



Nº 34 - R\$ 4,00

# SUPER GAMEPOWER

**TODOS OS GOLPES DE SAMURAI IV**

**SUPER 16 BITS:**

**V. FIGHTER 2 (MEGA)**

**STREET ALPHA 2 (SNES)**

**PINOCCHIO (MEGA E SNES)**

**KILLER CHEGA AO NINTENDO 64**

**DETONADOS:**

**SONIC 3D BLAST (MEGA DRIVE)**

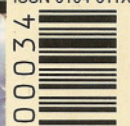
**DIE HARD TRILOGY (P.STATION)**

**A MELHOR ONDA DO SNES**

# DONKEY KONG 3



ISSN 0104-611X



9 770104 611006



**64 JOGOS E MAIS DE 200 DICAS!**



Duas maneiras de você ficar  
mais perto da cesta.



  
**DHARMA**  
BASKETBALL



# SUPER GAMEPOWER

**SELECT**

## JOGOS DESTA EDIÇÃO

### MEGA

Batman	72
Pinocchio	33
Sonic 3D Blast	54
TV Colosso	35
Virtua Fighter 2	34

### SNES

Donkey Kong Country 3	28
Marvel Super Heroes	31
Prince of Persia 2	30
Pinocchio	33
Street Fighter Alpha 2	32
Super Formation Soccer 96	42

### SATURN

Amok	14
Congo - The Movie	70
Daytona USA Circuit Edition	44
Fighters Megamix	13
Iron Man	19
Mechwarrior 2	14
Megaman 8	15
Mr. Bones	18
Policenauts	23
Sexy Parodius	20
Tomb Raider	21
True Pinball	22
Virtual On	17
X-Men vs. Street Fighter	13

### P.STATION

2-Xtreme	46
Apocalypse	14
Ayrton Senna's Kart Duel	40
Destruction Derby 2	47
Die Hard Trilogy	60
Mechwarrior 2	14
Megaman 8	15
Megatudo 2096	27
Pitfall 3D	14
Policenauts	23
Power Rangers Zeo Full Tilt Pinball	24
Sexy Parodius	20
Shadow Struggle	25
Speed Racer	26
Street Racer	41
Tomb Raider	21
True Pinball	22
Wild 95	15

### NEO GEO

Samurai Shodown IV	73
--------------------	----

### NINTENDO 64

Killer Instinct Gold	16
Star Fox 64	13

### ARCADE

Samurai Shodown IV	36
Super Car	12

### PC CD

Mechwarrior 2	68
---------------	----

### MASTER SYSTEM

FIFA Soccer	43
-------------	----

### NEO GEO CD

Samurai Shodown IV	73
--------------------	----

## Sumário



### MACACOS EM ALTA

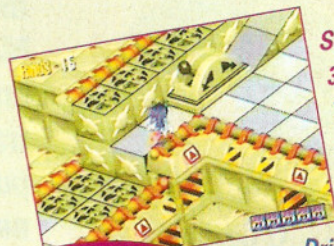
Chega a terceira versão de Donkey Kong para o SNes, com muita ação e aventura (pág. 28)



### LUTA NO

### NINTENDO 64

Killer Instinct Gold é o primeiro jogo de luta a chegar para o novo console (Pág. 16)



### SONIC EM 3ª DIMENSÃO

Todos os segredos de Sonic Blast 3D para Mega

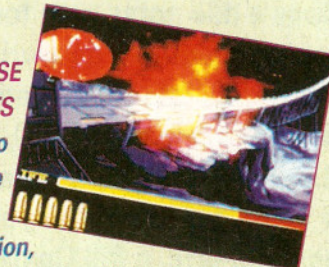
Drive estão na seção

### DETONADO

Detonado (pág. 54). Die Hard Trilogy (P.Station), na pág. 60, é o outro jogo da seção

### SUSPENSE 32 BITS

Encarne o detetive de Policenauts no P.Station, Saturn e 3DO (pág. 23)



## SUPERGP DICAS

MK Trilogy, Die Hard, Sonic Blast e um show de dicas

**54**

## CIRCUITO ABERTO

As novidades da Shoshinkai, a feira de games do Japão

**10**

## PRÉ-ESTRÉIA

Super Car promete detonar as corridas do arcade

**12**

## GOLPE FINAL

Todos os golpes e a estratégia de Samurai Shodown IV

**36**

## ESPORTE TOTAL

Ayrton Senna's Kart Duel, Super Formation 96 e mais

**40**

## COMPUTER ZONE

Os mercenários mostram as armas em Mechwarrior 2

**66**

## TECNOVACILO

Congo, ou mais uma derrapada dos fabricantes

**70**

## FLASHBACK

Relembre Batman, dos tempos de reinado do Mega

**72**

## FINAL STAGE

Um final superespecial de Samurai Shodown IV

**73**

# SUPER GP CARTAS

## POUCAS & BOAS

O pessoal da redação é incrível!

Testam, dão dicas e dão notas para todos os jogos, sejam eles de corrida (Marjorie), luta (Baby Betinho), RPG (Marcelo Kamikaze), esporte (Lord Mathias). Além disso, tem o Akira, que não deixa passar nenhum erro, o Bill Games, que conta tudo que rola lá fora e o Chefe, que só presta para infernizar a vida do pessoal. Todos vocês estão de parabéns!

Alex de Luca  
Tatuapé, SP

**N**em em propaganda da Rede Globo janeiro está tão quente quanto aqui na SGP! Como eu não sou bobo nem nada, segui o exemplo do Kiddy Kong e vim pra praia. Só que não foi para salvar o Donkey não! Essa missão eu deixei para a Marjorie, afinal ela fica entediada quando pára de trabalhar. Com o celular em punho, conferi tudinho que está nesta superedição. De todos os tiros do detonado Die Hard Trilogy à espionagem esperta de Policenauts (finalmente um jogo para 3DO). Isso sem falar do Esporte Total, de primeira classe, dos golpes e dicas de Samurai Shodown IV, dos combos de Killer Instinct Gold e do montão de dicas e jogos que os meus fiéis comandados produziram enquanto eu estava aqui nessa missão de veraneio. Mas não é porque eu vim passar uns dias em Miami que eu deixei de acompanhar o sucesso do especial Mortal Kombat. E aguardem que vem aí um especial quentíssimo só com dicas! Até a volta!



## O CHEFE

## BILL GAMES

**J**ogadores e jogadoras, saudações para o pessoal que ainda se mantém fiel aos 16 bits. Finalmente apareceu uma boa safra de jogos para SNes e Mega Drive, consoles que andavam esquecidos. Aqui do lado de baixo dos trópicos, tudo se faz com mais

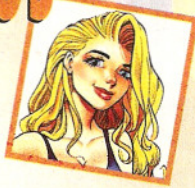


calma, para o bem e para o mal. Então, como muita gente ainda não tem seu console de 32 ou 64 bits, é preciso ter o que jogar! Donkey Kong 3 e Sonic 3D Blast à frente, parece que os bons tempos voltaram. Já a galera que apostou no Nintendo 64 deve estar meio apreensiva com os poucos jogos disponíveis. Muita coisa

está prometida, mas a demora também é grande. A SNK promete percorrer caminho inverso com seu 64 bits. Sai em março no arcade, mas só deve ser lançado no universo dos consoles caseiros quando houver muitos jogos à disposição. Conclusão: só console bom não faz a alegria de ninguém. Botem jogos para rodar em todas as plataformas!!

## MARJORIE BROS

Depois de arrepiar com suas curvas nas festas de fim de ano, Marjô detonou as curvas de Ayrton Senna's Kart Duel e Daytona USA Circuit Edition.



### RECOMENDADOS

AYRTON SENNA'S KART DUEL  
DAYTONA USA CIRCUIT EDITION  
DONKEY KONG COUNTRY 3  
DIE HARD TRILOGY

## MARCELO KAMIKAZE

E quem disse que o japonês não gosta de aventura? Pois, acreditem ou não, Marcelo Kamikaze gostou muito de Sonic 3D Blast e passou uma semana jogando sem parar.



### RECOMENDADOS

SONIC 3D BLAST  
SEXY PARODIUS  
POLICENAUTS  
PRINCE OF PERSIA 2

## BABY BETINHO

Neste mês, Baby deitou e rolou nas mais variadas arenas. Teve luta em todos os consoles: Killer Instinct Gold no Nintendo 64, Street Alpha 2 no SNes, Virtua Fighter 2 para Mega Drive...



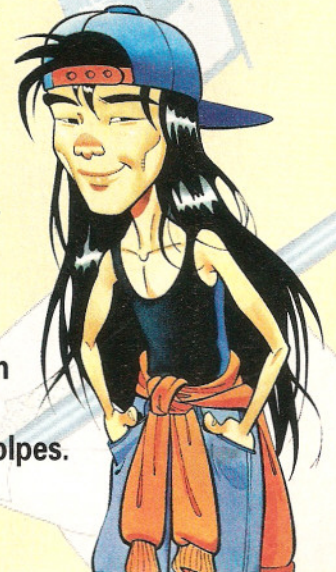
### RECOMENDADOS

KILLER INSTINCT GOLD  
STREET FIGHTER ALPHA 2  
VIRTUA FIGHTER 2  
SAMURAI SHODOWN IV

## AKIRA E AGORA

**Q**ue beleza! Vamos começar o ano com pouca coisa a corrigir. Falaram pro pessoal da redação que quanto menos erros eles fizessem mais dias de férias teriam. A estratégia do chefe deu certo, pois a edição de dezembro (nº 33) e o especial Mortal foram feitos no capricho. Só ficou uma coisinha ou outra a ser corrigida. No caso do especial, que além de Ultimate Mortal Kombat 3, trouxe em primeira mão golpes do Trilogy, faltou dizer com maior clareza que não é possível executar os animalities no Mega Drive e no SNes. Talvez também fosse bom falar algo mais sobre o Mortal Kombat 4 que simplesmente anunciar a sua existência próxima. Na edição 33, dois pequenos erros merecem ser reparados.

Na página 32, na matéria sobre Mortal Kombat Trilogy, a dica que mostra como acessar as opções secretas manda você digitar ↑, R1, R2, L1 e L2. Em vez de digitar, segure dois segundos. Outro problema saiu no texto do Tecnovacilo (pág. 70). Criticom não tem uma segunda barra para aumentar o poder dos golpes. Vacilo humano.



## LORD MATHIAS

Mr. Bones não saiu do console! Quando Lord não estava jogando, estava curtindo o som. Enquanto rolava o som, rolava também a bola em Super Formation Soccer



### RECOMENDADOS

MR. BONES  
SUPER FORMATION SOCCER  
TOMB RAIDER  
2-X TREME

# ARTE NO ENVELOPE

O prêmio foi para a terra do maracatu e da Mangue Beat, representadas pelo Alexandre Pacheco da Silva, de Itaíba, PE. Parabéns para ele e para as centenas de concorrentes que mandaram seus envelopes para a redação.



**PREMIADO**

Depois de ilustrar a capa da edição especial da SGP sobre Mortal Kombat, Shao Kahn vem exibir seus troféus no desenho premiado do Alexandre Pacheco da Silva, de Itaíba, PE

O Spawn saiu dos quadrinhos e veio direto para o desenho do gaúcho de Santana do Livramento, Jean Carlos Russi Yabel, que caprichou nas cores e no visual sombrio



Esse cara tem uma bola de cristal! O Newton Nacamura Junior de Nova Fátima no Paraná fez uma supercapa para a SGP e acertou um dos jogos desta edição: Marvel Super Heroes in the War of the Gems, para SNES

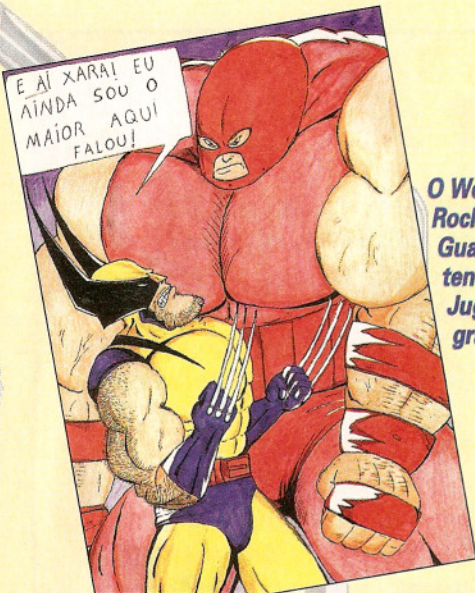


As cartas para esta seção devem ser enviadas com nome completo, telefone, idade, endereço e o CPF do leitor ou de seu responsável

O Juliano Nogueira de Oliveira, de São José dos Campos, SP, conseguiu reunir heróis e vilões num só desenho. Vamos ver até quando dura essa pose

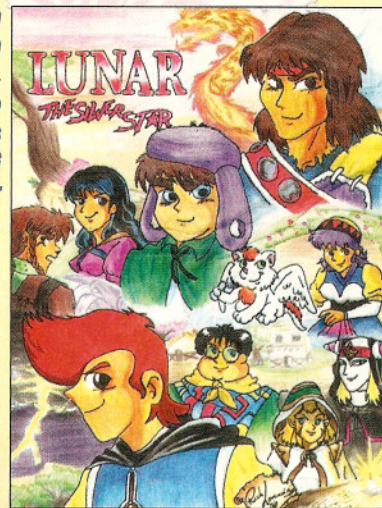
Vocês não pensaram que a Chun-Li ia passar o verão todo com aquele vestidinho, né? O Ricardo Freire da Silva de João Pessoa caprichou no biquíni e tá na cara que ela curtiu o modelito





O Wolverine do Francisco Rocha Rodrigues, de Guarulhos, está tentando explicar para o Juggernaut que ele é grande, mas não é dois

O Richelmy de Souza Lorencini, de Vila Velha, Espírito Santo, caprichou no desenho dos personagens do RPG Lunar the Silver Star



É mole? Além de correr, desviar das bombas e metralhar os inimigos, o cara ainda fuma um cigarrinho. Quem desenhou o projeto de Rambo foi o Janilson Rêgo da Silva, do Rio de Janeiro

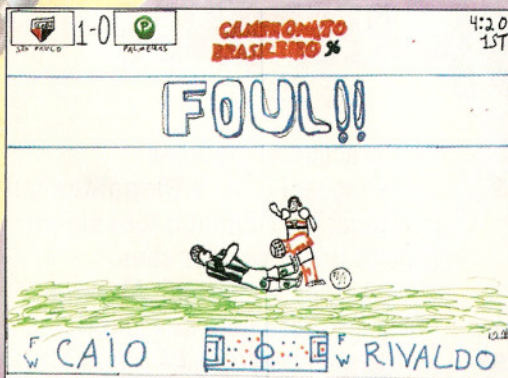


Tá aí a Sheeva fazendo pose para a foto depois de tirar sangue de todos os inimigos. O responsável pelo retrato é o Adriano Feitosa da Silva, de Taubaté, São Paulo

## PRIMEIROS TRAÇOS



O Dhalsim está em boa companhia, não? Se ele não escapar do abraço do elefante e nem da picada da cobra, a culpa é do Luciano Nespoli da Silva, de Mogi das Cruzes, São Paulo



Louco por futebol, o paranaense de Cornélio Procopio Diego Navarrete Shiinoke parece torcer para o São Paulo. Caio deixou saudade



O paulistano Pedro Campos Guitarelli, 7 anos, mostra do que os punhos de Guile são capazes



## Clubes

Participe do nosso clube! Envie uma foto 3x4 e um real para despesas postais. Você receberá mensalmente um jornal, contendo todos os lançamentos de jogos de videogame, e uma carteirinha supertransada.

Nosso endereço:  
rua Afonso Botelho, 700,  
CEP 85017-030,  
Guarapuava,  
PR.

## A Marjorie falou!

Estonteante Marjorie, estou viciado no pôster e no bumerangue. Tenho todas as edições da revista e me apaixonei por você. Todo dia derrapo em suas curvas. Senti uma forte emoção ao ver a nova Marjorie. Tem programa para hoje? (Tenho 12 anos, sexo masculino, com M maiúsculo)

**Marcel Blanc**  
Curitiba, PR

**MB: Olha, Marcel, até o Chefe ler a sua carta eu tinha um programa para hoje. Depois, ele encheu minha gaveta de cartuchos e CDs e pediu para eu fazer hora extra. Não adianta: todos os homens são egoístas e possessivos!**

Querida Marjorie, diferente de todos que mandam cartas para você, eu não vou idolatrar um

simples desenho seu. Você deve ser um dragão, isso sim! Por que você não usa suas próprias fotos?

**Hugo Mellincouvicht**  
Rio de Janeiro, RJ

**MB: Tá bom, tá bom! Levei seu pedido para o Chefe que concordou em mostrar uma foto. Mas para não desgastar minha imagem ele preferiu colocar uma foto da minha irmã gêmea. Pode conferir!**



## SUPER GP RESPONDE

Olá, pessoal! Quando vão sair os jogos **Ultimate Mortal Kombat 3**, **X-Men Children of the Atom**, **Marvel Super Heroes** e **Mortal Kombat Trilogy** para P.Station?

**Márcio de Souza**  
São Paulo, SP

**BB: Boas e más notícias, Márcio. Vamos começar pelo pior: Ultimate Mortal Kombat 3 não vai sair para P.Station. O console também não tem X-Men Children of the Atom. Não temos previsão para Marvel Super Heroes. Mas, sorria, Mortal Kombat Trilogy já saiu. E, melhor, o jogo é fantástico!**

Olá, preciso de algumas informações. A série **MegaMan** vai continuar? A Nintendo tem algum projeto que visa ligar seus videogames à Internet? Alguma outra empresa está pensando em fazer um console de 64 bits?

**Rafael Brizola**  
Taquarituba, SP

**LM: quanta pergunta, mano! A série MegaMan vai continuar com MegaMan 8 e MegaMan X4 nos consoles de 32 bits. A Nintendo quer ligar seus consoles à Internet. Para isso, a empresa está trabalhando com a Netscape. A SNK lança no**

**próximo mês de março máquinas de arcade com 64 bits! A empresa promete muitos jogos.**

E aí, galera! Tenho uma dúvida que perturba meu sono: na **SGP 31** vocês disseram que o canhão de laser do P.Station é feito com resina, que se desgastaria se os usuários não tivessem cuidado. Se o material se desgasta rápido, o P.Station não estraga também apenas com o uso normal?

**Rafael Guerreiro**  
Franca, SP

**MK: É o seguinte, Rafael: todo console pode se desgastar com o tempo, é claro. Mas se você usar o P.Station normalmente, ele não quebrará com tanta facilidade.**

# ROSA SHOCK

Marjô, é a primeira vez que escrevo e gostaria que você respondesse algumas perguntas. Existe um P.Station brasileiro com o padrão de cores PAL-M?

**Adriana Hitome**  
Elias Fausto, SP

**MB: É pra já, gatinha! Não existe P.Station brasileiro. Você tem de optar por importar um console americano ou japonês.**

Marjô, você é a única que pode me ajudar: é verdade que vai sair um **Street Fighter** com uma lutadora de capoeira brasileira? Quando o jogo sai e para que console?

**Walkiria Eyre**  
Ribeirão Preto, SP

**MB: Verdade verdadeira, Wal! A SGP conversou com o criador do jogo no Circuito Aberto da edição 30. Ele revelou todos os segredos de Street Fighter III e, de lambuja, falou sobre a brasileira lutadora de capoeira. O game sai primeiro para arcade.**

## CLASSIFICADOS

Vendo um **Mega Drive** com **seis fitas** e um **controle**. R\$ 180,00.

Vendo também um **SNeS** com **seis fitas e dois controles**. R\$ 200,00. Tratar com Diogo, (011) 859-1536, São Paulo, SP.

Vendo um **Sega CD** com **quatro CDs**. R\$ 180,00. Ou troco por **CDs** para **P.Station** e **Saturn**.

Tratar com Cristiano, (011) 543-3827, São Paulo, SP.

Vendo um **Neo Geo CD** com **dois CDs**. R\$ 400,00. Ou troco por um **P.Station** japonês. Tratar com Isabel, (011) 963-2454, São Paulo, SP.

Vendo um **SNeS** com **quatro controles** e **15 fitas**. R\$ 400,00. Tratar com Kalil, (011) 683-2183, São Paulo, SP.

Troco o **CD Darkstalkers: The Night Warriors** para **P.Station** por qualquer outro de meu interesse. Tratar com Rodrigo ou Marcello, (047) 865-0003, Mirim Doce, SC.



Troco um **Neo Geo CD** com **dois controles** e **cinco CDs** por um



**P.Station**. Tratar com Maurício, (019) 656-2993, São Paulo, SP.

Troco o **CD The Legend of Oasis** para **Saturn** por outro de meu interesse. Tratar com Jesse James, (011) 293-9701, São Paulo, SP.

Vendo **SNeS** com **dois controles** e **três fitas**. R\$ 200,00. Tratar com Gilberto, (011) 681-7933, São Paulo, SP.



Vendo **Mega Drive II** com um **controle** e **oito fitas**. R\$ 180,00. Ou troco por **SNeS** com **dois jogos** e um **controle**. Tratar com Christians, rua Marechal Deodoro da Fonseca, 57, CEP 55500-000, Escada, PE.

Vendo um **3DO** com **controle, um CD** e um **transcoder**. R\$ 450,00. Tratar com Ivan, (011) 6910-2516, São Paulo, SP.

**Faça como todo cara esperto. Escreva sempre para Supergamepower!! O chefe quer saber sua opinião sobre a melhor revista de games do Brasil.**

**SUPERGAMEPOWER**  
Caixa Postal 9442  
São Paulo, SP, CEP 01050-970

Não fique sem  
combustível

rodando por aí à toa!

**PARE AQUI**  
e faça seu

**PIT  
STOP**  
GAMES

vídeo games

cartuchos

acessórios

Preços imbatíveis

Atendimento Personalizado

**LIGUE JÁ !!!**  
☎ 291.6962  
☎ 608.3811  
☎ 264.5604  
☎ 232.8312

# CIRCUITO ABERTO

## NINTENDO MOSTRA ARMAS NA SHOSHINKAI

O destaque deste ano na oitava edição da Shoshinkai, a mais tradicional feira de videogame do Japão, foram as novidades do Nintendo 64. Os três lançamentos disponíveis para teste, **Mario Kart 64**, **Star Fox 64** e **Blast Corps**, agradaram muito. No ramo de multiplayer, **Mario Kart** é um dos mais divertidos, assim como **Doom 64**. Na categoria de um jogador, **Star Fox** mostrou um visual bem bonito, com inimigos coloridos e ótimos controles. Os cenários estão fenomenais e a movimentação traz inovações que vão deixar muitos jogadores de queixo caído. Alguns outros jogos também



marcaram presença: **Seta's Rev Limit**, **Wild Choppers**, **Turok: Dinosaur Hunter**. Além desses, **Dual Heroes** da Hudson e o estranho **Chameleon Twist**, ambos ainda em produção, deram apenas uma palhinha. Também anunciado na Shoshinkai, o **Controller Pack** é um adaptador que se encaixa no



controle normal, transformando-o em uma pistola. Outra novidade foi o **64 Disk Drive**, também conhecido como "Bulky Drive". Na demonstração, o 64DD mostrou ser relativamente rápido, rompendo a fama de lentos dos demais disk drives. Esse drive se acopla na parte inferior do N64. Com a



A Nintendo dominou a cena da Shoshinkai, a tradicional feira de games japonesa. Não foram só os jogos as atrações: o disk drive do Nintendo 64 e o Controller Pack também foram mostrados

capacidade de armazenar informações do 64DD, os jogos vão ficar bem extensos, como **Zelda 64**, que vai utilizar o cartucho e o drive. Ainda não se sabe como, mas a Nintendo tem planos de incorporar uma rede de comunicação entre os portadores de N64 via Internet. Vamos aguardar! Esse ano de 97 promete uma grande revolução tecnológica no mundo dos games. Cada vez mais potentes e menores, as plataformas e os games vão ficar cada vez mais próximos da realidade.



## O QUE VAI PINTAR EM 97 PARA O NINTENDO 64

Turok: Dinosaur Hunter	março	Super Real Island	maio
Virtual Pro-Wrestling	março	Like Thunder "GO"	janeiro
Pro Mah Jong Kiwame 64	fevereiro	Morita's Shogi 64	maio
"RPG"	abril	S.D.F. Macross	maio
J-League Dynamite Soccer 64	fevereiro	Cavalry Battle 3000	novembro
Multi Racing Championship	abril	Camaleon Twist	novembro
Go! Go! Trouble Makers	março	Power League 64	sem previsão
Doramemon	março	Dual Heroes	sem previsão
J-League Live '97	janeiro	"Pro Wrestling Game"	sem previsão
Hexen	janeiro	"New Bomberman"	sem previsão
Blade and Barrel	janeiro	"New Hagane"	sem previsão
Mah Jong 64	sem previsão	Super Robot Spirits	sem previsão
Mystical Ninja Goemon 64	s/ previsão	Mission Impossible	abril
Powerful Pro-Basebal 4	sem previsão	"3D Shooting"	sem previsão
Mah Jong Master	sem previsão	"Mah Jong"	sem previsão
J-League Perfect Stryker	sem previsão	Human Grand Prix	janeiro
Rev Limit	fevereiro	64 Sumo	maio
Wild Choppers	janeiro		

## SATURN ENTRA NA ONDA DA INTERNET

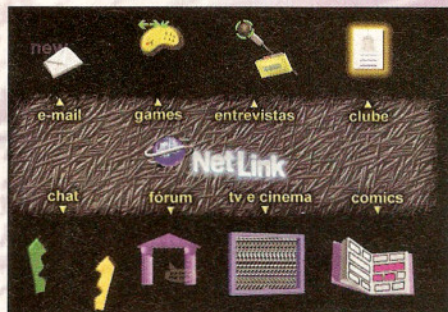
**A**gora você pode acessar a Internet usando seu Saturn. Para isso, você vai precisar de uma linha telefônica, do Net Link e de um browser desenvolvido pela Planet Web, programa parecido com o Netscape e o Microsoft Internet Explorer. Com o kit completo, você pode usar todos os serviços da Web. Mas não vai poder gravar nada nem fazer o download de nenhum arquivo. Apenas as mensagens enviadas por e-mail podem ser armazenadas na memória do console. Em compensação, logo, logo, você vai



poder jogar games para Saturn com um montão de gente, via Internet. As primeiras cinco horas de conexão são gratuitas, depois, você paga uma mensalidade de R\$ 28,00 por dez horas de uso.

## VEM AÍ 64 BITS DA SNK

**A** SNK promete grandes novidades para este ano. A primeira a pintar nos shoppings e fliperamas é a Neo Print. Nessa máquina você tira fotos com a moldura que quiser. E pode escolher ainda entre preto e branco, colorida e envelhecida. Já em março, os fliperamas devem pegar fogo com a nova placa para arcade com 64 bits.



*Esta é a página de abertura do site do Net Link. Se você nunca navegou, pode encontrar boas dicas aqui*

# PLANET GAMES



**SUPER NINTENDO**  
ENTERTAINMENT SYSTEM

**SEGA SATURN**

**NINTENDO 64**

Consoles  
Cartuchos  
CD's  
Acessórios  
Etc.

**ATACADO E VAREJO**  
DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL

**Ligue já:**  
**(011) 299.9155**

# PRE ESTREIA

O eterno Mega Man ganha sua 8ª versão; o Saturn será o primeiro console caseiro a rodar X-Men vs. Street Fighter; Star Fox pinta no N64. Mas a grande novidade é Super Car, o melhor arcade de corrida

## SUPER CAR SEGA/AM2 corrida ARCADE

Agora vai ficar difícil para as outras empresas. O time que fez **Daytona USA** está trabalhando na placa Model 3, a mesma de **Virtua Fighter 3**. **Super Car**, primeiro game de corrida feito com a placa, é tudo que se pode esperar: muita velocidade, muito realismo e gráficos animais. Essas imagens são da versão preliminar. Portanto, imaginem o que virá na versão comercial! Usando o poder da placa Model 3, os cenários puderam ser melhor trabalhados. Os carros têm modelos e



textura perfeitos, além de trabalhar com ray tracing. Com isso, os reflexos das luzes e cenários aparecem no carro, como acontece na realidade. Tudo isso se mexendo em absurdos 60 quadros por segundo, o padrão da Sega. É a mesma velocidade de **Virtua Fighter**

**2, Sega Rally, Daytona USA e Sega Touring Car. Super Car** tem tudo para ser o melhor jogo de corrida de todos os tempos!

