



Mortal Kombat Trilogy



Indy 500



Ghost in the Shell



Felony 11-79

PROMOÇÃO GOSTOSA

Fature 5 NINTENDO

# GAME X

**MegaMan X4**  
Estratégia completa com Megaman & Zero

**GoldenEye 007**  
Todos os segredos para ser o melhor agente do mundo

- Bomberman 64
- Sonic Jam
- Tetrisphere
- Top Gear Rally
- Mace: the Dark Age

**Tomb Raider 2**  
Fotos chocantes e revelações da nova aventura

MAIS DE **280** DICAS

**157** códigos

Pro Action Replay & Game Shark

<http://www.game-x.com.br>

WAGNER

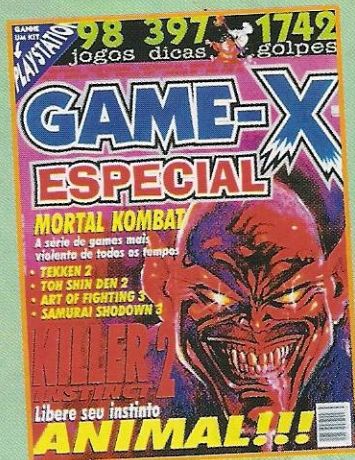
GAME-X • ANO 2 • Nº 17 • R\$ 3,50

9771413602006 17 >

# Complete sua X-coleção



GXE1 □



GXE2 □



GXE3 □



GXE4 □



GXE5 □



GXE6 □



GXE7 □



GXPS1 □

## X é do KCT!

- O primeiro site de videogames do Brasil
- A revista que mais dá dicas em todo o mundo
- Toneladas de golpes especiais
- Recordes dos leitores
- Ranking dos melhores jogos



Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

ESPECIAL GAME-X ..... 3,00 cada  
 GXE1 □ GXE2 □ GXE3 □ GXE4 □ GXE5 □ GXE6 □ GXE7 □  
 Revista PÔSTER GAME-X ..... 1,99 cada  
 GXPS1 □

NOME: \_\_\_\_\_

ENDEREÇO: \_\_\_\_\_

TEL.: \_\_\_\_\_ CEP: \_\_\_\_\_

CIDADE: \_\_\_\_\_ ESTADO: \_\_\_\_\_

Envie cheque nominal à TRAMA EDITORIAL LTDA. no valor total do pedido, para CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP e você receberá em sua casa sem despesas de correio.

VALE XEROX

# index



4 Dr. Xurros

5 Ranking

6 Cartas

8 X-Traço

10 GameXPRESS

18 MegaMan X4

22 GoldenEye 007

24 Mace: The Dark Age

26 Bomberman 64

27 Sonic Jam

28 Tetrisphere

29 Mischief Makers

30 Top Gear Rally

31 Dragon Ball GT - Final Bout



## XFLASH

NOTÍCIAS QUENTES E SEGREDOS DO MUNDO DOS VIDEOGAMES. 10 página

14 • Felony 11-79

• Ghost In The Shell

15 • Indy 500

• Mortal Kombat Trilogy

16 • Syndicate Wars

• The City Of The Lost Children

17 • Time Crisis

• Warcraft 2: The Dark Storm

## 32 XTRICKS

Bust-A-Move 2 (PSX) .....	32	Star Fox 64 (N64) .....	36
Donkey Kong Country (SNES) .....	32	Stellar Fire (SEGA CD) .....	35
Donkey Kong Country 3 (SNES) .....	32	Street Fighter Alpha 2 (SATURN) .....	37
Doom 64 (N64) .....	32	Super Bomberman 4 (SNES) .....	36
Doom Troopers (SNES) .....	33	Super Mario Kart (SNES) .....	35
Double Dragon 5 (SNES) .....	33	Tetrisphere (N64) .....	37
Earthworm Jim (MEGA) .....	32	The Crow - City Of Angels (PSX) .....	38
Eternal Champions - Challenge From		The Horde (3DO) .....	36
The Dark Side (SEGA CD) .....	33	The Incredible Hulk - The Pantheon	
Gex (3DO) .....	33	Saga (PSX) .....	38
GoldenEye 007 (N64) .....	34-35	The Lion King (MEGA) .....	38
International Superstar Soccer (SNES) ..	33	The Lost Vikings (SNES) .....	38
Jungle Book (MEGA) .....	33	Tiny Toon Adventures (SNES) .....	38
Mario Andretti Racing (MEGA) .....	33	Tiny Toon Adventures - Wacky Sports	
Mario Kart 64 (N64) .....	34	Challenge (SNES) .....	38
Mighty Morphin Power Rangers (SEGA		Tobal nº2 (PSX) .....	38
CD) .....	33	Tomb Raider (PC) .....	38
Mortal Kombat Trilogy (N64) .....	39	Top Gear 2 (SNES) .....	39
Out Of This World (3DO) .....	34	Top Gear 3000 (SNES) .....	39
Panic (SEGA CD) .....	33	Ultimate Mortal Kombat 3 (MEGA) ...	39
Panzer Dragoon (SATURN) .....	34	Ultimate Mortal Kombat 3 (SNES) .....	39
Push Over (PC) .....	36	Virtua Fighter (MEGA) .....	39
Rebel Assault (SEGA CD) .....	35	Wave Race 64 (N64) .....	39
Shinobi 3 (MEGA) .....	34	Wolfenstein 3D (JAGUAR) .....	39
Slam'N Jam 96 (PSX) .....	35	X-Men vs. Street Fighter (ARCADE) ...	37

## 40



## PRO ACTION REPLAY

### GameShark

Albert Odyssey (SATURN) .....	40	Cruis'n USA (N64) .....	40
Alien Trilogy (SATURN) .....	41	Crusader - No Remorse (SATURN) .....	41
All Star Baseball '97 (SATURN) .....	40	Crypt Killer (SATURN) .....	41
Andretti Racing (SATURN) .....	41	Cyber Speedway (SATURN) .....	41
Arcades Greatest Hits (SATURN) .....	41	Doom 64 (N64) .....	40
Batman Forever (SATURN) .....	41	Frank Thomas - Big Hurt Baseball	
Battle Arena Toshinden Remix		(SATURN) .....	40
(SATURN) .....	40	Killer Instinct Gold (N64) .....	40
Battle Monsters (SATURN) .....	41	Mario Kart 64 (N64) .....	41
Battle Stations (SATURN) .....	41	Mortal Kombat Trilogy (N64) .....	40
Black Dawn (SATURN) .....	41	Star Fox 64 (N64) .....	40
Bottom Of The 9th (SATURN) .....	41	Star Wars - Shadows Of The Empire	
Bubble Bobble (SATURN) .....	41	(N64) .....	41
Casper - The Movie (SATURN) .....	41	Super Mario 64 (N64) .....	40
Command & Conquer (SATURN) .....	41	The Crow - City Of Angels (SATURN) ..	41
Contra - Legacy Of War (SATURN) ...	40	Turok - Dinosaur Hunter (N64) .....	40
Corpse Killer (SATURN) .....	41	Wave Race 64 (N64) .....	40
Criticom (SATURN) .....	40		

# Dr. Xurros

## FIQUE NA ORIGINAL. "CLONE" NÃO!

Bom, moçada, sempre tivemos como ideal fazer da X uma revista que agradasse ao leitor, trazendo o que existe de melhor em tecnologia, informação, qualidade e serviços... e assim pensamos até hoje!

Dessa forma, a partir desta edição, a X se compromete a trazer ainda mais jogos pra vocês e, com MUITA qualidade, ampliar ainda mais a quantidade de dicas na revista... trazendo inclusive códigos para os acessórios Game Shark e Pro Action Replay - que tornaram-se mania entre os jogadores. Pois bem, moçada, também demos uma mexida no nosso "site" da Internet e, a partir de agora, traremos todos os meses os desenhos dos leitores, cartas, notícias, golpes especiais, músicas e sons dos videogames, além dos bonitos - e copiados pela concorrência - fundos de tela da X, criados e tirados das capas em 3D da X... é ou NÃO é de arrasar? Então, gente? Se vocês querem ficar na melhor, seu lugar é aqui! Além disso, quem nasce pra "clone" NÃO chega à ovelha... ou revista de verdade!

### X-APROVADO (LUTA/AÇÃO)



Battletoads .....	Nintendo
Streets Of Rage .....	Mega
Teenage Mutant Ninja Turtles .....	Arcade
Teenage Mutant Ninja Turtles IV .....	SNES
Golden Axe .....	Mega
The Simpsons .....	Arcade
Final Fight .....	Arcade
Battletoads In Battlemaniacs .....	SNES
Double Dragon .....	Arcade
Double Dragon 2 .....	Nintendo

Jogos que marcaram época segundo a revista "Game-X".

### TOP TEN (ESTADOS UNIDOS)



1 - Goldeneye 64 .....	N64
2 - Madden 98 .....	PSX
3 - NFL GameDay 98 .....	PSX
4 - Jurassic Park 2 .....	PSX
5 - Ace Combat 2 .....	PSX
6 - NCAA Football 98 .....	PSX
7 - Starfox 64 .....	N64
8 - Madden 98 .....	Saturn
9 - NHL Powerplay 98 .....	PSX
10 - Triple Play 98 .....	PSX

Jogos mais vendidos segundo as lojas "Electronics Boutique".

### TOP TEN (JAPÃO)



1 - Derby Stallion .....	PSX
2 - Last Bronx .....	Saturn
3 - Langrisser IV .....	Saturn
4 - Everyone's Golf .....	PSX
5 - Megaman X4 .....	PSX
6 - Pocket Monster .....	Game Boy
7 - Mobile Suit Gundam Perfect One Year War .....	PSX
8 - Tamagotchi .....	Game Boy
9 - SaGa Frontier .....	PSX
10 - Monster Rancher .....	PSX

Jogos mais vendidos segundo a revista "Weekly Famitsu".



DIRETORES

Ruy Pereira  
Ethel Santaella



REDAÇÃO

Editor Executivo  
Darius Roos

Projeto Gráfico e Direção de Arte  
Darius Roos  
Dawis Roos

Ilustração

Júlio César Nogueira

Diagramação

Dawis Roos

Secretário Gráfico

Álvaro Corrêa

Assistente de Produção

Íris Viana

Pilotos e Textos

Áthila Rebêlo Roos

Darius Roos

Dawis Roos

Rafael de Agostini Ferreira

Scanner

Edilson Gedo Cavaleiro

Evandro do Nascimento

Agradecimentos

Cleza Martins Gomes

Rosa Arrais

Silvia Szarf

DEPARTAMENTO COMERCIAL

Diretor

Ruy Pereira

ASSINATURAS &  
NÚMEROS ATRASADOS

Tel.: (011) 887 5408

Coordenadora

Helen Baurich

Assistente

Luzia Begalli

GAME-X (ISSN 1413-6023)

é uma publicação mensal

da Trama Editorial Ltda.

Administração, Redação,

Assinaturas e Publicidade:

R. Professor Filadelfo Azevedo, 383

04508-010 São Paulo - SP

Tel.: (011) 885-8879

Fax: (011) 887-3060

NOSSAS PUBLICAÇÕES

GAME-X - Videogames e PC

ESPECIAL GAME-X - Videogames e PC

DRAGÃO BRASIL - RPG e Card Games

SÓ AVENTURAS - Aventuras para RPGs

MÃE, você e seu filho - Feminina

GRAVIDEZ Passo a Passo - Feminina

GUITAR PLAYER - Musical

OK MAGAZINE - Comportamento GLS

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil:

DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações

Ilustração capa: Wagner Fukuhara

# RANKING

## ATENÇÃO

Pra deixar sua marca no Ranking da X mande uma foto ou fita de video-cassete com a imagem do resultado, anotando seu nome e idade, além do jogo e recorde.

- Ao usar máquina fotográfica pra registrar seu recorde, NÃO use "flash" e deixe TODAS as luzes do local apagadas.
- Nos jogos de corrida a pista válida para os recordes é sempre a primeira. Já nos jogos de F1, vale a pista de Interlagos... ou, se o jogo NAO a tiver, vale a 1ª pista.

Jogo	Sistema	Recorde	Jogador	Meses
Ayrton Senna's Kart Duel	PSX	OOI Matsuda - Best Lap - 0'22"06	Marcelo Hakato	1
Blast Corps	N64	28 ★ / 45 Platina / 33 Ouro	Equipe American Games	1
Cool Boards	PSX	1'07"386	Equipe Metroid	1
Crash Bandicoot	PSX	T / 26 Gemas	Marcelo Hakato	9
Cyberbots	Saturn/Arcade	9.999.999	Legion Gamer's	1
D	PSX/Saturn/3DO	T / 4 Escaravelhos	Legion Gamer's	1
Darkstalkers 1 - Night Warriors	PSX/Saturn/Arcade	99.999.999	Legion Gamer's	1
Darkstalkers 2 - Revenge	PSX/Saturn/Arcade	9.999.999	Legion Gamer's	1
Die Hard Arcade	Saturn/Arcade	0:16'54" / 13 Coins	Sérgio Roberto Tamogami	1
Donkey Kong Country 1	SNES	101% / 0:53'	Equipe American Games	1
Donkey Kong Country 2	SNES	102% / 1:32'	Equipe American Games	1
Donkey Kong Country 3	SNES	105% / 1:49'	Equipe American Games	1
Double Dragon 5	PSX/Saturn/NeoGeo	9.999.999	Legion Gamer's	1
Earthworm Jim - SE	Sega CD	T	Jarbas Hermes de Souza Junior	6
Fatal Fury - Real Bout	PSX	10.048.090	Equipe Metroid	1
Formula 1	PSX	Interlagos - Best Lap - 1'13"784	Legion Gamer's	1
F-Zero	SNES	Mute City - Best Lap - 0'24"50	Equipe Metroid	1
F-Zero	SNES	Mute City - Total - 2'00"13	Super Batata Games	1
Indiana Jones - Greatest Adventures	SNES	1.474.050	Equipe Metroid	4
Mario Kart 64	N64	Luigi Raceway - Best Lap - 0'33"69	Equipe Metroid	1
Mario Kart 64	N64	Luigi Raceway - Total - 1'43"70	Equipe Metroid	1
Rage Racer	PSX	Best Lap - 0'50"162	Equipe Metroid	1
Resident Evil	PSX	T / 1'08"78 / Sem gravar	Equipe Macula	1
Ridge Racer	PSX	Best Lap - 0'37"083	Equipe Metroid	1
Sega Rally Championship	Saturn/Arcade	Arcade Mode - 3'20"95	Welton Eduardo Ribeiro Monteiro	1
Sonic The Hedgehog 1	Mega	T / 9.999.990	André Valdo Ferri	11
Sonic The Hedgehog 2	Mega	T / 5.057.570	Equipe Macula	1
Soul Blade	PSX	T / 0'16"72	Equipe Perfect	1
Star Fox	SNES	T / 68.700	Super Batata Games	1
Star Fox 64	N64	1.844	Equipe American Games	1
Star Wars - Shadows Of The Empire	N64	T / 0:59'05"	Jedi Knight Team	6
Street Fighter Alpha 1	PSX	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	4
Street Fighter Alpha 1	Saturn	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	10
Street Fighter Alpha 2	PSX	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	11
Street Fighter Alpha 2	Saturn	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	7
Street Fighter Alpha 2	SNES	9.999.999	Seguidores do Dr. Xurros	4
Street Fighter EX Plus Alpha	PSX	9.999.999	Legion Gamer's	1
Street Fighter EX Plus Alpha	PSX	Time Attack - 1'43"81	Equipe Metroid	1
Super Mario 64	N64	T / 120 ★ / 2087 moedas	Equipe Metroid	4
Super Mario Bros - The Lost Levels	SNES	9.999.990	Super Batata Games	1
Super Mario Bros 1	SNES	9.999.990	Super Batata Games	1
Super Mario Bros 2 - USA	SNES	T / 396	Super Batata Games	1
Super Mario Bros 3	SNES	9.999.990	Super Batata Games	1
Super Mario Kart	SNES	Mario Circuit 1 - 1'02"35	Equipe Macula	1
Super Mario RPG - Legend Of The Seven Stars	SNES	Terminado / 39 Brás Secretos	Super Batata Games	1
Super Mario RPG - Legend Of The Seven Stars	SNES	Game - 15.196.457	Super Batata Games	1
Super Mario World 1	SNES	9.999.990	Márcio Scofoni Abdala	1
Super Mario World 2 - Yoshi's Island	SNES	Nota Total - 5400	Equipe Metroid	1
Super Metroid	SNES	T / 100% / 1:22'	Equipe Metroid	2
The Legend Of Zelda III	SNES	T / 20 ♥ / Sem gravar	Seguidores do Dr. Xurros	11
TMNT IV - Turtles in Time	SNES	9.999	Super Batata Games	11
Turok - Dinosaur Hunter	N64	T / Todos os itens	Equipe Macula	1
Twisted Metal 1	PSX	T	Marcelo H. Bosco	11
Twisted Metal 2	PSX	T/Final Perfeito	Equipe Perfect	1
Wave Race 64	N64	Dolphin Park (Stunt) - 20.621	Eduardo Ogliari	1
Wave Race 64	N64	Sunny Beach - 1'04"343	Placidio Ferreira da Silva	1
Zeo Power Rangers Pinball	PSX	7.987.600.000	Equipe Macula	1

RECORDES

# CARTAS



Ahhh! Paul Mito conseguiu sobreviver às mordidas da edição passada após tomar 4635 vacinas contra raiva... mas a galera NÃO deixa nosso amigo sossegar, desce o cacete no coitado e ainda dá pisões com no chuteira no "saquinho"... Ughhhhh!

## GOSTO DE PIRATA

Eu e outros 5 amigos temos, juntos, 104 CDs "piratas" do PlayStation e apenas "unzinho" (1) deu defeito até hoje! NÃO achamos que os piratas sejam piores que os originais... as poucas desvantagens ficam em NÃO ter manual e garantia de fábrica... mas são MUITO mais baratos! E aí, X?

**Edimar Lafaiete da Silva**  
Brasília - DF

X • Os CDs piratas realmente são MUITO mais baratos... mas são extremamente prejudiciais à indústria de videogames. Calcula-se que os piratas dos games faturem mais de 800 milhões de dólares por ano, causando crises e até falências em MUITAS fabricantes e distribuidoras - o que pode tornar os jogos originais e consoles ainda mais caros.

Pô, meu chapa! Os piratas NÃO são caras legais e, além de prejudicarem as empresas honestas, NÃO pagam impostos, NÃO trazem garantia, NÃO tem manual, NÃO possuem a mesma qualidade... e ainda têm outra mancada: NÃO interessa se você está alugando, vendendo, comprando, etc... pirataria é crime e pode até dar cadeia!

## RAPOSA DOS GAMES

E aí, Paul Mito? Tudo bem? Gostaria de saber como faço pra participar do Ranking da X? Bom, também queria

dizer que já acompanho vocês faz algum tempo e estou achando a revista MUITO legal.

