

ARTE NO ENVELOPE DÁ GAMEBOY ADVANCE

SUPER GAMEPOWER













P O O L
editora



Nº 96
R\$ 5,90

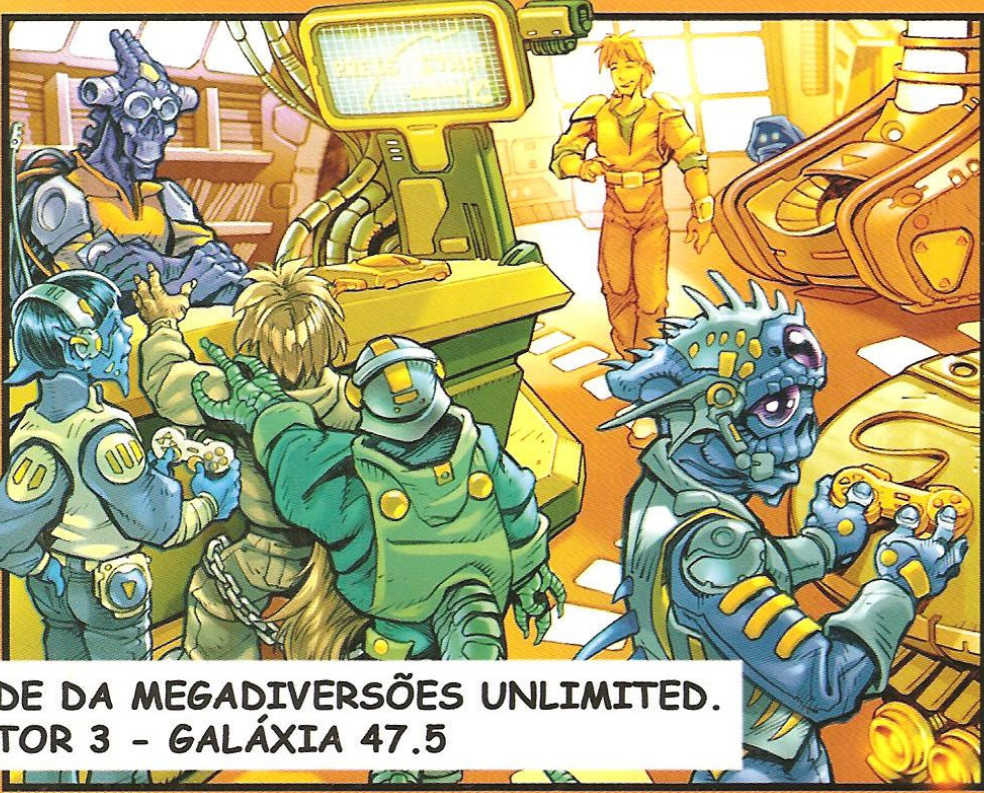
Só jogaços!

-  Buffy the Vampire Slayer
-  Sly Cooper and the Thievius Raccoonus
-  Need for Speed Hot Pursuit 2
-  Super Ghouls'n Ghosts
-  Superman Shadow of Apokolips
-  Kelly Slater's Pro Surfer
-  Grand Theft Auto Vice City
-  No One Lives Forever 2
-  Contra Shattered Soldier
-  Run Like Hell

**VEJA O QUE ROLOU NA
TOKIO GAME SHOW
A MAIOR FEIRA DE
JOGOS DO JAPÃO**

**JOGUE ATÉ O FINAL DE 
KINGDOM HEARTS**





**SEDE DA MEGADIVERSÕES UNLIMITED.
SETOR 3 - GALÁXIA 47.5**



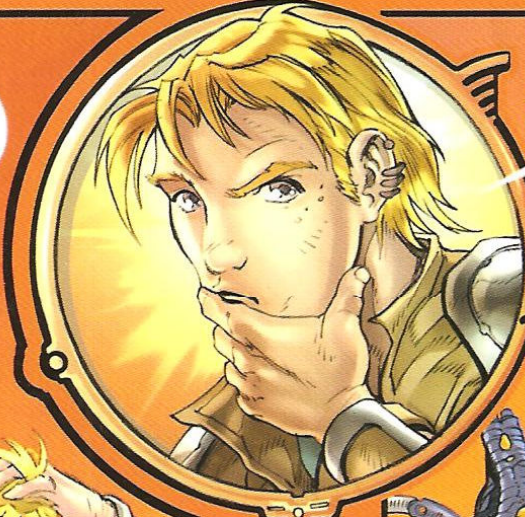
O INTER GALAKTOR WARS É PERFEITO!!!

EU E TODO O UNIVERSO SABEMOS DISSO, GAROTO.

VAI LEVAR UM?



PAGUE COM SEU CARTÃO DE CRÉDITO, VOCÊ NÃO TEM UM **BLACK STAR**?



