

SUPER **GAMEPOWER**

DRÁCULA X (P.STATION) DETONADO!

STAR FOX 64
A RAPOSA VOLTOU

VÁ ATÉ O FINAL DE
BLACK DAWN (SATURN)

STREET RACER
ARREPIA NO MEGA

YS V: TRADIÇÃO EM
RPG NO SNES

LUTA É NO SATURN:
CYBERBOTS
RAGNAGARD

CORRIDA É NO P.STATION:
NEED FOR SPEED II
ROCKMAN BATTLE & CHASE

ESPECIAL: A NOVA GERAÇÃO DE CONSOLES

Nº 39 - R\$ 4,00



6642

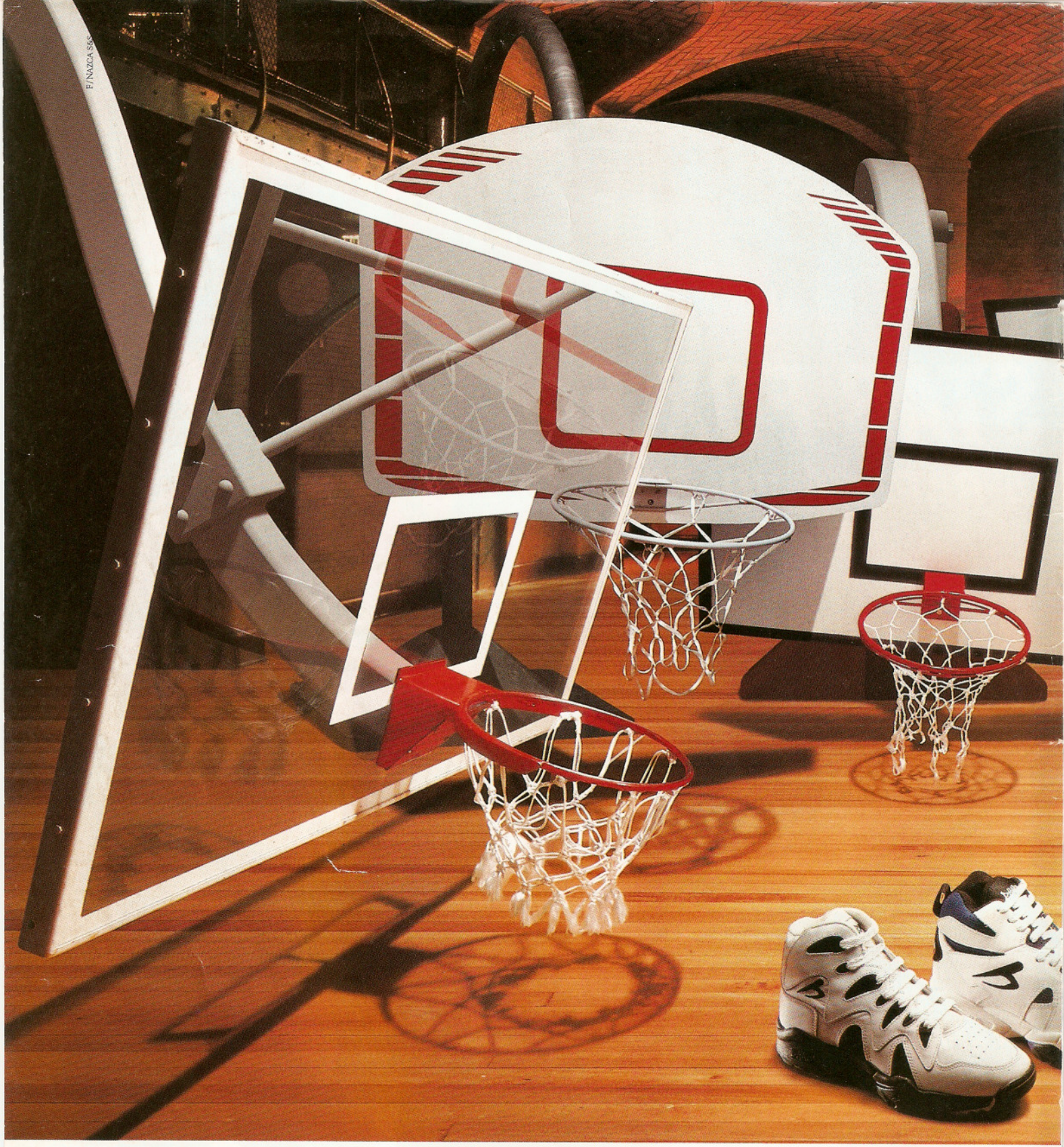
ISSN 0104-611X



9 770104 611006

GAMEPRO
DIRETO DOS
USA

F/NAXCA S&S



Tem craque na quadra.



Internet: <http://www.dharma.com.br>

Dharma Basketball.

B.
DHARMA
DISPARADO

SUPER GAMEPOWER



JOGOS DESTA EDIÇÃO

MEGA	
Aladdin	64
Street Racer	44
SNES	
Ys V	34
SATURN	
Azel: Panzer Dragoon RPG	16
Black Dawn	58
Crime Wave	26
Cyberbots	24
Fighters Megamix	36
Manx TT Super Bike	43
Mass Destruction	23
Hexen 2	18
Ragnagard	25
Rockman X4	15
Salamander Deluxe Pack	15
Sonic Jam	16
Super Pang Collection	28
P.STATION	
Dracula X	52
Clayfighter Extreme	19
Front Mission Alternative	17
Mega Man Battle & Chase	42
Mortal Kombat Mythologies:	
Sub Zero	16
Peak Performance	45
Hexen 2	18
Rockman X4	15
Salamander Deluxe Pack	15
Spawn: The Eternal	17
Super Pang Collection	28
Need for Speed II	40
Tiger Shark	31
Vandal Hearts	30
Xevious 3D/G+	32
NINTENDO 64	
Dracula 64	19
Human Grand Prix	41
Mission: Impossible	16
Mortal Kombat Mythologies:	
Sub Zero	16
Silicon Valley	19
Star Fox 64	20
War Gods	22
ARCADE	
Racing Jam	14
NEO GEO	
Samurai Spirits 64	18
PC CD	
Blood	62

Ilustração de Capa: **HECTOR GOMEZ**



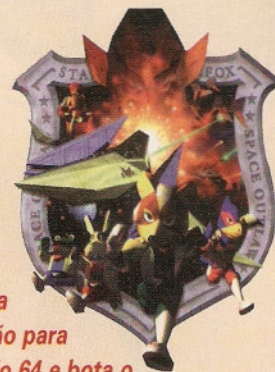
PAPO CABEÇA

Bote a inteligência para funcionar em Super Pang Collection (32 bits, pág. 28)



SANGUE ATÉ O FIM

Veja todos os passos de Dracula X (ou Castlevania, na versão americana) a partir da página 52



A VOLTA DE UM CAMPEÃO

Star Fox

ganha versão para Nintendo 64 e bota o videogame para tremer (pág. 20)



TIROS E AÇÃO

Mass Destruction é uma das boas novidades do Saturn (pág. 23)

CIRCUITO ABERTO 12

As novidades da E3 e os novos consoles

PRÉ-ESTRÉIA 14

Racing Jam promete ser a sensação dos arcades

GOLPE FINAL 36

Fighters Megamix e seus personagens secretos

ESPORTE TOTAL 40

Um verdadeiro show de jogos de corrida

SUPERGP DICAS 46

Final Fantasy, Doom e um monte de códigos

DETONADO 52

Dois games de primeira: Dracula X e Black Dawn (Saturn)

COMPUTER ZONE 62

Blood, um jogo que é sangue pra todo lado

FLASHBACK 64

Aladdin, um dos grandes clássicos do Mega Drive

SUPER GP CARTAS



não está aqui. O novo game do Nintendo 64, que está sendo lançado neste mês nos Estados Unidos, está de arrepiar, pra Marjorie nenhuma botar defeito. Parece brincadeira, mas a edição também está nota 10 nos jogos de corrida. São 5 games do gênero recheando as páginas do Esporte Total. O principal destaque é *Need for Speed 2*, para P.Station. Para o mesmo console, preparamos um dos detonados mais bonitos da história de SGP: *Dracula X*, que fez o Lord espantar todos os seus fantasmas. Ainda bem, porque este mês ele trabalhou como nunca! Na ausência da Marjô, eu tive de escalar até o Bill Games pra fazer uns joguinhos. O gringo estava tão enferrujado que não conseguiu nem escrever a coluna dele! Bem, ainda tem muitos outros jogos e novidades bem quentes no Circuito Aberto. Quem achar a louira que nos avise!

Mesmo ainda em estado de choque com o sumiço da Marjorie, não deixei a peteca cair e me desdobrei para fazer uma superedição. Em homenagem a você leitor, e à louira, que tá fazendo uma falta danada aqui na redação. E bem no mês que trouxemos *Star Fox 64* em velocidade supersônica do Japão, ela



BABY BETINHO

Baby estava tão preocupado com a Marjôzinha que andou levando uma surra dos lutadores de *Fighters Megamix*. Mas o brigão deu a volta por cima e detonou em *War Gods*.

RECOMENDADOS

FIGHTERS MEGAMIX, WAR GODS, CYBERBOTS, RAGNAGARD



LORD MATHIAS

Lord botou tudo para tremer em *Star Fox 64* e completou todas as missões de *Black Dawn*. Só não conseguiu salvar a Marjorie e, por isso, vai trabalhar em dobro até a louira pintar de novo no pedaço

RECOMENDADOS

STAR FOX 64, BLACK DAWN, MASS DESTRUCTION, NEED FOR SPEED II



MARCELO KAMIKAZE

O japa continua quebrando a cabeça para desvendar o misterioso sumiço da Marjô. Enquanto calculava a localização do esconderijo dos raptos, ele detonou *Dracula X* e passou as horas de solidão com *Super Pang Collection*.

RECOMENDADOS

DRACULA X, SUPER PANG COLLECTION, VANDAL HEARTS, YS V



BILL GAMES

Até o gringo teve de entrar na dança. Sem a Marjô por aqui, o trabalho dobrou (esses caras só enrolam!). Então não tive dúvida: botei o Bill pra trabalhar. Ele já estava enferrujado, mas deu conta do recado.

RECOMENDADOS

STAR FOX 64, ROCKMAN BATTLE & CHASE, STREET RACER, HUMAN GP



Narrador da partida (em inglês)



Pratique futebol de botão.

Câmera P.I.P. (picture in picture)



FIFA SOCCER para NINTENDO 64.



160 seleções



4 jogadores simultâneos



8 ângulos de visão diferentes



É Nintendo.



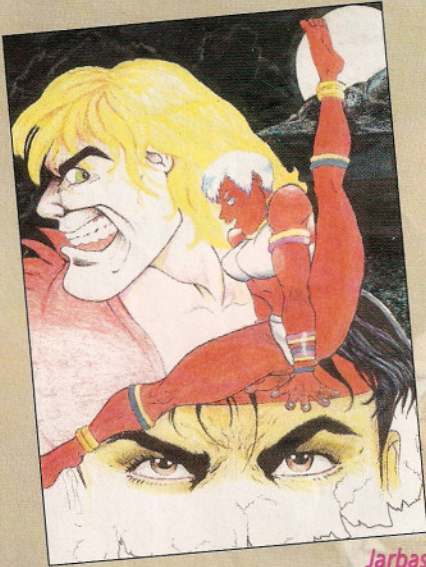
Ou nada.



**SUPER
GP
CARTAS**

ARTE NO ENVELOPE

Dessa vez não teve nem graça. O Jeferson Klahold, de Canoinhas, Santa Catarina, recebeu os votos de quase todo mundo da redação e faturou a mochila do Nescau. Nada melhor do que inovar, Jeferson. Parabéns!

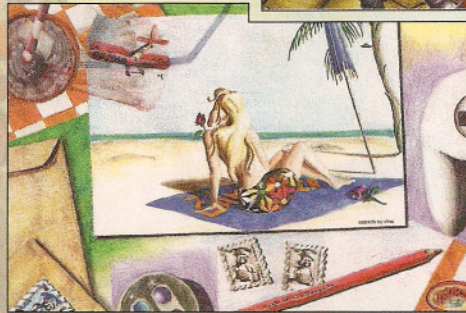


Jarbas Lupes, gaúcho de São Leopoldo, ficou fissurado pelo novo Street Fighter e já botou pra rolar um desenho com o Ken, a Elena e o Ryu

PREMIADO



O catarinense Jeferson Klahold, de Canoinhas, foi a maior unanimidade dos últimos meses. Seu desenho de Battletoads foi tão bom que, de quebra, ele ganhou o direito de mostrar também o do seu cenário preferido



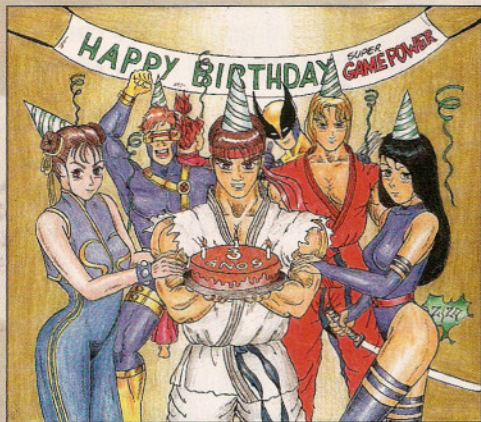
O Chefe tem opinião, mas também não é radical. Por isso, ele aceitou os argumentos do Ricardo Silva Melo, de São Paulo, SP, e mandou publicar o desenho dele



O Rodrigo Tiago de Souza, de São Paulo, mostra o poder da molecada. Aos 14 anos ele já está retratando a galera da Marvel assim. Boa garoto!



COM A ENERGIA DE A SUA ARTE FICA MA



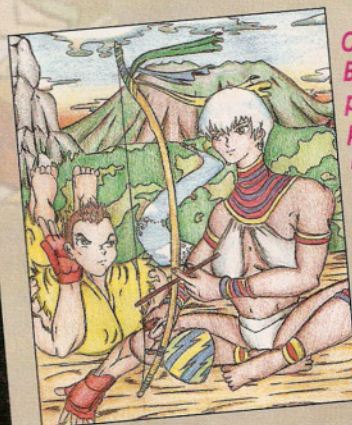
O Eber Ferreira Queiroz, de Lagoa Santa, MG, sabe o que é bom e não deixa por menos. Obrigado, Eber, esperamos poder comemorar ainda muitos aniversários juntos



O Sandro Firmino da Silva, de Olinda, PE, realizou o sonho de muito gamemânico: juntou o Mario e o Sonic na mesma tela



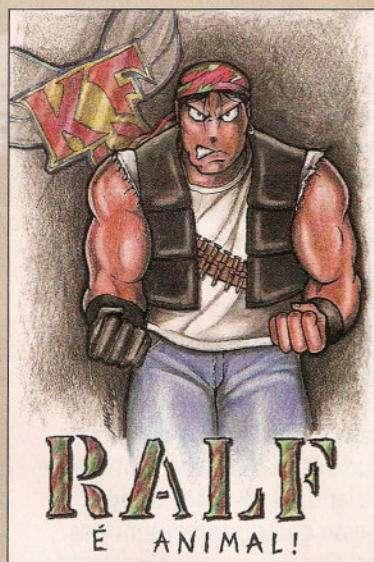
Chegado numa gata, o Felipe Belfort Rolim apavorou a galera de X-Men Vs. Street Fighter. Beleza pura, Rolim!



O Fábio Henrique Vessoni, de Borborema, SP, foi outro que não perdeu tempo e já fez a cena com os personagens de Street Fighter III. Parece que o negócio vai rolar entre a Elena e o Sean...



Fazia tempo que o pessoal de Itaíba, PE, não comparecia à seção. Mas o Alexandre Pacheco Silva deu as caras



Lá em Sorocaba, SP, a galera é chegada numa cabeleira loura. Alguns gostam da Marjorie, mas o Luciano Cruz Barbosa prefere o Goku. Brincadeirainha...



Tá louco, vai desenhar bem cara feia assim lá longe! O Ralf do Marcos Antonio Santos Ribas, de São Cristovão, SE, é mesmo animal!

As cartas para esta seção devem ser enviadas com nome completo, telefone, idade, endereço e o CPF do leitor ou de seu responsável

NESCAU
MAIS RADICAL.

Nestlé
NESCAU
ENERGIA QUE DÁ GOSTO

AKIRA e AGORA

Aniversário sempre é, ou pelo menos sempre deveria ser, uma data feliz. No caso da edição passada de SGP, foi. Bons jogos, novidades como os quadrinhos e o Oscar do Videogame, boas matérias e notícias quentes. Tudo isso com um visual novo que estes olhinhos nipônicos aprovaram. Mas os tais olhinhos também viram algumas coisas erradas. Para quem é fã de MK, por exemplo, é preciso fazer uma correção urgente: o nome correto do novo jogo da série é *Mortal Kombat Mythologies: Sub Zero*. Nesta edição você já tem algumas imagens do game. Na matéria sobre *Blast Corps*, do Nintendo 64 (pág. 28) o nome certo do fabricante é Rare. *Dracula X*, jogo que está no Detonado desta edição e saiu na página 35 na passada, é um game de ação e não um RPG. O jogo *Other Life*

Other Dreams (Pré-Estréia, página 24) veio com uma foto de outro jogo, *Darklight Conflict*. Por fim, a página da promoção do Nintendo 64, não foi numerada, o que atrapalhou a galera que quer descobrir o paradeiro da loura. Agora com licença, tem uma TV aqui que quer minha opinião sobre isso.



O Chefe Responde

Querida Marjô, não vou ficar te cantando porque eu sei do seu compromisso com o Mel Gibson. Na verdade, gostaria de saber por que existem tão poucas gamemaniacas? Ora, sou um garoto que gosta da companhia feminina. Acho uma injustiça o que o Chefe faz com você!! E os direitos iguais??

Daniel da Cunha
Duque de Caxias, RJ

CHEFE: Era o que me faltava! Um homem feminista!!!! Aposto que você, Daniel, apanha da sua namorada. Entendo que você goste de companhia feminina (estranho

seria se não gostasse), mas achar uma injustiça o que eu faço com a Marjô... francamente! Eu só agrado essa mulher...

Quero saber como o Chefe aguenta tantas cartas gozando da cara dele, só porque ele tem cabelo parecido com o do Sonic, usa óculos com lentes de plástico inquebrável e veste uma bermuda de praia baiana em pleno inverno (para esconder as fraldas da Turma da Mônica). Cuidado, Chefe, com essa beleza a Marjorie vai acabar se apaixonando.

Osmar Leite
Miracatu, SP

CHEFE: Osmar, é para gente como você que eu vou lançar uma coleção de roupas parecidas com as que uso. Não deixe de comprar, garanto que é isso que mantém (ou melhor, mantinha) a Marjô perto de mim. PS: foi você que raptou a gata?



garoto por aí. Meninas, escrevam cartas para a Marjorie!!!!

Vanessa Trojman
São Paulo, SP

Olá! Li a última SGP e fiquei abismada com a opinião pra lá de machista do Chefe! Pois fique ele sabendo que nós, garotas, adoramos videogame. Essa é para o Chefinho: é melhor parar com esse machismo ou então a Marjorie vai acabar tomando seu cargo. Aí já sabe... tem os sem-terra, os sem-dinheiro e você vai se tornar o sem-emprego e, pior, o sem-videogame.

Vânia dos Santos
São Paulo, SP

CHEFE: Olha, Vânia, perca as esperanças. Aposto que no cativo em que está, a saudosa Marjô não consegue tomar nem água, quem dirá, meu emprego.

Estou escrevendo, Marjô, porque li sua bronca. Diga ao Chefe que ele está totalmente errado em sua teoria, pois as meninas gostam de videogame sim e até jogam melhor que muito

CHEFE: O sumiço dessa loura tá começando a dar trabalho. Olha só o que eu tenho de ouvir: menina joga melhor que menino! Vanessa, minha filha, isso é um absurdo. Menina pode até gostar de videogame. Agora, jogar bem é outra história. Bem, como dizia minha avó, é melhor ouvir besteira do que ser surdo.

Oi, pessoal da redação, espero que esteja tudo bem. Adorei a matéria de Yoshi's Island 64. As fotos estão ótimas, esse game promete muitas emoções. Quando o jogo for lançado, espero que vocês façam uma matéria com dicas pra gente detonar.

Sheila da Silva
Carapicuíba, SP

CHEFE: Pode deixar, Sheila. A matéria vai ter um montão de dicas. Afinal, só assim as meninas conseguem detonar um jogo.

SUPER GP RESPONDE

Pô, sacanagem! Mando minhas cartas e elas não são publicadas. Quem sabe é dessa vez. Quais são as softhouses que vão fabricar jogos para o Nintendo 64? Final Fantasy VII vai sair para Nintendo 64?

Anderson da Costa
Caçapava, SP

LM: Mano, chegou sua vez. Final Fantasy VII não vai sair para Nintendo 64. Entre as grandes empresas que estão fazendo jogos para o console estão

Electronic Arts, Konami, Nintendo e Rare.

Oi, galera. Tenho uma pergunta: vocês disseram que X-Men não sairia para P.Station, mas eu já vi para vender nas páginas de anúncio da revista. Tem ou não tem?

André de Souza
Machado, MG

BB: Digo e repito: X-Men não saiu para P.Station e não há previsão de lançamento.

O Sumiço da Marjorie

Um mês depois do inesperado rapto da louca mais querida do mundo dos games, o sumiço continua tirando (ou tumultuando) o sono de muita gente. O mistério continua... até agosto!

ROTEIRO: RUBEM BARROS
LÁPIS E COR: O. F. ROKO NANQUIM: TOMAZ EDSON G.



CLASSIFICADOS

Vendo um **Mega Drive** com **Sega CD** e **32X** mais **25 fitas** de Mega Drive, **cinco CDs** de Sega CD, **cinco fitas** de 32X e **dois controles**. Ou troco por um Saturn com dois controles e dois CDs. Tratar com Daniel, (011) 572-0346, São Paulo, SP.



Troco um **Nintendo 64** com **um controle** por um Saturn com dois controles e um CD (The King of Fighters ou Double Dragon). Tratar com Douglas, (021) 234-5190, Rio de Janeiro, RJ.

Vendo o **cartucho** Super Mario 64. R\$ 100,00. Ou troco pelo **cart** Mario Kart 64. Tratar com Eduardo, (011) 963-9580 ramal 25, São Paulo, SP.

Vendo um **Saturn** com **um controle** e **dois CDs**. R\$ 500,00. Tratar com Davi, (011) 603-2167, Guarulhos, SP.

Vendo um **3DO** com **um controle** e **onze CDs**. R\$ 350,00. Tratar com Cleverson, (047) 433-5529, Joinville, SC.

Vendo um **P.Station** com **13 CDs, dois controles** e **dois Memory Cards**. Ou troco por Nintendo 64. Tratar com Estiven, (012) 351-5900, Jacaré, SP.



Vendo **CDX** com **três**

fitas e **dois controles** de seis botões. R\$ 400,00. Tratar com Luiz, (011) 415-6632, Santo André, SP.

Vendo um **Snes** com **dois controles** e **quatro fitas**. R\$ 250,00. Tratar com Otavio, (069) 222-2227, Porto Velho, RO.



Vendo um **P.Station** com **seis CDs** e **dois controles**. R\$ 480,00. Tratar com Fernando, (118) 623-8375, Araçatuba, SP.

Vendo um **Snes** com **dois controles** e **três fitas**. R\$ 180,00. Tratar com Jeferson, (011) 246-0800 ramal 220, São Paulo, SP.

Vendo um **P.Station** com **um controle** e **sete CDs**. R\$ 450,00. Tratar com Faissal, (014) 445-1793, Bastos, SP.

Vendo um **Mega Drive** com **quatro controles** e **dez fitas**. R\$ 300,00. Tratar com Adriano, (041) 224-0301, Curitiba, PR.

Vendo um **Snes** com **2 controles** e **sete fitas**. R\$ 250,00.

Tratar com Gustavo, (011) 212-9485, São Paulo, SP.



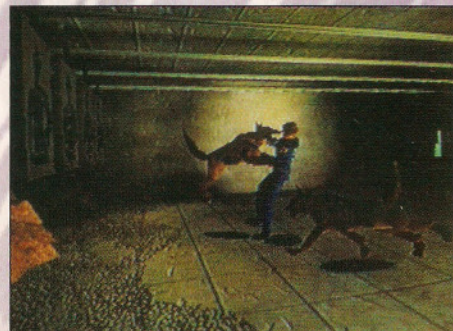
Vendo um **Snes** com **oito fitas** e **dois controles**, um **Mega Drive** e um **Game Gear**. Tratar com Renato, (019) 875-7830, Indaiatuba, SP.

CIRCUITO ABERTO

O QUE VAI ROLAR NA E3

A E3, Electronic Entertainment Expo, principal feira de equipamentos eletrônicos do mundo, abre suas portas neste ano tendo como principal atração a luta entre o Nintendo 64 e o P.Station. Ambos os consoles vão mostrar, de 19 a 21 de junho em Atlanta, suas melhores armas, leia-se games, na luta para ganhar a moçada fissurada em jogar. Os dois consoles lideram o número de lançamentos, enquanto o Saturn parece ter ficado para trás. Os consoles de 16 bits? Bem, esses parecem ter virado peça de museu, pois tudo que está

programado são novas versões de clássicos, tanto para Mega quanto para SNes. A própria Nintendo passa seus jogos para o N64. Um de seus principais lançamentos é **Zelda 64**. Outro clássico do SNes que ganha versão no N64 é **F-Zero**. Outras softhouses também contribuem com



Resident Evil 2, destaque do P.Station



Legend of Zelda, clássico do SNes, é um dos grandes jogos da Nintendo que fizeram carreira nos 16 bits e ganham versão para o N64. Os fãs desse RPG vão delirar com a qualidade gráfica do jogo, produzido pela própria Nintendo

títulos de ponta, como a Kemco (**Top Gear Rally**) a Ubi Soft (**F1 Pole Position**) e a Midway (**San Francisco Rush**).

O P.Station vem com títulos fortes, como **Resident Evil 2**, **Tomb Raider 2** e **X-Men Vs. Street Fighter**, entre outros. Já nas águas do Saturn, o que mais promete é **Last Bronx**, um ação e luta que fez sucesso no arcade assim como **Virtua Fighter 3**. Veja ao lado alguns lançamentos para cada console.



Tomb Raider 2 vai pintar para P.Station e Saturn



F1 Pole Position é um dos novos jogos de corrida para o Nintendo 64



Monkey Boy é outra das atrações que pintam para o console da Sony

P.STATION

- Crash Bandicoot 2
- Spawn
- Blasto
- Tomb Raider 2
- Fighting Force
- Tekken 3
- Resident Evil 2
- Marvel Super Heroes
- X-Men vs. Street Fighter
- Street Fighter III (Não confirmado)
- Turok 1.5
- Critical Depth
- Saga Frontier
- Final Fantasy VII
- Monkey Boy
- Gex 2

NINTENDO 64

- Legend of Zelda 64

-Star Fox 64

- Top Gear Rally
- F1 Pole Position
- San Francisco Rush
- Rev Limit
- Lamborghini 64
- F-Zero 64
- Earthbound
- Yoshi's Island 64
- Ken Griffey Baseball 64

SATURN

- Virtua Fighter 3
- Last Bronx
- Tomb Raider 2
- Abe's Odyssey
- Duke Nukem 3D
- Shinning: The Holy Ark
- Courier Crisis
- Bomberman
- Sonic Xtreme

VEM AÍ A NOVA GERAÇÃO DE VIDEOGAMES

O crescimento do Nintendo 64 no mercado de games está fazendo as empresas se mexerem. Mesmo que ainda com pouca coisa de concreto, Sega e Sony já planejam novas plataformas. A Sega, aliada à Microsoft de Bill Gates, prepara o Black Belt, uma nova máquina de 64

bits. A Sony, especula-se, está preparando o P.Station 2. Difícil saber até que ponto o projeto é verdadeiro, já que por lá o pessoal trabalha em silêncio... Mas, depois de todos os jogos com placas de nova geração, como **Tekken 3** e **Virtua Fighter 3**,

é nos arcades que deve rolar a primeira novidade. A SNK deve lançar no segundo semestre o seu Neo Geo 64, um novo arcade de 64 bits. O primeiro jogo a sair com a novidade é Samurai Spirits 64 (você pode dar uma olhada nas imagens na Pré-Estréia). A Neo Geo está fazendo força para trazer uma prévia do seu 64 bits à Salex, feira que rola em julho, em São Paulo. A

empresa ainda não sabe se será possível lançar o console de 64 bits em plataforma caseira. O custo do aparelho vai ser o fator determinante. A Sega resolveu puxar o freio de mão no lançamento do Black Belt. Três jogos já estão sendo

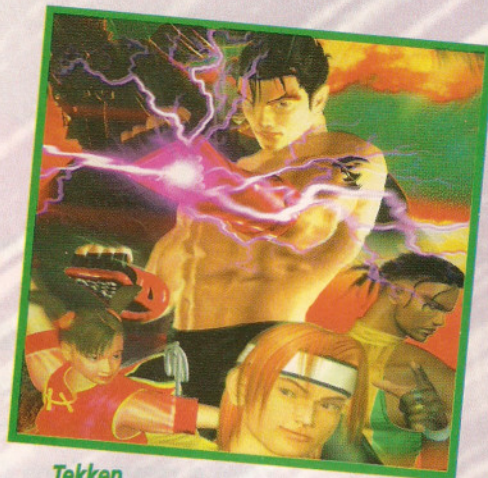
anunciados: **Virtua Fighter 3**, um jogo de futebol e um de basquete. O console vai incluir um subsistema de gráficos baseado no 3DFx, 16 MB de RAM, 2 a 8 MB de RAM para texturas e o sistema operacional da Microsoft. Outra grande novidade é que a Intel,

empresa que fez o nome no mercado de PCs, vai entrar de cabeça no ramo dos arcades e consoles. Seu interesse é juntar a tecnologia do seu Pentium II com os games. Essa nova

unidade, que vai ser exposta na CGDC (Computer Games Developers



A placa Model 3 dá o tom de Virtua 3



Tekken 3, que usa a placa System 12

Conference) vai rodar em 266 MHz, 16 MB de RAM, usando um sistema operacional da Microsoft de 32 bits e um acelerador 3D. A maior vantagem de a empresa desenvolver essas placas para os consoles e arcades é que os títulos vão ser os mesmos para todas as plataformas e, por causa disso, devem ser mais baratos. A Intel deve entrar em ação nos games lá pelo meio de 98. Estamos aguardando!