Quería também declarar que aceito o desafio da Equipe Metroid e vou tentar quebrar MUITOS recordes do Ranking - principalmente da Metroid. Até a próxima, galera!

**Dionísio Cason**  
Limeira - SP

X • Ei, Xmaníacos, nosso leitor, Dionísio Cason, é uma raposa velha dos videogames... ele já detonava recordes desde os bons tempos das revistas Videogame e Ação Games - e agora tá embarcando na X!

Pois é, Dionísio, pra participar do Ranking e deixar sua marca, só precisa enviar uma foto ou fita de vídeo-cassete com o recorde... além de colocar o nome do jogo, a pontuação e o nome do recordista num papel ou etiqueta.

## SEÇÃO DE PC

Tenho um PlayStation e acho seus jogos demais, no entanto, também possuo um PC e gosto das matérias que a X faz sobre os jogos de computador, mas creio que ficariam melhor se vocês abrissem uma seção "exclusiva" para o PC - o espaço até poderia ser pequeno, mas bem preenchido - que tal?

**Weber Alberto Marueira**  
São Paulo - SP

X • É, meu caro Weber, nós temos recebido vários elogios por parte dos jogadores de PC, mas também levamos um "combo"

de broncas da galera que detona videogames e NÃO gosta de computadores. Mas de qualquer forma fique ligado, pois a X fará algumas mudanças e, quem sabe, pinta uma seção só pra PC!

## PORRADA COM ESTILO

Amigos da X, tenho 45 anos e queria dar-lhes os parabéns pelos jogos com golpes 100% testados no X-Fight... pois adoro encarar jogos de pancadaria com meu filho.

Pois é, esse negócio de testar TODOS os golpes mais de 20 vezes deu certo e TODOS os movimentos funcionaram sem problemas... a única mancada foi que meu filho escondeu a X e eu NÃO conheço a maioria dos movimentos - acabei levando uma surra no War Gods e Marvel Super Heroes.

Bom, de qualquer forma, eu e meu filhão esperamos que continuem melhorando a revista, batendo com estilo na concorrência!

**Guilherme Prado de Lima**  
Vitória - ES

X • Valeu, Guilhermão! Ficamos agradecidos pelos elogios e contentes que seu filho tenha tido sucesso nos games de pancadaria testados pela X... infelizmente você acabou sentido o sucesso de seu filho na pele, mas isso acontece. Agora, "paizão", pra NÃO ficar na mão do seu filho de novo, você pode esconder a X dele na próxima edição... ou comprar uma X de reserva pra ele NÃO te sacanear... Fight!

## PERDIDO NA INTERNET

Oi. Paul Mito! Queria dizer que gosto MUITO da X, trazendo um montão de dicas, golpes especiais, recordes, etc... mas, NÃO é só pra elogiar que estou aqui e, como novato na Internet, gostaria que vocês mostrassem alguns sites interessantes ao invés de apenas colocar o endereço deles na revista.

Mark Boldoalffi  
Belém - PA

X • Hummm! Até que é uma boa idéia, Mark! Assim, já a partir desta edição, a X passará a visitar alguns sites, mostrando se ele é legal, como pegar as novidades, onde encontrar fotos, músicas, filminhos... enfim, debulharemos "sites" de videogames pra galera ficar mais por dentro do que rola na Internet.

## TRAVAS DO VIDEOGAME

Tenho um Saturn, Tec Toy, e queria saber o que preciso fazer pra rodar TODOS os jogos do mercado: nacional, americano, japonês, pirata, alternativo... fui numa assistência técnica autorizada da Tec Toy que cobra 90 reais pra des-travar meu aparelho, deixando ele rodar CDs japoneses e piratas. O preço tá bom? Tá tudo certinho?

Miguel Arraes Scffit  
Curitiba - PR

X • Bom, há dois tipos de chaveamento no Saturn: Simples, que destrava só CDs japoneses; e Duplo, que roda CDs japoneses e piratas. Bom, aqui em São Paulo, encontramos os preços do chaveamento simples entre 30 e 50 reais, enquanto o duplo ficava nas casas dos 40 até 80 reais.

NÃO sabemos se a Tec Toy, realmente, permite às assistências técnicas o serviço de chaveamento "Duplo", pra rodar CDs

piratas, mas NÃO foi nada difícil encontrar uma assistência técnica autorizada que fizesse o serviço!

## RECORDES INDEPENDENTES

NÃO vou ficar enrolando... gostaria que vocês dessem independência aos viciados da X e colocassem a seção de Recordes e Ranking separadas do Dr. Xurros e X-NET... talvez assim essas seções poderiam ganhar mais destaque.

Antônio Paulo Carvalho  
Maceió - Alagoas

X • É, meu chapa, a galera tá cada vez mais participando dos recordes, mandando suas marcas e conquistas pra aparecerem na X... mudaremos algumas coisas em breve - e o destaque para as seções de recordes e ranking será MUITO maior... já na próxima edição!

# PAPAGAMES

## Locação e Vendas

- Atendimento de qualidade
- Muitos títulos à disposição
- Playgame de Arcade e Videogames
- Muitos lançamentos
- Acessórios para incrementar suas partidas
- Fornecedor oficial da Game-X
- \* Venha conferir!



Despachamos para todo Brasil via Sedex

Rua Valdemar Martins, 350  
Fone: (011) 857 0069  
Casa Verde - São Paulo - SP

# CLASSIFICADOS

### VENDO

Super Nintendo destravado com 2 controles e 6 cartuchos: The Legend Of Zelda- A Link To The Past, Earthworm Jim 2, International Superstar Soccer, Super Mario Kart, Super Mario World e Killer Instinct. Tudo por R\$ 550,00.

Juan Alves (061) 224-7517  
Brasília - DF

### DESAFIO

A Super Batata Games está desafiando TODOS os leitores da X a participar da seção de recordes. Topamos competições em qualquer sistema e esperamos os desafiantes na "arena" de combates, Ranking.

### ATENÇÃO

A revista NÃO se responsabiliza pelos anúncios ou negócios desta seção. Se você for menor de idade, fale com um responsável antes de fechar um acordo. NÃO se esqueça de colocar o prefixo (DDD) do telefone, cidade, estado, nome... tudo legível!

Que tal mandar um recado, reclamação ou sugestão pra X via Internet? Gostou? Então mande seu E-mail pra:

[game-x@game-x.com.br](mailto:game-x@game-x.com.br)

OBS - Não esqueça de colocar seu nome, cidade e estado onde mora!

Revista **GAME-X** BRASIL  
Caixa Postal: 19113  
CEP: 04505-970  
São Paulo - SP



Ponha a boca no trombone e solte os cachorros na moçada raquítica da X! Mande recados, sorvetes de casquinha, álbum de figurinhas, ossos de galinha, lápis de cor, perus espanados, mulheres bonitas, computadores turbinados, sugestões e reclamações pra gente!

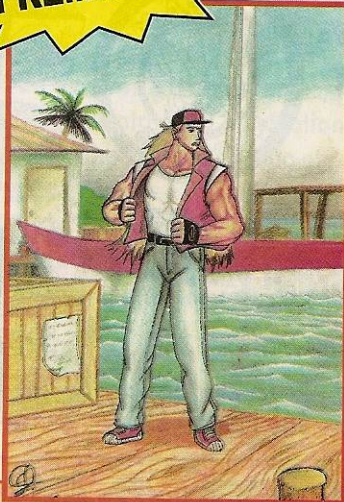
# XTRAÇO



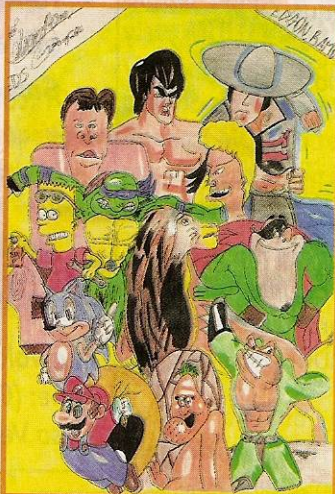
Aí, rapaziada, a X tá entupindo suas páginas com desenhos de tudo quanto é canto do país e mostrando que as garotas também detonam nos games, TRÊS desenhos feitos por meninas.. esperamos pela participação de todo mundo aqui, heim!?

O Premiado ganha uma assinatura semestral da X.

## PREMIADO



No cais do porto, após arregaçar seus adversários, Terry Bogard espera por um novo desafio... sem destino, esse cara só pensa em lutar pela honra de sua família.  
Ivan Alex Domingues  
Santana do Parnaíba - SP



Esse turma toda tem MUITA história pra contar... é aventura, pancadaria, meleca de nariz, cabeças voando, muros pixados, velocidade, cogumelos, queixos tortos...  
Edson Ramos de Campos  
São Paulo - SP

## GAME-X



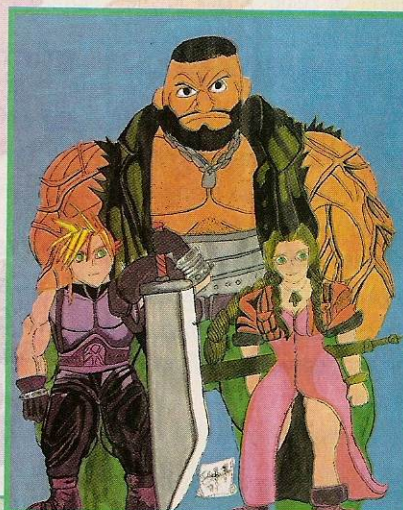
Parece que Crash Bandicoot, após várias aventuras, deu uma emagrecida violenta! Será que ele tá trabalhando na X? Será que anda fazendo "cooper" com o Sonic?  
Pedro Bertoni Faria Bazílio  
São Paulo - SP



M. Bison, também conhecido como Vega no Japão, concentra-se antes das lutas pra aumentar seus "poderes psíquicos" e arrebentar os adversários.  
Adalberto Gural  
Paraná - PR



A mitologia de Mortal Kombat promete fazer história na nova versão que conta a saga de Sub-Zero... inclusive revelando personagens secretos animais.  
Neide Rodrigues  
Vila da Penha - RJ



Final Fantasy VII já fez MUITOS fãs pelo mundo inteiro e, agora, anda também conquistando os sonhos da galera aqui do Brasil... que jogaço!  
Antônio José Santos  
Sorocaba - SP



Essa galera é "X", detona os inimigos sem perdoar ninguém! Haja peito pra encorar esses feras sem sair machucado e esfafiado.  
Flávio Alves da Silva Filho  
Recife - PE



O mais perverso e mortal de todos os lutadores de Street Fighter, Akuma, fica mais poderoso em sua versão maligna, "Evil"  
Josemar de Castro Barreto  
João Pessoa - PB



Metade monstro, metade tigre, Kintaro e seus perversos companheiros farão de tudo pra derrotar os kombatentes do mais sangüinário de todos os torneios... **Mortal Kombat!**  
 Marcus Wecker  
 Novo Hamburgo - RS



Ele tem estilo, ele tem fama entre as mulheres, ele tem o fogo da fúria, ele tem espaço no X-Traço... **Terry Bogard.**  
 Ronderson S. Fonseca  
 Rio Claro - RJ



Mario e Nights estão voando juntos... será que a Nintendo e a Sega iriam aprovar isso? Será que o Crash Bandicoot está esperando eles no chão?  
 Marcos Henrique Ferreira  
 Contagem - MG



O Cavaleiro de Fênix escapa dos perigos do desenho, renasce das cinzas e ainda arruma um tempo pra fazer pose e detonar na seção da X.  
 Jessé Ricardo D. Zvetch  
 Araucária - PR



Cada vez mais "Dragonballnianos" deixam sua marca no X... essa turma nervosa só quer saber de brigas e magias pra lá de **GIGANTESCAS.**  
 Rodrigo Oliveira da Silva  
 São Gonçalo - RJ



Storm Eagle, o inimigo alado de Megaman X, dá uma parada nas batalhas contra o robô azul pra encarar os outros desenhos.  
 Natan A. Alencar  
 São Paulo - SP



Ahhh... o pequeno brigão abre a boca pra dizer que Dragon Ball é trilegal na terra dos pampas.  
 Júlio Kreusch Nicolodi  
 São Leopoldo - RS



Esse é a versão alienígena que mistura os heróis: Tarzan, Shazam, Incrível Hulk... e ainda usa batom e tanguinha. Desenho do leitor feito especialmente para a X.  
 Elaine Cristina da Silva  
 São Paulo - SP



Não se mexe em time que está ganhando! Sonic, rápido e esperto, veste a camisa da X pra encarar as armadilhas do Dr. Robotnic.  
 Conrado Lopes Gouvêa  
 Curitiba - PR



Angela, uma gostosa inimiga de Spawn, mostra suas curvas perigosas à moçada da X.  
 Antônio José Santos  
 Sorocaba - São Paulo



"Alguém me segure! Ahahahaha!" Esse é o Máskara, armado e perigoso, tá preparado pra tudo. "Que demais!"  
 Josemar de Castro Barreto  
 João Pessoa - PB



À pedidos da filhinha que detona nos games e desenhos, uma garotinha delicada! Agora a "mami" vai ficar bem orgulhosa.  
 Liane Motsoh  
 Porto Alegre - RS

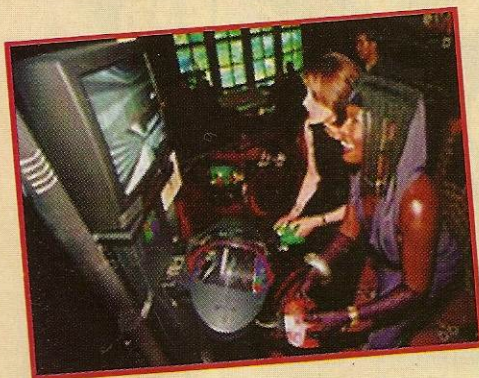
# GAME PRESS



MUITAS fotos e fofocas sobre a nova aventura de Lara Croft e ainda notícias quentes sobre o mundo dos videogames... além de algumas curiosidades, revelações e a verdade. Só na X!

## PORRADA 3D NA NINTENDO

Depois de adquirirem experiência com a série Killer Instinct, os programadores da Nintendo e Rare, finalmente, partiram para o projeto de um game de pancadaria poligonal, trazendo tudo em 3D... YESSS! Pois é, moçada, depois de soltarem algumas fofocas sobre o lançamento de Killer Instinct 3 - que infelizmente NÃO deverá sair - espíões dos videogames acabam de revelar que um dos projetos do N64 para 98 é um game de pancadaria poligonal cheio de novidades... mas é só isso que se sabe por enquanto. O jeito é esperar!



Nintendo e Rare juntas novamente num game de pancadaria... esperamos que seja melhor que Killer Instinct e, como ocorreu com o GoldenEye 007, seja extremamente fantástico!

## MAIS SEGA 64 - BITS

É fofoca pra cá, fofoca pra lá... todo mundo especulando sobre a nova arma da Sega... um console de 64-Bits... será o Dural? Será o Black Belt?

Pois é, galera, seja lá o nome que for, a nova plataforma da Sega "promete" uma performance, no mínimo, 200% superior ao do poderoso N64, trazendo efeitos especiais inéditos e uma grande quantidade de jogos.

Por enquanto, sabe-se que rodará na velocidade de 200 Mhz (o Saturn e PSX rodam menos de 30 e o N64 menos de 100), além disso, poderá gerar 10 vezes (ou quem sabe mais) polígonos que o N64, superando em 10% o poder dos

## ERRAMOS

Se você nos perdoou na edição passada... ai, ai, ai! Perdoe-nos novamente! No Index NÃO saíram as páginas dos jogos do X-Tricks... ugh! O Ranking saiu errado, trazendo os recordes da edição 15. No X-Traço, NÃO é o Seia que aparece no desenho dos Cavaleiros do Zodíaco, mas sim

## TIRANDO DÚVIDAS

Parece que quanto mais a concorrência fala, mais besteira aparece... afinal, disseram por aí que Zelda para Nintendo 64 será o primeiro jogo a trazer 64 mega e ainda disseram que Mario 64 tem apenas 8 mega... uma mancada "poderosa" atrás da outra!

Agora, NÃO confundindo a cabeça dos gamemaniacos, a X explica: Zelda, provavelmente, terá 256 mega e, diferente do que foi dito, Mario tem 64 mega (a versão japonesa tem 56 mega). Pois é, galera, como vocês sabem: a verdade NÃO está lá fora, mas só na X!

atuais fliperamas Virtua Fighter 3 e Sega Super GT.

Ao que tudo indica, já no lançamento, o console custará menos de 300 dólares - enquanto o Saturn custava 420 - e, seguindo à nova onda, poderá acessar a Internet, fazendo inclusive "Downloads" de arquivos e entrando em partidas de "Multiplayer" sem precisar comprar um modem separado.

Outra novidade no sistema será a inclusão de entradas para, no mínimo, 4 jogadores (como ocorre no N64), além das possibilidades de se acrescentar direcionais analógicos, recursos semelhantes aos Rumble Pak pra tremer o controle, "Memory Cards" com mais espaço na memória... se tudo isso der certo... UAU!

Eeke... será que escreve assim? Continuando, no Game X-Press, Zelda 64 sairá com 256 mega - como dito na legenda - e NÃO 264, como está no texto. No X-Flash, Ace Combat 2 saiu como Air Combat 2... além disso, algumas fichas técnicas saíram com erros mas, pode acreditar, NUNCA mais daremos tantas mancadas... tomara que NÃO!

# TUDO PELO N64

A Konami, uma das maiores e mais velhas fabricantes de jogos pra videogames e arcade, acaba de declarar que a maioria de seus jogos, representando 70% de todo seu investimento, será aplicada na plataforma Nintendo 64. Segundo a diretoria na Konami, a parceria com a Nintendo sempre foi MUITO lucrativa além de que as capacidades do novo console são tão grandes que os programadores estão entusiasmados com a qualidade dos novos projetos.

Assim, para 98, a Konami promete lançar vários títulos inéditos, além de versões clássicas totalmente remodeladas de jogos conhecidos... entre os lançamentos estão: Castlevania 64, Hybrid Heaven, G.A.S.P., Contra 64, Gradius 64, Winter Games, NBA In The Zone 98, Bottom Of The 9th 64, Track & Field 64, a segunda versão de International Superstar Soccer 64 e outros jogos.

*Castlevania 64 trará personagens pra escolher, gráficos totalmente em 3D e poderá misturar ação e RPG... além disso, as fases poderão ser ultrapassadas durante horários diferentes... dia ou noite... variando a dificuldade da aventura.*

*Em Hybrid Heaven o jogador encontrará batalhas que lembram RPGs... mas tudo terá uma animação de primeira categoria.*

*G.A.S.P trará lutadores cheios de detalhes e animações... usando captura de movimentos reais...*

*Hybrid Heaven chega num estilo parecido com Resident Evil, mas a ação se passa no futuro.*

*Winter Games e NBA In The Zone 64 são dois dos esportes que agitarão os videogames em breve...*

# VOCE SABIA

Sigma, atual inimigo do Megaman X, teve seu nome tirado de uma letra do alfabeto grego, correspondente à letra "S" de nosso alfabeto. Sigma - que também significa somatória - foi criado com a idéia de que o principal inimigo de Megaman teria de ter o poder de todos os outros inimigos somados... tornando-se talvez o mais poderoso de todos os oponentes enfrentados pelo robô azul.