*Sem previsão de lançamento*



## STAR FOX 64

NINTENDO

tiro

NINTENDO 64

Apesar do ritmo lento dos lançamentos do Nintendo 64, os jogadores não tem do que reclamar. **Star Fox 64** é um bom exemplo. O antecessor arrecepou no SNes. Agora, com o poder do Nintendo 64, tudo ficou melhor. No



jogo de tiro em 3D, Fox McCloud deve preservar a paz. Não se sabe se a nave vai se transformar como em **Star Fox 2**, que não foi lançado para nenhum console. De qualquer forma, com **Star Fox 64** a Nintendo está cumprindo a promessa de lançar seus títulos famosos para o novo console.

Disponível em março

## FIGHTERS MEGAMIX

Sega

luta

SATURN

Agora é moda fazer cross overs. A Sega inventou o **Fighters Megamix**, no qual lutadores de **Virtua Fighter** e **Fighting Vipers** vão se encontrar e trocar porradas. Além disso, lutadores de **Sonic the Fighters**, **Virtua Fighter Kids** e **Virtua Cop** fazem participações especiais.

Sem previsão de lançamento

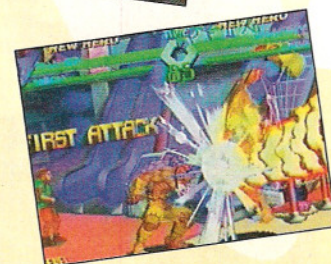


## X-MEN VS. STREET FIGHTER

CAPCOM

luta

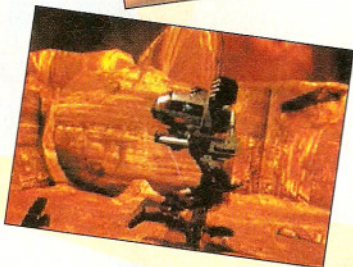
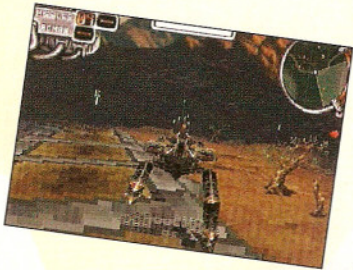
SATURN



O Saturn será o primeiro console caseiro a ter X-Men vs. Street Fighter. O jogo reúne lutadores famosos, que brigam em duplas. Resta saber como isso será resolvido na versão CD, já que é necessário carregar até 4 lutadores ao mesmo tempo. Um só cartucho de expansão não será suficiente.

Sem previsão de lançamento

**MECH WARRIOR 2**  
ACTIVISION  
ação  
**P.STATION**  
**SATURN**



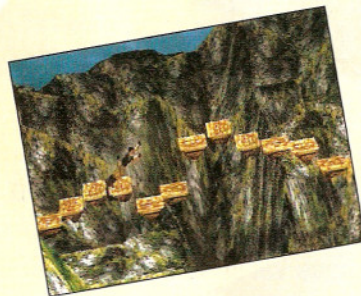
Um dos sucessos do PC (veja matéria em Computer Zone), **MechWarrior 2** vai levá-lo à cabine de 12 battletechs monstruosos e armados até os dentes. Antes da batalha, você tem de fazer o juramento aos dois clãs, Jade Falcon e Wolf Clan e, em seguida, equipar seu mech escolhendo entre 20 tipos de armas. O modo mech vs. mech é legal, mas não tanto quanto as 16 fases de planetas de gelo, cenários urbanos e muito mais.

*Disponível em fevereiro*

**APOCALYPSE**  
ACTIVISION  
tiro  
**P.STATION**

A Activision está preparando um banquete para os fãs de jogos de tiro. Trata-se de **Apocalypse**, um game em ambiente 3D com personagens bem legais e uma variedade de perspectivas. A câmera está em movimento constante. Você vai se divertir com as fases bizarras e o estilo na linha do arrepiante **Resident Evil**.

*Disponível em julho*



**PITFALL 3D**  
ACTIVISION  
ação  
**P.STATION**

Os fãs do clássico **Pitfall** do antigo Atari vão ser recompensados com essa nova versão de 32 bits. Com o novo ambiente poligonal e 3D, o herói Harry vai passar por sérios apuros nas fases com vulcões, minas e ilhas. A jogabilidade está bem divertida, você vai passar horas em frente à telinha.

*Disponível no primeiro semestre de 97*

**AMOK**  
SEGA  
ação  
**SATURN**



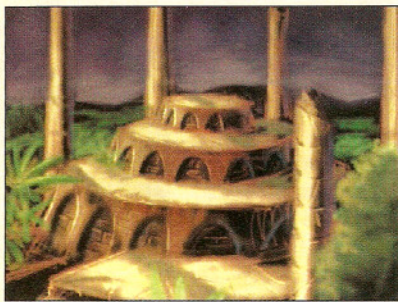
Considerado um dos melhores jogos do ano passado na E3, **Amok** levou um tempo para emplacar de vez no Saturn. A ação rola de baixo d'água e em terra firme. Você vai pilotar um mech chamado Slambird por fases bem intensas, cheias de inimigos renderizados como tubarões, soldados e outros mechs.

*Já disponível*



**WILD 9S**  
SHINY  
ação  
**P.STATION**

Wild 9s é mais um projeto da Shiny Entertainment, os produtores de **Earthworm Jim**. Esse ação/aventura com cenários renderizados tem personagens criativos e uma boa história. A trama é a seguinte: Wex Major, um adolescente que ficou abandonado após um ataque alienígena, pousa num planeta remoto. Lá ele conhece mais 8 adolescentes e forma a turma intergaláctica Karn.

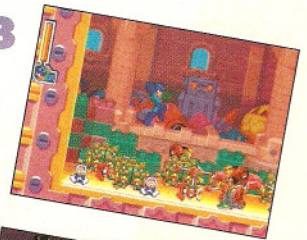


Disponível no primeiro semestre de 97

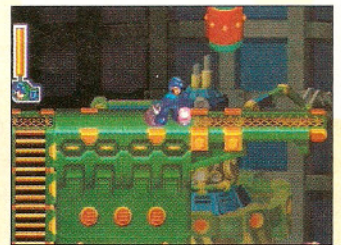


**MEGAMAN 8**  
CAPCOM  
ação  
**P.STATION**  
**SATURN**

O rapazinho azul está de volta! Apesar de estar nos 32 bits, ele continua o mesmo side-scrolling da série do SNes. Mais uma vez MegaMan está com vários problemas com seus os diversos inimigos. O esquema de ganhar as armas dos chefes derrotados continua presente. Mais um para os fãs!



Já disponível



# CHEGOU...



**NINTENDO 64**  
PLAYTRONIC



**SONY**  
PlayStation



**SATURN**

**SEGA**

**EGYPT**

## ...NA BRINQUEDOS LAURA.

VENHA CONHECER TAMBÉM OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS EM GAMES (TUDO PRONTA ENTREGA)

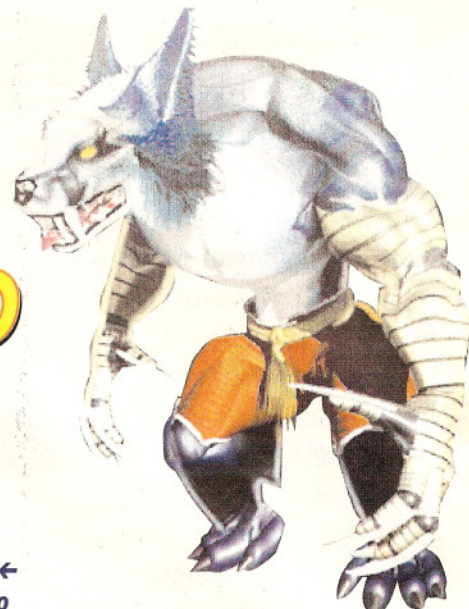
FACILITAMOS O PAGAMENTO E ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

ENVIAMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL. (FRETE NÃO INCLUSO)

SHOPPING MORUMBI- 535-5261 / 531-6943 - SHOPPING PAULISTA- 289-1058 / 251-2818  
SHOPPING CENTER NORTE- 950-4580 / 950-1991 DDD (011)

# KICK

## KILLER INSTINCT GOLD



Por Baby Betinho

Agora sim o Nintendo 64 é um console completo! E eu, depois de uma longa espera, finalmente descobri o que é que o 64 bits da Nintendo

tem. **Killer Instinct Gold** é baseado em **Killer Instinct 2**, para arcade, mas tem umas frescurinhas a mais. São dez lutadores, todos conhecidos: Jago, Maya, Spinal, Tusk, Orchid, Glacius, Sabrewulf, Combo, Kim e Fulgore. Até aí, tudo é muito parecido com as outras versões do jogo. O que



**DICA:** um finalizador básico de Spinal é ↓↙↘ + soco médio



**DICA:** uma boa ligação com Tusk é o High Low. Para acionar, dê ↘↙↘ + soco forte



**DICA:** para contra-atacar com TJ Combo ←→ + soco forte



**DICA:** queime seu inimigo com o Firecracker de Kim, ↘↙↘ + soco forte

**DICA:** para dar o finalizador especial de Jago, aperte ↘↙↘ + soco médio



vai deixar todo mundo de boca aberta são os gráficos, iguais aos do arcade, e o efeito zoom, alucinante. A movimentação também vai deixar muita gente boba. Não dá para acreditar na velocidade dos combos e golpes especiais. É, mano, só vendo!

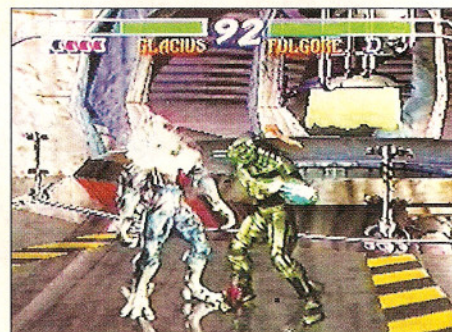
fim



**DICA:** um dos golpes mais fortes de Maya é o finalizador especial super, →↘↙↘↙↘ + soco forte



**DICA:** um finalizador especial de Orchid é o super. Faça ↘↙↘↙↘↙ + chute forte



**DICA:** com Fulgore, para finalizar, faça ↘↙↘↙↘↙ + soco forte



**DICA:** com Glacius, comece com o Ice Uppercut. Acione ↓↘↙ + chute médio



**DICA:** o super finalizador de Sabrewulf é →↘↙↘↙↘ + chute forte

**4.5** **KILLER INSTINCT GOLD** **NINTENDO 64**  
MIDWAY Luta

FUN FACTOR	5
CONTROLE	4
GRÁFICO	5
SOM	4

128 Mega 2 Jogadores Continue



Por Baby Betinho

Cara, não tenho a menor dúvida: isso é uma epidemia! Nunca, em toda a minha longa e bem sucedida vida de combatente do mal, vi tantos jogos de luta estrelados por robôs. Os homens de lata estão com a bola cheia desde *Robo Pit*, para P.Station. Em *Virtual On*, os caras resolveram provar que são capazes de movimentos muito mais complexos, na verdade quase humanos. Mas não tão humanos e eficientes quanto eu, é claro. O game tem duas opções. O modo Tournament é bastante parecido com o modo History dos jogos de luta tradicionais. Você escolhe um robô e enfrenta tudo e todos que aparecerem na sua frente, na ordem escolhida pelo

# VIRTUAL ON

## CYBER TROOPERS



**DICA:** o pulo, que você aciona com os botões X ou Z, é uma opção para fugir dos inimigos



**DICA:** com o botão Y você aciona a arma mais útil de cada robô



**DICA:** as setas vermelhas indicam onde o seu adversário está. Com L ou R você se transforma no robô



**DICA:** caso esteja frente a frente com o inimigo, use L + R para se defender

# 3.8

## VIRTUAL ON

SATURN  
SEGA  
Luta

<b>FUN FACTOR</b>	4
<b>CONTROLE</b>	3
<b>GRÁFICO</b>	4
<b>SOM</b>	4

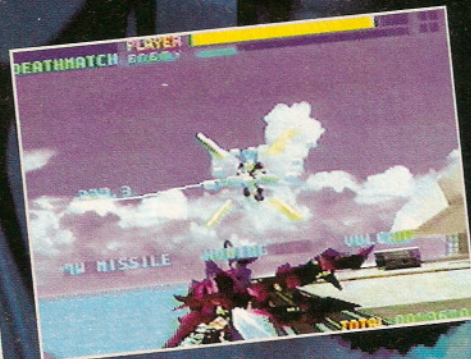
CD  
7 Lutadores  
2 Jogadores  
Bateria



No versus Mode, a tela se divide ao meio. São 8 robôs que podem ser escolhidos



**DICA:** sempre que estiver em apuros, use as caixas como escudo para fugir dos tiros



**DICA:** utilizando a corrida com qualquer botão de ataque, seu robô vai para cima do inimigo de um jeito diferente



Os três nomes que ficam escritos na tela são as três armas que seu inimigo possui

tela e pode escolher a visão preferida. Existem oito robôs, com três opções de tiro e muitas combinações de golpes. Prepare-se para mexer o corpo, ou melhor, a lata.

fim

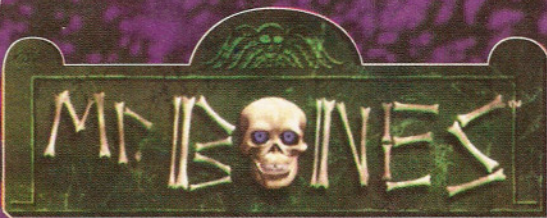
# SATURN

# SATURN



Por Marjorie Bros

Tudo ia bem no cemitério até que, certo dia, um cara chamado DaGoulian inventou uma maneira de acordar os mortos. E, para espanto da população viva, acordou! A idéia do malvado era formar um exército de esqueletos obedientes para dominar o mundo. Porém (sempre tem um porém), um dos esqueletos não gostou da



A história do começo é cheia de comédia e terror



DICA: na 1ª fase, só pule os obstáculos e desvie das pedras e caveiras. Pegue as borboletas para recarregar sua vida



DICA: quando chegar a esta fase, use o Plasma Beam para detonar as caveiras



DICA: atenção, na 3ª fase vá à esquerda e desça o buraco. Assim, você pega cogumelos que recarregam sua vida sempre que você precisar

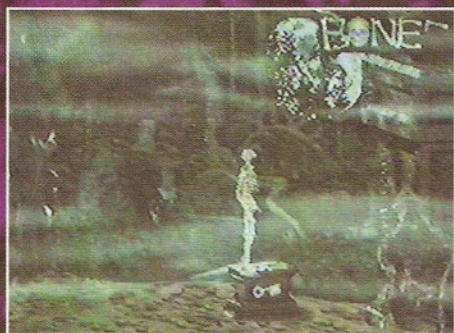
idéia e resolveu dar no pé. O tal DaGoulian não deixou barato e colocou os outros esqueletos no seu rastro. Você joga como o fujão Mr. Bones e deve correr, correr, correr e correr. Sem nunca, nunca mesmo, esquecer de pegar os itens! Cada vez que você é atingido, perde uma parte

do corpo, ops, do esqueleto. Os itens são nada mais, nada menos que partes do seu corpo disfarçadas de borboletas, caveiras e até cogumelos. Além de poder recuperar partes do corpo, Mr. Bones tem uma arma chamada Plasma Beam, que pode ser usada durante todo o game. O jogo é macabro até nos gráficos, muito lindos, e no som, arrepiante.

DICA: na fase 2, primeiro pule as caveirinhas que querem acertá-lo...



...depois elas vão se levantar. Vá para a ponta e espere elas correrem em sua direção. Pule e elas vão se matar



DICA: pule na pedra com a chave para abrir passagens

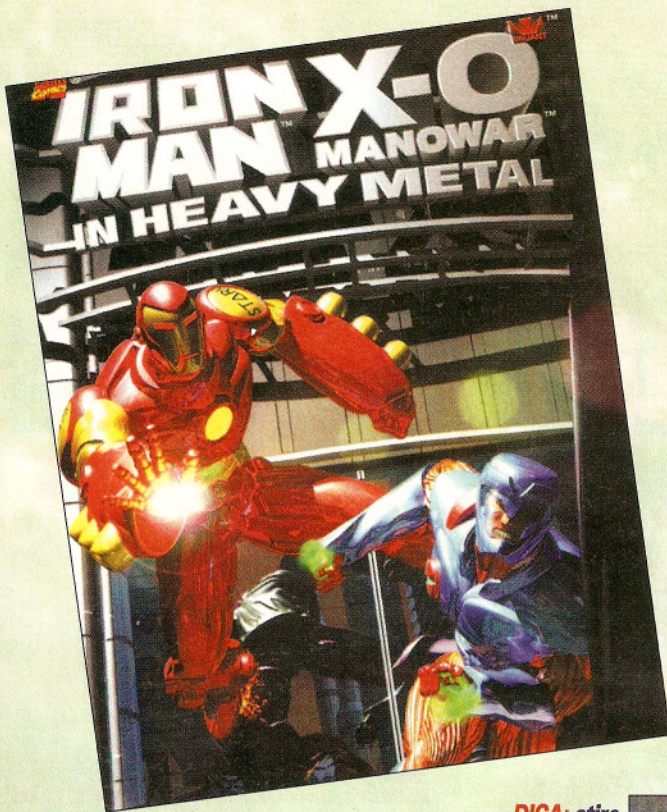
## 5.0

### MR. BONES

SATURN  
SEGA  
Ação

CD	FUN FACTOR	5
22 Fases	CONTROLE	5
1 Jogador	GRÁFICO	5
Cont./Bater.	SOM	5

fim



Por Lord Mathias

O Homem de Ferro e o X-O Manowar estão metidos na mesma encrenca e nem sabem. Os dois combatem o crime em dimensões diferentes, mas dessa vez o problema é o mesmo. Bandidos dos dois mundos resolveram unir suas forças: juntaram os pedaços da pedra da realidade e estão prestes a dominar nossa Terrinha. Você escolhe um dos dois heróis. Se

**DICA:** para flutuar, aperte 2 vezes pulo. Na 2ª, segure para flutuar. A barra Boost indica o tempo que você tem



**DICA:** atire nesse grandalhão em cima e embaixo e bem rápido. Cuidado com o facão dele



**DICA:** atire no material radioativo quando os inimigos chegarem perto e mande-os para o ar



**DICA:** quando chegar ao paredão, vá por cima flutuando



**DICA:** para atirar para os dois lados de uma vez, aperte para baixo e botão de tiro juntos sem parar



**DICA:** esse item aumenta o poder de sua arma

**DICA:** não deixe de matar as naves para não tomar uma sequência de bombas



**DICA:** suba na plataforma e espere Titania jogar todas superbombas. Daí, desça, atire e só desvie de seus ataques. Assim, você acaba com ela

estiver muito difícil combater o crime sozinho, chame um amigo (os dois podem jogar juntos). Os caras têm poderes parecidos, mas alguns itens são exclusivos. Além de usar itens, você pode usar superarmas. Para isso, não deixe de coletar os ícones para melhorar o desempenho de sua arma.

**4.0**

**IRON MAN X-O MANOWAR IN HEAVY METAL**

**SATURN ACCLAIM Ação**

FUN FACTOR	5
CONTROLE	4
GRÁFICO	3
SOM	4

CD  
2 Jogadores



**DICA:** esses lasers vão atormentá-lo. Use o boost e detone-os frente a frente

fim

# 32 BITS

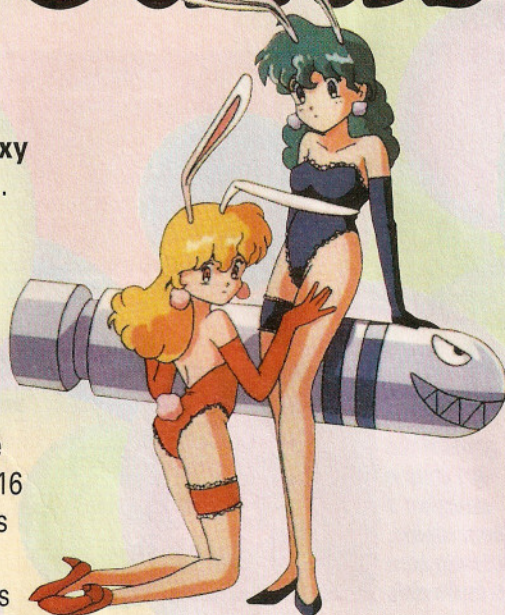
# 32 BITS

# Sexy Parodius



Por Marjorie Bros

Estão ouvindo os sinos? É **Sexy Parodius**, para Saturn e P.Station. Nessa versão, o polvo resolveu iniciar a carreira de detetive para ganhar dinheiro e se dar bem com a mulherada... Espertinho, não? Enquanto ajuda o polvo, você vai dar muitas e boas gargalhadas. Afinal, é **Parodius** e nada mudou. Você escolhe entre 16 personagens-naves (nem todos os personagens têm naves ou são naves, mas todos voam). Algumas naves já são conhecidas, como as de **Gradius** e



**DICA:** esse é o Alex. Ele ajuda a matar os inimigos e até pega moedas em algumas fases



**DICA:** se a sua nave atira para cima, fique embaixo da Chun-Li gorducha e atire. Ela vai atirar na própria cabeça



**DICA:** atire no saco de pedras do chefe da missão quatro. Assim, ele não terá pedras para jogar em você

**DICA:** mate o cara antes que o tempo acabe e ele vá embora



**DICA:** não precisa matar a gatinha, mas fique perto do rosto pra não levar uma pernada



**DICA:** no início, use duas velocidades para melhorar a jogabilidade



**Nada de moleza!** Para completar a segunda fase de verdade você precisa pegar 300 moedas

**4.5** **P.STATION SATURN**  
**KONAMI**  
**SEXY PARODIUS** Tiro

CD	FUN FACTOR	4
8 fases	CONTROLE	5
2 jogadores	GRÁFICO	4
Continue	SOM	5



**DICA:** a segunda fase é muito rápida. Use três velocidades

**Salamander**, outras são inéditas. O game tem oito fases, contando a última, que é secreta e só pode ser acionada depois de cumprida a missão. Preciso falar do som? É fantástico! Composições clássicas com aquele jeitinho **Parodius**. Prepare-se para ver **Street Fighter** e **Castlevania** com novos olhos.



# TOMB RAIDER

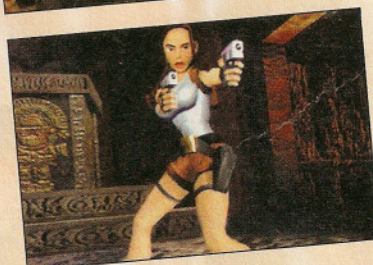
32 BITS

32 BITS



Da GamePro

Em **Tomb Raider** você é Lara Croft, uma espécie de versão feminina de Indiana Jones. Sua missão é encontrar um artefato místico para salvar o mundo. A única maneira de fazer isso é resolver os quebra-cabeças e enfrentar os inimigos em combates arrepiantes. Apesar dos gráficos animais e dos



**DICA:** algumas vezes as plataformas estão tão longe que você precisa pular e agarrar na extremidade da outra. Aperte ↑ e

A para saltar, em seguida solte os botões e aperte ↑ e B para agarrar do outro lado



**DICA:** um bom jeito de escapar e atacar é apertar A e rapidamente ↓ para pular para trás. Se estiver sem munição, aperte B enquanto estiver no ar e vai conseguir acertar alguns hits

olho na música: ela fica sinistra quando um inimigo se aproxima. Assim, você pode saber que está em perigo mesmo sem ver o adversário. Nessas situações abuse dos ângulos de câmera.

fim



quebra-cabeças sem igual, a estrela do jogo é Lara. Graças aos controles, que permitem movimentos no melhor estilo Virtua Fighter. Ainda bem que os controles funcionam direitinho, pois você vai ter de fugir de crocodilos, leões, lobos e até dinossauros. O som não apresenta grandes efeitos, mesmo quando você ataca os adversários. Mas fique de

Algumas sequências de filme contam a história do Scion perdido



**DICA:** preste atenção em Raider, pois ele sempre indica

quando atacar. Lara mira automaticamente nos inimigos, mesmo antes deles aparecerem. A música também indica a presença de inimigos



Lara Croft com certeza está preparada para tudo nessa superaventura



**DICA:** para eliminar criaturas em plataformas distantes, vá até a ponta, aperte e segure X e use os direcionais para mirar.

**4.2** SATURN/P.STATION EIDOS INT. Ação

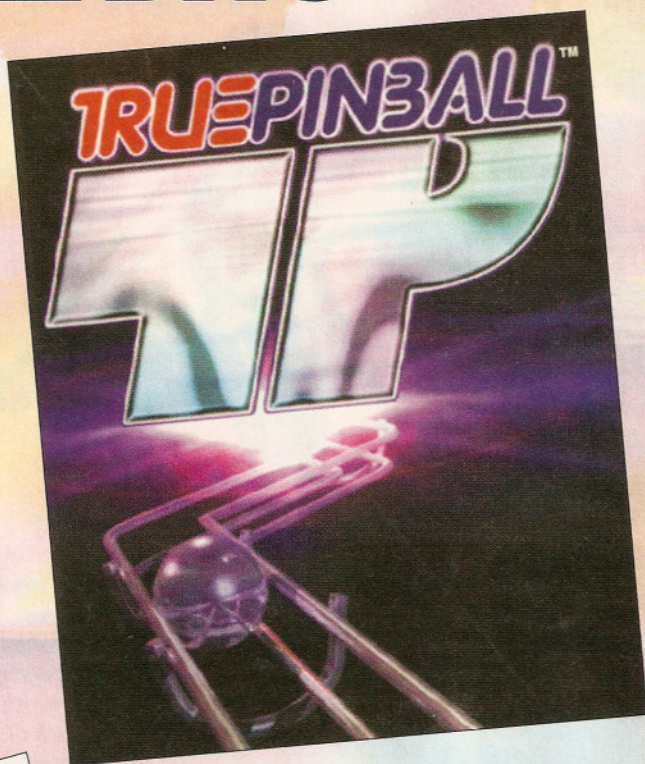
**TOMB RAIDER**

FUN FACTOR	4
CONTROLE	5
GRÁFICO	4
SOM	4

CD  
9 Fases  
1 Jogador

# 32 BITS

32 BITS



Por Lord Mathias

O pessoal da Ocean resolveu complicar sua vida nesse novo pinball. Os caras colocaram a mesa numa tela que não pára de se mexer pra lá e pra cá. Como se não bastasse, você vê apenas um pedaço da máquina, nunca a máquina inteira. É um bom modo de ficar bem zozó, se é isso que você está procurando. Isso, somado a um longo tempo de espera enquanto o console carrega o game, seria suficiente para qualquer um desistir do jogo. Acontece que **True Pinball** tem suas vantagens.



