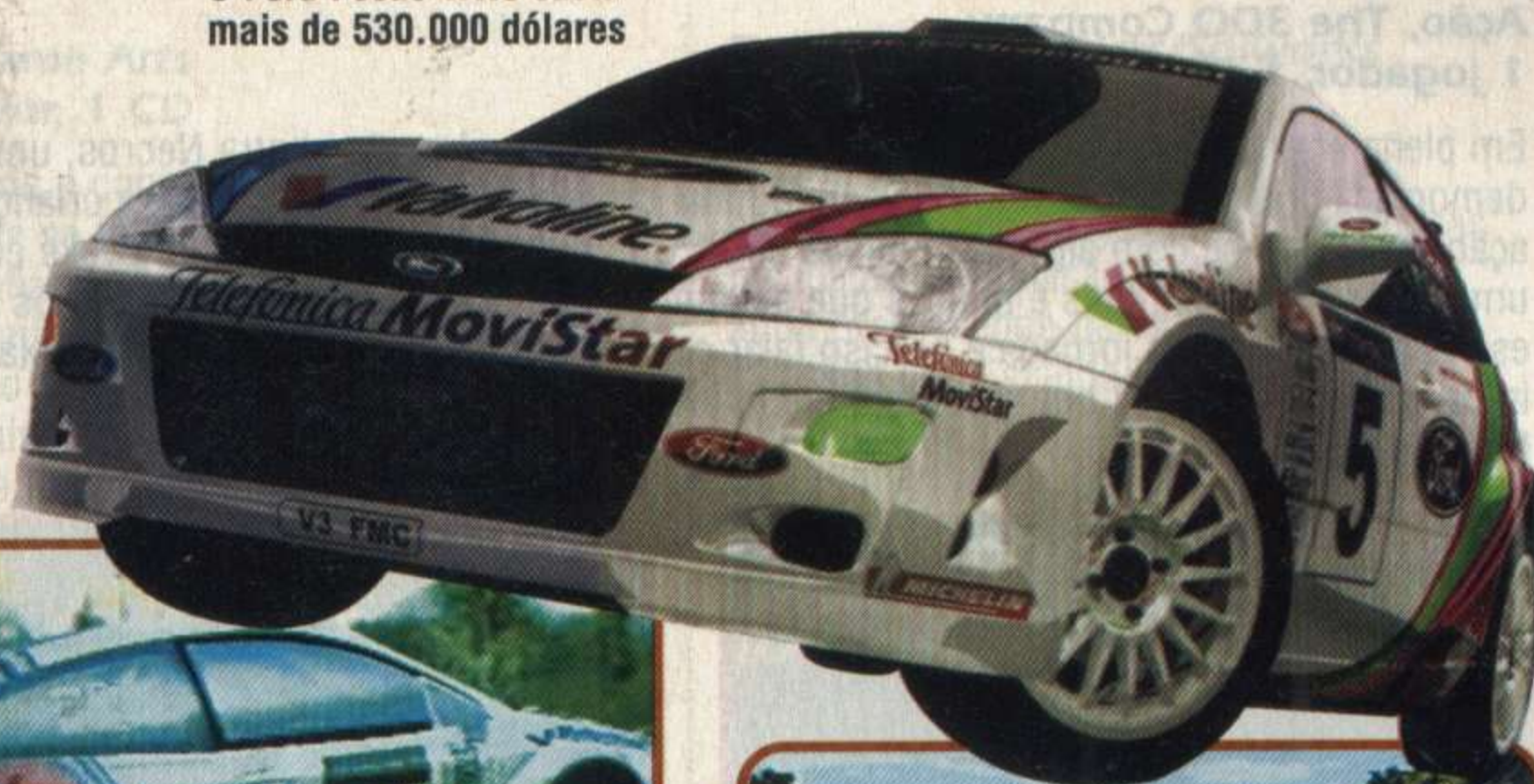
Curve-se diante da melhor série de simulador de rali dos videogames. Após vender mais de 2 milhões de cópias pelo mundo, o supercampeão Colin McRae volta para enfrentar as disputas mais acirradas e realistas do gênero, garantindo uma qualidade inacreditável ao título.

Extrapolando nas melhorias, a nova versão traz quase 80 pistas (noooooossa), situadas em oito países diferentes (três deles são inéditos: Finlândia, Itália e Quênia) com variações de terrenos que incluem areia, asfalto, barro, cascalho, neve, terra. Para aumentar a interatividade, as provas podem ser realizadas em diversas condições climáticas (chuva, neblina, sol) e horários (manhã, tarde, noite), inclusive apresentando mudanças durante a realização dos eventos – que pegam até os pilotos mais astutos de surpresa.

Deslizando os pneus, para não sacolejar pelas pistas e acabar perdendo o rumo, o co-piloto Nicky Grist passa as coordenadas do traçado rapidamente, acompanhando os motoristas dentro das treze réplicas de supercarros (sete delas, secretas). Entre os carangos, pode-se selecionar desde modelos como o Mini Cooper até o Ford Focus (do próprio McRae). As máquinas sofrem danos, amassando com as trombadas e apresentando avarias na mecânica – por isso mesmo é permitido regular câmbio, motor, suspensão e outras coisas. Por trás do lamaçal estão disponíveis os modos Arcade (corrida contra competidores) e Rally (corrida contra o tempo) – em qualquer das opções os controles mostram-se incrivelmente precisos e sensíveis.

**Ronaldo Testa**

O Ford Focus WRC custa mais de 530.000 dólares



A apresentação computadorizada mostra o supercarro de Colin McRae



A câmera interna é realista, mas é preciso ser fera para utilizá-la



No modo Arcade as disputas são acirradas



No modo Rally, cuidado para não danificar o veículo



O carro Subaru Impreza é apropriado para os iniciantes



No replay podem-se conferir as proezas realizadas durante a prova

## O escocês enlameado

Colin McRae é um dos melhores pilotos de rali da história. Aos 31 anos conquistou dezenove títulos em competições por terrenos acidentados em superfícies de areia, asfalto, lama e terra. O campeão foi integrante da equipe Subaru Pro Drive por oito anos e hoje pilota o potente Ford Focus WRC, que custa uma bagatela superior a 530.000 dólares. Pois é, não é por acaso que seu apelido é escocês voador.



## Colin McRae Rally 2.0

Corrida

Fabricante  
Codemasters

Gráficos	6,0
Som	7,0
Jogabilidade	8,0
Diversão	9,0
Nota Final	7,5

### Jogos recomendados

Sega Rally 2 (DC)  
Rally Cross 2 (PSX)  
V-Rally 2: Presented by N. for Speed (PSX)

Internet

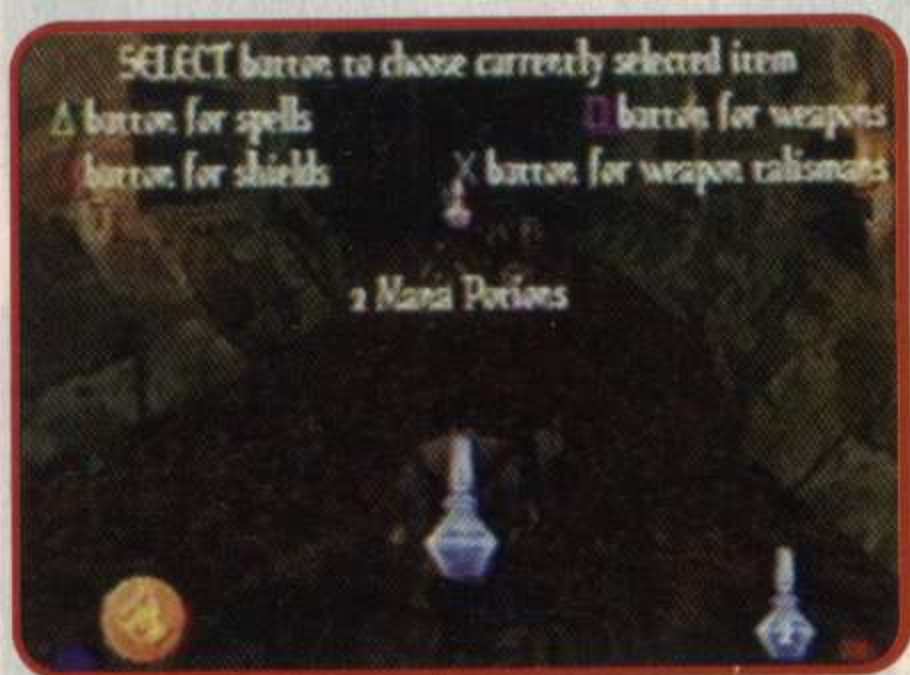
www.codemasters.com

## Crusaders of Might and Magic

Ação, The 3DO Company  
1 jogador, 1 CD

Em plena era medieval, o mercenário Drake luta incansavelmente contra Necros, uma demoníaca criatura que dizimou o vilarejo natal do herói quando ele ainda era criança. A ação desenrola-se com algumas pitadas de RPG e, durante suas aventuras, Drake encontra uma série de armas, itens e magias que ajudam nas batalhas contra os adversários à espreita. Ao longo da jornada é preciso falar com os habitantes espalhados, descolando informações e missões que garantem a continuidade da trama maquiavélica.

Nota geral: 7,0



Após bater um papo com este guarda, não bata nele para que nenhum outro adversário apareça



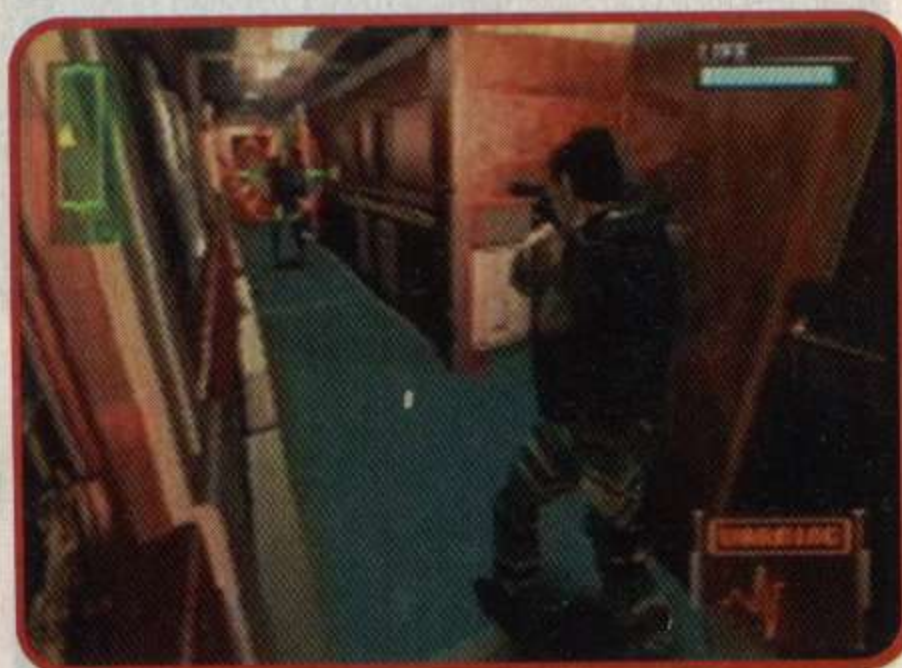
Nesse local, pule à direita para fugir da investida de Necros

## Chase the Express

Ação, Sony Computer Entertainment  
1 jogador, 2 CDs

É a sua vez de arrepiar numa aventura cheia de ação e tiro – no melhor clima de espionagem internacional. Sua jornada toda tem início quando um trem inteiro é seqüestrado por terroristas e, por méritos próprios, você consegue escapar. Agora, para safar-se da enrascada, é preciso contatar seus parceiros militares e resgatar os reféns a bordo. Sua tarefa é complicada, pois há muitas cabines e salas lacradas, além de inimigos escondidos que não medem esforços para impedir seu avanço pelo expresso.

Nota geral: 7,0



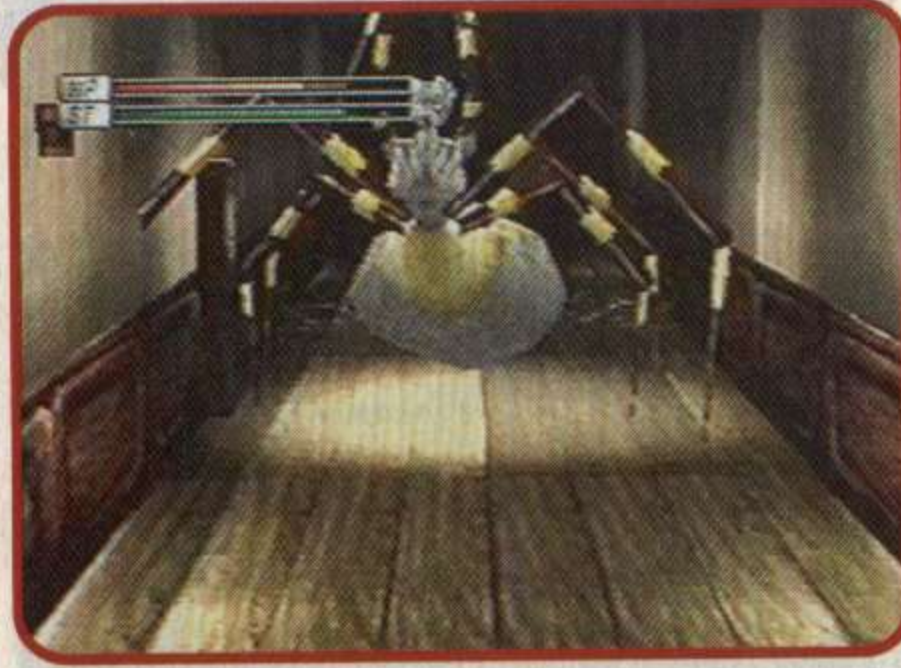
Preste atenção à mira e atire somente quando o alvo estiver focalizado

## Devil Man

Ação/aventura, Bandai  
1 jogador, 1 CD (japonês)

Soterrado por 1.000 anos, o demônio consegue libertar-se, manifestando-se por uma máscara amaldiçoada. Misturando a eterna guerra entre o bem e o mal, podem-se vivenciar situações envolvendo anjos e demônios poderosos, enquanto o herói (uma espécie de explorador de almas) percorre cenários infestados de assombrações, espectros e aberrações grotescas. Com um ambiente desesperante e sanguinolento, o protagonista enfrenta enigmas que tornam-se ainda mais tenebrosos com a trilha sonora fúnebre.

Nota geral: 7,0



Seus oponentes são criaturas grandes. Dê uma olhada no tamanho desta aranha demoníaca

## Dracula

RPG, Canal + Multimedia  
1 jogador, 2 CDs

Seu sangue vai gelar e os pêlos vão arrepiar. Baseada nos contos do escritor Bram Stoker, sua jornada se passará no ano de 1904 e, controlando o herói Jonathan Harker, será preciso explorar basicamente dois pontos: o castelo do Drácula e o vilarejo de Borgos, ambos na região da Transilvânia. Enquanto procura por sua amada raptada pelo vampiro, o caçador mantém os olhos abertos em busca de itens que possam resolver quebra-cabeças ao longo das 20 horas de puro terror enfrentando o servo do capeta.