DESCENT GANHA NOVA ARENA

A Interplay Productions e a Sega GameWorks anunciaram mais uma novidade para a GameWorks. Trata-se de uma nova versão do jogo **Descent**, sucesso nos computadores. Você poderá jogar em uma arena, via rede, com até oito jogadores. Também será possível ver os adversários por uma pequena câmera digital embaixo da tela. Essa arena vai criar um ambiente bem realista, com suporte de um ótimo sistema de som e imagem, misturando fantasia e realidade. Além de **Descent**, outros títulos da Interplay estão em projeto para esse tipo de diversão. Sorte, pois o Brasil está no mapa da GameWorks, que deve estreiar no Rio até o fim do ano.



Descent ganha nova versão em projeto que une a Interplay e a GameWorks

PRÉ ESTREIA

Tem mais 64 bits na parada! Samurai Spirits 64 é o primeiro jogo do novo arcade da SNK. O Nintendo 64 contra-ataca com Dracula e a Konami lança Racing Jam, com a nova placa Cobra. E a série X de Rockman ganha a 4ª versão

RACING JAM

KONAMI
corrida
ARCADE

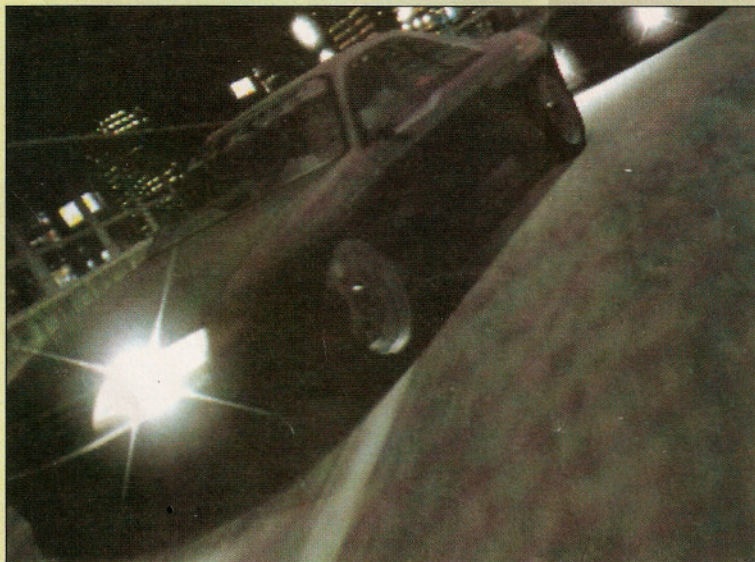
É a hora da revanche do arcade! Depois dos consoles caseiros ficarem sofisticados, o arcade estava perdendo terreno. A Sega veio com a placa Model 3 (**Virtua Fighter 3** e **Super GT**), a Capcom trouxe a CPS-III (**Street Fighter III** e **Red Earth**) e a força da Midway está no VooDoo 3DFX (**Mortal Kombat IV**). Mas, pelo jeito, a Konami vai levar a coroa com sua nova placa Cobra, desenvolvida em parceria com a IBM, que processa até 5 milhões de polígonos por segundo com todos os efeitos de luz e sombra, além de



aplicação de textura. O resultado de tudo isso é **Racing Jam**, o jogo de carros mais realista de que se tem notícia. Aliás, todos os carros existem de verdade. O som dos motores também foi extraído dos carros reais. Pode parecer incrível, mas as fotos desta página falam por si mesmas. **Racing Jam** é um jogo de racha, a exemplo de **Midnight Run**, **Winding Heat**

e **GTI Club**, um gênero que o pessoal da Konami adora. E nós, que não somos bobos nem nada, também. Pé na tábua!

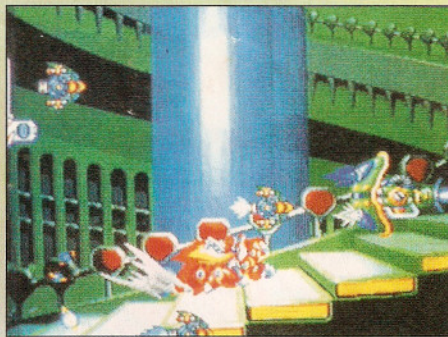
Sem data prevista de lançamento



ROCKMAN X4

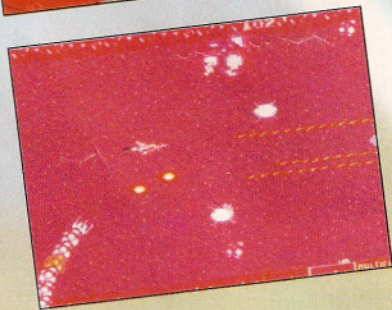
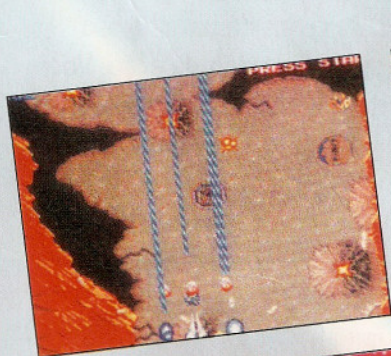
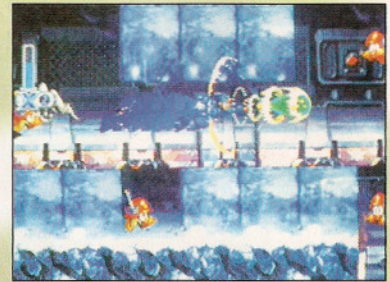
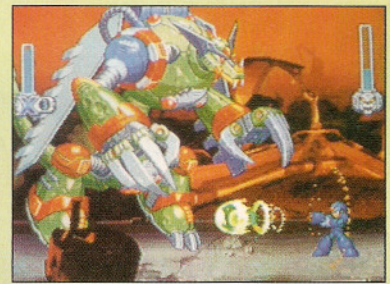
CAPCOM
ação
P.STATION/
SATURN

Avalanche de Rockman (Mega Man) nos consoles 32 bits. Depois de **Rockman 8**, chega o primeiro da série X exclusivo para o Saturn e P.Station. Essa série rola 100 anos depois da série "normal".



Rockman X4 tem todos os elementos dos anteriores. Além de poder roubar a arma dos chefes, caso os derrote, você atravessa as fases em busca das partes de seu corpo (botas, capacete, armadura e Mega Rock Buster) que fortalecem seu personagem. Outra característica da série X é a presença de Zero, um robô superpoderoso que você também pode controlar. E o chefe é Sigma, líder dos rebeldes. Mais um game na festa dos 10 anos do personagem!

Sem data prevista de lançamento

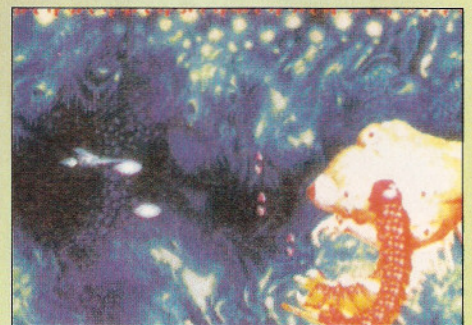


Salamander é o irmão mais novo da série **Gradius**. **Salamander Deluxe Pack** traz toda a trilogia para os consoles 32 bits. O primeiro é **Salamander**, de 86, um jogo que

alterna fases de "scroll" vertical e horizontal. As armas já vem completas, ao contrário de **Gradius**. Permite dois jogadores simultâneos, usando as naves Vic Viper e Lord British. **Life Force**, lançado em 87, adota o sistema de cápsulas tradicional da Konami. A disposição de armas entre o jogador 1 e 2 é diferente e influi na dificuldade. Em 96 veio **Salamander 2**, que retoma o sistema de power up original. Nesse jogo você pode usar os options como bombas. Eles ficam inativos,

SALAMANDER DELUXE PACK

KONAMI
tiro
P.STATION/SATURN



mas depois de recolhidos voltam ao normal. Assim como o **Gradius Deluxe Pack**, essa edição de luxo prevê uma abertura animal de gráficos 3D renderizados. Imperdível!

Sem data prevista de lançamento



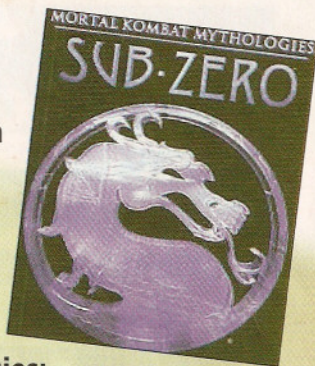
MORTAL KOMBAT MYTHOLOGIES: SUB-ZERO

MIDWAY

ação

P.STATION

NINTENDO 64

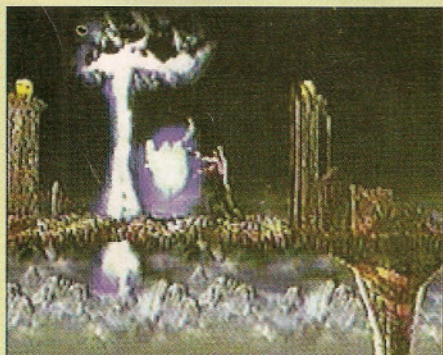
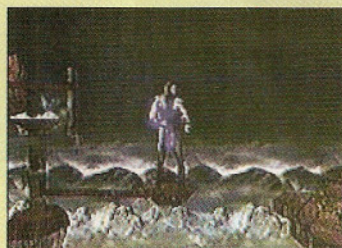
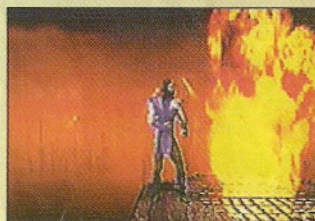


O P.Station e o Nintendo 64 vão ser premiados com MK

Mythologies:

Sub-Zero, um Mortal Kombat diferente. O jogo, no estilo de Final Fight, vai retratar o passado de Sub-Zero e a história de Mortal Kombat. A primeira experiência de MK fora de seu estilo tradicional.

Disponível no segundo semestre de 97



SONIC JAM

SEGA

ação

SATURN



Quem estava com saudades de Sonic terá a chance de reviver as emoções no Saturn. **Sonic Jam** traz todas as aventuras do mascote mais veloz da Sega. O jogo inclui **Sonic the Hedgehog**, **Sonic 2**, **Sonic 3** e **Sonic & Knuckles**. A abertura é completamente nova e tem uma área para ver e saber tudo sobre Sonic.

Previsto para junho



AZEL - PANZER DRAGON RPG

SEGA

RPG

SATURN



Panzer Dragoon entra na onda do RPG. Edge, o personagem principal, deve lutar contra o Império que tem em suas mãos as armas da civilização antiga. As cenas de batalha são idênticas à da versão de ação. Você pode detonar os inimigos pelo lado ou por trás para aproveitar melhor.

Disponível no 2º semestre de 97



MISSION: IMPOSSIBLE

OCEAN

ação

NINTENDO 64

Mission: Impossible vai chegar bem atrasado ao N64. Depois do sucesso do filme no ano passado, o jogo também está animal, apesar de ter outro enredo. **MI** mistura quebra-cabeças e tiro. A perspectiva é em terceira pessoa. Você vai passar pela embaixada russa e pelo quartel da CIA, terminando num trem. O seu



principal objetivo é espionar. Às vezes vai ser preciso roubar a roupa de alguns inimigos. Apesar do atraso, é bem possível que esse seja o melhor jogo do ano para o Nintendo 64.

Disponível no segundo semestre de 97



SPAWN: THE ETERNAL

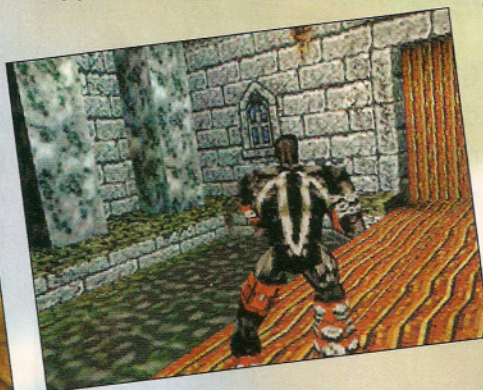
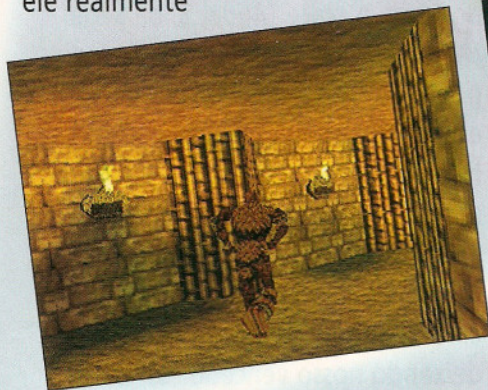
SONY CEA

ação

P.STATION

A Sony está fazendo de tudo para reproduzir a vida no inferno. Apesar de ninguém ter certeza de que ele realmente

mulher na Terra. O jogo não seguiu com tanta fidelidade o enredo dos quadrinhos, mas todos os vilões conhecidos nas páginas dos gibis estão presentes: The Clown, Violator e o The Soul Trapper. No total são 18 fases,



existe, **Spawn** faz crer que lá é um lugar bem ruim. O personagem Spawn é um agente do inferno que tenta a todo custo voltar para sua

passando por três períodos históricos: Savage, Medieval e Street. A jogabilidade é parecida com a de **Tomb Raider** e as lutas são bem complexas.

Disponível em agosto



FRONT MISSION ALTERNATIVE

SQUARE

RPG/simulação

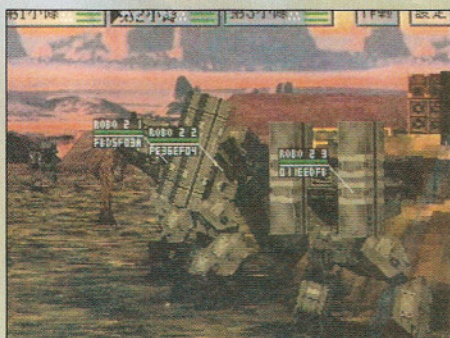
P.STATION

O grande sucesso de SNes chega para o P.Station. **Front Mission** rola num futuro próximo, em que robôs chamados Wantzers dominam o cenário da guerra. Claro, agora é tudo poligonal. Os robôs podem ficar mais fortes colocando melhores

equipamentos, quer dizer, você praticamente monta a máquina. A cor também é um fator importante para tentar se disfarçar e

não ser reconhecido pelos inimigos. São mais de 30 missões com objetivos diferentes. Seu senso de estratégia deve estar bem afiado para analisar o terreno, a missão, e a melhor forma de cumpri-la. Assim, se tiver uma baixa pequena você não gasta muito para reconstruir seu exército. É a sua chance de mostrar o Napoleão que há dentro de você!

Disponível no 2º semestre de 97





SAMURAI SPIRITS 64

SNK

luta

NEO GEO 64

Samurai Spirits 64 marca a estréia do novo console da SNK, o Neo Geo 64. Lançado na Tokyo



Game Show, esse primeiro jogo deixou uma ótima impressão da nova arma da SNK. Os gráficos que o novo hardware possibilitou estão sendo comparados com os jogos que

possuem a placa Model 3, da Sega. Mas não fique tão empolgado, pois por enquanto o Neo Geo 64 só vai estar disponível nos arcades. **SS64** é baseado na série **Samurai Spirits**, mais conhecida como **Samurai Shodown** nos EUA. Essa nova versão de 64 bits transformou com êxito o ambiente 2D em 3D, deixando nosso vencedor do Oscar de melhor figurino do videogame com toda moral!



Disponível no 2º semestre de 97



HEXEN 2

RAVEN

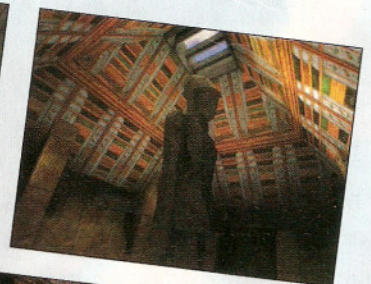
tiro

P.STATION/SATURN

A Activision está desenvolvendo uma sequência do incrível **Hexen** para os consoles de 32 bits e PC. Esse game de tiro com perspectiva em primeira pessoa lembra bastante **Doom**. Com um visual medieval, cheio de magia, **Hexen 2** combina elementos de RPG com o pique de **Quake**. Você vai



**Imagens da versão para PC*



poder escolher entre quatro personagens cheios de originalidade, cada um com suas habilidades. Sua missão vai ser combater e destruir os três últimos **Serpent Riders**.

Infelizmente, parece que o Nintendo 64 vai sobrar nessa, pois nada foi anunciado para o console.

Sem data prevista de lançamento



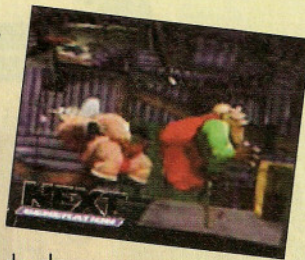
**CLAYFIGHTER
EXTREME**
INTERPLAY
luta
P.STATION

Enquanto o lance de alguns jogos é chegar perto da realidade, **ClayFighter** propõe uma luta entre os personagens mais estranhos que



você pode imaginar. Para quem não conhece ainda, são os personagens

de massinha, como o boneco de neve (Bad Mr. Frosty), uma réplica



bem engraçada da Estátua da Liberdade e uma geléia, entre outros. A Interplay criou mais de 30 cenários para essa versão e caprichou para torná-la tão boa como a do Nintendo 64. Prepare-se para ver algo realmente especial, principalmente no que diz respeito às animações.

Disponível no 2º semestre de 97



SILICON VALLEY
DMA DESIGN
ação
NINTENDO 64

A DMA Design está bem confiante em **Silicon Valley**. Trata-se de um jogo único, que combina exploração, corrida, tiro e outros elementos. Você vai controlar um robzinho com capacidade de incorporar novas tecnologias em seu sistema. Com ele, você vai para uma estação espacial perdida, povoada por robôs chamados nanobots. Esses nanobots faziam parte de uma



experiência de evolução artificial de criação de robôs. Parece que essa situação ficou fora de controle e você vai ter de se adaptar aos diversos ambientes para controlá-la.

Sem data prevista de lançamento



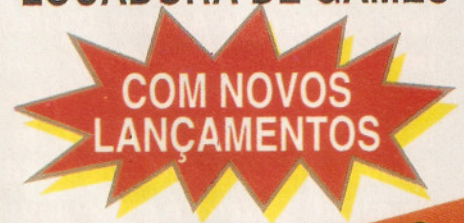
DRACULA 64
KONAMI
aventura
NINTENDO 64



Prepare o crucifixo e a reserva de alho, pois **Castlevania** está chegando ao N64! Mais uma vez você vai ser o famoso Alucard e terá de enfrentar as criaturas do mal. Nada além disso foi dito, mas é bem provável que sejam incluídos alguns itens diferentes na jogabilidade, além dos tradicionais pulos e chicotes.

Sem data prevista de lançamento

**MULTI
GAMES**
A MAIS COMPLETA
LOCADORA DE GAMES



- 3 DO
- SEGA CD
- NEO CD
- 32 X
- NEO GEO
- PLAYSTATION
- MEGA DRIVE
- SUPER NES
- SATURN
- JAGUAR

**AGORA EM 2
ENDEREÇOS**

LOJA 1

RUA SERRA DO JAPI, 859
TATUAPÉ - CEP 03309-000
TEL/FAX 941 9957

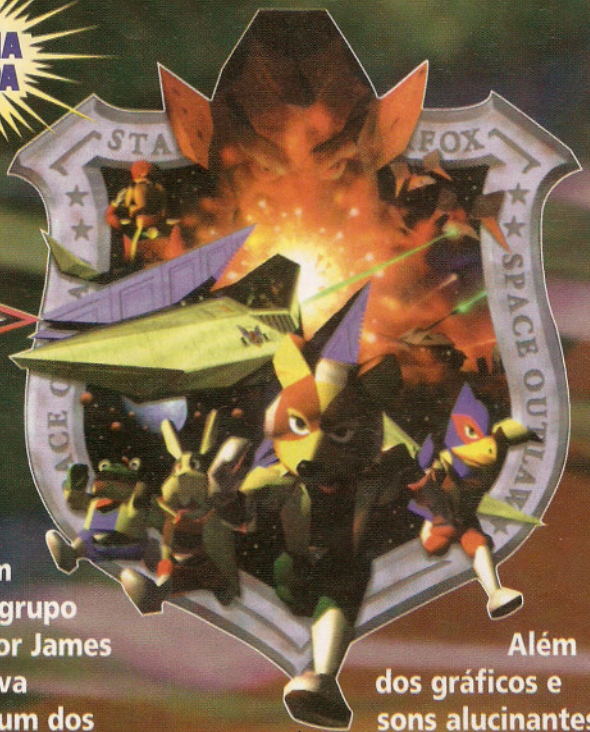
LOJA 2

RUA CONSELHEIRO MOREIRA
DE BARROS, 540
SANTANA - CEP 02018-011
TEL/FAX 959 0530

NINTENDO 64

MATÉRIA DE CAPA

STARFOX



Por Lord Mathias

Star Fox 64 vai fazer você tremer! Nessa versão continua a luta contra o Dr. Androv. O vilão, um gênio incompreendido, revoltou-se e decidiu usar todas as suas armas contra o povo de Corneria. Para a felicidade geral da nação, o exército conseguiu controlar a situação e Androv foi

mandado para o planeta Venom. Cinco anos depois, o exército recebeu uma mensagem de Venom e mandou o grupo Star Fox, comandado por James McCloud, ver o que estava rolando. Acontece que um dos integrantes do grupo era aliado de Androv e todos se deram mal. Ops, todos não! Um deles sobreviveu e contou toda a história para o exército. Então, outro grupo Star Fox foi formado e, sob o comando de Fox McCloud, filho de James, deve impedir que Androv invada Corneria.

Além dos gráficos e sons alucinantes, Star Fox traz uma novidade que vai deixar você arrepiado: um cartucho (o jolting pack) que faz o controle tremer (veja o box nesta página). Você não vai acreditar!



DICA: segurando o botão A surge uma mira. Ao soltar o botão, você dispara um míssil



DICA: destrua a parte que solta mísseis, aí

atire bem no centro desse inimigo

JOLTING PACK



Não é terremoto não, galera! O controle treme de verdade! Star Fox 64 vem com um cartuchinho que deve ser encaixado no slot de memória. Esse cartucho vai transformar seu controle numa britadeira sempre que sua nave for atingida, uma nave muito grande passar ao seu lado e até quando você usar bombas. Prepare-se!

DICA: destrua os três inimigos que estão seguindo a nave F. Depois, passe entre esses arcos e siga a nave F para chegar ao inimigo

STAR FOX 64

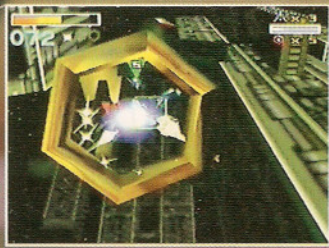
8 Fases **NINTENDO 64**
4 Jogadores **NINTENDO**
Bateria **Tiro**

FUN FACTOR 5

GRÁFICO 5
SOM 4
CONTROLE 5
ORIGINALIDADE 4

COMANDOS

- A- laser. Se carregar sai um tiro concentrado. Se mirar enquanto carrega, persegue o inimigo
- B- bomba. Aperte B de novo para fazê-la explodir mais rápido
- C↑- muda a visão
- C←- jato
- C↓- freio
- C→- responde a transmissão
- Z ou R- deixa a nave de lado
- Z ou R duas vezes- rolling. Fica imune a laser
- ↓ + C←- looping
- ↓ + C↓- meia volta. Só nas fases de vôo livre
- Z + R- voa. Só vale para o veículo Land Master



DICA: a cada três anéis amarelos que você coletar, seu life aumenta. Pegando mais 3 na mesma fase, você ganha uma vida



DICA: matando os inimigos que estão nas plataformas do alto você encontra itens



DICA: nos túneis em que há várias portas que se fecham, use o breque e espere sempre pelo momento certo de passar



DICA: caso não ache esse inimigo com facilidade, use os loopings



DICA: nessa fase, use os mísseis para ter certeza do tiro e não acertar os seus aliados



DICA: comece por destruir essas partes quando estiver enfrentando essa nave. Depois, destrua o cone. Você só tem um minuto para detonar tudo



DICA: fique bem no alto da tela para fugir das labaredas de fogo

DICA: acione 8 switches iguais a esse para destruir o trem com facilidade



DICA: acabe com essa abelha rápido para fugir de seus temíveis tiros



DICA: destrua as rochas e você vai achar itens dentro delas



DICA: espere abrir o centro para atirar nas bolas vermelhas e bem no meio do inimigo. Use as bombas



DICA: destrua primeiro os braços e depois acerte a cabeça desse inimigo



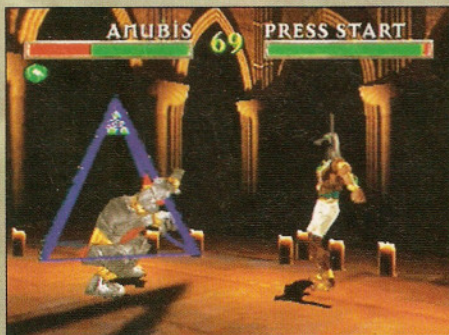
NINTENDO 64

War Gods



Da GamePro

Dessa vez a galera da Midway deu uma pisadinha na bola. Os criadores da série **Mortal Kombat** poderiam ter caprichado um pouco mais nesse último jogo. O jogo não é ruim, muito pelo contrário, é divertido e rola muita porrada. Os lutadores são deuses famosos, estão presentes alguns fatalities e vários golpes



DICA: Anubis' Power Pyramid - →↓↘↙←+ + soco baixo



DICA: a melhor maneira de vencer as lutas é usando bastante o botão 3D. Ele garante um bom golpe de contra-ataque



DICA: Cy-5's Laser Blast - ←↘↓↘→ + soco baixo

legais. O problema é que estamos falando de um game para um console de 64 bits e, quando se trata disso, os jogos devem ser tão bons



DICA: quando for derrubado, aperte ao mesmo tempo o direcional contra o oponente, soco alto e soco baixo. Você vai pegar seu adversário de surpresa!



DICA: Warhead's Power Bomb - ←↔ + chute baixo, chute alto



Para correr, aperte →, →, soco alto e aí comece o combo.

DICA: os combos são mais fáceis de acionar quando você estiver correndo.

ou melhores do que os títulos para Saturn ou P.Station. No final das contas, jogos como **Golden Axe: The Duel** e **Toshinden 3** para os consoles de 32 bits são melhores do que **War**

Gods. Daqui pra frente, os jogos de luta para o N64 deverão impressionar mais e não apenas ser mais um. **MK Trilogy** ou **Killer Instinct Gold** ainda são opções melhores para os donos do 64 da Nintendo.

fim



DICA: Voodoo's Snake Spear - ←← + soco baixo

WAR GODS		NINTENDO 64	
2 Jogadores		MIDWAY	
Visão 3D		Luta	
FUN FACTOR 4	GRÁFICO	3	
	SOM	4	
	CONTROLE	3	
	ORIGINALIDADE	3	



Da GamePro

SATURN

Como o próprio nome diz, **Mass Destruction** é uma destruição total. Seguindo a fórmula de **Return Fire**, MD vai além de uma simples guerra. Você não vai precisar de nenhuma estratégia ou quebrar a cabeça para resolver algum puzzle. Só do espírito destrutivo para acabar

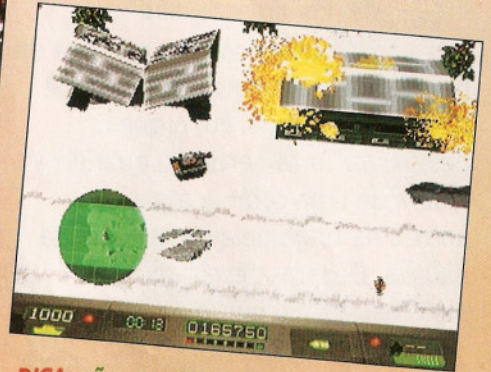
MASS DESTRUCTION



DICA: esses montes de areia sempre escondem power-ups



DICA: para conseguir a destruição 100% dos prédios, atire em todas as partes da estrutura, especialmente nas garagens ao lado das casas



DICA: não use as metralhadoras contra os prédios, pois elas tem curto alcance



DICA: depois de destruir um prédio, continue atirando nele. Power-ups ou cash bonus vão aparecer depois que você puser tudo por água abaixo

com usinas de energia, comboios inimigos e diversos prédios. Para isso, você vai contar com três tanques de guerra equipados com várias armas. O jogo é bem rápido, o que não vai deixar tempo para pensar muito. As músicas não fazem a menor diferença, pois o único som que você vai ouvir é o boom! das explosões.