É... VOU CUIDAR DISSO AGORA MESMO!

VOLTE COM UM **BLACK STAR** E FAREMOS NEGÓCIO!

BLACK STAR??
NINGUÉM ME DISSE QUE EU PODIA TER UM...



EU VOLTAREI E MEU **BLACK STAR** VIRÁ COMIGO!!!

Se você tem entre 12 e 17 anos, já pode ter o seu. Saiba de tudo no Itaú ou acesse www.itaú.com.br/blackstar

TOR
S

NADA FEITO, ENTÃO!

ESTE É O MELHOR VIRTUAL-GAME DE TODOS OS TEMPOS!!

ME DÊ ALGUNS DIAS...

É QUE EU NÃO TENHO TODO O DINHEIRO...

BLACK STAR

VENHA, GAROTO, A MEGA-DIVERSÕES ESTARÁ ESPERANDO...



PODE SEPARAR O INTER GALAKTOR WARS, O MONKEY TERMINATOR 2.0 E O NOVO DROIDCITY TAMBÉM!!!

...NA MESMA LOJA, NO MESMO PLANETA, NO MESMO UNIVERSO.

Itaucard Black Star.
O cartão de crédito da galera.



SGP NA REDE

Doom III, um dos jogos de maior destaque na E3 já tem três fases disponíveis na internet para você começar a arrebentar.



10



12

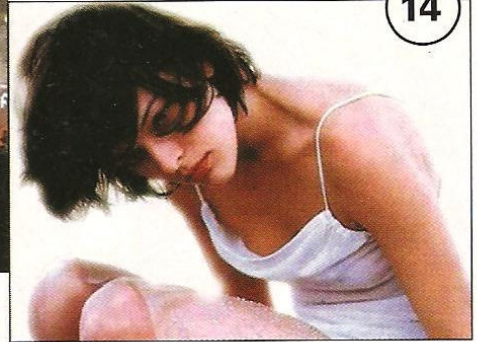
CIRCUITO ABERTO

Tokyo Game Show: público faz fila gigante para conhecer os novos títulos, na maior feira de games do Japão.

NEWS

O filme de Resident Evil Nemesis está sendo produzido, e deve estrear o ano que vem, trazendo nada menos que Milla Jovovich

14



PLAYSTATION 2

Contra Shattered Soldier	.26
Sly Cooper and the Thievius Raccoonus	.28
Superman Shadow of Apokolips	.30
Burnout 2 Point of Impact	.31
Run Like Hell	.32
Gran Theft Auto Vice City	.33
Capcom Fighting All Stars	.16
Silent Hill 3	.19
Alter Echo	.22

DETONADOS

Kingdom Hearts	.48
Star Fox Adventures	.58

PLAYSTATION

Simple Characters 2000 Series Vol.13: Gundam Wing the Battle	.18
---	-----

GAME BOY ADVANCE

Super Ghouls'n Ghosts	.37
Monster Farm Advance 2	.18
Chocobo Land	.20
Phantasy Star Collection	.20
Sonic Advance 2	.21



GAME CUBE

The Scorpion King Rise of the Akkadian	.34
Kelly Slater's Pro Surfer	.35
Need for Speed Hot Pursuit 2	.36
Megaman EXE Transmission	.17
Choro-q	.18
Shaman King	.22

FLASHBACK

Contra	.72
Super C	.72
Contra III: The Alien Wars	.72

X BOX

Buffy the Vampire Slayer	.24
Rally Fusion: Race of Champions	.18
Kameo: Elements of Power	.19
Q-TO-GI	.22
Sudeki	.22

PC

No One Lives Forever 2	.40
Syberia	.38
Gast	.39
Delta Force: Black Hawk Dawn	.20
Command & Conquer Generals	.20
Black & White 2	.21

DICAS

GameCube	
Star Fox Adventures	43
Driven	44
Rocket Power: Beach Bandits	44
4X4 EVO 2	44
Dave Mirra Freestyle BMX 2	44
Crash Bandicoot: The Wrath of Cortex	44
Blood Rayne	44
18-Wheeler American Pro Trucker	44
Time Splitters 2	44
Kelly Slater's Pro Surfer	44
Godzilla: Destroy All Monster Melee	44
ZooCube	44
Top Gun: Combat Zones	44
Tarzan Untamed	44

PlayStation 2	
Kingdom Hearts	42
Time Splitters 2	42
Sega Sports Tennis	42
Superman Shadow of Apokolips	42
Robotech : Battlecry	42
Need For Speed Hot Pursuit 2	42
Kelly Slater's Pro Surfer	42
Nascar Thunder 2003	42
Hitman 2: Silent Assassin	42
Blood Rayne	43
Sly Cooper and the Thievius Racoonus	43
NBA Live 2003	43