**DICA:** com o botão Y você dá créditos para outros jogadores

**DICA:** segure a bolinha com o flipper para mandá-la com maior precisão



**DICA:** para conseguir mais pontos, mande a bolinha onde estão piscando as luzes e nas pontes



As máquinas são muito simples, há poucos lugares para se mandar a bolinha



São dois tipos de visão para se jogar. O que dificulta nas duas é o Scroll, pois a máquina não aparece inteira

Existem quatro mesas pequenas e simples, mas totalmente diferentes. O som é muito bom: em menos de dois minutos você vai estar cantarolando. Até oito pessoas podem jogar na mesma máquina. Um de cada vez, é claro.

fm

**3.5**

**TRUE PINBALL**

**P.STATION SATURN OCEAN Pinball**

FUN FACTOR	3
CD	
4 Mesas	
8 jogadores	
Continue	
CONTROLE	4
GRÁFICO	3
SOM	4

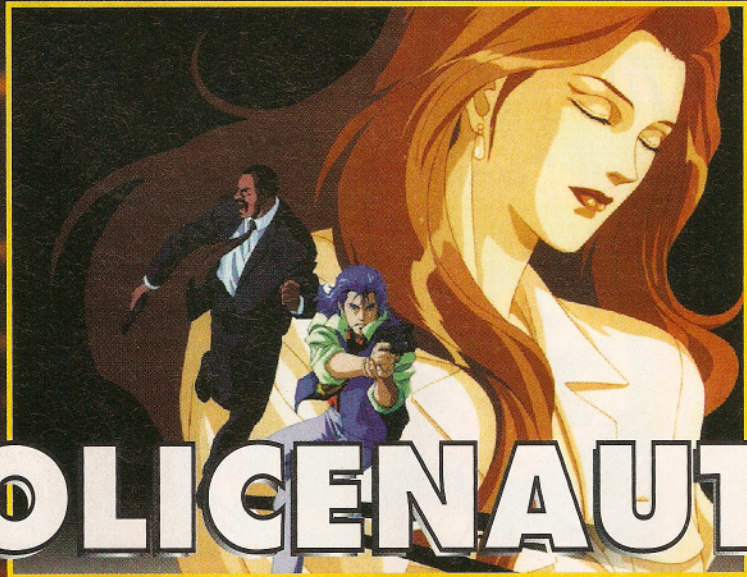


**DICA:** arremesse a bolinha com o botão C. Os pinballs, você movimenta com o direcional e o botão A



Por Marcelo Kamikaze

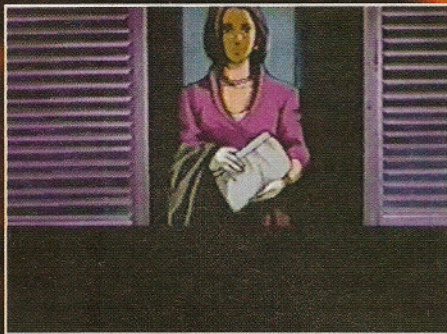
Lá por 2010 a humanidade construiu a primeira colônia espacial, a Beyond Coast. Em 2013, a colônia já contava com 100 mil habitantes. Para garantir a segurança, cinco policiais de elite foram escalados. Entre eles está você, Jonathan Ingram, ex-integrante do departamento de polícia de Los Angeles. Enquanto você estava cumprindo seu dever, acontece um acidente



# POLICENAUTS



**DICA:** olhe em todo canto até aparecer algum cliente

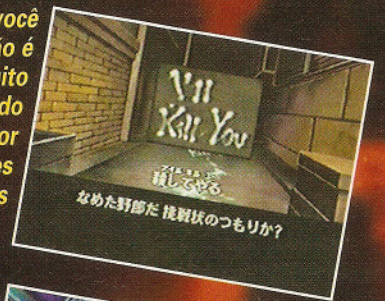


**DICA:** a cliente é sua ex, Lorraine Hojyo. Pergunte tudo a ela e depois fique de pensar no caso



**DICA:** na 1ª cena de tiro, depois de o caminhão passar, acerte na perna atrás da placa

É, você não é muito querido por esses bandas



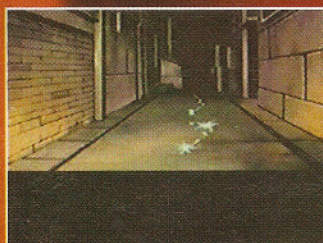
**DICA:** no ônibus espacial, peça informações e um anti-enjôo

e você vai parar no espaço. Mas milagres existem e, por conta de um deles, você volta para a Terra e começa a sua carreira de detetive particular. Sua primeira missão é desvendar o desaparecimento do atual marido da sua ex-mulher. As pistas são uma folha pela metade, algumas cápsulas e a palavra "plateau". Parece um RPG, mas é um adventure de primeira. O game é recheado de cenas de cinema, termos complicados (peça explicação) e cenas de tiro, tudo na dose certa.

*fim*



**DICA:** siga as pistas de sangue para encontrar o cara que matou Lorraine



**4.2** **POLICENAUTS Adventure**  
 R.STATION SATURN 3DO KONAMI  
 CD 1 jogador Bateria

FUN FACTOR	4
CONTROLE	5
GRÁFICO	4
SOM	4

**DICA:** deixe as cápsulas no depto. de análise da BCP



# P.STATION

P.STATION



FULL TILT BATTLE PINBALL™



Por Lord Mathias

A Kaze, expert em pinballs como **Last Gladiators**, sucesso no Saturn, decidiu fazer um fliperama de videogame diferente. Primeiro, colocou personagens, os Power Rangers. Depois, arrumou inimigos e até um objetivo: reagrupar os rangers, além de detonar os adversários. Dessa fórmula maluca nasceu **Power Rangers Zeo - Full**



**DICA:** nesta fase, primeiro acerte o inimigo à direita, indo pelo caminho da ponte



**DICA:** seguindo a mira vermelha você consegue multiballs

**Tilt Battle Pinball**, para P.Station. O game tem seis fases. Cada fase tem três sub-fases. A última sub-fase sempre tem um inimigo. Quando ele não se movimenta, é moleza. Basta acertá-lo com a bola. Agora, se o cara se mexe, mano, a coisa complica. Para completar sua missão você tem de acertar pontos



**DICA:** neste chefe, segure a bola com o pinball até ele ficar na sua frente, aí ataque



**DICA:** na fase do North Pole, acerte nas rampas de gelo para fazer aparecer as miras vermelhas



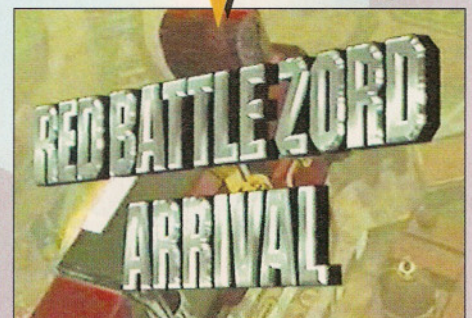
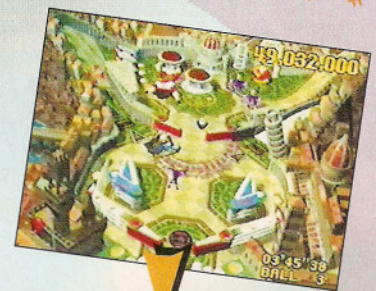
**DICA:** ao enfrentar este chefe, acerte primeiro as mãos e depois a cabeça



**DICA:** na fase USA, para acertar as rampas mate os pequenos monstros

definidos da mesa. Só assim é possível fazer milhares e milhares de pontos e, de lambuja, juntar novamente os inseparáveis Power Rangers.

*fim*



**DICA:** acertando os lugares mais difíceis da mesa você aciona o "Red Battle Zord Arrival". Cada fase tem um robô diferente



**DICA:** você poderá acertar o inimigo quando ele estiver encostado no chão

**4.5** POWER RANGERS ZEO P.STATION KAZE Pinball

FUN FACTOR	5
CD	5
5 Fases	4
1 Jogador	5
Bateria	4
CONTOLE	4
GRÁFICO	5
SOM	4



Por Baby Betinho

Novo jogo de luta entra na arena. É **Shadow Struggle**, jogo da Banpresto, que chega desafiando os adversários mais tradicionais, como **Street Fighter** e **Mortal Kombat**. Já posso garantir que **Shadow Struggle** fez uma estréia forte. A movimentação é excelente e os gráficos não ficam devendo nem um polígono aos donos do pedaço. Existem muitos golpes diferentes e, por mais incrível que possa parecer, você não precisa apertar 30 mil botões para acioná-los. Não preciso nem dizer que tem uma barra de energia. Só que acontece uma coisa muito esquisita quando você usa a barra para incrementar os golpes: o lutador tem



# SHADOW STRUGGLE



**DICA:** para dar este golpe com Chiaki, aperte →→ soco + chute

um piripaque igual ao do Asterix quando toma a poção mágica, ou do Scooby-Doo quando come biscoito. A visão é igual a de **Tekken**, muda conforme a posição dos lutadores.

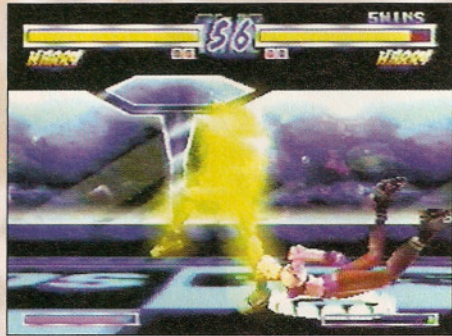
fim

**DICA:** lutando com Ken, aperte → + chute



**4.2** **SHADOW STRUGGLE** P.STATION BANPRESTO Luta

FUN FACTOR	4
CD CONTROLE	4
10 Lutas	5
2 Jogadores Continue	4
GRÁFICO	4
SOM	4



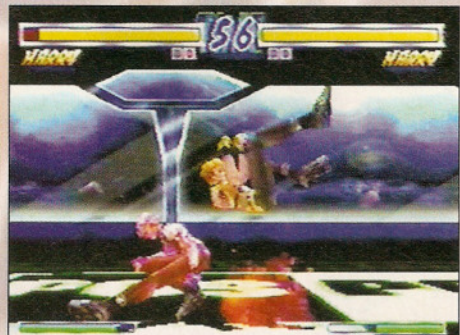
**DICA:** com a barra de energia cheia você pode dar vários combos com qualquer golpe. Só não derrube o adversário



**DICA:** para dar um combo com Chiaki, primeiro dê dois socos, depois mais um e finalize com um chute



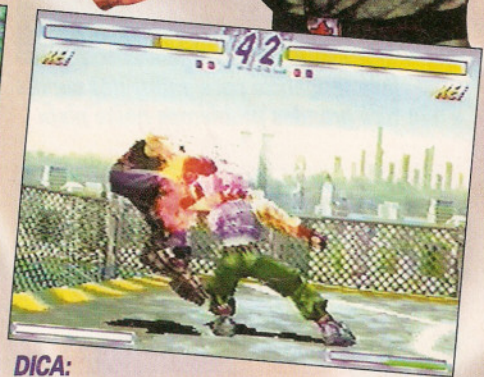
**DICA:** para dar este golpe com Raymond, faça ← + soco



**DICA:** com Harry, uma boa tática é saltar para trás do adversário e botar ↓ + chute



**DICA:** fique bem esperto quando estiver lutando com Chiaki, digite ↓← + chute e acabe de uma vez por todas com o inimigo



**DICA:** em outro golpe de Ken, você aperta →→ + soco + chute

# P.STATION

P.STATION



Por Marjorie Bros

Você só conhece o Speed Racer e suas aventuras porque, certo dia, ele ficou sabendo de um campeonato e resolveu desafiar o tal Corredor-X. Depois de muitas provas e encrencas na TV e até no SNes e no PC, Speed Racer chega com seu Match-5 para P.Station. O game é completamente diferente dos jogos para SNes e PC, a única coisa parecida é o menu de itens. São três circuitos. Além das três pistas, você pode escolher entre três níveis de dificuldade - easy, normal e hard.

# SPEED RACER



## CIRCUITO NORMAL



**DICA:** para fazer esta curva, dê um toque no freio (botão □) para o carro sair de lado

Como no desenho, você pode usar e abusar dos itens. A melhor forma de parar alguns adversários difíceis, como o Corredor-X, é apelar para um dos sete itens (Auto Jack; Belt Tire; Chopper Defencer; Evening Eye; Frogger e Gizmo Go). Você ainda escolhe entre três visões do jogo: painel do carro, frente do carro e do alto.

## CIRCUITO EASY

**DICA:** use o item Chopper para acabar com os inimigos à frente



**DICA:** nas descidas, não mexa o carro para ele não bater no muro

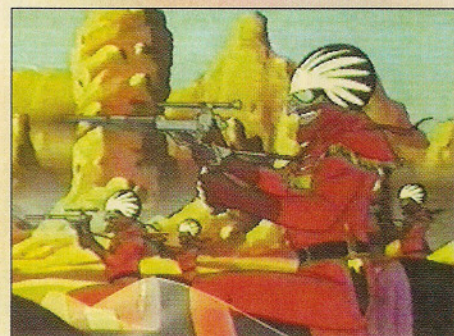
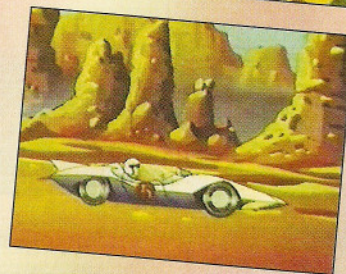


**DICA:** faça tangência para entrar nas curvas e não terá grandes problemas nesta pista

## CIRCUITO HARD



**DICA:** na bifurcação, vá pela direita, é bem mais fácil



3.5

**SPEED RACER** P.STATION  
TOMY  
Corrida

FUN FACTOR	4
CONTROLE	3
GRÁFICO	4
SOM	3

CD  
3 Pistas  
1 Jogador  
Continue

**DICA:** cuidado com os pilares, eles diminuem a sua velocidade



# P. STATION MEGATUDO 2096

P. STATION



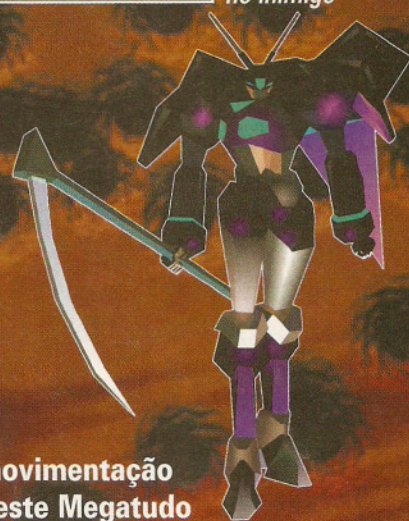
Por Baby Betinho

Vai começar o campeonato de porrada entre os melhores robôs do mundo! Funciona como o Carnaval do Rio de Janeiro. Existem vários grupos rebinhas e um especial. Em *Megatudo 2096*, Megatudo é o especial. É claro que no grupo especial não entra robô meia boca. Para participar do campeonato você tem de

respeitar os limites: no máximo 15 metros de altura e 100 toneladas. Além disso, todo robô deve ser humanóide (qualquer coisa parecida com um humano) e ter um piloto. O jogo é da Banpresto, a mesma de *Shadow Struggle*, que está a algumas páginas aqui. Mas a



**DICA:** com Drill Doll, aperte  $\rightarrow\leftarrow+$  para dar uma cabeçada no inimigo

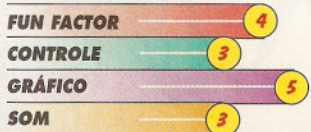


movimentação deste Megatudo é medonha. Não dá pra ver quem está batendo em quem. Os gráficos são muito bons e, ao lado da visão tipo Virtua Fighter, permitem uma boa sessão de porrada.

3.8

MEGATUDO 2096 P. STATION BANPRESTO Luta

CD  
2 Jogadores  
Continue



**DICA:** acione  $\downarrow\leftarrow+$  e a espada vai ficar mais veloz, dando um combo no inimigo



**DICA:** para derrubar o oponente com Drill Doll, faça  $\downarrow\leftarrow+$



**DICA:** usando o robô da equipe Works, faça  $\leftarrow+$  para dar um encontrão no inimigo



**DICA:** quando estiver lutando com DyBringer, um bom golpe é  $\downarrow\leftarrow+$



**DICA:** outro golpe de Blood Blade que vai entrar bem em seus inimigos é  $\rightarrow\downarrow+$

# SNES

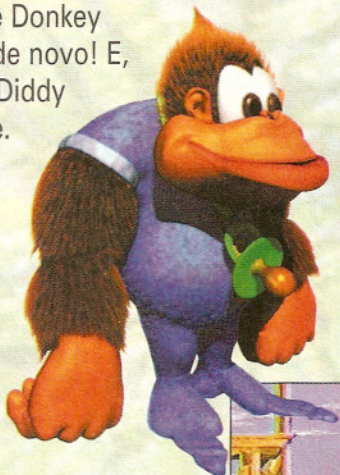
# SNES



Por Marjorie Bros

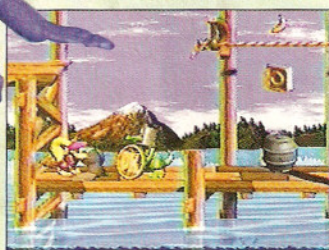
E não é que Donkey Kong sumiu de novo! E, pior, levou o Diddy Kong com ele.

Certo dia, a Dixie entrou no quarto de Diddy e encontrou um bilhete que dizia: "saí para explorar as ilhas com DK, volto amanhã". Dixie achou muito estranho e resolveu procurar os dois na praia. Não os encontrou e foi para casa. No outro dia, pela manhã, Dixie voltou ao quarto de Diddy e não o encontrou. No dia seguinte, o macaquinho



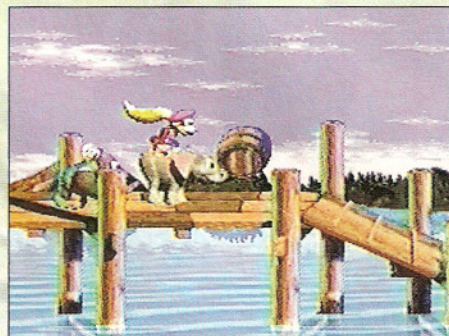
# DONKEY KONG COUNTRY 3

## DIXIE KONG'S Double Trouble!



*o cara que quebra barris. Ai, quebre as madeiras e vá pela água*

**DICA:** para pegar o barril de bônus abaixo à esquerda, pegue o de ferro e pule



**DICA:** use a tromba desse seu novo amigo para pegar barris e abrir caminho

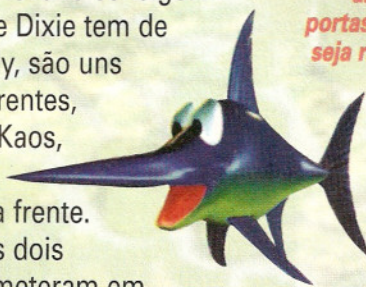


*No início do jogo você encontra Funky, que lhe oferece um barco e seu amigo Kiddy para acompanhá-lo na jornada*

ainda não havia voltado. Dixie começou a achar esquisito e saiu em busca dos dois. No caminho, tropeçou num bebê Kong muito forte e decidiu levá-lo consigo. A única pista que Dixie tem de Donkey e Diddy, são uns kremlings diferentes, chefiados por Kaos, que ela encontrou pela frente.

Pelo jeito, os dois macacos se meteram em encrenca mais uma vez. Você joga como Dixie Kong. A macaca tem inúmeras habilidades. Com seu rabo de cavalo, Dixie arremessa coisas e dá pulos incríveis. Você também conta com a ajuda de Kiddy Kong, um bebê gorducho e muito forte.

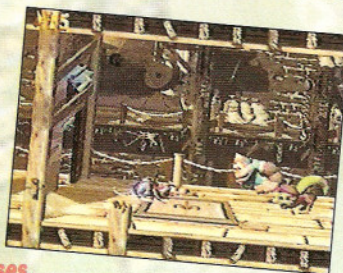
Mas cuidado: Kiddy também gosta de se meter em encrenca.



**DICA:** pule nessas alças para abrir as portas, mas seja rápido



**DICA:** não passe sobre esses alçapões, ele quebra e você cai



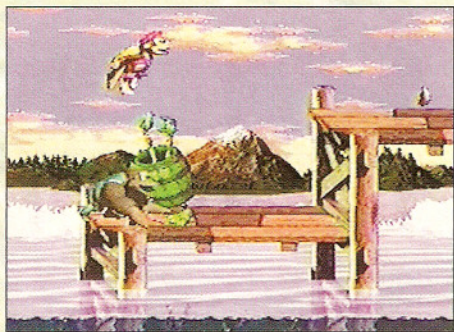
## 5.0

### DONKEY KONG COUNTRY 3

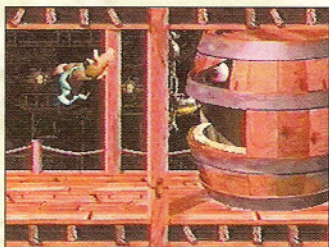
SNES  
NINTENDO  
Ação

FUN FACTOR	5
CONTROLE	5
GRÁFICO	5
SOM	5

32 Mega  
2 Jogadores  
Bateria

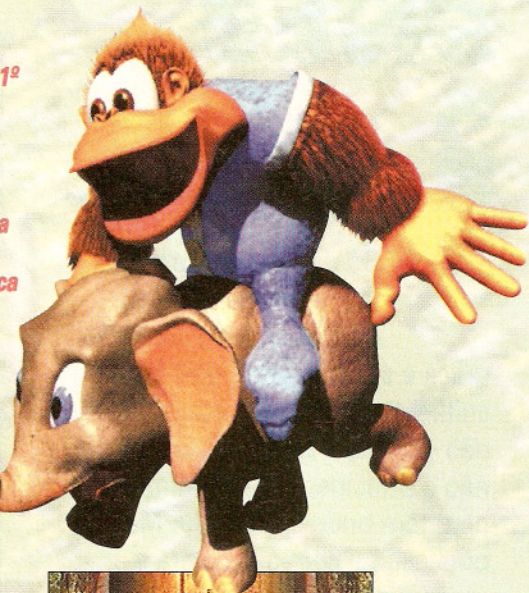


**DICA:** muito cuidado com esses barris vivos, eles empurram você de qualquer jeito. Pule neles para jogá-los longe



**DICA:** contra o 1º chefe do jogo, use Kiddy. Pule no barril e na joaninha.

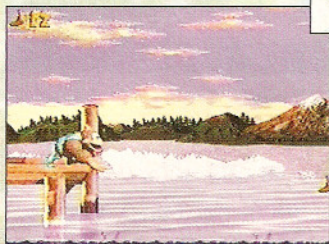
Aí, pegue-a e arremesse de volta para a boca do barril. Faça isso até acabar com ele



**DICA:** nessa fase bônus você tem apenas alguns segundos para se livrar dos crocodilos



**DICA:** na neve, o lance é não se intimidar com os crocodilos que escorregam. Eles fingem estar perdidos para confundi-lo



**DICA:** aqui, caia à esquerda para encontrar um barril para a fase bônus



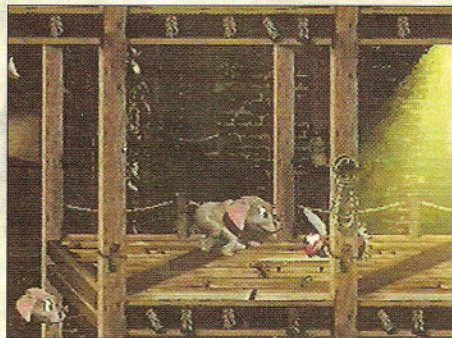
**DICA:** pegue o barril TNT, pule o buraco e quebre o tronco. Ache mais um barril bônus



**DICA:** pule nessa joaninha para ganhar uma vida na maior moleza



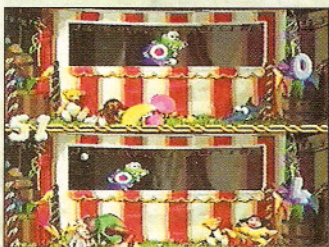
**DICA:** você virou um elefante e odeia ratos. Você terá de andar com um barril na tromba para abrir caminho, senão não passará por eles



**DICA:** as abelhas vermelhas são indestrutíveis. É por isso que elas estão aí, para atrapalhá-lo

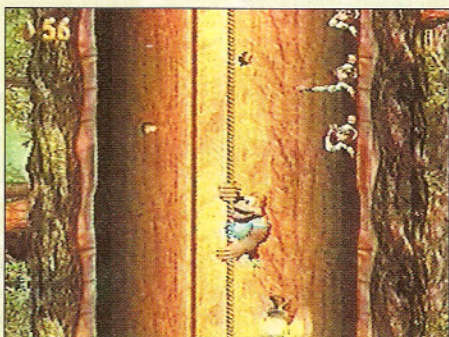


**DICA:** não pare nem um segundo fora d'água, há muito insetos na sua cola

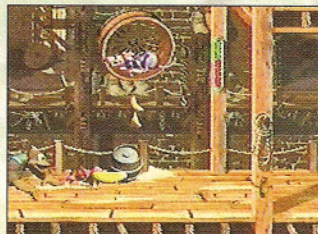


**DICA:** Swanky sempre inova. Ele vai propor a você jogos. Se você ganhar, consegue uns bons itens. Aqui, acerte mais que ele nos alvos

**DICA:** Swanky sempre inova. Ele vai propor a você jogos. Se você ganhar, consegue uns bons itens. Aqui, acerte mais que ele nos alvos



**DICA:** esses macaquinhos vão infernizá-lo durante toda a fase. Use esses escudos para se proteger ao subir pelas cordas



**DICA:** jogue o barril no ratinho, ele vai correr e acender as luzinhas, que vão ficar verdes. Quando todas esverdearem, novas portas vão se abrir

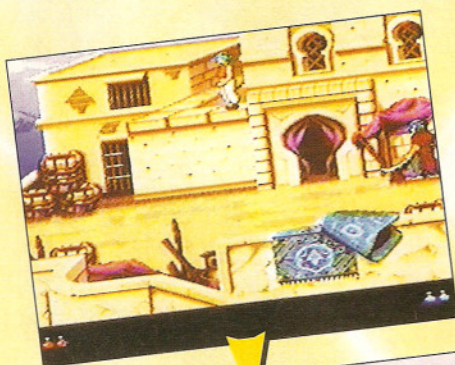


Por Lord Mathias

Só deu em confusão sua viagem à Persia. Você chegou lá todo cheio de graça e se apaixonou pela filha do sultão. Daí resolveu casar. O sultão não gostou, é claro. Afinal, você não é príncipe, não tem dinheiro, nem tem onde cair morto. Mas a princesa foi com a sua cara e acabou convencendo o pai da conveniência do casamento. Tudo



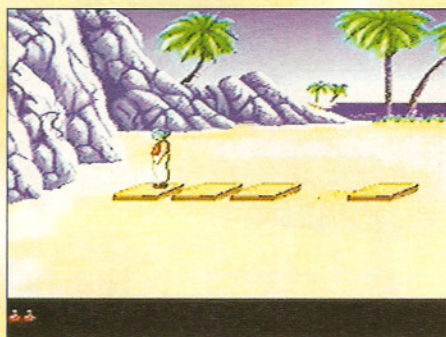
**DICA:** no começo do jogo, você terá de matar 3 inimigos. Com Y você tira a espada e ataque com → + Y



**DICA:** neste ponto, siga à esquerda para alcançar o barco e pular nele

# PRINCE OF PERSIA

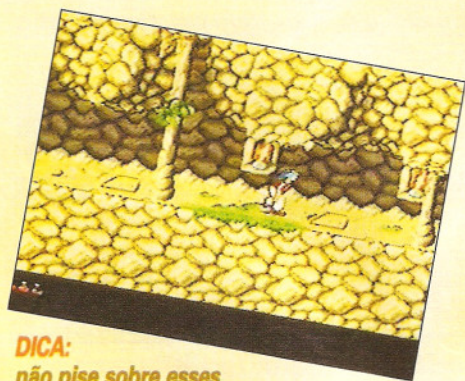
ia às mil maravilhas até que, um certo dia, você entrou no palácio e encontrou um cara que era seu xerox sentado no trono, ao lado da princesa. Sua antiga esposa não lembra de você e o novo príncipe mandou o exército andar na sua cola. Agora você tem de fugir e arrumar uma maneira de provar



**DICA:** para abrir a caverna, passe sobre todas as plataformas, menos a que tiver um símbolo em cima



**DICA:** cuidado, algumas plataformas podem colocá-lo numa enrascada pesada



**DICA:** não pise sobre esses switches, eles acionam o canhãozinho ao lado



**DICA:** fique esperto, pois, ao pular o poço de lava, surgirá um esqueleto

para a princesa que você é o verdadeiro você! Para isso, você tem de andar por todos os cantos, palácios, cidadezinhas etc., resolvendo os enigmas e enfrentando os guardas do sultão com sua espada – a única arma que você tem para reconquistar seu lugar.