# SITE NOVO

A Game-X detonou ao lançar o primeiro site de revistas de videogame do Brasil, mas depois o projeto foi para o "beleléu" e, por problemas entre a X e seus parceiros, o site ficou atrasado... nunca mais sendo mexido!

Agora, depois de MUITA conversa, puxão de orelha e pancadaria, a X finalmente vai melhorar seu site e ficar com um ambiente bem legal na Internet. Atualmente, nossa nova "Home Page" traz, todos os meses, os recordes, desenhos e cartas dos leitores... além das notícias exclusivas, "links" com endereços para os fabricantes de games em todo o mundo e fundos de tela para os computadores (WallPaper) produzidos pela própria X, baseados em nossas capas ilustradas em 3D!

No projeto da X na Internet, também estão incluídas páginas onde os Xmaníacos poderão "puxar" dicas, músicas, sons e golpes especiais de jogos de videogame.

# JOGOS NO JAPÃO

Sucesso absoluto de vendas no Japão - o maior mercado de videogames do mundo - o PlayStation lidera sossegado a venda de jogos... dê só uma olhada:

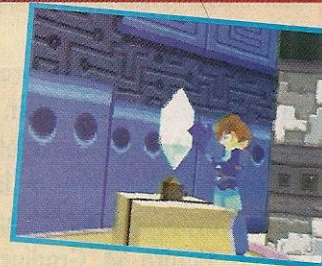
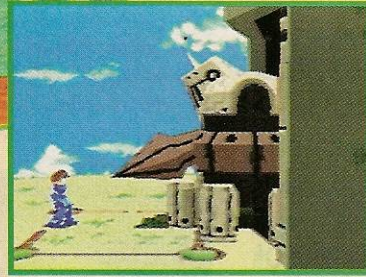
## Jogos vendidos no Japão

PlayStation .....	78%
Nintendo .....	10%
Saturn .....	4%
Game Boy .....	4%
Outros .....	4%

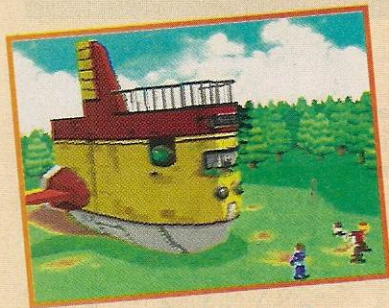
Fonte: Game Network Inc.



Megaman poderá encontrar vários amigos e até conhecer novos companheiros durante sua nova aventura... ao que parece, o estilo será RPG.



Os gráficos ainda estão longe de estarem bem feitos, mas na versão final isso deve mudar, trazendo ótima qualidade aos personagens e cenários.



# ATRASO NO PSX

Depois de anunciar que lançaria seu controle analógico duplo para o PlayStation - já com o "treme-treme" semelhante ao "Rumble Pak" do N64 embutido - a Sony pisou na bola!

Na verdade, dois programadores da velha Atari já possuíam o projeto e a patente para um controle com dois direcionais analógicos e, é claro, deveriam receber os direitos autorais por ele! Então, devido às negociações entre a Sony e os programadores, houve esse atraso na produção dos joysticks. Para se desculpar pelo atraso a Sony comunicou que a quantidade de controles fabricados era pequena e, por isso, ficava difícil encontrá-los... mas a verdade é que ele NÃO estava pronto, NÃO havia sido distribuído e só agora estará disponível no mercado.

# NINTENDO NO BRASIL

Depois de ter assumido com exclusividade os produtos da Nintendo no Brasil, a Gradient Entertainment expandiu bastante e, finalmente, os produtos nacionais estão mais acessíveis.

Em 1997 a empresa cresceu 78% na área e, em 98, promete um aumento de 44% em relação ao faturamento deste ano, alcançando a marca de R\$ 360 milhões.

Hoje, no Brasil, os produtos Nintendo ocupam 65% do mercado. Comparando aos concorrentes, na categoria 16-Bits, o Super NES tem 75% do mercado e, nos portáteis, o Game Boy quase chega aos 100%... uma loucura para os concorrentes!

# TIRANDO DÚVIDAS

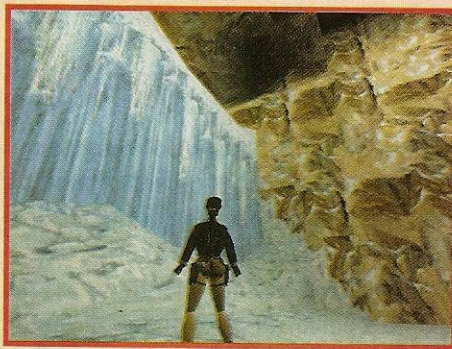
A única revista de videogames do Brasil que faz ilustrações de capa em 3D é a X! Andaram publicando algumas capas por aí, mas a maioria delas foi "chupada" da Internet ou mesmo retocada nos computadores para "parecerem" 3D... pois é, moçada, mas só a X joga limpo! Só a X produz tudo em programas 3D reais! Só a X traz a verdade!

# VOCÊ SABIA

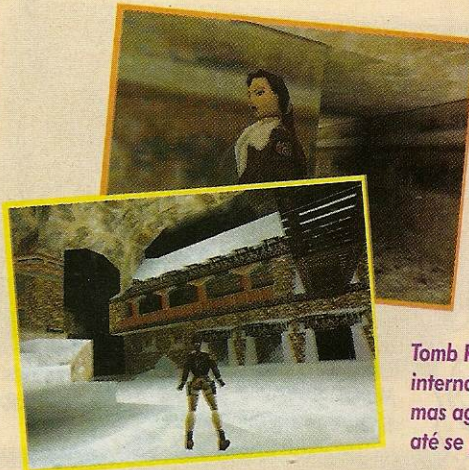
A série Bomberman é a que, por enquanto, foi lançada em mais sistemas diferentes. O jogo já bombardeou a maioria dos consoles de videogame, alguns pouco conhecidos como o TurboGrafix e o TurboExpress... além da versão Panic Bomber para o Virtual Boy. Agora, entre os fãs de jogos "multiplayer" via modem, a última onda é detonar Bomberman no PC e Saturn.

# A GOSTOSA VAI VOLTAR!

Pois é, Tomb Raidermaníacos, a deliciosa Lara Croft estará em breve estreando sua nova aventura, Tomb Raider 2, trazendo uma série de novos desafios intrigantes... além de sua sensualidade e hummm... aqueles peitos fantásticos, a garota poderá contar com armas novas, inclusive um arpão para jogar embaixo d'água. Além disso, dependendo do local da aventura, nossa heroína poderá estar vestida de forma diferente... afinal, ela precisa estar na moda. Também a parte de inimigos foi remodelada e a garota poderá encontrar vários oponentes novos na aventura, apresentando variações na Inteligência Artificial dos inimigos e tudo mais. Nas novas fases, com desafios ainda maiores e intrigantes, nossa garota poderá encontrar locais abertos, ao ar livre, sem ficar só perambulando por catacumbas e cavernas.



Lara Croft olha para o alto e imagina como poderia chegar ao topo... talvez escalando, uma das novas habilidades da garota - que ganhou novos movimentos e um visual bem legal.



# VOCE SABIA

Megaman, o pequeno e poderoso robô, é dono da maior coleção de títulos da história dos videogames... sozinho o cara já fez mais de 20 jogos, detonando nos sistemas Game Boy, Nintendo, Super NES, Game Gear, Mega Drive, Saturn, PlayStation, Arcades e até nos computadores PC... e olha que o cara NÃO se cansou e continua preparando novas aventuras! Ah! Pra quem NÃO sabia - e olha que ainda existe - Megaman é conhecido no Japão como Rockman.

Tomb Raider 2 ainda terá MUITAS cenas em partes internas, lembrando as catacumbas da primeira versão, mas agora os cenários estão bem mais amplos e alguns até se passam do lado de fora das estruturas.



Crash está de volta... mas a cara do jogo continua igualzinha!

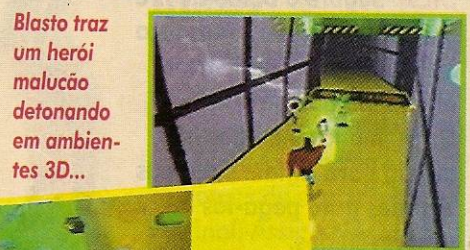
## RECORDE DE PRODUÇÃO

Nunca foram vendidos tantos videogames pelo mundo como hoje em dia. A guerra entre os fabricantes é grande e, enquanto a Nintendo dispara suas vendas nos States, o PlayStation arrebenta nas lojas do Japão... já o Saturn, só vem pegando as sobras pelo caminho!

### Consoles fabricados por mês no mundo

PlayStation .....	1.700.000
Nintendo 64 .....	1.000.000
Saturn .....	250.000

Fonte: Game Network Inc.



Blasto traz um herói malucão detonando em ambientes 3D...

Que console venderá mais nesse Natal?



As fases estarão cheias de armadilhas.



Blasto poderá girar 360° pelos cenários.

Há duas vezes mais animações para o herói.



As câmeras mudarão no meio da fase conforme os desafios,



O perverso Neo Cortex voltou... Ah!

# XFLASH

## Felony 11-79

**DICA:** Na 1ª pista, após pegar as baterias e explodir o portão, na estrada, corte caminho por dentro do hotel.

**DICA:** Na 2ª pista, depois da ponte móvel, vá pela direita para pegar um atalho... tomando cuidado nas armadilhas.

**DICA:** Acelere MUITO após o túnel da 2ª pista. Feito isso, passando rápido, você acionará o GT1, um carro bem rápido.

**DICA:** Na 3ª pista, seu maior problema é o caminho. Mantenha os olhos abertos no mapa para NÃO errar o trajeto.

## Felony 11-79

Na pele de um caçador de recompensas, sua tarefa é achar alguns artefatos e entregar ao seu chefe a qualquer custo. Para isso, usando até 22 carros diferentes, você precisará correr contra o relógio e percorrer por cidades, atropelando e destruindo o que aparecer pelo caminho. O jogo é simples, com apenas 3 fases e sem modo para 2 jogadores, mas é bem divertido!



Muitos obstáculos durante o trajeto... e nos finais de fase sempre uma barreira policial.

**GRÁFICO** 7  
**MÚSICA** 7  
**DESAFIO** 8  
**DIVERSÃO** 8



Continue  Pistola  
 Bateria  Treme  
 Password  Multi Tap  
 Internet  Analógico



Estilo ..... Corrida  
 Fases 3 Jogadores 1  
 Fabricante ..... Yanoman Games  
[www.ascii.co.jp](http://www.ascii.co.jp)

X-NET



# XFLASH

## Ghost in the Shell

**DICA:** Segure o botão de tiro para soltar mísseis. Mas faça isso somente quando tiver algum inimigo na tela.

**DICA:** Muitos inimigos não atiram para cima... suba nas paredes para pegá-los desprevenidos.

**DICA:** A melhor maneira de desviar dos mísseis é pulando. Para isso, treine bastante e pegue o tempo certo do salto.

**DICA:** Nas fases onde aparece um indicador de caminho, experimente procurar outros percursos, encontrando itens diferentes.

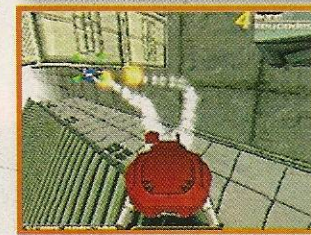
## Ghost in the Shell

Nessa aventura, baseada no seriado japonês, você controla um veículo de guerra que é uma mistura de andróide, aranha e tanque. Cheia de movimentos e equipada até os dentes, sua máquina pode grudar nas paredes, metralhar inimigos, soltar bombas, etc. Tudo é em 3D, trazendo gráficos os poligonais, visões diferentes e MUITA ação durante todas as missões...



O tanque "robô-aranha" é equipado até os dentes, trazendo armas MUITO poderosas.

**GRÁFICO** 8  
**MÚSICA** 8  
**DESAFIO** 7  
**DIVERSÃO** 8



Continue  Pistola   
 Bateria  Treme   
 Password  Multi Tap   
 Internet  Analógico



Estilo ..... Ação  
 Fases 17 Jogadores 1  
 Fabricante ..... Sony  
[www.sony.com](http://www.sony.com)  
[www.playstation.com](http://www.playstation.com)

X-NET





**GRÁFICO**  
5

**MÚSICA**  
9

**DESAFIO**  
7

**DIVERSÃO**  
6

## Indy 500

Competição inspirada na fórmula mundial, a famosa Indy. Há poucos carros à disposição, mas todos correm MUITO bem e, se você preferir, ainda pode fazer alguns ajustes nos boxes, melhorando o desempenho e regulando o carango conforme as condições do tempo - ensolarado, chuvoso ou nublado. Também há o modo "Versus", no qual disputam-se "rachas" bem legais.



O controle do carro é seu maior desafio... qualquer erro pode significar uma rodada!

Continue	<input type="checkbox"/>	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	<input type="checkbox"/>	Treme	<input type="checkbox"/>
Password	<input type="checkbox"/>	Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet	<input type="checkbox"/>	Analógico	<input type="checkbox"/>

Estilo ..... Corrida  
Fases 3 Jogadores 2  
Fabricante ..... Tomy

[www.playstation.com](http://www.playstation.com)



## Indy 500

**DICA:** Na largada, comece a acelerar somente na hora que acabar a contagem (3, 2, 1, Go).

**DICA:** Na 1ª pista, use a asa traseira e dianteira com 2, 4. Já na 2ª pista, use 2, 3.

**DICA:** O grande lance desse game NÃO é saber quando frear, mas sim quando desacelerar. Dessa forma, há MUITO menos risco de derrapar durante as curvas.

**DICA:** Nas curvas abertas, como em Indy, desacelere no começo da curva, vire o carro DEVAGAR e retome a aceleração no meio da curva.



**GRÁFICO**  
8

**MÚSICA**  
8

**DESAFIO**  
9

**DIVERSÃO**  
8

## Mortal Kombat Trilogy

Todos os 32 personagens originais e mais alguns secretos, TODOS cheios de movimentos especiais, "fatalities" e tudo que só o MK pode oferecer... violência do começo ao fim! Os detalhes estão bem legais, trazendo os cenários originais, lutas mais equilibradas e mais ação aos combates. Escolha seu lado, Terra ou Outworld, e entre no mais mortal dos combates.



MK Trilogy é o melhor da série... tem quase TUDO! Imperdível pra qualquer ser humano!

Continue	<input checked="" type="checkbox"/>	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	<input type="checkbox"/>	Treme	<input type="checkbox"/>
Password	<input checked="" type="checkbox"/>	Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet	<input type="checkbox"/>	Analógico	<input type="checkbox"/>

Estilo ..... Luta  
Fases 32 Jogadores 2  
Fabricante ..... Midway

[www.midway.com](http://www.midway.com)  
[www.tectoy.com.br](http://www.tectoy.com.br)



## Mortal Kombat Trilogy

**DICA:** Use a corrida para surpreender os adversários leigos e chegue batendo.

**DICA:** Cada guerreiro tem os golpes de sua versão original. Assim, NÃO adianta tentar soltar golpes mais recentes com os lutadores antigos.

**DICA:** Os personagens mais recentes são aqueles com melhores "Combos". Dessa forma, só escolha os antigos se você jogar MUITO bem.

**DICA:** Pra NÃO apanhar tanto e ter mais chances nos combates, desligue os "Combos" no "Options".

## Syndicate Wars

**DICA:** Distribua os itens do grupo de forma equilibrada... fica mais fácil vencer.

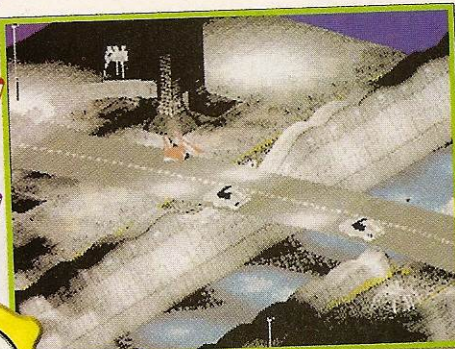
**DICA:** Na primeira fase, fique parado em frente ao "Outdoor" da "Bullfrog" e você poderá conferir "clips" de vários jogos da empresa... um barato!

**DICA:** Fique de olho no aquecimento da arma, a barra ao lado direito da energia... NÃO deixe-o ficar alto.

**DICA:** Aperte SELECT para agrupar sua equipe, pois em alguns momentos é a melhor estratégia a ser realizada.

## Syndicate Wars

Entrando em meio a uma guerra na cidade entre duas corporações: Eurocorp e Church, você deverá escolher um dos lados e, controlando a equipe de andróides - uma espécie de polícia de elite - deverá bolar emboscadas, ataques aos adversários e MUITAS outras coisas. Além disso, pode-se comprar armas, recrutar agentes, trocar a visão e andar por ambientes 3D.



O visual NÃO é fantástico, mas a estratégia pode empolgar os amantes do gênero...

**GRÁFICO** 5  
**MÚSICA** 7  
**DESAFIO** 6  
**DIVERSÃO** 5



Continue	X	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	X	Treme	<input type="checkbox"/>
Password		Multi Tap	X <input type="checkbox"/>
Internet		Analogico	<input type="checkbox"/>



Estilo ..... Ação/Estratégia  
 Fases ? Jogadores 4  
 Fabricante ..... Bullfrog  
[www.bullfrog.com](http://www.bullfrog.com)  
[www.tectoy.com.br](http://www.tectoy.com.br)

X-NET



AGENTE-X

## City of the Lost Children

**DICA:** Logo no início, antes de ser jogado no porão, vá até o armário e pegue o pote.

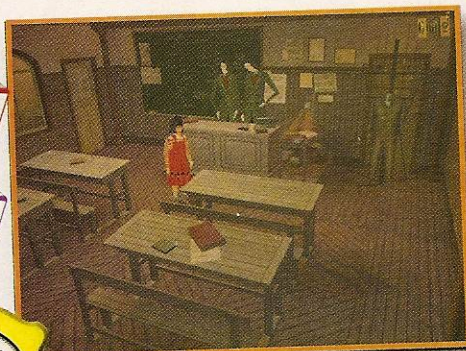
**DICA:** Quando apanhar algum item, ao invés de ficar segurando-o, aperte **●** para guardá-lo no inventário.

**DICA:** Procure por itens em todos os cantos dos cenários, pois algumas "coisas" estão escondidas nos lugares mais estranhos possíveis.

**DICA:** Converse 3 vezes com o dono do navio para ir à outra parte do game. Feito isso, você se encontrará preso com um bêbado.