Game Boy Advance	
Manic Miner	43
Castlevania Circle of the Moon	43
Urban Yeti	43
Dinotopia: The Timestone Pirates	43
Pocky and Rocky	43

XBox	
Nba Live 2003	44
Robotech : Battlecry	44
Blood Rayne	45
Buffy The Vampire Slayer	45
Nascar Thunder 2003	45
Sega GT 2002	45
Lord of the Rings:Fellowship of the Ring	45
Moto GP: Ultimate Racing Technology	45
Blood Omen 2	45

Game Boy Color	
MTV Sports:Tj Lavin Ultimate BMX	43
WWF Road to Wrestlemania	43

PC	
Unreal Tournament 2003	43
Hitman 2	43
No One Lives Forever 2	43

GAMESHARK

PlayStation	
Dexter's Laboratory: Mandark's Lab?	47
Capcom vs SNK Pro	47

Game Boy Advance	
Dragon Ball Z Collective Card Battle	47

PlayStation 2	
Kingdom Hearts	46
Gungrave	46
Dino Stalker	47

carta do chefe

De algumas semanas para cá, estou numa empolgação só, afinal de contas, recebemos tantas cartas da Promoção "Você é quem manda", que vocês nem fazem idéia. Infelizmente, o prazo se encerrou no dia 5. Enchemos várias e várias caixas, foi uma loucura! Agora, o problemão que todos nós da redação vamos ter que superar, será selecionar os 10 ganhadores. Tarefa nada fácil, vocês não concordam comigo? Mas, o que mais eu temo, é o destino do ditador amordaçado. Quando ele souber que fizemos uma promoção as custas da imagem dele, e que terá um final ainda desconhecido, vai ficar furioso. E vai sobrar pra todo mundo na redação... E, a cada dia que passa, fico imaginando como vocês devem estar contando os dias para encontrar a próxima edição nas bancas, afinal, todos tem chance de ser escolhido. E não é nada ruim poder ganhar um Xbox, um GameCube, um Playstation 2 ou jogos a sua escolha, dando apenas idéias para o que fazer com o chefe, não é mesmo? Ai, ai, não vejo a hora de saber o resultado, mas como ainda faltam algumas semanas, vamos fazer o tempo passar de uma maneira bem divertida. Essa edição está simplesmente demais!

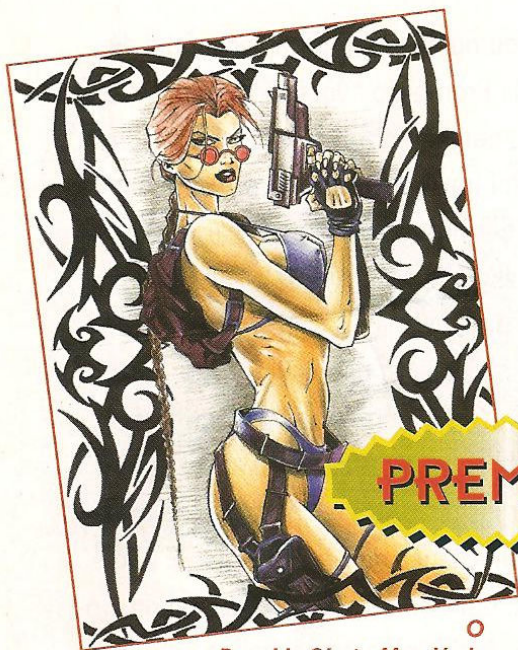
Também pudera, preparamos dois detonados fantásticos para vocês: **Kingdom Hearts** (PS2), que é um dos meus favoritos, e **StarFox Adventures** (GC). E tem muito mais pelas próximas páginas: **Contra** (PS2), **The Scorpion King** (GC), **Burnout 2** (PS2), **GTA III** (PS2), o jogaço nota 10 **Kelly Slater's Pro Surfer** (GC), **Sly Cooper** (PS2), **Super Ghouls'n Ghosts** (GBA), **No One Lives Forever 2** (PC) e, ainda na onda da vampiromania, **Buffy the Vampire Slayer** (Xbox), entre outros. Quer dizer, você terá muito com o que se ocupar e se divertir, até esperar para ver o resultado da promoção. E, como estamos empolgados, continue mandando seu desenho para a Arte no Envelope, que ainda está premiando o melhor, com um GameBoy Advance. Não perca mais tempo. Tchazinho...

Marjorie Bros



arte no envelope

As artes estão melhores do que nunca, o pessoal anda caprichando tanto, que resolvemos continuar premiando o vencedor com o GameBoy Advance. Até o mês que vem!



PREMIADO

O Ronaldo Sérgio Mandú, de Barroso, MG leva o prêmio do mês, com sua Lara espetacular.