Nota geral: 5,5



"Shhh! Aqui as paredes têm ouvidos"



No início, converse com a dona da pensão e siga ao porão



No 2º andar da pensão, empurre o baú e suba nele para alcançar a maçaneta, usando-a no alçapão

## Ghoul Panic

Tiro, Namco Limited  
1 ou 2 jogadores, 1 CD

A bruxa chorona Witchina resolveu deixar sua casa na floresta para enfeitiçar os lares da cidade. Instalada numa mansão assombrada, a vilã de vassoura transformou todos em gatos, inclusive os heróis Kevin e Lisa, que debandam a frota de inimigos assombrosos que traz caveiras, espectros, fantasmas (búúú!) e ainda inimigos satíricos como Frankie (Frankenstein) e Vladie (Drácula). Para encarar o tiroteio sobrenatural é preciso ser rápido no gatilho, encarando desafios que lembram galerias de tiros.

**Nota geral: 6,5**



Enfrentando Frankie, atire contra os blocos lançados pelo inimigo

## Grandia

RPG, Game Arts  
1 jogador, 1 CD

Assumindo o controle de Justin, um garoto que sonha se tornar um grande aventureiro, acompanhando os passos de seus antepassados, você resolve fugir de casa e explorar o mundo em busca de desafios. Pelo caminho o herói pode encontrar aliados, entre eles Feena, descendente de uma antiga raça com poderes divinos. Com uma história envolvente e longa, a jornada é acompanhada de ótimos gráficos e um sistema de batalhas atraente, envolvendo evoluções nas armas e magias baseadas em elementos da natureza.

**Nota final: 8,0**



Acesse o menu para visualizar as condições de seu personagem ao longo de toda a jornada

## NHL Face Off 2000

Esporte, 989 Sports/Solworks  
1 ou 2 jogadores, 1 CD

A nova versão da série fria de hóquei chega quebrando o gelo, mas traz poucas novidades em relação aos episódios anteriores. Caindo pelos ginásios mais famosos dos Estados Unidos, estão presentes as equipes da liga norte-americana de hóquei, incluindo quase todos os jogadores da temporada 1999-2000. Calçando os patins, a ação se mostra bastante rápida e a constante movimentação dos atletas passa realismo às jogadas – sem falar nas brigas, que estão entre os momentos de maior violência no esporte.

**Nota geral: 8,5**



“Brrr! Mesmo no mundo virtual o frio é de matar”

## Hydro Thunder

Corrida, Midway Games Incorporation  
1 ou 2 jogadores, 1 CD

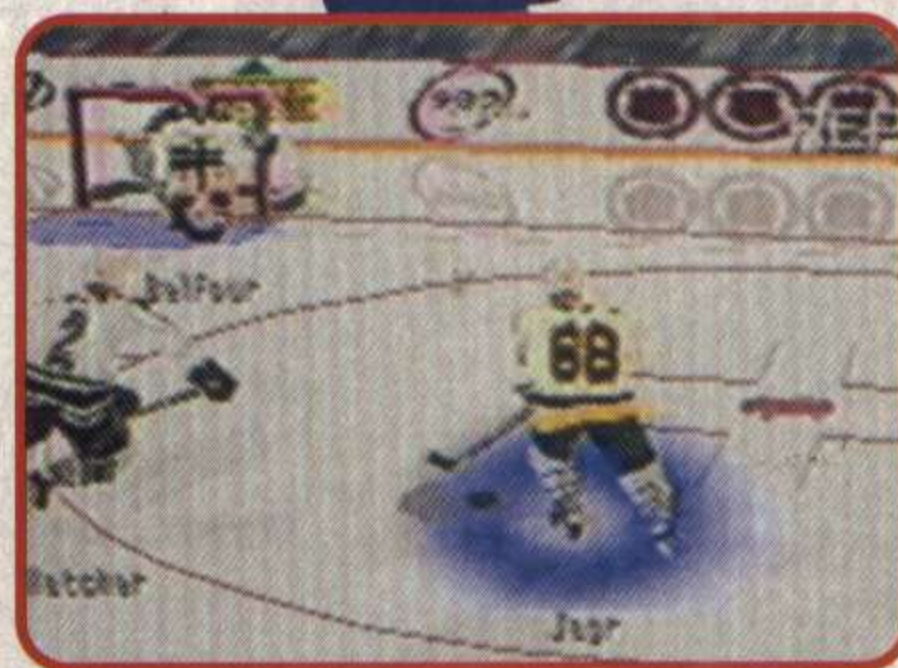
Desaguando dos arcades para os 32 bits, aqui podem-se conferir provas envolvendo lanchas motorizadas que disputam corridas em altíssimas velocidades. No início estão disponíveis apenas três embarcações, mas diversas outras são habilitadas com o avanço das competições pelos quatro modos existentes. Jogando água para tudo quanto é lado, a ação constante permite efetuar saltos gigantes e deslizar as pranchas rapidamente pelos cenários, mas os ambientes não são caprichados.

**Nota geral: 8,0**

Segura, peãooo! essa máquina é indomável



Na fase Long Island, passe por dentro da primeira cachoeira, pegando os turbos



Aproxime-se pelas laterais e cruze para que um jogador ao centro rabata o disco

## Road Rash Jail Break

Corrida, Electronic Arts  
1 ou 2 jogadores, 1 CD

Torça os pulsos e acelere até sua motoca gemer de agonia. Aqui rolam corridas com motocicletas engrenadas e, para chegar à frente dos adversários (todos presidiários fugitivos divididos em gangues) é preciso abusar da violência, usando todos os artifícios do mundo da trapaça. Rodando pelas auto-estradas, mais que pilotos arruaceiros, podem-se encontrar pedestres, veículos em trânsito e até forças policiais. Claro, como ninguém é de ferro, há apetrechos (cassetete, corrente, taco) disponíveis.

Nota geral: 8,5



"E aí gata? Que tal passarmos em casa após essa voltinha?"



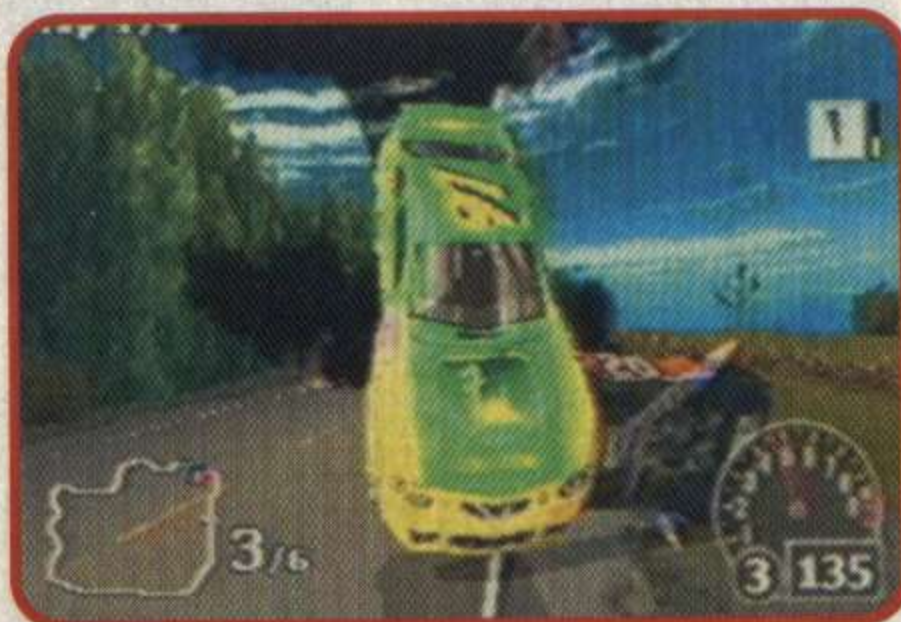
Os acidentes são muito loucos e sua visão é privilegiada

## NASCAR Rumble

Corrida, EA Sports  
1 ou 2 jogadores, 1 CD

Fugindo um pouco do estilo simulador da série NASCAR, nessa versão a prioridade está na ação das competições, tornando as provas muito mais agitadas. Queimando os pneus, os carangos podem coletar itens espalhados pelo percurso, acionando poderes como escudos, tempestades, tornados e até derrubando óleo na pista (entre tantas peripécias). Para os fãs de NASCAR abusarem no volante, estão disponíveis dezoito fases nas quais rolam pegadas em campeonatos, corridas simples, corridas pelo tempo e duelos.

Nota geral: 6,0



As disputas de NASCAR Rumble estão cruéis e o esquema é arrebentar os adversários usando tornados



Os comandos dos carangos estão fáceis e garantem ação

## Railroad Tycoon 2

Estratégia, Take 2 Interactive  
1 jogador, 1 CD

Todos a bordo! Bancando o secretário dos transportes, sua tarefa é cuidar do sistema ferroviário levando passageiros e suprimentos por todo o mundo. Sua carreira inicia-se em 1830 e pode-se interagir com personalidades da história enquanto expande as linhas férreas por cenários que variam desde a África do Sul até Nova York – os relevos foram produzidos com fotos de satélite. No total há 34 cargas e 51 locomotivas diferentes, sendo possível construir estações, linhas e até modificar as instalações.

Nota geral: 6,5



A estratégia deve ser utilizada desde a construção. Assim, use poucos trilhos para acelerar o transporte



Acione as informações (botão ●) das estruturas e venda-as (botão X)



Nas estações, acione o menu de upgrades (botão X)

## Samurai Shodown: Warrior's Rage 2

Luta, SNK Corporation  
1 ou 2 jogadores, 1 CD

Ganhando o mundo tridimensional, agora os tradicionais lutadores orientais desferem seus golpes por ambientes poligonais e, agradando os fãs de luta, trazem uma quantidade de golpes razoável. Para cair na lâmina afiada, estão disponíveis onze lutadores (além dos secretos), sendo que dos antigos personagens só estão presentes as irmãs Nakoruru e

Rimururu, o ninja Hanzo e o samurai Haomaru. Além de esfrotar os adversários, podem-se conferir belas animações e 160 telas que relembram a série de luta.

Nota geral: 8,0



Samurai Shodown é uma série marcada pela beleza gráfica, mostrando tanto cenários como personagens impressionantes. E na versão em 3D a tradição permanece

## Walt Disney World Quest Magical Racing Tour

Corrida, Disney Interactive  
1 ou 2 jogadores, 1 CD

Uma penca de personagens (Grilo Falante, Robopato, Teco, Tico) resolveu encarar uma corrida maluca percorrendo as atrações da Disneylândia – entre elas Epcot Center, Rock'n Roller Coaster, Studios Disney. Nas pistas, os pilotos metem-se em confusões, atropelando cones, pegando atalhos, quebrando obstáculos, saltando rampas e até transformando os adversários numa espécie de sapo (hehe). Conforme o corredor avança, ganha peças para equipar seu carango e melhorar a performance do veículo nas provas.

**Nota geral: 8,6**



Na fase Epcot Center, seu objetivo é coletar as 30 moedas no tempo determinado



Na fase Rock'n Roller Coaster, siga por esta rampa. É um pequeno atalho

## The Legend of Dragoon

RPG, Sony Computer Entertainment  
1 jogador, 4 CDs

No enredo deste RPG misturam-se temas mitológicos (dragões alados, guerreiros medievais) com cenários futuristas. A aventura começa quando o herói vê sua vila ser totalmente destruída – levando consigo seus amigos e parentes. Agora, bancando o vingador, sua tarefa é banir os responsáveis pela tragédia e restabelecer a paz na região. Nas batalhas, as lutas são realizadas em campos abertos, os golpes de espada são desferidos diretamente e as magias ardem em efeitos especiais para aumentar a ação.

**Nota geral: 8,5**



Durante os combates os ataques são aplicados diretamente, usando o eficiente mano a mano

## Vagrant Story

Ação/RPG, Square  
1 jogador, 1 CD

Marcando a história dos RPGs, a aventura traz personagens interagindo em meio a animações que se desenrolam por cenários que lembram labirintos fechados e sombrios (geralmente dungeons de castelos antigos). Pela jornada são encaradas bruxas e criaturas sobrenaturais, enquanto se desvenda a verdadeira face por trás da trama. O clima é de pavor, trazendo gemidos e gritos ao fundo que aterrorizam os desafiados. Aliás, nas batalhas, também é preciso coragem para se aproximar dos perigosos inimigos.

**Nota geral: 9,0**



Durante a jornada pintam inimigos mitológicos como o forte Minotauro

## Strider 2

Ação, Capcom Entertainment  
1 jogador, 1 CD

Hiryu, o espadachim e herói da saga, retorna dando seqüência à antiga série *Strider*, após anos de esquecimento. Claro, para alegria dos nostálgicos gamemaniacos, está também presente a versão original dos arcades. Agora, caindo na nova aventura, o herói continua dispondo de movimentos dignos de acrobatas e uma espada moderna que vara o ar com golpes letais. Infelizmente, a recente jornada de Hiryu não impõe grandes desafios e está longe de restaurar os bons tempos do clássico dos velhos 16 bits.

**Nota geral: 6,0**



“Só uso essa máscara para não mostrar que sou banguela”



Para escapar do tanque, passe correndo (→ ou ←) pelo local



Para destruir Herzog Schlange, detone primeiro as serpentes e depois corra atrás do inimigo

## Syphon Filter 2

### Engatilhe suas armas e embarque nas espionagens

**Mais dificuldade:** na tela do menu principal, coloque o cursor sobre New Game e pressione ao mesmo tempo os botões ■ + ● + L1 + R2 + Select + ↑ + X.

**Seleção de fases:** pause o jogo, leve o cursor sobre a opção map e pressione ao mesmo tempo os botões → + L2 + R2 + ● + X. Um som confirma que a dica funcionou. Agora entre em options e escolha cheats. Lá aparecerá escrito end level. Clique nesta nova opção e veja a animação do final da fase. Salve, volte para options e escolha select mission para repetir o truque com outra fase.

**Todas as animações:** pause o jogo, leve o cursor até briefing e pressione juntos os botões → + L1 + R2 + ● + X. Um som confirma a dica. Depois é só ir para a opção cheats e assistir a todas as animações do game.

**Fases secretas (Multiplayer):** durante a partida, complete todos os objetivos abaixo:

**Fase Agency Computer Lab:** na fase Agency Bio Lab Escape, siga pelo duto de ventilação à direita e passe pela sala de cirurgia.

**Fase Aljir Prison:** termine a fase Aljir Prison (Break-in) sem usar a arma crossbow.

**Fase Caves:** na fase Colorado Interstate '70, no primeiro túnel, entre na porta e pegue o item binoculares na caixa.

"Hehe. Posso usar a mira para espionar as gatas do meu prédio"



Mantenha-se na surdina, procurando acertar nos adversários a distância. Isso é mais seguro e evita os ataques inimigos

**Fase D.C. City Park:** na fase New York Slums, entre no prédio em chamas, examine as máquinas de lavar roupas, pegando o item dirty laundry.

**Fase Disco Basement:** na fase Moscow Club 32, logo no início, elimine os três guardas no andar inferior antes de lançarem as granadas.