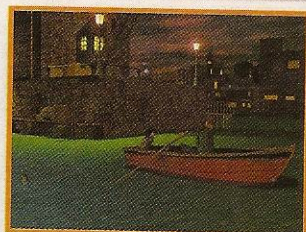
## City of the Lost Children

Baseado no filme de mesmo nome, a aventura passa-se numa cidade abandonada cheia de perigos e mistérios. Na pele de uma criança, você terá de encarar diversos desafios e desvendar os segredos guardados pelo destino. O jogo, MUITO bem feito, traz gráficos poligonais, cenários 3D e, além de legendado, é TODO narrado em inglês... com um sotaque fácil de entender!



O visual do jogo é um dos pontos mais fortes... a qualidade da imagem é demais!

**GRÁFICO** 10  
**MÚSICA** 8  
**DESAFIO** 7  
**DIVERSÃO** 6



Continue		Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	X	Treme	<input type="checkbox"/>
Password		Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet		Analogico	<input type="checkbox"/>



Estilo ..... RPG  
 Fases ? Jogadores 1  
 Fabricante ..... Psygnosis  
[www.psygnosis.com](http://www.psygnosis.com)  
[www.playstation.com](http://www.playstation.com)

X-NET



SANSÃO



**GRÁFICO**  
7

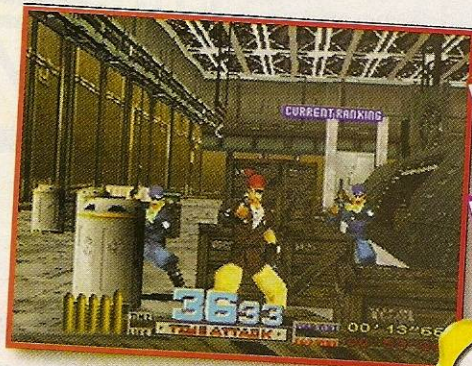
**MÚSICA**  
8

**DESAFIO**  
8

**DIVERSÃO**  
8

## Time Crisis

Na pele do policial "Richard Miller", suas missões incluem resgate de reféns, captura de criminosos e invasões a esconderijos do crime organizado. Há 3 modos: "Story", "Arcade" e "Time Attack" - incluindo telas secretas e finais diferentes. Tudo é poligonal, trazendo cenários 3D, variações de câmera e até esquiva para fugir dos tiros inimigos... Bang!



O "pedal", funcionando como esquiva, é uma inovação nos jogos desse tipo. **MUITO** legal!

Continue	<input checked="" type="checkbox"/>	Pistola	<input checked="" type="checkbox"/>
Bateria	<input type="checkbox"/>	Treme	<input type="checkbox"/>
Password	<input type="checkbox"/>	Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet	<input type="checkbox"/>	Analógico	<input type="checkbox"/>

Estilo ..... Tiro  
 Fases ? Jogadores 1  
 Fabricante ..... Namco

[www.namco.com](http://www.namco.com)

PlayStation

ARCADE

AGENTE-X

## Time Crisis

**DICA:** Acerte os homens que atravessam correndo pela tela para ganhar bônus de tempo extra.

**DICA:** Atire sempre nos inimigos próximos à tela, pegando-os na ordem: laranjas, verdes e outros.

**DICA:** Quando a coisa estiver feia, dê rajadas pela sala e esconda-se, esperando até que os tiros cessem e, então, volte para atacar.

**DICA:** Procure por objetos explosivos e, quando algum inimigo chegar perto, atire no objeto para mandar tudo pelos ares.



**GRÁFICO**  
8

**MÚSICA**  
6

**DESAFIO**  
7

**DIVERSÃO**  
9

## Warcraft 2: The Dark Storm

A eterna batalha entre os Orcs - criaturas verdes e hostis - e Humanos, civilizados e ambiciosos - é outra vez palco de batalhas sangrentas. Sua missão é a de liderar seu povo, administrando seus recursos naturais, construindo estruturas, preparando defesas, recrutando exércitos e cumprindo outras tarefas até que o inimigo seja totalmente esmagado.



Nos combates os ataques podem vir por terra, ar e mar... "We are under attack"!!!

Continue	<input checked="" type="checkbox"/>	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	<input checked="" type="checkbox"/>	Treme	<input type="checkbox"/>
Password	<input checked="" type="checkbox"/>	Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet	<input type="checkbox"/>	Analógico	<input type="checkbox"/>

Estilo ..... Estratégia  
 Fases 52 Jogadores 1  
 Fabricante ..... Blizzard

[www.ea.com](http://www.ea.com)  
[www.blizzard.com](http://www.blizzard.com)

SEGA SATURN

PlayStation

PC COMPUTADORES

TRABUCO

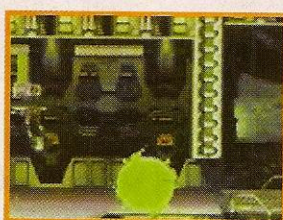
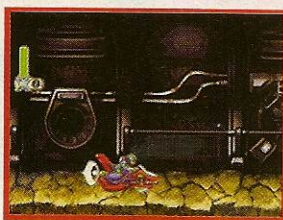
## Warcraft 2: The Dark Storm

**DICA:** Segure o botão para escolher um grupo de unidades e, se preferir escolher uma por uma, segure L1 e vá clicando nas escolhidas.

**DICA:** Construa um "Lamber Mill" bem rápido, pois ele aumenta a produção e melhora as armas de madeira.

**DICA:** Envie unidades diferentes nos grupos de ataque... preparando a equipe para eventuais surpresas.

**DICA:** Nas batalhas marítimas, ataque um inimigo por vez e NUNCA deixe uma unidade isolada - ande em grupo!



# MEGAMAN X4

- GRÁFICO 9
- MÚSICA 9
- DESAFIO 7
- DIVERSÃO 9

## FORÇA PARA O NOVO HERÓI

Nosso velho amigo Megaman está de volta com armas e itens ainda mais poderosos, sem contar que tem a ajuda de Double, um simpático robôzinho. Já o companheiro Zero, agora também pode bancar o herói independente, com suas próprias características, poderes e até companheira, Iris, uma "robô fêmea".

Bem mais fortes que nas outras versões, usando as armas certas, nossos amigos esfaçalham os chefões de fase... deixando-os quase sem reação. Agora, detonando com vocês, a X descolou uma estratégia "DUPLA" para você esbugalhar a aventura inteira, pegando os poderes e itens secretos, usando qualquer um dos heróis... uma X-Tratêgia!



## AS MELHORES SEQUÊNCIAS

Megaman	Zero
Jungle	Jungle
Bio Laboratory	Bio Laboratory
Cyber Space	Military Train
Air Force	Volcano
Volcano	Snow Base
Snow Base	Cyber Space
Marine Base	Marine Base
Military Train	Air Force

## GANHANDO PODERES

Chefe	Megaman	Zero
Web Spider	Lightning Web	Lightning Special
Split Mushroom	Soul Body	Double Jump/Spin Attack
Cyber Peacock	Aiming Laser	Giga Attack
Storm Owl	Double Cyclone	Command Cancel
Magma Dragoon	Rising Fire	Rising Fire Sword
Frost Walruz	Frost Tower	Lance Attack
Jet Stingren	Ground Hunter	Air Dash
Slash Beast	Twin Slasher	Mid-Dash Attack

## X-PETACULAR!

No controle de X ou de Zero, mais uma vez você precisará derrotar os Hunters e acabar com os planos de Sigma - que ainda conta com a participação especial de Dr. Willy.

Além de toda a inovação na ação, cenários e movimentação, essa versão traz um enredo rico e cheio de surpresas, revelando vários segredos da série Megaman X... imperdível!

## AS MELHORES ARMAS

Chefe	Megaman	Zero
Web Spider	Twin Slasher	Spin Attack
Split Mushroom	Lightning Web	Lightning Special
Cyber Peacock	Soul Body	Rising Fire Sword
Storm Owl	Aiming Laser	Giga Attack
Magma Dragoon	Double Cyclone	Spin Attack
Frost Walruz	Rising Fire	Rising Fire Sword
Jet Stingren	Frost Tower	Spin Attack, Lance Attack
Slash Beast	Ground Hunter	Double Jump - Spin Attack

Continue	X	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	X	Treme	<input type="checkbox"/>
Password	<input type="checkbox"/>	Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet	<input type="checkbox"/>	Analógico	<input type="checkbox"/>



Estilo	Ação
Fases	11
Jogadores	1
Fabricante	Capcom

www.capcom.com  
www.capcom.co.jp

X-NET



## Sky Lagoon

Área 1 - Apenas siga o caminho normal, detonando as portas e inimigos. No Sub-Chefe, o dragão voador, concentre seus ataques nas mãos do malandro ou simplesmente passe direto, sem parar, para NÃO enfrentá-lo.

Área 2 - No final você enfrentará de novo o dragão voador... para passar de fase você deverá concentrar seus ataques no peito do pilantra.



## Cyber Space

Área 1 - Pegue no mínimo "Rank A" para passar as telas.

Área 1 - Pegue "Rank S" nas áreas 1, 2 e 3 para pegar, respectivamente, "Heart Tank", "Energy Tank" e "X-Helmet" - a cápsula do capacete - usando X; ou uma vida, "Heart Tank" e "Energy Tank" usando Zero. Na 3ª parte da área 1, controlando X, use a "Soul Body" e, controlando Zero, use o "Spin Attack", passando MUITO mais rápido pelas bolas amarelas e perigos.

Área 2 - Cuidado, pois a tela fica invertida quando os sensores do chão são acionados.

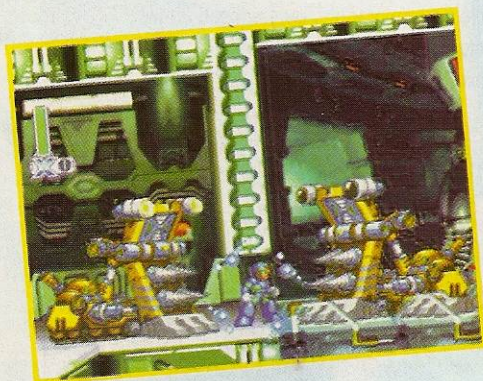
• "Cyber Peacock" - Controlando X, use a "Soul Body" para lutar despreocupado. Já controlando Zero, detone com a "Rising Fire Sword" e fique sossegado.

## Bio Laboratory

Área 1 - No Sub-Chefe, faça ele destruir os blocos a partir da direita e espere-o subir para atacar.

Área 2 - Para pegar o "Heart Tank", o lance é ser rápido e escalar a parede antes dela cair!

• "Split Mushroom" - use a "Lightning Web" do Megaman ou a "Lightning Special" de Zero enquanto ele estiver na parede, correndo ou invocando um clone... lembrando de atacar a versão original.



## Jungle

Área 1 - Depois de descer a 1ª cachoeira, pule para a direita, encontrando a cápsula da bota, X-Boots.

Área 2 - Quando Megaman tiver a "Rising Fire" ou Zero tiver a "Rising Fire Sword", queime os troncos para achar um "Heart Tank".

• "Web Spider" - Carregue a arma, se estiver usando Megaman, pule sobre as teias para fugir e ataque em seguida. Se necessário, use o "Dash" e a parede como refúgio dos tiros inimigos.



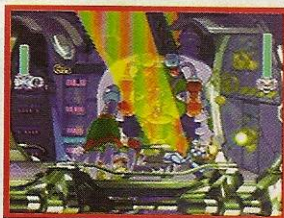
## Air Force

Área 1 - Para pegar o "Heart Tank" você precisa passar bem rápido, chegando antes do raio destruir a base e, se quiser, pode até usar o robô voador.

Área 2 - No Sub-Chefe, a parede, fuja dos ataques e acerte-a quando abrir o olho.

Área 2 - Depois dos espinhos, quase no final, existe uma plataforma e uma parede espinhuda. Vá até a plataforma segura e use a "Lightning Web" logo a frente dos espinhos. Suba e encontre duas cápsulas de tiro, X-Buster. Na direita você pega 4 tiros carregados em seqüência e na esquerda o tiro mais potente do jogo.

• "Storm Owl" - Controlando Megaman, use a "Aiming Laser" e procure manter o inimigo no alto da tela. Já controlando Zero, enfraqueça-o com golpes normais e depois use o "Giga Attack", também procurando mantê-lo no alto.



## 1o. Confronto

Após matar 4 inimigos, tanto Megaman como Zero terão de enfrentar o chefe "Colonel". Usando Megaman, você precisa lutar, usando tiros carregados no coitado. O perverso Colonel fica atacando e sumindo. Para fugir, fique flutuando e, quando ele correr para o canto, ataque-o. Se o canalha atirar, pule o grude na parede para fugir... repetindo a operação até ele morrer. Jogando com Zero você só precisa curtir a animação!



## Marine Base

Área 1 - Para pegar o "Heart Tank", NÃO acelere a moto quando chegar ao 3º buraco, apenas fique no canto esquerdo e, quando aparecer o penhasco, direcione para frente.  
Área 2 - Para pegar o "Energy Tank", NÃO acelere a moto e vá pulando em cima dos caixotes, pegando-o lá no alto.

- Jet Stingren - Enquanto o chefe estiver no alto, destrua as "mini-raias" e, depois, quando ele der um rasante, pule em sua direção atacando com a Frost Tower de X ou, se estiver usando Zero, o "Lance Attack".



## Snow Base

Área 1 - Para pegar o "Heart Tank", pule até encontrar um bloco de gelo grande e use a "Rising Fire" do X para detoná-lo ou o "Rising Fire Sword" de Zero.

Área 1 - Para pegar um item secreto, vá à parte dos escorregadores e, quando chegar no ponto mais extremo da direita, escale a parede, usando a "Lightning Web" de X ou o "Double Jump" de Zero.

Área 1 - Para acumular vidas: pegue a vida no alto da tela e depois faça o caminho de baixo para achar outra vida. Feito isso, se mate e repita a operação!

Área 2 - Para NÃO ter a tela congelada, destrua rapidamente os pássaros.

Área 2 - Na parte dos blocos de gelo, destrua tudo que está no alto e siga por cima da fase até encontrar um "Weapon Tank".

- Frost Walruz - Usando X, detone-o com a "Rising Fire" e prenda-o com ataques seguidos às recuperações do pilantra. Já controlando Zero, use a "Rising Fire Sword".



## Volcano

Área 1 - Para pegar o "Heart Tank" é preciso pular com a ajuda da "Lightning Web" de X ou do "Double Jump" de Zero. O coração está fácil de ver, logo após a subida, ao lado esquerdo da tela.

Área 2 - Para quebrar o muro no alto da tela, volte quando tiver a "Twin Slasher" e solte-a carregada, encontrando a cápsula do peito, "X-Armor".

- Magma Dagoon - Aproveite o robôzão no meio do caminho e siga por baixo até chegar ao chefe. Então, usando o robôzão, detone o chefe e, quando sua máquina explodir, use o "Double Cyclone" de Megaman ou os ataques normais de Zero.



## Military Train

Área 1 - No Sub-Chefe, use o X-Buster carregado de Megaman ou, se estiver controlando Zero, no mesmo vagão do coitado, fique mandando ver nas espadas.

Área 2 - Use o robôzão para destruir os vagões até encontrar um "Heart Tank".

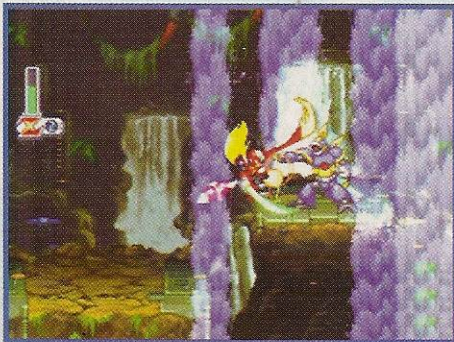
- Slash Beast - Para vencê-lo, controlando X, use a "Ground Hunter" e fuja com pulos por cima. Agora, controlando Zero, use o "Double Jump" para fugir de suas investidas e dê ataques seguidos.



# FASES FINAIS

## Air Base

Agora você enfrentará Colonel pela 2ª vez. Controlando X, use o tiro X-Buster carregado e, detonando com Zero, apenas dê espadadas nele, aplicando a mesma técnica de X e se penderando nas paredes para fugir.



## Todos os Robos

Após derrotar General, o herói precisará enfrentar todos os chefes de fase novamente. Use as mesmas técnicas e pegue os itens da sala de combates para se renovar.

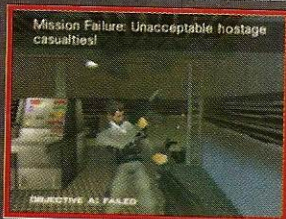
## Final Weapon 1

Controlando X, no meio da fase, nosso herói enfrentará seu companheiro "Double" - que sofreu uma espécie de curto-circuito... se transformando num monstro GIGANTE. Use o "Double Cyclone" e estará tudo bem. Já controlando Zero, você enfrentará Iris - a irmã do Colonel e amiga do herói - numa armadura. Para detonar a garotinha, fique só fugindo dela e, quando ela soltar raios, pule para fugir e acerte o cristal - que agora está na frente... repetindo a operação até arrebentá-la. Depois disso, quase em seguida, pinta o General em pessoa, outro manda-chuva dos inimigos. Para nocauteá-lo, use o "Double Cyclone" de Megaman ou, controlando Zero, pule por cima do pilantra e acerte sua cabeça com o "Spin Attack".



## Final Weapon 2

1º Combate - Depois de matar os oito chefões, estraçalhar toneladas de inimigos e suar a armadura, nosso herói enfrentará a morte - um disfarce de Sigma. Basta usar a "Rising Fire" de X, carregando-a se preferir ou, se estiver com Zero, detonar com a "Rising Fire Sword".  
2º Combate - Tendo sua identidade revelada, Sigma agora usa uma foice elétrica. Para arrebentá-lo, pule por cima e ataque com a "Lightning Web" de X ou com o "Giga Attack" de Zero... mandando tudo pelos ares.  
3º Combate - Sigma é mesmo chato! Ele volta mais poderoso que nunca e, para exterminá-lo de uma vez por todas, você precisa arrebentar 2 cabeças. Assim: quando aparecer a da direita, "chame" os tiros para o alto e acerte-a por baixo com o X-Buster carregado de X ou com o "Rising Fire Sword" de Zero; aparecendo na esquerda, fique a meia distância e, quando reconhecer o poder, ataque a boca da cabeça - se você estiver com Zero, fuja quando ele chupar... se você conseguir detonar esse mestre terá terminado mais uma X-aventura... YESSS!