O José Luiz Vanz de Curitiba, PR, deve estar adorando electrocutar o chefe com seu GameBoy



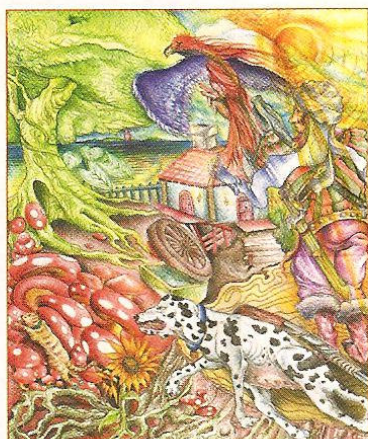
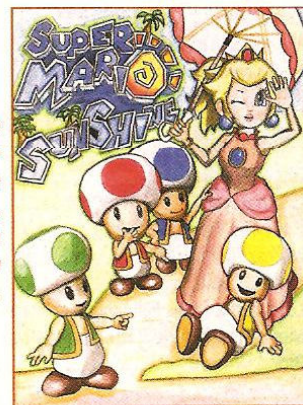
O Valter Paulo Ferrari de Santo André, SP, arrasou na sua arte com o Bill Gates dirigindo a máquina de Crazy Taxi.



O Márcio da Silva Sá de Franco da Rocha, SP caprichou no visual da turma de Dragon Ball.

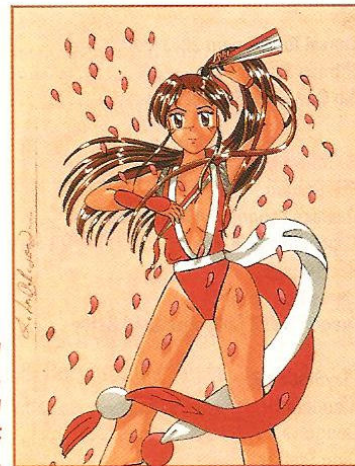
Mande sua Arte no Envelope para a redação da **SuperGamePower**
Av. Piassanguaba, 986
1º andar, Planalto Paulista
Cep 04060.001
São Paulo - SP

O Henrique Leonardo Oliveira de Goiânia, GO, mandou bem na turminha de Mário.

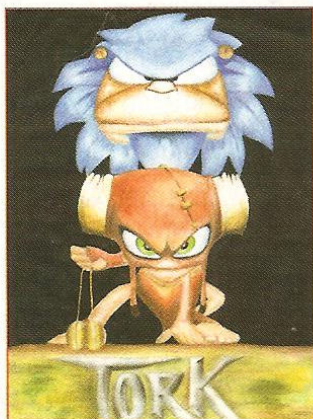


Esta mistura de cores e tons de Márcio Yassushi Yagui de São Paulo, SP está demais!

O José Nilton G. Pereira da Gávea, RJ, resolveu juntar os favoritos de The King of Fighters e Street Fighter.



Ludmilla de Rosa de São Paulo, SP, deu um novo estilo para a gata de Real Bout Fatal Fury.



O Rogério Wada de Pompéia, SP trabalhou bem mesmo nos tons de Tork, teve até briga na redação pelo seu desenho.

Ranking dos Melhores

Segundo os críticos da SuperGamePower

1

STARFOX ADVENTURES

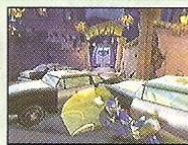
Mesmo que seja quase uma cópia descarada de Zelda, esse jogo ficou tão bom que mereceu o primeiro lugar na preferência dessa edição. Gráficos belíssimos e uma aventura cheia de surpresas...



2

SLY COOPER AND THE THIEVIUS RACONUS

O tamanho do nome desse jogo é proporcional à diversão: é um dos melhores jogos de plataforma dos últimos tempos. E pra completar, a qualidade geral (gráficos e som) é de primeira.



3

KINGDOM HEARTS

Apesar de ser um RPG, o que não agrada a todos, esse game é fantástico! Os gráficos são excelentes; o som, as animações, o ambiente todo fazem a aventura inesquecível.



4

NO ONE LIVES FOREVER 2

A nova aventura, além de gráficos impressionantes de última geração, traz muitas novidades nas missões, armas e estratégias de jogo. O game tem um clima de filme de espionagem incomparável.



5

MAFIA

Misturando Max Payne e GTA3, Mafia conseguiu a fórmula do sucesso. É uma experiência inexplicável, você precisa jogar para entender como é viciante. Os gráficos e o som são perfeitos.



6

RESIDENT EVIL

Os gráficos impressionantes dessa aventura cheia de terror ainda não foram superados. Além disso, a jogabilidade e a história estão demais!