**Fase Jungle:** na fase C-130 Wreck Site, elimine Archer com apenas um tiro (acerte a cabeça) no primeiro túnel.

**Fase Pharcom Expo Center:** na fase Pharcom Expo Center, no local com dois guardas conversando, pegue o item girl mag no armário.

**Fase Rhoemer's Bunker:** na fase Moscow Streets, quando os dois carros tentarem atropelá-lo, pendure-se na barra para escapar e vá atrás dos inimigos, elimine os motoristas e pegue a arma PK-102 no carro.

**Fase Rockies:** na fase Colorado Mountain, na cachoeira, pendure-se ao lado da queda-d'água, caia dentro da caverna abaixo e pegue a arma H11 na caixa.

**Fases secretas (Multiplayer):** durante a partida, complete todos os objetivos abaixo:

**Personagens Syphon Filter 1:** termine a fase C-130 Wreck Site em menos de três minutos.

**Personagens Syphon Filter 2:** na fase Slums District, elimine os guardas, siga para o topo das escadarias, pegue a arma M-79 na caixa.

**Todas as animações:** durante a partida, complete todos os objetivos abaixo:

**Bonus Movie 1:** na dificuldade hard, jogue até a fase United Pacific train.

**Bonus Movie 2:** na dificuldade hard, jogue até a fase Industrial District.

**Bonus Movie 3:** na dificuldade hard, jogue até a fase Agency Bio Lab.

**Bonus Movie 4:** na dificuldade hard, termine o game.

## Spyro 2: Ripto's Rage

### Mantenha o dragãozinho com a cabeça fria

**Demo Crash Team Racing:** na tela do menu principal, segure L1 + R2 e aperte ■.

**Truques:** durante a partida, pause e digite:

**Mostrar créditos:**

■, ●, ■, ●, ■, ●, ←, →, ←, →, ←, →.

**Personagem em 2D:**

←, →, ←, →, L2, R2, L2, R2, ■.

**Personagem com cabeça grande:**

↑, ↑, ↑, ↑, R1, R1, R1, R1, ●.

**Personagem cor amarela:** ↑, →, ↓, ←,

↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, ←, ↓, →, ↑, ↑.

**Personagem cor azul:** ↑, →, ↓, ←, ↑, ■,

R1, R2, L1, L2, ↑, ←, ↓, →, ↑, X.

**Personagem cor preta:** ↑, →, ↓, ←, ↑,

■, R1, R2, L1, L2, ↑, ←, ↓, →, ↑, ↓.

**Personagem cor rósea:** ↑, →, ↓, ←, ↑,

■, R1, R2, L1, L2, ↑, ←, ↓, →, ↑, ■.

**Personagem cor verde:** ↑, →, ↓, ←, ↑,

■, R1, R2, L1, L2, ↑, ←, ↓, →, ↑, ▲.

**Personagem cor vermelha:** ↑, →, ↓, ←,

↑, ■, R1, R2, L1, L2, ↑, ←, ↓, →, ↑, ●.

**Todas as habilidades:** ●, ●, ●, ●, ■.

**Habilite um demo secreto:** na tela Press Start, mantenha pressionados os botões L1 + R2 e aperte ■. Automaticamente você entra em um demo jogável do game *Crash Team Racing*.



Meu coração amanheceu pegando fogo... foi um dragão que passou perto de mim



No demo de *Crash Team Racing*, há até disputas de quatro jogadores

## Star Wars: Episode 1 – Jedi Power Battles

Fases e personagens que só um jedi poderia revelar

**Caminho da batalha final:** aqui estão os caminhos para atravessar os campos de força na batalha final.

**Alaranjado:** 4, 8, 12, 11.

**Amarelo:** 7, 11, 12, 8.

**Azul:** 9, 10, 11, 12, 8, 7, 3.

**Verde:** 4, 8, 12, 11, 7, 6, 10.

**Vermelho:** entrada, 8, 7, 6, 2, 3.

**Violeta:** 4, 3, 7, 11, 10, 9, 5, Saída.

Obs.: numere os quadrados da esquerda para a direita e de cima para baixo.

**Fases secretas:** no modo New Game, complete os objetivos:

**Fase 11:** termine o jogo usando Plo Koon.

**Fase 12:** termine o jogo usando Adi Gallia.

**Fase 13:** pegue todos os três Gunan Artifacts.

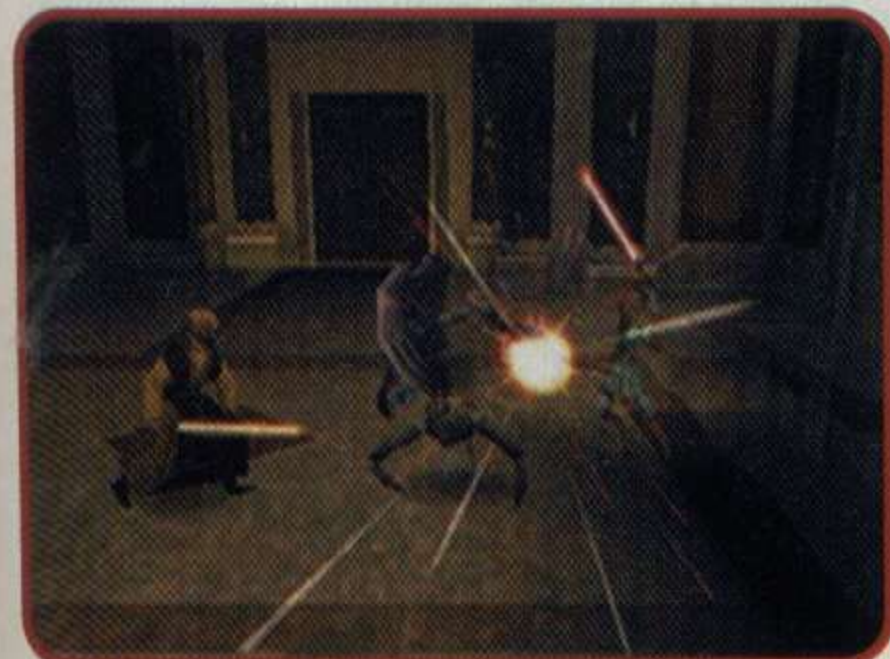
**Jogue como Capitão Panaka:** termine o jogo usando Qui-Gon Jinn. Agora, na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Qui-Gon Jinn e aperte Select.

**Jogue como Darth Maul:** termine o jogo usando Plo Koon. Agora, na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Plo Koon e aperte Select.

**Jogue como Rainha Amdala:** termine o jogo usando Obi-Wan Kenobi. Agora, na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Obi-Wan Kenobi e aperte Select.



Tome isso, robô inútil! Quem mexe com um jedi merece sentir o gosto do sabre de luz



Alguns andróides inimigos possuem escudos que resistem aos seus ataques

## Supercross 2000

Tire o pé da lama e empine sua motoca pelas rampas

**Menu de truques:** na tela Select Event, aperte R1.

**Truques:** na tela Password, digite:

**Cancel Off Track Reset:** N00FFTR4CK.

**Cancel Skipping Track Reset:** SK1PP1NG0K.

**Gravidade da Lua:** M00N.

**Gravidade de Júpiter:** JVP1T3R.

**Gravidade de Marte:** M4RS.

**Gravidade de Mercúrio:** M3RCVRY.

**Gravidade de Plutão:** PLVTO.

**Gravidade de Saturno:** S4TVRN.

**Gravidade de Urano:** VR4NVS.

**Gravidade de Vênus:** V3NVS.

**Major Dirt Spray:** B1GSPR4Y.

**Modo No Head:** H34DL3SS.

**Modo Sheep Race:** MUTTON.

**Pilotos desligados:** N0R1D3RS.

**Pilotos inimigos agressivos:** BLOCKM3.

**Pilotos grandes:** G14NTS.

**Todas as visões:** M0R3C4MS.

**Todos os veículos:** ALLBIKES.

**Veículos grandes:** B1GB1K3S.

**Veículos invencíveis:** N0CR4SH.

**Veículos mais rápidos:** F4STB1K3.

**Veículos saltitantes:** H0P.

**Movimentos especiais:** durante a partida, saltando sobre a rampa, use os comandos:

**Banzai:** ←, →.

**Bar Hop:** ↑, ←, →.

**Can Can:** ↓, →.

**Cliff Hanger:** →, ↓, ←.

**Cordova:** ←, ↑, →.

**Heel Clicker:** ↓, ←.

**Nac Nac:** ←.

**No Footer:** ↓.

**No Hander:** ↑.

**Nothing:** →, ↑, ←.

**Pancake Whip:** →.

**Rear Fender Grab:** ↑, ↓.

**Saran Wrap:** ↑, →, ↓.

**Side Heel Click:** →, ←.

**Super Fender Grab:** ↑, ←, ↓.

**Superman:** ←, ↓, →.

**Vertical Fender Grab:** ↓, ↑.



Ahhh! Cadê o dono dessa motoca?

## Resident Evil 2 Dual Shock Version

Abra os olhos e encare os pesadelos com a coragem e algumas tranqueiras

**Munição infinita:** durante a partida, aperte Select, acionando no Options, entre no Key Configuration, deixe o cursor sobre Configuration A, segure R1 e aperte ▣ dez vezes.

**Modo Extreme Battle:** no modo Original, termine o jogo. Depois, no Scenario B, termine conseguindo Rank A.

**Jogue como Ada:** no modo Extreme Battle, termine o jogo.

**Jogue como Chris Redfield:** no modo Extreme Battle, jogando com Ada, termine o jogo.



“Credo! Bem que minha mãe disse para não ficar estourando minhas espinhas”



Chamem os bombeiros, pois as coisas por aqui estão esquentando bem rápido

## Wu-Tang: Shaolin Style

### Lutadores de artes marciais violentos

**CD Musical fácil:** durante a partida, pause, remova o CD Wu-Tang Shaolin Style, coloque qualquer CD musical, carregue. Depois que a fase acabar, remova o CD musical, coloque o CD Wu-Tang Shaolin Style, carregue.

**Efeitos dos 36 Chambers:** no modo Story, usando todos os personagens, complete os Chambers:

**Alaranjada:** aciona 4<sup>th</sup> Fatality da versão Model-Swap, movimento final Kick 2 (botão ●).

**Amarelo:** aciona Character Art do personagem e da versão Model-Swap.

**Azul:** aciona Variation Arena no modo Versus.

**Azul-claro:** aciona 4<sup>th</sup> Fatality, movimento final Kick 2 (botão ●).

**Cinza:** aciona 5<sup>th</sup> Fatality, movimento final Throw.

**Dourada:** aciona a função do personagem no menu Options.

**Roxo:** aciona roupa secreta do personagem.

**Verde:** aciona 3<sup>rd</sup> Fatality, movimento final Kick 1 (botão X).

**Verde-claro:** aciona 2<sup>nd</sup> Fatality do Boss, movimento final Punch 2 (botão ▲).

**Vermelho:** aciona 2<sup>nd</sup> Fatality, movimento final Punch 2 (botão ▲).

**Violeta:** aciona versão Model-Swap do personagem nos modos Practice e Versus.

**Pegar 36 Chambers:** no modo Story, usando todos os personagens, cumpra os objetivos:

**Chamber 1:** entre no Quest com classificação Courage/azul.

**Chamber 2:** vença a fase Courtyard in the Ghetto/azul.

**Chamber 3:** vença duas fases seguidas sem continuar/azul.

**Chamber 4:** faça um 4-Hit Combo/azul.

**Chamber 5:** vença a fase Bridge/azul.

**Chamber 6:** vença quatro fases seguidas sem continuar/vermelho.

**Chamber 7:** faça um 5-Hit Combo/vermelho.

**Chamber 8:** faça um 6-Hit Combo/vermelho.

**Chamber 9:** faça movimento Swap (botões ● + ■)/vermelho.

**Chamber 10:** faça um 7-Hit Combo/vermelho.

**Chamber 11:** faça um 8-Hit Combo/verde.

**Chamber 12:** faça um 9-Hit Combo/verde.

**Chamber 13:** arremesse o inimigo quatro vezes/verde.

**Chamber 14:** finalizar usando um 2<sup>nd</sup> Fatality/verde.

**Chamber 15:** vença 3 inimigos durante Double-D Rage/verde.

**Chamber 16:** bloquear 5 ataques inimigos/amarelo.

**Chamber 17:** vença a fase Barge Variation/amarelo.

**Chamber 18:** evite os inimigos por 15 segundos/roxo.

**Chamber 19:** vença o inimigo usando a barra Rage/roxo.

**Chamber 20:** vença a fase Warehouse Variation/roxo.

**Chamber 21:** faça movimento Tech Roll/violeta.

**Chamber 22:** vença a 2<sup>a</sup> fase Warehouse Variation/violeta.

**Chamber 23:** vença a fase Chinatown Square Variation/violeta.

**Chamber 24:** vença a fase Chinatown Sewers/alaranjada.

**Chamber 25:** faça um 10-Hit Combo/alaranjada.

**Chamber 26:** vença a fase Airport Hangar/azul-claro.

**Chamber 27:** vença qualquer fase sem perder vida/azul-claro.

**Chamber 28:** finalizar usando um 3<sup>rd</sup> Fatality/azul-claro.

**Chamber 29:** vença seis fases seguidas sem continuar/azul-claro.

**Chamber 30:** vença oito fases seguidas sem continuar/verde-claro.

**Chamber 31:** vença a fase Forgotten Hangar/cinza.

**Chamber 32:** vença a fase Shaolin Hangar/cinza.

**Chamber 33:** vença dez fases seguidas sem continuar/cinza.

**Chamber 34:** finalizar usando um 4<sup>th</sup> Fatality/cinza.

**Chamber 35:** vença qualquer fase sem perder energia/cinza.

**Chamber 36:** vença Mong Zhu e ganhe todos os 36 Chambers/dourada.

**Músicas secretas CD Player:** coloque o CD Wu-Tang Shaolin Style em qualquer aparelho CD Player.

“Mano, essa facona que descolei no açougue do bairro tá fazendo o maior sucesso nos combates”

**Personagem Bone Gear (Versus):** no modo Versus, na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Raekwon, segure Select e aperte X.

**Personagem Fearmentor (Versus):** no modo Versus, na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre RZA, segure Select e aperte X.

**Personagem Hystrix (Versus):** no modo Versus, na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Method Man, segure Select e aperte X.

**Personagem Otis (Versus):** no modo Versus, na tela de seleção de personagens, deixe o cursor sobre Ghostface Killer, segure Select e aperte X.

#### Usar Secret Game Modes

**(One Player Versus):** no menu Secrets, selecione um modo de jogo. Depois, no menu principal, selecione o modo Versus, escolha a fase segurando R1 + R2 até escutar um som característico.

**Truques:** na tela do menu principal, digite:

**Menu Extra Options:** ▲, ●, X, X, ■, ▲, ●, ■.

**Tudo em personagens:**

→, →, →, →, ←, ←, ←, ←, ■, ●, ■, ●.



E aí? Quer experimentar o sabor de minha lâmina ou terei de pedir com mais jeito?



## WCW Mayhem

### Habilite novos lutadores e seja campeão

**Dica:** use todas as senhas dentro da opção Pay Per View Password. Não coloque espaço entre as letras, que devem ser sempre maiúsculas.