Mass Destruction é bem divertido

e uma boa maneira de descarregar o stress do dia a dia. Se você achou **Iron Storm** e **P.T.O. 2** muito fraquinhos, **Mass Destruction** vai fazer sua cabeça.

fim



DICA: quando atacar as usinas nucleares dessa fase, destrua tudo que estiver em volta delas, incluindo as torres. Só deixe o prédio central intacto



DICA: quando receber o sinal para achar o Extraction Marker, gaste um pouco do tempo completando os bonus objectives como o de destruir os mísseis

MASS DESTRUCTION	
1 Jogador	SATURN
Bateria	BMG INTERACTIVE
FUN FACTOR	Ação
5	GRÁFICO 4
	SOM 4
	CONTROLE 5
	ORIGINALIDADE 4



DICA: o tanque Cheetah é bom para a fase Seek and Destroy, quando você tem um tempo limitado para destruir um comboio

SATURN

CYBERBOTS



Por Baby Betinho

Não existe melhor maneira de resolver uma encrenca: o negócio é decidir na porrada. Foi o que o pessoal da Terra percebeu quando a galera de uma colônia espacial entrou na briga pela supremacia da galáxia. Os caras deixaram a diplomacia totalmente de lado

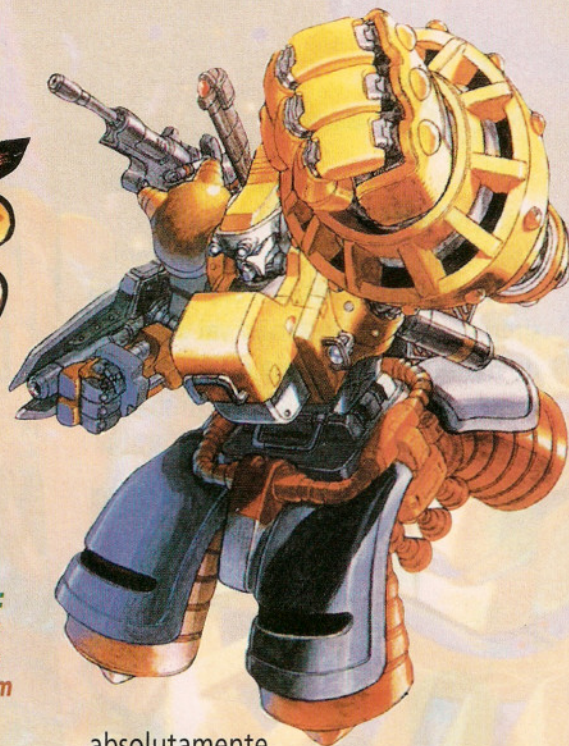
DICA: Zero Gouki aparece quando você termina sem usar continues



DICA: Gaits pode escapar dos projéteis agachando. Assim você não perde energia



DICA: Zero Gouki tem outro Cyber EX com ↓↙↘↙↘ + ataque



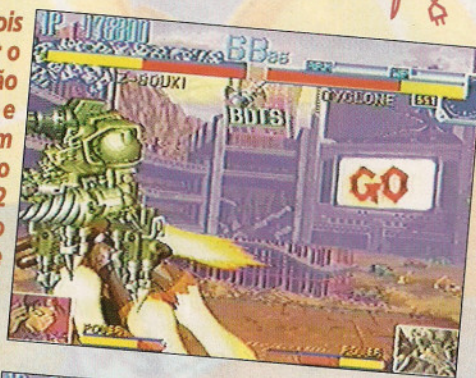
absolutamente gigantes. Um deles, Zero Gouki, nada mais nada menos que o Akuma em forma de robô, é exclusivo do Saturn. Você não precisa saber pilotar todas as máquinas para ver o final de todas elas, apenas mude de piloto. O som é uma porrada bem dada na orelha: um heavy metal muito do furioso.

fim

FUN FACTOR 4	CYBERBOTS	17 Robôs	SATURN
		2 Jogadores	CAPCOM
		Bateria	Luta
	GRÁFICO	5	
	SOM	4	
	CONTROLE	5	
	ORIGINALIDADE	4	

e investiram todas as forças na construção de robôs. Para jogar, você tem de escolher um piloto e uma máquina. Existem nove pilotos e 17 robôs, todos

DICA: depois de derrubar o inimigo não perca tempo e mande um golpe de chão com ↓ + A2 em cima do monte de lata



DICA: tente um golpe a partir de uma voadora e um Tatsumaki. Se o inimigo defender, mande um Shouryuken



DICA: contra Warlock, defenda seus golpes e mande um arremesso



DICA: com →↘↓ + ataque você detona o braço do inimigo





Por Baby Betinho

Os deuses de Ragnagard estavam quietinhos, sossegados, até que o deus supremo resolveu fazer uma sacanagem daquelas que só o Chefe seria capaz de fazer. O cara decidiu criar um novo mundo. Até aí tudo bem. O bicho só pegou quando

Alguns dos melhores combos de Ragnagard



SUSANO: X, A, ↗ + Z, A, ↘ + Z, A, → + X, Y, → ↘ + Y

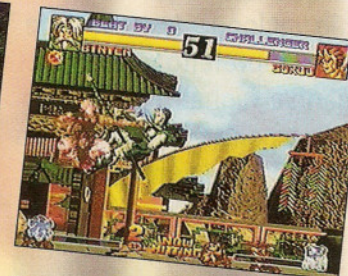
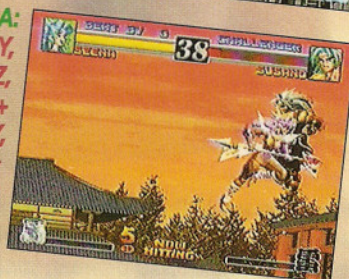


SON GOKU: ↗ + Z, B, ↗ + Z, X, → + X, Y, B



SHUTENDO-JI: ↗ + Z, B, ↘ + Z, A, → + Y, B

SEENA: ↗ + Z, Y, ↘ + Z, A, → + Y, (c) ← + B

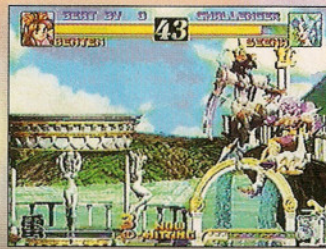


BINTEN: → + A, X, ↗ + Z, A, X, → + Y, ↘ + A

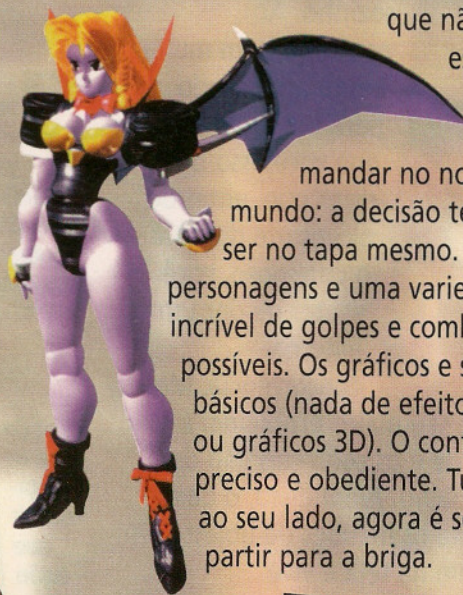


CHICHI E NENE: ↗ + Z, A, Y, ↘ + Z, → ↘ + Y

BENTEN: ↗ + Z, B, ↘ + Z, Y, → + B, Y, Y + B



RAGNAGARD



ele comunicou que não escolheria um cara para

mandar no novo mundo: a decisão teria que ser no tapa mesmo. São oito personagens e uma variedade incrível de golpes e combos possíveis. Os gráficos e sons são básicos (nada de efeitos zoom ou gráficos 3D). O controle é preciso e obediente. Tudo está ao seu lado, agora é só partir para a briga.

fin

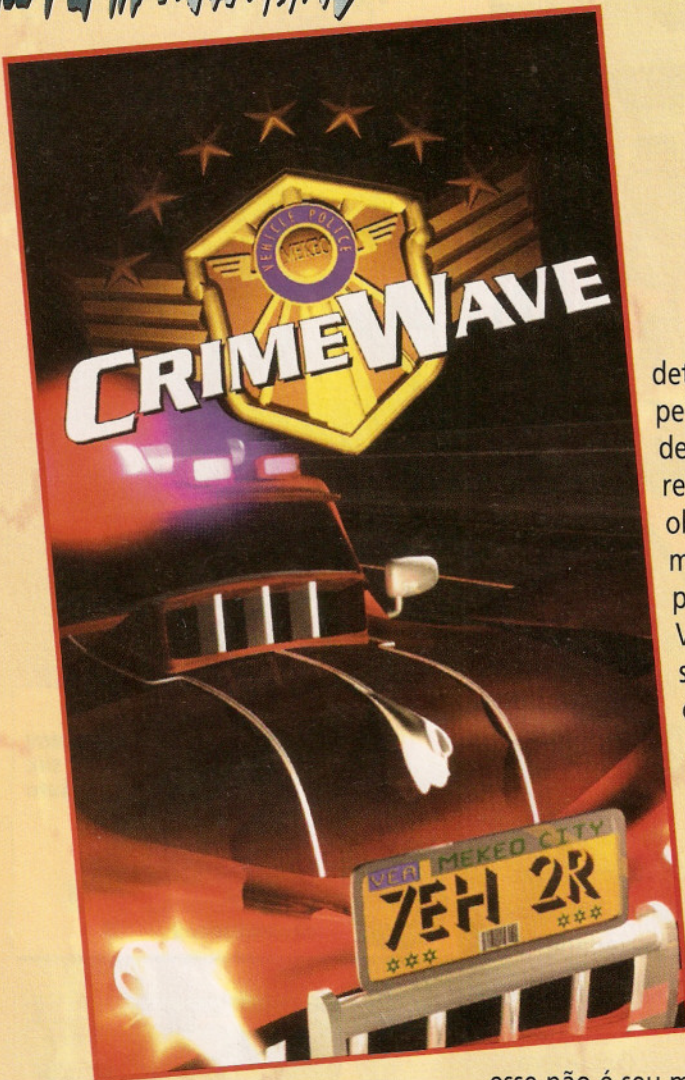
SATURN



RAGNAGARD		SATURN
11 Lutadores		SNK
2 Jogadores		Luta
Continue		
FUN FACTOR 3	GRÁFICO	3
	SOM	3
	CONTROLE	4
	ORIGINALIDADE	3



IGRETTI: ↗ + Z, X, X, ↘ + Z, → + X, A, Y + B



DICA: fique atento ao tempo que aparece na tela. Seja rápido para conseguir os meks no tempo indicado



DICA: esse é o inimigo mais difícil e o que vale mais, pois é o último antes de passar ao próximo setor. Tenha paciência

detonar um procurado pela justiça. Você é um desses caçadores de recompensa. O objetivo é matar pelo menos cinco procurados por fase. Você não está sozinho. Ao contrário, tem muita gente apontando para o mesmo alvo que você. Isso quer dizer que, antes de alcançar e detonar o criminoso, você vai ter de dar um jeito na concorrência. Mas

esse não é seu maior problema: a jogabilidade e os controles vão dar muito trabalho. Além disso, o game não suporta os milhões de objetos que existem na tela e vive travando.

fim

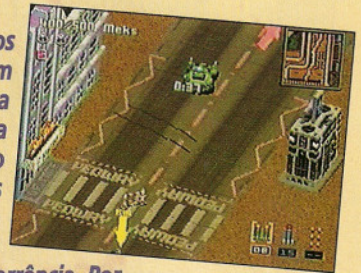
CRIME WAVE
2 Jogadores
Continue

SATURN
EIDOS
Tiro

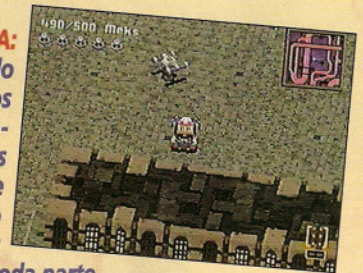
FUN FACTOR
3

GRÁFICO	3
SOM	3
CONTROLE	2
ORIGINALIDADE	3

DICA: os carros com a seta amarela são policiais que não querem sua concorrência. Por isso, vão querer acabar com você



DICA: cuidado com os lança-mísseis que estão por toda parte. Depois de destruídos eles deixam armas para você

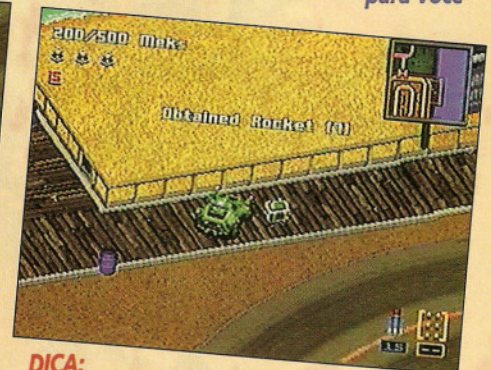


Por Lord Mathias

Pode ir se acostumando com a palavra porque esse negócio de privatização vai longe. No futuro de **Crime Wave**, o prefeito de Mekeo resolveu ganhar dinheiro privatizando a polícia. Ofereceu uma recompensa para cada um que



DICA: a seta vermelha vai indicar o seu próximo alvo, atire com o botão R. Depois de eliminado, ganhe 100 meks. Não demore, senão o fugitivo escapa



DICA: destruindo os alvos, fique esperto para colher as armas que eles deixam e, de repente, até combustível e tempo

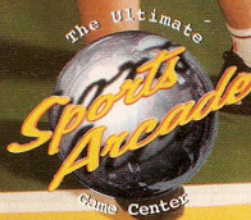
DICA: não destrua carros inocentes. Cada inocente destruído são menos 5 meks no seu total, dificultando o avanço de fase



Julhinho, passaporte garantido para Copa do Mundo.

Na Sports Arcade você viaja ao mundo dos games.
São todos os lançamentos num ambiente diferente e radical.

Embarque nessa emoção



<http://www.romstar.com.br/sports/index.htm>

• Rua Marconi 84 - São Paulo - SP • Rua XV de Novembro 246 - Curitiba - PR
• Av Paulista 989 - São Paulo - SP • Av Paulista 1405 - São Paulo - SP

SUPER PANG



DICA: para passar de level, destrua o máximo de bolas e encha a barra

DICA: tente não ficar nunca nos cantos e aproveite os relógios que aparecerem



preciso muita estratégia: destrua todas as bolas que aparecem na

tela e drible os obstáculos. Jogando o modo Super Pang, cada bola destruída enche uma barra.

Quando a barra estiver cheia, você passa de fase.

Pang!3 é o modo novo. Nele você escolhe entre quatro personagens. Cada tela corresponde a um país e, para passar de fase, você tem de destruir todas as bolas que estão na tela. O melhor é que, quando você estiver fera no game, pode chamar aquele amigo seu que vive dizendo que é mais inteligente para jogar.

SUPER PANG COLLECTION

2 Jogadores
Continue

P.STATION/
SATURN
CAPCOM
Ação

FUN
FACTOR

4

GRÁFICO 3

SOM 3

CONTROLE 4

ORIGINALIDADE 4

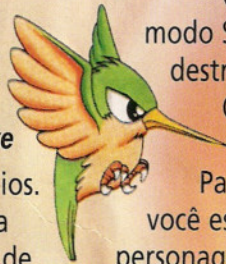


Por Marcelo Kamikaze

Hora de usar seus neurônios.

Super Pang Collection chega aos consoles de 32 bits depois de passar pelo SNes e deixar muita gente com os miolos mais enrolados do que já são. A versão para Saturn e P.Station é quase igual a do SNes. Ou seja, traz os dois modos clássicos do game e um absolutamente

novo. No modo Poming World não é



POMPING WORLD



DICA: pegue a dinamite para encher todas as bolinhas de uma vez



DICA: pegue o relógio e, enquanto o tempo estiver parado, atire no máximo de bolinhas possível



DICA: para encontrar itens que vão ajudá-lo muito, destrua essas plataformas

DICA: tente estourar a bomba perto das bolas para explodir tudo junto



DICA: atire na parte verde para descer ao piso inferior

Preços válidos enquanto durar o estoque. Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. Consoles fornecidos no sistema NTSC. * Ofertas válidas somente para compras efetuadas em conjunto. ** Para consórcio: frete incluso apenas para o estado de SP. Pagamento em 24 parcelas para cheque. Pagamentos em 0x sujeitos à aprovação de crédito.

AS FÉRIAS DE INVERNO ESTÃO CHEGANDO: REFORCE O SEU ESTOQUE DE 32 BITS.

PLAYSTATION



2x **R\$ 199,00**
OU 1+9x 50,30

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS (R\$ 89,90 cada):

AÇÃO: Resident Evil, Tomb Raiders, Mega Man 8, Independence Day, Descent Maximum, Dark Forces;

ESPORTE: FIFA Soccer '97, NBA Live '97;

LUTA: Mortal Kombat Trilogy, Street Fighter Alpha 2, Tekken 2, Soul Blade, King of Fighters '95, Samurai Shodown 3, Kumite: Fighters;

RPG: Vandal Hearts, Wild Arms;

SIMULAÇÃO: The Need For Speed 2, Formula One, Destruction Derby 2, Nascar Racing, VMX Racing, Twisted Metal 2; Wing Commander 4, Nanotek Warrior, Rage Racer; e muitos outros.

NOVO PREÇO SATURN



2x **R\$ 210,00**
OU 1+9x 53,08

INCLUI GRÁTIS: 3 GAME PACK

- Virtua Fighter 2
- Virtua Cop
- Daytona USA

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS (R\$ 89,90 cada):

AÇÃO: Tomb Raiders, Virtua Cop 2 c/ Arma [R\$114.90], Independence Day, Mega Man 8, Broken Helix, Crypt Killer, Scud;

AVENTURA: Sonic 3D Blast, Swagman;

ESPORTE: FIFA Soccer '97, Worldwide Soccer 97;

LUTA: Street Fighter Alpha 2, X-Men Children, Fighting Vipers, Ultimate Mortal Kombat 3;

RPG: Dragon Force, Shining Wisdom; Dark Savior;

SIMULAÇÃO: Soviet Strike, Formula 1 Challenge, The Need For Speed, Daytona USA Championship, Destruction Derby, Road Rash;

VARIADO: 3-Game Pack; e muitos outros.

OFERTA ESPECIAL*: 1 CONSOLE + 1 GAME = 1 CONTROLE GRÁTIS

NOVIDADES PSX



R\$ 89,90
cada

- AÇÃO:** Toshinden OverBlood, The Lost Blood
- AVENTURA:** Broken Sword (RPG), Herc's Adventures
- ESPORTE:** Goal Storm '97
- ESTRATÉGIA:** Warcraft 2
- LUTA:** Toshinden 3, Marvel Super Heroes, War Gods
- SIMULAÇÃO:** Power Formula 1

NOVIDADES SAT



R\$ 89,90
cada

- AÇÃO:** Crusader: No Remorse, Die Hard Arcade, Hexen
- AVENTURA:** Herc's Adventures
- ESTRATÉGIA:** Warcraft 2
- LUTA:** Fighters Megamix, Marvel Super Heroes
- RPG:** Albert Odyssey
- SIMULAÇÃO:** Manx TT, Power Formula 1

ACESSÓRIOS PSX

- | | | |
|--------------------------------|------------------------------|---------------------------------|
| ORIGINAIS: | INTERACT: | Game Shark - R\$ 94,90 |
| Adapt. 4 Jogadores - R\$ 69,90 | Adaptador RF - R\$ 49,90 | Memory Card Plus - R\$ 74,90 |
| Cabo Interligação - R\$ 59,90 | Controlle Arcade - R\$ 89,90 | Pistola Auto Reload - R\$ 74,90 |
| Controlle Original - R\$ 69,90 | Controlle Básico - R\$ 39,90 | Pistola Konami - R\$ 74,90 |
| Memory Card - R\$ 59,90 | Controlle Turbo - R\$ 59,90 | Volante Mad Katz - 129,90 |

ACESSÓRIOS SAT

- | | | |
|--------------------------------|-------------------------------|---------------------------------|
| ORIGINAIS: | Pistola Stunner - R\$ 74,90 | Controlle Básico - R\$ 39,90 |
| Adapt. 6 Jogadores - R\$ 69,90 | Volante Original - R\$ 129,90 | Controlle Turbo - R\$ 59,90 |
| Controlle 3D - R\$ 69,90 | INTERACT: | Game Shark - R\$ 94,90 |
| Controlle Original - R\$ 69,90 | Adaptador RF - R\$ 49,90 | Memory Card Plus - R\$ 74,90 |
| Conversor Japones - R\$ 39,90 | Controlle Arcade - R\$ 89,90 | Pistola Auto Reload - R\$ 74,90 |

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE** E IMPOSTO JÁ INCLUIDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE AGORA

(011) 7295-9666

E RECEBA EM SUA CASA

DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET
<http://www.dshop.com>

VANDAL HEARTS



Por Marcelo Kamikaze

A Konami está lançando mais um RPG de primeira! É *Vandal Hearts*, um game que combina uma história bem legal com estratégia e jogabilidade original. Quem se lembra do RPG anterior da Konami, o *Suikoden*, pode esperar um jogo parecido e quase tão bom. Dessa vez você é Ash, um dos comandantes da pacata Ishtar. Quando a paz é ameaçada, você precisa embarcar em sua jornada para descobrir



DICA: magos tem vantagem sobre os coraçoados. Esses detonam os guerreiros. Inimigos voadores odeiam arqueiros, que não resistem aos lutadores

quem está causando os problemas e por quê. Durante a missão você deve recolher pistas e fazer amigos para ajudá-lo contra os inimigos. A história pode parecer familiar, mas *VH* tem alguns itens bem originais



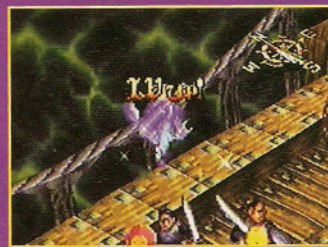
DICA: antes de abrir o portão posicione sua tropa para não tomar um couro. Coloque os guerreiros na frente



DICA: se tiver um amigo perto do inimigo, isso resulta num ataque mais forte. A palavra "support" aparece



DICA: nesse ponto, empurre a caixa e crie um caminho até o baú. Use um guerreiro e dê uma porrada no tesouro



DICA: deixe os mais fracos (os de menos level) darem o último golpe

na jogabilidade. Você pode realizar alguns movimentos estratégicos durante a batalha, como agrupar seus aliados em volta dos inimigos. Isso é tão importante quanto as magias. Também dá para escolher as habilidades dos personagens. *Vandal Hearts* inova num tipo de jogo pouco inovador.

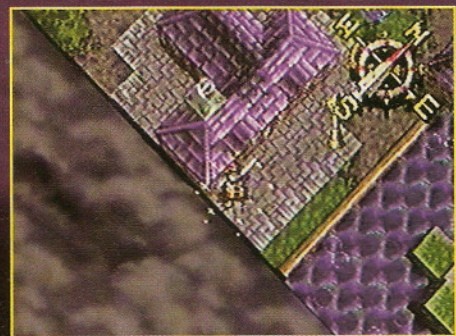
fim



DICA: quando chegar ao level 10 vá para a cidade e aumente a classe dos soldados. Ai você pode enfrentar os desafios para se tornar da classe suprema



DICA: clique nos inimigos e veja até onde eles chegam. Fique fora do raio de ação e faça o primeiro ataque



DICA: sempre que houver algo estranho no chão (rachaduras, montinhos etc.) vá lá e verifique. Há itens importantes

VANDAL HEARTS

1 Jogador
Memory Card

P.STATION
KONAMI
RPG/Simulação

FUN FACTOR

4

GRÁFICO	4
SOM	5
CONTROLE	5
ORIGINALIDADE	4



Por Marcelo Kamikaze

Quase no final do século XXI, os japoneses estavam desesperados. Desde 2060, todas as fontes de energia haviam se esgotado. A única saída era testar uma nova forma de energia. Os japoneses não tiveram dúvida e resolveram testar. Tudo estava bem, até que vários terremotos e maremotos destruíram por completo boa parte do país, matando mais da metade do povo japonês. O Japão estava arrasado e os russos aproveitaram para atacar e tomar conta do país. Agora os Estados Unidos vão entrar na briga para defender o Japão. Você entra na confusão comandando a mais moderna e eficiente arma de guerra,



DICA: na superfície, destrua os inimigos sem fugir do seu objetivo. Fique atento às mensagens que aparecem escritas na tela



DICA: esse item vermelho recarrega sua energia

e o branco as armas. Não fique atirando de boeira



DICA: o negócio é seguir a seta verde do seu radar e ir direto ao objetivo para não gastar armas nem energia com inimigos que não valem nada

o Tigershark, uma mistura de submarino e overcraft. Sua missão é passar pela defesa russa e desativar seu armamento. Tudo contribui para que você cumpra o objetivo. O controle é preciso, a movimentação é boa e os gráficos bonitos. Você vai querer detonar.

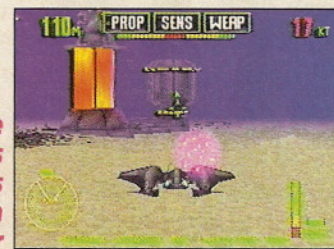


DICA: não se deixe acertar pelos tiros e mísseis na superfície, navegue numa velocidade rápida e em zigue-zague

TIGERSHARK	
1 Jogador	P.STATION
Bateria	GT INTERACTIVE
	Tiro/Simulador
FUN FACTOR	
4	
GRÁFICO	4
SOM	3
CONTROLE	4
ORIGINALIDADE	3



DICA: esses são os sonares russos que você terá que destruir embaixo d'água



DICA: use seus mísseis EPM para desarmar torres. Nem pense em atirar nesses lugares e não gaste esses mísseis em qualquer canto

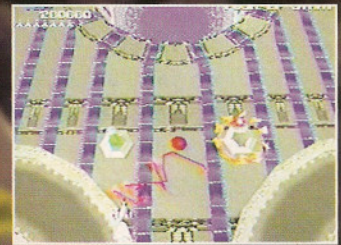


DICA: bem no final basta parar na base e seguir para a próxima missão

XEVIOUS 3D



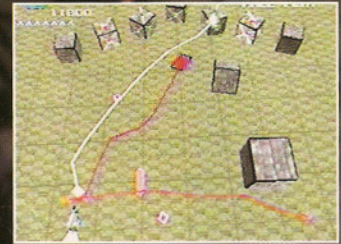
DICA: a melhor opção de tiro é o raio laser vermelho



DICA: se quiser dividir os tiros entre terrestres e aéreos, aperte X e Δ juntos



DICA: nesse ponto espere as torres caírem para você poder prosseguir



DICA: contra esse inimigo, destrua as plataformas para acertar o triângulo laranja



Por Bill Games

Jogadores e Jogadoras, acreditem: fui enrolado pelo Chefe. O cara me chamou em plena véspera de feriado e disse: Bill, my boy, até a loura aparecer você vai ter de jogar e arranjar boas dicas, ok? Tentei escapar de todas as maneiras, afinal eu vi como o Baby chorou para jogar *Alladin* e deduzi que logo pintaria um game da Barbie e eu seria obrigado a encarar o Ken. Mas os argumentos do Chefe eram bastante razoáveis, então eu disse ok. E, depois de tanta enrolação, aqui estou eu jogando

XEVIOUS 3D 6+

FUN FACTOR

4

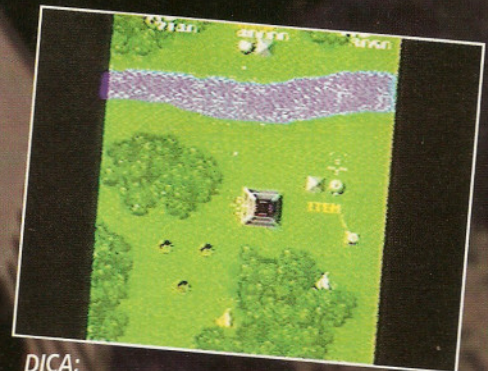
GRÁFICO	4
SOM	4
CONTROLE	4
ORIGINALIDADE	3

7 Fases
2 Jogadores
Continue

P.STATION
NAMCO
Tiro

Xevious 3D. A série *Xevious* começou sua carreira no Nintendinho 8 bits. Houve poucas mudanças e até hoje o game é praticamente o mesmo. Esse CD é uma espécie de coletânea com quatro títulos. O primeiro deles é *Xevious*, de 1983, com gráficos ruins e um

XEVIOUS ARRANGEMENT



DICA: nessa versão existem itens que fortalecem o seu tiro. Atire bombas nas casas para encontrá-los

tanto chato. *Super Xevious*, de 1984, é igual à primeira versão, só que mais difícil. De 1995, *Xevious Arrangement*, tem gráficos melhores e é o primeiro game da série com itens. O último deles é de 96. Os gráficos são elaborados e a jogabilidade variada. É o que eu chamaria de special edition, coisa de colecionador!

XEVIOUS

DICA: atirando bombas nos lagos, você poderá encontrar vidas extras



SUPER XEVIOUS

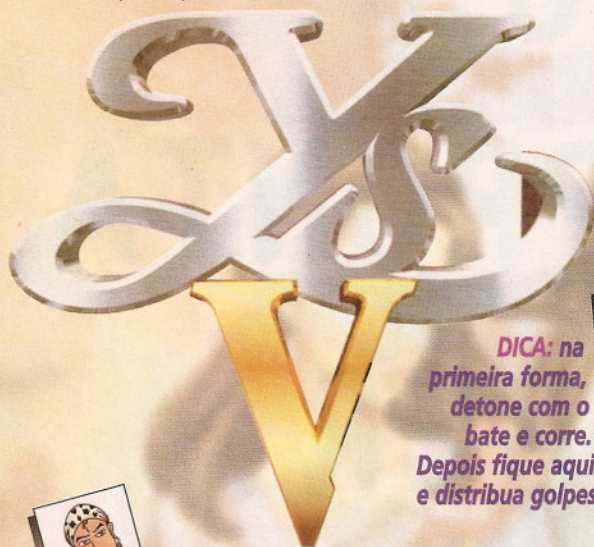
DICA: para ter certeza do tiro ser certo, espere a mira brilhar para atirar



NESSCAU. ENERGIA PRONTA PRA BEBER.