7

SUPER MARIO SUNSHINE

Mario, o símbolo dos games da década de 90, continua evoluindo a qualidade dos jogos. Super criativo, Sunshine é inesquecível.



8

CASTLEVANIA WHITE NIGHT CONCERTO

Castlevania é um dos motivos de os jogos 2D ainda terem tantos fãs. Essa série, cada vez melhor, mostra que a Konami é fera em qualquer console.



9

AUTO MODELLISTA

A Capcom prometeu e cumpriu: Auto Modellista é inovador, super rápido, cheio de emoções... um jogo de corrida. Altamente recomendado.



10

CONTRA SHATTERED SOLDIER

O novo Contra, depois das versões para PS1, estava sendo esperado com certa desconfiança. Mas a Konami agradeceu e muito, com um game que, apesar de difícil, é adrenalina pura.



Ajude a fazer a SGP!
Onde está a grande disputa por consoles e jogos?

Na última E3, versões incompletas de alguns games foram copiadas e duplicadas sem autorização dos fabricantes. Doom 3, de PC, e Contra para PS2 são dois exemplos. Muita gente, assim, teve acesso a uma prévia não-oficial dos jogos. Você acha que isso prejudica as vendas finais dos games, ou aumenta o interesse dos jogadores pelo produto final?

A- Isso prejudica o fabricante, expondo uma versão ainda sem qualidade do game.

B - Aumenta a expectativa dos compradores, pois eles têm um gostinho do que está por vir.

C - Eu acho que na verdade quem libera essas versões são os próprios desenvolvedores!!!

Mande sua resposta para Redação
SuperGamePower

Av. Piassanguaba, 986 - cj 01 - Planalto Paulista
04060-001 - São Paulo - SP

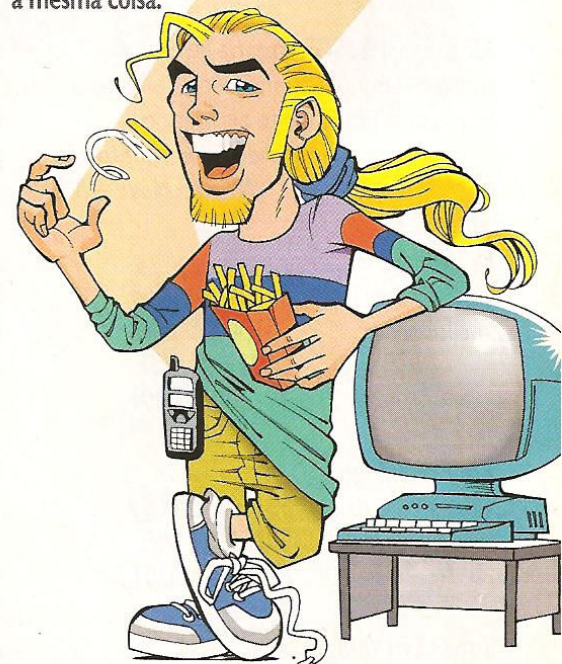
Ou para billgames@terra.com.br

Resultado da edição anterior:

15% - Jogo antigo não tem graça nenhuma. O melhor mesmo é jogar PS2, Xbox e GameCube.

55% - Sou bem mais jogar no emulador. Os gráficos ficam melhores e dá pra salvar a qualquer hora.

30% - Vale a pena comprar tudo real; no emulador, por melhor que seja a qualidade, não é a mesma coisa.



SGP?

responde

Gostaria de saber se a empresa Microsoft pretende lançar o Xbox no Brasil, afinal já faz muito tempo que ele saiu no exterior e não se tem nem notícias de seu lançamento por aqui. É verdade que a Sega parou de fabricar o Dreamcast por causa das baixas vendas, e que ela vai produzir jogos para Nintendo, Sony e Microsoft?

Dlougas dos Santos
Rio de Janeiro - RJ

BG: Douglas, a Microsoft realmente pretende lançar o console por aqui, mas ainda não se tem notícias muito concretas sobre quando ou quanto o console vai custar, o jeito mesmo é esperar por mais informações ou arriscar comprar um importado, se você tiver com muita vontade de jogar. Em relação ao Dreamcast, já faz mais de 1 ano que a Sega parou de fabricá-lo no exterior; por aqui ele ainda é fabricado e, quanto aos jogos, a Sega já produziu muitos games para o PS2, GameCube, GBA e Xbox.

Alô pessoal da SGP, gostaria de alguns códigos para o Capcom Generation 2 para PlayStation, ficaria muito agradecido.