*fim*

## 3.5

PRINCE OF PERSIA 2

SNES  
TITUS  
Ação

FUN FACTOR	4
CONTROLE	3
GRÁFICO	4
SOM	3

16 Mega  
1 Jogador  
Password



**DICA:** para pular, subir ou descer, ande com príncipe com o botão B apertado. Isso vai dar mais segurança para você



Por Baby Betinho

Neste **Marvel Super Heroes** os heróis Marvel se matam para encontrar pedras. Antes que você pense que eles estão atrás de uma pedra bem grande para atirar no adversário, vou explicar. Existem seis pedras com poderes mágicos perdidas no espaço. Quem juntar as seis será muito, mas muito poderoso. É óbvio que tem uma penca de safados interessados nas



# MARVEL SUPER HEROES WAR OF THE GEMS

tais pedras. Por isso, um cara chamado Adam Warlock não perdeu tempo e pediu ajuda para alguns fortões aqui da Terra. Com a ajuda dos heróis e dos computadores da empresa do Homem de Ferro, Warlock já encontrou a pedra da mente. Você deve impedir que as outras pedras caiam em mãos erradas. O game segue o estilo de **Final Fight**, ou seja, não tem nada a

ver com **Marvel Super Heroes** para arcade. São cinco lutadores: Homem de Ferro, Capitão América, Wolverine, Hulk e Homem Aranha. É só escolher o preferido e entrar na briga.



**DICA:** use o Wolverine nessa fase. Na hora de socar o chefe, prenda-o no canto e bata sem parar



**DICA:** com o Iron Man, leve o cara para o canto e detone no ar com →→ + botão de ataque



**DICA:** não deixe que esses chefes subam

na sua plataforma, chute neles!



## 4.0

**MARVEL SUPER HEROES-WAR OF THE GEMS**

**SNES**  
CAPCOM  
Ação

24 Mega	4
1 jogador	4
continue/	4
password	4
<b>FUN FACTOR</b>	4
<b>CONTROLE</b>	4
<b>GRÁFICO</b>	4
<b>SOM</b>	4



**DICA:** use as pedras assim que puder. A pedra laranja, da realidade, habilita mais itens na fase



**DICA:** só Iron Man alcança os lugares mais altos. Pegue os itens pulando duas vezes no ar



**DICA:** na água existe uma barra de ar. Se ela diminuir, diminui sua energia



**DICA:** pule os raios e desça a mão sem parar no Mr. Doom



**DICA:** procure itens atrás das pedras e cachoeiras



**DICA:** use o Hulk nessa fase. Ele acerta os dois alvos com um só braço

# SNES

SNES

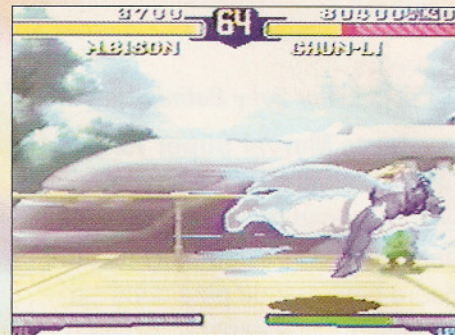


Por Baby Betinho

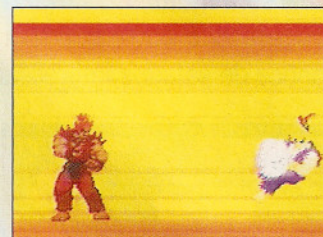
Este é o mês dos consoles de 16 bits. O SNES ganha mais uma versão de Street Fighter e o Mega ganha Virtua Fighter 2, que você pode ver daqui a algumas páginas. Agora vamos deixar o Mega pra lá: é hora de **Street Fighter Alpha 2**. O jogo é basicamente o mesmo. O som e os gráficos saíram perdendo para a versão do P.Station - a melhor entre os consoles caseiros até agora. São 18 lutadores. Entre os que já estavam em **Street Fighter Alpha**, estão Rolento, de **Final Fight**, Gen, de **Street Fighter**, Zangief e Dhalsim, de **Street Fighter II**, e Sakura, lutadora



## STREET FIGHTER ALPHA 2

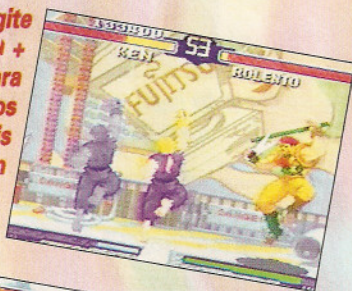


**DICA:** o especial do Torpedo com Bison se aciona apertando (c) ←→←→ + soco



Se você terminar a luta com algum especial, pinta essa tela

**DICA:** digite ↓↘→↓↘ + soco para dar um dos especiais de Ken



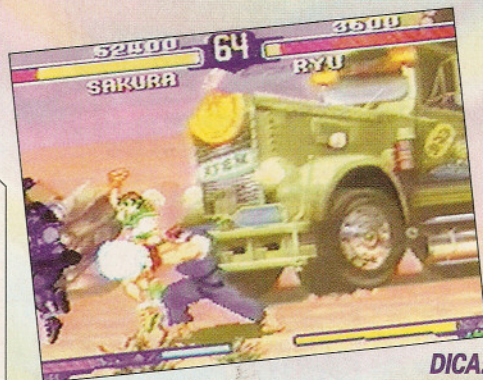
**DICA:** acione o custom combo da Chun-li e pressione o inimigo no canto da tela. Dê uma rasteira e chutes fortes. Dá pra fazer até 48 hits



**DICA:** para acionar o custom combo, aperte 2 botões de chute + um botão de soco ou 2 de soco + um de chute

absolutamente nova. A grande novidade de **Street Fighter Alpha 2** para SNes é o Custom Combo. Com ele você pode criar combos. Isso mesmo, mano, criar combos! É só acionar o Custom Combo (olho na dica!) e o lutador vai ficar superveloz. Daí você pode fazer a sequência de golpes que quiser para ter um outro combo. Como na primeira versão, você tem uma barra de energia, que, quando enche, dá mais força aos seus golpes. O resto é Street Fighter puro: muitos golpes e combos fantásticos!

fim



**DICA:** para dar um dos especiais de Sakura, aperte ↓↘→↓↘ + chute



**DICA:** sabe aquele especial do Sagat que ele manda ver uma joelhada no adversário? É só fazer ↓↘→↓↘ + chute

3.5

STREET FIGHTER ALPHA 2

SNES  
CAPCOM  
Luta

18 Lutadores	<b>FUN FACTOR</b>	4
2 Jogadores	<b>CONTROLE</b>	4
Continue	<b>GRÁFICO</b>	3
	<b>SOM</b>	3

# 16 BITS

# 16 BITS

# Pinocchio



**DICA:** suba até o topo do rochedo, quando chegar lá use o caminho da esquerda



**DICA:** vá afastando o domador até ele cair do penhasco

**DICA:** pegue as conchas flutuando para ficar mais pesado e andar na água



**DICA:** para escapar da baleia, pegue impulso no rabo dos peixes. Os verdes são mais rápidos e dão itens



Por Marjorie Bros

Essa historinha eu não preciso nem contar, né? Sua mãe já deve ter usado a tal história do boneco de madeira que vira gente para fazer você dormir. Pois fique sabendo que a história se repete no jogo **Pinocchio**, para Mega e SNes, mas sem essa de dormir! Nem se você estivesse morrendo de sono dormiria, porque o jogo tem desafios variadíssimos. Em algumas fases você joga como o Grilo Falante, a consciência do Pinocchio, e tem de lutar contra um louva-Deus usando seu guarda-



chuva. Mesmo jogando como **Pinocchio**, você enfrenta tarefas esquisitas, como dançar igual aos dançarinos que estão no palco. Até os itens são diferentes: o chapéu é vida, o livro é continue e a vara de condão é energia. Um game que vale o seu rico dinheirinho. De verdade.

fim

**DICA:** salte os carros ao ouvir o barulho deles. Espere o fim das explosões para pegar os itens



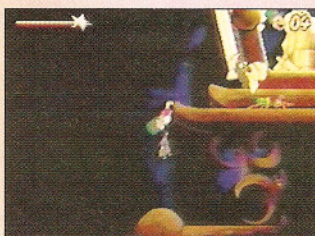
**DICA:** use as plaquetas para ser arremessado na horizontal para pegar vários itens

## 4.5

**PINOCCHIO MEGA/SNES**  
DISNEY  
Aventura

FUN FACTOR	5
CONTROLE	4
GRÁFICO	5
SOM	4

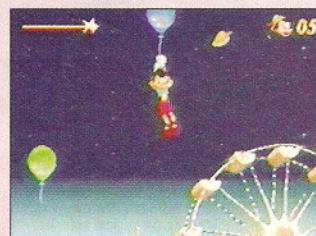
24 Mega  
1 Jogador  
Continue



O grilo tem muitos movimentos com o guarda-chuva



**DICA:** imíte os dançarinos, cada botão é um gesto



**DICA:** salte rápido de balão a balão. O azul é o que mais sobe



**DICA:** abaixe para passar pelas traves e salte no fim do trilho

# MEGA

# MEGA

# Virtua Fighter 2



Por Baby Betinho

Esse lançamento é uma surpresa! E uma surpresa das boas, diga-se de passagem. Agora a galera do Mega Drive também pode jogar **Virtua Fighter 2!** É verdade: chegou a primeira versão da série para Mega! É claro que as duas versões não são iguais. Afinal de contas, são 16 bits de diferença. Os gráficos não são poligonais como no arcade ou Saturn.



**DICA:** este é um dos golpes mais violentos de Akira. Faça ←→ + chute + soco



**DICA:** sempre que o adversário cair, bata nele no chão, ajuda muito a vencê-lo

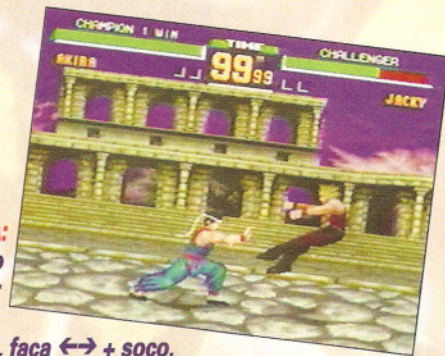
**3.8**

**VIRTUA FIGHTER II** **MEGA TEC-TOY**  
Luta

FUN FACTOR	4
CONTROLE	4
GRÁFICO	3
SOM	4

11 Lutadores  
2 Jogadores  
Continue

**DICA:** para arremessar o inimigo, de perto, dê soco + defesa



**DICA:** quando estiver agachado com Akira, faça ← + soco. Um golpe forte, mas um pouco lento

## Combo de Akira (especial)



Soco + chute + Defesa...



...←↘ + soco + chute...



...↓↙ + soco

A movimentação piorou, como era de se esperar, mas dá para superar esse probleminha sem maiores traumas. Afinal, o que vale é a vontade de bater. A visão é lateral, como em **Street Fighter**.



## Combo de Pai



Soco 3 vezes...

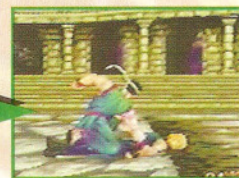


...↖ + chute

## Combo de Akira



→→ + soco



...golpe no chão

Com tantas coisas diferentes, você pode até pensar que não sobrou nada do **Virtua Fighter** original. O jogo não tem a principal característica da série, os gráficos poligonais, mas o modo de jogar é o mesmo e você ainda pode jogar o adversário para fora do ringue. Mostre do que você é capaz.

fim



Por Marjorie Bros

Pulei de alegria quando fiquei sabendo que minha amiga Priscila virou jogo. Afinal, a TV Colosso tem tão pouco tempo na TV que é maravilhoso poder curtir os cachorros mais um pouquinho. O game foi feito pela Tec Toy, que aproveitou os gráficos do jogo **Asterix** e trocou os personagens. Por conta disso, a

# TV COLOSSO



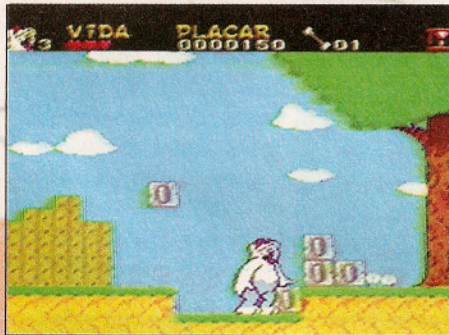
**DICA:** pule na escada e espere a outra plataforma aparecer. Fique esperto, ela vem pelo lado contrário



**DICA:** suba nessa plataforma para encontrar uma vida



**DICA:** pule de uma corda para outra e tome muito cuidado com os inimigos



**DICA:** destrua as pedras do chão, elas sempre escondem itens



**DICA:** salte logo que cair nessa plataforma para ela não desabar sobre sua cabeça

Priscila-Obelix e o Gilmar-Asterix tem de tomar uma poção (aquela que o Asterix toma para ficar fortão e enfrentar o exército romano) durante todo o jogo. Apesar das heranças de **Asterix**, **TV Colosso** tem muitos elementos originais. Os itens são prova disso: ossos e frangos assados, além dos tais frascos de poção, é claro. O lance é não deixar nenhum item escapar, já que você vai precisar de muita força para detonar os extraterrestres malvados que invadiram a Terra e planejam dominá-la.

**DICA:** há uma passagem secreta nessa coluna, um pouco acima do chão



3.8

TV COLOSSO

MASTER  
TECTOY  
Adventure

4 Mega	FUN FACTOR	4
2 Jogadores	CONTROLE	4
Continue	GRÁFICO	4
	SOM	3



**DICA:** faça duas plataformas aparecerem, destruindo a pedra marcada por um sinal



# GALE FINAL

## SAMURAI SHODOWN IV AMAKUSA'S REVENGE

No melhor e mais completo jogo da série, o que vale é a técnica. A seguir, você tem uma relação completa dos golpes e as estratégias para detonar os oponentes em Samurai IV



Pode-se seguir com uma seqüência normal



Existem vários ataques efetivos depois de um puxão ou um empurrão



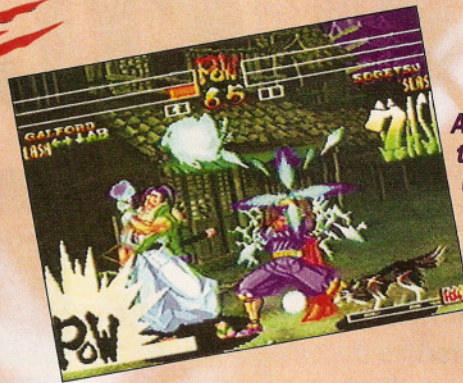
Pode ser um 14 hit para encher o power

### COMANDOS GERAIS

- A** - golpe fraco
- B** - golpe médio
- C** - golpe forte
- D** - chute



Se for durante a explosão, vá de BCD



A explosão de raiva também pode ser usada em caso de perigo, pois pode ser acionada mesmo que você esteja tomando um combo!



Com 14 hit combo você enche power. Para fazê-lo mais fácil, depois de apertar CD, segure → e A, A, B e fique apertando A, B, C rápida e alternadamente. Se quiser tirar mais sangue emende um combo normal ou até mesmo um fatal

## MOVIMENTOS COMUNS

- Esquiva:** AB
- Pegar as costas:** → + AB (perto)
- Golpe supresa (pega defesa baixa):** BC
- Empurrar o inimigo:** de perto, → + C
- Puxar o inimigo:** de perto, ← + C
- Atemi (desvia golpe de espada do inimigo):** ↓↙↘ + D
- Golpe de queda:** ↘ + espada ou ↑ + espada (quando o inimigo estiver caído)
- Levantar rolando:** caído, ← ou →
- Explodir a raiva:** ABC
- Levantar rápido:** caído, ↖ ou ↑ ou ↗
- Ganhar energia:** caído, ↓ + espada repetido
- Deixar a arma:** Start 3 vezes
- Pegar a arma:** em cima da arma, A ou B
- Super Combo:** durante a explosão da raiva, ABC repetido
- Issen (golpe com corrida):** durante a explosão da raiva, BCD
- Deslocamento rápido:** →→ ou ←←
- Inicializador de combo:** CD
- Combo 1:** CD, A, A, A
- Combo 2:** CD, A, B, C
- Combo 3:** CD, B, B, C
- 14 Hit Combo:** CD, → A, A, B, B, C, C, A, C, C, C, C
- Combo automático:** CD (só no Beginner)
- Golpe de desarme:** ABCD (só no Beginner)

## KAZUKI KAZAMA

### SLASH

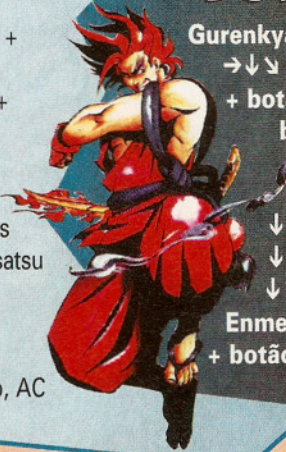
**Shounetsukon:** ↓↘+ + botão

**Daibakusatsu:** →↓↘+ + botão

**Saien:** ↓↘←+ + botão  
(cria bolas de fogo para serem usadas nos golpes Shounetsukon, Daibakusatsu e Honoo Gaeshi)

**Bakumetsu:** ←↓↘+ + espada

**Honoo Gaeshi:** caindo, AC



### BUST

**Gurenkyaku:** →↓↘+ + botão, ←

+ botão, →+ + botão

**Rikudou**

**Rekka:**

↓↘+ + A,

↓↘+ + B,

↓↘+ + C

**Enmestu:** ←↓↘

+ botão

## UKYO TATIBANA

### SLASH

**Sassame Yuki:** ↓↘← + espada

**Sassame Yuki (finta):** ↓↘← + D

**Tsubame Gaeshi:** no salto, ↘↓↘+ + espada

**Ryuutou:**

↓↘+ + espada

espada



### BUST

**Uzaku:** ↓↘← + D

**Sassame Yuki:**

↓↘← + espada

**Tsubame**

**Gaeshi:** no salto,

↘↓↘+ + espada

**Youen:** ↓↘+ + espada

## HAOHMARU

### SLASH

**Sempu Retsuzan:** ↓↘+ + espada

**Kogetsuzan:** →↓↘ + espada (vale também na corrida)

**Resshinzan:**

←↓↘+ + espada



### BUST

**Sempu Retsuzan:** ↓↘+ + espada

**Kogetsuzan:** →↓↘ + espada (vale também na corrida)

**Gouha:**

→↓↘+ + D

**Sempuua:**

↓↘+ + D

**Yaiba:** ←↓↘

+ espada

## RIMURURU

### SLASH

**Kamui Shituki:** ←↓↘+ + espada

**Konru Shiraru:** no salto, ↓+ + espada

**Konru Mem:** ↓↘← + espada

**Rupshi Kuare:**

↓↘+ + espada

**Konru Non'no:**

→↓↘+ + espada



### BUST

**Rupshi Tumu:** →↓↘ + espada

**Konru Mem:** ↓↘← + espada

**Rupshi Kuare:**

↓↘+ + espada

**Upun Op:** →

+ espada

repetida

## GAIRA KAFUIN

### SLASH

**Butinomeshi:** no salto, ↓ + botão

**Katiage:** →↓↘+ + espada

**Midareuti:** ↓↘+ + espada

**Jishinmaru:**

↓↓ + botão

**Tsumamuzo!:**

←↓↘+ + espada



### BUST

**Hyakkan Otoshi:** no salto, ↓ + botão

**Katsu!:**

↓↘+ + espada

**Enshinsatsu:**

↓↘←+ + espada

espada

## KYOSHIRO SENRYO

### SLASH

**Kaen Kyokubu:** ←↓↘+ + espada

**Kaiten Kyokubu:** →↓↘+ + espada

**Gamagaeru**

**Jigoku:**

↓↘+ + D

**Ootsunami:**

↓↘+ + espada

**Tikemuri**

**Kyokurin:** no salto, ↓+ + espada

**Tchoubi Jishi:**

↓↘+ + espada



### BUST

**Yamata Orotchi:** ↓↘+ + espada

**Keppu Kairaku:** →↓↘+ + espada

**Kyoushirou**

**Meibu:** ↓↘+ + D

**Tchoubi Jishi:**

↓↘←+ + espada

espada

Continua

# GALPES FINAIS

## GALFORD

### SLASH

**Plasma Blade:** ↓↘→ + espada  
**Shadow Copy:** →←↙  
 ↓↘→  
 + A ou B  
**Replica Attack:** →↘↓↙← + AC ou BD  
**Imitate Replica:** tome um golpe, AC ou BD  
**Dog Attack:** ↓↙← + botão  
**Stardust Drop:** no salto, ↓ + C



### BUST

**Plasma Factor:** ↓↘→ + A (alto)  
**Plasma Factor:** ↓↘→ + B (baixo)  
**Plasma Break:** → + espada repetida  
**Shadow Copy:** →←↙↓↘→ + A ou B  
**Replica Attack:** →↘↓↙← + AC ou BD  
**Imitate Replica:** tome um golpe, AC ou BD  
**Strike Heads:** →↘↓ + botão (vale também na corrida)  
**Lightning Slash:** ↓↘→ + C  
**Stardust Drop:** no salto, ↓ + C

## SHIZUMARU HISAME

### SLASH

**Samidare Giri:** ↓↙← + espada  
**Kirisamejin:** ↓↘→ + espada  
**Hisame Gaeshi:** ↓↘→ + D  
**Kyourakuzan:** (c) D  
**Ensatusjin:** →↘↓ + espada



### BUST

**Shigure:** no salto, ↓ + espada  
**Kossame:** no salto, ↑ + espada  
**Raiu:** durante o Kossame, botão de espada  
**Kirisamejin:** ↓↘→ + espada  
**Kyourakuzan:** (c) D  
**Ensatusjin:** →↘↓ + espada

## GENJURO KIBAGAMI

### SLASH

**Kouyoujin:** →↘↓ + espada  
**Sanrensatsu:** ↓↘→ + espada (até 3 vezes)  
**Oukazan:** ↓↙← + espada  
**Shizukujin:** →↘↓ + D (perto)  
**Kurenai:** ←↙↘ + espada



### BUST

**Kouyoujin:** →↘↓ + espada  
**Sankuusatsu:** ↓↘→ + espada (até 3 vezes)  
**Oukazan:** ↓↙← + espada  
**Hyakkisatsu:** ↓↙↘ + espada  
**Shigure:** ←↙↘ + espada

## NAKORURU

### SLASH

**Annu Mutsube:** ←↙↘ + espada  
**Lela Mutsube:** →↘↓ ou ↓↘→ + espada  
**Kamui Lisse:** ←↙↘ + espada  
**Pendurar na águia:** ↓↙← + D  
**Kamui Mutsube:** agarrado na águia, AB  
**Shitikapu Etu:** ↓↙← + espada  
**Kamuifun Kesup:** no salto, ↓ + D  
**Lela Kishima Tek:** no salto, ↓ + C



### BUST

**Kamui Lisse:** ←↙↘ + espada  
**Montar no lobo:** ↓↙← + botão  
**Saltar do lobo:** direcional + D  
**Mel Shikite:** monte no lobo e ←↙↘ + espada  
**Kanto Shikite:** monte no lobo e →↘↓ + espada  
**Golpe de separação:** durante o Mel Shikite, ← ou → ou ↶ ou ↷ + C  
**Golpe de separação:** durante o Kanto Shikite, ← ou → ou ↶ ou ↷ ou ↙ ou ↘ + C  
**Imel Shikite:** no salto, ↓↘→ ou →↘↓ + espada  
**Epunkine Shikite:** caindo, AC  
**Kamuifun Kesup:** no salto, ↓ + D  
**Lela Kishima Tek:** no salto, ↓ + C

## SOUGETSU KAZAMA

### SLASH

**Gekkou:** →↘↓ + espada  
**Fugetsu:** ↓↘→ + botão  
**Tsuki Gakure:** ↓↙← + espada



### BUST

**Shigetsu:** no salto, ↓↙← + espada  
**Engetsu:** no salto →↘↓ + espada  
**Getsurin'ha:** ↓↘→ + espada (vale também no salto)

## HANZO HATTORI

### SLASH

**Bakuenryu:** ↓↙← + espada  
**Kage Bunshin:**  
 →↙↘↓↘ + A ou B  
**Utsusemi:** →↘↓↙←  
 + AC ou BD  
**Migawari no Jutsu:** tome um golpe, AC ou BD  
**Reppu Shuriken:** no salto, ↓↘ + espada  
**Mozu Otoshi:** →↓↘ + espada (vale também na corrida)  
**Kuutengeki:** no salto, ↓ + C



### BUST

**Bakuenryuu:**  
 ↓↙← + espada  
**Kage Bunshin:**  
 →↙↘↓↘ + A ou B  
**Seion:** ↓↓ + espada  
**Embu:** ←↙↘ + botão  
**Reppu Shiriken:** no salto, ↓↘ + espada  
**Bakuen Mijin Gakure:** →↓↘ + botão  
**Kuutengeki:** no salto, ↓ + C

## TAM TAM

### SLASH

**Paguna Paguna:** → + espada repetida  
**Moora Gaburu:** ↓↘↘ + espada (alto)  
**Moora Gaburu:** ↓↙↙ + espada (baixo)  
**Ahau Gaburu:** →↓↘ + espada  
**Paguna Dios:** ←↙↘ + espada

### BUST

**Gaburu Gaburu:** ↓↘↘ + C  
**Moora Moora:** ↓↘↘ + A (alto)  
**Moora Moora:** ↓↘↘ + B (baixo)  
**Obs:** o Moora Moora pode ser desferido até 3 vezes em sequência  
**Paguna Dios:** ←↙↘ + espada



## CHARLOTTE

### SLASH

**Power Gradation:** →↓↘ + espada  
**Splash Fount:** → + espada repetida  
**Tri Slash:** ↓↘↘ + espada



### BUST

**Power Gradation:**  
 →↓↘ + espada  
**Lion Lance:**  
 ↓↘↘ + D  
**Violette Lunge:**  
 ↓↘↘ + espada

## JUBEI YAGYU

### SLASH

**Suigetsutou:** ↓↘↘ + espada  
**Nikkaku Ratou:** →↓↘ + espada  
**Hossou Happa:** → + espada repetida



### BUST

**Suigetsutou:** ↓↘↘ + espada  
**Shingantou:** ↓↙↙ + espada (contragolpe)  
**Sougetsujin:** ↓↘↘ + AB, ↓↘↘ + A, ↓↘↘ + B (desfaz defesa)

## SHIROU AMAKUSA TOKISADA

### SLASH

**Oumakoku:** ↓↘↘ + D (frente)  
**Oumakoku:** ↓↙↙ + D (trás)  
**Shiryoujin:** ↓↘↘ + espada  
**Nanji, Antennyuumetsu Seyo:** →↓↘ + espada (espada para prosseguir, D para parar)  
**Fuuougeki:** ↓↙↙ + espada  
**Shoukidan:** →↓↘ + D

### BUST

**Oumakoku:** ↓↘↘ + D (frente)  
**Oumakoku:** ↓↙↙ + D (trás)  
**Meifu Mashoudan:** ↓↘↘ + espada  
**Nanji, Antennyuumetsu Seyo:** →↓↘ + espada (espada para prosseguir, D para parar)  
**Kairetsushou:** →↓↘ + D  
**Ouma Shouraiha:** ↓↙↙ + espada



## BASARA

### SLASH

**Sashiashi:** no salto, ↓ + D  
**Tomobiki:** →↓↘ + botão  
**Kagenui:** ↓↘↘ + espada  
**Kagesui:** ↓↙↙ + botão  
**Sorazashi:** no salto, ↓↘↘ + espada  
**Yakon:** ←↙↘ + espada  
**Zukotsu Wari:** no salto, ↙ ou ↘ + D



### BUST

**Sashiashi:** no salto, ↓ + D  
**Kagede:** →↓↘ + espada  
**Kagesui:** ↓↙↙ + botão  
**Sorazashi:** no salto, ↓↘↘ + espada  
**Tizashi:** ↓↘↘ + espada  
**Kage Damashi:** ←↙↘ + botão  
**Zukotsu Wari:** no salto, ↙ ou ↘ + D

# ESPORTE TOTAL

P.STATION

## AYRTON SENNA KART DUEL

Herói brasileiro da Fórmula 1 aparece em game com kart superveloz

Ayrton Senna começou no kart, isso você sabe. A novidade é que ele voltou do além para ajudá-lo a começar com o pé direito no acelerador. O game pode parecer fácil, mas não é. O kart que você pilota é duas vezes mais veloz que os outros nas retas. Mas se você não entrar bem nas curvas, não há vantagem na reta que garanta pole position. Existem três campeonatos, cada um com três corridas. Você escolhe o modelo, o motor e a cor do carto.