**PLYHDNGYS:** habilitar todos os lutadores secretos.

**DPLGNRS:** escolha personagens iguais aos do seu oponente.

**CHT4DBST:** entre com esta senha, selecione o modo Quest for the Best e escolha qualquer lutador. Na tela Quest Rankings, use o comando → no direcional e note que o nome de seu lutador vai subindo de posição na lista dos campeões mundiais.

**PLYNTRCLSC:** lute no antigo cenário do Nitro Ring.

**MSKDLTRY:** habilite o lutador Masked Rey Mysterio Jr.

**NGGDYNLN:** mude as roupas do lutador Kidman.

**PRNTSTMN:** aumente a energia dos lutadores.

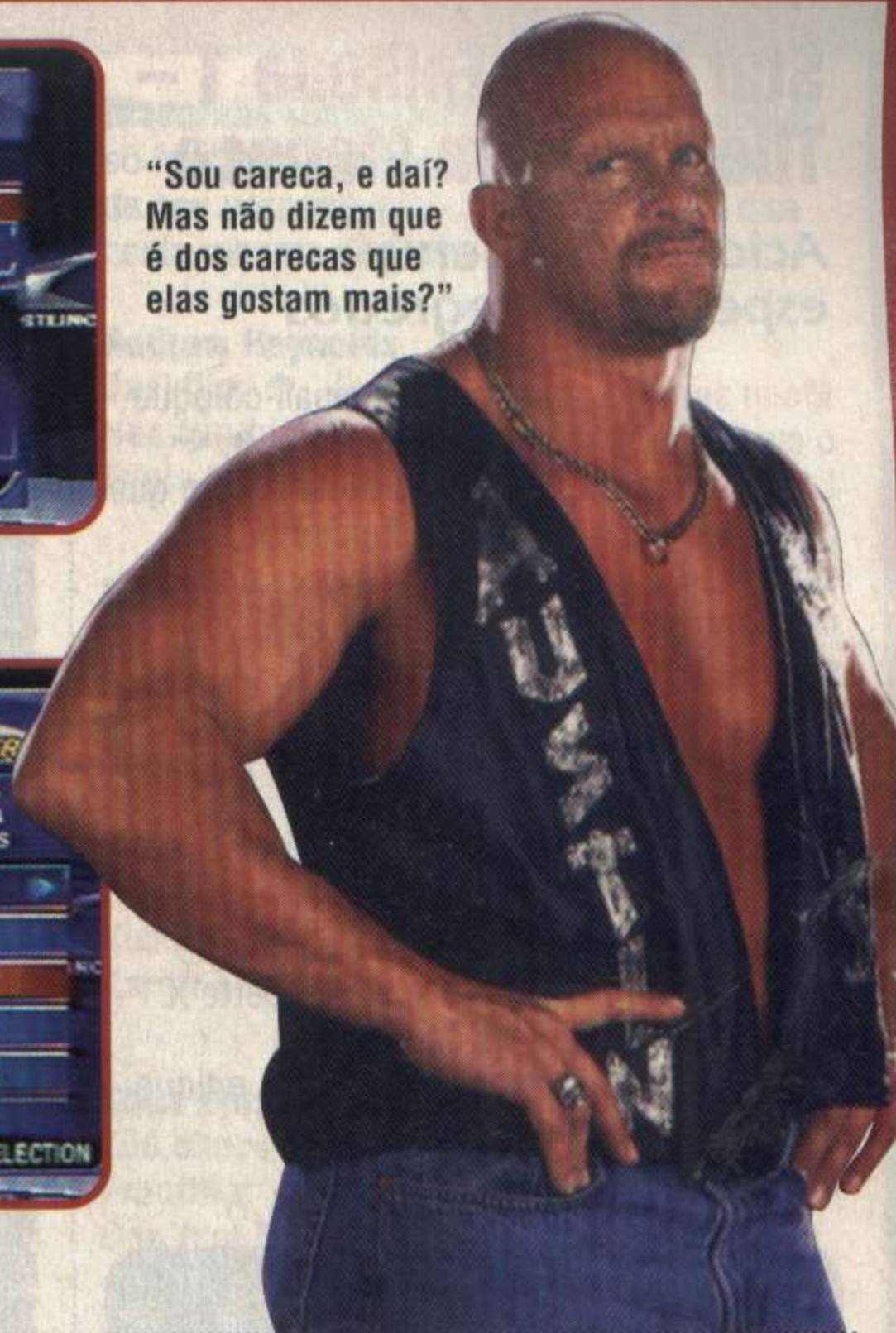


Transforme facilmente seu lutador em um campeão



Com o truque, Kidman aparecerá em trajes comuns

"Sou careca, e daí? Mas não dizem que é dos carecas que elas gostam mais?"



## Wipeout 3

### Códigos para acelerar mais

**Toque:** entre em Time Trial ou em Single Race e complete uma corrida marcando o recorde. Quando for escrever seu nome, coloque uma das senhas a seguir e clique em End para habilitar o truque correspondente.

**THEHAIR:** habilita todos os desafios no modo Challenger.

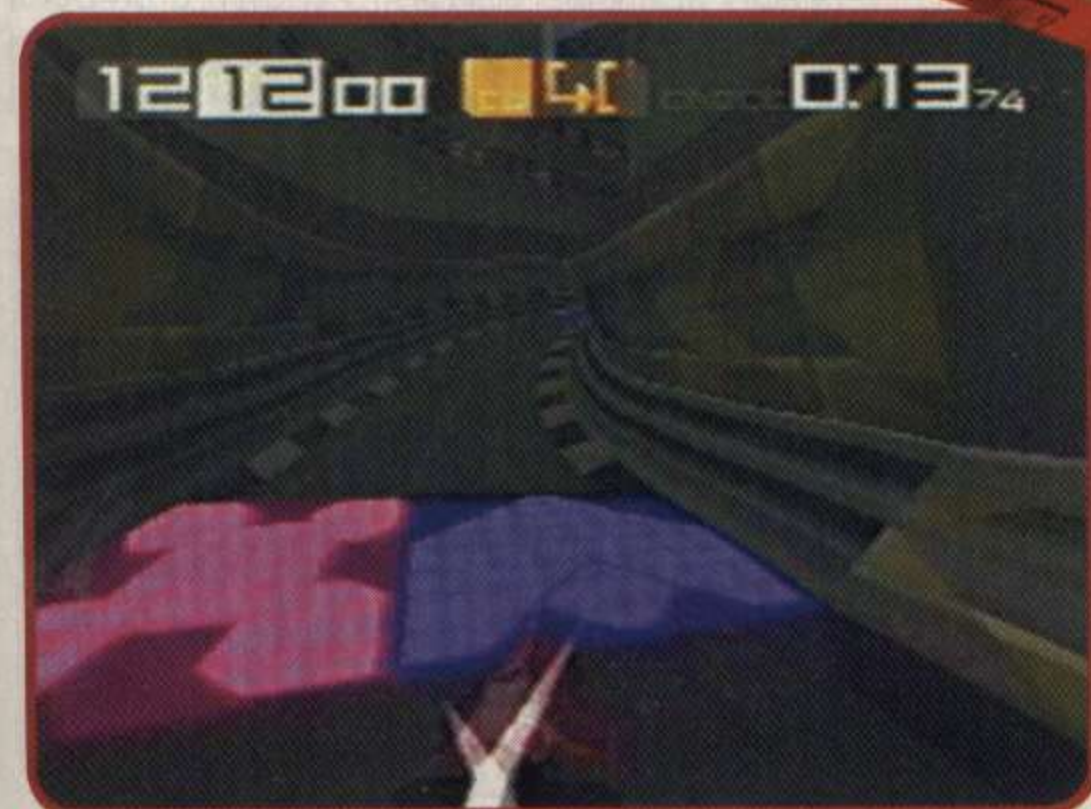
**MOONFACE:** turbo infinito (use o botão R1 para acelerar).

**GEORDIE:** energia infinita.

**DEPUTY:** munição infinita (use ■ para selecionar o tiro e ● para disparar).



"Tudo bem! Nem vou falar que me inspirei num grampeador de papel quando construí essa nave"



Você pode fazer a corrida inteira turbinado

**CANER W:** habilitar a opção Prototype no menu principal, com quatro pistas.

**BUNTY:** habilita todas as classes no modo Tournament.

**BEBEDEE:** as setas de velocidades das pistas que antes eram azuis agora são todas brancas.

**NOWHEELS:** depois de colocada esta senha, se você bater nas laterais durante a corrida, perderá muita velocidade.

## Crash Team Racing

### Escolha corredores secretos

**Toque:** para habilitar os corredores secretos, faça as dicas a seguir no menu principal, com os botões L1 e R1 pressionados.

**Penta Penguin:**

↓, →, ▲, ↓, ←, ▲, ↑.

**Ripper Roo:**

→, ●, ●, ↓, ↑, ↓, →.

**N. Tropy:**

↓, ←, →, ↑, ↓, →, →.

**Papu Papu:**

←, ▲, →, ↓, →, ●, ←, ←, ↓.

**Komodo Joe:**

↓, ●, ←, ←, ▲, →, ↓.

**Prinstripe:**

←, →, ▲, ↓, →, ↓.



Jogue com corredores bem malucos como o Ripper Roo

## Star Wars: Episode 1 – The Phantom Menace

### Acione um menu especial de segredos

**Menu secreto:** no menu principal, coloque o cursor sobre Options e aperte  $\blacktriangle$ ,  $\bullet$ ,  $\leftarrow$ , L1, R2,  $\blacksquare$ ,  $\bullet$ ,  $\leftarrow$ . Depois de ouvir o som que confirma que a seqüência funcionou, segure L1 e aperte Select +  $\blacktriangle$  para entrar no menu secreto. Neste menu você vai encontrar os seguintes truques:

**Seleção de fases:** escolha a fase desejada, use o botão  $\blacktriangle$  para voltar ao menu principal e clique em New Game.

**Teste de som:** curta as músicas e sons do jogo.

**Assistir a todos os filmes:** selecione o filme pelo número (de 1 a 11) e aperte X para curtir seqüências da história.

**Invencibilidade:** acione esta opção e fique invencível jogando com qualquer personagem do game.



Você pode escolher qualquer fase, até mesmo a última, se achar que está pronto para uma briga difícil



Os filminhos contam trechos da história do game



“Éta astronave esquisita”

## Twisted Metal 4

### Fique invencível, habilite veículos e truques para detonar

**Senhas secretas:** para acessar a tela de Passwords, entre em Options, escolha a opção Password, digite uma das seqüências indicadas a seguir e saia apertando  $\blacktriangle$ .

**Invencibilidade:**  $\downarrow$ ,  $\leftarrow$ , L1,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ .

**Carro Sweet Tooth:** start, R1,  $\rightarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\leftarrow$ .

**Carro Crusher:**  $\downarrow$ , R1,  $\rightarrow$ , R1, L1.

**Carro Moon Buggy:** start,  $\blacktriangle$ ,  $\rightarrow$ , L1, start.

**Carro RC Car:**  $\uparrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\leftarrow$ , start,  $\rightarrow$ .

**Carro Super Auger:**  $\leftarrow$ ,  $\bullet$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\rightarrow$ ,  $\downarrow$ .

**Carro Super Axel:**  $\uparrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\uparrow$ , L1.

**Carro Minion:**  $\blacktriangle$ , L1, L1,  $\leftarrow$ ,  $\downarrow$ .

**Carro Super Thunder:**  $\bullet$ ,  $\blacktriangle$ , start,  $\bullet$ ,  $\leftarrow$ .

**Carro Super Slamm:**  $\rightarrow$ , L1, start,  $\bullet$ , start.

**Fases secretas**

**Neon City:**  $\leftarrow$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\rightarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\leftarrow$ .

**Road Rage:** start, start,  $\downarrow$ ,  $\bullet$ , L1.

**Bedroom:** L1,  $\rightarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\leftarrow$ , L1.

**Amazonia 3000 B.C.:**  $\bullet$ , L1, start, L1, start.

**Oil Rige:** start,  $\leftarrow$ ,  $\downarrow$ , start,  $\bullet$ .

**Minion's Maze:** start, R1,  $\leftarrow$ , R1, R1.

**The Carnival:**  $\bullet$ ,  $\leftarrow$ ,  $\downarrow$ , R1, L1.



Faça a seqüência indicada no truque para ficar invisível

## Street Sk8er 2

### Dicas radicais para você arrebentar nesse jogoço

**Toque:** todas as seqüências devem ser executadas na tela de menu principal.

**Habilite todos os skatistas:**

$\leftarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\bullet$ ,  $\bullet$ , L2,  $\blacksquare$ ,  $\rightarrow$ , R2.

**Habilite todas as pistas:**

$\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\bullet$ ,  $\bullet$ , R1,  $\blacksquare$ .

**Habilite todas as pranchas:**

$\bullet$ ,  $\bullet$ ,  $\blacksquare$ ,  $\bullet$ ,  $\blacksquare$ ,  $\blacksquare$ ,  $\bullet$ , R1.

**Habilite todos os países:**

L1,  $\blacksquare$ ,  $\leftarrow$ ,  $\leftarrow$ , R2,  $\leftarrow$ , R1,  $\leftarrow$ .

**Habilite todos os filmes:** R2, R2, L1, L2, L1, R1, R1, R1. Os filmes ficarão disponíveis na opção Movies.



“Quer o número do meu dentista?”

**Dica:** para acessar a área de senhas, entre em Options, clique em Password e utilize uma das seqüências indicadas.

**Armas infinita:**  $\blacktriangle$ , L1,  $\downarrow$ ,  $\blacktriangle$ ,  $\uparrow$ .

**Todas as armas coletadas transformam-se em Napalm:**

$\rightarrow$ ,  $\leftarrow$ , R1,  $\rightarrow$ ,  $\bullet$ .

**Todas as armas coletadas transformam-se em Remote Bombs:**

$\uparrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\downarrow$ , L1,  $\blacktriangle$ .

**Tiros especiais:** para consegui-los, use uma das seqüências a seguir. Uma frase sempre aparece no alto da tela, exibindo o nome da habilidade conseguida.