Plínio da Silva Montalvão
Mundo Novo - MS

MK:

Evil Village

Vidas infinitas: 301D0060 0009
Invencibilidade: 301D00AD 00FF
D003982A FEFF
301D0073 0001

Big Evil Village

Vidas infinitas: 301C07AD 0009
Invencibilidade: 301C0931 00FF
801C07AA 0201

Super Evil Village

Vidas infinitas: 301902A4 0009
80190276 0002
Invencibilidade: D003639A FFEF
80190276 0000

Quero pedir uma ajuda para vocês no SGP responde, já mandei um email para vários lugares, inclusive em Inglês mas nunca obtive resposta. O meu problema é com o jogo Tomb Raider III. Estou na fase Lost City of Tinnos. Já encontrei dois secrets, aquele do buraco das abelhas e da sala cronometrada, embaixo da ponte. Mas o outro Secret eu não consigo achar a alavanca para poder pegá-lo. Será que vocês podem me ajudar? Ficarei eternamente grato.

Antônio Alves Brito
Osasco - SP

MB: Faça o seguinte, mantenha-se na direita quando entrar na Earth Room que está cheia de areia. Vá por um caminho onde o chão é sólido (na parede à direita depois de passar por umas marcas). Pegue a máscara e você verá algo desabando. Volte pendurando-se na brecha da parede e puxe então a alavanca.

Gostaria que vocês respondessem algumas perguntas:

- 1) É verdade que o WonderSwan Color vendeu pouco por causa do GameBoy Advance?
- 2) Qual o futuro da série Street Fighter e Mega Man?
- 3) O Governo americano censurou o Doom 3?
- 4) Porque a Playmore comprou as marcas da SNK?

Francisco Othon Pereira de Norões
Fortaleza, CE

MK:

- 1) Não, ele vende razoavelmente bem no Japão.
- 2) Existem planos para um Street Fighter 4,

muitos jogos da série Mega Man como Mega Man Battle Network e Mega Man X7.

3) Não, o governo não mudou nada no Doom III.

4) A SNK faliu, e a Playmore comprou a SNK, por isso ela possui as marcas da SNK.

Sou fã da série Resident Evil e tenho algumas dúvidas. Gostaria de saber como eu faço para obter munição infinita de Resident Evil 3?

Luiz Miguel Mendonça da Silva

LM: Para obter munição infinita em RE3, você deve acabar o jogo e, no modo The Mercenaries, juntar \$9999 em dinheiro; para isso é preciso acabar as missões com os mercenários. Quanto menos equipado for o mercenário escolhido, mais dinheiro você consegue no final de cada missão.

Olá pessoal da SGP! Tenho uma pergunta para fazer a vocês, qual é a diferença entre o Kingdom Hearts americano e japonês? Qual é o que possui mais chefes?

Thiago Silva Noronha
São Paulo, SP

MK: A versão japonesa por ter sido feita antes, possui menos chefes secretos, já a versão americana, possui mais 2 chefes especiais. Porém, recentemente, a Square lançou no Japão a versão Final Mix e é praticamente, o mesmo jogo em relação ao americano.

Parabéns pela revista, a SGP está cada vez melhor! Gostaria de alguns códigos do jogo Duke Nukem: Land of the Babes, para PlayStation.

Marcos Tadeu Fonseca
Belo Horizonte, MG

BB: Obrigado pelos elogios Hermes, anote ai: **Master code**

Na tela de cheats aperte: L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, ○, ○, ○, ○, X, X, X, X, □, □, □, Select, Select, Select, Select

Todas as armas

Na tela de cheats aperte: R2, X, L1, □, R1, ○, L2

Invencibilidade

Na tela de cheats aperte: L1, □, ○, ○, □, L1, L2

classificados

Vendo **Super Nintendo** com controle **Turbo** e 2 cartuchos por R\$ 100, ou troco por **GameBoy Color** ou **GameBoy Advance** com 1 cartucho.

Tratar com Felipe
(0xx11) 4576-8408

Vendo ou troco **PlayStation 2** destravado com 2 controles, um filme em **DVD**, **Gameshark** e oito jogos.

Tratar com Leandro
(0xx48) 255-8340

Vendo **Xbox** com jogo **Max Payne**

original, mais 1 controle. Tudo na caixa e com garantia, por R\$ 990. Tratar com Márcio
(0xx11) 4449-5945

Troco **PlayStation 2** com **Gameshark 2.1** (roda DVD de todas as áreas) americano por **GameCube**.

Falar com Rafael
(0xx15)3239-7761

Vendo **PlayStation 2** com um controle, **Gameshark** e o jogo **Burnout** original, por R\$ 1400. Também vendo uma caixa com 38 jogos (não originais) + 3 DVDs (não originais) por R\$ 600 e **Resident Evil Code Veronica X**

(original) por R\$ 120. Tratar com Álvaro Brito
(0xx43)9986-8347 ou
(0xx43)623-4001

Vendo **Nintendo 64** com 2 controles, 4 jogos (**Zelda Ocarina of Time** e **Zelda Majora's Mask** inclusos) **Rumble Pak**, **Expansion Pak**, por apenas R\$ 300.