**DICA:** a curva 3 é bem fechada. Freie e acelere no meio. O kart sai um pouco de lado



**DICA:** na pista 2, entrar bem nas curvas é fundamental nessa sequência para não bater



**DICA:** essa curva vem logo antes do retão. Não pare de acelerar, é um ótimo ponto de ultrapassagem



**DICA:** na 2ª pista, na curva depois da parte alta, freie antes e volte a acelerar no meio dela. Dê aquela derrapada e meta o pé



**DICA:** no qualify, use toda a pista para as tomadas saírem corretas



**DICA:** largue sempre por dentro para passar todos os adversários. Só freie na curva

**4.0** **AYRTON SENNA KART DUEL**

CD	P.STATION
9 Fases	GAPS
1 Jogador	Corrida
Continue/Bateria	

**FUN FACTOR** 4

**CONTROLE** 3

**GRÁFICO** 5

**SOM** 4



O jogo é baseado no personagem Senninha e, é claro...

T T Datas

**NEW TOKYO**

BEST LAP LINE	RECORDE
IN	3CP
OUT	0' 28" 68
	BEST
	0' 37" 69
	BEST CC
	0' 18" 20
	BEST POUT
	0' 18" 13
	LAP 1
	0' 39" 03
	LAP 2
	0' 37" 68
	LAP 3
	0' 40" 88
	LAP 4
	1' 35" 81
	LAP 5
	0' 58" 21
	TOTAL
	4' 31" 31

**DICA:** no time trial, o jogo faz a correção da sua pilotagem



...não poderia faltar uma homenagem ao tricampeão que morreu em 94 em Imola

# STREET RACER

## STREET RACER

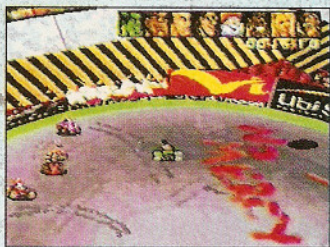
■ Se o seu negócio é correr sacaneando o adversário, este game é pra você

**S**treet Racer não é um jogo de corrida convencional. Não basta correr muito, fazer as curvas e ultrapassagens direitinho. Você tem de estar preparado para qualquer coisa, porque jogo sujo é pouco para o vale tudo que rola no game da Ubi Soft. São oito personagens, cada um com sua história e características. O jogo é muito parecido com **Destruction Derby**, para P.Station e Saturn, principalmente no modo Rumble.

**4.0** STREET RACER

CD P.STATION  
8 Jogadores UBI SOFT  
Continue/Bateria Corrida

FUN FACTOR	4
CONTROLE	4
GRÁFICO	4
SOM	4



**DICA:** no modo Rumble, você relembra Destruction Derby. Jogue os caras fora da arena e fique no centro dela



**DICA:** cada jogador conta com habilidades próprias que, normalmente, são acionadas com L1, R1, L2, R2



**DICA:** colete as estrelas e termine a prova sem que os outros o acertem. Assim você terá os bônus



**DICA:** use o turbo para fazer ultrapassagens rápidas sem que ninguém o acerte

Durante a corrida normal, que de normal não tem nada, existe uma diferença: em **Street Racer**, além das batidas entre carros, há os socos e tapas que rolam entre os pilotos. Você deve prestar muita atenção, pois a pista está cheia de itens, como kits de reparação, turbo e bônus. Mas não pegue tudo que aparecer pela frente: entre os itens pode haver minas e muita dinamite para mandá-lo pelos ares.

**DICA:** há quatro tipos de visão. Mude sempre com o  $\Delta$



**DICA:** não deixe que ninguém o acerte, pois a estrutura do seu carro vai ficando abalada. Piora a aceleração, a velocidade e a dirigibilidade



**DICA:** não encoste nessas dinamites e nas minas se quiser ficar com o carro inteiro. Pegue só as estrelas e as galinhas, com o saquinho de primeiros socorros, para recuperar a sua energia



A variedade de cores e cenários é um dos maiores pontos do game

SNES

## SUPER FORMATION SOCCER 96

■ Versão World Club Edition ganha em velocidade, mas a jogabilidade não melhora

O futebol de primeira da Human não resistiu às pressões e aderiu à onda da correria. **Super Formation Soccer 96 - World Club Edition** está bem mais veloz que as duas versões anteriores, a **Série A** e **SFS II**. Isso, no entanto,

# SUPER FORMATION SOCCER 96

## World Club Edition



**DICA:** nos escanteios e nas jogadas de linha de fundo, use o direcional para dar efeito na bola. Se você tiver a habilidade de um Marcelinho Carioca, dá pra fazer até gol olímpico



**DICA:** nos pênaltis, quando estiver no gol, defenda as bolas baixas com B e A e as altas com X e Y



**DICA:** chutando desse lugar na saída do goleiro é gol na certa



**DICA:** evite os lançamentos longos para não ficar impedido toda hora. Parece que o bandeirinha engessou o braço levantado



**DICA:** aperte os botões L e R juntos e direcional para frente, seu jogador dá uma arrancada

não melhorou a jogabilidade, eleita a melhor dos jogos de futebol por 9 entre 10 boleiros do joystick. O jogo também traz movimentos novos, como arrancada e chapéu. São 18 times fictícios, porém baseados em equipes do mundo todo. No caso do Brasil, há clones de Grêmio e



**DICA:** as letras ao lado de cada equipe mostram sua posição no campeonato



**DICA:** só dê carrinhos pela frente ou pelo lado do adversário para não levar cartão

**4.2** SFS - WORLD CLUB EDITION

24 Mega  
2 Jogadores  
Password

SNES  
HUMAN  
Futebol

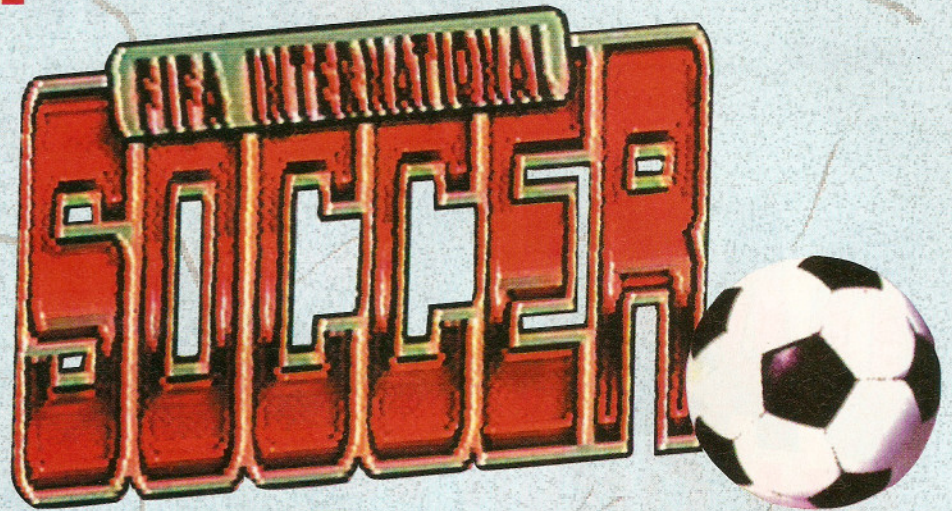
FUN FACTOR	5
CONTROLE	4
GRÁFICO	4
SOM	4

Flamengo. A maior novidade fica por conta de um opção extra em que você tem um tempo limitado para vencer os jogos e se sagrar campeão depois de jogar contra todos os adversários. Não perca tempo, bote seu time pra correr!

# FIFA INTERNATIONAL SOCCER

■ Jogo da Electronic Arts tem velocidade de futebol de veteranos

Se a galera do SNes vai curtir um futiba ultra veloz com o novo **Formation Soccer** (ver página ao lado), a moçada do Master ganhou um jogo com uma cadência digna dos anos 60. **Fifa Internacional Soccer** para Master System é o mesmo **Fifa 96** que pintou no Mega e no SNes, só que em câmera lenta. São 28 times à



**2.5** FIFA INTERNATIONAL SOCCER

8 Mega  
2 Jogadores  
Password

MASTER ELETRONIC ARTS Futebol

FUN FACTOR	3
CONTROLE	2
GRÁFICO	3
SOM	2



**DICA:** quando estiver com a bola dominada, fique apertando sem parar o botão 1 para ganhar na corrida dos adversários

**DICA:** ao escolher sua tática, não desguarneça muito nem defesa nem ataque



disposição, 27 seleções nacionais e um time da Electronic Arts, o fabricante do jogo. Se a bola rola meio devagar, pelo menos não se poder reclamar da jogabilidade. Os gráficos deixam a desejar. A versão é bem mais pobre do que as já vistas para os 16 bits. Os gráficos são pobres, com poucos detalhes, lembrando uma daquelas transmissões de jogos de TVs sem recursos. Mesmo assim, dá pra se divertir em um dos três modos de jogo, o friendly, o play-off e a Liga. Um futebol de masters.



**DICA:** para roubar fácil a bola do adversário use o botão 1



**DICA:** os chutes de fora da área na diagonal são quase indefensáveis



**DICA:** nas disputas em pênalti, escolha um canto e dispare com o botão 2



**DICA:** para selecionar o local na hora do tiro de meta, aperte o botão 2 e o 1 para chutar



**DICA:** quando for driblar o adversário, use sempre as laterais como ponto de fuga, o meio-campo fica muito congestionado

# DAYTONA USA Circuit Edition

## DAYTONA USA CIRCUIT EDITION

■ Jogo campeão da Sega volta com novas pistas, carros remodelados e muita velocidade

A Sega deu um belo trato em **Daytona USA**. O jogo ganhou novas pistas, outros carros e até um modo versus. Não pára aí. A Sega também deixou de lado algumas coisas que estavam sobrando, como aquela musiquinha irritante. Tudo isso quer dizer que o que já era bom ficou muito melhor. São oito carros de cada tipo (manual, automático...). Todos mais bonitos graças aos gráficos, que foram aprimorados, e

mais velozes. Existem duas pistas novinhas em folha: National Park Speed Way e Desert City. O modo versus é igual ao de Sega Rally. A tela fica dividida e, assim, cada jogador tem sua visão do jogo. Com todas as mudanças, **Daytona USA Circuit Edition**, para Saturn, está parecido com a versão para Arcade. Principalmente se você levar em conta a velocidade e os novos gráficos.



Os carros estão mais bonitos e bem mais rápidos



**DICA:** o modo de pilotar mudou pouco. Para fazer essa curva, dê uma leve derrapada



**DICA:** na pista do National Park, depois da 1ª curva, a reta dá uma quebrada. Saia à direita

**DICA:** o cotovelo da pista nova deve ser feito de lado, controlando o carro para que ele não acabe na parede



O jogo ganhou mais realismo, depois de uma batida seu carro perde muita aderência



**DICA:** para largar rápido, mantenha o ponteiro de giros no amarelo com os freios acionados. No sinal verde, solte o freio e acelere

4.5

### DAYTONA USA CIRCUIT EDITION

CD  
5 Pistas  
2 Jogadores

SATURN  
SEGA  
Corrida

FUN FACTOR	5
CONTROLE	4
GRÁFICO	5
SOM	4



**DICA:** quando chegar à segunda parte do S use os freios e saia um pouco de lado para fazer uma manobra perfeita



## P.STATION

### 2-XTREME

■ Game de esportes radicais pede agilidade e boa memória

Mais um game de esportes radicais para o P.Station. Em **2-Xtreme** você escolhe competições de skate, patins in-line, bicicleta ou snowboard. Você tem cinco jogadores para escolher. Se não gostar de nenhum, pode criar seu personagem com mais velocidade, musculatura e habilidades. São 12 pistas, 3 para cada esporte. Em toda modalidade há itens (velocidade, pulos mais altos, escudo etc.) que você pega ao passar pelos arcos. Usando vários



**DICA:** em qualquer fase, quando puder derrube uns caras para ganhar pontos



**DICA:** no snowboard, tenha certeza que está bem no alto para executar as manobras



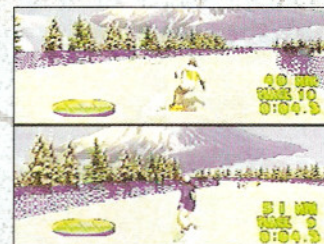
**DICA:** com o skate, pule nos obstáculos e faça

manobras no ar com sequência de botões



Se acertar a manobra você será aplaudido. Caso contrário, prepare-se para as vaia

botões você faz várias manobras e ganha pontos pelas sequências. À primeira vista, fazer manobras radicais variadas usando combinações de botões diferentes é uma grande vantagem. Mas isso só é verdade se você tiver memória para lembrar das sequências.



O jogo tem o modo 2 players, com tela dividida, para uma corrida com um amigo

**DICA:** quando quiser andar mais rápido, deixe o botão de abaixar apertado



**DICA:** tente esta manobra com a bicicleta, □ X △ ○, no ar.



**DICA:** com os patins, passe por todos arcos, alguns dão itens e pontos. Acione os itens com L2



O visual dos animais bem no meio da pista é bem realista

3.8

**2-XTREME**

CD  
12 pistas  
2 jogadores  
Continue

**P.STATION**  
SONY  
Esportes radicais

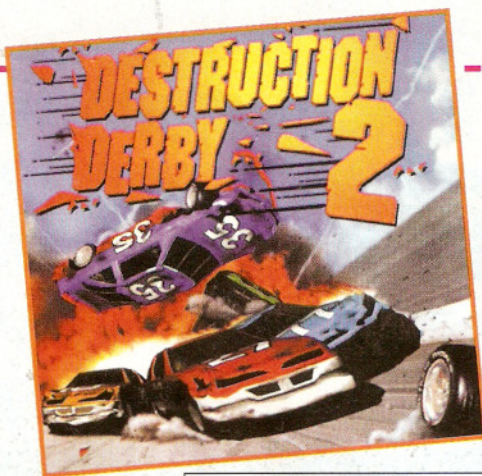
FUN FACTOR	4
CONTROLE	3
GRÁFICO	4
SOM	4

**P.STATION**

# DESTRUCTION DERBY 2

■ **Jogo de corrida e destruição volta ainda mais detonante**

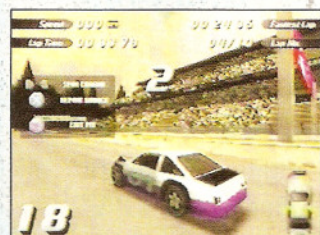
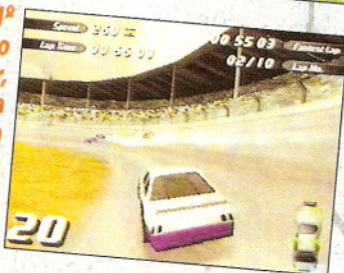
**N**a segunda versão de **Destruction Derby** pouca coisa mudou. O jogo tem carros e pistas novos. Mas o lance ainda é destruir os adversários. São três opções de jogo. Na Wreckin' Racing



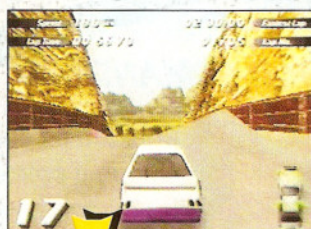
**DICA:** na arena, espere os inimigos se destruírem no centro e depois ataque



**DICA:** no 1º circuito do Stock Car, faça essa curva pisando e ganhe posições



**DICA:** parando no box, aperte o botão X para reparar os estragos



**DICA:** em Sca, dê um toque no freio de leve (□) para o carro não sair de lado

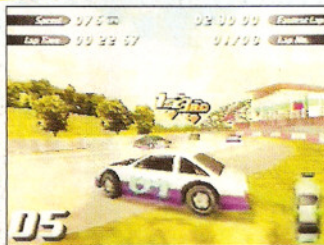


**DICA:** na pista Chalk Canyon, cuidado com as ondulações para não voar para baixo



**DICA:** na arena, faça o carro do inimigo girar 360° e ganhe 50 pontos, ou 180° para ganhar 25

**DICA:** evite sempre a grama para não perder o controle do carro



**4.2**

## DESTRUCTION DERBY 2

CD **P.STATION**  
5 pistas **PSYGNOSIS**  
Multiplayer **Corrida**  
Memory Card

<b>FUN FACTOR</b>	5
<b>CONTROLE</b>	4
<b>GRÁFICO</b>	4
<b>SOM</b>	4

you corre em vários circuitos e tem de detonar outros carros para ganhar pontos. No modo Destruction Derby, o negócio é destruição total em uma arena. Se você prefere uma corridinha leve, escolha Stock Car Racing.

# Nós Falamos a Sua Língua !

FRANQUIAS DISPONÍVEIS



**GAMES DE ÚLTIMA GERAÇÃO**

A Games For Us possui **acervo diferenciado, atendimento personalizado, cabines com consoles de última geração e diversos tipos de promoções. Venha conferir !**

## Locação e Venda

### São Paulo Aclimação

Av. Aclimação, 239  
Tel.: (011) 277-6670

### Alphaville

Calçada das Magnólias, 57  
Tel.: (011) 725-0168

### Alto de Pinheiros

R. das Tabocas, 185  
Tel.: (011) 212-9726

### Brooklin

Av. Pe. Antonio J. dos Santos, 1053  
Tel.: (011) 531-0990

### Campo Belo

R. Pascal, 911  
Tel.: (011) 535-3655

### Higienópolis

Av. Angélica, 1007/Sobre Loja  
Tel.: (011) 826-8132

### Moema

Av. Lavandisca, 239  
Tel.: (011) 543-9008

### Interior e Outros Estados Curitiba-PR

R. Gal. Aristides Athayde Jr., 673  
Tel.: (041) 224-0640

### Jundiaí-SP

Av. Nove de Julho, Alt. n.º 1155  
Tel.: (011) 436-0130

### Santos-SP

Av. Epiitácio Pessoa, 286  
Tel.: (013) 227-5710

### S.J. do Rio Preto-SP

R. General Glicério, 4160  
Tel.: (017) 234-2191

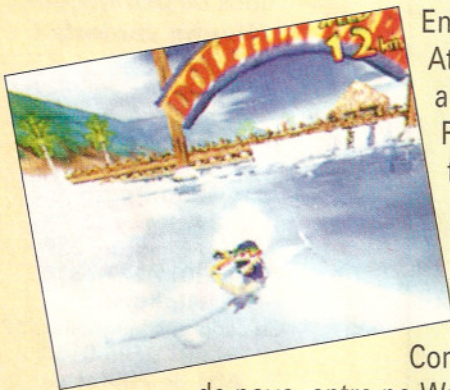
**Procure a Loja mais perto de você !**

**D**ie Hard, Resident Evil, Dragon Ball, Mortal Kombat Trilogy, Ultimate MK 3, The King of Fighters '96, Wave Race 64... Uauu!! Só jogos e truques quentíssimos na primeira seção de dicas do ano. Melhor ainda, tem pra tudo quanto é console!

**NINTENDO 64**

**WAVE RACE 64**

**JOGUE COM O GOLFINHO**



Entre no Score Attack e escolha a fase Dolphin Park. Faça todas as manobras e passe por todas as argolas.

Comece o jogo de novo, entre no Warming Up e escolha a máquina pressionando ↓. Pronto, você já pode detonar com o golfinho no melhor jet ski do videogame.

**SNES**

**MAGICAL DROP 2**

**USE O MESTRE**



Termine o Story Mode. Na tela de seleção de lutadores passe pelos personagens Fool, Star, Devil, Chariott, Hi Priestess, Justice, Magician, World, Strength e Empress.

Cada vez que passar pelos personagens pressione ↓ e na Empress ↑. Assim você pode usar o Black Pierrot.

**DICA DO LEITOR**

**NEO GEO CD**

**THE KING OF FIGHTERS'96**

**FINAL SECRETO**

Termine o jogo usando o time composto por Iori Yagami, Kyo Kusanagi e Chizuru Kagura. Você os verá acabar com Orochi, a força do mal, incorporada por Goenitz.

*Huelinton Silva Campos  
São Paulo, SP*

**SNES**

**DRAGON BALL Z**

**VERSUS BATTLE**

Quando estiver rolando a introdução do jogo, aperte ↑, X, ↓, B, L, Y, R, A e você vai poder lutar no modo "Versus Battle" com lutadores melhores de Dragon Ball Z

**MEGA**

**POCAHONTAS**

**GUARDAS SEM TIRO**

Para fazer os guardas pararem de atirar, digite o password "Bear + C H 1 P V"

**NOVO COMANDO**



Coloque o cursor em Option e pressione L e R nos dois controles. Entre no Option e coloque o controle em "custom". Adicione a nova função no botão desejado. Ela faz os blocos baixarem para compor as sequências.

## P.STATION

### STAR GLADIATOR

#### JOGUE COM OS MESTRES



Escolha o modo Arcade. Na tela de seleção de lutadores, segure Select e coloque o cursor em Gore.

Sem soltar o

Select, aperte x, ○, x, ○, □, □, □,

△, △, △ e no fim x + ○. Com isso você usa Bilstein.

Agora, segure Select, coloque o cursor em Hayato e digite ○, □, △, □, x, □, △, □, ○, □ e faça x + △. Kappah vai aparecer. Agora, segure Select e leve o cursor até Bilstein e digite x, □, x, □, x e □. Sem soltar Select, vá para Kappah e ○, △, ○, △, ○, △ e L1 + R1.

#### BILSTEIN

**Space Sword:** ↓ ↘ → + □

**Blaze Sword:** ↓ ↑ + □ (repita para mais um)

**Hell Wind Sword:** ← → + △

**Deadly Triple:** → + △, □, □

**Dark Cyclon:** com o inimigo nas costas, ○ (aperte mais 2 vezes para continuar)

**Death Spell Sword:** durante o Dark Cyclon, ○, □

**Fearlise Sword:** durante a corrida, □ ou △

**Slide Sentiheed:** durante a corrida, ○

**Desaparecer:** ← + ○

**Voar:** ○ + x

**Calamity Dive:** durante o vôo, □

**Vôo lateral:** durante o vôo, x

**Final Bilstein:** → ↘ ↓ ↙ ← + □ + △

#### BLOOD

**Dark Surprise:** ↓ ↘ → + □

**Rising Tornado:** ↓ ↑ + □

**Fatal Edge:** ↓ ↓ ↓ + □

**Death Circle:** ← → + △

**Criminal Rush:** → + △, □, □

**Iron Fist:** ← → + ○

**Bull Tackle:** ← ↙ ↓ ↘ → + ○

**Evil Storm:** ← ↙ ↓ ↘ → + ○, △

**Fake Blade:** → ← + □

**Crimsom Force:** → ↘ ↓ ↙ ← + □ + △

#### KAPPAH

**Mozu no hayanie:** ↓ ↘ → + □

**Semishigure:** ↓ ↘ → + □, □ repetido

**Kawazugeri:** ↓ ↘ → + □, ○

**Yuudatitsuki:** → ↘ ↓ ↙ ← + □ repetido

**Yuudati Ipponzuri:** → ↘ ↓ ↙ ← + □ repetido, → + □

**Yuudati Tsuyubarai:** → ↘ ↓ ↙ ← + □ repetido, △

**Yuudati Kaerugeri:** → ↘ ↓ ↙ ← + □ repetido, ○

**Tsumuji Kaze:** → ↘ ↓ ↙ ← + △

**Kanenarashi:** → → + ○

**Meoto Tombo:** ↓ ↙ ← + ○

**Buyo no Mai:** ↘ + ○, ← + ○

**Hikyaku Uti:** durante a corrida, □ ou △

**Nomikeri:** durante a corrida, ○, ○

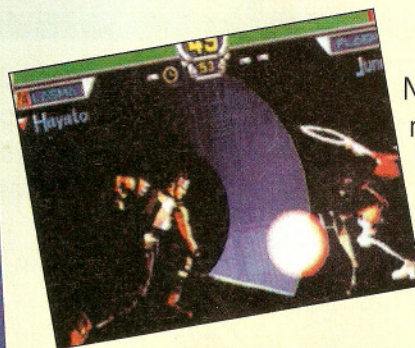
**Uma no Inanaki:** durante a corrida ○ + x

**Diagonal Rolling:** ← → + ○ + x

**Tagame Gatame:** no inimigo caído de braços e nas pernas, → ← + ○

**Kappa dadakko:** → ↘ ↓ ↙ ← + □ + △

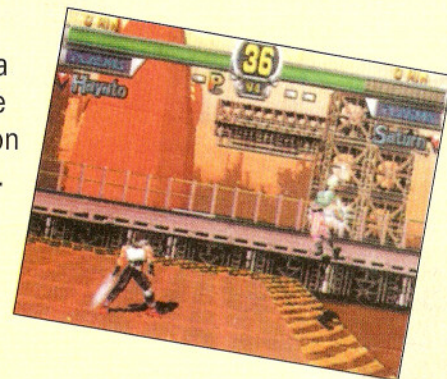
#### LUTE NO ESCURO



Na tela de versus mantenha pressionados os botões L2 + R2 e ↓, até a luta começar. Somente o rastro dos golpes vai aparecer.

#### JOGUE COM PAREDES

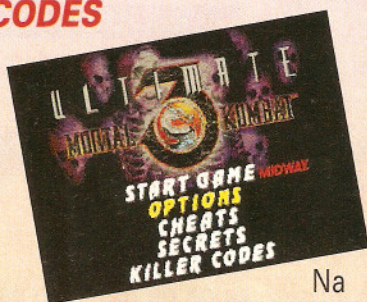
Termine o jogo (mesmo que seja no nível 1). Entre no Option e dê on na opção "wall". Apesar de invisíveis as paredes impedirão o "ring out".



**MEGA**

**MORTAL KOMBAT 3**

**TRUQUES, ITENS  
ESCONDIDOS E KILLER  
CODES**



Na tela Start Game/Options, aperte A, C, ↑, B, ↑, B, A, ↓. Três novas opções vão aparecer, Cheats, Secrets e Killer Codes. Divirta-se!

**P.STATION**

**THE NEED FOR SPEED  
PISTA LUNAR SPRINGS**



Comece o jogo e, na tela Game Mode, selecione One Player. Em seguida, na tela Race Type, selecione Tournament, digite o password MQKZCL e aperte Start. Já na tela Race Location, aperte □. Isso vai levá-lo de volta à tela Race Type. Nela, selecione Single Race. Agora, mais uma vez na tela Race Location, leve o cursor até a pista Rusty Springs, aperte e segure simultaneamente os botões L1, R1 e △. A pista secreta Lunar Springs aparece e você pode escolhê-la.