**GRÁFICO**  
8

**MÚSICA**  
10

**DESAFIO**  
8

**DIVERSÃO**  
10

# GOLDENEYE 75

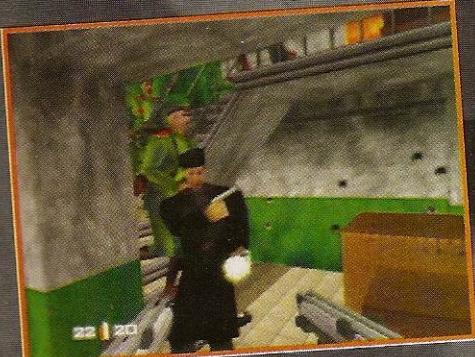


## SEU NOME É BOND, JAMES BOND.

**DICA:** Quando usar uma arma barulhenta, atire e procure um local para se esconder ou pegar os inimigos por trás.



Sua aventura tem como objetivo o resgate ou destruição do satélite GoldenEye, que foi roubado por terroristas e agora ameaça a paz e a economia do mundo moderno. Para completar suas missões, além de agilidade, inteligência, sangue frio e astúcia, você contará com a ajuda da gostosa Natalia Simonova e outros companheiros... mas também precisará enfrentar inimigos como o General Ourumov, Janus, Xenia Onatopp e ainda poderá conferir alguns personagens tirados de outros filmes do espião.



**DICA:** Evite usar armas que façam barulhos e mantenha-se longe da vista das câmeras. Como um agente secreto, sua principal arma é o silêncio e o elemento surpresa.



**DICA:** Algumas armas podem mirar a uma distância maior. Para isso, segure R e focalize.



**DICA:** Destrua TODOS os alarmes das paredes.

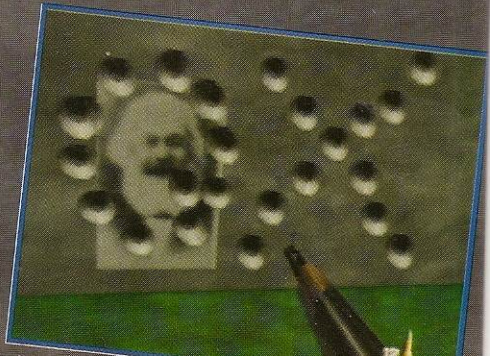


**DICA:** Quando estiver controlando o tanque, evite atropelar carros ou minas terrestres... abaixe o canhão e destrua tudo antes!

Continue	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	Treme	<input checked="" type="checkbox"/>
Password	Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet	Analógico	<input checked="" type="checkbox"/>

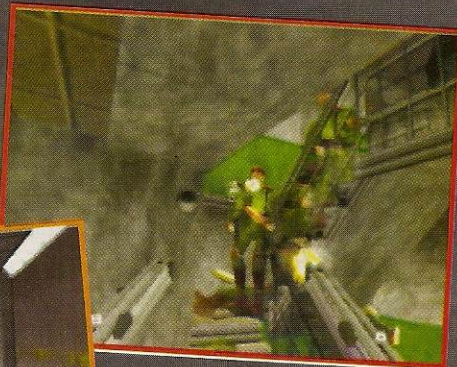


Estilo	.....	Tiro 3D
Fases	20	Jogadores 4
Fabricante	.....	Rareware
<a href="http://www.nintendo.com">www.nintendo.com</a> <a href="http://www.rareware.co.uk">www.rareware.co.uk</a>		





**DICA:** Você pode "controlar" o tempo de explosão das granadas segurando por mais tempo o botão, mas se demorar pode acabar em pedacinhos.



**DICA:** No "Multiplayer", use o Cç ou Cè junto com o direcional para girar em torno do inimigo mandando bala.

**DICA:** Para economizar munição e eliminar os inimigos rapidamente, aproxime-se por traz e encoste a arma na cabeça dos coitados. Se preferir, pode usar um golpe de mão na nuca... rápido e mortal!

## 007: SIMPLEMENTE O MELHOR

Sem sombra de dúvida, GoldenEye 007 é o melhor jogo de tiro em 3D já criado. Os cenários foram baseados nos próprios "Sets" do filme e, seguindo ao roteiro, você poderá conferir vários episódios importantes e participar de tudo... isso, ainda lembrando que os inimigos possuem inteligência artificial avançada e podem responder de formas diferentes: chamando reforços, fazendo emboscadas, fugindo, acionando alarmes, esquivando-se, etc. Caprichando no visual, além de trazer movimentos reais aos personagens, foram acrescentados efeitos de transparência, neblina e até foco durante as fases... e olha que os cenários são bem diferentes um do outro.

No total são 20 fases, três níveis de dificuldade - mudando bastante os aspectos das missões - 19 armas diferentes, MUITOS itens especiais e ainda a possibilidade de uso do "Rumble Pak", possibilitando ao jogador tremedeiras com as rajadas de tiros, explosões, etc... uma loucura! Outro ponto fortíssimo do jogo é o modo "Multiplayer", trazendo duelos com até 4 jogadores ao mesmo tempo, perseguindo e fugindo dos adversários... diversão nota 10!



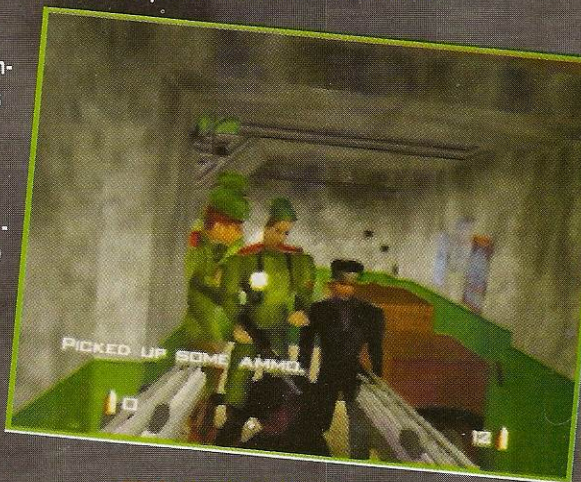
**DICA:** Para NÃO chamar atenção dos inimigos próximos às portas com janelas de vidro, aproxime-se, mire e dê um tiro preciso.



**DICA:** Faça de tudo para NÃO ser detectado pelas câmeras de vigilância. Do contrário, o alarme é acionado, alertando todos os inimigos e ainda deixando-os mais difíceis.



**DICA:** Para destruir as câmeras de vigilância, acerte-as quando estiverem bem de frente.



**DICA:** No "Multiplayer", procure posicionar armadilhas ou fazer emboscadas próximas aos locais de reabastecimento ou grande movimentação.



**DICA:** Nas fases em que você precisa proteger Natalia, permaneça pela frente.

**DICA:** Para carregar duas armas iguais, mate os inimigos que carregam elas e pegue-as rapidamente.



# MACCE

## The Dark Age

GRÁFICO  
9

MÚSICA  
7

DESAFIO  
10

DIVERSÃO  
7



### LUTAS ANIMAIS VÃO ROLAR

**DICA:** Nas arenas, procure por objetos que possam ser arremessados no inimigo e aperte **↓**+Soco Forte.

Continue	<input checked="" type="checkbox"/>	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	<input type="checkbox"/>	Treme	<input type="checkbox"/>
Password	<input type="checkbox"/>	Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet	<input type="checkbox"/>	Analógico	<input type="checkbox"/>



Estilo	.....	Luta
Fases	12	Jogadores 2
Fabricante	... Atari Games	
www.midway.com		

X-NET

Sucesso nos fliperamas, esse "fighting" mistura os estilos dos jogos de luta clássicos com a inovação dos gráficos poligonais e cenários 3D, resultando numa pancadaria cheia de sofisticação... graças a utilização da placa "Voodoo Graphics", capaz de gerar imagens 3D de alta qualidade. Inicialmente, são 10 lutadores para escolher mas, descobrindo alguns segredos, esse número pode aumentar. Para a carnificina, além dos golpes especiais e "Combos", os jogadores podem soltar "Fatalities" sanguinários e até derrubar os oponentes em fossos de lava, rios de ácido, etc... socorro!

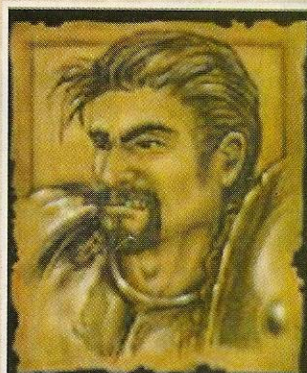
**DICA:** Para derrubar os inimigos nas armadilhas de lava, ácido, etc... NÃO bata-lo de qualquer forma, experimente usar os golpes fortes em forma de gancho



**DICA:** Se você NÃO é bom de pancadaria entre no "Options" e diminua o tempo de luta. Feito isso, quando conseguir ficar com um pouco mais de energia que o oponente, fique tentando fugir até acabar o tempo, pulando e se defendendo da maneira como puder.



**DICA:** No ;ultimo "Round", se o inimigo estiver com pouca energia, NÃO dê golpes MUITO fortes para mantê-lo de pé e acionar o "Fatality".



## ⊕ OS TEMPOS DA ESCURIDÃO ⊕

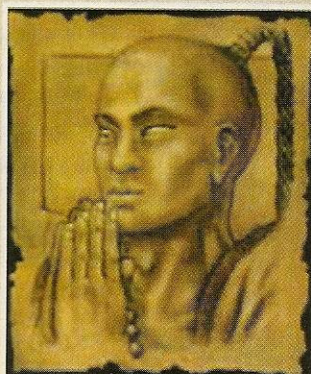
Europa, século VII, todos os reinos estavam sendo destruídos pela pestilência e guerra. Apenas o reino comandado por um perverso tirano continuou intacto. O nome do tirano é Asmodeus e ele é portador da "Maça de Tanis", uma lendária e maligna arma que dá vida infinita e poderes descomunais a seu portador - mas em troca seu dono precisa causar pânico, guerras e terror pelo mundo.



Depois de alguns anos, o "Conselho dos Sete" - que era formado por um grupo de nobres aliados a Asmodeus - se revoltou e resolveu que deveria enviar seus melhores guerreiros para roubar a "Maça de Tanis" e destruir o terrível imperador. Agora, os melhores guerreiros da Terra partem em busca de uma caçada, cada um com sua arma e estilo de luta diferente... mas todos com um mesmo objetivo... a "Maça de Tanis"!



**DICA:** Nas arenas que possuem relevo variado, procure permanecer nas partes mais altas e, se possível, derrube os inimigos para as armadilhas.



**DICA:** Para que o oponente NÃO defenda MUITO seus golpes, procure variar seus ataques e soltar alguns "Combos" de vez em quando.

# MACE

## The Dark Age



# BOMBER MAN 64

- GRÁFICO 6
- MÚSICA 7
- DESAFIO 8
- DIVERSÃO 8



**DICA:** No modo de batalha, após morrer, na forma de fantasma, aproveite para se vingar dos sobreviventes e agarre-os pela cabeça, levando-os em direção às bombas.



**DICA:** Para jogar mais longe a bomba, basta arremessá-la enquanto estiver andando rápido.

## BOMBARDEARAM A CIDADE!



**DICA:** Para destruir os blocos flutuantes ou inimigos voadores, pegue a bomba relógio e jogue-a para o alto, na direção do alvo, acionando-a quando estiver próxima ao local.

BUMMM! "Bomber World" foi invadida por tiranos que arrebentaram com tudo. Agora, o pequeno "White Bomber" deverá atravessar labirintos cheios de quebra-cabeças até chegar aos tiranos que destruíram sua terra natal. A missão do garotinho NÃO será fácil, pois há vários tipos de inimigos rondando pelas fases e o caminho é complicado. Pois é, meu chapa, acontece que nosso herói é perito no uso de bombas e pode se tornar um verdadeiro perigo nuclear... nada melhor do que ajudar nosso companheiro em sua busca e de quebra ainda bombardear o traseiro fedorento dos invasores.



**DICA:** Para chutar a bomba, basta encostar nela - quando estiver parada - ou então encostar nela quando você estiver em movimento. Quando estiver em movimento, basta encostar nela, apertar o botão de ataque e a bomba será lançada.

**DICA:** Para deixar um inimigo tonto, chute uma bomba nele ou jogue uma bomba na cabeça do pilantra.



**DICA:** Para levar uma bomba, chegue perto dela e aperte o botão de ataque. Se você quiser levar uma bomba e já estiver em movimento, aperte o botão de ataque e a bomba será levada.



**DICA:** Para detonar os inimigos voadores, atraia a atenção deles e, quando descerem, solte uma bomba e saia de perto. No entanto, se você preferir, também pode levantar uma bomba e jogá-la nele... é tiro e queda!



Continue	X	Pistola
Bateria	X	Treme
Password		Multi Tap
Internet		Analógico X



Estilo ..... Ação  
Fases 20 Jogadores 4  
Fabricante ... Hudson Soft

www.hudsonsoft.com  
www.hudson.co.jp



**DICA:** Procure pegar TODAS as "Chaos Emeralds" logo nas primeiras fases da aventura - que são mais fáceis. Dessa forma, quando estiver próximo ao final, você NÃO precisará se preocupar com as fases de bônus.



**DICA:** Para entrar nas fases de bônus você precisa apanhar mais de 50 anéis e depois entrar num anel GIGANTE... procurando-o através de passagens secretas, trampolins escondidos, etc.

**DICA:** Seja lá qual for a aventura, se você suspeitar de alguma passagem secreta na parede, gire com o "Super Spin Attack" de Sonic ou, se estiver controlando Tails, use o "Super Dash Attack".



**DICA:** Lembre-se de que algumas tarefas tornam-se mais fáceis ao serem realizadas juntas com seu companheiro, Miles "Tails" Prower e Knuckles.



**GRÁFICO** 7  
**MÚSICA** 10  
**DESAFIO** 7  
**DIVERSÃO** 9



# SONIC JAM

## 4 X AÇÃO & VELOCIDADE

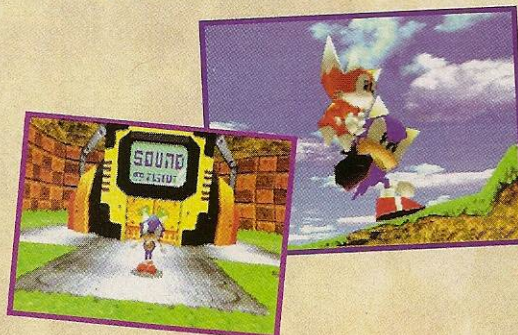
O porco-espinho está de volta... e agora trazendo seus 4 maiores sucessos num único CD. Numa coletânea fantástica, Sonic Jam traz as aventuras: Sonic The Hedgehog 1, 2, 3 e Sonic & Knuckles, idênticas às versões originais, matando a saudade dos bons tempos do espinhudo e ainda apresentando-o com estilo aos novatos no mundo dos videogames.

## CONHEÇA O HERÓI

Para dar o destaque merecido a seu mascote, a Sega preparou um cenário todo em 3D, conhecido como "Sonic World" que, além de também ser um tipo de jogo, faz as ligações entre as diversas "salas": Character House, trazendo curiosidades sobre o herói e outros personagens; Music Shop, com todas as músicas e efeitos sonoros usados na série; Movie Theater, mostrando vários desenhos, animações e até comerciais do porco-espinho; Art Gallery, para quem curte o visual do espinhudo; Hall of Fame, descolando a história do herói, alguns desenhos, etc... há MUITAS coisas legais para conferir!



**DICA:** Em "Sonic World", procure por segredos em todos os cantos e, se quiser ter uma visão mais ampla, chame "Tails" e veja tudo do alto.



- Continue  Pistola
- Bateria  Treme
- Password  Multi Tap
- Internet  Analógico



Estilo ..... Aventura  
 Fases 28 Jogadores 2  
 Fabricante ..... Sega  
 www.sega.com  
 www.sega.co.jp  
 www.tectoy.com.br

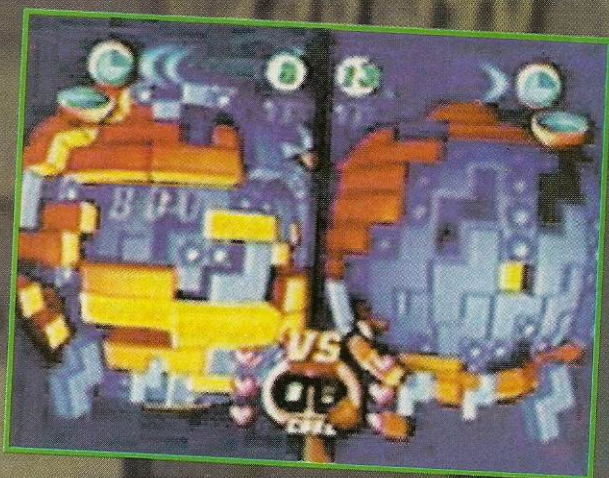
X-NET



## TETRISMANIA EM 3D

O velho Tetris está de cara nova! Agora seu cérebro vai raciocinar em 3D e você deverá desvendar os segredos dos bloquinhos sobre uma esfera tridimensional, mudando todo o conceito da antiga versão e, ao invés de cuidar das pecinhas que vêm caindo pela tela, o negócio é sumir com aquelas que envolvem a esfera, utilizando poderes especiais, "Combos" animais, etc.

Junto com o visual "Tecno", também houve uma revolução nas músicas, trazendo temas contemporâneos, cheios de instrumentos e arranjos.



DICA: No modo da partida quando aparecer uma sombra forma o bolinho coloque-a onde preferir... pois ela é uma peça "coringa" ganhando a forma do bloco onde estiver sendo colocada.

**GRÁFICO**  
6

**MÚSICA**  
7

**DESAFIO**  
8

**DIVERSÃO**  
8



DICA: No "Rescue", perfure a esfera até achar a camada branca e destrua as peças em volta. Dessa forma, assim que tiver espaço, o robô pulará para fora.

DICA: Junte o máximo de peças para detonar num "Combo"... mas fique atento ao relógio.



DICA: Cada vez que explodem blocos, surgem pecinhas brilhantes. Preste atenção a esses blocos, os "Power Pieces", pois podem ser movidos até locais mais altos.



DICA: No "Hide-Seek", NÃO perca tempo destruindo toda a esfera e preocupe-se em cumprir apenas seu objetivo.

## MUITO JOGO

No jogo, existem 7 modos para ferver os neurônios: "Versus", com até 8 jogadores num campeonato de fritar os miolos; "Rescue", onde você deve "salvar" os robôzinhos presos nas esferas; "Hide-Seek", um esconde-esconde no qual você deve revelar onde estão os robôzinhos; "Vs CPU", pra disputar contra o computador; "Time Trial", neste você corre contra o tempo para detonar os quebra-cabeças; "Practice", ensinando como se joga o novo Tetris; "Training", onde você brinca e testa seus conhecimentos; e o famoso "Puzzle", no qual você tem um número máximo de movimentos para resolver os quebra-cabeças.

- Continue  Pistola
- Bateria  Treme
- Password  Multi Tap
- Internet  Analógico



Estilo ..... Ação  
Fases 20 Jogadores 4  
Fabricante ... Hudson Soft

www.hudsonsoft.com  
www.hudson.co.jp





見たか!!われら強大なる帝國軍の  
無敵最強パワーを!!あっちゃん、  
いっしょにさてもらうぞ!!