**Tiros congelantes:**  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\uparrow$ .

**Teletransporte para outro**

**ponto do mapa:**  $\uparrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\downarrow$ .

**Invisibilidade:**  $\downarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\uparrow$ .

**Salto:**  $\uparrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\leftarrow$ .

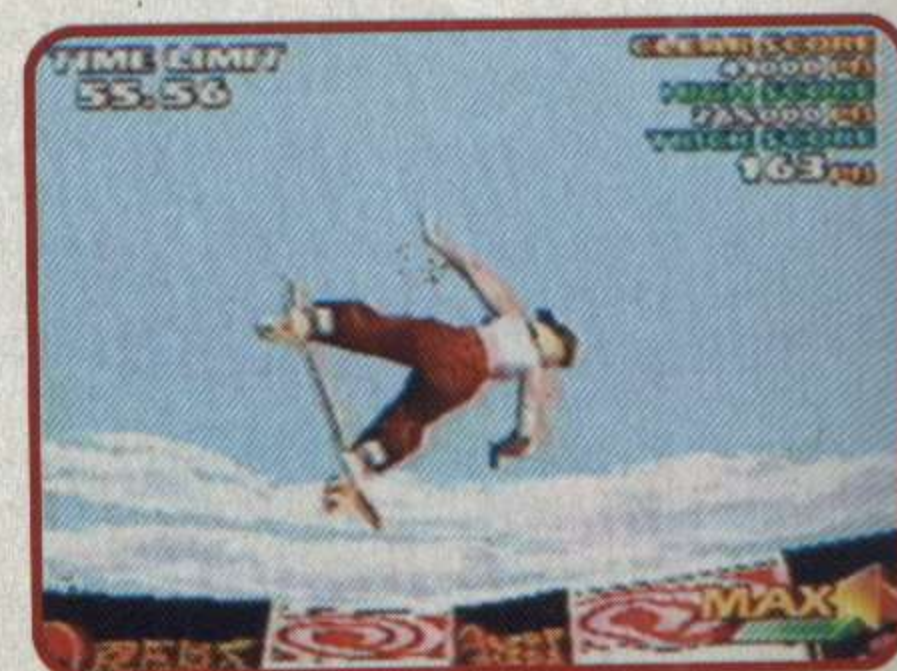
**Raio de plasma:**  $\uparrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\uparrow$ .

**Ataque para trás:**  $\rightarrow$ ,  $\leftarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\downarrow$ .

**Congelamento para trás:**  $\leftarrow$ ,  $\rightarrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\downarrow$ .

**Raio de plasma para trás:**  $\uparrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\downarrow$ ,  $\downarrow$ .

**Escudo:**  $\uparrow$ ,  $\uparrow$ ,  $\rightarrow$ .



Jogue com personagens novos

## Tony Hawk's Pro Skater

### Habilite personagens secretos e radicalize com as manobras especiais

**Vários segredos:** pause o jogo, segure L1 e aperte ●, →, ↑, ↓, ●, →, ↑, ■, ▲. A tela vai tremer confirmando o truque. Use a opção Quit para retornar ao menu principal e confira. Com este truque você tem todos os cenários abertos, pega todos os tapes e habilita o personagem secreto Officer Dick, um policial radical. Com todos os tapes capturados, curta os vídeos na opção View videos ou Cinematic.

**Barra de especial sempre cheia:** pause o jogo, segure L1 e aperte X, ▲, ●, ↓, ↑, →. Assim sua barra de movimentos especiais estará sempre cheia.

**Pontos extras nos halves:** segure o direcional para qualquer lado e aperte ●.

**Jogar em câmera lenta:** pause o jogo, mantenha pressionado L1 e aperte ■, ←, ↓, ■, ←. O menu de Pause vai tremer indicando que a dica funcionou.

**Comece o jogo em qualquer lugar da pista:** pause o jogo, mantenha pressionado L1 e aperte ■, ●, X, ↓, ↓. O menu de Pause treme quando a dica funciona.

#### Jogue com Private Carrera

**(Bareilly Legal):** comece o jogo em qualquer modo, usando o personagem Officer Dick. Pause o jogo, mantenha pressionado L1 e aperte ▲, ↓, ▲, ↓, ●, ↓, ←, ▲.

Desta vez o menu de Pause não vai tremer. No lugar do Officer Dick aparece Bareilly Legal, um personagem que tem todas as barras de status cheias e faz manobras de arrepiar.

#### Officer Dick com os movimentos

**e sons de Bareilly Legal:** comece o jogo em qualquer modo com o Officer Dick, pause o jogo, mantenha pressionado L1 e aperte ▲, ↓, ▲, ↓, ●, ↓, ←, ▲.

Escolha a opção Continue (não use Retry pois o jogo pode travar), escolha Officer Dick e ele vai estar com os movimentos e vozes de Bareilly Legal.



O personagem secreto é um policial que faz manobras incríveis com suas pranchas radicais



Comece o jogo nas rampas mais radicais



Seja um recordista usando a dica

**Manobras super-radicais:** as dicas a seguir só funcionam quando a barra de especial de seu personagem estiver cheia (veja dica nesta mesma página).

#### Andrew Reynolds

**Backflip:** ↑, ↓, ●.  
**Heelflip bluntslide:** ↓, ↓, ▲.  
**Triple kickflip:** ←, ←, ■.

#### Bob Burnquist

**Backflip:** ↑, ↓, ●.  
**Fingerflip airwalk:** ←, ←, ■.  
**One footed smith:** →, →, ▲.

#### Bucky Lasek

**Fingerflip airwalk:** ←, →, ●.  
**Kickflip mc twist:** →, →, ●.  
**Varial heelflip:** ↓, ↑, ■.

#### Chad Musca

**360 shove it rewing:** →, →, ■.  
**Frontflip:** ↓, ↑, ■.  
**One foot 5-0:** →, ↓, ▲.

#### Elissa Streamer

**Backflip:** ↑, ↓, ●.  
**Judo madona:** ←, ↓, ●.  
**Primo grid:** ←, ←, ▲.

#### Geoff Rowley

**Backflip:** ↑, ↓, ●.  
**Darkside:** ←, →, ▲.  
**Double hard flip:** →, ↓, ■.

#### Jamie Thomas

**540 flip:** ←, ↓, ■.  
**Front flip:** ↓, ↑, ●.  
**One foot nose grind:** ↑, ↑, ▲.

#### Kareem Campbel

**Casper slide:** ↑, ↓, ▲.  
**Frontflip:** ↓, ↑, ●.  
**Kickflip underflip:** ←, →, ■.

#### Rune Glifberg

**Kickflip:** ↑, ↓, ■.  
**Christ air:** ←, →, ●.  
**Kickflip mc twist:** →, →, ●.

#### Tony Hawk

**360 flip to mutata:** ↓, →, ■.  
**540 board varial:** ←, ←, ■.  
**The 900:** →, ↓, ●.

#### Officer Dick

**Assume the position:** ←, ←, ●, →.  
**Neckbreak grind:** ←, →, ▲.  
**Yeeeraw frontflip:** ↓, ↑, ●.



"Vida de skatista é moleza. Dureza é cair de cara no concreto e bater o nariz no chão"

## MediEvil 2

Tenha todas as armas, selecione fases e fique invencível

**Truque:** durante o jogo segure L2 e pressione rapidamente ←, ↑, ■, ▲, →, ●, ↑, ■. Pause o jogo e você verá uma nova opção no menu Cheats, na qual você poderá escolher macetes como: completar a fase, invencibilidade, selecionar fases, dinheiro infinito, etc.



Destrua facilmente os mestres tendo todas as armas e invencibilidade

## Rollcage Stage 2

Deixe seus adversários comendo poeira cósmica

**Truques:** na tela Password digite:

**Fases Mirror:**

I.AM.THE.MIRROR.MAN, .0000000000!

**Inimigos agressivos:**

YOU.HAVE.A.LOTA.EXPLODING.TO.DO.

**Modo Survival:**

HERE.TODAY, .GONE, .LATE.AFTERNOON

**Todas as fases, modos, veículos:**

I.WANT.IT.ALL.AND.I.WANT.IT.NOW!

É preciso colocar todas as pontuações. Para acionar o ponto aperte ↓ uma vez, partindo do A.



Escolha qualquer carango e acelere por todas as pistas

## Hot Wheels: Turbo Racing

Aumente a diversão do jogo, dirigindo minicarros

**Toque:** as seqüências devem ser executadas na tela de menu principal e um som confirma a entrada correta do código.

**Turbos ilimitados:**

R2, L1, ■, ▲, R1, L2 L1, R2.

**Minicarros:**

■, R2, L2, ▲, ▲, L2, R2, ■.

**Pneus largos:**

■, ▲, ■, ▲, R1, R1, L2, L2.

**Carro TowJam:**

■, ▲, L1, R1, L2, R2, ■, ▲.

**Carros sem propaganda:**

L1, R1, L2, R2, L1, R1, L2, R2.

**Locutores malucos:**

R2, R1, L2, R2, ■, ▲, L1, R1. Os locutores começam a tagarelar e não param mais.

**Habilitar a liga TwinMill 2:**

Entre na tela Password e digite THAT\_ROCKS.

Que fuscão mais quadrado



Pneus mais largos para seu carango

## Army Men: World War

Vamos atear fogo nos bonecos de plástico

**Personagem invisível:**

na tela do menu principal, aperte R1, L1, X, ●, ●, ■, ■, R1, ●.

**Seleção de fases:**

na tela do menu principal, aperte R1 + R2, L1 + L2, ●, ■.

**Todas as armas:**

na tela do menu principal, aperte X, X, ▲, ●, ↑, ↑, ↓, ■, ▲.



Ratátátá! Coma chumbo, soldado. Vou chutar seu traseiro de plástico para bem longe da caixa de brinquedos

## Colin McRae Rally 2.0

Blargh! Faça os adversários engolirem lama, muita lama

**Truques:** na tela Create New Driver Profile, digite:

**Ação faster:** PRUNEJUICE.

**Ação turbo:** ROCKETFUEL.

**Desligar colisões:** RUBBERTREES.

**Gravidade da Lua:** MOONLANDER.

**Habilitar fireballs:** GREATBALLSOF.

**Todas as fases:** HELLOCLEVELAND.

**Todas as fases espelhadas:**

RORRIMSKCART.

**Todos os veículos:** ONECAREFULOWNER.

**Veículo Ford Puma:** COOLESTCAR.

**Veículo Lancer Road:** OFFROAD.

**Veículo Mini Cooper:** JOBINITALY.

**Veículo Sierra Cosworth:** JIMMYSCAR.



Nos rachas passe longe dos motoristas paspalhos para evitar trombadas

**Veículos com rodas grandes:** EASYROLLER.

**Veículos inimigos agressivos:** NEURALNIGHTMARE.

**Veículos silhuetas:** HELLO RAZU AND FLEA.

## Pac-Man World 20<sup>th</sup> Anniversary Edition

Divirta-se com  
créditos infinitos

**Créditos infinitos:** no menu principal do jogo, clique em Start, selecione Classic e na próxima tela use o botão Select para aumentar seus créditos de jogo até 99.



“Esse negócio de fugir dos fantasmas ainda me mata de susto”

## Medal of Honor

Habilite personagens  
no modo multiplayer

**Personagens secretos no modo multiplayer:** para utilizar as senhas a seguir, entre em Options e vá diretamente para a opção Password. Use um dos códigos a seguir:

**Winston Churchill:** FINESTHOUR.

**Velociraptor:** SSPIELBERG.

**William Shakespeare:** PAYBACK.

**Werner von Braun:** ROCKETMAN.

**Wolfgang:** HOODUP.

**Bismark the dog:** WOOFWOOF.



“Preparar, apontar, fogo”

## Cyber Tiger

Habilite cursos secretos

**Toque:** para acessar a tela de Password, escolha qualquer modo de jogo e, ao selecionar seu jogador, pressione o botão ● e a tela aparecerá.

**Cyber Sawgrass:** SECARE.

**Cyber Badlands:** HARESO.

## Test Drive Le Mans 24 Hours

Voe pelas pistas de Le Mans

**Truques:** na tela de seleção de nome, escreva:

**Fases espaciais:** NAIMAR.

**Mudar tela Loading:** JACKPOT.

**Todas as fases e veículos (modo Quick Race):** TATOO.

**Veículo 1999 Audi RSR:**

MAYOU (vença a partida).

**Veículo 1999 BMW:**

POHLIN (vença a partida).

**Veículo 1999 Toyota GT1:**

PINOUE (vença a partida).

**Veículo 60's Bus:**

MM5 (vença a partida).

**Veículo Buggy 1:** BIGGY1.

**Veículo Buggy 2:** BIGGY2.

**Veículo Buggy 3:** BIGGY3.

**Veículo Buggy 4:** BIGGY4.

**Veículo Buggy 5:** BIGGY5.

**Veículo Buggy 6:** BIGGY6.

**Veículo Buggy 7:** BIGGY7.

**Veículo Buggy 8:** BIGGY8.

**Veículo Cheese:** FROMAGE (vença a partida).

**Veículo Hot Dog:** HOTDOG (vença a partida).

**Veículo Ice Cream:** MM6 (vença a partida).

**Veículo Jet:** MM2 (vença a partida).

**Veículo Mad Car:** MM3 (vença a partida).

**Veículo Pie:** PIE (vença a partida).

**Veículo Pizza:** PIZZA (vença a partida).

**Veículo Spaceship:** MM1 (vença a partida).

**Veículo Submarine:** MM7 (vença a partida).

**Veículo Taxi:** MM4 (vença a partida).

**Vitória fácil:** FIRSTON.

## MTV Sports: Snowboarding

Brrr! Saia dessa fria e  
esquente as manobras

**Fase Alaska (modo Challenge):** no modo Challenge, classifique-se e pegue 1<sup>o</sup> lugar.

**Personagem Tsering:** no modo Challenge, fase Alaska, pegue 8.000 pontos.

## Colony Wars: Red Sun

Zip! Zap! Descarregue  
raios laser nos alienígenas

**Truques:** entre na tela do menu principal, aperte R2, R2, L2, L2, R1, R1, Select, Select e, acionando a tela Cheat, digite:

**Completar fase:** Quickie.

**Desligar superaquecimento:** ROCKWROK.

**Desligar truques:** All Cheat Off.

**Infinita armadura:** Awrate.

**Infinita munição:** Sly n Devious.

**Infinito afterburner:** Jalferezi.

**Seleção de centro:** Move House.

**Todas as armas:** Armoury.

**Todas as armas carregadas:** Big Daddy.

**Todos os veículos:** Greyam Beard.

**Obs.:** respeitar maiúsculas e minúsculas ao digitar os truques.



Algumas naves ficaram lindíssimas



Buuuum! Mais uma estrutura inimiga foi para o bebeléu (ehehe!)

## The Smurfs

Esses bichinhos azuis vão  
deixar o Papai Smurf  
orgulhoso

**Seleção de fases:** selecione New Game e selecione o personagem usando o botão X. Agora, passada a apresentação, após a tela Chose Level, aperte L1, ↑, ↑, ↓, ↑, ←, ←, ↑, R2.

## Uprising

### Seleção de fases e todas as armas

**Truques:** digite as senhas abaixo na opção PASSWORD.

**Todas as armas:**

←, ●, →, ■, ↓, ▲, ↓, X.