**P.STATION**

**JOHNNY BAZOOKATONE  
PASSWORDS**

Digite os seguintes códigos no password menu:

- Level 2** (Hotel): AFLEAPIT
- Level 3** (Kitchen): TEASPOON
- Level 4** (Hospital): SEDATION
- Level 5** (Penthouse): VERYNICE
- Invencibilidade:** PILCHARD
- Seleção de fase:** KRISTIAN

**SATURN**

**JOHNNY BAZOOKATONE  
CÓDIGOS**

- Level 2** (Hotel): WALKER
- Level 3** (Kitchen): OVERTIME
- Level 4** (Hospital): VILLA
- Level 5** (Penthouse): ENDBOSS

**P.STATION**

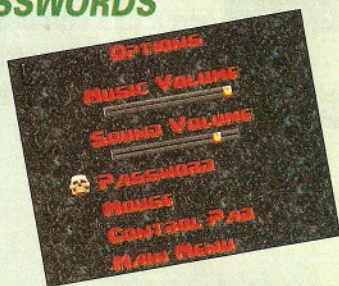
**RESIDENT EVIL**

**CÓDIGOS DE ACESSO**

**Sala LB3-2** -no computador da sala LB3-2 use as passwords JOHN, ADA, MOLE, para livrar o acesso para o segundo e terceiro sub-levels do laboratório.  
**Guardhouse-** para entrar na sala G1F-12, use os números 3, 4 e 5 na combinação da porta.

**P.STATION**

**FINAL DOOM  
PASSWORDS**



**THE MASTER LEVELS**

- Level 2** (Virgil): RBF9D395SQ
- Level 3** (Canyon): 1L3C!F7X02
- Level 4** (Combine): HLLZTP0KKK
- Level 5** (Catwalk): 6J1NWHFR64
- Level 6** (Fistula): 8WWRSSHM79
- Level 7** (Geyron): D9S0WVFJFC
- Level 8** (Minos): HS9YW3HMFC
- Level 9** (Nessus): 0SSHCFWFVYW

- Level 10** (Paradox): HT!OVLXDLB
- Level 11** (Subspace): J77VYTMDCF
- Level 12** (Subterra): 6XDHRW25!8
- Level 13** (Vesperas): C33W2Y0GHK TNT Eviltion
- Level 14** (System Control): FP62ZMSWJG
- Level 15** (Human Barbecue): D5510QKRKH
- Level 16** (Wormhole): ZVBKT!069!
- Level 17** (Crater): 1CCTV9GQ!9
- Level 18** (Nukage Processing): TM40LJ2ZKJ
- Level 19** (Deepest Reaches): HYY4GQ9GSQ
- Level 20** (Processing Area): !5NR4W7C20
- Level 21** (Lunar Mining Project): 1FFGVZ1777
- Level 22** (Quarry): SN5YORKIGH

- Level 23** (Ballistyx): ZBBST6R89!
- Level 24** (Heck): GK25JLV3LL The Plutonia Experiment
- Level 25** (Congo): G224SGYSNL
- Level 26** (Aztec): TR8WXJVNBD
- Level 27** (Ghost Town): XBBRT67N8!
- Level 28** (Baron's Lair): NGZ9HTCMMP
- Level 29** (The Death Domain): 0GGM06W546
- Level 30** (Onslaught): 99SD40FYVW

## P.STATION

### ANDRETTI RACING CARROS DE CORES DIFERENTES



Comece uma corrida e selecione a opção Begin Career. Na tela "Register", digite o seguinte password: Go Bears! (para Stock cars) ou Go Bruins! (para carros de fórmula 1). Na tela de escolha dos carros, você vai ver os veículos com pinturas e logos diferentes e bem legais.

## 3 DO

### JOHNNY BAZOOKATONE PASSWORDS

- Level 1 (Prison): SOFTCELL
- Level 2 (Hotel): LEVESHAK
- Level 3 (Kitchen): STIRITUP
- Level 4 (Hospital): LIVEAID
- Level 5 (Penthouse): PLECTRUM

## MEGA SNES ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3

### JOGUE COM HUMAN SMOKE



Na tela de seleção de personagens, escolha o Smoke. Em seguida, aperte e segure simultaneamente SA, CA, RN, BL e ←. Continue apertando esses botões até a luta começar. Logo no início, o cyber-Smoke vai se transformar no Human Smoke.

## P.STATION

### DIE HARD TRILOGY BERETTA NO COMEÇO E GOOD-COP BONUS

**Beretta no começo:** para conseguir a pistola Beretta logo no começo do Die Hard 2, atire e derrube o helicóptero  
**Good-cop Bonus:** no começo do Level 1-1 em Die Hard 2, não atire em nenhum cidadão e não destrua nenhum carro. Quando entrar no aeroporto, atire no terrorista atrás do balcão com um refém para ganhar o Good-Cop Bonus. Você vai andar por uma parte sem inimigos com vários containers cheios de itens



## SNES

### DRAGON BALL Z3 JOGUE COM O TRUNKS

Durante a introdução, aperte ↑, X, ↓, B, L, Y, R, A e você vai jogar com o personagem secreto chamado Trunks.

## SATURN

### WORMS MAIS ARMAS



Na tela título, entre na Worm Options e selecione Weapons. No menu de Weapons Options, tire o cursor de todas as opções, inclusive a Exit e aperte juntos Z e C dez vezes. Isso vai adicionar novas armas ao menu, incluindo as diferentes bombas Banana.

Nasceu uma grande estrela !



*Authentic Imports*

**O cliente maneja com habilidade e grande satisfação e.. sempre ganha o jogo, grande ou pequeno todos serão preferenciais.**

**Ótimos prazos de entregas**

**Facilidades nas compras (sem burocracia)**



**Preços imbatíveis**

**A AUTHENTIC IMPORTS foi criada para atendê-lo com perfeição. Somos a estrela maior nas áreas de games, eletrônicos, celulares e acessórios em geral.**

Consulte-nos



**Av. João Firmino, 391.  
conj. 8 - B. Assunção - S.B.C.  
TELEFAX: (011) 756-0336  
TEL.: (011) 756-0171**

**ARCADE**

**X-MEN VS STREET FIGHTER**

**GOLPES SECRETOS**

**Neck Breaker Drop (Ciclope):** →→ + SF + CF

**Rapid Punch (Ciclope):** →→ + SR + CR,  
soco repetido

**Power Dive Punch (Vampira):** →↓↘ + chute

**Vão (Magneto):** ↓↙← + CC

**Air Dash (Magneto):** no ar,  
direcional + SSS

**Cannon Revenge (Cammy):**

→↘↓↙← + chute

**Summersalt Sky Diver  
(Bison):**

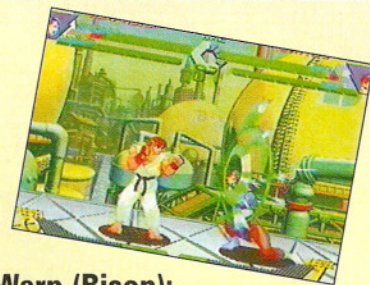
(c) ↓↑

+ soco

**Bison Warp (Bison):**

→↓↘ + botão

**Obs:** a Vampira pode roubar o Instant Hell Murder de Akuma. Acione-o da mesma forma que Akuma.



**MEGA**

**SONIC 3D BLAST  
BÔNUS SECRETO E  
VIDAS EXTRAS**

Primeiro pegue 50 anéis, entre no Special Stage e pegue a esmeralda. Deixe que o matem, pegue mais uma vez 50 anéis e entre no Special Stage. Entregue os anéis para a mesma pessoa a quem você deu

na

primeira vez. Você

vai estar na mesma fase que encontrou a esmeralda. Chegando até o final você vai ganhar uma vida. Pegue mais 100 anéis e ganhe outra vida. Deixe que os inimigos o matem e repita o procedimento para ganhar várias vidas.

**SNES**

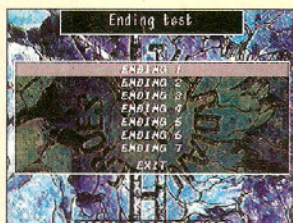
**DRAGON BALL Z  
MESMO PERSONAGEM  
NO 2-PLAYERS E  
LUTADORES EXTRAS**

Durante a introdução, aperte ↑, X, ↓, B, ←, L, →, R. Faça esse código duas vezes, a primeira para lutar com o mesmo lutador no 2-player mode, e a segunda para conseguir 5 lutadores extras.

**SATURN**

**GUARDIAN HEROES**

**DEBUG MODE E  
NO STORY MODE**



**Debug menu-** selecione Options na tela título. No

Options, leve o cursor até Exit, aperte e segure juntos X, B e Z. Segurando esses botões aperte ↓ para o cursor descer. Assim que isso acontecer, aperte rápido A. Se fez tudo certo até aqui, você vai entrar no Dip Switch menu, que possui 3 opções: Enemy Level Display, Next Esp. Display e Debug. Se entrar no Debug, você vai poder fazer qualquer um dos truques abaixo:  
**Ver todos os finais:** selecione Test Mode no menu de Options.

Você vai para o menu Ending Test. Escolha um dos 7 finais para assistir.

**Story Mode**

**Seleção de fase:** há uma opção de seleção de fase no começo do jogo, depois de escolher seu personagem. Aperte ← ou → para escolher a fase.

**Capacidade dos lutadores ao máximo:** ao escolher um personagem, você vai começar no level 200 com 200 pontos de bônus. Você poderá elevar ao máximo a capacidade de seu lutador. As seguintes dicas são acessadas durante o jogo:

**Boxes em volta dos personagens:** pause o jogo, aperte L e despause. Você vai ver alguns quadrados em volta dos personagens. Se repetir a dica os quadrados ficam mais intensos e, na terceira vez, desaparecem

**Encher a vida:** aperte juntos X, Y, Z e ↑

**Suicídio:** aperte juntos X, Y, Z e ↓

**Pular para a próxima fase:** segure R e aperte Start

**Pular 2 fases:** segure R, aperte A e depois Start

**Pular 3 fases:** segure R e B e aperte Start

**Pular 4 fases:** segure R e C e aperte Start

**Voltar uma fase:** segure L e R e aperte Start

**Voltar 2 fases:** segure L, R e A e aperte Start

**Voltar 3 fases:** segure L, R e B e aperte Start

**Voltar 4 fases:** segure L, R e C e aperte Start

**No Versus Mode**  
**Escolher qualquer personagem:** escolha qualquer herói ou vilão

## NINTENDO 64

### MORTAL KOMBAT TRILOGY

#### TRUQUES ESPECIAIS

**Jogo mais difícil:** para conseguir mais desafio no one player mode, leve o cursor até o Kano e aperte ↓ + Start. Você vai ouvir o Kano dizer "You'll never win". Você vai lutar em vários Endurance Matches. Ganhe várias dessas lutas, inclusive algumas com até 6 inimigos

**Seleção de fase:** leve o cursor até a Sonya e aperte ↑ + Start

**Mais opções:** durante a história do jogo, aperte rapidamente ←, C, ↑, C, →, C, ↓, C, L, R, R, R, L, L. Se fez bem rápido, vai ouvir um som e duas opções vão aparecer na tela de Options.

**Jogue com Human**

**Smoke:** escolhe o Smoke e



aperte e segure ←, SA, SA, L, R antes da luta

**Jogue com Motaro:** essa dica só funciona nas fases Desert e Wastelands. Escolha qualquer personagem e, antes de a luta começar, aperte e segure ← + CB + CA. Quando começar você vai se transformar no Motaro.

**Créditos ilimitados:** aperte ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, ←, ← na tela Attract Mode

## NEO GEO

## NEO GEO CD

**Gouendan:** →↓↘ + A, B ou C

**Suiryuuha:** →↘↓↙← + B

**Kamaitati:** ↙ + B

**Mikazuki:** ↓↘→ + C (vale também no ar)

**Haisui Shoutensatsu:** ↓↘→ + A (pega os golpes)

**Tenrinsou:** pule na parede, ← + C

**Zetsumeitchuu (fatal):** →↘↓↙↔ + A

## REAL KING LION

**Nightmare:** ←↙↓↘→ + A (pega os golpes), ↓ + A para continuar

**Beast Blow:** →↔ + A

**Minimum Upper:** →↓↘ + A

**Silent Storm:** →↘↓↙← + C

**Thunder God Breath:** ↓↑ + C

**Hunter Killer:** ↓↙← + B

**Earth Chopper:** ↓↘→ + C

**King Straight (fatal):** →↘↓↙↔ + A

**King Upper(fatal):** ←↙↓↘→↔ + A

## KIZUNA ENCOUNTER

### USE OS MESTRES

Coloque o cursor em Mezu. Siga com Kim, Rosa e Gozu. Depois, passe pelos lutadores em sentido anti-horário até chegar em Gozu novamente. Coloque para cima em Gozu ou King Lion para fazer aparecer os mestres.

## JAZU



**Power Blow:** A ou B

repetidamente

**Haten:** ↓↙← + C

**Jayouma:** ↓↑ + A

# MULTI GAMES

A MAIS COMPLETA  
LOCADORA DE GAMES

COM NOVOS  
LANÇAMENTOS

3 DO SEGA CD

NEO CD 32 X

NEO GEO

PLAYSTATION

MEGA DRIVE

SUPER NES

SATURN

JAGUAR

AGORA EM 2  
ENDEREÇOS

LOJA 1

RUA SERRA DO JAPI, 859  
TATUAPÉ - CEP 03309-000  
TEL/FAX 941 9957

LOJA 2

RUA CONSELHEIRO MOREIRA  
DE BARROS, 540  
SANTANA - CEP 02018-011  
TEL/FAX 959 0530

# DETONADO

MEGA



Por Marjorie Bros

Adivinhem só: Robotnik aprontou de novo. Ele ficou sabendo que na ilha Flicky existem pedras preciosas chamadas Chaos Emeralds e resolveu encontrá-las. Para isso, ele tem de localizar uns passarinhos que guardam as tais Chaos Emeralds. E não é que, certo dia, enquanto passeava pela ilha, Robotnik olhou para o céu e viu uma porção de passarinhos voando por um anel dimensional? Então ele percebeu que os bichinhos eram de outra dimensão e construiu um gerador de anéis dimensionais. Com essa máquina, o malvado capturou os passarinhos e colocou-os dentro de robôs. Enquanto o vilão terminava de

colocar os robôs para funcionar, Sonic apareceu. Quando viu a maldade que Robotnik estava fazendo, ficou furioso. Mas não adiantou nada, porque o mal já estava feito. A solução agora é correr atrás do tempo perdido e libertar os bichinhos. Fique esperto, pois só há uma maneira de ver o final feliz de Sonic 3D Blast: terminando o jogo com as sete Chaos Emeralds.

**4.2** **SONIC 3D BLAST** MEGA SEGA Ação

32 Mega	<b>FUN FACTOR</b>	5
7 Fases	<b>CONTROLE</b>	4
1 jogador	<b>GRÁFICO</b>	4
Continue	<b>SOM</b>	4



## CHAOS EMERALDS

<p>Achando o Tails ou Knuckles com 50 moedas, você vai para uma fase bônus</p>	<p>Coletando as moedas pedidas você pega a Chaos Emeralds</p>	<p>Ao todo são 7 Chaos Emeralds que você tem de pegar...</p>	<p>Depois de pegalas, caso entre na fase bônus sua recompensa será uma vida</p>
--	---	--	---

## GREEN GROVE ZONE

1-1



Pare nas setas verdes para ganhar um empurrãozinho



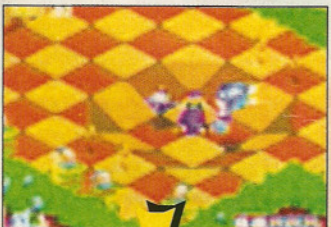
Pule na mola e pegue o primeiro e valioso continue do jogo



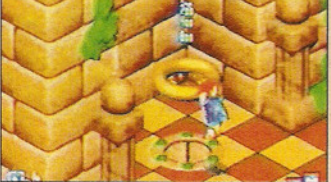
Quando encontrar essa rachadura, corra para pegar o Gold Shield



Quando encontrar essa rachadura, corra para pegar o Gold Shield



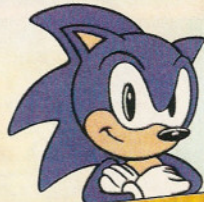
Nesse cantinho você encontra outro velho amigo: Knuckles



Matando os inimigos você encontra os bichinhos que devem ser salvos. Tente salvar todos antes de levá-los até a argola



Encontre o primeiro Tails descendo por aqui



Para pegar esse continue você precisa estar com quatro bichinhos

1-2



Nesse cantinho você encontra outro velho amigo: Knuckles



Apenas com o Gold Shield você consegue dar o Blast Attack. Aperte A ou C e, no alto, aperte novamente um dos botões

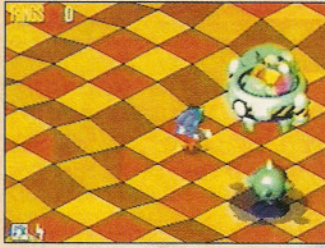


Atinja a cabeça da cobra para matá-la e encontrar um bichinho



Destrua o pedregulho usando a corrida. Assim, você encontra mais um Tails

1-3



Fique dando voltas. Quando ele for buscar a bola, acerte-o. Repita várias vezes

## RUSTY RUIN ZONE

2-1



Passe por aqui para virar parafuso. Depois destrua os pilares e encontre outro Tails



Cuidado para não queimar seus espinhos: fique esperto com as rajadas de fogo



Vire parafuso e destrua esses pilares. Cuidado com os espinhos espalhados pelo caminho

Continua

# DETONADO

MEGA



## SONIC 3D BLAST



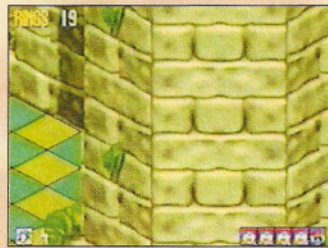
Use a corrida para destruir a porta e encontrar Knuckles



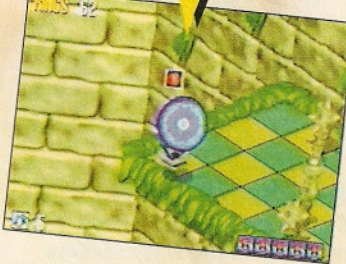
2-2



Detone esse portal com a corrida para descobrir outro Knuckles



Pegue uma vida extra nesse lugarzinho escondido



Comece pela plataforma da esquerda para pegar o Gold Shield



Passe rápido pelas plataformas, pois elas somem depois de um tempo



Caia aqui para pegar o Gold Shield



Primeiro pegue todas as moedas, depois pule nas patas para acertar a cabeça de Robotnik

### SPRING STADIUM ZONE



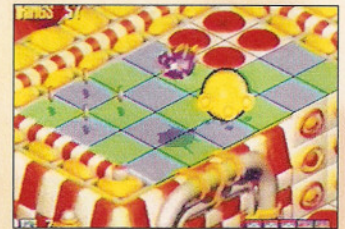
3-1



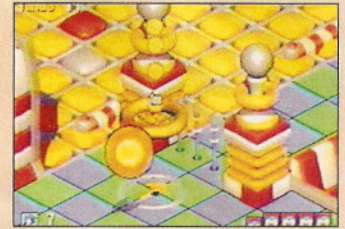
Espera essa arma disparar para continuar o game



Aqui você encontra uma vida dando sopa. Não deixe de pegá-la



Espera esse bicho voador soltar os espinhos para atacá-lo



Com os cinco bichinhos resgatados, venha até a seta para continuar o jogo



Depois da seta, no final da fase você encontra mais um Tails

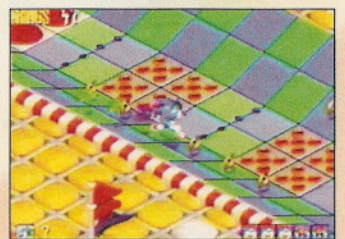


Depois de descer pelos pinballs, encontre Tails a sua esquerda



Pule na mola com quatro bichinhos resgatados para pegar o continue

3-2



Não passe sobre esses buracos, pois eles disparam lanças



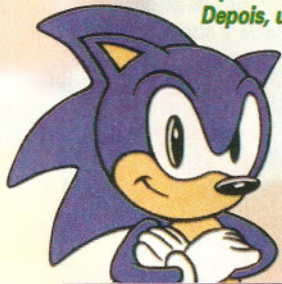
Antes de completar a primeira parte da fase, pegue o Gold Shield que está nesse canto



Aqui você encontra seus melhores amigos, Tails e Knuckles, juntos



Pule na plataforma. Depois, use os balões para subir



3-3



Fique dando voltas e fuja das garras. Quando ele estiver perto do chão acerte-o

## DIAMOND DUST ZONE



4-1



Enfrente a correnteza para encontrar Knuckles à esquerda



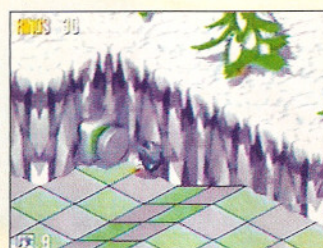
Nessa fase os bichinhos estão com os pinguins



Cuidado com o congelador. Ele dispara raios que congelam e libertam seus bichinhos



Use a corrida nesse espinho para encontrar uma vida extra



Use a mola para pular o buraco



Destrua os espinhos usando a corrida. Desça o rio e encontre o Tails à esquerda



Muita atenção: os bonecos de gelo explodem quando você se aproxima

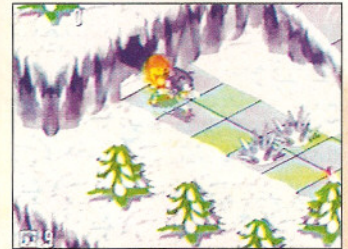


Pule no monte de gelo e, assim, libere a plataforma

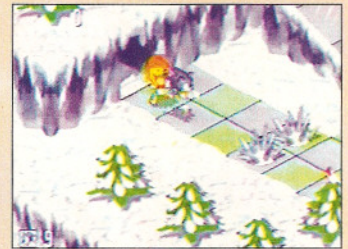
4-2



Use a corrida nos espinhos para pegar o Gold Shield

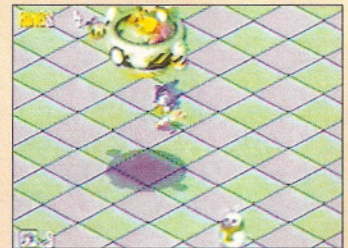


Logo no começo da segunda parte da fase você encontra o Knuckles



Desça o rio. À esquerda você vai encontrar mais uma vida

4-3



Espera o boneco de gelo cair. Quando ele chegar ao chão, pule em seu centro

Continua

# DETONADO

MEGA



# SONIC 3D BLAST

## VOLCANO VALLEY ZONE

5-1



Pule na hora certa para não ser atingido pela lava



Nada de arrumar problemas: pule os jatos de fogo



Detone as placas de concreto para encontrar passagens secretas e pegar o Gold Shield



Acerte a placa de concreto do meio para seguir em frente



Acione o elevador apertando B em cima dele



Use a corrida para destruir os obstáculos e encontrar o Tails



Nessas placas de concreto você encontra mais uma passagem secreta

5-2



No meio do poço de lava tem uma plataforma com uma vida extra



Nas placas de concreto você encontra uma passagem que vai dar em outra vida extra

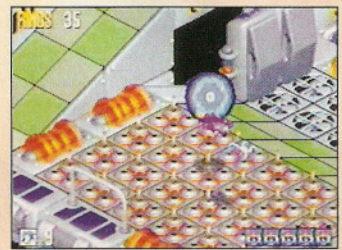
5-3



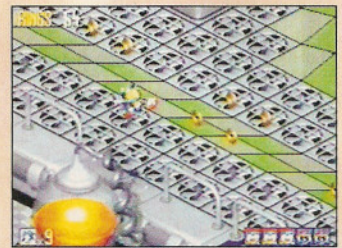
Pegue as moedas espalhadas pela fase, fuja das rajadas de fogo e ataque usando os canos como apoio

## GENE GADGET ZONE

6-1



Mate esse inimigo e pegue o bichinho bem rápido, pois o chão é eletrificado

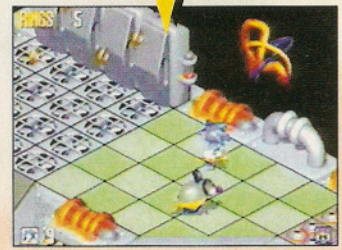
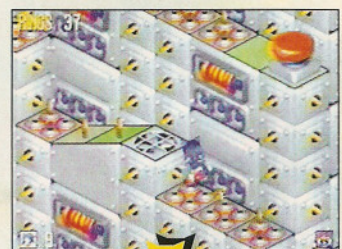


Aproveite os ventiladores para pegar as moedas que estão no alto

6-2



Aqui existem duas passagens, uma à esquerda e outra à direita



O último bichinho da fase está aqui. Use o caminho indicado na foto para encontrá-lo

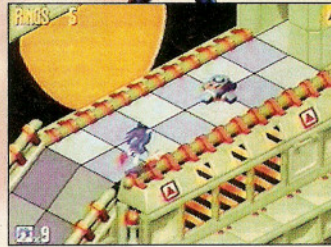
6-3



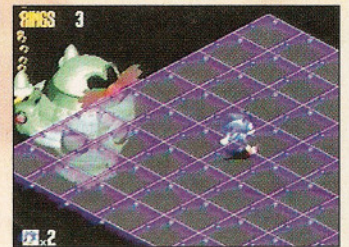
Pegue as moedas embaixo da tela e desvie dos espinhos. Quando ele soltar o míssil, pule em cima dele



7-2

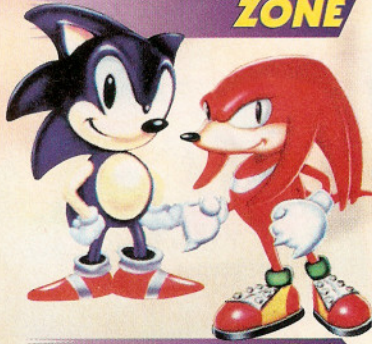


Nessa fase você não precisa resgatar nenhum bicho, mas deve chegar até Robotnik. Cuidado com as bombas espalhadas pelo caminho



Fuja dos mísseis. Quando ele parar, acerte-o

### PANIC PUPPET ZONE



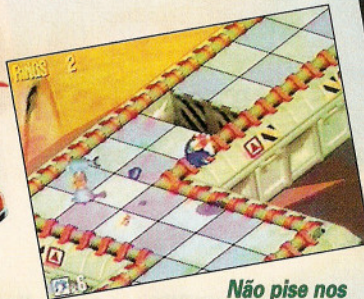
7-1



Pule na alavanca para que a esteira vá para o lado correto



Agora os bichinhos ficam dentro de cápsulas. Destrua todas para pegá-los



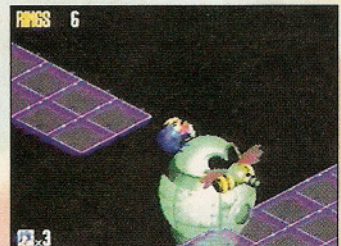
Não pise nos alçapões, é morte certa



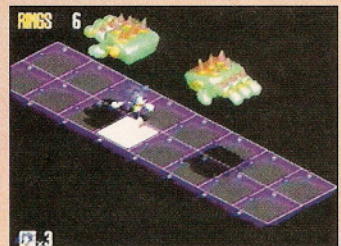
Desvie dos raios laser e atinja-o no ponto indicado na foto



Detone os três inimigos destruindo suas mãos e acertando a luz azul quando esta estiver piscando



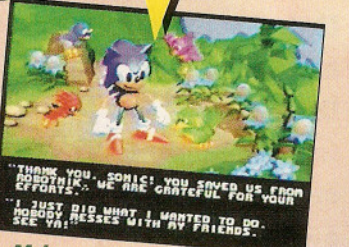
Fique dando voltas e fugindo das rajadas de fogo. Nesse ponto você deve acertá-lo



Durante a transformação não fique parado para as garras não pegarem você. Quando ele parar, atinja-o



Fique nesse canto. Apenas pule os tiros e acerte bem no meio dele quando ele parar

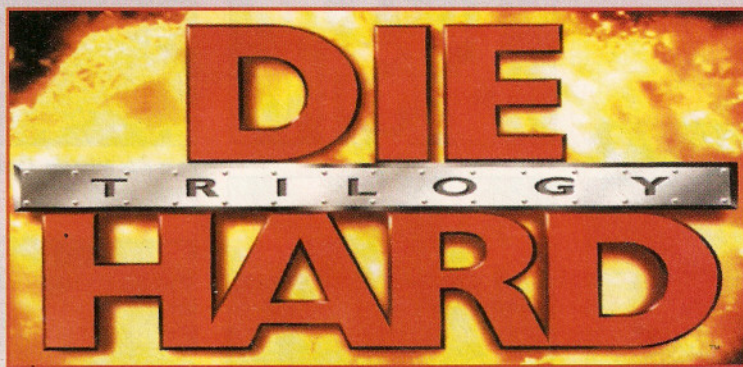


Mais uma vez Robotnik se deu mal. Graças a Sonic, que levou todos os bichinhos para casa!!!