SNES

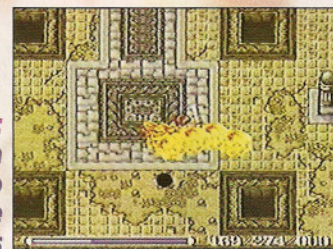


Por Bill Games

A série **Ys** começou sua saga em 88 e foi uma das pioneiras do RPG/Ação. Well, boys and girls, o sistema de jogo não mudou nada desde então, mas a história continua forte. Adol Kristin é um aventureiro que foi contratado por um milionário para procurar uns cristais. O que o cara não sabia era que os tais cristais poderiam ressuscitar a cidade de Kefin e até dominar o mundo. Ok, todos estão correndo como loucos atrás dos cristais, mas

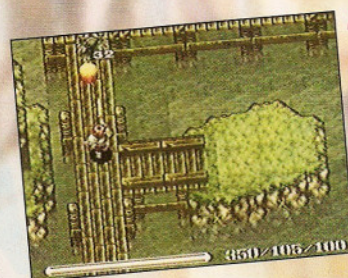


DICA: para abrir essa porta digite A, X, Y e B, nessa ordem. Você tem 10 segundos



DICA: preveja a rota do dragão e dê golpes na hora certa. Só fique ligado nos seus tiros

DICA: na primeira forma, detone com o bate e corre. Depois fique aqui e distribua golpes



DICA: para aumentar o nível da magia você deve derrotar os inimigos com ela

you should run more. Kristin uses classic RPG weapons: sword, shield, armor and ring. To use the magic, he has to catch some

FUN FACTOR 4	YS V	SNES
	24 Mega	FALCOM
	1 Jogador	RPG/Ação
	Bateria	
	GRÁFICO	3
SOM	4	
CONTROLE	4	
ORIGINALIDADE	3	



pedrinhas. Existem seis pedras, cada uma representa um poder: fogo, água, terra, vento, luz e treva. É só combinar três pedras e transformá-las num cristal para obter a magia.

fim

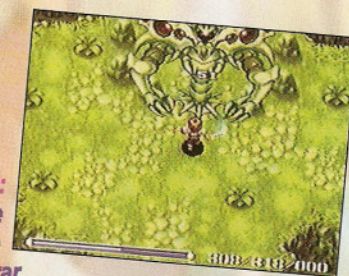


DICA: dê quick saves

sempre que puder. Só não se esqueça do save definitivo nos hotéis

DICA: salte e ataque sem parar.

A maioria dos ataques não vão pegá-lo



DICA: detone as mãos primeiro. Depois vá para o corpo e acerte. Corra e repita



DICA: junte as pedras e faça cristais mágicos. Usando pedras iguais você forma as mais fortes



DICA: há pontos estratégicos em que você pode acertar dois elementos ao mesmo tempo



DICA: ao contrário de outros Ys, nesse há itens escondidos no cenário

Preços válidos enquanto durar o estoque. Pagamento do console em 3x somente para cheques. Pagamento em 10x sujeito à aprovação de crédito. *Os 6 jogos gratuitos devem constar da relação de clássicos.

CURTIR AS FÉRIAS COM NEO GEO VAI FICAR AINDA MAIS BARATO.

DESTAQUES R\$ 89,90 CADA



SAMURAI SHODOWN 4

LANÇAMENTO



REAL BOUT FATAL FURY SPECIAL



KING OF FIGHTERS '96

NEO GEO CD
JÁ VEM COM 2 CONTROLES
E 6 JOGOS GRÁTIS.*

1+9x R\$ 53,08
ou 3x R\$ 140,00



NOVO PREÇO

DETONE OS JOGOS MAIS POPULARES DO ARCADE EM SUA CASA. AGORA COM UM PREÇO IMBATÍVEL E GARANTIA DE 6 MESES.

TOP 10 R\$ 84,90 CADA



(1) ULTIMATE ELEVEN (R\$ 89,90)



(2) NINJA MASTERS



(3) METAL SLUG



(4) SAMURAI SHODOWN 3



(5) REAL BOUT FATAL FURY

(6) WORLD HEROES PERFECT

(7) FATAL FURY 3

(8) KING OF FIGHTERS '95

(9) SUPER SIDEKICKS 3

(10) AERO FIGHTERS 2

CLÁSSICOS — R\$ 45,90 CADA

- | | | | | |
|-------------------|-------------------|-------------------|----------------------|---------------|
| SAMURAI SHODOWN 2 | SUPER SIDEKICKS 2 | TOP HUNTER | KING OF FIGHTERS '94 | MAGICIAN LORD |
| SAMURAI SHODOWN 1 | WIND JAMMERS | ART OF FIGHTING 2 | LAST RESORT | VIEW POINT |
| ALPHA MISSION 2 | BURNING FIGHT | ART OF FIGHTING 1 | WORLD HEROES JET | BLUE JOURNEY |

FRETE INCLUSO PARA O ESTADO DE SÃO PAULO. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

LIGUE AGORA

(011) 7295-9666

E RECEBA EM SUA CASA



DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET
<http://www.dshop.com>

GOLPE FINAL

FIGHTERS MEGAMIX

Uma divertida mistura de jogos da Sega, Fighters Megamix traz 11 personagens secretos. Saiba como acioná-los e conheça os golpes de cada um deles pra sair detonando!

CONTROLES

- A - Defesa (D)
- B - Soco (S)
- C - Chute (C)
- L ou R - passo lateral
- X - Defesa e soco
- Y - Defesa e chute
- Z - Defesa, soco e chute
- (-) - faça juntos

BEAN

Bean é um lutador bem simpático, com golpes bem animais. As suas habilidades com bombas mantêm seus oponentes bem distantes. Apesar de seus golpes serem um pouco difíceis, Bean põe moral no ringue. Para jogar com esse lutador de **Sonic The Fighter**, derrote o Muscle course no modo 1P.

BABY BETINHO



Special Moves

- Donkey Kick: aperte →, (→C)
- Bomb Kick: aperte (→C)
- Side Kick: (↘C)

- Dual Bomb Throw: →, (→S)
 - Air-Bomb Throw: segure ↑, aperte S
 - Stop-Back Kick: aperte ←, (↖C)
 - Standing Smach: (↑S)
 - Foward Smash: (↗S)
 - Retreating Smash: (↖S)
 - Skip Kick: (↖C)
 - Mid-Kick: (DC)
 - Standing Wind-Up: (→S)
 - Wind-Up Uppercut: (↘S)
 - Machine-Gun Kick: segure ↑, aperte C
 - Standing Smash #2: (←CS)
 - Air Smash: segure ↑, aperte (CS)
 - Beak Dive: segure (↑S)
 - Sneaker Pounce: segure (↑C)
 - Foward Kick: (DC)
 - Sidestep: (→DCS)
 - Wall Rocket: de costas para a parede, aperte (←C)
 - Wall Climb
- corra em direção da parede e você vai escalá-la

GROUND ATTACKS

Obs: faça esses golpes com o oponente caído

- Bomb Roll: aperte (↙S)
- Pancake Stomp: (↓C)

RUNNING ATTACKS

Obs: faça os seguintes golpes quando o oponente estiver correndo

- Big Break: aperte S
- Power Donkey-Kick: C

COMBOS

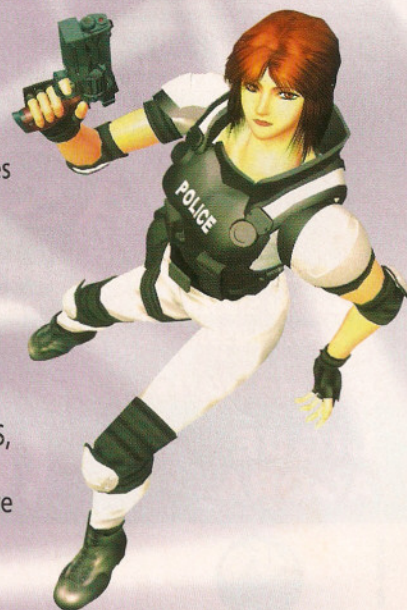
- Five-Hit Beak Hit: aperte S, S, S, S, S
- Three-Hit Goose Step: segure ←, aperte C, C, C
- Six-Hit Air-Juggle Combo: aperte (↘S), S, S, S, S, (↓S)

JANET

De todos os lutadores secretos, Janet é a melhor. Ela tem vários contra-ataques, arremessos, special moves e combos. A sua pistola tem um alcance total e não pode ser bloqueada, mas se ela for atingida muitas vezes perde a arma. Para jogar com a Janet, de **Virtua Cop 2**, vença o Girls course no modo 1P.

Special Moves

- Fire Gun: ←→(CS)
- Outtk Knee: (→C)
- Elbow: (→S)
- Uppercut: (↘S)
- Mid-Kick: (↘C)
- Low Kick: (↓C)
- Shin Kick: (↙C)
- Stun Elbow: ←(→S)
- Two-Palm Smash: ↓(↓S)



Low Stun Elbow: ↓(↘S)
 Turnaround Smash: →(→S)
 Standing Smash: (↑S)
 Forward Smash: (↗S)
 Hop Kick: (↗C)
 Frenzy Kick: (→C) C
 Palm Strike: (DCS)
 Sweep: (↙DC)
 Palm Knockdown: ←(←CS)
 Turnaround Punch: ←(←S)
 Backhand: (→CS)
 Axe Kick: C, C
 Head Smash: (↘CS)
 Turnaround Chop: aperte e segure →, aperte S, S
 Midsection Backhand: (→CS)
 Pimp Slap: (CS)

GROUND ATTACKS

Obs: faça esses golpes com o oponente caído

Ground Pound: (↘S)
 Flying Boot: (↑CS)
 Flying Chop: ↓(↑S)

COUNTER MOVES

Obs: faça esses golpes quando o oponente estiver atacando

High Attack: (←CS)
 Low Attack: (↓CS)

RUNNING ATTACKS

Obs: faça os seguintes golpes quando estiver correndo

Broadside Kick: C
 Knockdown Slide: (↘C)

IN CLOSE ATTACKS

Obs: faça esses golpes quando estiver perto do oponente

Stun Blow: →↘↓↙← (DS)
 Shoulder Throw: ↓↘ (DS)
 Flip Throw: (←DS)
 Ground Stomp: atrás do oponente, aperte (DS)
 Crouching Grab: quando o oponente estiver agachado, aperte (↓DCS)

COMBOS

Five-Hit Punch, Kick and Slam

S, S, S, (↓C), (↑S)
 Five-Hit Stomp Finish: S, S, S, (→C), (↑CS)

CHOP



Parece mentira, mas não é. Esse personagem secreto nada mais é do que um pedaço de carne com um osso no meio. Tirando sua aparência engraçada, Chop é bem violento e possui vários arremessos. Para jogar com ele, você vai precisar ligar o seu Saturn 30 vezes com o jogo Fighters Megamix dentro. Para selecioná-lo, na tela fighter-select, leve cursor até Kumachan e aperte X

Special Moves

Flash Slap Down: →(→S)
 Two-Hit Uppercut: (↘S)S
 Knockdown Blow: (↓DCS)
 Double Knockdown Blow: (↓DCS), (↓S)
 Knockdown and Throw Up: (↓DCS), (DS)
 Single Slap: ←(→S)
 Three-Hit Slap Down: ←(→S)S
 Triple-Spin Slap: ←(→S)SS
 Flash-Shin Punch: ↘(↘S)
 Standing Spin: (DCS)
 Moving Spin: ←↙↓↘→ (DCS)
 Body Drop: segure ↑, aperte S
 Flash Uppercut: (←S)
 Flash Butt: (←C)

RUNNING ATTACKS

Flash Slide: (↘C)
 Chest Smash: S

Butt Slam: C

GROUND ATTACKS

Obs: faça esses golpes com o oponente caído

Mr. Goodbar: de pé, ao lado da cabeça do oponente, aperte ↓←(→S)
 Bone Drop: (↑S)
 Big Stomp: (↓C)

IN CLOSE ATTACKS

Obs: faça esses golpes quando estiver perto do oponente

Bowling Throw: (DS)
 Backbreaker: →(←DS)
 Overhead Throw: ↓(←DS)
 Headbutt: (→DCS)
 Single Backbreaker: →(←DS)
 Double Backbreaker: →(←DS), ←(←DS)
 Neck Twist: atrás do oponente, aperte (DS)
 Overhead Slam: →↘↓↙←(DS)
 Triple Overhead Slam: →↘↓↙←(DS), →(←DS)
 Double Backbreaker and Throw: →(←DS), ←(←DS), (DS)

COMBOS

Seven-Hit Simple Jab: (→S), S, S, S, S, S, S
 Triple-Hit Knockdown: S, S, S
 Five-Hit Ground Slam: →↘↓↙← (DS), →(←DS) para 2 hits, →(←DS) para 2 hits

RENTAHERO

Rentahero sempre começa com 5 power cells que vai perdendo durante a luta. Assim que elas acabam, ele começa a perder o armor. Assim que seu armor acaba, ele perde a maioria dos seus special moves e arremessos. Para jogar com esse herói importado do Mega, derrote o Smart Guys Course no modo 1P.

Special Moves

ARMOR MOVES

Obs: os seguintes golpes só podem ser executados se Rentahero ainda estiver com o armor

Energy Wave: ↓↘→S

Obs: esse golpe também acerta um oponente derrubado

Power Kick: ←(←C)
 Uppercut: (↘S)
 Knee: (→C)
 Elbow: (→S)
 Roundhouse Sweep: (↓DC)

NON ARMOR MOVES

Obs: esses golpes podem ser executados quando Rentahero perde seu armor

Spinning Roundhouse: (DC)
 Standing Roundhouse: (↑C)
 Forward Roundhouse: (↗C)



Continua

GOLPE FINAL

Quick Sweep: (↓C)
 Standing Smash: (↑S)
 Forward Smash: (↗S)
 Reverse Smash: (↖S)

RUNNING ATTACKS

Obs: esses golpes devem ser executados quando Rentahero estiver correndo e ainda possuindo o armor

Flying Kick: C
 Power Punch: S

GROUND ATTACKS

Obs: faça esses golpes com o oponente caído e se o Rentahero ainda estiver com o armor

Ground Kick: (↓C)
 Flying Chop: (↑S)

IN CLOSE ATTACKS

Obs: faça esses golpes bem perto do oponente e com o Rentahero ainda com o armor

Kick to the Ground: ao lado do oponente, aperte (DS)
 Piledriver: atrás do oponente, aperte (DS)
 Throw to the Wall: ao lado da parede, aperte (DS)
 Shoulder Throw: ao lado da parede, aperte (←DS)

COMBOS

Rentacombos: S, S, S, (←C)

URA BAHN

Ura Bahn é o mais forte e mais rápido. Ele é bem parecido com os oponentes Vipers. Para lutar com ele, derrote o Vipers course no modo 1P.

Special Moves



Mid-Level Kick: (↘C)
 Spinning Uppercut: →↓↘S
 Uppercut: (↘S)
 Shin Kick: (↓C)
 Quick Elbow: (→S)
 Standing Smash: (↑S)
 High Smash: (↗S)
 Back Smash: (↖S)
 Downward Smash: (SC)
 Power Headbutt: (DCS)
 Power Punch: ↓↘→S
 Power Elbow: (←S)
 Flash Uppercut: ←↓↘S
 Double Uppercut: ←↓↘S, S
 Sidearm Sweep: segure ↘, aperte ↘, S
 Palm Strike: (↓DCS)
 Background Sidestep: (←DCS)
 Foreground Sidestep: (→DCS)

IN CLOSE ATTACKS

Obs: faça esses golpes perto do oponente

Wall Throw: (DS)
 Throw Over: (←DS)
 Headbutt: ←(→DCS)
 Bedtime Story: atrás do oponente, aperte (DS)

GROUND ATTACKS

Obs: faça esses golpes com o oponente derrubado

Ground Punch: (↓S)
 Stomp: (↑S)
 Kick: (↓C)

RUNNING ATTACKS

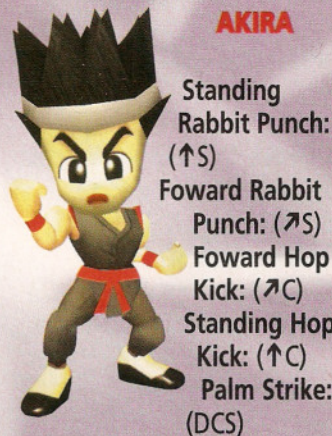
Obs: faça os seguintes golpes quando estiver correndo

Power Gut-Punch: S
 Power Knee: C

KIDS AKIRA E KIDS SARAH

Você pode lutar com a molecada de **Virtua Fighter Kids** derrotando o Virtua Fighter course no modo 1P. A maioria de seus golpes é idêntica aos seus respectivos lutadores adultos. Kids Akira e Kids Sarah são ótimos contra Deku e Bark. O pequeno tamanho limita muito o alcance de seus golpes e as cabeças avantajadas fazem desses dois um alvo fácil.

Special Moves



Charging Palm: segure ↓, aperte (→S)
 Sidearm Strike: →, ←(→CS)
 Lightning Elbow: (←DCS)

AKIRA

Standing Rabbit Punch: (↑S)
 Forward Rabbit Punch: (↗S)
 Forward Hop Kick: (↗C)
 Standing Hop Kick: (↑C)
 Palm Strike: (DCS)

Thunder Uppercut: ↘(↘S)

Special Moves

SARAH

Overhead Smash: (↑S)
 Body Flip: (↗S)
 Flash Upward Kick: (↖C)
 Curly Spin: (↘DC)
 Double-Chin Kick: (↓C)
 Rabbit Kicks: segure ↘, aperte C, C, C
 Flying-Knee Kick: segure ↓, aperte (→C)
 Flash Flip Kick: (←DCS)
 Flip Over Kick: (↗C)



DEKU



Esse grande lutador tem vários golpes notáveis, mas apesar do seu chapéu de mexicano, tem os mesmos problemas de Kids Sarah e Akira e o Bark. Para lutar com ele, derrote o Dirty Fighters course no modo 1P.

Dashing Elbow: (→S)
 Standing Smash: (↓DCS)
 Forward Smash: (↗S)
 Quick Smash: (↑DCS)
 Befly Flop: segure ↑, aperte S
 Split-Ground Kick: (↓C)
 Standing Roundhouse: (↑C)
 Forward Roundhouse: (↗C)
 Mid-Kick: (↘C)
 Forward Knee: (→C)
 Step to the Background: (←DCS)
 Step to the Foreground: (→DCS)



RUNNING ATTACKS

Obs: faça esses golpes enquanto estiver correndo

Flash Slide: (↘C)
 Bean Bop: S
 Butt Slam: C

GROUND ATTACKS

Obs: faça esses golpes quando o oponente estiver derrubado

Stomp: (↓C)
 Butt Drop: (↑S)

IN CLOSE ATTACK

Bowling: (DS)

BARK

De todos os personagens secretos, Bark é o pior. Os seus golpes são lentos e difíceis. Além disso, ele não possui nenhum contra-ataque, nem arremesso. O seu melhor ataque é o Windmill Punch. Tirando isso, ele é bem fraquinho. Para lutar com ele, derrote o Muscle course no modo 1P.

Sway Punch: (↑CS)
 Gut Punch: (←S)
 Lunging Stomp: segure (↑C)
 Lunging Overhead Smash: segure (↑S)

GROUND ATTACKS

Obs: faça esses golpes com o oponente caído

Wind-Up Stomp: (↓C)

Sit-Down Stomp: segure ↑, aperte C

RUNNING ATTACKS

Obs: faça esses golpes quando estiver correndo

Power Knockdown: S
 Flying Drop-Kick: C



SIBA

Siba tem poucos combos, mas sua indefensável espada assusta qualquer um. Porém, se ele for muito atingido, acaba perdendo-a. Para lutar com ele, derrote o Bosses course no modo 1P.

Standing Sword Jab: (←S)
 Dashing Sword Jab: →(→S)
 Standing Smash: (↑S)
 Lunging Smash: (↗S)
 Retreating Smash: (↖S)
 Uppercut: (↘S)
 Spinning Roundhouse: (↑C)
 Gut Smash: (↙C)
 Headbutt: (DCS)
 Elbow: (→S)
 Forward Spinning Roundhouse: (↗C)

GROUND ATTACK

Obs: faça esse golpe com o oponente caído

Sword Stab: (↓S)

RUNNING ATTACKS

Obs: faça esses golpes quando estiver correndo

Flash Slide: (↘C)
 Power Punch: S

IN CLOSE ATTACKS

Obs: faça esses golpes perto do oponente

Shoulder Throw: (DS)
 Neck Cracker: ao lado do oponente, (DS)
 Ground Kick: (↓C)

COMBO

Three-Hit Sword Stab: (↘S), (←S), (↓S)

Special Moves

Screaching Smash: (DCS)
 Double-Wheel Kick: (↘C)
 Speeding Car: →→(→S)
 Mid-Punch: (←(→S))
 Engine Blow: (←C)

Obs: os próximos golpes só podem ser executados após o golpe Engine Blow

Charging Punch: ←→(→CS)
 Screaching Punch: →(→S)
 Overhead Smash: (↑S)
 Overhead Smash: (↑S)
 Forward Overhead Smash: (↗S)
 Back Overhead Smash: (↖S)
 Roundhouse Kick: (↑C)
 Forward Roundhouse Kick: (↗C)
 High Wheel Kick: →(→C)
 Power Punch: (→S)
 Knockdown: de perto, aperte (←DS)
 Accelerated Punch: ↓↘→S

GROUND ATTACK

Obs: faça os seguinte golpe com o oponente caído

Fender Bender: (↑S)

SPEEDING ATTACK

Obs: faça esse golpe quando estiver acelerando na direção do oponente

Speeding Slide: (↘C)

IN CLOSE ATTACKS

Obs: faça esses golpes perto do oponente

Jack Drop: atrás do oponente, aperte (DS)

Burn Rubber: (DS)
 Throw Down: (←DS)

HORNET

Hornet é um dos carros de **Daytona USA**. Quem diria que um carro apareceria em um jogo de luta? Esse lutador só começa a usar os melhores special moves quando seu armor acaba. Alguns de seus ataques como o Charging Punch, fazem dele um lutador acima da média. Para lutar com ele, basta derrotar o Secrets course no modo 1P.



Special Moves

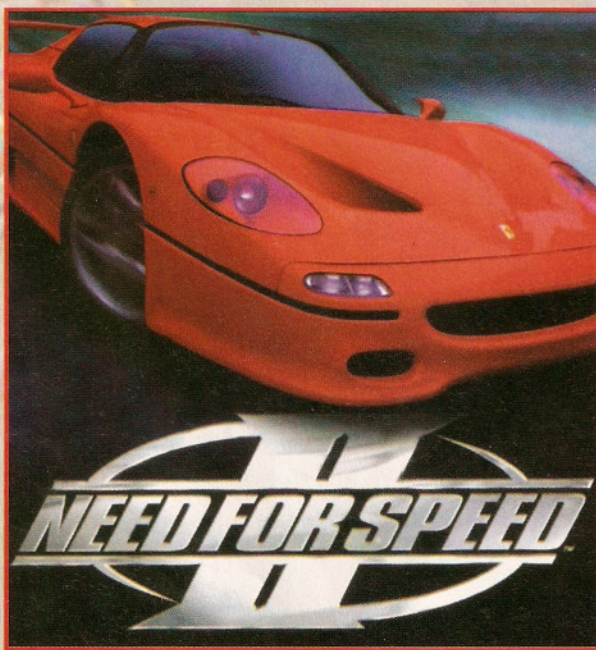
Ear Box: (→S)
 Powe Punch: (←S)
 Overhead Stun Smash: (↓S)
 Uppercut: (↘S)
 Regular Windmill: (CS)
 Flash Windmill: (→CS)
 Head Uppercut: (←CS)

ESPORTE TOTAL

P.STATION

■ Prepare-se para um game em que você tem de mostrar que pilota como gente grande

The Need for Speed 2 chega ao P.Station com muita velocidade, novos carros e pistas inéditas. O game traz um racha da pesada com os carros mais caros e desejados do mundo. Nessa versão existem seis pistas ou fases e seis carros. Entre as máquinas que você pode escolher estão uma Ferrari F-50, uma Mc Laren, uma Lotus GT1, um Sprint V8, um Jaguar XI220 e um Ford GT 90. Os carros são



DICA: grude nos seus adversários e use o vácuo para superá-los

caríssimos, mas você vai poder acelerar à vontade. Primeiro porque, se você bater o carro, a conta não vai para o seu pai. Depois porque o jogo reproduz fielmente a velocidade real. Faça o seu seguro e pise fundo!



Algumas coisas foram modificadas no modo de pilotagem. Uma delas é a direção, que ficou mais rápida



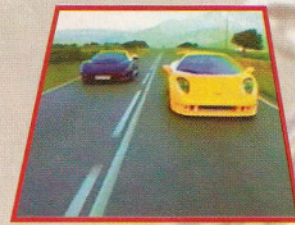
DICA: a parte lateral da pista foi ampliada. Use-a para cortar caminho e fazer ultrapassagens arriscadas



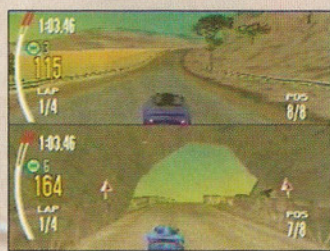
DICA: nessa fase, corte caminho entre as cercas nas encostas



Outra novidade do game são as faíscas nas horas que você bate em alguma coisa



DICA: você pode usar elementos das fases, como o telhado das casas, para auxiliá-lo



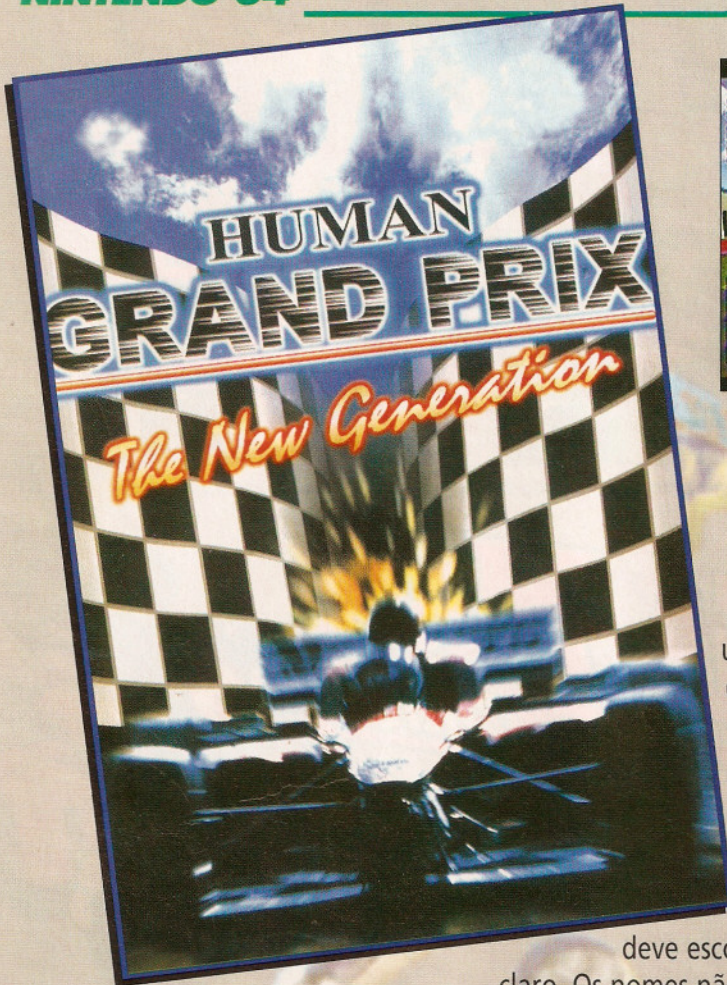
DICA: quando estiver jogando com outra pessoa, use a "máquina" para atralhar

THE NEED FOR SPEED 2

8 Carros **P.STATION**
2 Jogadores E.A.
Password Corrida

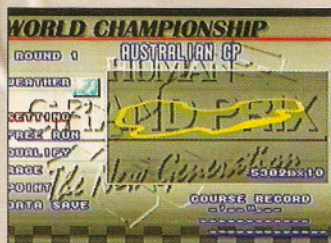
FUN FACTOR
4

GRÁFICO	5
SOM	5
CONTROLE	3
ORIGINALIDADE	5



Human GP reproduz corridas de verdade com categoria e larga na frente na pista do Nintendo 64

Você foi convocado. Depois que o Senna morreu a coisa anda bem difícil para os brasileiros na Fórmula-1. O Rubinho não consegue terminar uma corrida, Pedro Paulo Diniz não tem um dos melhores carros e Ricardo Rosset gosta mesmo é de treino. Então o negócio é preparar a próxima geração. **Human Grand Prix** é o jogo ideal para isso. Nenhum game jamais foi tão fiel a



ao free run para dar uma treinada na pista

DICA: antes de iniciar a corrida vá



DICA: o jogo é bem fiel à corrida real, por isso, o lance é na pista. Se cair no gramado ou terra seu carro quase pára. Volte o mais rápido possível para o asfalto

DICA: não tire o pé do acelerador. Nas curvas, use o breque, e no modo semi-automático use o botão Z para reduzir as marchas



um grande prêmio de Fórmula-1 como **Human Grand Prix**, desde os treinos até as corridas. São 16 pistas.