# MISCHIEF MAKERS

## A VELHA FÓRMULA

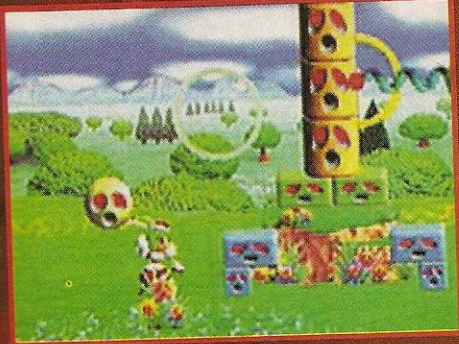
Esqueça as inovações tecnológicas, gráficos 3D, personagens poligonais, efeitos especiais e tudo mais... voltando à fórmula mais antiga, esse jogo é 2D, sem MUITOS recursos visuais e usa apenas uma grande quantidade de cores na tela. Durante sua aventura, pode-se controlar a pequena "Marina Liteyears" ou o amigo "Teran", cada um com seu jeitão próprio. O objetivo é resgatar o "Prof. Theo", seqüestrado por uma tribo de "Clancers" marginais. Para cumprir sua missão, nossos heróis precisarão atravessar fases no deserto, floresta, vulcão, neve e caverna... isso tudo ajudando alguns bichinhos inofensivos pelo caminho, cumprindo pequenos objetivos e buscando pistas do paradeiro do "Prof. Theo".



**DICA:** Aprenda como usar as gemas: Vermelha, renovam energia; Azul, aumentam o limite de energia; Dourada, NÃO serve para ajudar, mas pode mudar final da aventura.



**DICA:** Ao terminar as fases você ganha uma nota de desempenho. Complete as fases no menor tempo possível para se dar bem na aventura.



**DICA:** Lembre-se de que quase tudo pode ser agarrado e arremessado em cima dos inimigos... use qualquer coisa que o possa ajudar.



**DICA:** Durante o pulo, para dar um "turbo" e voar mais, use os comandos: esquerda+C←, direita+C→; e baixo+C↓.



**DICA:** No final da primeira fase, fale com o velhinho, ele deixará uma bomba para que você exploda o que quiser, então volte o caminho e veja o que pode ir pelos ares... BUM!

## QUEBRA-CABEÇAS CHEIO DE AÇÃO

Trazendo uma tonelada de fases que misturam ação e quebra-cabeças, esse jogo vai fazer você se desmiolar para conseguir avançar. Para completar sua tarefa, além do raciocínio rápido, será necessária MUITA habilidade no controle, cuidando dos movimentos complicados dos personagens e estudando o tempo necessário para efetuar cada tarefa... um desafio "osso duro de roer".

**GRÁFICO**  
6

**MÚSICA**  
6

**DESAFIO**  
8

**DIVERSÃO**  
6



**DICA:** Para conferir algumas dicas do próprio computador, pendure-se nas bolas roxas de lacinho que ficam no meio das fases e aperte C↓. Mas lembre-se de que a cada vez que faz isso você gasta 10 cristais vermelhos.

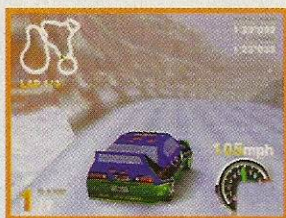
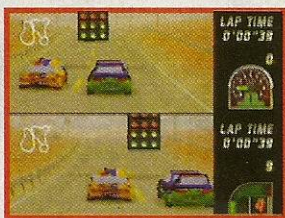


Continue	<input type="checkbox"/>	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	<input checked="" type="checkbox"/>	Treme	<input type="checkbox"/>
Password	<input type="checkbox"/>	Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet	<input type="checkbox"/>	Analógico	<input type="checkbox"/>



Estilo	.....	Aventura
Fases	60	Jogadores 1
Fabricante	.....	Treasure
www.enix.com www.nintendo.com		

X-NET



- GRÁFICO 8
- MÚSICA 7
- DESAFIO 7
- DIVERSÃO 8



**DICA:** Em todas as pistas existem atalhos ou pequenas trilhas que servem para cortar caminho. Entre no "Practice" e descubra os segredos das pistas... depois é só detonar nos outros modos.



**DICA:** Quando bater, fique esperto nos carros que vêm por trás e tenta pegar impulso neles.



## Pistas NERVOSAS em qualquer clima!

Agora os pilotos poderão arrepiar em pistas com barro, areia, neve, lama, terra seca, poças d'água... e ainda contar com as variações de clima que incluem neblina, chuva, noite, dia ensolarado e até neve... uma loucura!

No total são 5 pistas, além das versões "Mirror", onde elas ficam invertidas. Pra fritar os pneus, há 12 carros - que você pega conforme vai avançando - todos com características diferentes. Os detalhes têm espaço garantido, apresentando atalhos, variações no terreno conforme as condições do tempo, relevos bem acidentados e tudo mais.



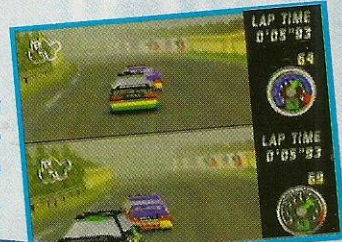
**DICA:** Nas pistas existem muitas "lombadas". Nelas, se o carro estiver MUITO rápido, dê uma freada para NÃO perder o controle do carro.

# TOP GEAR RALLY

## JOGANDO E MEXENDO

**DICA:** As vezes é melhor fazer as curvas raspando na parede do que fazê-las derrapando... teste isso em algumas partes das pistas.

Há 4 modos: "Championship", cheio de campeonatos maneiros; "Time Attack", onde você busca o melhor tempo nas pistas; "Arcade", um mano-a-mano contra o computador ou um amigo; e "Practice", pra treinar suas habilidades no volante. Além disso, em todos os modos você pode mexer no carro, regulando a suspensão, pneus, volante, etc. Ah! Já pra quem preferir dar seu próprio toque ao visual do veículo, há o "Paint Shop", onde você pinta seu carango... o maior barato!



**DICA:** Na opinião da X, o volante mais pequeno é o melhor, pois faz as curvas mais agressivamente. No entanto, também é o que requer mais habilidade no controle.



Continue	<input type="checkbox"/>	Pistola	<input type="checkbox"/>
Bateria	<input checked="" type="checkbox"/>	Treme	<input checked="" type="checkbox"/>
Password	<input type="checkbox"/>	Multi Tap	<input type="checkbox"/>
Internet	<input type="checkbox"/>	Analogico	<input checked="" type="checkbox"/>



Estilo ..... Corrida  
Fases 10 Jogadores 2  
Fabricante ..... Kemco

www.kemco.com  
www.midway.com

X-NET



# DRAGON BALL FINAL BOUT GT

**DICA:** Para carregar sua barra de magia, aperte **X+■**. Mas cuidado, pois você fica vulnerável aos ataques do oponente.

**DICA:** Para voar, segure **L** ou **R** e direção para cima.

**DICA:** Uma apelação excelente com "Son Gouku" - que também funciona com outros: perto do oponente, aperte **→↓→+■**. Se a seqüência acertar o oponente vai cair longe. Então, aperte **→+L** ou **→+R** para correr em direção ao inimigo e dê outro especial, repetindo o procedimento até o cara morrer. **NÃO** tem escapatória... há! Ha! Ha!



## PREPARE-SE PARA O COMBATE

Quase como nos desenhos, as lutas trazem golpes ferradões, **MUITA** ação e ainda podem rolar em terra ou ar. Assim, até se acostumar ao lutador, pode-se levar algum tempo... além do fato de que **NÃO** existe um equilíbrio entre os personagens e você pode pegar um guerreiro que **NÃO** é tão bom como os outros. Há 5 modos diferentes: "Normal", encarando vários lutadores até chegar ao mestre final; "Tournament", com até 8 pessoas organizando um campeonato de porrada; "Build", no qual seu lutador vai adquirindo experiência conforme luta; "Versus", para duelar contra alguém; e "Practice", onde pode-se treinar os golpes e seqüências dos lutadores.

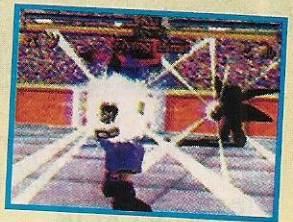


**DICA:** Todos os personagens têm esses dois "Especiais": **←↓→+▲**; **←↓→←↓→+▲**.

## KameRame RAAAAA!

Aproveitando a onda de games poligonais, chegou a vez da série de desenhos de sucesso no Japão, Dragon Ball GT. Na pancadaria, além dos personagens normais, aparecem as versões "Super Sayadin", com heróis pra lá de poderosos - trazendo magias gigantescas e um chefe que nem cabe na tela de tão grande que é! Para cair na porrada são 10 personagens normais e ainda 8 lutadores secretos, todos eles com golpes característicos, ataques devastadores e um especial, "Meteor Smash", que arrebenta o oponente.

**DICA:** Termine o jogo em qualquer um dos modos para jogar com os "Super Sayadin" que aparecerem no decorrer da partida. Faça isso várias vezes pra pegar **TODOS** os "Super Sayadin".



GRÁFICO

6

MÚSICA

7

DESAFIO

7

DIVERSÃO

7



Continue	X	Pistola	
Bateria	X	Treme	
Password		Multi Tap	
Internet		Analógico	

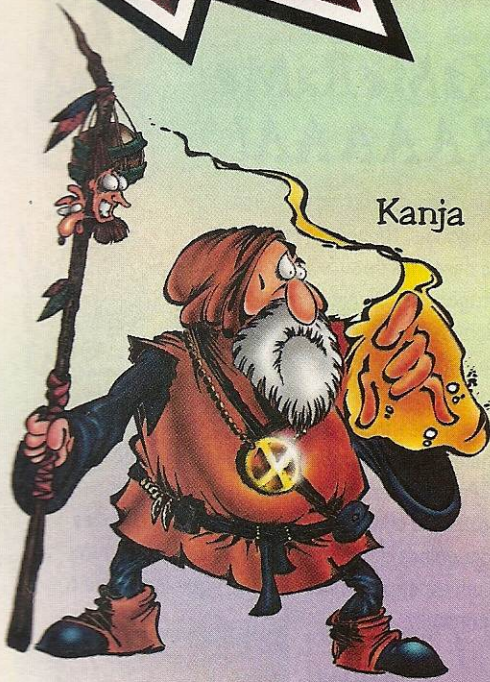


Estilo	.....	Luta
Fases	13	Jogadores 1 a 8
Fabricante	.....	Bandai

www.bandai.com

# XTRICKS

Não damos chance à concorrência e enchemos nossos leitores de dicas... e, mostrando que a X é a revista de games mais democrática do país, ainda publicamos **MUITAS** dicas enviadas pela moçada! Participe você também e entre para o time de feras da X!



Kanja

## Bust-A-Move 2

### FASE SECRETA



Na tela em que aparece as inscrições "Game Start", "Time Attack" e "Options", aperte R1, ↑, L2, ↓. Feito isso, aparecerá um bichinho no canto direito inferior da tela. Agora, escolha "Game Start" e, na tela de seleção de jogo, estará a opção "Another World" - trazendo "Puzzles" novos pra debulhar.

### CRÉDITO FÁCIL

Pra descolar 29 créditos, na tela do "Options", aperte ←, →, R1, R2, L2, L1, ↑, ↓. Depois disso, selecione "Credits" e aperte X o mais rápido que puder.

## Donkey Kong Country

### TELETRANSPORTE



Quem diria que a macacada tem uma "Warp Zone" no meio da aventura. Pois é, pra pegar o teletransporte, entre com dois personagens na fase "Jungle Hijings", deixe um deles morrer e termine o cenário. Agora, no mapa, note que o personagem dá uma "travada" na curva que fica entre as fases "Jungle Hijings" e "Ropey Rampage". No momento da paradinha, apertando várias vezes o B, você aciona uma "Warp Zone" que o levará para a fase "Orang-Utan Kong", no mundo "Forest Frenzy".

Rafael de Lima  
Itumbiara - GT



## Doom 64

### CÓDIGO ESPECIAL



Pra conseguir todas as armas, invencibilidade, munição extra e outros macetes desse tipo, coloque a password ?TJL BDFW BFGV JVVB. Feito isso, entrando no "Options", você poderá "acionar" vários truques pra detonar os inimigos.

## Donkey Kong Country 3

### RÁDIO DA PESADA



Pra acionar o rádio dos veículos do jogo, segure o X e aperte L+R. Cada máquina tem seu próprio som pauleira... pura diversão!

Equipe Power Games  
Valparaiso - SP



## Earthworm Jim

### CONTINUE FÁCIL



Dê um pause na partida e digite ←+A+B, A, B, A, B, C, A. Entrando o truque corretamente, você escuta uma voz dizendo "You are a Cheater".

### VIDA EXTRA

Dê um pause na partida e digite B, B, C, C, A, A, A, A. Entrando o truque corretamente, você escuta uma voz dizendo "You are a Cheater".

## Doom Troopers

### X-PASSWORDS

Fase 2 - IMPERIAL  
Fase 3 - DOOMLORD  
Fase 4 - CYBERTOX



Artur Bergamini Drummond  
São Leopoldo - RS



## Double Dragon 5

### CONTROLE OS MESTRES



Pra controlar os chefões do game, arrebetando na pancadaria, entre na tela de "menu" e aperte L, R, ↑, L, L, ↓, R, R, START.

## Gex

### X-TRUQUE



Para ganhar "supervelocidade", pause a partida, segure o R e digite ←, C, ↓, →, ↑, ↑, ↑, →, →. Agora, despause a partida e você detonará os inimigos bem rápido.

## International Superstar Soccer

### BRIGA EM CAMPO



Quando seu jogador for buscar a bola na rede, aperte rapidamente TODOS os botões (menos START e SELECT). Se tiver algum jogador adversário pelo caminho os dois vão cair na pancadaria.

Rafael de Lima  
Itumbiara - GT



## Eternal Champions Challenge From The Dark Side

### PERSONAGENS SECRETOS



Pra descolar vários lutadores secretos, espere até aparecer a mensagem "Press Start To Continue" na parte final da tela "Final Statistics" - que vem logo após a luta. Então, usando o controle 2 (de 6 botões), digite a seqüência correspondente ao personagem desejado:

Chicken - MODE, ↑, C, ↑, MODE, Y, Y, →, MODE, A, ←.

Snake - B, Y, ↑, ↑, C, X, ←, ↑, X, Y.

Hooter - X, C, →, X, B, →, Z, A, MODE, ↑.

Monkey - Y, X, ↓, B, MODE, ↑, X, ↑, ↑, ←, Z, ↑.

Chin Wo - B, Z, ↑, MODE, →, C, B, ↑, Y, ↑.

Yappy - Y, Y, ↑, ↓, Z, MODE, ↓, Z, ↑, ↑, X.

Senator - →, C, C, ←, MODE, B, ↓, X, A, X, MODE.

Blast - Z, ←, Y, ↑, X, B, MODE, →, ↑.

Thanatos - MODE, C, Y, A, B, ↑, B, B, Y, Z, C.

OBS - Após entrar os códigos, aperte START pra sair da tela "Final Statistics" e coloque no "Exit" da tela de escolha de personagens. Então, entre novamente na tela dos lutadores pra encontrar os personagens secretos.

## Mighty Morphin Power Rangers

### VITÓRIA FÁCIL



Na tela de seleção de dificuldade, aperte B, A, C, C, A, B, A. Confirmando o truque, você escutará um sino. Feito isso, aperte START em qualquer cena de combate pra passar sossegado.

## Jungle Book

### CORES ESPECIAIS



Comece a partida normalmente e, após pausá-la, digite A, B, B, A, C, A, B, B. Feito isso, você terá à disposição 7 cores especiais pra deixar a tela com um visual diferente... confira!

### CRÉDITO ESPECIAL

Agora, quando morrer, você NÃO precisa mais ficar preocupado. Pra permanecer na aventura, após seu personagem perder a última vida, pause a partida e aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A. Confirmando o truque, você escutará Mogli gritando "Yeah". Agora, com o truque entrando certinho, você ganha mais 3 vidas pra continuar suas façanhas.

## Panic



### SELEÇÃO DE FASES

Na tela de apresentação, aperte →, →, ↓, ↑, ←, →, ↑, ↑, ←, ↓. Feito isso, você irá para uma tela de escolha de fases... YESSS!

## Mario Andretti Racing

### X-PASSWORDS



Apavore nas pistas e humilhe seus adversários usando os códigos a seguir, acionando-os nos modos correspondentes:

Indy Circuit - 2VP8 ZLFE WKDN CSXH TDAB  
Sprint Circuit - EUJQ QFUW SDBY  
AMAF 3MAA

Stock Car Circuit - KVUE WLD2 WQC6  
BAVA TJAA

## GoldenEye 007

### MODO "MAGNUM"



Pra acessar a arma do "Dirt Harry" - Magnum 44, que atravessa os inimigos - no game do "James Bond", termine TODAS as primeiras 18 fases do game no modo "Agent".

### ESTÁGIO "AZTEC COMPLEX"

Pra acessar o estágio "Aztec Complex", termine TODAS as primeiras 18 fases do game no modo "Secret Agent".

### MODO "GOLDEN GUN"

Termine o "Egyptian Temple" na dificuldade "00 Agent" para ligar o modo "Golden Gun" no "Cheat Options", ganhando a pistola de ouro que mata os inimigos com um só tiro.

OBS - Essa arma foi usada por Scaramanga, um dos maiores inimigos de 007, no filme "007 Contra O Homem com a Pistola de Ouro".

### PERSONAGENS SECRETOS NO "MULTIPLAYER"

Pra aumentar o número de personagens disponíveis no modo "Multiplayer" para 33, incluindo personagens como Octopussy, Oddjob, Jaws, Baron Samedi, Mayday e MUITOS outros, termine TODAS as primeiras 18 fases do jogo no modo "Agent".

### PERSONAGENS IGUAIS NO "MULTIPLAYER"

Entre no modo "Multiplayer", deixando a opção pra 2 ou 3 jogadores. Agora, depois de escolher os personagens, aumenta o número de jogadores e comece a partida. Feito isso, o computador escolherá Xenia para o(s) novo(s) jogador(es) e, se você já tiver a escolhido Xenia, poderá conferir personagens iguais no combate.

### NOVOS ESTÁGIOS NO "MULTIPLAYER"

No modo "Agent", passe os estágios: Missão 5, "Bunker"; Missão 6, "Military Archives";

Missão 7, "Water Caverns". Depois disso, esses estágios estarão disponíveis no "Multiplayer".

### MODO "LASER"

Termine o "Aztec Complex" na dificuldade "00 Agent" para ligar o modo "Laser" no "Cheat Options", ganhando a "Moonraker" - a melhor arma de todo o jogo.

### ESTÁGIO "EGYPTIAN TEMPLE"

Pra acessar o estágio "Egyptian Temple", termine TODAS as primeiras 18 fases do game no modo "00 Agent".

### MODO "007"

Pra acessar o modo "007", termine TODAS as fases, inclusive os estágios "Aztec Complex" e "Egyptian Temple" na dificuldade "00 Agent".

No modo "007", você pode escolher a energia dos inimigos, o tempo de reação deles e MUITAS outras coisas.