# DETONADO

P. STATION



Por Marjorie Bros

Apesar de não ter visto o maravilhoso Bruce Willis durante todo o jogo e, por conta disso, ter me recusado terminantemente a detoná-lo, aqui estou eu. Forças maiores, ou pelo menos com cabelos maiores e mais espetados, ordenaram: Marjorie Bros, esse é seu trabalho! Por isso afirmo, ainda vivemos, ou trabalhamos, num lugar

comandado por ditadores insensíveis. Mas não fiquem tristes, queridos. Mesmo com o coração

apertado, terminei o jogo e preparei um detonado com tudo a que vocês têm direito. Assim, vocês podem passar pelos três episódios do game (cada um representa um dos filmes da trilogia Duro de Matar) sem nenhum arranhão. No primeiro modo o objetivo é livrar o prédio dos terroristas.

Depois, você tem de liberar o aeroporto. Daí, é só atropelar algumas pessoas para chegar ao final.

<b>5,0</b>	<b>DIE HARD TRILOGY</b>	<b>P.STATION</b>
		FOX INT. Ação
CD	FUN FACTOR	5
3 modos	CONTROLE	5
1 jogador	GRÁFICO	5
Bateria	SOM	5



## 1ª Fase - Garage



Dentro do caminhão você encontra armas e uma vida



Cuidado com a bomba! Ela está no elevador que você usa para chegar na fase

## 2ª Fase - Reception



Esse ponto é mais que estratégico. Daqui você vê todos os inimigos que vêm ao seu encontro



Para desativar a bomba, corra até o elevador que fica ao lado da escada de incêndio



### 3ª Fase - Construction 1



Chegou a hora de enfrentar o primeiro chefe. Jogue uma granada no cara e dê no pé



Esses terroristas não são nada originais. A bomba está no elevador, no centro desse andar

### Estágio Bônus



Ganha o bônus quem matar todos os terroristas que estão cercando o helicóptero

### 4ª Fase - Office 1



Fique nesse corredor. Ele está cheio de armas e vidas, além de deixá-lo sempre de frente para o inimigo

### 5ª Fase - Maintenance 1



É fundamental dominar esse corredor para terminar a fase com os pés nas costas



Adivinhe onde está a bomba? Num dos quatro elevadores centrais

### 6ª Fase - Computers 1



Tome cuidado para não ser cercado pelos terroristas. Fique perto dos cantos

### 7ª Fase - Executive 1



A sala de reuniões está até a boca de terroristas. Entre com cuidado e não pare de se movimentar



Atraia o segundo chefe e seus amigos para um lugar onde caiba toda a galera. Aí é só jogar uma granada



A bomba está num elevador que fica depois do refeitório

### Estágio Bônus



A fase tem menos reféns, vá direto para o heliporto

### 8ª Fase - Construction 2



Existem itens nas duas salas que ficam ao lado do elevador em que você começa a fase



Não se engane: um dos reféns não passa de um terrorista muito bem disfarçado



Vá sempre por cima para conseguir chegar ao elevador que esconde a bomba

### 9ª Fase - Office 2



Saia rapidinho da área dos elevadores para não dar de cara com um batalhão de terroristas



Lembra do elevador em que você começou a fase? Volte até lá para encontrar a bomba

### 10ª Fase - Ballroom



Aproveite esse corredor: ele é o único lugar da fase onde você pode se defender dos 60 terroristas que deve matar



### 11ª Fase - Maintenance 2



Mate esse chefe para ganhar uma vida e, claro, passar de fase



Em volta do elevador em que está a bomba existem muitos reféns. Eles devem ser libertados antes que a fase termine *Continua*

# DETONADO

P.STATION



### Estágio Bônus



Aqui você vai ter de proteger muitos reféns, então livre a escada e o heliporto

### 12ª Fase - Office 3



Pegue a bomba no elevador que está ao lado daquele que você usou para chegar na fase

### 13ª Fase - Construction 3



A bomba está no elevador do canto da sala. Contorne o andar para não precisar subir e descer

### 14ª Fase - Vault



O jardim é um bom lugar para se esconder e esperar os inimigos, principalmente se sua arma for boa



A bomba da fase está perto do jardim

### 15ª Fase - Computers 2



Essa fase tem poucos inimigos. Aproveite e guarde energia para enfrentar o chefe



Cuidado para não passar reto pela porta do elevador em que está a bomba

### 16ª Fase - Executive 2



Evite passar pelo refeitório quando estiver correndo atrás da bomba, prefira as salas ao lado

### 17ª Fase - Office 4



Na sala dos elevadores há muitos itens. Pegue-os antes de desativar a bomba

### 18ª Fase - Maintenance 3



Pare no corredor que você usa para sair da fase e atire nos terroristas que vêm pela esquerda



Aqui está o elevador em que os terroristas esconderam a bomba

### 19ª Fase - Computers 3



Fique no banheiro. Mate os terroristas e, de vez em quando, pegue os itens que estão por perto



Finalmente o último chefe. Para matá-lo use e abuse das granadas



### 1ª Fase - Airport



Cuidado para não atirar nos reféns que estão entre os terroristas



Quando os terroristas entrarem de carro no saguão, atire foguetes para detoná-los

### 1ª Fase - New Wing



Não perca tempo: atire sem parar e use granadas



Assim que você entrar na escada rolante os terroristas vão mandar foguetes para o seu lado



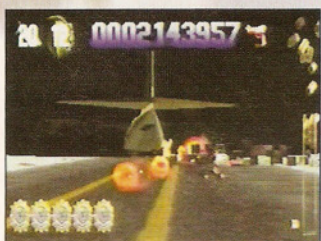
Atire nos tambores que estão no chão. A explosão vai atingir todos que estiverem na passarela

### 3ª Fase - Tunnel



Acerte o cara que está na janela antes de gastar suas balas com o resto do pessoal

### 4ª Fase - Runway



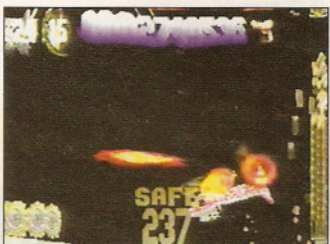
Mande bala nas caixas: algumas têm itens e outras explodem



Para não ser atropelado acerte o jipe



Se você estiver se dando bem no game, vão aparecer novas salas para você explorar



Não pense duas vezes: detone o helicóptero antes que ele destrua você

### 5ª Fase - Plane Interior



Atire nas caixas que estão espalhadas no avião para pegar energia

### 6ª Fase - Church

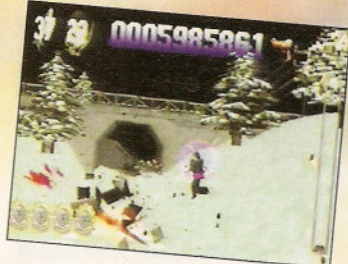


Não use a shotgun. Ela é muito lenta para essa fase

### 7ª Fase Snowmobile Chase



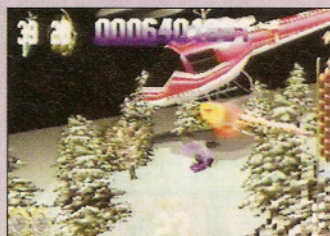
O jogo está muito rápido, então preste atenção e fique ligado no que vem pela frente



Atire no trenó para não ser atropelado por ele



Você encontra vidas nessas duas caixas. Não deixe passar



Use todos os foguetes grandes e não pare de atirar

### 8ª Fase - Plane Intercept 1



Atire nos helicópteros e, mais tarde, nas turbinas do avião



Avião destruído, missão cumprida



### 1ª Fase - Urban 1



O carro bomba só faz curvas para a esquerda, é muito fácil pegá-lo

### 2ª Fase - Central Park 1



Acione a ambulância: ela vai levá-lo pelo caminho mais rápido até a bomba

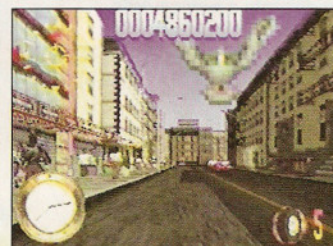


Seguindo a trilha de itens você vai encontrar um launch. Vire à direita e destrua a bomba

### 3ª Fase - Chinatown 1

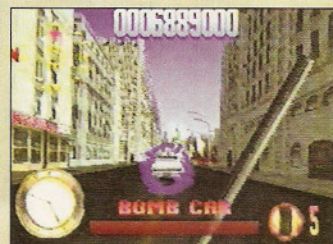


Use o launch para encontrar a primeira bomba da fase



Nessa fase as bombas estão longe uma das outras. Nem tente seguir em linha reta, entre nos becos

### 4ª Fase - Downtown 1



Essa fase começa com um carro-bomba. Vire na primeira à direita, deixe ele passar e detone



Agora são dois carros-bomba. Siga o primeiro caminhão, pois ele é mais lento *Continua*

# DETONADO

P.STATION



## 5ª Fase - Central Park 2



O primeiro carro-bomba segue por um caminho cheio de itens. Pegue-os durante a perseguição



O segundo carro-bomba passa por lugares difíceis. Cuidado para não cair no desfiladeiro e pegue todos os times do caminho



O último carro-bomba vai levá-lo ao fim da fase

## 6ª Fase - Chinatown 2



Apesar de grande, esse caminhão é muito ágil. Não use o turbo



Use o turbo sempre que precisar passar por uma barreira

## 7ª Fase - Urban 2



Siga pela direita quando passar entre esses dois caminhões e troque de carro antes de destruir a bomba



Você não vai encontrar nenhum time enquanto estiver atrás desse carro-bomba. Para conseguir tempo, bata no carro

## 8ª Fase - Downtown 2



Para pegar a primeira bomba da fase, pegue a primeira paralela à direita e volte à rua inicial



Para pegar a segunda bomba não siga reto, mas entre numa rua antes. A bomba está cercada de launches

## 9ª Fase - Aquaduct



Agora você comanda um caminhão nos esgotos. Use as paredes e pegue vida extra

## 10ª Fase - Wharf



Acione o turbo logo de cara, siga a trilha de times e acerte a bomba pisando no freio



Nessa fase o relógio não vai deixá-lo em paz. Não perca nenhum time



Seguir esse carro-bomba é difícil, não o perca de vista e não descuide do tempo

## 11ª Fase - Aquaduct 2



Não erre os launches para poder chegar a tempo na bomba



Ande pelas paredes para passar os outros caminhões

## 12ª Fase - Final Level Simon Gruber



Persiga o helicóptero e use os launches para saltar sobre ele



Se o inimigo se distanciar um pouco, mire no launch e use o turbo



No fim do jogo os vilões aprendem que o crime não compensa

fim

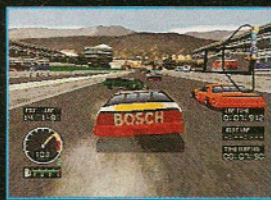


PREÇO ESPECIAL  
PARA LOCADORAS

# A LKC CORTA OS PREÇOS

O fim de ano esta chegando e você não pode deixar de dar um pulo em uma das lojas da LKC. Os preços foram cortados para acabar com a concorrência e deixar você mais contente... Isto sem falar nas últimas novidades para seu videogame... Ou você vai deixar esta turma toda aqui em volta falando sozinha?

TRABALHAMOS APENAS COM PRODUTOS ORIGINAIS



**LKC SÃO PAULO - MOOCA**  
R. Oratório, 1240 - F: (011) 264-6734

**LKC SÃO CAETANO DO SUL - SP**  
R. Amazonas, 898 - F: (011) 441-4192

**LKC MOGI DAS CRUZES - SP**  
R. Capitão Manoel Caetano, 453 - F: (011) 469-9125

**LKC TIJUCA - RJ**  
R. Cde. de Bonfim, 346 sl 204 - F: (021) 204-0033/0044

**LKC SÃO CONRADO - RJ**  
Fashion Mall - 1º Piso - F: (021) 322-3816

**LKC BRASÍLIA - DF**  
SCLN 210 - Bloco C - Loja 33 - F: (061) 273-9083

**LKC BELÉM - PA**  
Av. Gov. José Malcher, 1677 - F: (091) 222-4190/1440 Fax

**LKC SALVADOR - BA**  
R. Bernardo M. Catharino, 171 - F: (071) 235-5171

**LKC FORTALEZA - CE**  
Av. Eng. Santana Jr., 2828 - F: (085) 234-6763/2545

**LKC CAXIAS DO SUL - RS**  
R. Pinheiro Machado, 1407 - F: (054) 223-1793

**LKC MATRIZ - SP**  
R. 25 de Março, 1026 - F: (011) 227-6590/228-1951

MATRIZ EM NOVO ENDEREÇO

FOTOS APENAS PARA ILUSTRAÇÃO. AS MARCAS APRESENTADAS AQUI SÃO PROPRIEDADE DOS SEUS RESPECTIVOS DETENTORES. NÃO TEMO VÍNCULO COM A LKC.

# COMPUTER ZONE

## A BOLA TAMBÉM ROLA NA INTERNET

Quando o assunto é futebol todo mundo tem uma opinião. Na Internet acontece a mesma coisa: cada time tem vários sites, organizados de maneiras diferentes. Pra você não perder tempo e partir logo para as finais, o endereço certo é o do Futlink. A página não tem nada além de links para os principais sites de times brasileiros e estrangeiros.



*A página oficial do Grêmio é quase um arquivo histórico, com fotos antigas, história das conquistas, dos jogos mais famosos e até a evolução do emblema*

De lá, você escolhe o caminho.

Geralmente as páginas oficiais são mais organizadas. Bom exemplo é o site oficial do Grêmio, que conta a história do clube e mostra suas conquistas.

Ainda nessa página, você pode comprar produtos com a marca Grêmio e até reservar sua cadeira cativa no estádio Olímpico.

Outro bom site oficial é o do Barcelona dos brasileiros Giovanni e Ronaldinho. Lá você encontra informações sobre os campeonatos europeu e espanhol e a escalação do time, além da história do clube.

Contudo, se você quer fotos, o ideal é procurar sites de torcedores,

como o do próprio Barcelona, com fotos de todos os jogadores; e o do Corinthians, que tem fotos, charges, ilustrações, hinos do clube, galeria dos craques e até as músicas cantadas pela Fiel no tempo em que ela ainda ia aos estádios...



*Para conseguir fotos como essa de Ronaldinho, vá direto à página não oficial. O site é inteiro em catalão, mesmo assim, é fácil encontrar o que você quer*



*O Corinthians tem a página mais completa. Bem organizado, o site é o retrato da paixão dos torcedores, com muitas fotos e todas as músicas já cantadas pela Fiel. Acima, você vê o Viola nos bons tempos...*

### ENDEREÇOS:

Página Oficial do Grêmio  
<http://www.gremiofbpa.com.br/Futlink>  
Futlink

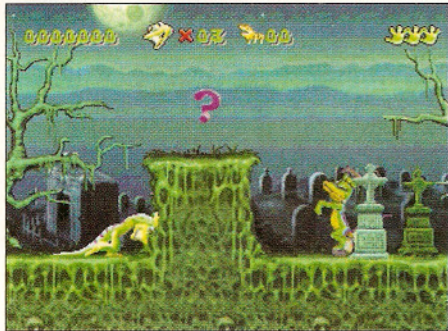
[http://www.angelfire.com/pg1/futlink/Barça On Line \(página oficial\)](http://www.angelfire.com/pg1/futlink/Barça%20On%20Line)  
<http://www.3dgrafic.com/barca/barcaon.htm>

Página do Barcelona  
<http://www.etsetb.upc.es/~obiols/FCBARCELONA/>  
Página do Corinthians

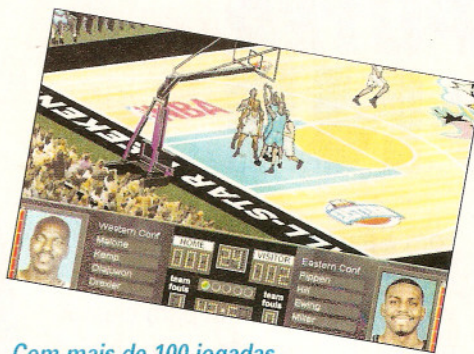
<http://www.pucsp.br/~marcio/doc/timao.html>

## MICROSOFT CHEGA COM MUITOS JOGOS

Quem anda trocando o videogame pelo computador na hora de jogar vai ter muitas novidades em 97. A principal delas é a entrada da Microsoft no mercado de jogos em CD-Rom no Brasil. Lançados no final do ano, já estão sendo vendidos 8 títulos. O principal



Um grande sucesso do videogame, a lagartixa Gex chega agora ao computador

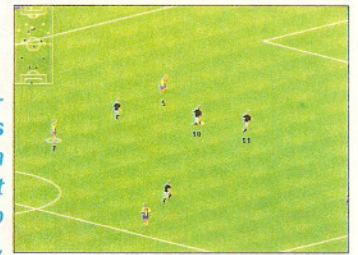


Com mais de 100 jogadas extraídas da liga americana, NBA pode ser jogado via rede, internet e modem



Você pode tirar um racha com os Monster Trucks contra amigos via qualquer rede ou modem

O carro-chefe dos jogos da Microsoft é o Futebol,



mas as variações de jogada não são muitas

game é o multiplayer **Futebol**, traduzido para o português, que pode ser jogado via internet ou modem. Os outros jogos são **Close Combat**, **Hellbender**, **Gex**, **Deadly Tide**, **Monster Truck**, **NBA Full Court Press** e **Flight Simulator 6.0**. Para o ano que vem, a Microsoft promete mais 18 títulos, a maioria de ação e luta. O inventor de **Tetris**, o russo Alexei Pajitnov, foi contratado e deve fazer um jogo no estilo desse grande sucesso do videogame.

fim

# OMEGA ELETRONIC GAMES AND SYSTEMS

PLAYSTATION

NITENDO 64

SEGA SATURN

SUPER NITENDO

- Temos o melhor preço nos Estados Unidos
- Despachamos para todo o Brasil

"Atenção!": Vendemos somente para atacadistas e distribuidores

7232 Sand Lake RD - Orlando - Flórida

Fone: (407) 352-3683

Fax: (407) 352-8142

# COMPUTER ZONE

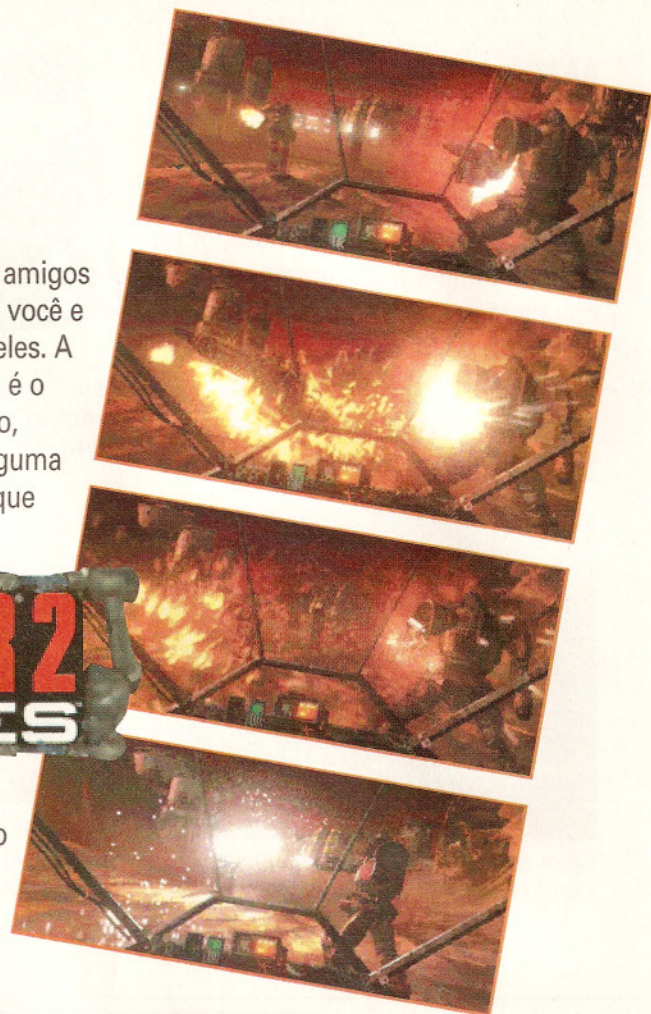
## ATRÁS DA GRANA SÓ NÃO VAI QUEM JÁ MORREU

Chega de brincar de mocinho e bandido! Em **Mechwarrior 2: Mercenaries** não existe príncipe atrás de princesa. O game rola no ano de 3039 e sua missão é sobreviver. Para isso, você tem de virar bandido, mercenário. Na hora de encarar os inimigos, o melhor é ter jogado **Mechwarrior 2** e, assim, já ter intimidade com os comandos. Mas não espere encontrar todas as facilidades de **Mech 2**. Na nova versão você não conta

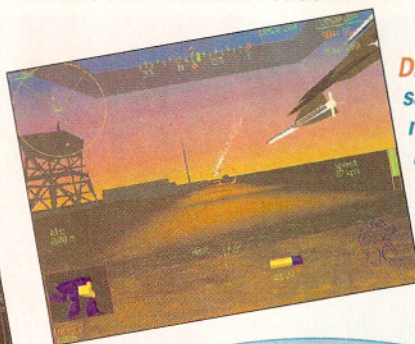
com a ajuda dos clãs. Seus amigos não se importam mais com você e você não está nem aí para eles. A única coisa que vale a pena é o dinheiro. Depois do dinheiro, apenas seu robô merece alguma consideração. Afinal, é ele que

## MECHWARRIOR 2 MERCENARIES

garante sua grana. Só por isso, é claro! Durante o jogo você coleta armas e itens de locomoção, que incrementam a agilidade do seu robô. A cada



**DICA:** *contrate o pessoal mais barato do jogo. Na hora da ação todos os guerreiros são iguais*



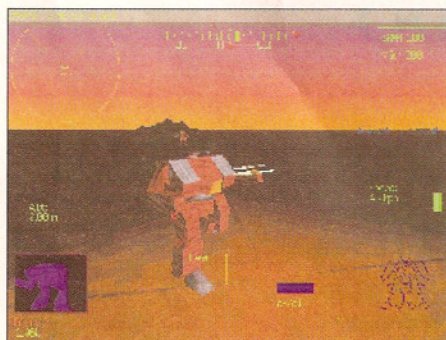
**DICA:** *mísseis são coisa rara nesse jogo. Não gaste se não tiver certeza de que vai acertar*

### CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

486 DX4/100 Mhz • 8 MB RAM • CD ROM de dupla velocidade • Placa de som • mouse opcional • Win 95 ou DOS

robô que você destrói, sua fama e dinheiro aumentam. Quanto mais famoso você for, mais medo os inimigos terão de você. Não existe uma missão igual à outra. Seu objetivo pode ser escoltar alguém importante, fazer um patrulhamento, atacar ou defender bases. Os campos de batalha são igualmente variados. Por isso, sua estratégia vai ter de mudar a cada fase. Se quiser grana, bote a cabeça pra funcionar!

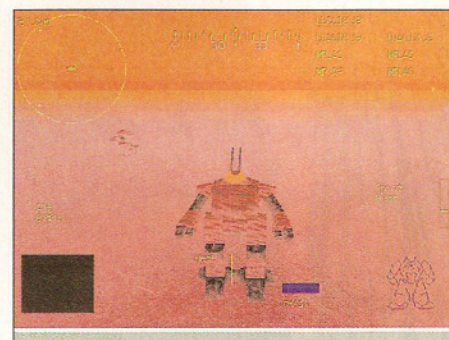
*fim*



**DICA:** *o ponto fraco dos robôs são as pernas. Destruindo uma delas você derruba o robô. Daí é só detonar*



**DICA:** *ative o menu de estatísticas para averiguar os danos sofridos e saber a posição dos seus inimigos*



**MechWarrior 2** usa terrenos amplos e polígonos texturizados simples para que o jogo ganhe mais ação e agilidade

Preços válidos enquanto durar o estoque. Pagamento do console em 3x somente para cheques. Crédito sujeito a aprovação. \*Os 4 jogos gratuitos devem constar da relação de clássicos.

# NEO-GEO CD EM 12 VEZES. NUNCA O ARCADE ESTEVE TÃO PERTO.

## DESTAQUES



**KING OF FIGHTERS '96**  
R\$ 89,90



**NINJA MASTERS**  
R\$ 89,90



**METAL SLUG**  
R\$ 89,90

## NEO-GEO CD



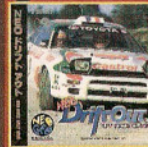
DETONE OS JOGOS  
MAIS POPULARES  
DO ARCADE  
EM SUA CASA.  
AGORA COM UM  
PREÇO IMBATÍVEL  
E GARANTIA  
DE 6 MESES.

**12x R\$ 55,70**  
ou 3x R\$ 165,00

JÁ VEM COM  
2 CONTROLES  
E 4 JOGOS  
GRÁTIS.\*

## TOP 10

(1) REAL BOUT FATAL FURY



(2) NEO DRIFT OUT

(3) ART OF FIGHTING 3



(4) SAMURAI SHODOWN 3

(5) KING OF FIGHTERS '95



(6) AERO FIGHTERS 2

(7) SUPER SIDEKICKS 3

(8) WORLD HEROES PERFECT

(9) STREET HOOP

(10) FATAL FURY 3

**R\$ 84,90**  
CADA

## CLÁSSICOS - R\$ 45,90 CADA

SUPER SIDEKICKS 2 • WIND JAMMERS • MAGICIAN LORD • LAST RESORT • WORLD HEROES JET  
ART OF FIGHTING 2 • VIEW POINT • SAMURAI SHODOWN 2 • BLUE JOURNEY • SAMURAI SHODOWN 1  
ALPHA MISSION 2 • BURNING FIGHT • KING OF FIGHTERS '94 • TOP HUNTER • ART OF FIGHTING 1

FRETE INCLUSO PARA O ESTADO DE SÃO PAULO. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE  
AGORA

**(011) 7295-9666**

E RECEBA  
EM SUA CASA

**DIRECTSHOPPING**

TAMBÉM NA INTERNET  
<http://www.dshopping.com>

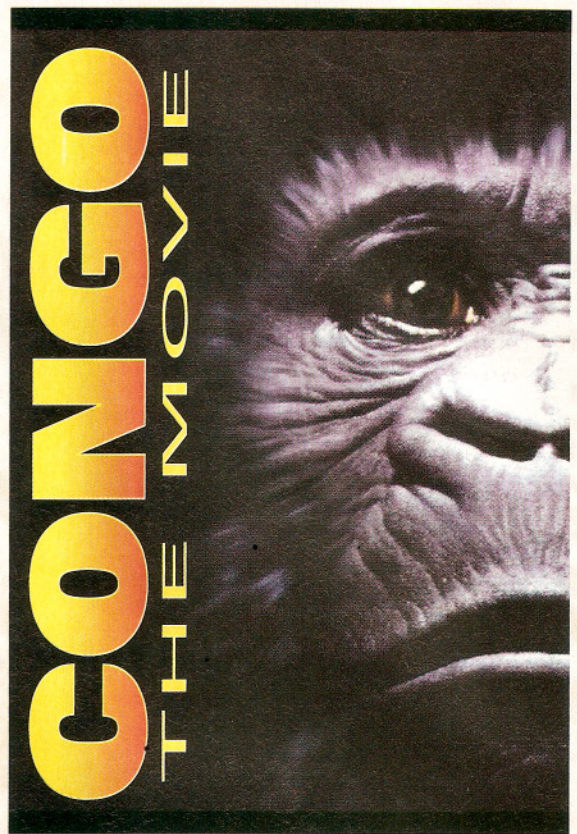


**A** Sega apostou no jogo Congo e perdeu. A história é a mesma do filme. Uma expedição da empresa Travicom, que buscava um diamante, fracassou, ou melhor, desapareceu. O diretor da Travicom ficou preocupadíssimo... com o diamante e mandou outra expedição para a África. Os caras chegaram lá, foram atacados e só sobrou você. A missão é encontrar o pessoal da primeira expedição e, principalmente, achar o tal diamante. O jogo é muito parecido com a versão para 3DO de **Jurassic Park**. A visão é em

A Sega fez um jogo para Saturn muito parecido com Jurassic Park e com visão em primeira pessoa como Doom. Mas a selva e a ação de Congo estão mais pra filme dos Trapalhões que qualquer outra coisa. **Congo, The Movie** saiu bem fora de foco...