Para correr você deve escolher um piloto, é

claro. Os nomes não são os verdadeiros, mas você pode renomear todo do mundo. O equipamento também pode ser modificado e adaptado a seu gosto. Não vai ter jeito de dar nenhuma desculpa...



DICA: na largada somente comece a acelerar quando o sinal der verde, senão todos passam por você



DICA: escolha a melhor visão com o direcional C→. Ao todo, são 6 visões



Um lance bem legal do jogo é que você é informado de tudo o que acontece com seus adversários



No modo Battle você escolhe um adversário à altura para competir entre muitos outros corredores

HUMAN GRAND PRIX

16 Pistas **NINTENDO 64**
1 Jogador **HUMAN**
Corrida

FUN FACTOR

5

GRÁFICO	4
SOM	4
CONTROLE	5
ORIGINALIDADE	4



DICA: nas curvas não breque forte, dê apenas toques no freio para seu carro reduzir a velocidade e não rodar

P.STATION

■ Mega Man vai para as pistas e ganha jogo com cara de Mario Kart

Mega Man deixou a briga com o Dr. Wily de lado e resolveu organizar uma corrida. O resultado é **Rock Man Battle & Chase** (como vocês sabem, Mega Man é Rockman no Japão). O jogo traz dez personagens da série Mega Man, entre eles Ice Man, Quick Man e Shadow Man. Como em Mario Kart, cada um deles deve usar seus poderes



DICA: fique longe dessas passagens vermelhas, elas diminuem sua velocidade



DICA: para usar seu supertiro, espere a barra de energia no canto da tela encher e mande bala

MEGA MAN

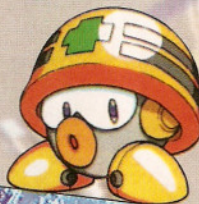
Battle & Chase



DICA: escolha entre dez

personagens da série Mega Man para disputar a corrida

para detonar os adversários. A cada dez inimigos eliminados, você ganha um item e pode usá-lo quando quiser. É possível correr com dois jogadores simultâneos (a tela se divide ao meio). Fique de olho nos adversários para se proteger de seus ataques. Para isso, aproveite uma tela que mostra seus inimigos de um ângulo diferente.



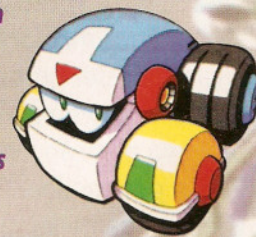
DICA: a cada dez inimigos destruídos na pista você ganha um item. Use-o com o botão ○



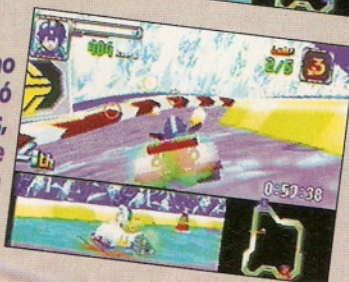
DICA: as pistas são bem confusas e coloridas, preste atenção se quiser seguir o caminho correto



Na parte inferior da tela você tem uma câmera que mostra por um outro ângulo a sua situação e a de seus adversários



DICA: mesmo que haja só duas, mude de visão com o botão select



MEGA MAN BATTLE E CHASE

10 Pistas
2 Jogadores
Continue

P.STATION
CAPCOM
Corrida

FUN FACTOR

4

GRÁFICO	4
SOM	4
CONTROLE	4
ORIGINALIDADE	3



As motos também têm vez quando o negócio é sair acelerando

Se você baba quando vê uma moto, treme quando ouve o ronco do motor e chora quando percebe que não pode comprar a máquina, **Manx TT Superbike** é o seu jogo. Você escolhe entre oito motos, todas Honda. Você pode correr com elas em quatro modos diferentes: Arcade, Saturn, Time Trial e 2 Players. Os modos Arcade e Saturn são iguais. O objetivo é chegar entre os cinco primeiros para



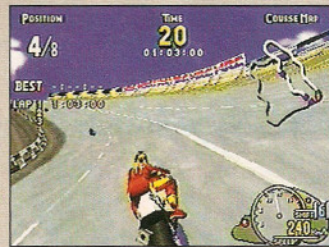
DICA: a Honda laranja é a moto mais completa



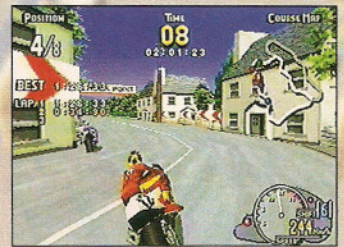
DICA: nas curvas, vá tocando de leve no direcional para não ir parar no guard rail

passar de pista (são quatro pistas ao todo). No modo Time Trial você corre contra o relógio e deve fazer o melhor tempo. O modo 2 Players divide a tela ao meio para que você possa jogar com um mano seu. Fique de olho nas dicas e acelere pra valer sua máquina.

DICA: aqui, as curvas são muito fechadas. Para fazê-las, segure o direcional para o lado



DICA: no circuito 1, faça essa curva pelo lado de fora para não perder velocidade

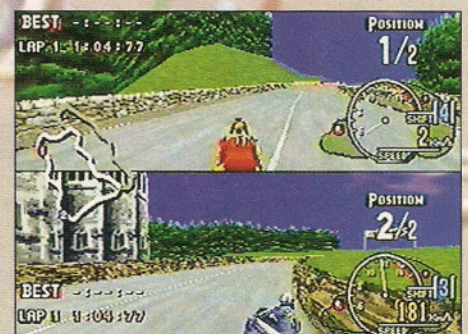


DICA: no circuito 2, quando tiver de fazer o "S", fique no centro e passe pelo meio

DICA: encoste nos adversários para tirá-los da corrida



DICA: se você estiver com a moto automática, prepare-se. Ela chega até 270km/h, contra 230 km/h das outras



Jogando com 2 players, você ganha tela dividida

MANX TT SUPERBIKE

4 Fases **SATURN**
 2 Jogadores **SEGA**
 Continue **Corrida**

FUN FACTOR
4

GRÁFICO	4
SOM	3
CONTROLE	3
ORIGINALIDADE	4

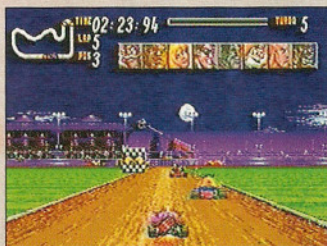


STREET RACER

DICA: com o botão Y você aciona uma espécie de escudo, bem útil na hora dos tumultos



DICA: use o turbo apenas nas retas, pois ele é limitado



DICA: no modo Soccer, ganha quem fizer mais gols. Carregue a bola com o carro e chute com o C

Corrida com pancada e futebol traz uma luz ao horizonte do Mega

Hora de esquentar os motores, se concentrar e pisar fundo no acelerador. **Street Racer** já é velho conhecido da galera que tem P.Station e SNes. Agora quem tem Mega Drive também vai acelerar e, no melhor estilo **Road Rash**, dar uns

STREET RACER	
4 Jogadores Continue	MEGA VIVIDIMAGE Corrida
FUN FACTOR 4	GRÁFICO 4
	SOM 3
	CONTROLE 4
	ORIGINALIDADE 3

socos bem dados nos adversários. O jogo tem quatro modos. Os tradicionais Championship e Practice você sabe para que servem: praticar e disputar um campeonato. O modo Rumble também é conhecido. Nele, o lance é destruir os carros adversários que estão dentro dos limites da arena. Já o modo Soccer,

é completamente diferente. Escolhendo-o, você joga uma partida de futebol na qual os jogadores são os carros. Existem oito corredores a sua disposição. Até quatro pessoas podem jogar ao mesmo tempo.

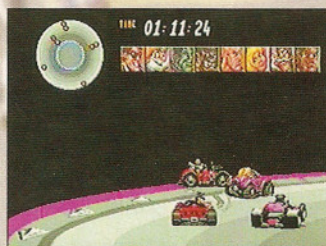
DICA: com o botão A você soca com a esquerda, com o C com a direita. Cada carro que você acertar vale um bônus no final



DICA: pegue as estrelas pela pista, caso ninguém o acerte até o final da corrida você ganha pontos



DICA: ao pegar uma dinamite, procure encostar em algum inimigo e passá-la o mais rápido possível, de preferência antes que ela exploda!



DICA: no modo Rumble, procure eliminar os inimigos jogando-os para fora da pista



No total são 8 corredores, o mais completo nos quesitos é o Raph

Correndo para chegar ao topo da montanha

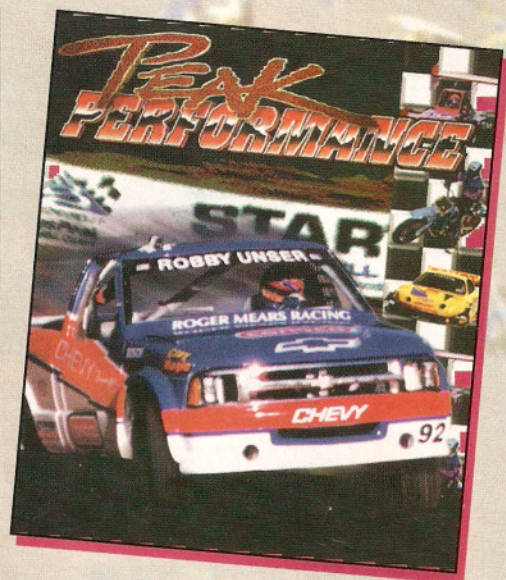
Há alguns anos, corredores corajosos e absolutamente malucos decidiram ver quem era o melhor entre eles. As regras eram bastante simples: quem chegasse

PEAK PERFORMANCE

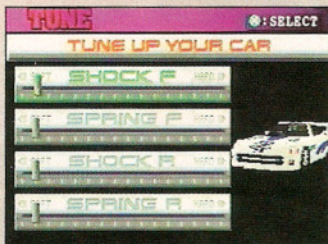
4 Pistas **P.STATION**
2 Jogadores **ALTUS**
Bateria **Corrida**

FUN FACTOR
4

GRÁFICO	4
SOM	3
CONTROLE	3
ORIGINALIDADE	3



DICA: antes de correr, entre nessa tela para acertar o seu carro



primeiro ao topo de uma montanha chamada Pike venceria a corrida. Em pouco tempo, a montanha foi tomada por corredores de todo o tipo. Foram criadas novas categorias,

mas o objetivo ainda é o mesmo: alcançar o topo antes dos demais. As pistas são difíceis e os controles fracos, por isso, a habilidade vale ouro.



DICA: entre aqui na pista para entrar nesse túnel e economizar tempo



DICA: esse é o melhor ângulo para se ver o carro, porém dificulta a jogabilidade

CHEGOU!

VOLANTE COM PEDALEIRA

PARA NINTENDO 64

TAMBÉM VERSÕES PARA PLAYSTATION, SATURN E PC



2 pedais analógicos

8 botões digitais de ação (6 na frente, 2 atrás)

Câmbio digital de duas posições

VENHA CONHECER OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS EM GAMES E CD-ROM!

BRINQUEDOS LAURA

PRONTA ENTREGA. ENVIAMOS VIA SEDEX PARA TODO O BRASIL (FRETE NÃO INCLUSO).

SHOPPING MORUMBI
(011) 535 5261 / 531 6943

SHOPPING PAULISTA
(011) 289 1058 / 251 2818

SHOPPING CENTER NORTE
(011) 950 4580 / 950 1991

A galera do P.Station não tem do que reclamar. Saturn e Nintendo 64 vem logo atrás. A boa nova é o Mega, voltando às paradas, com dois jogos: X-Men 2: Clone Wars e Castlevania Bloodlines. Matem as saudades!

SATURN

MANX TT SUPERBIKE OVELHAS E SUPERMOTOS



A clonagem de ovelhas chega ao Manx TT. Para isso você deve digitar ↓↓↑↑←→←→ Z e Y na hora de escolher o tipo de câmbio, manual ou automático. Agora todas as motos vão virar ovelhas...



Na tela de menu pressione ao mesmo tempo: L, R, X, Y e Z. Assim você poderá usar as supermotos. Mas os inimigos vão ficar mais rápidos também. Você consegue as supermotos se chegar em primeiro no campeonato também.

P.STATION

FINAL FANTASY VII

LIMIT BREAK INFINITO



Primeiro equipe-se com a matéria amarela da imitação. Retire as matérias "counter" de todos os integrantes da batalha. Agora, na luta, use um limit break. Não acione o comando dos outros guerreiros. Quando chegar a vez do cara que usou o limit break, use o comando imitar para acionar mais um golpe poderoso. Repita até detonar.

EFICIÊNCIA NA TRANSFORMAÇÃO

A matéria amarela da transformação causa poucos danos. Mas se você tiver as melhores armas do jogo isso não acontecerá. É a sua chance de transformar vários inimigos em itens.

P.STATION

RALLY CROSS DIVERSOS TRUQUES

Comece um new season e digite as seguintes palavras no nome da season para acessar os diversos truques e power-ups: Veículos com pneus maiores: **far tires**

Sem carros, apenas rodas: **wheels**

Carros que flutuam: **no wheels**

Elementos como lama e água não afetam o desempenho do carro: **noviscous**

Desligar colisões com outros veículos: **banzai**

75% de gravidade: **feather**

50% de gravidade: **float**

Gravidade dupla: **stone**

Gravidade real: **radbrad**

As rodas dos carros giram 90 graus: **spinner**

P.STATION

ROCKMAN BATTLE & CHASE USE DR. WILY

Entre no Grand Prix mode e derrote o dr. Wily. Vença-o 4 vezes e roube todas as partes do carro dele. Roubando a primeira peça você vai poder usar o carro de Wily nos modos Time Attack e Versus. A partir da segunda peça você vai ganhar pistas novas, a saber: base secretas, fortaleza e espaço.

ARCADE

RAMPAGE WORLD TOUR

SUPER COMIDAS, COMIDAS ESPECIAIS E LOAD UP

Supercomidas: no final da Jumbo Jet ride, antes de qualquer World Tour, aperte os seguintes botões para triplicar a potência dos power-ups de energia:

Para George: aperte e segure ↑, aperte pulo, pulo, pulo

Para Lizzy: aperte e segure ↑, aperte soco, soco, soco

Para Ralph: aperte e segure ↑, aperte chute, chute, chute

Comidas especiais: aperte e segure pulo para o George, soco para Lizzy e chute para Ralph para encher os prédios de itens de comida.

Obs: a dica da super comida só funciona na quarta cidade de um World Tour, como Londres, Kiev, Casablanca e Rio

Load up: aperte pulo, pulo para George; soco, soco para Lizzy; chute, chute para Ralph para carregar uma cidade com vários power-ups

Obs: use a dica de Load up na Filadélfia, Carbondale e Honolulu

SATURN

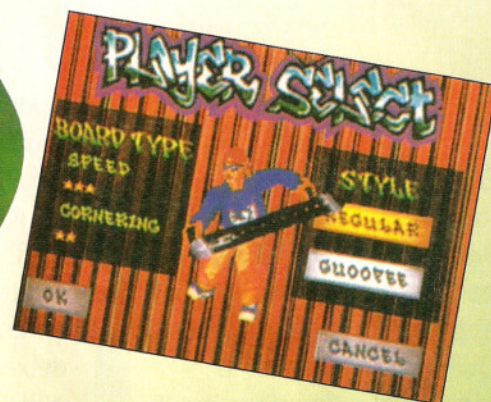
ZAP! SNOW BOARDING TRIX

MELHORE SEU CORREDOR

Primeiro coloque a dificuldade em 5. Entre no Race Mode e vença a corrida do Beginner. Uma hora vai aparecer um corredor secreto. Vença-o.

Agora, na hora de escolher seu corredor, pressione L e R e, sem soltá-los, aperte C.

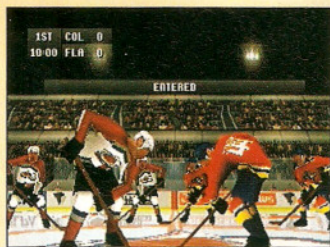
Parece que não mudou nada, mas na hora de botar quebrar...



P.STATION

NHL HOCKEY '97

TIME DE GOLS, SUPERVÔO E TRUQUES



Time de gols: na tela Name Entry, digite NETHOCKEY para transformar todos os jogadores em gols

TRUQUES 1: durante qualquer partida,

enquanto estiver esperando o juiz soltar o disco, aperte L1, L2, L1, R1, seguidos de qualquer um dos botões abaixo para acessar os seguintes power-ups.

Mais ângulos de câmera nos replays: aperte □

Jogabilidade mais rápida: X

Aumentar chances de pênaltis: L1

Aumentar potência dos pênaltis: R1

Tacadas com mais precisão: L2

Gols mais fáceis: R2

Supervôo: depois de acionar a dica Truque 1, aborte o jogo. Escolha qualquer time, comece um new game e assista ao vôo maluco!

TRUQUES 2: durante qualquer partida, enquanto estiver esperando o juiz soltar o disco, aperte L2, L2, L1 e R2 juntos, R1, seguido de qualquer um dos botões abaixo para acessar os power-ups. Se fez certo, a palavra "Entered" vai aparecer na tela.

Acionar todas as colisões: aperte X

Time da casa mais forte: aperte ○

Vinte segundos de tempo de jogo (aborte o jogo e comece de novo para acionar essa dica): aperte R2

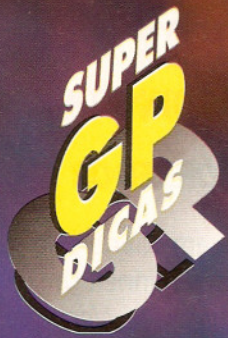
P.STATION

BEYOND THE BEYOND

FILME DE ABERTURA



Ligue o P.Station segurando juntos ↑ e △. Antes de o jogo começar, você vai assistir a uma sequência de cinema.



P.STATION

ROBOTRON X

SUPER POWER UPS

Aperte os seguintes botões durante o game, mas não com o jogo pausado:

Lança-chamas: aperte ↓, →, ↓, →, ○
Arma de tiro quádruplo: aperte ↓, ↓, ↑, ○
Arma de tiro triplo: →, →, □, X
Arma de tiro duplo: ↑, △, ↑, △
Pulse wave: ↑, ○, ↓, →, □
Escudo: ↓, ←, □, ○
Aumentar velocidade: ←, ←, →, →, △

NINTENDO 64

MORTAL KOMBAT TRILOGY

LUTE CONTRA KHAMALEON

Em um jogo para dois jogadores, na fase Star Bridge, dê um uppercut para fazer o carinha aparecer no canto da tela. Quando ele aparecer, o jogador que deu o uppercut deve apertar ao mesmo tempo ↓ e Start. Se fez certo, as palavras "Prepare Yourself" vão aparecer. Você vai ser levado para a fase Living Forest para enfrentar o Khamaleon.

NINTENDO 64

DOOM 64

SUPERCÓDIGO

Apenas digite: **W93M 7H20 BCYO PSVB**. Esse código garante 100% de vida, 200 de armor, todas as armas, munição total, o backpack, os levels 29-31 terminados, além de levar você direto à última fase. Também garante 3 itens do pentagrama que deixam o tiro 3 vezes mais forte que o BFG9000 e permitem que você acione os 3 interruptores da última fase, fechando os portões.

ULTRA CÓDIGO

Esse código facilita bastante. Ele garante o God Mode, todas as fases, todas as armas, munição total, todos

os mapas e energia cheia. Digite: **?TJL BDFW BFGV JVV B**. Entre no Features, no menu principal, e você vai ver as opções disponíveis.

MENSAGENS ENGRAÇADAS

Depois de morrer, note que a tela fica vermelha se você apertar o botão. Se você esperar e não apertar nada vai ver uma mensagem engraçada. Espere e confira!

SATURN

CRUSADER: NO REMORSE

ENCHER A VIDA, ENERGIA, TODAS AS ARMAS E ITENS



Para acessar essas dicas, vá para a opção Teleport to Mission e digite L0SR na tela Passcode. O password vai ser inválido, mas aperte os seguintes botões:

Encher a vida e energia: comece o jogo e aperte simultaneamente A, B e C a qualquer hora para encher a vida e a energia.

Todas as armas e itens: comece o jogo e aperte simultaneamente X, Y e Z a qualquer hora para conseguir todas as armas e itens.

P.STATION

CRUSADER: NO REMORSE

VIDA E ENERGIA COMPLETAS, ARMAS E ITENS

Para acessar esses truques, digite L0SR na tela de Passcode. Esse password vai aparecer como inválido, mas mesmo assim aperte os seguintes botões:

Vida completa e energia: comece o jogo e aperte juntos □ e R1 a qualquer hora para ter a vida e energia cheias.



Todas as armas e itens: comece o jogo e aperte juntos ○ e R1 a qualquer hora para ter todas as armas e itens.

PROGRAME SUA FÉRIAS COM ANTECEDÊNCIA. PEÇA NINTENDO PARA VIAGEM.

SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

LANÇAMENTOS

AVENTURA

- BOOGERMAN R\$ 99,00
- FÉRIAS ASSOMBRADAS R\$ 89,00
- A ILHA DA GARGANTA
CORTADA R\$ 79,00
- KIRBY SUPER STAR ... R\$ 99,00
- LIGEIRINHO - LOS G ... R\$ 89,00
- MICHAEL J. CHAOS ... R\$ 69,00
- PITFALL THE MAYAN ... R\$ 79,00
- PREHISTORIK MAN ... R\$ 79,00
- SCOOBY-DOO MISTERY R\$ 99,00
- SUPER MARIO RPG ... R\$ 69,00

DESTAQUES

ESTRATÉGIA

- SIM CITY R\$ 59,00

ESPORTE

- NBA HANGTIME R\$ 39,00
- NHL STANLEY CUP ... R\$ 33,00
- SUPER SOCCER R\$ 59,00

SIMULAÇÃO

- KYLE PETTY RACING ... R\$ 99,00
- ROCK N' ROLL RACING R\$ 89,00

AÇÃO

- DOOM R\$ 89,00
- JUNGLE STRIKE R\$ 89,00
- SUPER BOOMBERMAN 2 R\$ 79,00

PUZZLE

- TETRIS ATTACK R\$ 69,00

LUTA

- CLAY FIGHTER 2 R\$ 99,00
- P. RANGERS FIGHTING .R\$ 99,00
- PRIMAL RAGE R\$ 89,00
- SPAWN R\$ 79,00



R\$ 39,00



R\$ 99,00



R\$ 79,00

E MAIS:

- FIFA SOCCER 97 R\$ 89,00
- MAUI MALLARD R\$ 89,00
- SUPER STAR WARS ... R\$ 89,00



3X SEM JUROS
R\$ 83,00
ou 1+9 de R\$ 31,47

SNES

ACOMPANHA CARTUCHO
SUPER MARIO WORLD

BESTSELLERS



R\$ 59,00

E MAIS:

- F-ZERO R\$ 59,00
- PILOT WINGS R\$ 59,00
- SUPER MARIO ALL-STARS R\$ 59,00
- SUPER MARIO KART ... R\$ 59,00
- SUPER METROID R\$ 59,00
- TETRIS & DR. MARIO .. R\$ 59,00



ACOMPANHA
TETRIS

- GAME BOY CLASSIC apenas R\$ 119,00
- GAME BOY POCKET apenas R\$ 149,00
- GAME BOY TRANSPARENTE apenas R\$ 89,00

GAME BOY

R\$ 59,00



AÇÃO

- WARIO BLAST R\$ 49,00

PUZZLE

- ALLEY WAY R\$ 29,00
- TETRIS ATTACK R\$ 29,00

LUTA

- KILLER INSTINCT GOLD R\$ 129,00

ESPORTE

- NBA HANG TIME R\$ 129,00

R\$ 89,00



- CONTROLLER AVULSO CORES: AMARELO, AZUL, CINZA, PRETO, VERDE E VERMELHO R\$ 59,00 (cada)
- CARTUCHO DE MEMÓRIA R\$ 35,00

NOVO PREÇO



AÇÃO

- STAR WARS/SHADOW .R\$ 129,00

SIMULAÇÃO

- CRUISIN' USA R\$ 129,00
- PILOTWINGS R\$ 129,00

NINTENDO 64

PAL-M, BIVOLT,
MANUAL EM PORTUGUÊS,
GARANTIA DE 1 ANO,
ACOMPANHA 1 CONTROLLER

3X SEM JUROS
R\$ 133,00
ou 1+9 de R\$ 50,42

ESPORTE

- BART VS. JUGGERNAUTS R\$ 29,00
- TENNIS R\$ 29,00
- TOP RANK TENNIS ... R\$ 29,00

LUTA

- KILLER INSTINCT R\$ 49,00
- STREET FIGHTER 2 ... R\$ 49,00
- TOSHINDEN R\$ 49,00

SIMULAÇÃO

- PINBALL FANTASIES ... R\$ 49,00
- SUPER RC PRO AM ... R\$ 29,00

AVENTURA

- BARBIE GAME GIRL .. R\$ 49,00
- DONKEY KONG R\$ 29,00
- DONKEY KONG LAND 2 R\$ 59,00
- KID ICARUS R\$ 29,00
- KIRBY'S DREAM LAND .R\$ 29,00
- KIRBY'S DREAM LAND2 R\$ 49,00
- LITTLE MERMAID R\$ 29,00
- MEGA MAN 4 R\$ 49,00
- PERNALONGA 2 R\$ 29,00
- SUPER MARIO LAND 1 .R\$ 29,00
- WARIO LAND R\$ 29,00

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE

ENTREGA
IMEDIATA

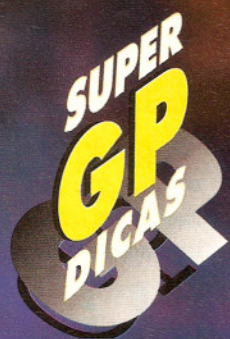
LIGUE JÁ: (011) 7295-9666

E RECEBA
EM SUA CASA

Nintendo
Fabricado no Brasil.

DIRECTSHOPPING

TAMBÉM NA INTERNET
<http://www.dshop.com>



MEGA

CASTLEVANIA: BLOODLINES

9 VIDAS, EXPERT MODE, MÚSICA ORIGINAL E PASSWORDS

Expert Mode: na tela título, aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A. Você vai ouvir um sino confirmando a dica. Um novo ajuste de dificuldade vai aparecer no Options.

Música original: na tela de Options, toque a BGM 05 e a SE 073. Escute-as e saia do Options com essas músicas na tela. Aperte Start para começar o jogo. Quando sua arma chegar ao level 4, você vai ouvir a antiga música do Castlevania até ser atingido.

9 vidas: Faça a dica da música original e do Expert mode. Se fez certo, você vai ouvir um som confirmando as

dicas e garantindo as vidas.

Passwords: os seguintes passwords servem para Eric no Easy mode. Na tabela abaixo, 1=águia, 2=machado, 3=magic ball e - equivale a um espaço.

Level 2	Level 5
-232	-12-
3---	1---
-212	3312
---2	--2-
Level 3	Level 6
3-1-	-2-1
-1-3	3--1
-131	-313
32-2	1-32
Level 4	
-133	
3---	
--12	
--12	

P.STATION

MECH WARRIOR 2

PASSWORDS

Esses passwords servem para a campaign Trial of Refusal com o Wolf Clan:

Flame Tounge: L#00A<O+#4	Silver Staff: LYOO=<OUTA
Blade Splint: O/OOA<++U=	Aquiline Fire: OAOO=<+UY>
Temper Edge: L/OOA<L+<#	Trial 3: LAOO=<LU+L
Trial 1; 0000A<<4YT	Cold Crescent: O<00*<<=<=
Sable Flame: LOOO/<04YL	Velvet Hammer: L<00*<O=V#
Burning Chrome: OXOO/<+4TT	Golden Spade: O>00*<+=#0
Scorching Sand: LXOO/<140A	Final Trial: L>00*<L=L4
Trial 2: #YOO/<=>UTL	



P.STATION

TIGER SHARK

SELEÇÃO DE CÓDIGOS

Entre com os códigos abaixo para conseguir os seguintes truques:

Desligar colisões: BURAN

Mostrar área de colisão: DNEPR

Terreno multicolorido: VOLGA

Paralisar o jogo: RUSSI

Começar no Level 2: AKULA

Começar no Level 3: PASHA

Começar no Level 4: MIRAS

Começar no Level 5: NAKAT

Polígonos multicoloridos:
ROGOV

Sequência de filme Bigriders:

BUGGY

Menu de Sound Test: KAMOV

Desligar todas as dicas:

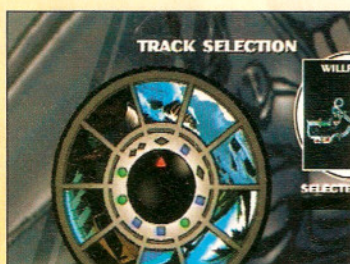
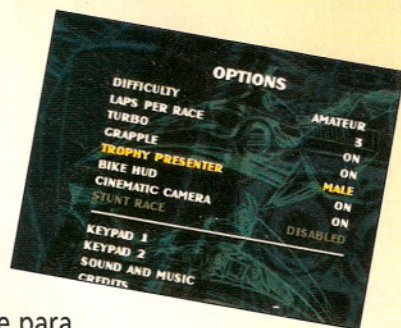
MINSK

P.STATION

JET MOTO

ACIONAR TODAS AS PISTAS

Para acionar todas as pistas, entre no Options e mude o level de dificuldade para Amateur e o trophy presenter para Male. Aperte Start e



retorne para o menu principal. Agora aperte ↑→↓←↑→↓←. Volte para o Options e mude o level de dificuldade para Pro e o trophy presenter para Rider's Choice. Aperte Start e volte para o menu principal. Em seguida, aperte ↑←↓→↑←↓→. Se fez tudo certo, você vai ouvir um som de confirmação.