## Shinobi 3

### MUNIÇÃO INFINITA



Pra ter quantidade de "shurikens" infinita e esfriar os inimigos sossegado, entre no "Options", coloque o "S.E." no "Shuriken" e deixe a opção "Shurikens" no "00". Então, espere por alguns segundos e veja o "00" se transformar no sinal de infinito.

## Panzer Dragoon

### FIQUE INVENCÍVEL



Na tela do título, com as inscrições "Normal Game" e "Options" aparecendo, aperte L, L, R, R, ↑, ↓, ←, →. Feito isso, você ouvirá um som diferente pra confirmar o truque e aparecerá a mensagem "Invincible Mode" na tela de apresentação.

## Mario Kart 64

### ESQUEÇA AS BANANAS



Durante a corrida, pra evitar as derrapagens nas bananas, segure o B logo após atropelá-las. Feito isso, aparecerá um balão azul com uma nota musical e você NÃO derrapará!

Lucas Monaco Toledo & Thiago A. Taubaté - SP



## Out Of This World

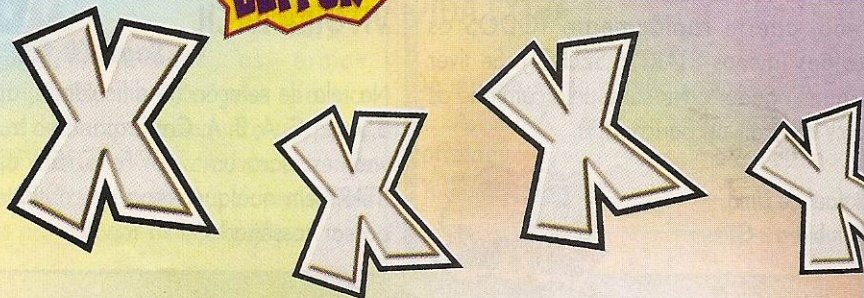
### JOGO SECRETO



Pra detonar num joguinho escondido chamado "Stalactites", experimente entrar a password BRGR.

### CINEMA FÁCIL

Pra conferir várias cenas espertas, enquanto estiver rolando a tela de demonstração, segure L+R e espere até que as cenas especiais comecem a rolar.



# GoldenEye 007

## X-TRUQUES

NÃO existem códigos especiais pra acionar os truques desse jogo, mas se você cumprir as fases e objetivos num tempo igual ou menor aos da tabela, conseguirá descolar macetes bem legais.

Fase	Truque	Dificuldade	Tempo
1	Paintball Mode	Secret Agent	2:40
2	Invincibility	00 Agent	2:05
3	DK Mode	Agent	5:00
4	2x Grenade Launcher	Secret Agent	3:30
5	2x Rocket Launcher	00 Agent	4:00
6	Turbo Mode	Agent	3:00
7	No Radar (Multi)	Secret Agent	4:30
8	2Tiny Bond	00 Agent	4:15
9	22x Throwing Knives	Agent	1:30
10	Fast Animation	Secret Agent	3:15
11	Invisibility	00 Agent	1:20
12	Enemy Rockets	Agent	1:45
13	Slow Animation	Secret Agent	1:30
14	Silver PP7	00 Agent	5:25
15	2x Hunting Knives	Agent	3:45
16	Infinite Ammo	Secret Agent	10:00
17	2x RC-P90s	00 Agent	9:30
18	Gold PP7	Agent	2:15
19	2x Lasers	Secret Agent	9:00
20	All Guns	00 Agent	6:00



# Slam'N Jam 96

## JOGADORES ANOES



Escolha os times e entre no "Scouting Report" do "Home Team". Então, deixe o cursor sobre a opção "Continue", aperte X e vá depois para o "Scouting Report" do "Visitors Team". Agora, aperte X e depois R1 rapidamente várias vezes até o "TipOff". Feito isso, após o "TipOff", aperte START duas vezes. Ufa!

## JOGADORES CABEÇUDOS

Escolha os times e entre no "Scouting Report" do "Home Team". Então, deixe o cursor sobre a opção "Continue", aperte X e vá depois para o "Scouting Report" do "Visitors Team". Agora, aperte X e depois L1 rapidamente várias vezes até o "TipOff". Feito isso, após o "TipOff", aperte START duas vezes. Ufa!

## PORCENTAGEM DE ACERTOS

Escolha os times e entre no "Scouting Report" do "Home Team". Então, deixe o cursor sobre a opção "Continue", aperte X e vá depois para o "Scouting Report" do "Visitors Team". Agora, aperte X e depois segure L1 até o "TipOff". Feito isso, após o "TipOff", aperte START duas vezes. Ufa!

# Rebel Assault

## X-PASSWORDS



Se você NÃO está com a força a seu lado e tá precisando de uma ajudinha nessa aventura, experimente entrar os códigos pra última fase nos níveis "Easy", "Normal" e "Hard".

Easy - NORVAL  
Normal - NKLLON  
Hard - MALANT

# Super Mario Kart

## LARGADA RÁPIDA



Pra iniciar com bastante velocidade, só comece a acelerar um pouco depois de acionada a primeira luz de largada.

OBS - No "Battle Mode", comece a acelerar quase junto ao final da primeira luz de largada pra sair rápido.

Super Batata Games  
São Paulo - SP

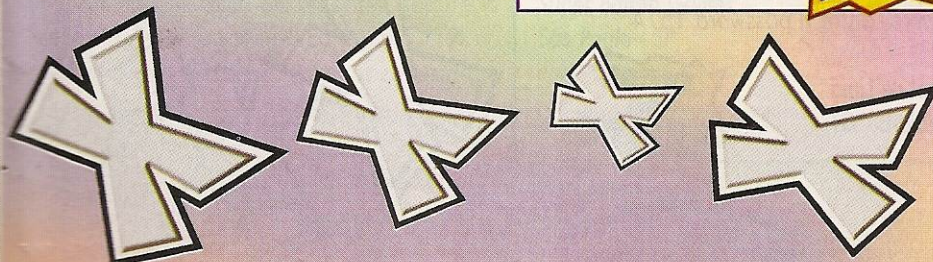


# Stellar Fire

## PULAR FASES



Pra passar sossegado pela aventura, pulando as fases sem problemas, entre na tela de opções, aperte e segure A, C e START. Então, ainda segurando os comandos, aperte ↑ pra pular de fase. Cada vez que apertar ↑ você passará uma fase e, se apertar 7 vezes, poderá ver o final do jogo.



## Push Over



### X-PASSWORDS

Fase 1 - 00512	Fase 34 - 26126	Fase 67 - 17535
Fase 2 - 01536	Fase 35 - 25614	Fase 68 - 19583
Fase 3 - 01024	Fase 36 - 27662	Fase 69 - 20095
Fase 4 - 03072	Fase 37 - 28714	Fase 70 - 19071
Fase 5 - 03584	Fase 38 - 27150	Fase 71 - 18559
Fase 6 - 02560	Fase 39 - 26638	Fase 72 - 22655
Fase 7 - 02048	Fase 40 - 30734	Fase 73 - 23167
Fase 8 - 06144	Fase 41 - 31246	Fase 74 - 24191
Fase 9 - 06656	Fase 42 - 32270	Fase 75 - 23679
Fase 10 - 06780	Fase 43 - 31758	Fase 76 - 21631
Fase 11 - 07168	Fase 44 - 29726	Fase 77 - 22143
Fase 12 - 05122	Fase 45 - 30238	Fase 78 - 21247
Fase 13 - 05634	Fase 46 - 29214	Fase 79 - 20735
Fase 14 - 04610	Fase 47 - 29702	Fase 80 - 28927
Fase 15 - 04098	Fase 48 - 20510	Fase 81 - 29439
Fase 16 - 12290	Fase 49 - 21022	Fase 82 - 30463
Fase 17 - 12802	Fase 50 - 22046	Fase 83 - 29951
Fase 18 - 13826	Fase 51 - 21534	Fase 84 - 31999
Fase 19 - 13314	Fase 52 - 23582	Fase 85 - 32511
Fase 20 - 15362	Fase 53 - 24094	Fase 86 - 31487
Fase 21 - 15878	Fase 54 - 23070	Fase 87 - 30975
Fase 22 - 14584	Fase 55 - 22558	Fase 88 - 26879
Fase 23 - 14342	Fase 56 - 18494	Fase 89 - 27647
Fase 24 - 10246	Fase 57 - 19006	Fase 90 - 28671
Fase 25 - 10758	Fase 58 - 20030	Fase 91 - 28159
Fase 26 - 11782	Fase 59 - 19518	Fase 92 - 26111
Fase 27 - 11270	Fase 60 - 17470	Fase 93 - 26623
Fase 28 - 09222	Fase 61 - 17982	Fase 94 - 25599
Fase 29 - 09734	Fase 62 - 16958	Fase 95 - 25087
Fase 30 - 08718	Fase 63 - 16510	Fase 96 - 08703
Fase 31 - 08206	Fase 64 - 16511	Fase 97 - 09215
Fase 32 - 24590	Fase 65 - 17023	Fase 98 - 10239
Fase 33 - 25102	Fase 66 - 18047	Fase 99 - 09727
		Fase 100 - 44543

## Star Fox 64



### VERSUS COM TANQUE

Termine o game passando por TODAS as fases superiores do mapa (caminho difícil).

### VERSUS A PÉ

Termine o game passando por TODAS as fases superiores do mapa (caminho difícil), jogando no "Expert Mode".

### LIGUE O "EXPERT MODE" E O "EXTRA SOUND"

Pra acessar um equalizador gráfico na tela do "Sound Test" e ainda um modo mais difícil de jogo, "Expert Mode", pegue TODAS as medalhas das fases. Pra apanhar as medalhas, você precisa salvar TODOS seus companheiros na fase e alcançar a pontuação mínima de cada missão:

Corneria	150
Meteo	200
Fortuna	50
Sector X	150
Titania	150
Bolse Defense Station	150
Katina	150
Solar	100
Machbeth	150
Sector Y	150
Aguas	150
Zoness	250
Sector Z	100
Area 6	300
Venon	200

Equipe Metroid  
Penha - SC

**DICAS DO LEITOR**

## The Horde

### CINEMA FÁCIL



Pra conferir TODAS as cenas de apresentações do jogo, sem precisar passar TODAS as fases e situações, comece a partida normalmente e **segure** ↑+A+B. Agora, pause o jogo e **digite** →, A, ←, ←, A, ↑, B. Feito tudo isso, **despouse** o game e confira TODAS as cenas da aventura. Pra voltar tudo ao normal, apenas aperte qualquer um dos botões.

## Super Bomberman 4

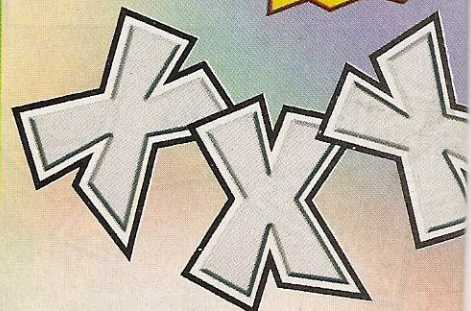
### X-PASSWORD



Pra ir direto á última fase, estágio 5-6, sem frescura, entre a password 1574.

Rafael de Lima  
Itumbiara - GT

**DICAS DO LEITOR**



## Street Fighter Alpha 2

### CONTROLE "EVIL RYU"



Entre na tela de seleção de personagens, coloque o cursor sobre *Ryu* e segure **START** por um segundo. Depois, vá posicionando o cursor sobre *Adon*, *Akuma*, *Adon* e *Ryu*. Segure então o **START** e escolha *Ryu*.

#### Golpes Especiais

Overhead Punch	→+SM
Spin Kick	→+CM
Fireball	↓↘↘+S
Air Fireball	No ar, ↓↘↘+S
Fake Fireball	↓↘↘+START
Teleport	→↓↘+SSS ou CCC
Reverse Teleport	←↓↘+SSS ou CCC
Dragon Punch	→↓↘+S
Hurricane Kick	↘↘↘+C
*Shinkuu Fireball	↘↘↘↘↘+S
*Shinkuu Hurricane Kick	↘↘↘↘↘+C
*Shoryureppa	↘↘↘↘↘+C
*Raging Demon	SR, SR, →, CR, SF

## CONTROLE DEVIL AKUMA

Na seleção de lutadores, deixe o cursor sobre *Akuma* e aperte **START** por um segundo. Agora, vá colocando o cursor nas seguintes caras: *Adon*, *Gen*, *Sakura*, *Rose*, *Sodon*, *Dan*, *Guy*, *Rolento*, *Sakura*, *Rose*, *Byrdie* e *Akuma*. Com isso, segure **START** e escolha *Akuma*.

## CONTROLE O DHALSIM ANTIGO

Na seleção de personagens, deixe o cursor em *Dhalsim* e aperte **START** por um segundo. Feito isso, mova o cursor nessa ordem: *Zangief*, *Sagat*, *Charlie* e *Dhalsim*. Assim, segure **START** por um segundo e escolha *Dhalsim*.

## CONTROLE O ZANGIEF ANTIGO

Selecionando o lutador, deixe o cursor em *Zangief* e aperte **START** por um segundo. Agora, passe o cursor pelos seguintes personagens: *Sagat*, *Sodon*, *Rose*, *Birdie*, *Charlie*, *Dhalsim*, *Ryu*, *Adon*, *Chun Li*, *Guy*, *Ken* e *Zangief*. Depois disso, segure **START** e escolha *Zangief*.

## Tetrisphere



### MODO "VS. CPU"

Pra disputar partidas emocionantes contra o computador, no modo "Vs. CPU", escolha o modo "Single", coloque no "New Name" e escreva **LINES**.

### FINAL FÁCIL

Pra conferir os créditos finais do jogo, sem precisar torrar os neurônios, escolha o modo "Single", coloque no "New Name" e escreva **CREDITS**.

### SÍMBOLOS SECRETOS

Pra adicionar alguns símbolos diferentes à lista de caracteres do jogo, escolha a opção "Single", deixe o cursor sobre o "New Name" e aperte simultaneamente os botões **L**, **C↓** e **C→**.

### MÚSICA EXTRA

Pra adicionar várias músicas novas à opção "Audio", lembrando aquelas da versão para o velho *Game Boy*, escolha o modo "Single", coloque o cursor no "New Name" e aperte simultaneamente os botões **L**, **C↓** e **C→**, fazendo aparecer alguns símbolos secretos. Depois disso, quando for colocar seu nome, escreva **GAMEBOY**, trocando a letra "A" pela cabeça de alienígena.

### SELEÇÃO DE FASES

Pra escolher TODAS as fases do jogo, em qualquer um dos modos, escolha o modo "Single", coloque o cursor no "New Name" e aperte simultaneamente os botões **L**, **C↓** e **C→**, fazendo aparecer alguns símbolos secretos. Depois disso, quando for escrever seu nome, coloque: **Planeta**, **Nave**, **Foguete**, **Coração**, **Caveira** (os 5 símbolos secretos de baixo).

## X-Men vs. Street Fighter

### CONTROLE "CHUN LI ALPHA"



Na tela de escolha de lutadores, deixe o cursor sobre *Chun Li*, segure **START** e aperte qualquer botão pra detonar com a chinesinha gostosa do *Street Fighter Alpha*.

### SELEÇÃO AUTOMÁTICA

Na tela de escolha de lutadores, segure **↵** por TRÊS segundos no controle 1 e **↵** no controle 2. Feito isso, o cursor começará a

se mexer e você só precisará apertar qualquer botão pra fazer a escolha aleatória.

### CONTROLE DUAS "CHUN LI"

Se você tiver acionado o truque pra jogar com a *Chun Li "Alpha"* e, logo depois, ligar o truque da "Seleção Automática", apertando o botão no exato momento em que o cursor passar sobre *Chun Li*, você poderá jogar com duas chinesinhas... uma loucura deliciosa.

Super Batata Games  
São Paulo - SP



## The Crow City Of Angels

### X-PASSWORDS



Pra NÃO perder tempo e ir direto ao finalzinho, entre as passwords a seguir:

Bardeland - ▲XXX○■▲  
Finale - XXX○■▲X▲○

Equipe Metroid  
Penha - SC



## The Lost Vikings

### PULAR FASES



Pra deixar os cabelos brancos de lado e NÃO torrar os neurônios pra passar de fase, aperte X+Y+A+B simultaneamente durante a partida. Feito isso, você pulará automaticamente para a fase seguinte e, se repetir o truque na última fase, poderá conferir o final da aventura.

Eduardo Ogliari  
Lages - SC



## Tiny Toon Adventures Wacky Sports Challenge

### SELEÇÃO DE FASES



Pra detonar em qualquer um dos eventos, usando qualquer personagem, entre a password: Babs Bunny, Montana Max, Bookworm. Depois, aperte o botão A e detone com seu herói preferido.

## The Incredible Hulk The Pantheon Saga

### X-PASSWORDS



Pra NÃO perder tempo e ir direto na fase que desejar, entre as passwords a seguir:

Fase 2 - 603EE0C530  
Fase 3 - B08E0F0802  
Fase 4 - 000026B698  
Fase 5 - 40074DFF12

Equipe Metroid  
Penha - SC



## Tiny Toon Adventures

### X-PASSWORDS



Aqui estão alguns códigos pra galera detonar:

Fase 1 - Duck, Lilica, Verdinho de óculos.  
Fase 2 - Pápa-Léguas, Riquinho, Setembrina.  
Fase 3 - Grilo falante, Margarida, Piu-piu.  
Fase 4 - Verdinho de óculos, Duck, Lilica.  
Fase 5 - Grilo falante, Coiote, Pápa-Léguas.  
Fase 6 - Riquinho, Lilica, Piu-piu.  
Fase Especial - Setembrina, Margarida, Coiote.

Sonic Bros  
Tubarão - SC



## Tobal nº2

### MUDANDO O TAMANHO



Na tela de seleção de lutadores, mantenha pressionados L2 e R2 e, sem soltá-los, escolha o lutador apertando e também segurando ● ou X até começar a luta. Então, no combate, aperte L2 pra diminuir o personagem e R2 pra tornar o cara gigante.

Marcio Rodrigo Nuñez de Freitas  
Rio Claro - SP



## The Lion King

### SELEÇÃO DE FASES



Pra escolher a fase na qual quer iniciar sua jornada, sem precisar se preocupar em ultrapassar TODOS os desafios da aventura, entre na tela de opções e aperte →, A, A, B, START.

### X-TRUQUES

Entre uma dessas passwords trucadas pra descolar macetes bem legais:

Simba Adulto - FFCCFB0001  
Vida Infinitas - FFCCEF0009  
Energia Infinita - FFCCF70004



Dr. Xurros

## Tomb Raider

### PULAR FASES



Pra descolar um macete esperto e pular a fase, faça o seguinte: a qualquer momento da partida, dê um passo pra frente, depois um passo pra trás, dê TRÊS voltas em qualquer sentido e termine com um pulo pra frente. Agora é só detonar... YESSS!