**Seleção de fases:**

**Fase 2:** ←, ←, ↑, ▲, ▲, X, ■, ●.

**Fase 3:** ↓, ↓, ■, ▲, ↓, ▲, ↓, ▲.

**Fase 4:** ●, ●, ●, X, X, ↓, X, ●.

**Fase 5:** →, →, ▲, ■, ▲, ←, →, ▲.

**Fase 6:** ↑, ↓, ▲, ■, X, ●, ←, ←.

**Fase 7:** ▲, ■, ←, ←, →, ↑, ↓, ●.

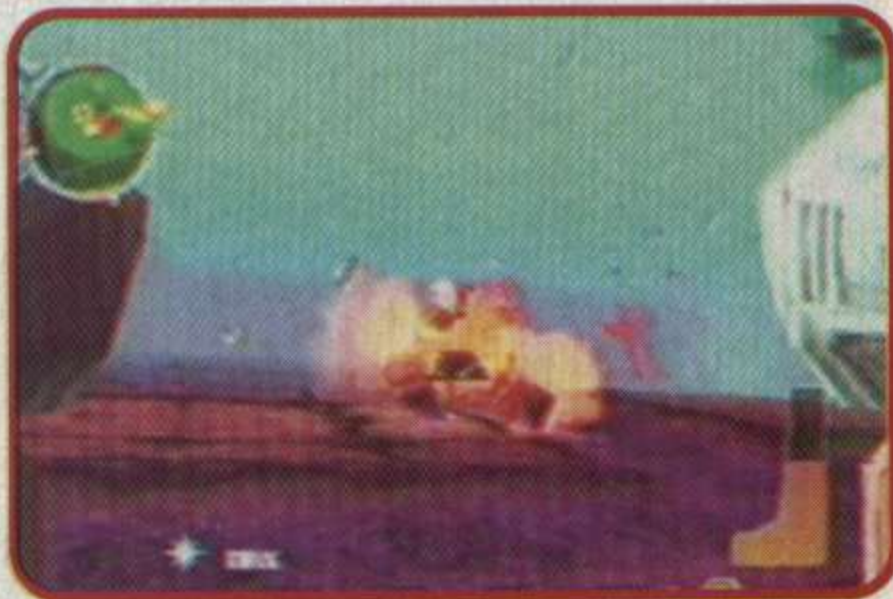
**Fase 8:** ▲, ▲, ■, ●, ↑, ↑, ■, ●.

**Fase 9:** ←, ←, →, ↑, ↑, ■, ■, ●.

**Fase 10:** X, X, ←, X, ■, ■, ▲, X.

**Fase 11:** ■, ▲, ▲, ■, ↑, ↑, →, ↑.

**Fase 12:** ↓, ↓, →, ■, X, X, ■, X.



Mande seus inimigos pelos ares com alguns macetes dignos dos militares

## Vigilante 8: 2<sup>nd</sup> Offense

### Estraçalhe os inimigos usando armas e carros novos

**Truques:** na tela Options, Game Status, segure A + L1 + R1 e, acionando a tela Passwords, digite:

**Ação slowmotion:** GO\_SLOW\_MO.

**Diminuir gravidade:** NO\_GRAVITY.

**Fases Vigilante 8:** OLD\_LEVELS.

**Melhorar mísseis:** BLAST\_FIRE.

**Melhorar suspensão:** JACK\_IT\_UP.

**Melhorar tiro comum:** RAPID\_FIRE.

**Personagens inimigos agressivos:**

UNDER\_FIRE.

**Seleção automática de fase, veículo:**

QUICK\_PLAY.

**Todos os finais:** LONG\_MOVIE.

**Veículos com pneu grande:**

GO\_MONSTERS.

**Veículos iguais no multiplayer:**

MIXED\_CARS.

**Veículos pesados:** GO\_RAMMING.

**Veículos velozes:** MORE\_SPEED.

## Tom Clancy's Rainbow Six

### Terroristas, cuidado!

**Truques:** durante a partida, pause, segure L1 e digite:

**Desligar inimigos:** ▲, ●, ●, ▲, ■, X, ▲, ●.

**Habilidades no máximo:**

X, ■, ▲, ▲, ●, ■, X, X.

**Personagens reféns invencíveis:**

●, ●, ■, ▲, X, ▲, X, ●.

**Renovar munição:** ■, ■, ●, ▲, X, ▲, X, ▲.

**Todas as portas:** ▲, ■, ■, ▲, X, ●, ■, ▲.



Cadê aquele bando de terroristas? Será que todo mundo já foi embora?

## Thrasher: Skate and Destroy

### Pegue impulso e não fique para trás

**Ganhar 5.000 pontos:** durante a partida, pause, segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte ● (quantas vezes quiser).

**Personagem Bee Suit Guy:** na tela de seleção de personagens, escolha Roach e, na tela Character Name, escreva BEESUITGUY.

**Pular do skate:** durante a partida, segure L1 + L2 + R1 + R2 e aperte qualquer botão (▲, ●, X, ■).



Mas que visual estranho, mano! Tudo bem, desde que saiba andar de skate

## Samurai Shodown: Warrior's Rage 2

### Honre o espírito de luta dos samurais em novos combates

**Modos secretos:**

no modo principal, termine o jogo usando qualquer personagem.

**Personagens secretos:**

no modo principal, termine o jogo usando:

**Personagem Brute:** termine com Jushiro.

**Personagem Daruma:** termine com Haito.

**Personagem Iga Ninjas:**

termine com Hanzo.

**Personagem Mikoto:**

termine com Haomaru.

**Personagem Minto:** termine com Ran Po.

**Personagem Mugenji:** termine com Yaci.

**Personagem Oboro's Amazons:**

termine com Saya.

**Personagem Samurai:**

termine com Jin-Emon.

**Personagem Shin Seishiro:**

termine com todos os personagens.

**Personagem Tashon Mao:**

termine com Garyo.

**Personagem Towma:**

termine com Seishiro.

**Personagem Yuda:** termine com Mikoto.



"Meus inimigos sentirão o sabor de minha lâmina"

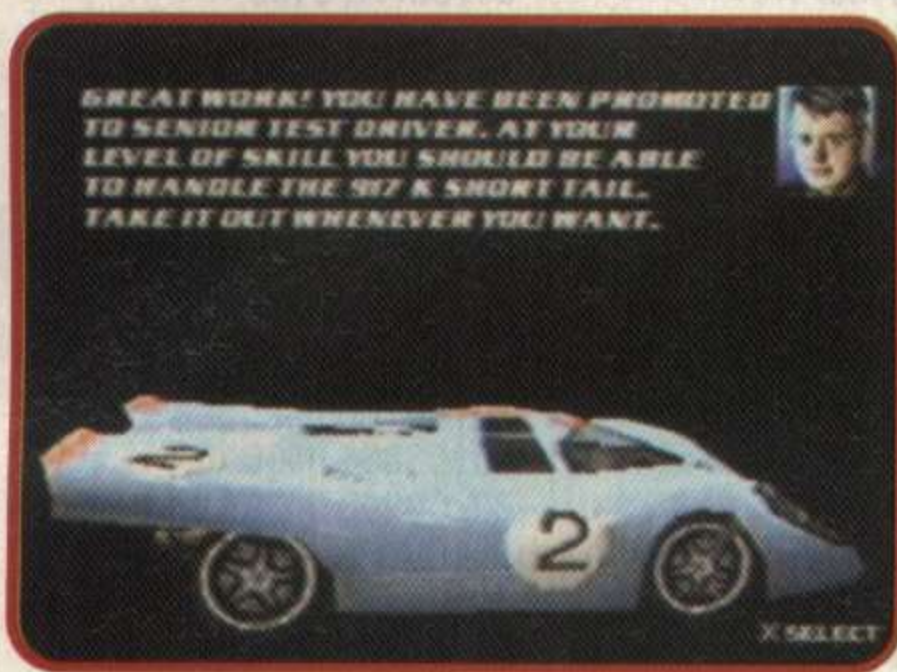


Encarne todos os lutadores para cair de pau e fatiar os adversários pelos cenários medievais

## Need for Speed: Porsche Unleashed

Frite os pneus com os supercarros alemães

**Veículos secretos:** no modo Factor, vença todas as fases.



Carangos possantes, sim! Mas ninguém disse como seria o visual das máquinas

## Tenchu Shinobi-Hyakusen

Algumas táticas (sacanas demais) para ninjas

**Seleção de fases:** na tela do mapa, aperte Start e, acionando o menu Load/Save, segure R1 e digite ↑, ↓, ■, ↑, ↓, ■, ↑, ↓, ■, ↓, ↑, X.



Os ninjas são os assassinos orientais mais respeitados. Melhor não mexer com eles

## MediEvil 2

Deixe a nobreza de lado e apele com esses truques bandidos

**Menu de truques:** durante a partida, segure L2 e digite ←, ↑, ■, ▲, →, ●, ↑, ■.



Itens que não acabam mais e equipamentos para enfrentar qualquer tipo de inimigo

## Fear Effect

Resolva todos os desafios dessa sensual aventura

**Truques:** no Options, tela Credits, digite:

**Energia infinita:**

L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ■, →, ■.

**Mais munição:**

L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, →, →, R1, R2.

**Munição infinita:**

L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ■, ←, ▲.

**Personagens chefes rápidos:**

L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ↑, ↑, ↑, ↓.

**Personagens inimigos morrem com um golpe:**

L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ■, ↓, R1.

**Personagens inimigos morrem com um tiro:**

L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ■, ↓, R1.

**Personagens inimigos rápidos:**

↓, ↓, ↓, ▲, ↓, ↓, ↓, ■, ←, →.

**Todas as armas:**

L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ■, ↑, ●.

**Todos os quebra-cabeças:**

L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ↓, ↓, ↓, ↑.



A gata de Fear Effect não é manhosa. A mina é durona e violenta pra caramba

## Die Hard Trilogy 2: Viva Las Vegas

Jogue em qualquer fase, fique invisível e muito mais

**Seleção de fases:** na tela do menu principal, digite L1, L1, ●, ●, ■, ■.

**Truques (ação):**

Durante a partida, pause e digite:

**Desligar mira laser:**

L1, L1, ▲, ▲, L1, L1.

**Munição granada infinita:**

L1, L1, R1, R1, ●, ●.

**Personagens inimigos com cabeça grande:**

R1, R1, L1, L1, ▲, ▲.

**Personagens inimigos elétricos:**

■, ■, L1, L1, R1, R1.

**Personagens inimigos esqueletos:**

●, ■, ▲, ▲, ■, ●.

**Personagens inimigos sem cabeça:**

■, ■, ●, ●, R1, R1.

**Visão 1ª pessoa:**

●, ●, ▲, ▲, ■, ■.

**Truques (tiro):**

Durante a partida, pause e digite:

**Ação slowmotion:**

▲, L1, ▲, L1, ▲, L1.

**Munição infinita:** L1, L1, R1, R1, ●, ●.

**Personagem invencível:**

▲, ▲, ●, ●, L1, L2.

**Recarga automática:**

■, ■, ▲, ▲, ●, ●.

**Truques (corrida):**

Durante a partida, pause e digite:

**Ação slowmotion:**

▲, L1, ▲, L1, ▲, L1.

**Clima chuvoso:**

■, ■, L1, L1, ▲, ●.

**Nitro infinito:**

L1, L1, R1, R1, ●, ●.

**Tempo infinito:**

L1, R1, ■, ■, R1, L1.

**Veículo invencível:**

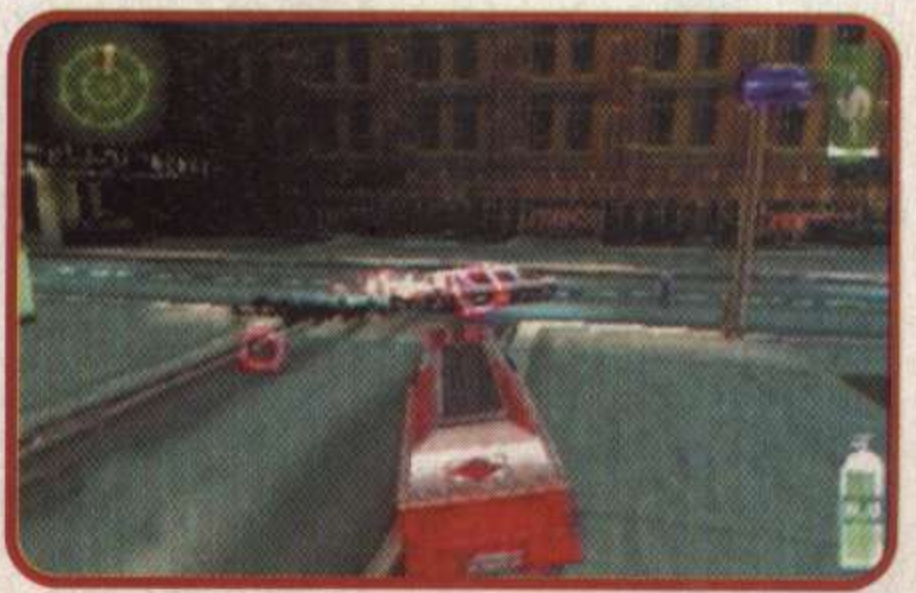
▲, ▲, ●, ●, L1, L2.

**Veículo invisível:**

L1, R1, R1, L1, L1, R1.

**Veículo rápido:**

●, ■, R1, R1, ●, L1.



Uóóóó! Saia da frente que atrás vem... um caminhão de bombeiro

## MTV Snowboarding

### Habilitar todas as pranchas:

50000714 0000  
80082904 FFFF

### Obter o máximo de pontos nos desafios:

8007E1C0FFFF

### Pista Alaska Mountain:

8007E260 0001

### Habilitar Tsering:

8007E264 0000

## Spyro 2: Ripto's Rage

### Vidas infinitas:

8006712C 0063

### Energia infinita:

8006A248 0003

### Habilidades

#### Nadar e mergulhar:

80064682 0001

#### Escalar:

80064686 0001

#### Cabeçada:

8006468A 0001

#### Todas as gemas:

800670CC FFFF

#### Todos os orbs:

3006702C 00FF

#### Cuspir fogo:

D00683A0 0020

3006A1C9 000F

#### Todas as fases:

50000F02 0000

8006B084 0101

## Bio Hazard: Gun Survival

### (CD japonês)

#### Master code:

D0017962 1040

80017962 1000

#### Energia infinita:

800A8974 00C8

## Chocobo Dungeon 2

### Energia infinita:

801026B8 03E7

### HP máximo:

80103FB2 03E7

### Ganhar level rapidamente:

801026D6 0000

### Energia infinita:

80103FAE 6464

### Tudo no máximo Ataque:

801055FA 0063

### Defesa:

801055FC 0063

### Defesa especial:

801055FE 0063

### Status:

50000302 0000

801055FA 0063

### Level:

301026BB 0063

### Level de magias:

50000302 0000

80104022 0000

### Ganhar level rapidamente para as magias

Fire:

30104022 0000

Blizzard:

30104023 0000

Aero:

30104024 0000

## Thunder:

30104025 0000

## Quake:

30104026 0000

## Drain:

30104027 0000

### Todas as magias no level máximo

#### Fire:

3010401C 0062

#### Blizzard:

3010401D 0062

#### Aero:

3010401E 0062

#### Thunder:

3010401F 0062

#### Quake:

30104020 0062

#### Drain:

30104021 0062

## ECW Hardcore Revolution

### Códigos para o jogador 1

#### Pontos infinitos para

#### criar um novo lutador:

800680D0 0000

#### Habilitar novos lutadores

##### Cyrus:

800B5B3C 000D

##### Mack Daddy:

800B5B3C 000F

##### Gertner:

800B5B3C 0015

##### Jeff Jones:

800B5B3C 0019

##### Beulah:

800B5B3C 001C

##### Mad Goat:

800B5B3C 001D

##### Nurse:

800B5B3C 001F

##### Tommy Rich:

800B5B3C 0022

##### Santoro:

800B5B3C 0025

##### Sound Guy:

800B5B3C 0027

##### The Sheik:

800B5B3C 0028

##### Skull:

800B5B3C 0029

##### H. Slash:

800B5B3C 002A

##### Louie:

800B5B3C 002E

##### J. Styles:

800B5B3C 0030

##### Taz:

800B5B3C 0032

##### Trainer:

800B5B3C 0033

##### Excel:

800B5B3C 0036

## Tenchu: Stealth Assassins

### Magia do camaleão:

30010417 0063

30010437 0063

### Granada:

30010410 0063

30010430 0063

### Obter todos os itens:

50001301 0000

3001040D 0063

50001301 0000

3001042D 0063

## Poções de cura:

3001040F 0063

3001042F 0063

## Energia infinita:

D000E226 800B

8001D2D6 2411

D000E226 800B

8001DCC2 2411

## Minas:

30010412 0063

30010432 0063

## Armadura Ninja:

3001041F 0063

3001043F 0063

## Amuleto:

30010418 0063

30010438 0063

## Shuriken:

3001040D 0063

3001042D 0063

## Gás para dormir:

30010415 0063

30010435 0063

## Bombas de fumaça:

30010411 0063

30010431 0063

## Super Shuriken:

3001043B 0063

## Grand Turismo 2: The Real

### Driving Simulator

#### (CD americano)

#### Iniciar as corridas na 2ª

#### volta:

D00A99AC 0001

800A99AC 0002

#### Vitória rápida:

D00A99AC 0000

800A99AC 0002

#### Códigos para o Simulation

#### Mode Dinheiro infinito:

801D0FC8 E0FF

801D0FCA 05F5

#### Todas as licenças com

#### troféus de ouro:

50003CA4 0000

801CA758 0400

#### Licença B com todos

#### os troféus de ouro:

801CC760 0400

801CC804 0400

801CC8A8 0400

801CC94C 0400

801CC9F0 0400

801CCA94 0400

801CCB38 0400

801CCBDC 0400

801CCC80 0400

801CCD24 0400

#### Licença A com todos

#### os troféus de ouro:

801CC0F8 0400

801CC19C 0400

801CC240 0400

801CC2E4 0400

801CC388 0400

801CC42C 0400

801CC4D0 0400

801CC574 0400

801CC618 0400

801CC6BC 0400

#### Licença I-C com todos

#### os troféus de ouro:

801CBB34 0400

801CBBD8 0400

801CBC7C 0400

801CBD20 0400

801CBDC4 0400

801CBE68 0400

801CBF0C 0400

801CBFB0 0400

801CC054 0400

#### Licença I-B com todos

#### os troféus de ouro:

801CB428 0400

801CB4CC 0400

801CB570 0400

801CB614 0400

801CB6B8 0400

801CB75C 0400

801CB800 0400

801CB8A4 0400

801CB948 0400

801CB9EC 0400

801CBA90 0400

#### Licença I-A com todos os

#### troféus de ouro:

801CADC0 0400

801CAE64 0400

801CAF08 0400

801CAFAC 0400

801CB050 0400

801CB0F4 0400

801CB198 0400

801CB23C 0400

801CB2E0 0400

801CB384 0400

#### Superlicença com todos

#### os troféus de ouro:

801CA758 0400

801CA7FC 0400

801CA8A0 0400

801CA944 0400

801CA9E8 0400

801CAA8C 0400

801CAB30 0400

801CABD4 0400

801CAC78 0400

801CAD1C 0400

## Grand Turismo 2: The Real

### Driving Simulator

#### (CD japonês)

**Energia infinita (jogador 1):**  
801E9204 00C8

**Energia infinita (jogador 2):**  
801EAA80 00C8

**Barra de especial infinita (jogador 1):**  
801217AC 96C8  
801E9204 96C8

**Barra de especial infinita (jogador 2):**  
801EAA80 96C8  
8012A554 96C8

**Habilitar lutadores secretos:**  
801F47B0 FFFF  
801F47B2 FFFF

**Parasite Eve 2 (CD japonês)**  
**Tudo no máximo**  
**Energia:**  
80074888 03E7  
8007488A 03E7

**Magia:**  
8007488C 03E7  
8007488E 03E7

**Pontos de bônus:**  
8007487C 423F  
8007487E 000F

**Experiência:**  
80074878 967F  
8007487A 0098

**Resident Evil 2 (CD japonês)**  
**Master code:**  
F10004F0 2400  
F10004F4 2400

**Energia infinita:**  
810E1322 00C8

**Disparar tiros em rajadas:**  
D1014FA4 8010  
810E1318 0B00

**Habilitar o modo 4th Survivor:**  
800E10EF 0048

**Habilitar o modo Tofu Survivor:**  
800E10EF 0049

**Habilitar o modo Biohazard 2:**  
D00E10EF 0040  
800E10EF 0000

**Iniciar o jogo no segundo cenário:**  
800E110C 0040

**Não contar os Saves:**  
810E8B50 0000

**Salvar o jogo:**  
Aperte Z + B  
D1014FA4 6000  
810E8928 8007  
D1014FA4 6000  
810E892A 4110

**Dino Crisis**  
**Armas custom shotgun, handgun, grenade:**  
800c15a80510

**Armas custom shotgun, handgun, grenade (150 cargas):**  
d00bfd860300  
800c15a80510

**Arma grenade (150 cargas):**  
d00bfd860300  
800c18d09618

**Arma shotgun (150 cargas):**  
d00bfd860300  
800c18cc9610

**Desligar modo chip:**  
d014957e1040  
8014957e1000

**Fases secretas (botões R1 + R2):**  
D00B1418000A  
800C7C420403

**Final sem continue:**  
300C14CA0005

**Final sem save:**  
300C14C30000

**Final sem tempo:**  
800C14C40000  
800C14C60000

**Infinita energia:**  
800b957404b0

**Infinito item large med pak:**  
800c18d4961e

**Infinita munição grenade:**  
800c18d09618

**Infinita munição shotgun:**  
800c18cc9610

**Infinito tempo:**  
800480CA2400

**Item large med paks (150 cargas):**  
d00bfd860300  
800c18d4961e

**Modo 40 Foot Woman (botão L1):**  
d00b14180004  
800b95002f00  
d00b14180004  
800b95042f00  
d00b14180004  
800b95082f00

**Modo Meat Beard:**  
d00b14180100  
800b95006000  
d00b14180100  
800b95041000  
d00b14180100  
800b95086000

**Modo Smurf (botão L1 + Select):**  
d00b14180104  
800b95000700  
d00b14180104  
800b95040700  
d00b14180104  
800b95080700

**Muitos plugs:**  
800C1B0000FF

**Personagem fantasma:**  
800809162400  
8008093a2400

**Reiniciar na material storage:**  
800c15300000

**Roupa secreta:**  
D00C1CF40001  
800C1CF4000F  
D00C7C420003  
800C7C420503

**Todos os itens:**  
5000b0020000  
800c15a4ffff

**Todos os mapas:**  
500006020000  
800C15d0ffff

**Driver**  
**Barra felony máxima:**  
800c6ea006a4

**Barra felony mínima:**  
800973c80000

**Clima nevado:**  
80096768ff00  
800970e41B5e

**Completar fase Test:**  
801e35a0503c  
801e35a23c3c  
801e35a4503c  
801e35a6503c  
801e35a80050

**Desligar bomba:**  
800974280000

**Desligar veículos inimigos:**  
800964680000  
8009646c0000

**Fase dos créditos:**  
800964c80081

**Gravidade alta:**  
8009adaaffff

**Gravidade baixa:**  
8009d5a80001

**Infinito damage:**  
8009aee00000

**Infinito tempo:**  
800c6e660001  
800c6e640000

**Ligar truque antipodean:**  
80086564ffff  
80086566ffff

**Ligar truque credits:**  
800863dcffff  
800863deffff

**Ligar truque immunity:**  
8008644cffff  
8008644effff

**Ligar truque invincibility:**  
80086414ffff  
80086416ffff

**Ligar truque minis:**  
800864bcffff  
800864beffff

**Ligar truque rear wheel:**  
80086484ffff  
80086486ffff

**Ligar truque stilts:**  
800864f4ffff  
800864f6ffff

**Modo Backwards:**  
8009d5b00001

**Todas as flags:**  
800c6c940064

**Veículo fantasma:**  
8004b9de1000

**International Superstar Soccer Pro Evolution**  
**Time local marca 0:**  
30073e030000

**Time local marca 20:**  
30073e030015

**Time visitante marca 0:**  
80073e040000

**Time visitante marca 20:**  
80073e040015

**Legend of Mana**  
**Infinito HP (personagem principal):**  
80105ae0ffff  
80105ae4ffff  
80105ae8ffff

**Infinito item:**  
5000ff010000  
300455b800ff

**Infinito lure:**  
80043004ffff

**Personagem nível 99:**  
300435e80063

**Renovar barra ST (botão Select):**  
d01227bc0100  
30105b2800ff

**Nightmare Creatures 2**  
**Arma gun:**  
300aa83c0001

**Truque infinita vida:**  
800ab4280001

**Truque infinito continue:**  
800ab4580001

**Truque infinito poder:**  
800ab4380001

**Truque personagem invencível:**  
800ab4480001

**Truque personagem letal:**  
800ab4680001

**Item bolt cutters:**  
300aa84d0001

**Item dynamite:**  
300aa84c0001

**Item key 1:**  
300aa8480001

**Item key 2:**  
300aa8490001

**Item key 3:**  
300aa84e0001

**Item key (key ring):**  
300aa84b0001

**Item small key:**  
300aa84a0001

**Todos os truques:**  
d00b91080802  
800b91088802  
d00b910a0010  
800b910a401f

**Truque personagem letal:**  
d00b910a0010  
800b910a4010

**Truque infinita vida:**  
d00b910a0010  
800b910a0014

**Truque infinito continue:**  
d00b910a0010  
800b910a0018

**Truque personagem invencível:**  
d00b910a0010  
800b910a0011

**Menu debug (botão L2 + Select):**  
d01fcedefefe  
800b92f01fff

**Menu de truques (botões L1 + R1):**  
d01fcedef3ff  
800ab5e00209  
d01fcedef3ff  
800b9294001f  
d01fcedef3ff  
800b9294 001f

**Poder crown of thorns:**  
300aa8460001

**Poder gory spirit:**  
300aa8440001

**Poder hell fire:**  
300aa8420001

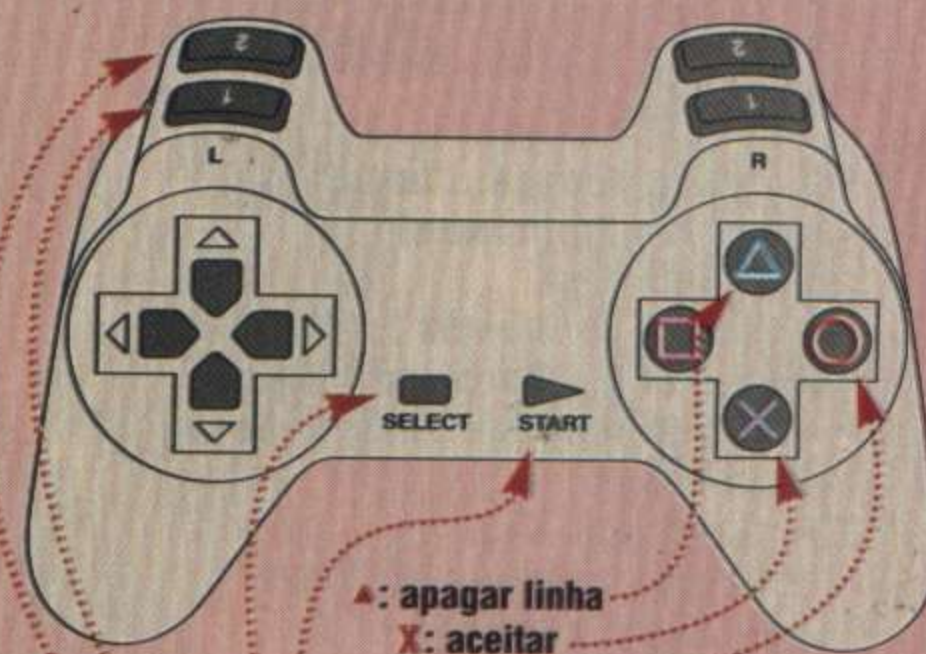
**Poder toxic:**  
300aa8450001

**Seleção de fases (botão Select):**  
d01fcededffe  
800b93000001  
d01fcededffe  
801fff040001

## PASSO A PASSO

Na tela do menu principal, selecione select cheat code. Agora, selecione new code (identificando o game) e nomeie o jogo que será inserido. Depois, selecione new code (identificando o código) e nomeie o código que será inserido. Feito isso, acionando e digitando os códigos, na tela do menu principal, selecione start game with code - mas lembre-se de verificar a origem do jogo correspondente. Yeah!

Obs.: O código mestre precisa ser acionado para que os códigos funcionem.



▲: apagar linha  
X: aceitar  
●: cancelar

Start: menu principal  
Select: menu de opções

L1: mover à esquerda nos códigos  
R1: mover à direita nos códigos



**EDIÇÃO 149 (MAR/2000)**

Antecipamos tudo o que rolaria no lançamento do PS2.

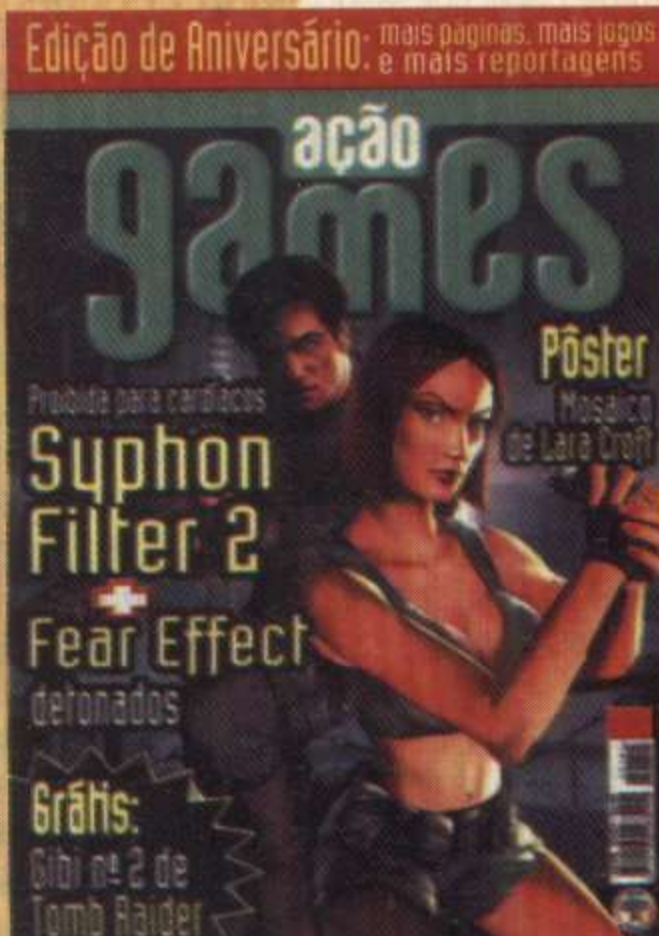
- Adesivos para joysticks.
- Cobertura do PlayStation Festival 2000.
- Detonado de *Mario Party 2* e *Tomb Raider The Last Revelation*.
- Game da Gata com Alessandra Scatena (modelo).
- Pôster de *Mario Party 2*.
- Test Drive com agentes da SWAT americana.