MEGA

X-MEN 2: CLONE WARS

99 VIDAS, INVENCIBILIDADE, PULAR DE FASE

99 vidas: pause o jogo e aperte ↓ + C, ↑, ←, ↑, →, →, C.

Invencibilidade: pause o jogo, aperte ↑ + B, ↑, →, ↓, ↑, →, ↓, ↓, ↑, B. Se fez certo, você vai ouvir uma explosão.

Despouse o jogo e pause mais uma vez.

Aperte ↑ + B para acionar a dica.

Obs: essa dica não dura o jogo inteiro. Se sua vida começar a diminuir, pause o jogo e aperte ↑ + B para reativá-la.

Pular de fase e mudar de lutador: pause o jogo, aperte ← + C, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, →, C. Se fez certo, você vai ouvir um tiro de laser. Despouse o jogo e pause de novo. Segure → + C para pular de fase e segure ← + C para mudar de personagem.

P.STATION

COMMAND & CONQUER

COVERT OPERATION MISSIONS E MAIS CÓDIGOS

Covert Operation

Missions: na tela Password, digite **COVERTOPS** para jogar as missões Covert Operation

GDI Levels: na tela de passwords, digite os seguintes códigos:

2: B9DTX02D0

3: 25U1E2L4D

4: KED688DGU

5: OXL3NYNNO

6: DU5R21DG7

8: 9QGZLZDF8

9: IU75TQK8H

10: OYGNMYMYN

11: CR5EQME0S

12: 3NUL60FQI

13: 4N8AN1A0H

14: 3NWD3MQFT

15: 457ED7G0U

Nod Levels: digite os seguintes códigos para acessar as fases Nod:

2: C99FAXKW8

3: RZNLQZ3NL

4: W1954XWLF

5: W15DASRS8

6: 8PH1MR53W

7: GTJKWOJDK

8: TTK424K3D

9: 874LCPUT4

10: A8SHPAHXW

11: OX3UKOP94

12: QGDUMSK2J

13: SZP09VDSB

PIRATARIA NÃO TÁ COM NADA...

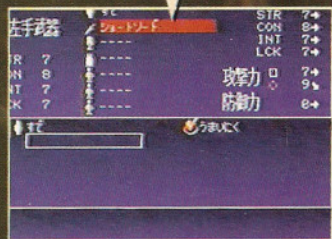
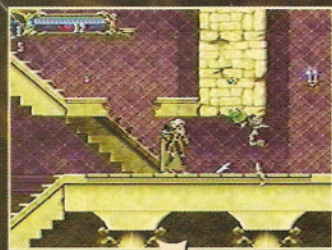
Se você esta procurando os mais recentes lançamentos e não quer estragar seu videogame com fitas e CDs piratas pode dar uma pulo em nossa loja...

Aqui a gente só trabalha com produtos **ORIGINAIS** para que você possa jogar com tranquilidade, sabendo que o jogo vai ter todas as fases e não vai destruir seu videogame. E ainda por cima temos o melhor preço do mercado e despachamos para todo o Brasil!

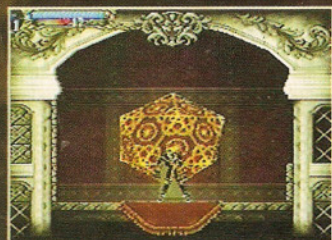
Se você não acredita pode dar um pulo e conferir...



CÂMARA GAMES
Rua 25 de Março, 1026
F: (011) 227-6590 - 228-1951



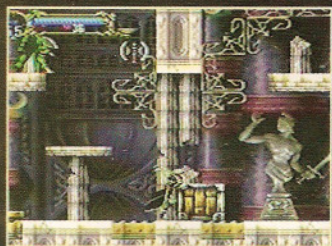
Após pegar alguma arma, procure ver no menu se ela vai melhorar o seu desempenho



Entrando na sala de save você recupera toda a sua energia



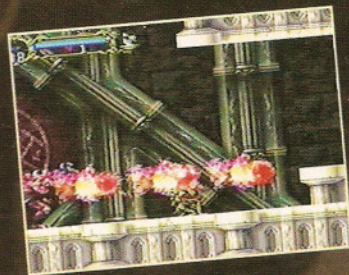
Acione esse switch para liberar os espinhos



Empurre a caixa sobre os espinhos e suba em cima



Atire o machado dessa posição para achar uma passagem



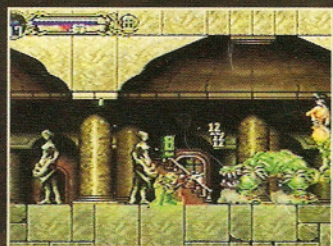
Distribua espadas. Na bola de fogo, fique abaixado



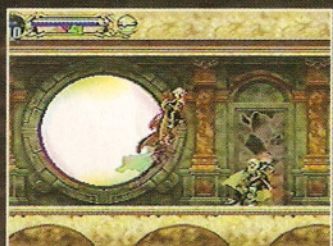
Neste canhão coloque para cima mais botão de ataque para acioná-lo



Nesse relógio há 4 passagens. A primeira abre de minuto em minuto à esquerda. As outras você verá mais à frente



Nos inimigos que têm sangue, use o Dark Metamorphose para ganhar energia



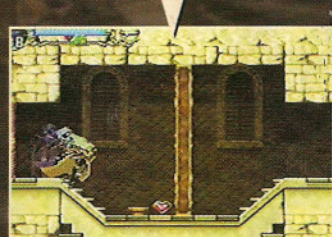
Contra esse inimigo, use o Dark Metamorphose. Quando ele pular, passe por baixo



Na biblioteca você acha esse homem, ele vende itens importantes



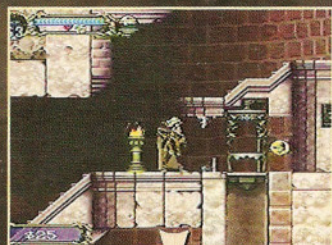
Compre esse item para abrir as portas azuis do jogo



Entrando nesse warp, você chega nesse ponto e pega um coração



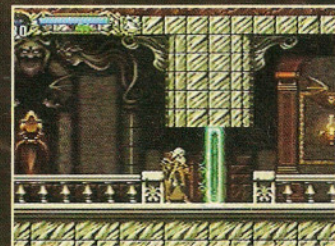
Acione essa máquina para usar os elevadores



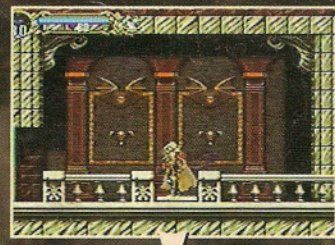
Pegando esse item você pode virar lobo



Use o lobo para chegar até esse lugar



Com o item que abre as portas azuis, venha para esse ponto



Acionando esse switch duas portas no chão irão se abrir



Aqui você pega um coração e aumenta o seu poder ao máximo

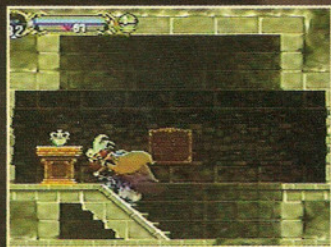
Continua

DETONADO

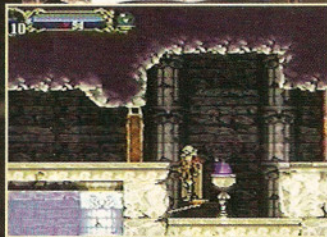
P.STATION

Dracula X

~Nocturne in the moonlight~



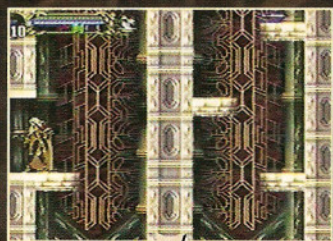
Aqui você tem uma boa oportunidade de aumentar o seu life



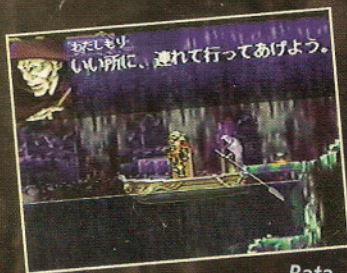
Fique sobre essa plataforma para abrir a porta



Empurre a caixa para seguir adiante



Após pegar o item, venha para essa porta azul



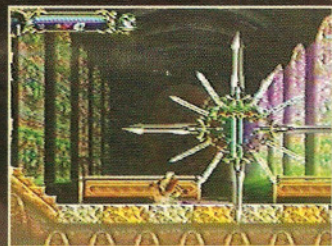
Bata um papo legal com o velho e use o barco



Esse item é importante para o aparecimento do velho em outros pontos do jogo



Nesses esqueletos utilize o machado como ataque



Mate as espadas com o machado. Atire no momento em que elas se separarem



No topo do castelo você pode encontrar vários itens



Utilize os sinos para subir em lugares mais altos



Na água, desvie de suas investidas e ataque no momento em que ela parar



Seguindo no próximo castelo, você pega uma nova espada



Com esse item você pode dar o salto duplo



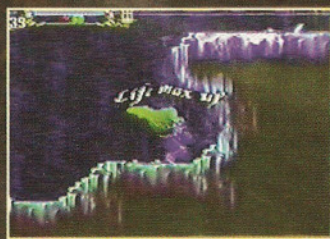
Quebre esse ponto para achar um frango



Use o livro aqui para achar uma passagem secreta no chão



Com esse barco você pega esse item, que o deixa imune à água



Ande pela água para procurar itens



Para matar com facilidade essa cobra, ataque desse ponto



Chame o esqueleto para que ele jogue o barril e detone a ponte



Destrua a parede para encontrar uma nova espada



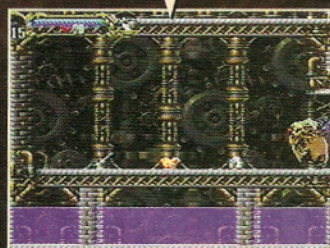
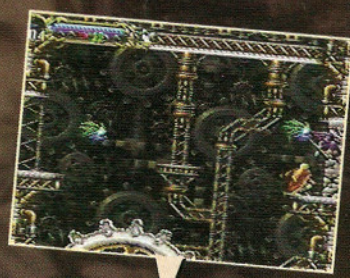
Não economize, distribua espadas sem dó na água



Primeiro, fique nesse ponto acertando as cobras. Depois, acerte a cabeça



Use o pulo nas plataformas e ataque pelas costas



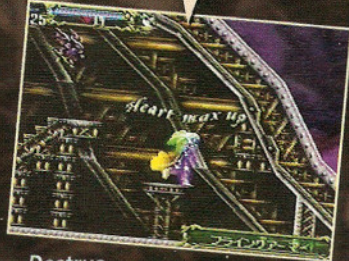
Acione 4 switches iguais a esse até escutar um barulho diferente que abrirá uma porta



Seguindo pela água você pega a Tonfa



Procure matar rapidamente os diabinhos para não que eles não espalhem fogo



Destrua essa parede e encontre um heart max e um life max



Use o diabo aqui para abrir a passagem



Use a soul Steal para roubar a alma do cara. Depois, acerte o seu cérebro



Use essas bolas como plataforma



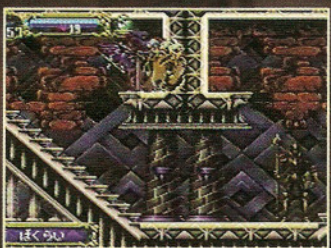
Contra esse inimigo, cuidado apenas com o shoryuken



Pule desse ponto para pegar um novo escudo



Use o gardião para chegar nesse ponto



As paredes escondem vários itens, destrua todas elas



Usando esse elevador você pega o poder da sombra

Continua

DETONADO

P.STATION

Dracula X

~Nocturne in the moonlight~



Aqui nessa sala você pega um heart max



Abaixo da cachoeira, você encontra um life max



Nesse lugar, use o poder da sombra para pegar alguns itens



Usando a sombra aqui você pega o poder do morcego



Use o morcego para alcançar lugares mais altos



Aqui tem mais poderes



Use o morcego para chegar nessa entrada e pegar mais um poder



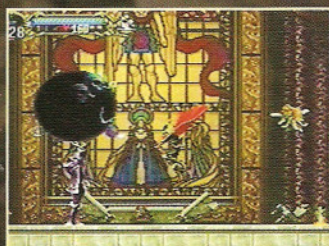
Use o item relógio para abrir a passagem subterrânea quando estiver nesse lugar



Nesses espinhos, voe com o morcego para passar com facilidade



Com essa mulher você ganha os óculos para enfrentar o Richter



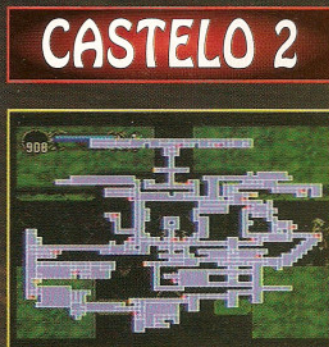
Não fique parado em momento algum, fuja com o salto duplo de suas investidas



Não acerte o Richter, você tem de detonar é a bola preta



Use o morcego na sala escura e aperte o botão triângulo para iluminar o seu caminho



CASTELO 2



No começo do jogo use o morcego para pegar itens



Para matar a medusa com facilidade, fique abaixado nesse ponto



Use a sombra nos corredores para não ser atingido



Use o machado para abrir essa passagem



Acerte o morcego pelas costas



Contra a Morte, fique esperto com as bolas que ela ataca



Bem no topo do castelo há um coração



Para vencer a múmia não tem mistério: é só distribuir espadas



Acerte 3 vezes e fuja de sua marreta. No rolamento, use o salto duplo



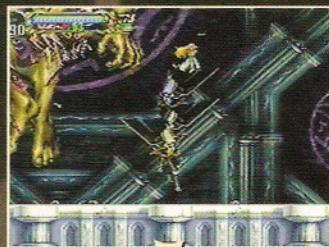
Aqui você enfrentará 3 inimigos de uma vez. Use o Dark Metamorphose



Use o equipamento Circulet em sua cabeça. O Circulet transforma o veneno do inimigo em energia para você



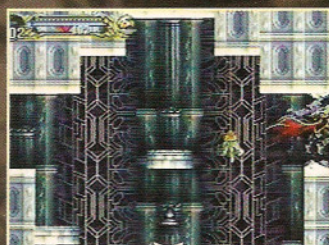
Mate esse guardião o mais rápido possível



Acerte primeiro os braços e depois o coração



Primeiro distribua espadas na bola vermelha, depois acerte a cabeça. Aproveite para usar todos os seus itens



Aqui nesta passagem você pega mais um coração



Use a névoa para ir embaixo de suas pernas. Daí distribua espadas. Repita a operação



Dracula foi derrotado e o castelo desaparece na escuridão. Alucard volta ao seu sono, mas aí rola um romance com a Maria...



Antes de ir ao último chefe, mate esses inimigos que dão 2000 pontos de experiência



fim

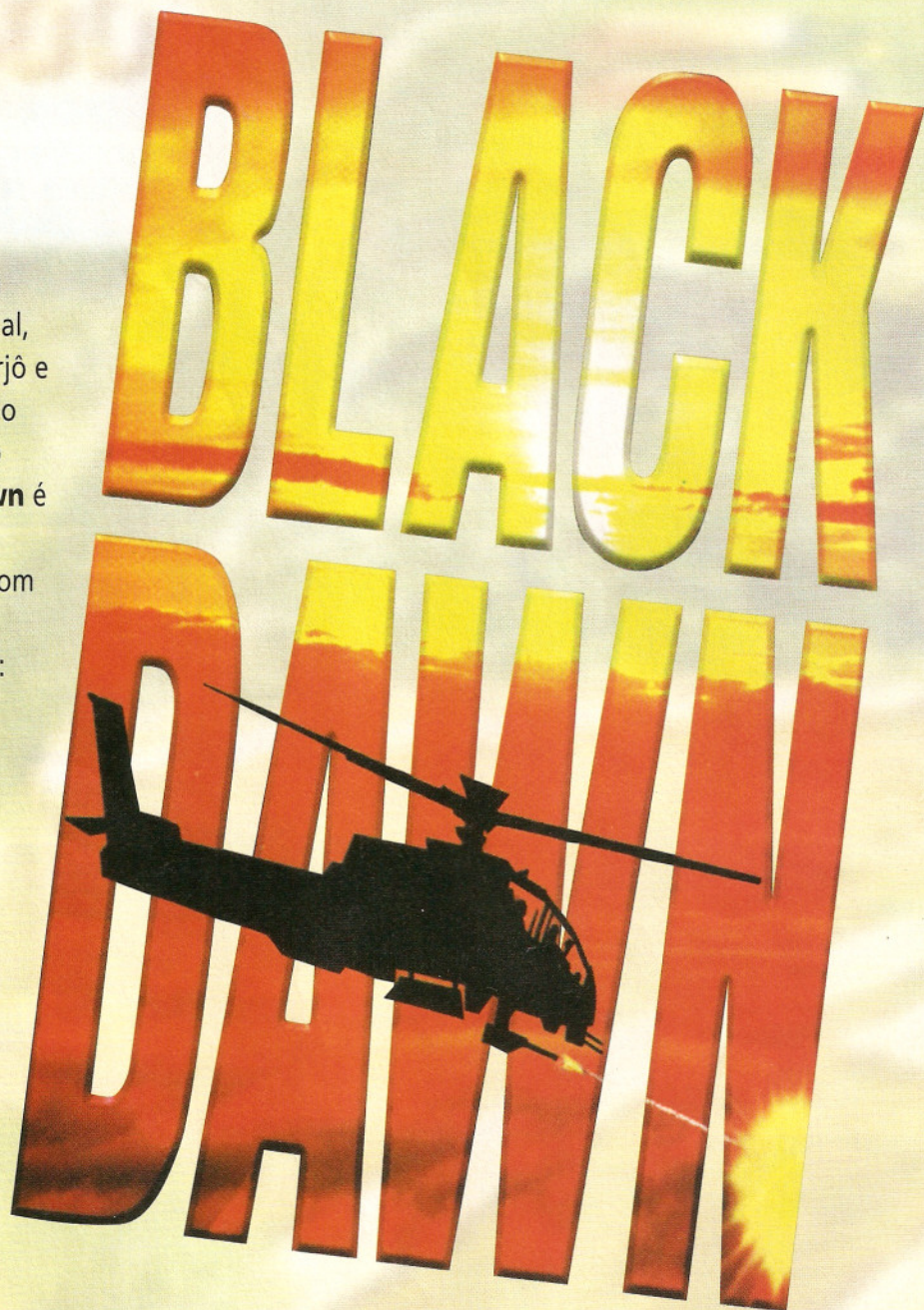
DETONADO

SATURN



Por Lord Mathias

Queria dizer a todos que é com muita tristeza que eu assumo essa matéria. Afinal, **Black Dawn** era o jogo preferido da Marjô e ela até deixou um pedacinho do detonado pronto. A loura tinha razão em gostar do game. Como ela mesma disse, **Black Dawn** é perfeito. O lance do jogo é cumprir as missões propostas a cada fase. Faça isso com calma e paciência. Se no meio da missão você ficar sem energia, não tenha dúvida: fuja da briga, vá atrás de itens e, então volte para detonar os caras. Antes de resgatar reféns, soldados, estudantes,



BLACK DAWN

1 Jogador
7 Fases

SATURN
VIRGIN
Tiro

Password/Bateria

FUN
FACTOR

5

GRÁFICO	4
SOM	4
CONTROLE	5
ORIGINALIDADE	4

PASSWORDS

Esses são os **1018**
códigos de **1006**
cada fase. Para **1213**
acioná-los **0203**
entre no **0917**
Options **0354**

certifique-se de que todos os inimigos foram derrubados. Assim, você não corre o risco de matar inocentes. Tenha cuidado: não pouse sobre os reféns!! A maioria dos inimigos terrestres não vai conseguir vê-lo se você estiver longe. Aproveite e acerte os caras enquanto eles não sabem que você está lá e, portanto, ainda não começaram a atirar. Não desperdice itens e pegue o maior número possível de mísseis para se dar bem. Cumpra as missões direitinho, fazendo isso o jogo não tem muito mistério.



A melhor maneira de memorizar os comandos logo no início é passá-los para um papel até você se acostumar

CONHECENDO MELHOR A TELA



- 1- Mostra sua pontuação e o número de pessoas a resgatar
- 2- Marca sua velocidade
- 3- Mostra suas armas e o estoque de cada uma delas
- 4- Sua energia e combustível
- 5- Indica sua altitude
- 6- Radar
- 7- Mapa. Acima dele o nome do seu objetivo e abaixo o tempo

OPERATION URBAN SHIELD



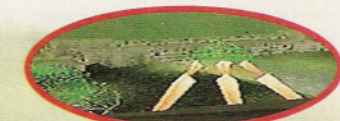
Primeiro resgate os reféns e leve-os até a base. Certifique-se de que não sobrou nenhum inimigo antes de pousar para pegá-los



Basta ficar em linha reta para destruir todos os caminhões APC e completar a operação



OPERATION BLACK OUT



Agora apenas atire nos radares, é bem fácil



Comece destruindo as torres, só não fique parado, pois sai chumbo grosso delas



Você pode destruir essas casinhas, elas liberam itens que vão ser muito úteis



Durante todo o jogo, preste muita atenção para não atirar em seus companheiros



Novamente os caminhões APC. Acabe com eles para ir em frente



Não deixe de pegar os mísseis, são as melhores armas do jogo



Agora destrua os helicópteros MD500. Use os mísseis, pois será difícil eles pararem na sua frente



Resgate os soldados Black-op para seguir para última missão



Não deixe de pegar os escudos que recarregam a energia



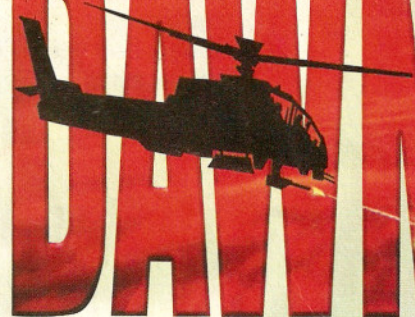
Destrua as bases inimigas e finalize a operação

Continua

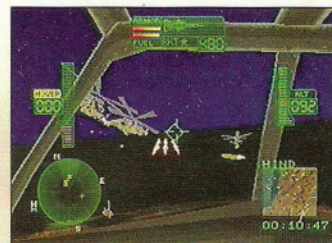
DETONADO

SATURN

BLACK DAWN

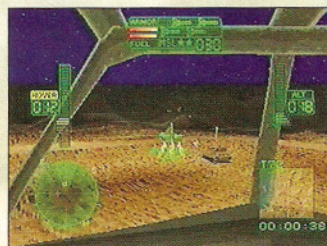


Recolha os soldados que você havia deixado para resolver de vez a operação



Muita paciência agora. Destrua os helicópteros Hind. Tenha muita atenção com os inimigos terrestres, eles vão tentar derrubá-lo. Pegue todos os itens que puder, não será nada fácil essa missão

OPERATION DESERT FURY



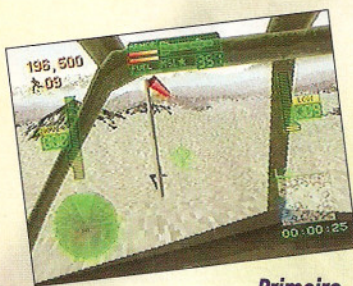
Destrua os tanques T72. Muito cuidado: eles são traiçoeiros e atiram bastante. Vários companheiros irão ajudá-lo

OPERATION TIGER TRAP



Uma das operações mais difíceis do jogo. Primeiro recolha as câmeras amarelas, são mais ou menos 30 delas

OPERATION ICE STORM



Primeiro deixe seus soldados onde a biruta está indicando



Uma missão diferente, recolher todas as caixas-pretas com informações secretas. Desça até a neve para pegá-las



Procure e destrua os caminhões MLRS. Eles estão em fila, o que vai facilitar a sua missão



Você não precisa fazer nada mais do que atirar sem parar para detonar essa ponte



Agora a diversão é abater todos os tanques da neve, os Snowcats



Elimine os helicópteros Kiowas. Use os mísseis, pois são muitos



Resgate os soldados cujos tanques foram bombardeados. Mas antes acabe com os inimigos a sua volta, senão eles vão encher você de tiros



Essa missão é meio cansativa: abater todos os tanques ZSU. Cuidado, eles são ariscos, traiçoeiros e atiram forte



É hora de resgatar todos os estudantes e levá-los de volta à base



Agora você tem um objetivo de filme americano: eliminar todos os carros da gangue inimiga

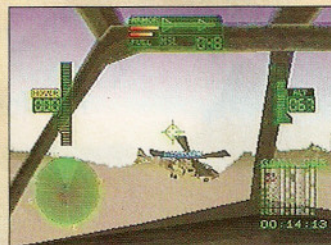


O perigo dessa operação está nesses inimigos voadores brancos. Eles aparecem atirando e se movendo muito. Podem pôr a perder tudo que você conseguiu até agora

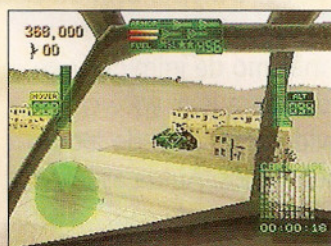


Você pode destruir esses caminhões para pegar escudos recarregadores de energia

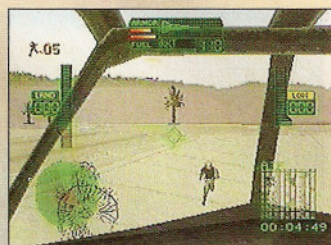
OPERATION CRACK DOWN



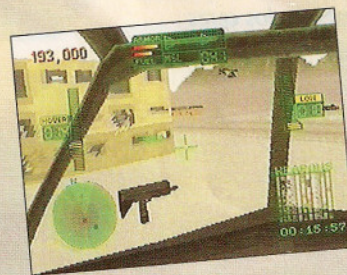
Esse é Wing-man, um companheiro que estará ao seu lado sempre que necessário



Fique esperto: você terá de destruir as bases inimigas que estão localizadas bem ao lado das suas



Código vermelho: resgate os agentes que foram derrubados e leve-os até a base

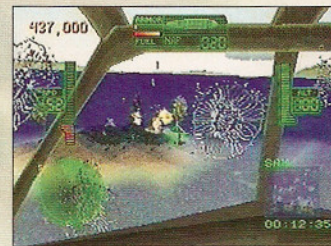


Finalize a operação recolhendo todo o armamento perdido. Só tenha cuidado com as casinhas inimigas que atiram

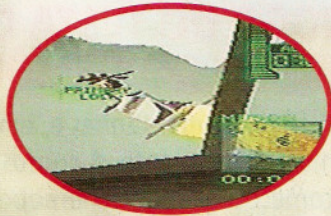
OPERATION HURRICANE



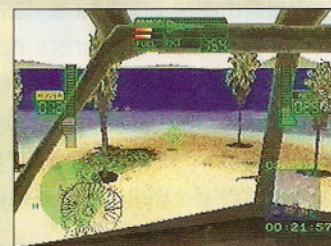
Você tem de proteger o cargueiro. Para isso, elimine os helicópteros Kamov, enquanto eles atiram no seu companheiro marítimo



Acabe com todos os lança-mísseis que estão nas ilhas. Não será nada fácil, pois eles não param de atirar. Atire de longe



Sua missão agora é afundar todos os Speedboats. Wing-man irá ajudá-lo



Resgate o avião que está na ilha, só que tenha cuidado para não pousar sobre ele. Se fizer isso, acaba com o jogo



Fique esperto com os lança-mísseis que se escondem atrás das árvores nas ilhas



Última missão do jogo: acabar com a base inimiga. Atire de longe, pois há muitos lança-mísseis a sua volta



Já no fim da operação, destrua mais helicópteros Hind. Só não acerte companheiros no meio da confusão



Parabéns! Você conseguiu dominar seu AH-69 Mohawk e derrotou a leva de bandidos que aterrorizava o mundo!