Wagner Fukuhara  
São Paulo - SP



## Top Gear 2

MUITA GRANA



Pra começar a partida detonando com MUITO dinheiro coloque no "Continue Game" a password 1-2-3-4-5-6-7-8-9-(-)-1-2-3-4-5-6-7-8-9-#-#.

### ÚLTIMA FASE

Primeiro, entre a password pra ficar com MUITA grana. Então, pra ir direto ao último país, a qualquer momento da partida, dê um pause e aperte L+R pra sair. Feito isso, entre no "Continue Country", coloque o cursor em "United States" e pressione B, acessando uma nova seção de passwords. Daí, aperte B novamente e veja escrita a mensagem "Invalid Password". Agora, aperte START, entre novamente no "Continue Game" e aperte B... YESSS!

Sonic Bros  
Tubarão - SC



## Ultimate Mortal Kombat 3

CENÁRIO SEKRETO



Após terminar o game e a mensagem com o nome do personagem aparecer (Ex: "Sub-Zero wins, Shao Khan no more..."), aperte START no controle 2 pra descolar um cenário MUITO louco no céu.

Equipe Power Games  
Valparaíso - SP



## Ultimate Mortal Kombat 3

CONTROLE O "LEQUE"



Pra jogar com o leque de Kitana, ligue o código do "Kool Stuff" e acione o "Enable Pause".

Então, escolha Kitana e, no meio da luta, solte o leque (→→+B+Y) e fique pausando várias vezes. Quando o leque acertar o adversário, solte outro para que a lutadora se transforme em um leque.

Fazendo o truque com Shang Tsung fica ainda mais legal, pois o leque fica "gravado" e você pode identificar o personagem pela cor do objeto.

Equipe Power Games  
Valparaíso - SP



## Top Gear 3000

X-PASSWORD



Pra ganhar na moleza dos adversários, começando com TODOS os equipamentos do jogo, digite a letra B em TODOS os espaços da password.

Rafael de Lima  
Itumbiara - GT



## Wave Race 64

MODO "REVERSE"



Pra acionar o "Reverse Mode", correndo nas pistas no sentido contrário, termine o jogo, pegando 1º lugar nos modos "Normal", "Hard" e "Expert".

Eduardo Ogliari  
Lages - SC



## Virtua Fighter

CONTROLE "DURAL"



Na tela de seleção de personagens, fique segurando ← ou → até escutar a contagem: "Five, four, three, two, one". Depois disso, Dural estará disponível pra você detonar.

Artur Bergamini Drummond  
São Leopoldo - RS



## Wolfeinstein 3D

TESTE DE SOM

Jaguar

Pra acionar o "Sound Test" e curtir tudo quanto é música e efeito desse clássico, na tela do "Options", digite #.

### SELEÇÃO DE FASES

Pra acionar o "Level Select" e escolher qualquer fase da aventura, na tela do "Options", segure 1, 3, 7, 9.

### X-TRUQUES

Pra acionar vários macetes espertos e detonar os inimigos, digite as seqüências a seguir no meio das partidas:

Invencibilidade - 4, 6, 6, 8.

Reiniciar Cenário - 4, 6, 9, 6.

Finalizar Cenário - 4, 7, 8, 6.

Opções Secretas - 4, 8, 8, 7.

Equipamento Completo - 4, 9, 9, 6.

OBS - Pra desativar qualquer truque, digite-o novamente durante a partida.

## Mortal Kombat Trilogy

"FATALITIES" SEKRETOS



Pra soltar um "Fatality" com Shao Khan, detone o inimigo e, quando chegar no final da luta, aperte →→←+SA (média distância)... Ahhh!

Agora, pra soltar um "Fatality" secreto do Scorpion, quando chegar no final da luta, aperte →→↓↑+R (de perto)... Ughhh!

Equipe Power Games  
Valparaíso - SP



# CÓDIGOS ESPECIAIS

## Pro ACTION REPLAY

## GameShark



### Doom 64



Invencibilidade .....	8006330b0002
Sempre ter BFG 9000 .....	800632db0001
Sempre ter Chain Gun .....	800632cf0001
Sempre ter Missile Launcher .....	800632d30001
Sempre ter Plasma Rifle .....	800632d70001
Sempre ter Chainsaw .....	800632bb0001
Sempre ter Double Shotgun .....	800632cb0001
Sempre ter Gun .....	800632c30001
Sempre ter Shotgun .....	800632c70001
Munição p/ Gun & Chain .....	800632e300ff
Munição p/ Missile .....	800632ef0064
Munição p/ Plasma/BFG 9000 ....	800632eb0064

### Star Fox 64



Vidas Infinitas .....	801579110040
Smart Bombs Infinitas .....	8016dc130004
Hyper Laser .....	8015791b0002

### Turok

### Dinosaur Hunter



Ativa Pulse Rifle .....	80128e570001
Ativa Quad Rocket Launcher .....	80128e670001
Ativa Alien Weapon .....	80128e6b0001
Ativa Chronoscepter .....	80128e730001
Ativa Fusion Cannon .....	80128e6f0001
Ativa Mini Gun .....	80128e5b0001
Ativa Particle Accelerator .....	80128e630001
Ilimitado Rifle/Alien/Particle .....	80128e0b00ff
Ilimitado Chronoscepter .....	80128e3300ff
Ilimitado Fusion Cannon .....	80128e2f00ff
Ilimitado Mini Gun .....	80128e2300ff
Ilimitado Quad Rocket .....	80128e2b00ff
Ilimitado Tek Arrows .....	80128e0f00ff

### Killer Instinct Gold



Mais Velocidade (J1) .....	801d347c0001
devagar (J1) .....	801d347d0050
Energia Infinita (J1) .....	801d34840069
Intocável (J1) .....	801d34d4000a

### Criticom



Master Code .....	f6000914c305
Master Code .....	b60028000000
Energia Infinita (J1) .....	102ffa240320
Energia Infinita (J2) .....	102ff6fc0320
Sem Energia (J2) .....	102ff6fc0000

### Command & Conquer



Master Code .....	f6000914c305
Master Code .....	b60028000000
Dinheiro Infinito .....	160e656207d0
Dinheiro Infinito .....	160e6c4a07d0

### Contra

### Legacy Of War



Master Code .....	f6000914c305
Master Code .....	b60028000000
Infinitas Bombs (J1) .....	1609dede0008

### Battle Arena

### Toshinden Remix



Energia Infinita (J1) .....	160655780380
Energia Infinita (J2) .....	160669500380
Personagens Extras .....	16057ee60010
Energia Infinita (J1) .....	160723A20200
Energia Infinita (J2) .....	1607476E0200

### Arcades

### Greatest Hits



Master Code .....	f6000914c305
Master Code .....	b60028000000
Vidas Infinitas (J1) - Defender 1 .	360ea4110003
Vidas Infinitas (J2) - Defender 1 .	360ea44e0003
Infinitas Smart Bombs (J1) - Defender 1 .....	360ca4130003
Infinitas Smart Bombs (J2) - Defender 1 .....	360ca4500003
Vidas Infinitas (J1) - Joust .....	360ba2990004
Vidas Infinitas (J1) - Joust .....	360ba29a0005
Vidas Infinitas (J2) - Joust .....	360ba2a30004
Vidas Infinitas (J2) - Joust .....	360ba2a40005
Vidas Infinitas (J1) - Robotron .....	360bc0340004
Vidas Infinitas (J2) - Robotron .....	360bc0700003

### Frank Thomas

### Big Hurt Baseball



Master Code .....	f6000914c305
Master Code B .....	b60028000000
Sempre Vence (J1) .....	160adba80500

### Albert Odyssey



Master Code .....	f6000914c305
Master Code .....	b60028000000
Ouro Infinito .....	16036936ffff

### All Star Baseball '97



Master Code .....	f6000914c305
Master Code .....	b60028000000
Time da casa marca 25 .....	160ae1721900
Time visitante marca 25 .....	160ae1720010

## Crusader No Remorse



Ativa EMP Inhibitor .....	160dbdac0100
Ativa Grenade Launcher .....	160dbe040100
Ativa Laser Rifle .....	160dbdf40100
Ativa RP-32 .....	160dbde80100
Ativa Shotgun .....	160dbdec0100
Infinito Cash .....	160dbe34ffff
Infinito Def Pacs .....	160dbdbc0900
Infinito Energy .....	160dbe2e09c4
Infinito Grenades .....	160dbe20040b
Infinito Health .....	160dbe2c0078
Infinito Limpet Mines .....	160dbdc40900
Infinito RP .....	160dbe24093c
Infinito Shotgun .....	160dbe28040b
Infinito Spider Bombs .....	160dbdc80900

## Super Mario 64



Half Mario .....	8033b2210000
Limbo Mario .....	8033b3b3c00c0
Mario Corre pra trás .....	8033b3be0080
Seleção de Fases .....	a032d58c0001
Energia Infinita .....	8133b21e08ff
Vidas Infinitas .....	8033b21d0064
Aperte "GS" para 99 moedas .....	8933b2180063
Mario sem chapéu .....	a1254a300000
Mario sem chapéu .....	a1254a320000
Sobe Montanhas .....	a1253dac000
Sobe Montanhas .....	a1253dae000
Sobe Montanhas .....	a1253db0000
Sobe Montanhas .....	a1253db2000
Inimigos NÃO machucam Mario ....	a125460effff
Inimigos NÃO machucam Mario .a125460c240b	
Inimigos NÃO machucam Mario .a1254610a54b	
Inimigos NÃO machucam Mario .a12546120026	
Inimigos NÃO machucam Mario .a12546141000	
Inimigos NÃO machucam Mario .a1254616000c	

## Star Wars - Shadows Of The Empire



Vidas Infinitas .....	800e05cb00ff
Infinitos Missiles .....	800e126500ff

OBS - Se você tem a versão 1.1 do *Game Shark* ou mais recente, use os códigos:

Vidas Infinitas .....	800e0eb300ff
Infinitos Missiles .....	800e1b5500ff

## Cyber Speedway



Master Code .....	f6000914c305
Master Code .....	b60028000000
Infinitos Rockets .....	1609e5980005
Infinitos Rockets .....	160d3ad20005

## Crypt Killer



Master Code .....	f6000914c305
Master Code .....	b60028000000
Infinito Health (J1) .....	160a6e240003
Infinito Credits .....	160a6e140200

## Alien Trilogy



Master Code .....	f6000914c305
Master Code .....	b60028000000
Ativa Acid Vest .....	1606ce2a0064
Ativa Auto-Mapper .....	1606ce260084
Ativa Flamer .....	1605ab0a001e
Ativa Pulse Rifle .....	1605ab020001
Ativa Shotgun .....	1605aafe003c
Ativa Smart Gun .....	1605ab060064
Munição p/ Pulse Rifle .....	1606ce340040
Munição p/ Smart Gun .....	1606ce3c0064
Munição p/ Shotgun .....	1606ce320028
Energia Infinita .....	1606ce280064
Infinito Fuel .....	1606ce3a001e
Infinito Batteries .....	1606ce420001
Infinito Bullets .....	1606ce2e000f
Infinito Charges .....	1606ce400002
Infinito Grenades .....	1606ce380005

## Bubble Bobble



Vidas Infinitas - Bubble Bobble ....	1604fde00002
Vidas Infinitas - Rainbow Islands	160442aa0003

## Batman Forever



Master Code .....	f6000914c305
Master Code .....	b60028000000

## Mario Kart 64



Sem voltas .....	811643900000
Sem voltas .....	811643920002

## Andretti Racing



Master Code .....	f6000914c305
Master Code .....	b60028000000
Qualifica em 1º Lugar .....	160b37860064
Combustível Infinito (J1) .....	160b37a62cda

## War Gods



Tempo Infinito .....	8033f31b0063
----------------------	--------------

## Battle Stations



Master Code .....	f6000914c305
Master Code .....	b60028000000
Energia Infinita (J1) .....	16067c920064
Energia Infinita (J2) .....	16067fc20064

## Battle Monsters



Energia Infinita (J1) .....	160377f00064
Energia Infinita (J2) .....	160378f80064

## Casper - The Movie



Energia Infinita .....	160d808effff
Infinitos Fools Gold .....	1604d016ffff
Infinitas Brass Keys .....	1604d012ffff
Infinitas Iron Keys .....	1604d00effff

## The Crow City Of Angels



Master Code .....	f6000914c305
Master Code .....	b60028000000
Energia Infinita .....	1606a82a007f

# ESPECIAL GAME-X

Procure nas bancas!



Mais um produto



STI - Sistema de Telecomunicação Interativa  
Av. Nove de julho, 3147 cj. 121  
CEP 01047-000 - São Paulo - SP

Online desde 1993  
Mais de 35.000 usuários  
Mais de 3 milhões de conexões

ASSINATURAS: 884-4447

CADASTRO Online pelo BBS: 884-2446

## 5 Horas de acesso gratuitas

Nome: \_\_\_\_\_

Endereço: \_\_\_\_\_

Bairro: \_\_\_\_\_ Data de Nascimento: \_\_\_\_\_

Cidade: \_\_\_\_\_ UF: \_\_\_\_\_ CEP: \_\_\_\_\_

Profissão: \_\_\_\_\_

Telefone Residencial: \_\_\_\_\_ Telefone Comercial: \_\_\_\_\_

Para ter direito ao acesso gratuito, preencha os dados do cartão ( obrigatório ):

Número do cartão: \_\_\_\_\_  VISA  CREDICARD  DINERS

Nome: \_\_\_\_\_ Val: \_\_\_\_\_  AMERICAN EXPRESS  SOLLO

Ao fim do prazo, faça o cancelamento do cadastro. Ao contrário se você exceder estes limites, o STI considerará que você deseja continuar com seus serviços de provedor e lhe cobrará uma taxa mensal.

Telesuporte: (011) 889-0075 - Internet: (011) 887-9001 - BBS: (011) 889-9200 - Fax: (011) 889-0708

# Complete sua X-coleção



GX1 □



GX2 □



GX3 □



GX4 □



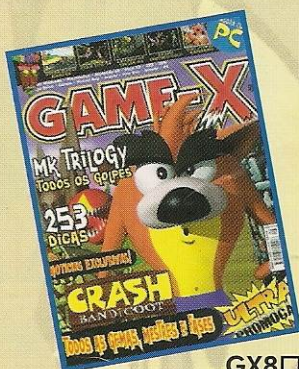
GX5 □



GX6 □



GX7 □



GX8 □



GX9 □



GX10 □



GX11 □



GX12 □



GX13 □



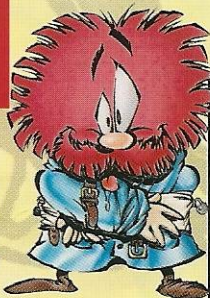
GX14 □



GX15 □

## X é do KCT!

- O primeiro site de videogames do Brasil
- A revista que mais dá dicas em todo o mundo
- Toneladas de golpes especiais
- Recordes dos leitores
- Ranking dos melhores jogos



Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

GAME-X ..... 3,50 cada  
 GX1 □    GX2 □    GX3 □    GX4 □    GX5 □  
 GX6 □    GX7 □    GX8 □    GX9 □    GX10 □  
 GX11 □    GX12 □    GX13 □    GX14 □    GX15 □

NOME: \_\_\_\_\_

ENDEREÇO: \_\_\_\_\_

TEL.: \_\_\_\_\_ CEP: \_\_\_\_\_

CIDADE: \_\_\_\_\_ ESTADO: \_\_\_\_\_

Envie cheque nominal à TRAMA EDITORIAL LTDA. no valor total do pedido, para CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP e você receberá em sua casa sem despesas de correio.

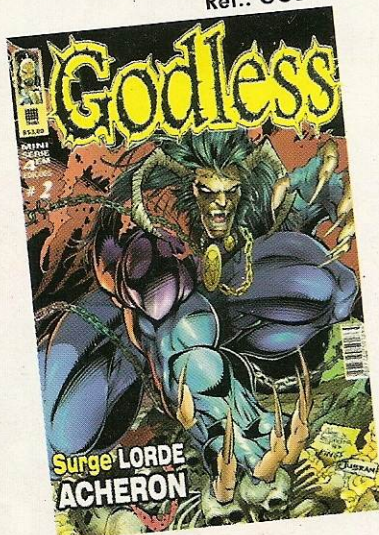
VALE XEROX

**Durante muito tempo acreditou-se que o Brasil nunca iria produzir quadrinhos de super-heróis com a mesma qualidade que os norte-americanos.**

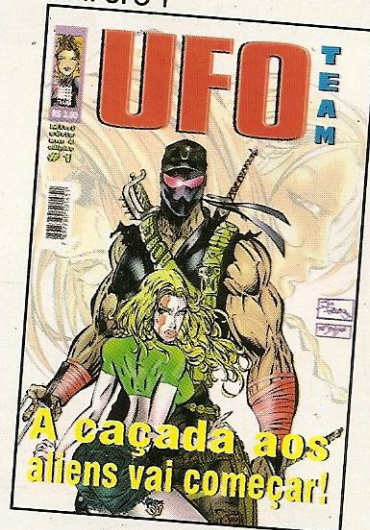
Ref.: GOD 1



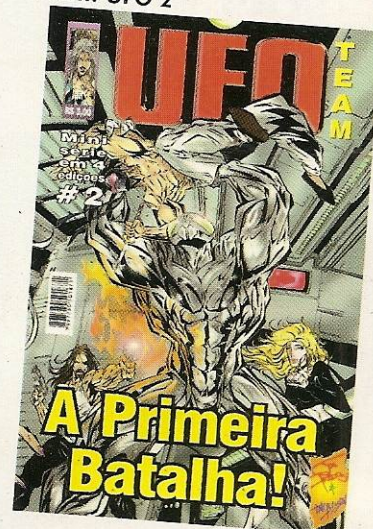
Ref.: GOD 2



Ref.: UFO 1



Ref.: UFO 2



# ISSO TERMINA AGORA!

**Cada exemplar de  
U.F.O. TEAM ou  
GODLESS apenas  
R\$ 3,00**

**Se você perdeu nas bancas, esta é sua chance de completar a coleção!**

Preencha o cupom abaixo (ou) tire xerox e envie com um cheque nominal à Trama Editorial Ltda. CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP  
Se preferir usar o seu cartão de crédito, ligue para **(011) 887-5408**. Você pode ainda comprar um vale postal em qualquer agência do correio. Lembre-se de informar as edições que você quer. Você receberá as revistas em sua casa sem despesas de correio.

Relacione aqui as edições que você quer receber:

Ref.:.....

Ref.:.....

Ref.:.....

Ref.:.....

Valor total do pedido: R\$.....

**Assinale sua Forma de pagamento:**

Cartão de crédito

Nome do cartão: .....

Nome do Titular: .....

Nº do cartão: .....

Validade: ..... / .....

Cheque nominal a Trama Editorial Ltda.

Nome: .....

Endereço: .....

Bairro: .....

Tel.: .....

CEP: .....

Cidade: .....

Estado: .....

Data de nasc.: ...../...../..... Profissão:.....