**EDIÇÃO 150 (ABR/2000)**

Revista histórica comemorando 150 publicações cheias de ação.

- Detonado de *Parasite Eve 2*.
- Game da Gata com Joana Prado (Feiticeira).
- Direto de Tóquio: lançamento do PlayStation 2 no Japão.
- Pôster de Aya Brea (*Parasite Eve 2*).
- Grátis: revista em quadrinhos *Tomb Raider* nº 1.
- Test Drive com dubladores do Pokémon.



**EDIÇÃO 151 (MAIO/2000)**

Edição de aniversário (são nove anos!) recheada de prêmios e novidades.

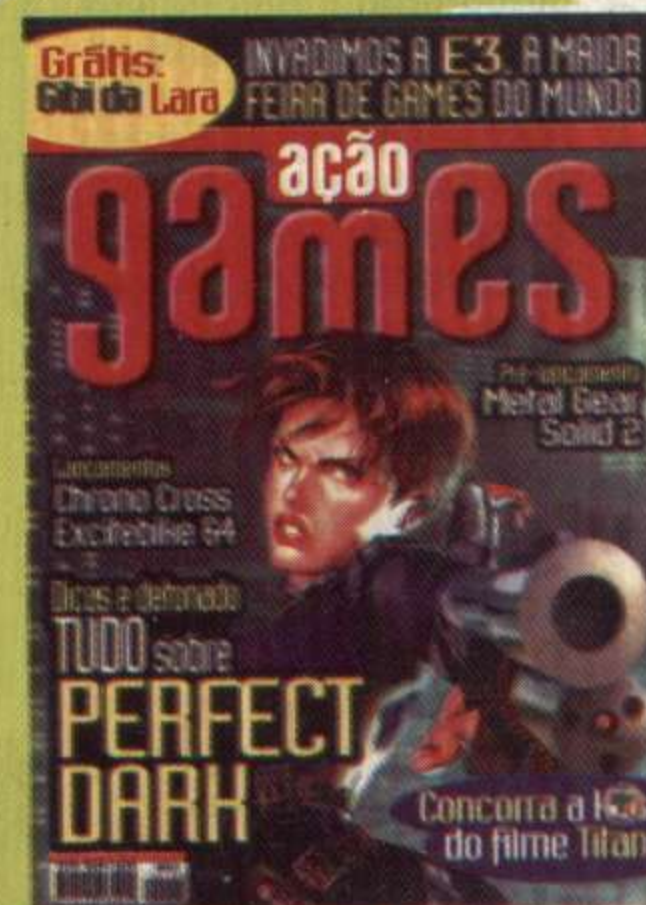
- Detonados de *Fear Effect* e *Syphon Filter 2*.
- Game da Gata com Elaine Pinheiro e Fernanda Machado (As Mallandrinhas).
- Pôster mosaico da Lara Croft (*Tomb Raider*).
- Grátis: revista em quadrinhos de *Tomb Raider* nº 2.
- Test Drive com banda Biquíni Cavado.



**EDIÇÃO 152 (JUN/2000)**

Caímos na porrada... analisamos *Tekken Tag Tournament* - pura adrenalina.

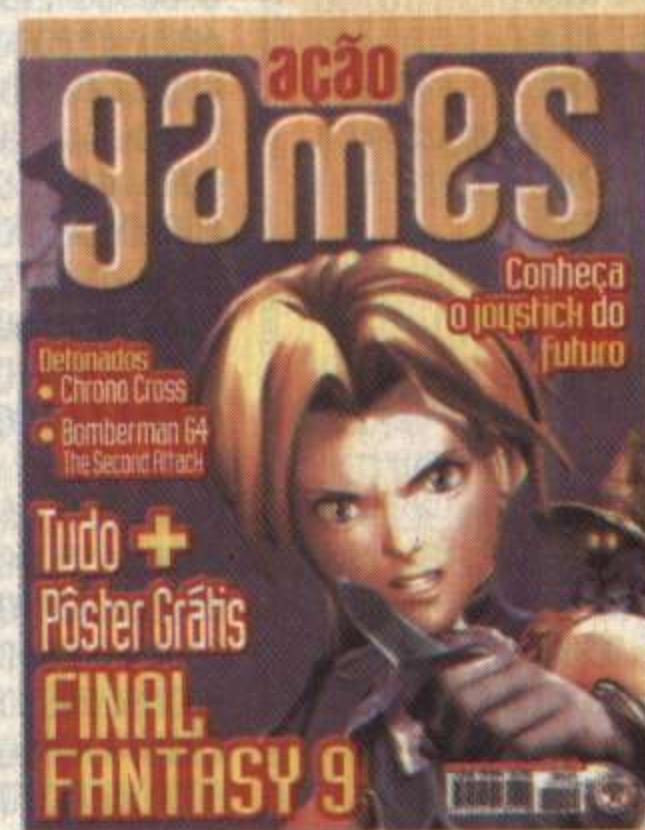
- Detonado de *Alundra 2: The Mystery of the Machinevolution*.
- Game da Gata com Fabiana Garcia e Taís Valieri (As Garotas do O+).
- Exclusivo: cobertura da Tokyo Game Show, a maior feira de games do Japão.
- Grátis: revista em quadrinhos de *Tomb Raider* nº 3.
- Test Drive com o grande João Gordo.



**EDIÇÃO 153 (JUL/2000)**

Edição matadora trazendo a cobertura da E3 2000 e a bela Joanna Dark.

- Detonado de *Perfect Dark*.
- Game da Gata com Índia Aigo (a delícia selvagem).
- Grátis: revista em quadrinhos de *Tomb Raider* nº 4.
- Reportagem especial - E3 2000, a maior feira de games do mundo.
- Test Drive com banda Os Vagabundos (jogo em rede).



**EDIÇÃO 154 (AGO/2000)**

Mergulhamos numa viagem pelo universo mágico do RPG *Final Fantasy 9*.

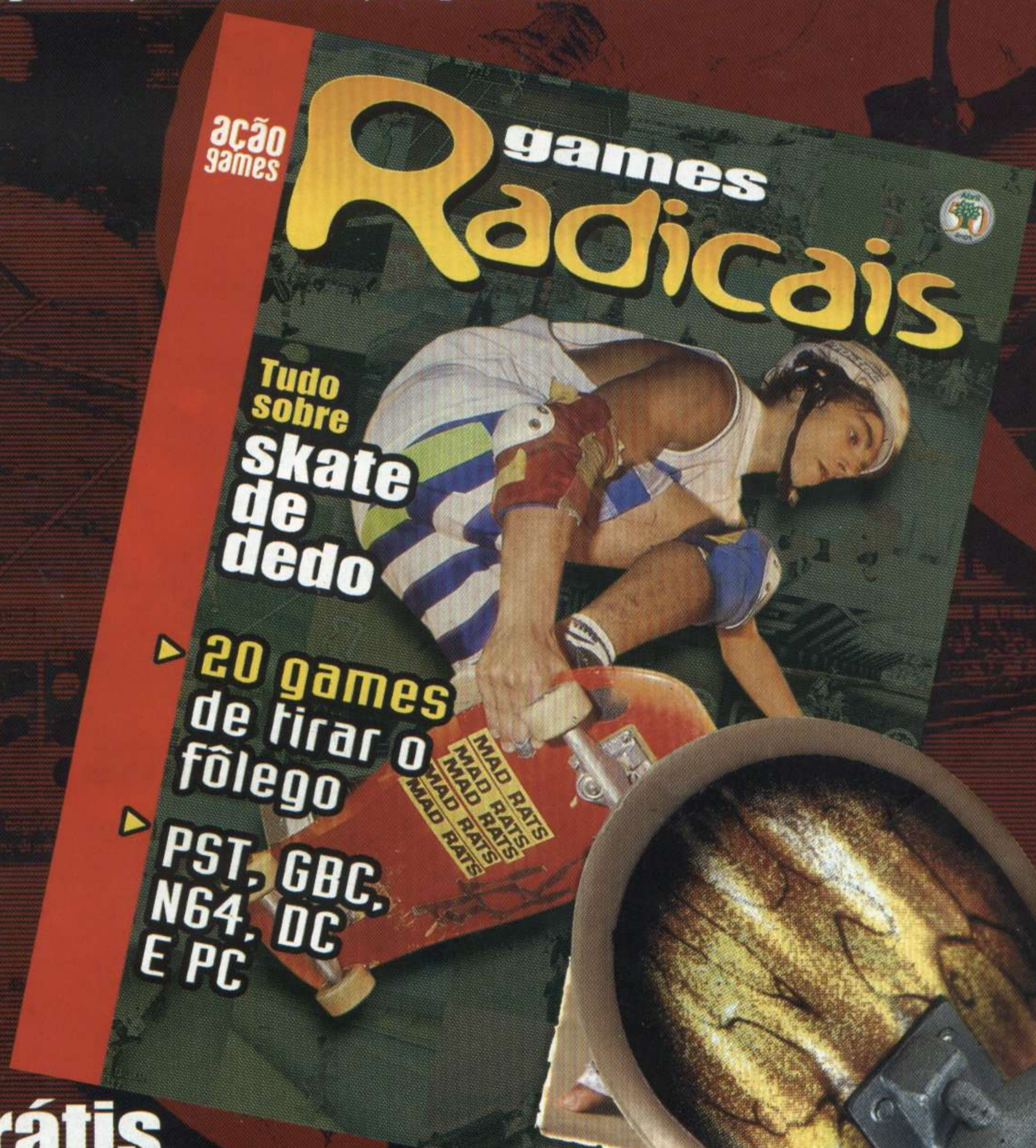
- Detonados de *Bomberman 64 The Second Attack* e *Chrono Cross*.
- Game da Gata com Cida Marques (a XT-gostosa da escolhinha).
- Pôster de *Final Fantasy 9*.
- Reportagem especial revelando como será o joystick do futuro.
- Test Drive com a Redação da *Ação Games* (Laser Shots).

**Perdeu alguma Ação Games?**

Complete sua coleção pedindo pelo telefone (0xx11) 3990-2200 ou pelo fax (0xx11) 3990-2233. Você pode pedir também via postal: escreva para Central de Atendimento - Caixa Postal 14.151 - CEP 02799-970, São Paulo - SP.

# Só fique fora dessa se for maluco

Não seja o único cara de sua turma longe do mundo do skate de dedo. Uma edição especial com tudo sobre essa mania, incluindo um manual com o passo-a-passo para você aprender a realizar as manobras e um superguia com 20 games de esportes bem radicais para Dreamcast, GameBoy Color, Nintendo 64, PlayStation e PC.



**Grátis**

skate de dedo com três adesivos

**Nas bancas**

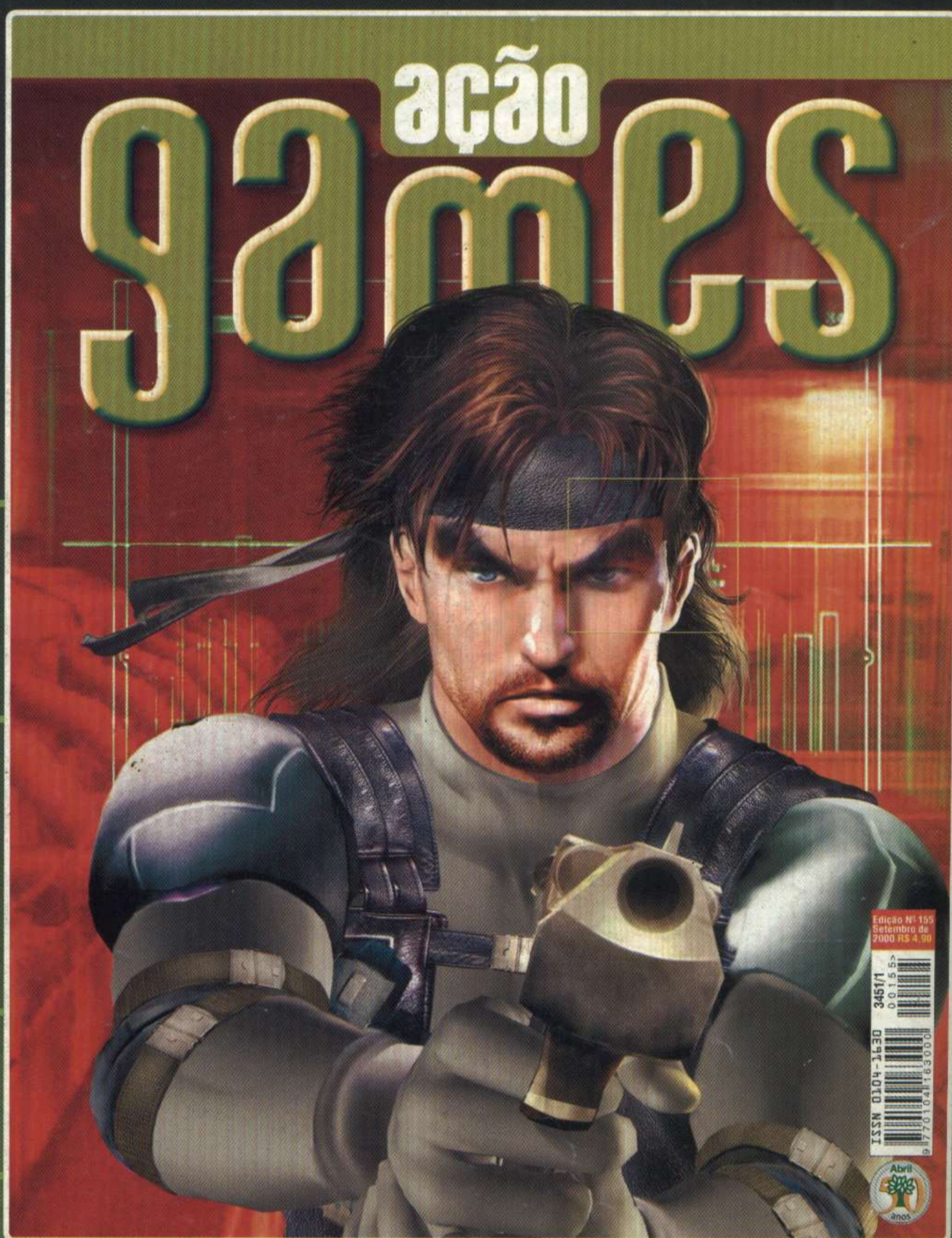
# Tá fazendo o quê, sem a Ação Games?

A banca do jornaleiro ficou pesada com tanta informação.

Além de trazer tudo [incluindo um pôster grátis] sobre o jogo mais aguardado dos últimos tempos,

**Metal Gear Solid 2**, a edição 155 reúne 105 jogos e 531 dicas.

E a partir deste mês as reportagens da **EGM** [a melhor revista de videogames americana] são publicadas com exclusividade pela **Ação Games**.



**Nas bancas**

**Ação Games. A revista que você usa!**