COMPUTER ZONE

SANGUE E HUMOR NO JOGO DO TESTA DE FERRO DO DEMÔNIO

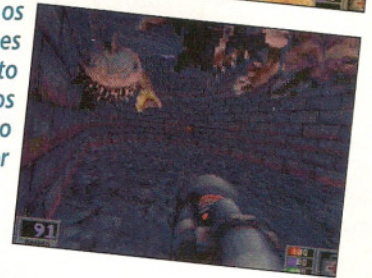
A fé move montanhas e, em **Blood**, mata muita gente. A confusão começou quando Tchernobog, um pregador que engana todos com falsas promessas, aparece na cidade. Dizem que o cara trabalha para Cabal, o testa de ferro do demônio. Você deve acabar com a alegria dos servidores do demônio. **Blood** foi baseado em filmes de

terror. Você joga num cenário pra lá de sombrio: uma cidade habitada por mortos, vivos e demônios horripilantes. Cenas violentas não vão faltar. **Blood** bate o recorde de decapitações e mortes com imagens claríssimas. Apesar da violência e de todo o sangue, o jogo é mais engraçado do que assustador. Tudo em **Blood** é exagerado. Algumas armas até

DICA: a dinamite é muito perigosa, não fique perto de explosões



DICA: os tubarões são muito ágeis, mate-os o mais rápido que puder



DICA: o fogo é uma excelente arma para os zumbis e outros inimigos mórbidos



assustam. É o caso do Pitchfork, ou garfo do demônio, da Dynamite, uma espingarda calibre 12 com cano duplo, e o tubo de spray com um isqueiro Zippo. Usando essas armas, você deve matar o máximo de inimigos que puder. Para isso, você conta com a providencial ajuda de alguns espíritos bonzinhos. Ainda assim, a responsabilidade é toda sua. Mãos à obra!

fim

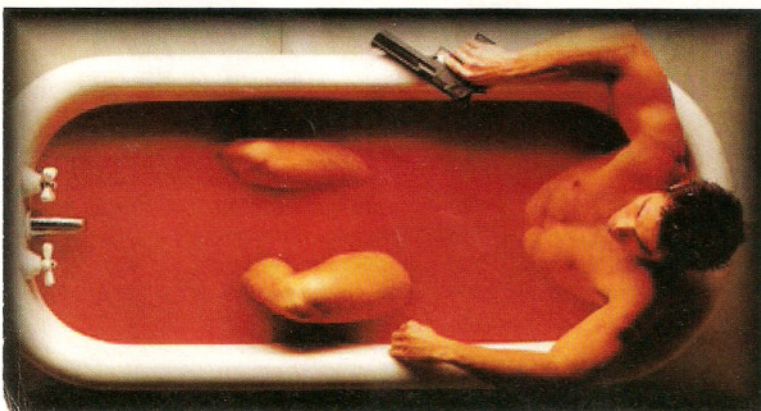
DICA: vá com calma e cuidado para usar as armas rápidas



DICA: ao matar os zumbis, você pode de vez quando jogar uma bola com a cabeça dos caras

ENDEREÇO

www.blood.com



CONFIGURAÇÃO MÍNIMA

Pentium 90MHZ, 8MB RAM, CD ROM 2x, DOS 5.0, Win95, placa de som e mouse opcional



DICA: evite ficar cara a cara com os inimigos, eles são muito fortes e podem matá-lo rápido



<http://www.pcplayer.com.br>

PC PLAYER

ANO 2 - Nº 12 - R\$ 9,90

NA REVISTA E NO CD

OUTLAWS

GAME DE BANG-BANG
PARA JOGAR ONLINE

NOSSO CD

- JOGUE ENEMY NATIONS ONLINE
- E OUTROS 10 DEMOS:
INTERSTATE'76, BLOOD,
FLYING CORPS, CHASM,
REDNECK RAMPAGE, HELICOPS,
DRAGON DICE, TIGERSHARK,
PANTERA COR-DE-ROSA,
TEST DRIVE: OFF-ROAD
- E MAIS: SCREEN SAVERS,
GIFs ANIMADOS...

**NAS
BANCAS
DIA
10/6!**

online

WEBCASTING LEVA A INFORMAÇÃO AO SEU MICRO

multimídia

CDs DE MÚSICA GANHAM FAIXAS INTERATIVAS

tecnologia

DVD CHEGA PARA BRIGAR COM CD-ROM

FLASHBACK

Aladdin



Por Baby Betinho

Super Street Fighter 2 estourava no final de 93, com novos cenários, manhas, combos e personagens. Nessa época a torcida do São Paulo era só alegria: o tricolor chegava ao bicampeonato mundial de clubes. Depois disso...

Imaginem só, eu, o bom de briga da redação jogando **Aladdin**. O chefe não deu moleza e ficou na minha cola a semana inteira, já que sua preferida, a Marjô, foi sequestrada. Fazer o que né... Quase quatro anos atrás o mundo mágico de Disney

DICA: cuidado ao andar sobre os coqueiros, é fácil escorregar. O deserto tem muitos perigos



estreava a versão de **Aladdin** para Mega. Para quem viu o filme, o babado é o mesmo: na pele do ladrãozinho Aladdin você tem de salvar a princesa Jasmine das garras do malvado Jafar. Uma reprodução fiel do filme com animações e cenários animais e, de quebra, alguns personagens Disney espalhados pelo jogo. Por isso, olhos abertos.

Mesmo para quem é fissurado por jogos de porrada, como eu, **Aladdin** até que é bem divertido.

fim



DICA: ache a flauta e toque-a para acionar

e subir na corda, continuando a fase



DICA: aqui cuidado com as caveiras que jogam bombas



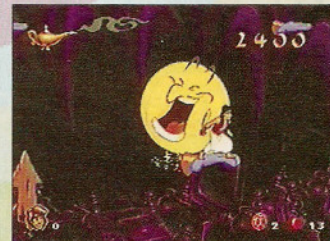
DICA: pule sobre as plataformas para acioná-las e seguir adiante



Aladdin faz seu caminho

enquanto acaba com os guardas que rondam o mercado de Agrabah

DICA: nessa fase nem pense em ficar parado para não ser esmagado



Dentro da lâmpada, o gênio ajuda trazendo situações bem engraçadas

TILT'S GAME LOCADORA

TILT'S 1 Av. do Imigrante Japonês, 93
S.L. Tel. (011) 843 9021

TILT'S 5 Pca. da Liberdade, 141 Box 8
Tel. (011) 278 9714 Ramal 338

TILT'S 3 Av. Jabaquara, 1469 Lj. 21
Tel. (011) 5583 3468

TILT'S 6 Rua Marselha, 61 - V. Mariana
Tel. (011) 5084 1771

TILT'S 4 Av. Heitor Penteado, 1928
Tel. (011) 262 0980

**VENDAS E LOCAÇÕES
SALÃO
DE JOGOS**

32 X
Saturn • 3DO
Master System
P.Station • Neo Geo CD
Nintendo 64 • Mega Drive
Game Boy • Super Nes • PC Engine Playdia • Game Gear • Neo Geo • Jaguar

CRIZY GAMES

NINTENDO 64 - PLAYSTATION - SATURN - NEO GEO CD
3 DO - SUPER NES - MEGA DRIVE - PC CD Rom

Vendas, locações, Assis. Técnica,
Acessórios e Cards Magic

R. DR. DJALMA PINHEIRO FRANCO, 110 ☎ 5562-5644



PROGAMES

JABAQUARA

NINTENDO 64 - PLAYSTATION - 3 DO - SATURN
SEGA CD - NEO GEO CD - SUPER NES - MEGA DRIVE

Linha completa de acessórios para video games,
cards e CD-Rom para PC



The Gathering

Av. Miguel Stéfano, 240 - Tel.: (011) 578-6353

Play - Games

Tudo para sua locadora com preços
imbatíveis.

Consoles, Cartuchos, Cd's, e
Acessórios. Linha completa.

Atendemos via sedex p/ todo Brasil

Solicite nossa tabela de preços
Fone/Fax (011) 7806-8872 ou 8870

GAMES GAMES GAMES **TEENPOINT**
Locação e Vendas

Consoles • Cartuchos

CD's • Acessórios

Saturn Play Station • Super Nes

Nintendo Ultra-64

(011) TEL

R. Sócrates, 196 • Santo Amaro • SP **523.4159**

LOCAÇÃO E ASSISTÊNCIA TÉCNICA

POINT games

FONE/FAX: (011) 212-4045

R. JOSÉ JANNARELLI, 135 MORUMBI - SP



NIKAS GAMES

VENDE • TROCA NOVOS E SEMI-NOVOS
ALUGA • COMPRA LINHA COMPLETA

FONE: (011) 875-2737
858-1333 858-3539

HIPER GAMES

APARELHOS E JOGOS ?
TEMOS TUDO !!!

SATURN
3 DO
SUPER NES

PLAYSTATION
SEGA CD
MEGA DRIVE
PC GAMES

ULTRA 64
GAME BOY
GAME GEAR

Possuimos Técnicos Especializados em
Alinhamento e Recondicionamento de canhão
de Playstation e concertos em geral.

R. 12 de Outubro, 58 - Tel: (011) 260-1393
Lapa - São Paulo - SP - Fax: 261-1020

BABY - GAMES

VÍDEO-GAMES, FITAS
E ACESSÓRIOS EM GERAL
ENVIAMOS PARA TODO BRASIL
LANÇAMENTOS SIMULTÂNEOS
CONSULTE-NOS

☎ (011) 290 0991 681 8119

WC

GAMES & ARCADES

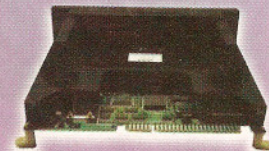
Street Fighter III
Tekken III



Placa X-MEN
Vs.
Street Fighter 0



Todos Modelos
de Gabinetes



Neo-Geo

• Kizuma II
• Samurai Shodown IV

e toda a linha de games

- Nintendo 64
- Super Nintendo
- Playstation
- Sega Saturn

Despachamos Via
Sedex
para todo o Brasil

Fax/Fone : (011) 9591157

SUPER GAMEPOWER

MÊS DE FÉRIAS É NA SGP: STAR FOX 64 ATÉ O FIM!

METAL SLUG (SATURN)

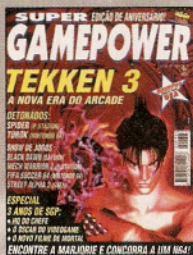
TOBAL 2 (P.STATION)

**NÃO PERCA,
EM JULHO
NAS BANCAS**

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

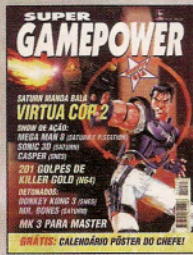
Peça os exemplares pelo telefone (011) 810-4800 ou escreva para a Dinap S/A - Caixa Postal 2505. Se preferir, peça ao seu jornaleiro

EDIÇÃO 38



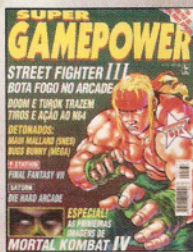
Blast Corps, Turok, Fifa Soccer 64 (Nintendo 64), Black Dawn, Command & Conquer, Herc's (Saturn), Dracula X, Spider, Mech Warrior 2, (P.Station), Street Fighter Alpha 2 (SNes), Altered Beast (Mega), Tekken 3 (arcade), Real Bout Fatal Fury Special (Neo Geo), Hunter Hunted Z(PC CD)

EDIÇÃO 35



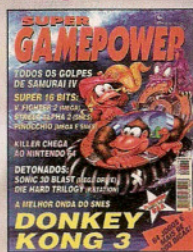
Mario Kart 64 (Nintendo 64), Virtua Cop 2, Sonic 3D Blast, Batman Forever (Saturn), Fifa Soccer 97, Rebel Assault 2, NBA in the Zone 2 (P.Station), Mega Man 8 (32 Bits), Casper, Donkey Kong Country 3 (SNes), Gargoyles (Mega), Ultimate Mortal Kombat 3 (Master System)

EDIÇÃO 37



Doom, Turok (Nintendo 64), Die Hard Arcade, Enemy Zero, Soviet Strike (Saturn), Final Fantasy VII, Rally Cross, Spider (P.Station), Hulk, Real Live Parodius (32 bits), Street Fighter III (arcade), Maui Mallard, Bugs Bunny (Mega), Maui Mallard, Vs. Collection (SNes), Real Bout Special (Neo Geo CD)

EDIÇÃO 34



Killer Instinct Gold (Nintendo 64), Mr. Bones, Daytona USA Circuit Edition (Saturn), Speed Racer, Destruction Derby 2 (P.Station), Tomb Raider (32 bits), Donkey Kong Country 3, Street Fighter Alpha 2 (SNes), Virtua Fighter 2, Sonic 3D Shodown IV (Neo Geo)

EDIÇÃO 36



Mortal Kombat Trilogy, Perfect Striker (Nintendo 64) Fighters Megamix, The King of Fighters '96 (Saturn), MK Trilogy, Toshinden 3 (P.Station), Mega Man 8, Tomb Raider (32 Bits) Mace, The Dark Ages (arcade), Real Bout Fatal Fury Special (Neo Geo), Bugs Bunny (Mega), Bomberman (SNes)

EDIÇÃO 33



MK Trilogy, Super Mario 64 (Nintendo 64), Krazy Ivan, Toshinden Ura, (Saturn), Die Hard Trilogy, MK Trilogy, Formula 1 (P.Station), Casper (32 bits), Ultimate MK 3, Mario All Stars (SNes), Sonic 3D, Vectorman 2 (Mega), X-Men vs. Street Fighter (arcade), Samurai Shodown 4 (Neo Geo)



Fundador
VICTOR CIVITA (1907-1990)

Presidente
Richard Civita

SUPER GAMEPOWER

ANO 3 - Nº 39 - JUNHO DE 1997

DIRETORA DE PERIÓDICOS
Vera Helena M. Gomes

DIRETOR EDITORIAL
Ibsen Spartacus Petrópolis

REDAÇÃO
Editor Chefe: Rubem Barros
Editor Assistente: Akira Suzuki
Chefe de Arte: Karen Colosso
Assistente de Arte: Mônica Maldonado
Assistentes Editoriais: Fabiano Ricardo Ximenes, Raquel Pintan Doutel
Redatora: Ana Luísa Ponsirenas
Consultores: Maurício Pancheri (jogos), Maximilian Winter (texto)
Jornalista Responsável: Daniel dos Santos

COMERCIAL
Gerente: Francesco Civita
Gerente de produto: Martin Frankenberg

ASSINATURAS
Gerente: Vicente Argentino Neto

PUBLICIDADE
Gerente: Reginaldo Andrade
Contatos: Adriana Moya, Fernando Porrino, Mauro C. Sannazzaro

PRODUÇÃO:
Gerente: Sean Ament

Diretor responsável:
João Paulo de Jesus Lopes

Diretoria:
Ibsen Spartacus Petrópolis,
Plácido Nicoletto, Shoji Ikeda e
Vera Helena M. Gomes

GrandePro licenciada por: IDG INTERNATIONAL DATA GROUP

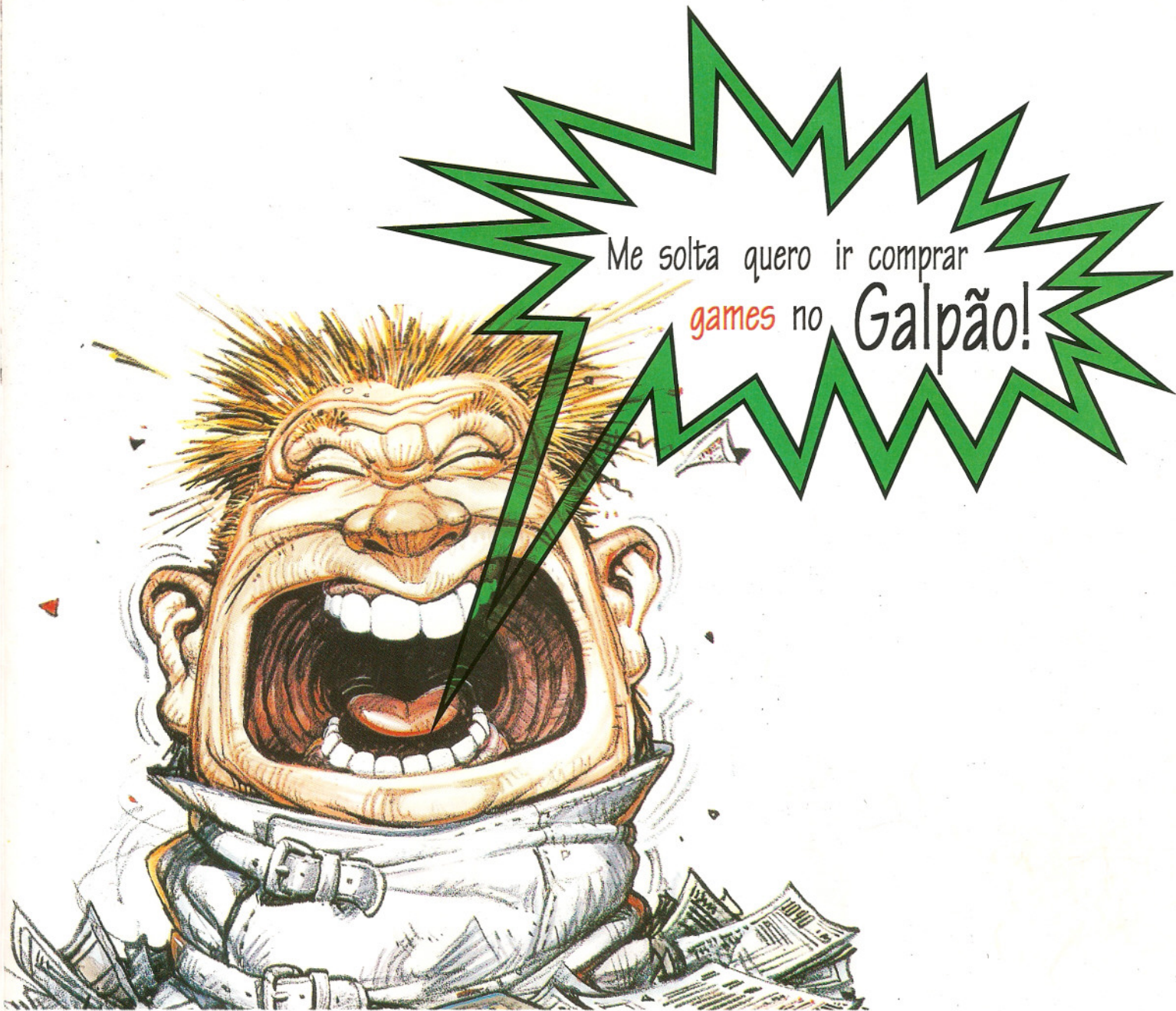
SUPERGAMEPOWER (ISSN 0104-611X) é uma publicação mensal da NOVA CULTURAL - DIVISÃO DA CLC - Comunicações, Lazer, Cultura S/A. **Redação e Correspondência:** Al. Min. Rocha Azevedo, 346 9º andar CEP 01410-901 - São Paulo, Brasil. **Telefones:** Central de Atendimento: (011) 3061-3111; Fax: (011) 282-7003; Telex: (011) 31747; **Redação:** (011) 3061-3644, ramal 153; Caixa Postal 9442 SP CEP 01051; **Publicidade:** (011) 3061-3644, ramais 263/293/183.

Impressa na Globo Cochrane Gráfica, rua Joana F. Storani, 646, Vinhedo. Distribuída com exclusividade no Brasil pela DINAP S/A Distribuidora Nacional de Publicações.

Números atrasados (as seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade de estoque), ao preço da última edição em banca, mais despesas de postagem. Para despesas de postagem internacional consultar nossa central de atendimento (de segunda a sexta, das 8h às 19h), por intermédio de seu jornaleiro ou no distribuidor Dinap S/A - Caixa Postal 2505, Osasco, SP. fone (011) 868-4800, fax (011) 868-3018, dinap.no@email.abril.com.br e <http://www.dinap.com.br>. O pagamento poderá ser feito através de cheque nominal ou pelos cartões: Visa, Creditcard, Diners, Sallo e American Express.

CENTRAL DE ATENDIMENTO AO ASSINANTE
Para quaisquer informações escreva para Nova Cultural, a/c.: Central de Atendimento ao Assinante - Al. Min. Rocha Azevedo, 346 - CEP 01410-901, S. Paulo, SP, ou ligue para (011) 3061-3111 de 2ª a 6ª feira, das 8h às 20h, ou use o fax (011) 853-7392. A Nova Cultural garante aos assinantes desta publicação a restituição em reais de parte do preço já pago, correspondente aos exemplares não entregues, devidamente corrigido monetariamente, em caso de descontinuação da publicação. Ao fazer sua assinatura, exige a credencial do vendedor e pague sempre com cheque nominal mediante recebimento da primeira via de nosso pedido de venda.

IVZ



Me solta quero ir comprar
games no Galpão!

Tenha o **Galpão dos Eletrônicos** como seu parceiro!
Lançamento simultâneo com o mercado internacional e
grandes promoções o ano todo! Melhores **Games**, atendimento
personalizado, diversas formas de pagamento, garantia na hora da compra
e muito lucro! Tudo isso somente no **Galpão dos Eletrônicos**.



DOS ELETRÔNICOS

Quem compra aqui vende mais

Distribuidor Oficial para Vídeo Locadora
Galpão dos Eletrônicos

Rua Norma Pieruccini Giannotti, 327 - Barra Funda - CEP 01137-010 - São Paulo - SP

Tel.: (011) 826-0022/Fax: (011) 826-1590

The Future Is Now
SNK



Uma grande variedade de golpes, combinando socos, murros e diversas armas! Grandes confrontos em cenários espetaculares utilizando um sistema revolucionário em jogos de batalha.
Uma explosão de originalidade!



Jogos sensacionais você encontra somente no Neo-Geo.

Que bonitinho!



PUZZLE BOBBLE

Puzzle Bobble

Fácil e divertido!
Jogue com seus amigos este quebra-cabeças excitante e divertido.
©TAITO CORP. 1994
©TAITO CORP. 1994

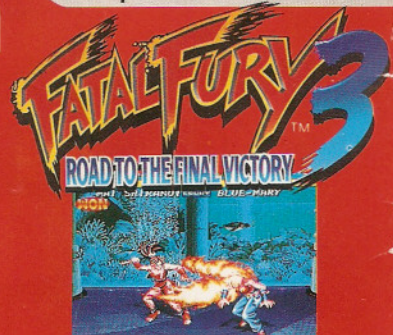
Um passe de mágica.



Crossed Swords II

Vire um cavaleiro, um ninja, um mágico! Abra caminho até a batalha final contra o feiticeiro!
©SNK / ADK 1995

Uma grande explosão.



Fatal Fury 3

A última novidade da série mais explosiva do mercado! Novos personagens e jogos fascinantes esperam por você!
©SNK 1995



**NEO GEO CD
Joystick Controller**



Vendido separadamente.

NEO-GEO CD

SUPER HIGH TECH GAME
NEO-GEO

NEO GEO DO BRASIL LTDA.

Av. Euclides, 56 - Jabaquara - 04326-080 - São Paulo - SP - BRASIL - FONE: (011) 5588-2300 - FAX: (011) 5588-2790

GRÁTIS!
EDIÇÃO ESPECIAL

SGP DICAS

AÇÃO E TIRO



**341 DICAS E CÓDIGOS
PARA 31 JOGOS**

PARTE INTEGRANTE DA REVISTA SGP Nº 39 NÃO PODE SER VENDIDO SEPARADAMENTE

**TRUQUES PARA TODOS
OS JOGOS DA SÉRIE**

STAR WARS

**SUPER STARS WARS • SUPER EMPIRE STRIKES BACK
SUPER RETURN OF JEDI • SHADOWS OF EMPIRE**

**SNES • MEGA • NINTENDO 64 • SATURN
P.STATION • NEO GEO**

SUMÁRIO

O Soberano Chefinho anda mesmo meio louco. Além de estarmos sem a força de trabalho da Marjô, ele ainda inventou mais um especial de dicas. Adivinha pra quem sobrou? Espero que ajude vocês a detonar!

SATURN

Black Dawn	3
Mega Man 8	3
Mr. Bones	3
Tomb Raider	3
Virtua Cop 2	3

P.STATION

Black Dawn	4
Casper	4
Destruction Derby 2	4
Tomb Raider	4

NINTENDO 64

Blast Corps	6
Doom 64	8
Pilotwings 64	6
Shadows of the Empire	5
Turok: Dinosaur Hunter	5

SNES

Castlevania: Dracula X	9
Donkey Kong Country 2	12

Donkey Kong Country 3	12
Mega Man X3	12
Super Empire	
Strikes Back	10
Super Return of the Jedi	11
Super Star Wars	10
Tiny Toon Adventures: Wacky Sports Challenge	9

MEGA

Battletoads/ Double Dragon	13
Beavis and Butt-Head	13
Comix Zone	13
Pocahontas	14
Shinobi 3: Return of the Ninja Master	14
Sonic 3D Blast	14
Streets of Rage 3	14
X-Men 2: Clone Wars	15

NEO GEO

Pulstar	15
---------------	----



SATURN

VIRTUA COP 2

Cabeção

Na tela título, aperte ↑, ↓, ↑, ↓, A, X, B, Y, C, Z. Você ouve um tiro e a opção Big Heads aparece. Se não funcionar, jogue o game 58 vezes que dá no mesmo...

Seleção de personagem

No Stage Select, aperte os seguintes botões para conseguir os power-ups:

Rage - aperte X para selecionar a fase

Smarty - aperte Y para selecionar a fase

Janet - aperte Z para selecionar a fase

Obs: você pode escolher o mesmo policial no modo 2P.

Enfrente o último chefe

Depois de escolher a fase, atire rápido na flecha pequena apontando para a 1ª fase até o tempo acabar.

TOMB RAIDER

Todas as armas e munição ilimitada

Vá para a tela Inventory e aperte X, Y, X, Y, Z, Z, Z, Z, Y, Z, Y, X, X, X e Start. Um grito bem feroz confirma a dica.

Use-a para pular de fase e terminar o jogo.

Pular de fase

Pause o jogo e entre no Load Game. Vá para a opção Exit to Title e aperte Z, Y, Z, Y, X, X, X, Start. A Lara vai



fazer um som que confirma a dica. Aperte A para pular de fase.

BLACK DAWN

Seleção de fases

Na tela Press Start, aperte e segure C, aperte e segure B, aperte e segure A, aperte e segure ↑, aperte e segure L. Agora solte A, depois C, depois L, depois ↑. Você vai ouvir: "Blackhole engaged!" Durante o jogo, aperte e segure A, C, ↑, L para pular para a próxima fase.

MEGA MAN 8



Animation test

Para acessar o Animation Test e as vozes extras no modo Voice Test, leve o cursor até Bonus Mode na tela inicial. Em seguida, aperte e segure L + R e aperte Start. O Animation Test estará disponível. Você pode assistir a partes do jogo, incluindo o final. Além disso, o Voice Test trará as vozes de todos os chefes, incluindo o Cutman e o Woodman.

MR. BONES

Seleção de fase

No menu Start, aperte R, L, R, R, L, R, L, L, R, L, R, R para escolher a fase que você deseja jogar.

P.STATION

TOMB RAIDER

Todas as armas

Versão NTSC: para conseguir todas as armas e munição, entre na tela Inventory e aperte L1, △, R2, L2, L2, R2, ○, L1

Versão PAL: entre na mesma tela e aperte L1, △, L2, R2, R2, L2, ○, L1

Munição ilimitada

Se você terminar o jogo e voltar para qualquer fase que salvou vai ter todas as armas com munição ilimitada e mais inimigos para matar.

BLACK DAWN

Ver os gun modes

Pause o jogo e aperte Select, L2, Select, R2, Select, Select, Select.

Pular de fase

Para pular direto para a próxima missão, pause o jogo e aperte Select, L2, Select, R2, △, △, △, ↓, ↓, ↓

Combustível e armor total

Pause o jogo e aperte Select, L2, Select, R2, △, △, △, ○

Todas as armas

Pause o jogo e aperte Select, L2, Select, R2, L1, L2, R1, R2

Passwords

Urban Shield: 1018	Desert Fury: 0203
Black Out: 1006	Tiger Trap: 0917
Ice Storm: 1213	Crack Down: 0354

Summon Wingman

Pause o jogo e aperte Select, L2, Select, R2, □, □, □, ○

Modo two-player

Na tela principal, aperte e segure Select + R2 nos dois controles.

Melhorar a arma

Pause o jogo e aperte Select, L2, Select, R2, L1, L1, R1, R1

CASPER



Como derrotar os fantasmas

Fatso perto da cozinha: alimente-o com hambúrgueres

Stinky: espirre perfume nele

Stretch: use a cola

Fatso na banheira: use a câmera

General Fatso: use a wind up key e depois martele os tanques

Farmer Stinky: use o martelo e o bloco de pedra para esculpir a imagem de Casper

Graveyard Stretch: use o twister morph para atrair o fantasma ao seu túmulo.

DESTRUCTION DERBY 2

Todas as pistas

Para acessar todas as pistas, digite o password: "MACSRPOO"

Animated Credits

Para assistir aos créditos, digite "CREDITZ!"

Video Credits

Para ver esses créditos, digite "ToNyPaRk"

NINTENDO 64

TUROK: DINOSAUR HUNTER



Supercódigos

Digite os seguintes códigos no **Enter Cheat** menu. Para usá-los, acione-os também no Cheat Menu.

Todas as armas: CMGTSMMGGTS

Encolher os inimigos: DNCHN

Modo Disco: SNFFRR

Gallery: THBST

Modo Greg: GRGCHN

Vidas Infinitas: FRTHSTHTTRLCK

Pen and Ink mode: DLKTDR

Purty Colors: LLTHCLRSFTHRN

Modo Quack: CLLTHTNMTN

Robin's cheat: RBNSMTH

Mostrar todos os inimigos: NSTHMNDNT

Mostrar os créditos: FDTHMGS

Modo Spirit: THSSLKSL

Munição ilimitada: BLLTSRRFRND

SHADOWS OF THE EMPIRE

Naves diferentes

Essa dica só funciona no nível de dificuldade Medium. Você precisa pegar todos os challenge points antes de acioná-la. Segure o botão da câmera no final level (enquanto voa ao redor do Space Hook) e sua nave vai mudar para uma X-Wing. Segure mais uma vez e ela vai mudar para um Tie-Fighter.

Wampas amigáveis

No nível de dificuldade Jedi, os wampas vão querer ser seus amigos se você pegar todos os challenge points. Eles vão segui-lo e ajudar a matar os inimigos.

Invencibilidade e mais munição

Essa dica só funciona no nível de dificuldade Hard. Pegue todos os challenge points e segure seu personagem abaixado nas fases Doom por 15 segundos. Você vai ficar invencível e com 100 de munição para cada arma. Meta bala!