Tratar com Felipe
(0xx31)3386-7880 ou
(0xx31)8813-4062

SuperGamePower

Av. Piassanguaba, 986
1º andar - Planalto Paulista
Cep 04060-001 - São Paulo - SP

AKIRA AGORA

Pois é, a coisa aqui está um tumulto só, são tantas cartas da promoção que já estou sendo promovido a carregador de caixas! Ainda bem que já está acabando, ou então teríamos que alugar um salão para guardar as cartas. E o melhor de tudo é que isso vai acalmar os nervos da Marjô, que está agoniada sem saber o que vai acontecer com ela, depois de escolhido o destino do ditador amordaçado. Mas tudo bem, pra tudo se dá um jeito, vamos agora é dar um jeitinho de reparar os erros cometidos na edição passada, não é! Na página 15 (News) o nome certo do jogo é Dark Cloud 2, e no top 10, o nome do jogo posição 10

é Tony Hawk's pro Skater 3, e não o 4. É que o Baby Betinho, na hora de computar os votos, ficou empolgadinho, já querendo jogar o 4, que fez a maior bagunça! E até a próxima edição.

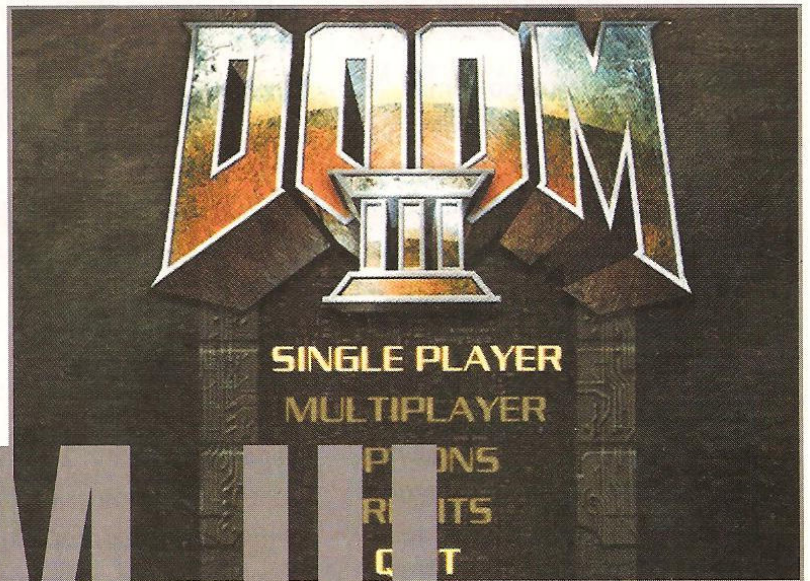
Escreva sempre para a **SuperGamePower**, a melhor revista de games do planeta!!! A Marjorie quer saber sua opinião sobre o que rola na revista.

SUPERGAMEPOWER
Av. Piassanguaba, 986
1º andar São Paulo - SP
CEP 04060-001



JOGUE

DOOM III

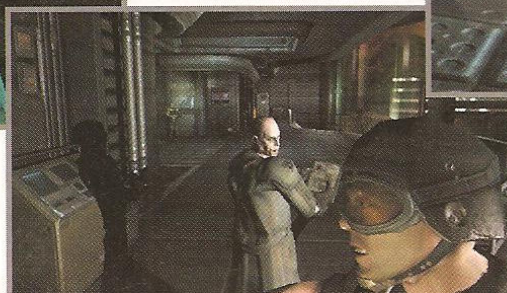
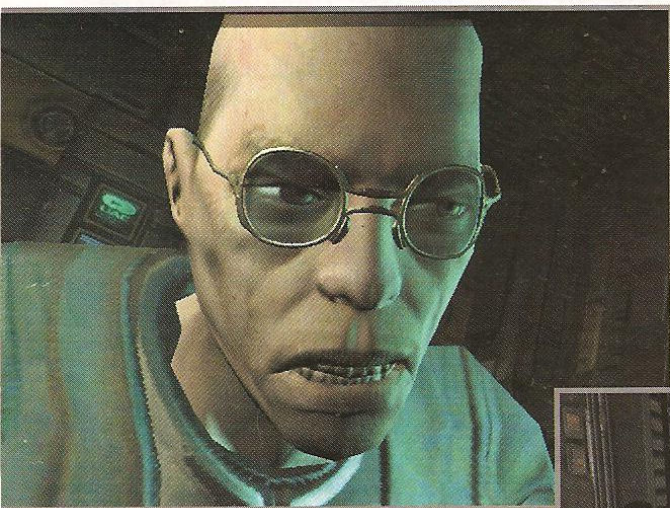


A versão teste usada na feira E3, com três fases jogáveis, já está disponível na internet para os mais apressados.