*Não preste muita atenção no mapa da fase, ele atrapalha mais do que ajuda*



*No início do jogo só existem dois inimigos, aranhas e borboletas*



*O jogo lembra muito Jurassic Park, para 3DO. Mas só lembra...*



*Muita emoção nessa parte do jogo: é hora de pular um penhasco...*



*Logo no começo do game você vai perceber que os cenários, assim como os inimigos, não mudam*



*Já na segunda fase, aparecem uns inimigos estranhos, como essa moça egípcia perdida no meio da floresta*

primeira pessoa, igual a de Doom. Não existem muitos itens e são poucas as armas que você pode usar. E essa é apenas uma das razões pelas quais Congo está no Tecnovacilo. As três primeiras fases são idênticas! O cenário não muda e andar na floresta é complicadíssimo, mesmo quando se usa o mapa. A partir da quarta fase o game muda, fica até um pouco interessante. Mas mudança de cenário não faz milagre. Não adianta: a Sega apostou, perdeu e ficou devendo. **Congo** é só mais um vacilo.



**E**  
 não é que o jogo  
 tem gorilas! Eles começam a  
 aparecer a partir da terceira fase

## BABY - GAMES

VÍDEO-GAMES, FITAS  
 E ACESSÓRIOS EM GERAL  
 ENVIAMOS PARA TODO BRASIL  
 LANÇAMENTOS SIMULTÂNEOS  
 CONSULTE-NOS

(011) 290 0991

## VIDEO & GAME GLOBAL

714-8952

LEVE ESTE ANÚNCIO E GANHE: 30 MIN. EM QQ.  
 APARELHO, INSCRIÇÃO E UMA LOCAÇÃO GRATIS.  
 Vendemos aparelhos e alugamos fitas e CDs de Computador.

Acesse a Internet s/ computador, pergunte-nos como.  
 R. ENG. GUILHERME GREENHALG, 16 SL-02, ESQ.  
 C/ MOREIRA CESAR 282 - ICARAÍ - NITERÓI (RJ)

Distribuidor Oficial - Zona Leste

## Next Multimídia

Toda linha  
 de CD's,  
 Joysticks  
 e Games

Atendemos  
 Locadoras!



fone/fax: (011) 943-4545

**SHITAKE Games**

Lançamentos exclusivos  
 japoneses e americanos  
 Linha completa

Locação  
 e Vendas

Consulte-nos! Tel.: (011) 294-8644

## ART'S GAMES

Locação e Vendas  
 Tudo para sua locadora  
 com preços imbatíveis

consoles ♦ cd's ♦ cartuchos  
 acessórios

Vendemos para todo o Brasil via sedex, consulte-nos

**FONE/FAX (074) 626.2097**

## LKC COMUNICADO

COMUNICAMOS A TODOS NOSSOS CLIENTES QUE EM FUNÇÃO DE  
 UM "ERRO TIPOGRÁFICO" O ENDEREÇO E O TELEFONE DE NOSSA  
 LOJA "LKC MATRIZ" FOI INDEVIDAMENTE ALTERADO.

ASSIM, GOSTARÍAMOS DE ESCLARECER QUE NOSSA MATRIZ  
 SEMPRE ESTEVE LOCALIZADA E CONTINUARÁ ATENDENDO AS  
 LOCADORAS E ATACADISTAS NO ENDEREÇO:

RUA MATEUS JOSÉ, 1233  
 VILA MARIA  
 FONE: (011) 954-9418

## GAMES STATION



Somos uma Locadora  
 de  
**LANÇAMENTOS**

★ Aparelhos

★ Cd's

★ Cartuchos

★ Acessórios

**Atacado  
 &  
 Varejo**

Assistência Técnica  
 Especializada

Atendemos via  
**SEDEX**  
 para todo Brasil

**TELEFAX: (011)  
 543-5753**

Rua: Antônio de Macedo  
 Soares, 1322  
 Campo Belo - S. P.  
 CEP04607-002



**Temos Cards (MAGIC)**

Os melhores preços  
 As mais recentes novidades  
 Tudo em acessórios  
 e consoles  
 Pagamento facilitado  
 Atendemos revendas  
 Bédex para todo  
 o Brasil

**All Games**

(011)277-3035  
 (011)277-5023

## TILT'S GAME LOCADORA

TILT'S 1 Av. do Imigrante Japonês, 93  
 S.L. Tel. (011) 843 9021

TILT'S 3 Av. Jabaquara, 1469 Lj. 21  
 Tel. (011) 5583 3468

TILT'S 4 Av. Heitor Penteado, 1928  
 Tel. (011) 262 0980

TILT'S 5 Pca. da Liberdade, 141 Box 8  
 Tel. (011) 278 9714 Ramal 338

TILT'S 6 Rua Marselha, 61 - V. Mariana  
 Tel. (011) 5084 1771

VENDAS SALÃO  
 LOCAÇÕES DE JOGOS

32 X  
 Saturn • 3DO  
 Master System  
 P.Station • Neo Geo CD  
 Nintendo 64 • Mega Drive  
 Game Boy • Super Nes • PC Engine  
 Playdia • Game Gear • Neo Geo • Jaguar

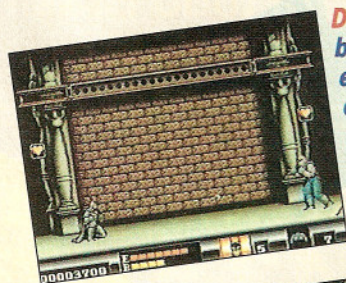
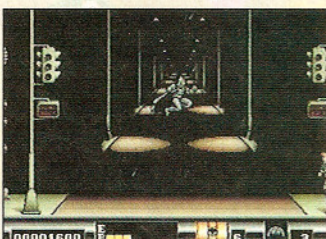


Por Marjorie Bros

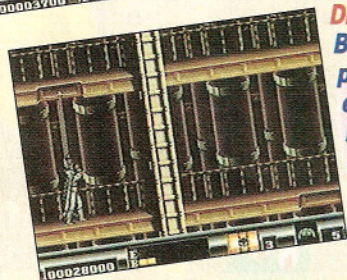
O Mega Drive ainda reinava absoluto no mundo dos 16 bits, quando esse Bat-jogo veio à tona. Na mesma leva de jogos para o Mega estava Strider, um supersucesso do console. Uns meses depois, tudo iria mudar...

Santa memória! Batman saiu no rastro do sucesso do filme de mesmo nome, estrelado por Kim Basinger, como Vicky Vale, Jack Nicholson, como Coringa, e Michael Keaton no papel do morcego. Você controla Batman e tem em suas mãos o maior arsenal de armas e bat-apetrechos. A missão é prender o Coringa, já que nem todos os recursos do cinto de utilidades de Batman impediram sua fuga do asilo

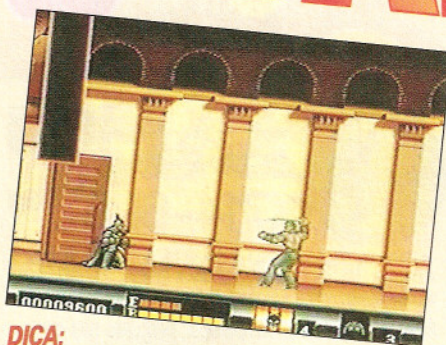
**DICA:** para pular e girar no ar, aperte 2 vezes o botão de pulo



**DICA:** use os bumerangues e acerte o chefe uma vez só para eliminá-lo



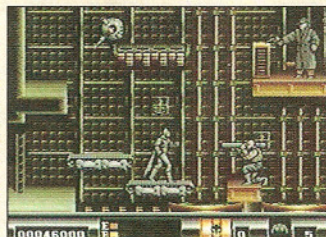
**DICA:** use o Bat-arpão para subir e segure o botão de pulo



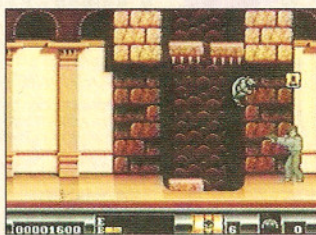
**DICA:** primeiro, você vai cruzar com o sub-chefe, só fique esperto com sua espada. Depois o chefe vai jogar bombas e pular em você. Desvie e soque-o aos poucos



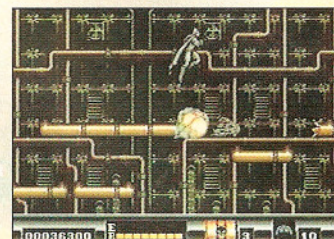
**DICA:** para passar essa fase, basta jogar o coringa no caldeirão químico



**DICA:** fique abaixado e use os bumerangues. Cuidado com os lustres que abaixam



**DICA:** para ganhar essa vida, pule da plataforma da esquerda e dê uma cambalhota no ar



**DICA:** muita atenção com os canos que explodem

de Gotham City. Mesmo que você não consiga alcançar o objetivo, vai se divertir. Só de jogar o coringa dentro de um caldeirão cheio dos químicos mais corrosivos, já dá pra se alegrar. O som do jogo, que, diga-se de passagem, é ótimo, e a louraça Kim Basinger (ou o bonitão Michael Keaton, no caso das meninas) vão manter você ligado em tudo que rola no jogo!

*fim*



**DICA:** pegue os itens na pista e fique esperto com os furgões e tanques que atiram bombas. Você está com a metranca e os mísseis teleguiados

# SAMURAI SHODOWN IV AMAKUSA'S REVENGE

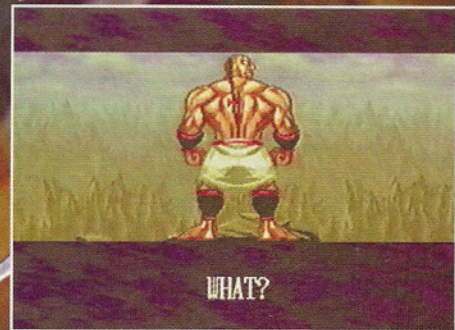
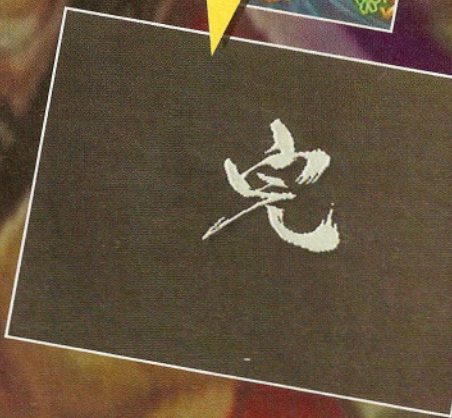
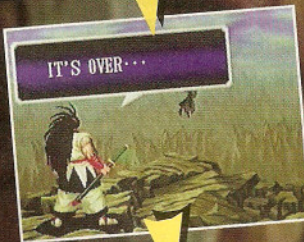
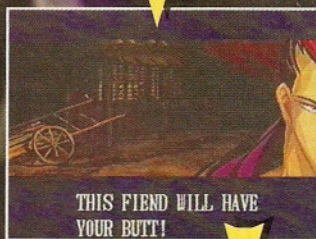
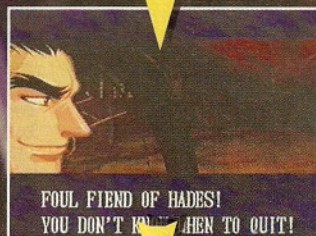
## Final Stage

NEO GEO CD

Chega de decepar, decapitar, picotar, estraçalhar e fazer bife com os aperitivos! Agora é hora de pegar os chefes de *Samurai Shodown IV*! Você mata normalmente ou usa os fatalities. De qualquer maneira, a violência corre solta e você pode esperar um banho de sangue. Nessa matéria você vê o que acontece quando se termina o game com Haohmaru. Para voltar a sua pacata vida de samurai, o sujeito mata Amakusa (o cara que roubou o corpo do filho de Hanzo),

Zankuro, o grande demônio, e, de quebra, seu grande rival, Genjuro. Mas essa briga não vai terminar nunca...

*fim*



No finalzinho do jogo, rola um "esqueceram de mim"



**Fundador**  
VICTOR CIVITA (1907-1990)

**Presidente**  
Richard Civita

**SUPER  
GAMEPOWER**

ANO 3 - Nº 34 - JANEIRO DE 1997

**DIRETORA DE PERIÓDICOS**

Vera Helena M. Gomes

**REDAÇÃO**

**Editor Executivo:** Marcelo Moraes

**Editor Chefe:** Rubem Barros

**Editor Assistente:** Akira Suzuki

**Chefe de Arte:** Karen Colosso

**Assistente de Arte:** Mônica Maldonado

**Assistentes Editoriais:** Fabiano Ricardo

Ximenes, Mércia Pereira da Silva

**Redatora:** Ana Luisa Ponsirenas

**Consultores:** Maurício Pancheri, Ricardo

Ponsirenas (jogos), Maximilian Winter

(texto)

**Jornalista Responsável:** Marcelo Moraes

**COMERCIAL**

**Gerente:** Francesco Civita

**Gerente de produto:** Martin Frankenberg

**ASSINATURAS**

**Gerente:** Vicente Argentino Neto

**PUBLICIDADE**

**Gerente:** Reginaldo Andrade

**Contatos:** Adriana Moya, Fernando

Porrino, Mauro C. Sannazzaro

**PROMOÇÃO E PROPAGANDA**

**Gerente:** Gilda Rezende Lugarini

**PRODUÇÃO:**

**Gerente:** Sean Ament

**Diretor responsável:**

João Paulo de Jesus Lopes

**Diretoria:**

Ibسن Spartacus Petrópolis,

Plácido Nicoletto, Shazi Ikeda e

Vera Helena M. Gomes

SUPERGAMEPOWER (ISSN 0104-611X) é uma publicação mensal da NOVA CULTURAL - DIVISÃO DA CLC - Comunicações, Laser, Cultura S/A. Matérias de GamePro são publicadas sob licença. **Redação e Correspondência:** Al. Min. Rocha Azevedo, 346 9º andar CEP 01410-901 - São Paulo, Brasil. **Telefones: Central de Atendimento:** (011) 3061-3111; **Fax:** (011) 282-7003; **Telex:** (011) 31747; **Redação:** (011) 3061-3644, ramal 153; Caixa Postal 9442 SP CEP 01051; **Publicidade:** (011) 3061-3644, ramais 263/293/183.

Impressa na Globo Cochrane Gráfica, rua Joana F. Storani, 646, Vinhedo. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A Distribuidora Nacional de Publicações.

Números atrasados (as seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque), ao preço da última edição em banca, mais 30% para despesas de postagem nacionais e manuseio, para despesas de postagem internacionais consultar nossa central de atendimento, por intermédio de seu jornalista ou no distribuidor Dinap S/A - Caixa Postal 2505, Osasco, SP, fone (011) 868-3038, fax (011) 868-3018, dinap.na@email.abril.com.br e <http://www.dinap.com.br>. O pagamento poderá ser feito através de cheque nominal ou pelos cartões: Visa, Credicard, Diners, Sallo e American Express.

**CENTRAL DE ATENDIMENTO AO ASSINANTE**  
Para quaisquer informações escreva para Nova Cultural, a/c: Central de Atendimento ao Assinante - Al. Min. Rocha Azevedo, 346 - CEP 01410-901, S. Paulo, SP, ou ligue para (011) 3061-3111 de 2ª a 6ª feira, das 8h às 19h, ou use o fax (011) 853-7392. A Nova Cultural garante aos assinantes desta publicação a restituição em reais de parte do preço já pago, correspondente aos exemplares não entregues, devidamente corrigido monetariamente, em caso de descontinuação da publicação. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague sempre com cheque nominal mediante recebimento da primeira via de nosso pedido de venda.



**Na edição de Fevereiro:**

**SUPER  
GAMEPOWER**

**PREPARE SUAS ARMAS:  
VEM AÍ VIRTUA COP 2  
PARA SATURN**

**E MAIS:**

- ◆ **DONKEY KONG 3  
DETONADO**
- ◆ **WORLD WIDE  
SOCCER 97  
(SATURN)**
- ◆ **WINNING ELEVEN  
97 (P.STATION)**

**NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER**

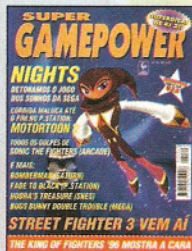
Peça os exemplares pelo telefone (011) 868-3038 ou escreva para a Dinap S/A - Caixa Postal 2505. Se preferir, peça ao seu jornaleiro

**EDIÇÃO 33**



MK Trilogy, Super Mario 64 (Nintendo 64), Krazy Ivan, Toshinden Ura, (Saturn), Die Hard Trilogy, MK Trilogy, Formula 1 (P.Station), Casper (32 bits), Ultimate MK 3, Mario All Stars (SNes), Sonic 3D, Vectorman 2 (Mega), X-Men vs. Street Fighter (arcade), Samurai Shodown 4 (Neo Geo)

**EDIÇÃO 30**



Bombberman, Sonic Wings, Need for Speed, Virtua Fighter Kids, Nighths (Saturn), Fade To Black, Gunship, Motortoon GP2, Namco's Museum (P.Station), Sonic the Fighters (arcade), The King of Fighters '96 (Neo Geo), Bugs Bunny, Ghouls'n Ghosts (Mega) Hudra's (SNes)

**EDIÇÃO 32**



Wave Race 64 (Nintendo 64), Fighting Vipers, Shining Wisdom, Impact Racing (Saturn), Crash Bandicoot, Star Gladiator, Final Doom (P.Station), Far East of Eden Zero, Kirby Super Star (SNes), Ultimate MK 3, NHL 97 (Mega), Virtua Fighter 3 (arcade) Kizuna Encounter (Neo Geo)

**EDIÇÃO 29**



Pilotwings 64, Super Mario 64 (Nintendo 64), Nights, Iron Storm, Puzzle and Action, Thor (Saturn), Dragon Ball Z (32 bits), Top Gun, Double Dragon, Resident Evil, Motor Toon 2 (P.Station), Tactics Ogre, Fire Emblem (SNes), Marsupilami (Mega), Metal Slug, Ninja Masters (Neo Geo), Quake (PC)

**EDIÇÃO 31**



Decathlete, Street Fighter Zero 2, Sonic Wings Special, Loaded (Saturn), Crash Bandicoot, Tobal Nº1, Tokyo Highway Battle, Fade to Black (P.Station), Star Gladiator (arcade) The King of Fighters '96 (arcade e Neo Geo), Power Rangers Zeo, Tetris Attack, Lufia 2(SNes), Champion Soccer (Mega)

**EDIÇÃO 28**



Thor (Saturn), Jumping Flash 2, Sidewinder, Killing Zone (P.Station), Ultimate Mortal Kombat 3 (Saturn, Mega, SNes), Super Mario RPG, Gun Hazard, Dragon Ball Z (SNes), The Smurfs, Sonic The Hedgehog (Mega), Sapo Xulê (Master), Tyrian, Duke Nukem (PC)

IMPERDÍVEL!  
Cartucho Super Nintendo  
por apenas R\$ 39,00

Me solta quero ir comprar  
games no Galpão!

Compre Games,  
com lucros  
no Galpão  
Lucre mais,  
com os Games  
do Galpão!

Tenha o **Galpão dos Eletrônicos** como seu parceiro!  
Lançamento simultâneo com o mercado internacional e  
grandes promoções o ano todo! Melhores **Games**, atendimento  
personalizado, diversas formas de pagamento, garantia na hora da compra  
e muito lucro! Tudo isso somente no **Galpão dos Eletrônicos**.

**Nintendo**<sup>®</sup>  
**PLAYTRONIC**

**GALPÃO**  
DOS ELETRÔNICOS

*Quem compra aqui vende mais*

Distribuidor Oficial para Vídeo Locadora  
Galpão dos Eletrônicos

Rua Norma Pieruccini Giannotti, 327 - Barra Funda - CEP 01137-010 - São Paulo - SP  
Tel.: (011) 826-0022/Fax: (011) 826-1590

The Future Is Now

SNK

NEO  
GEO  
ON A 32 BITTER 32 BIT SYSTEM



Pode sentir o calor!!

# THE KING OF Fighters 96

TM



**A maior possibilidade de selecionar as batalhas da história !  
Escolha 9 times e 27 jogadores !**



# SUPER GAMEPOWER



## CALENDÁRIO DO CHEFE

O ano do Chefe só começa em fevereiro, mas começa por cima! Como depois das férias ele é só bom-humor, resolveu fazer este calendário pôster pra melhorar o visual do quarto de vocês. Feliz 97!

### MAIO

DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SAB
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	14	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

1 - Dia do Trabalho      29 - Corpus Christi

### JUNHO

DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SAB
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

# FEVEREIRO

DOM SEG TER QUA QUI SEX SAB

						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	

11 - Carnaval

# MARÇO

DOM SEG TER QUA QUI SEX SAB

						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23 <sub>30</sub>	24 <sub>31</sub>	25	26	27	28	29

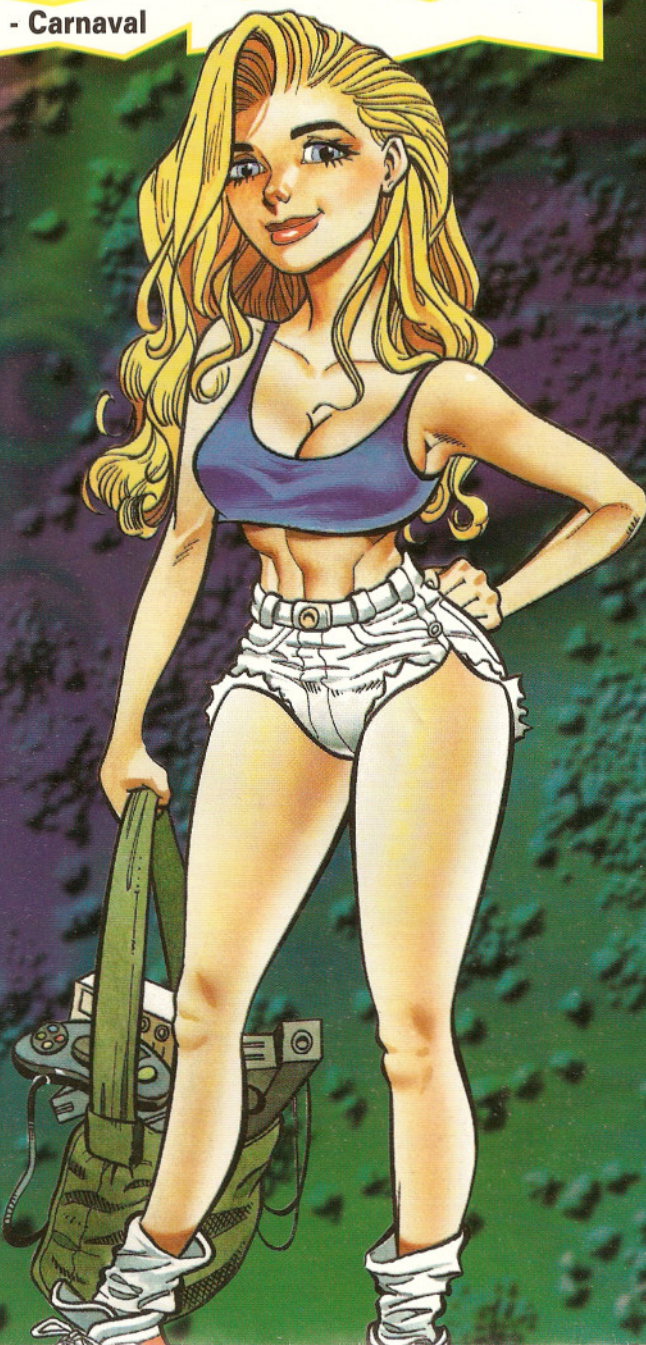
30 - Páscoa

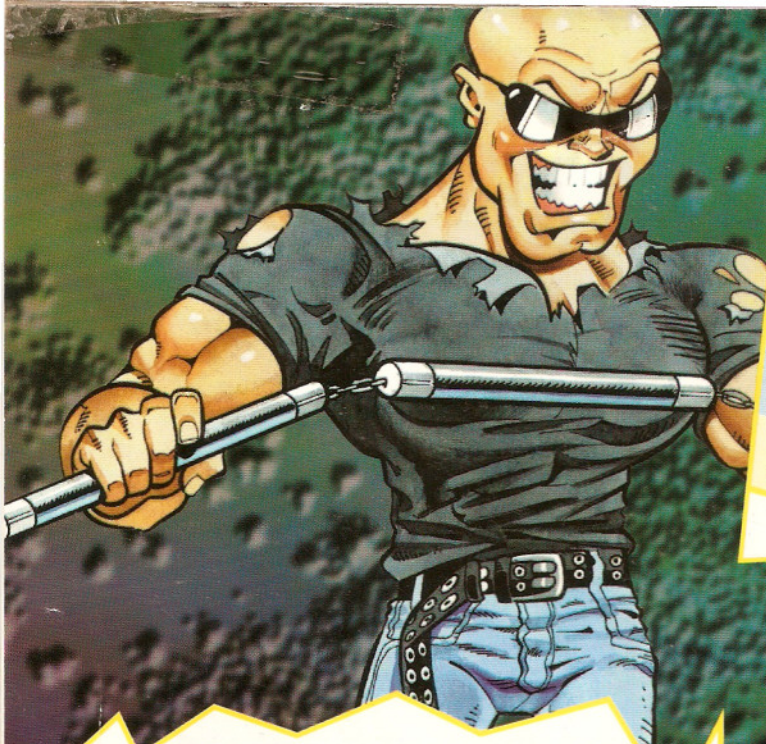
# ABRIL

DOM SEG TER QUA QUI SEX SAB

			1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12	
13	14	15	16	17	18	19	
20	21	22	23	24	25	26	
27	28	29	30				

21 - Tiradentes





# JULHO

DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SAB
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31		

# OUTUBRO

DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SAB
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

12 - N. S. Aparecida



# NOVEMBRO

DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SAB
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

2 - Finados      15 - Proclamação da República

# DEZEMBRO

DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SAB
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

25 - Natal

Parte integrante da revista SuperGamePower nº 35. Não pode ser vendido separadamente

# AGOSTO

DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SAB
				1	2	
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

# SETEMBRO

DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SAB
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30				

7 - Independência do Brasil



# JANEIRO/98

DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SAB
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

1 - Dia Mundial da Paz