Leebo Scanner

Essa dica só funciona na dificuldade Easy. Pegue todos os challenge points e segure o botão da câmera por cinco segundos nas partes parecidas com Doom. Um mapa vai aparecer mostrando os itens e os inimigos.

Travar visão

Para travar a visão na fase das naves do planeta de gelo Hoth, segure o botão da câmera até sua nave se movimentar sem a câmera segui-la.

Final

Para assistir ao final, comece um new game no Hard e digite seu nome como "**_Credits**". Ao começar o jogo você verá os créditos.

BLAST CORPS

Extra courses

Depois de completar todas as missões e achar os seis cientistas, você ganha duas pistas extras. Na primeira, limpe a pista para uma espaçonave fazer uma aterrissagem forçada. Na segunda, acabe com todos os prédios da Lua. Existe também uma terceira pista extra, mas você só ganha se conseguir uma pontuação perfeita.

Ghost Rider

Depois de completar a fase da corrida, entre nela mais uma vez com outro veículo. Ao começar, você estará concorrendo com seu carro anterior.

Instant Explosion

Dirija perto de algum objeto para pular para fora do veículo e aperte Z. Se estiver muito perto, ele só vai gritar e não vai sair. Se continuar apertando Z, o objeto vai explodir. Essa dica é boa contra objetos que só explodem com TNT.

Obs: essa dica não funciona em bonus stages.

PILOTWINGS 64

Birdman Warps

Existem alguns warps escondidos ao longo do jogo:

- para entrar direto no primeiro Birdman Stage, voe direto para baixo da ponte e pegue a estrela.
- voando em Nova Iorque (Little States Islands) com o rocketbelt, toque a estrela dourada no Central Park.
- na ilha Everfrost, vá com rocketbelt até a cachoeira e entre na caverna à direita. Continue em frente até ver outra cachoeira. Pegue a estrela e entre direto no Birdman's stage da Everfrost.



Truques no Cannonball

As coordenadas abaixo são perfeitas, fazendo você pousar no lugar certo:

Round 1

Cannon 1

Vertical: 1-2 graus

Horizontal: W 50 graus N

Power: full

Cannon 2

Vertical: 12 graus

Horizontal: S 70 graus W

Power: full

Cannon 3

Vertical: 18 graus

Horizontal: W 30 graus N

Power: full

Cannon 4

Vertical: 4 graus

Horizontal: S 87 graus W

Power: full

Round 2

Cannon 1

Vertical: 10 graus

Horizontal: S 65 graus W

Power: full

Cannon 2

Vertical: 5 graus

Horizontal: S 12 graus W

Power: um pouco menos que 1/2

Cannon 3

Vertical: 29 graus

Horizontal: W 28 graus N

Power: full

Cannon 4

Vertical: 18 graus

Horizontal: E 49 graus S

Power: 3/4

Round 3

Cannon 1

Vertical: 13 graus

Horizontal: E 23 graus S

Power: full

Cannon 2

Vertical: 7 graus

Horizontal: S 85 graus W

Power: 1/4

Cannon 3

Vertical: 52 graus

Horizontal: S 41 graus W

Power: full

Cannon 4

Vertical: 45 graus

Horizontal: E 54 graus S

Power: um pouco menos que full

Mt. Wario

Entre na classe B com o girocôptero e voe até Mt. Rushmore. Atire no nariz do Mario e ele vai se transformar em Wario.

Noite no Beginner Course

No beginner course, você vai achar uma caverna em frente a uma capela no topo da montanha. Vai estar saindo água da caverna. Voe até dentro dela e o jogo vai dar uma pausada e fazer um som estranho. A caverna vai ficar escura e, quando você sair dela, o cenário inteiro vai ficar noturno!

Combustível ilimitado

Pause o jogo e aperte $\uparrow \downarrow \leftrightarrow$. Despouse e você vai ter toda a gasolina que precisa.

Warp para São Francisco

Com essa dica, você pode passar direto de Nova Iorque para São Francisco. Comece na Little States Island e selecione o rocketbelt ou girocôptero. Vá para oeste do Central Park em um prédio com uma porta aberta. Entre e passe pelo logo do N64. Procure por outra porta e você vai sair em São Francisco!

Warp para Washington

Na Flórida, voe até um pequeno armazém. Você verá uma pequena abertura. Entre e olhe os detalhes. Você vai sair em Washington. Para voltar à Flórida, entre de novo no armazém.



DOOM 64

Passwords:

Nível de dificuldade: *Be gentle!*

- 2 cdp8 9bj2 68zt svk?
- 3 cxm8 9bjy 681t jvk?
- 4 ddk8 9bjt 683s 9vk?
- 5 dxh8 9bjp 685s 1vk?
- 6 fdf8 9bjk 687s svk?
- 7 fxc8 9bjf 689s jvk?
- 8 gd78 9bc? 69br ?bk?
- 9 gx88 9bc6 69dr 2bk?
- 10 hd68 9bc2 69gr tbk?
- 11 hx48 9bcy 69jr kbk?
- 12 jd28 9bct 69lq ?bk?
- 13 jx08 9bcp 69nq 2bk?
- 14 kdy8 9bck 69qq tbk?
- 15 kxw8 9bcf 69sq kbk?
- 16 lft8 9bb? 69vp ?vk?
- 17 lyr8 9bb6 69xp 2vk?
- 18 mfp8 9bb2 69zp tvk?
- 19 mym8 9bby 691p kvk?
- 20 nfk8 9bbt 693n ?vk?
- 21 nyh8 9bbp 695n 2vk?
- 22 pff8 9bbk 697n tvk?
- 23 pyc8 9bbf 699n kvk?
- 24 qf?8 9bf? 6?bm ?bk?
- 25 qy88 9bf6 6?dm 2bk?
- 26 rf68 9bf2 6?gm tbk?
- 27 ry48 9bfy 6?jm kbk?
- 28 sf28 9bft 6?ll ?bk?
- 29 sy08 9bfp 6?nl 2bk?
- 30 tfy8 9bfk 6?ql tbk?
- 31 tyw8 9bff 6?sl
kbk?
- 32 vbt8 9bd?
6?vk 9vk?

Nível de dificuldade: *Bring it on!*

- 2 cjpr 9bj1 68z? qvk?
- 3 c1mr 9bjx 681? gvk?
- 4 djkr 9bjs 6839 7vk?
- 5 d1hr 9bjn 6859 zvk?
- 6 fjfr 9bjj 6879 qvk?
- 7 f1cr 9bjd 6899 gvk?

- 8 gj?r 9bc9 69b8 8bk?
- 9 g18r 9bc5 69d8 0bk?
- 10 hj6r 9bc1 69g8 rbk?
- 11 h14r 9bcx 69j8 hbk?
- 12 jj2r 9bcs 69l7 8bk?
- 13 j10r 9bcn 69n7 0bk?
- 14 kjyr 9bcj 69q7 rbk?
- 15 k1wr 9bcd 69s7 hbk?
- 16 lktr 9bb9 69v6 8vk?
- 17 l2rr 9bb5 69x6 0vk?
- 18 mkpr 9bb1 69z6 rbk?
- 19 m2mr 9bbx 69l6 hvk?
- 20 nkkr 9bbs 6935 8vk?
- 21 n2hr 9bbn 6955 0vk?
- 22 pkfr 9bbj 6975 rvk?
- 23 p2cr 9bbd 6995 hvk?
- 24 qk?r 9bf9 6?b4 8bk?
- 25 q28r 9bf5 6?d4 0bk?
- 26 rk6r 9bf1 6?g4 rbk?
- 27 r24r 9bfx 6?j4 hbk?
- 28 sk2r 9bfs 6?l3 8bk?
- 29 s20r 9bfn 6?n3 0bk?
- 30 tkyr 9bfj 6?q3 rbk?
- 31 t2wr 9bfd 6?s3 hbk?
- 32 vgtr 9bd9 6?v2 7vk?

Nível de dificuldade: *I own Doom!*

- 2 cnn8 9bj0 680t nvk?
- 3 c5l8 9bjw 682t dvk?
- 4 dnj8 9bjr 684s 5vk?
- 5 d5g8 9bjm 686s xvk?
- 6 fnd8 9bjh 688s nvk?
- 7 f5b8 9bjc 68?s dvk?
- 8 gn98 9bc8 69cr 6bk?
- 9 g578 9bc4 69fr ybk?
- 10 hn58 9bc0 69hr pbk?
- 11 h538 9bcw 69kr fbk?
- 12 jn18 9bcr 69mq 6bk?
- 13 j5z8 9bcm 69pq ybk?
- 14 knx8 9bch 69rq pbk?
- 15 k5v8 9bcc 69tq fbk?
- 16 lps8 9bb8 69wp 6vk?
- 17 l6q8 9bb4 69yp yvk?
- 18 mpn8 9bb0 690p pvk?
- 19 m6l8 9bbw 692p fvk?



- 20 npj8 9bbr 694n 6vk?
- 21 n6g8 9bbm 696n yvk?
- 22 ppd8 9bbh 698n pvk?
- 23 p6b8 9bbc 69?n fvk?
- 24 qp98 9bf8 6?cm 6bk?
- 25 q678 9bf4 6?fm ybk?
- 26 rp58 9bf0 6?hm pbk?
- 27 r638 9bfw 6?km fbk?
- 28 sp18 9bfr 6?ml 6bk?
- 29 s6z8 9bfm 6?pl ybk?
- 30 tpx8 9bfh 6?rl pbk?
- 31 t6v8 9bfc 6?tl fbk?
- 32 vls8 9bd8 6?wk 5vk?

Nível de dificuldade: Watch me die!

- 2 csnr 9bjz 680? lvk?
- 3 c9lr 9bjv 682? bvk?
- 4 dsjr 9bjq 6849 3vk?
- 5 d9gr 9bjl 6869 vvk?
- 6 fsdr 9bjg 6889 lvk?
- 7 f9br 9bjb 68?9 bvk?
- 8 gs9r 9bc7 69c8 4bk?
- 9 g97r 9bc3 69f8 wbk?
- 10 hs5r 9bcz 69h8 mbk?
- 11 h93r 9bcv 69k8 cbk?
- 12 js1r 9bcq 69m7 4bk?
- 13 j9zr 9bcl 69p7 wbk?
- 14 ksxr 9bcg 69r7 mbk?
- 15 k9vr 9bcb 69t7 cbk?
- 16 ltsr 9bb7 69w6 4vk?
- 17 l?qr 9bb3 69y6 vvk?
- 18 mtnr 9bbz 6906 mvk?
- 19 m?lr 9bbv 6926 cvk?
- 20 ntjr 9bbq 6945 4vk?
- 21 n?gr 9bbi 6965 vvk?
- 22 ptdr 9bbg 6985 mvk?
- 23 p?br 9bbb 69?5 cvk?
- 24 qt9r 9bf7 6?c4 4bk?
- 25 q?7r 9bf3 6?f4 wbk?
- 26 rt5r 9bfz 6?h4 mbk?
- 27 r?3r 9bfv 6?k4 cbk?
- 28 st1r 9bfq 6?m3 4bk?
- 29 s?2r 9bfl 6?p3 wbk?
- 30 ttxr 9bfq 6?r3 mbk?
- 31 t?vr 9bfb 6?t3 cbk?
- 32 vqsr 9bd7 6?w2 3vk?

SNES

CASTLEVANIA: DRACULA X



Passwords

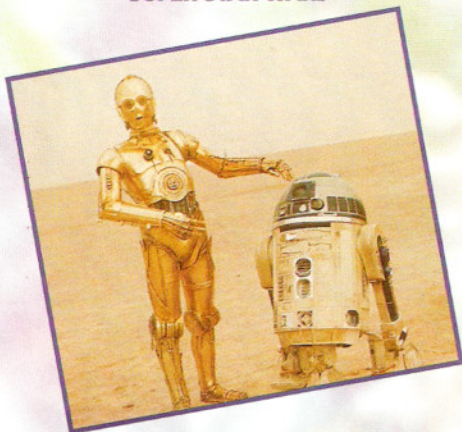
- 2:** verde, azul, azul, azul, rosa, azul, rosa, rosa
- 3:** amarelo, rosa, rosa, amarelo, rosa, verde, amarelo, rosa, rosa
- 4:** azul, azul, azul, amarelo, rosa, rosa, azul, verde, verde
- 5:** rosa, rosa, rosa, rosa, azul, verde, amarelo, verde, verde
- 6:** azul, amarelo, azul, rosa, azul, azul, verde, amarelo, verde

TINY TOON ADVENTURES: WACKY SPORTS CHALLENGE

Jogue em todos os eventos

Digite o password "**BABS BUNNY, MONTANA MAX, BOOKWORM**". Comece o jogo normalmente e uma tela nova vai aparecer. Escolha o evento e mande bala!

SUPER STAR WARS



Debug mode

Na tela título, aperte A, A, A, A, X, B, B, B, B, Y, X, X, X, X, A, Y, Y, Y, B. Você vai ouvir um grito de um Jawa. Para acessar o debug mode durante o jogo, aperte L + R no controle 2 e selecione a opção.

5 continues

Leve o cursor até Options Menu na tela título e aperte X, B, B, A, Y

4 continues

Na tela título, aperte A, B, A, Y, A + X

Pular de fase

Para pular para a próxima fase, acione o debug mode e aperte Start no controle 2.

Light Saber

Para começar o jogo com a espada da luz, leve o cursor até Options Menu na tela título e aperte Y, Y, X, X, A, B, X, A.

Sound Test

A qualquer hora do jogo, segure A + B + X + Y e aperte Start. Se você acessar o sound test várias vezes, conseguirá pistas para mais dicas.

Direto ao final

Para assistir ao final, aperte rapidamente A, B, A, B, A, B, A, B na tela título.

SUPER EMPIRE STRIKES BACK

Tela engraçada

Na tela título, aperte Y, Y, Y, Y. Se a dica funcionar, o Darth Vader vai falar: "Impressive!" Vá às telas de introdução, aperte alguns botões e você vai garantir umas boas risadas.

Extra Credit

Essa dica garante sete créditos. Na tela título, aperte X, Y, A, B, X, X.

Pontuações

Para ver os recordes do jogo, aperte A, A, B, B na tela título.



Créditos do jogo

Na tela título, aperte A, B, A, B, A, B, A, B.

Debug mode

Para acioná-lo, aperte A, B, Y, X, A, B, Y, X, A, B, A, B, Y, X, X, Y, A, B, Y, X. Quando estiver jogando um jogo normal, segure L + R no controle 2 para ativar o Debug mode.

Apertando Start no controle 2, você passa direto de fase.



Comece no Darth Vader

Na tela título, aperte A, X, B, A, Y, X, B, A, A, X, B, B, Y, X.

Comece com todas as forças

Na tela título, aperte X, B, B, Y, X, A, A, X e Start.

SUPER RETURN OF THE JEDI

Sound Test

Na tela título, aperte ↓ + X + Y + B + A + Start.

Rotate Logo

Na tela título, aperte Y, Y, Y. Quando o logo do Star Wars aparecer, aperte L e R para fazê-lo girar.

7 continues

Na tela título, aperte A, B, A, Y, A, X.

Ver os créditos

Na tela título, aperte A, B, A, B, A, B, A, B.

Seleção de personagem e pular de fase

Na tela título, aperte A, A, B, B, X, X, Y, Y, A, B, X, Y, A, B, X, Y. Agora você pode jogar com qualquer personagem nas fases de side-scrolling. Segurando B e apertando Start, você pula para a próxima fase.

Passwords:

2-Easy: **RLGQMN**

Brave: **BGFSMH**

Jedi: **RRSBTS**

3-Easy: **ZJLMRJ**

Brave: **JVPLHP**

Jedi: **YQYHJN**

4-Easy: **LZLKFJ**

Brave: **VDLBGG**

Jedi: **ZPNKKZ**

5-Easy: **VTYMXZ**

Brave: **MKYXVN**

Jedi: **BZGBJX**

6-Easy: **QZNFPP**

Brave: **LBRHFR**

Jedi: **MSDZZR**

7-Easy: **VKCDFD**

Brave: **GPTDZC**

Jedi: **XXVPBG**

8-Easy: **ZCTKFC**

Brave: **DDDQYZ**

Jedi: **CQQBKP**

9-Easy: **QYXYHB**

Brave: **TLVHFT**

Jedi: **XNHPSF**

10-Easy: **LFWLQJ**

Brave: **NVBJJH**

Jedi: **KQMLXP**

11-Easy: **QDQGKH**

Brave: **GRMJYX**

Jedi: **MFWHQM**

12-Easy: **CPMRZV**

Brave: **ZKQHQD**

Jedi: **VCYNPN**

13-Easy: **CDWLTY**

Brave: **WCBMKS**

Jedi: **BPSDVS**

14-Easy: **BPFFZQ**

Brave: **KXVZZD**

Jedi: **DSFYGD**

15-Easy: **RMNVLC**

Brave: **BWHPHZ**

Jedi: **NJHPHL**

16-Easy: **RVKFKG**

Brave: **MKZYDP**

Jedi: **BZCBCB**

17-Easy: **VQXDQJ**

Brave: **KHWKCB**

Jedi: **VJKSNJ**

18-Easy: **HLQMVL**

Brave: **WDSMNN**

Jedi: **PPNNZY**

19-Easy: **VQJGWF**

Brave: **GWYXGN**

Jedi: **CJQKMX**

20-Easy: **ZZSTXZ**

Brave: **BGSWLD**

Jedi: **TXQLTM**

DONKEY KONG COUNTRY 2

Todas as Kremkoin pelo jeito mais fácil

Na Pirate Panic, entre no K. Rool's cabin, não pegue o balão e saia. Em seguida, pule sobre as duas bananas e pegue as que estão sobre os barris. Ainda evitando as duas bananas, volte para a cabine e pegue o balão. Agora saia da cabine e repita a operação, sem pegar as duas bananas. Você vai ver uma Kremcoin flutuando no ar. Pegue-a para conseguir todas as 75 Kremkoin. Lembre-se que você pode sair da cabine enquanto as Kremkoin estiverem sendo contadas. Agora você pode explorar o Lost World à vontade!

Cheat mode

Para acioná-lo, entre primeiro no Music Test. Em seguida aperte ↓ repetidamente até o cheat mode aparecer. Você poderá ganhar até 50 vidas apertando Y, A, Select, A, ↓, ←, A, ↓. Para eliminar os barris DK, aperte B, A, →, →, A, ←, A, X. Agora comece o jogo. Se fez a dica certo, você vai começar direto com o Diddy e a Dixie Kong.

Music test

Comece um new game no modo 2-P Team e aperte ↓ repetidamente até o music test aparecer.



ASAVE: auto-saves depois de cada fase.

LIVES: garante 50 vidas.

MERRY: durante as fases bônus, você vai ouvir uma música de Natal, as estrelas vão ser sinos e as bananas vão ser presentes azuis.

MUSIC: aciona o Dixie Kong's Music Test.

COLOR: a roupa da Dixie Kong vai ficar roxa e a do Kiddy vai ficar verde.

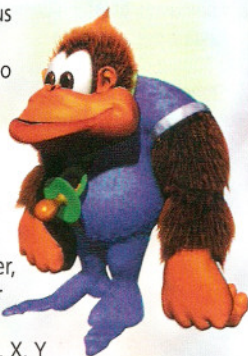
WATER: vá atrás da cachoeira para conseguir bônus coins.

HARDR: deixa o jogo mais difícil.

ERASE: apaga os time records.

Continuar a música

Na tela de game over, você pode continuar a música apertando L, R, A, B, X, Y



Lost World

Para achar o Lost World, ache as quatro pedras posicionadas em forma de círculo. Use o jet ski para circular as pedras no sentido horário até ouvir um som. A entrada para o Lost World of Krematoa vai aparecer num círculo azul claro no meio das pedras.

MEGA MAN X3

Armadura dourada

Para pegar a armadura dourada, você precisa ter todos os subbanks, corações e armaduras. Não pegue os quatro enhancers, porque a armadura já garante. Quando tiver tudo que precisa, vá para a primeira fase do Doppler's e pegue a primeira armadura. Aí vá ao local onde espinhos caem no abismo e escorregue pela esquerda até achar uma sala secreta. Dentro dela vai ter uma cápsula rosa que representa a armadura dourada.

Obs: para fazer essa dica, você precisa achar

DONKEY KONG COUNTRY 3

Truques

Na tela Game Select, leve o cursor até o slot desejado e aperte L, R, R, L, R, R, L, R, L, R.

Uma tela vai aparecer e nela você poderá acionar os seguintes truques:



a sala secreta com a energia cheia.

Zero's Saber

Há duas maneiras de pegar o Zero's Saber. Se estiver com pressa pegue-o com o password: **1454 3535 6162 7162**. Se tiver tempo, na segunda fase do Doppler's lab, jogue a fase apenas com o Megaman. Quando chegar ao miniboss, mude para o Zero. Continue jogando até derrotar o Vile. Zero vai ser danificado e vai dar o Saber para o Megaman.

Passwords

Introduction: 3721, 1281, 3751, 4456
Gravity Beetle: 5623, 4888, 5851, 4221
Blast Hornet: 1745, 5231, 5441, 2486
Neon Tiger: 3621, 4867, 5851, 2227
Tunnel Rhino: 5728, 1263, 5754, 2458
Blizzard Buffalo: 7671, 2857, 2144, 1247
Volt Catfish: 1778, 5253, 2444, 3488
Crush Crawfish: 5718, 1266, 2727, 7458
Dr. Doppler's Lab: 5718, 1263, 2627, 7458

MEGA

BATTLEOADS/DOUBLE DRAGON

5 vidas

Na tela de seleção dos personagens, aperte e segure ↑ + A + B e aperte Start.

Pular de fase

Na tela título, aperte ↓, ↑, ↑, ↓, C, A, B e escolha seu personagem. Uma **opção Level Select** vai aparecer.

Mega Warp

Na tela de seleção dos personagens, aperte ↓, ↑, ↑, ↓, A, B, B, A. Escolha o seu e aperte Start. Você vai conseguir 10 vidas e a **opção Level Select** vai aparecer. Com essa dica você não assiste ao final verdadeiro.

COMIX ZONE

Bonus weapon

Segure o botão A até o Sketch começar a fazer um avião de papel. Tome cuidado pois essa arma destrói quase tudo, inclusive você.

Invencibilidade

Na tela Jukebox, aperte C nas músicas 3, 12, 17, 2, 2, 10, 2, 7, 7, 11. Uma voz vai confirmar dizendo: "Oh Yeah!"

Seleção de fase

Na tela Jukebox, aperte C nas músicas 14, 15, 18, 5, 13, 1, 3, 18, 15, 6. Uma voz vai confirmar dizendo: "Oh Yeah!" Para escolher a fase, selecione o número da música correspondente à fase e aperte C.

Gases de Sketch

Destrua todos os inimigos de uma sala e aperte rapidamente ↓ para Sketch soltar um peidinho.

Sala secreta

Quando chegar ao episódio 3, solte seu rato na primeira sala da caverna no canto esquerdo inferior. Uma sala secreta vai se revelar depois de você matar todos os inimigos da sala.

BEAVIS AND BUTT-HEAD

Itens de graça

Digite o password "aPjDY 5fF+D TkrEN" para ir direto para a sala do Beavis. Entre no quarto e pegue os diversos itens, incluindo os ingressos para o show do Gwar. Tente o password "CpB-b gvxnH jAc6Z" para ter mais itens de graça.

2-player bônus

Para começar um jogo no modo 2P com vários itens, digite o password "AC-DC METAL LICA0". Você vai começar no quarto do Butt-Head com vários itens e armas.

POCAHONTAS

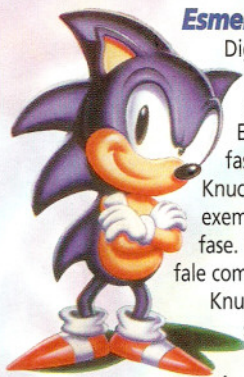
Guardas bobos

Para encontrar guardas que não atiram, digite o password "Bear + CH1PV"

Assistir ao final

Digite o password "Wolf + GLRSN"

SONIC 3D BLAST



Esmeraldas fáceis

Digite o código de seleção de fase duas vezes.

Escolha qualquer fase com o Tails ou Knuckles como, por exemplo, a primeira fase. Pegue 50 anéis e fale com o Tails ou Knuckles. Quando o special stage começar, aperte A + Start e você vai receber as esmeraldas dessa fase.

Vidas Extras

Pegue 50 anéis, entre no special stage e pegue a esmeralda. Morra, pegue 50 anéis mais uma vez e entre no special stage. Dê os anéis para o mesmo cara que você deu na primeira vez que entrou no special stage. Se completar dessa vez, vai ganhar uma vida. Pegue 100 anéis e consiga outra vida. Morra e repita a operação várias vezes para conseguir diversas vidas.

Seleção de fase

Na tela "Press Start", aperte B, A, →, A, C, ↑, ↓, A e Start. O menu de seleção de fase vai aparecer quando o jogo começar.

Pular de fase

Acione o código de seleção de fase e

comece um new game. Para pular para a próxima fase, pause o jogo e aperte A.

SHINOBI 3: RETURN OF THE NINJA MASTER

Invencibilidade

Na tela título, escolha Options. No menu de Options, leve o cursor até "S.E." e use o botão B para tocar as músicas na seguinte ordem: "He Runs", "Japonesque", "Shinobi Walk", "Sakura" e "Gatufu". Saia do Options e comece o jogo. Agora você é invencível!

Armas ilimitadas

Na tela de Options, ajuste o número de Shurikens para 0 e espere até o 0 mudar para o símbolo do infinito.

STREETS OF RAGE 3

Vidas extras

Na tela de Options, leve o cursor até Number of Players e aperte ↑ + A + B + C no controle 2. Você pode selecionar até 9 vidas.

Seleção de fase

Na tela Menu, segure B, aperte ↑ e entre no Options. Ainda segurando esses botões, aperte Start. Você vai ouvir um som confirmando a dica e a opção Stage Select vai aparecer na tela de Options.

Jogue com Ash

Essa dica só funciona na versão japonesa. Aperte e segure A depois de derrotar o Ash e continue segurando até a próxima tela. Agora você pode escolhê-lo.

Jogue com Roo

Na tela título, segure ↑ + B e aperte Start. Agora você pode selecionar o Roo na tela Player Select.

Jogue com o mesmo personagem

Segure ↓ + C no controle quando for selecionar uma luta no modo 2P.

Jogue com Shiva

Derrote Shiva, aperte e segure B até a próxima tela. Quando suas vidas acabarem, dê uma olhada no lutadores até Shiva aparecer. Agora você pode selecioná-lo.

Power Rush Attack

Cada chefe que você derrota sem perder vida vale uma estrela que aumenta sua força no rushing attack. Com um controle de seis botões, use os seguintes códigos para os Power Rushes nos levels 1, 2 e 3:

Axel - Level 1: X, →, →

Level 2: X, ↓, →

Level 3: X, ←, ↓, →

Blaze - Level 1: X, →, →

Level 2: X, →, ↑

Level 3: X, ↓, →, ↑

Skate - Level 1: X, →, →

Level 2: X, →, ↓

Level 3: X, ↑, →, ←

Zan - Level 1: X, →, →

Level 2: X, ←, ↑

Level 3: X, ↑, ←, →

X-MEN 2: CLONE WARS

99 vidas

Pause o jogo e aperte ↓ + C, ↑, ←, ↑, →, →, C.

Invencibilidade

Pause o jogo e aperte ↑ + B, ↑, →, ↓, ↑, →, ↓, ↓, ↑, B. Se fez certo, vai ouvir um barulho. Agora despause o jogo, pause de novo e aperte ↑ + B para reativar o código.

Obs: essa dica não dura o jogo inteiro. Se sua vida começar a diminuir, pause o jogo e aperte ↑ + B para acionar a dica mais uma vez.



Pular de fase e mudar de personagem

Pause o jogo e aperte ← + C, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, →, C. Se fez certo, você vai ouvir um tiro de laser. Despause o jogo e pause mais uma vez. Agora segure → + C para pular de fase ou ← + C para mudar de personagem.

NEO GEO

PULSTAR

Full power

Essa dica permite que você encha sua vida toda vez que ela começar a piscar. Para acioná-la, aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, A, B.

Seleção de fase

Na tela Stage Start, selecione a fase e aperte todos os botões ao mesmo tempo. Isso vai dar acesso das fases 5 a 8. Ex: leve o cursor até stage 1, aperte os quatro botões juntos para ir direto à fase 5, fase 2=6, 3=7, 4=8.

Demos originais

Na tela título, aperte ← sete vezes e → uma vez. Agora apertando A-D em qualquer controle você vai assistir aos demos. Controle 1: demos 1 a 4, controle 2: demos 5 a 8.

VEJA OS 31 JOGOS QUE O ESPECIAL SGP DICAS TRAZ PRA VOCÊ

SATURN

- Black Dawn
- Mega Man 8
- Mr. Bones
- Tomb Raider
- Virtua Cop 2

P.STATION

- Black Dawn
- Casper
- Destruction Derby 2
- Tomb Raider

NINTENDO 64

- Blast Corps
- Doom 64
- Pilotwings 64
- Shadows of the Empire
- Turok: Dinosaur Hunter

NEO GEO

- Pulstar

SNES

- Castlevania: Dracula X
- Donkey Kong Country 2
- Donkey Kong Country 3
- Mega Man X3
- Super Empire Strikes Back
- Super Return of the Jedi
- Super Star Wars
- Tiny Toon Adventures:
Wacky Sports Challeng

MEGA

- Battletoads/ Double
Dragon
- Beavis and Butt-Head
- Comix Zone
- Pocahontas
- Shinobi 3: Return of the
Ninja Master
- Sonic 3D Blast
- Streets of Rage 3
- X-Men 2: Clone Wars