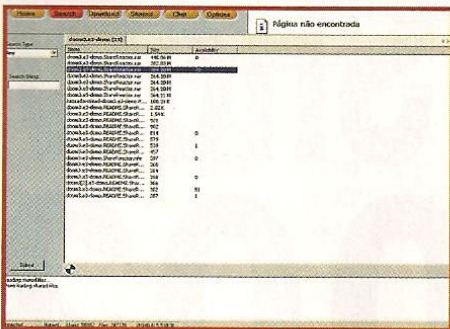
HOJE MESMO

Já é possível experimentar em casa o indescritível realismo de Doom III! O pessoal da ID Software ainda está desenvolvendo o game, mas a versão de teste usada na feira E3, com três fases jogáveis, está circulando pela internet. Esse "demo" está difícil de se encontrar, mas damos as dicas para você conseguir instalar e rodar essa sequência que promete muito. É altamente recomendada uma conexão rápida (banda larga) com a internet, como Speedy ou Virtua, pois o download é bem grande. Além disso, para conseguir rodar o game é preciso um bom computador, com por exemplo um processador de no mínimo 1GHz e uma placa de vídeo Geforce ou Radeon com 64MB. Esses requisitos são pesados assim, por se tratar de uma versão

ainda em desenvolvimento do jogo. Aqui na SGP, rodamos sem problemas o Doom III em um Athlon de 2GHz com uma Geforce4 Ti4400 de 128MB. A versão final com certeza será bem menos exigente.



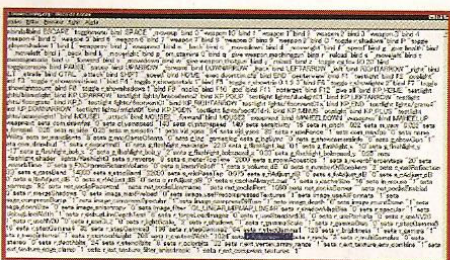
DOWNLOAD E INSTALAÇÃO:



Em primeiro lugar você precisa ter o Overnet instalado. Esse é um programa de compartilhamento de arquivos, no estilo dos mais conhecidos KaZaA, Morpheus, ou os antigos AudioGalaxy e Napster. É um ótimo programa e pode ser encontrado em www.overnet.com na seção de download. Ao instalar o Overnet, não se esqueça de desativar a opção "install TopText iLookup" na primeira janela e depois selecionar "custom" e desativar "UCmore", na segunda janela. Agora entre no Overnet na parte "Search". Escreva doom3.e3-demo (com o ponto e o sinal de menos) na procura e espere os resultados. Dê um duplo clique no arquivo que tiver 364.10 M e maior "availability". Você pode acompanhar o progresso da transferência pela seção "download". A demora vai valer muito a pena!!! O arquivo "doom3.e3-demo.ShareReactor.rar" vai estar na pasta "Arquivos de Programas/Overnet/incoming". Para descompactá-lo você precisará do WinRAR 3.0 ou superior (encontrado para download em www.rarlabs.com). Descompacte a pasta "Doom_III" para seu drive C:.

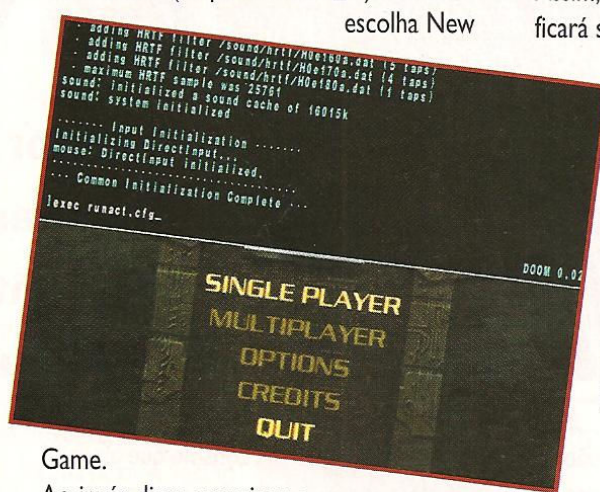
Inicialização do jogo:

(Os três primeiros passos são necessários apenas na primeira execução do jogo)



1 - Abra, com o Bloco de Notas do Windows, o arquivo runact.cfg (na pasta Doom_III\base). Mude a última linha de "devmap \$e3_intro" para "#devmap \$e3_intro" (basta adicionar # no começo da linha) e salve o arquivo. Abra agora o "DoomConfig.cfg" e mude a parte r_fullscreen "0" para r_fullscreen "1". Salve o arquivo e saia.

2- Entre no game pelo arquivo executável "doom.exe" (na pasta Doom_III). Nunca escolha New

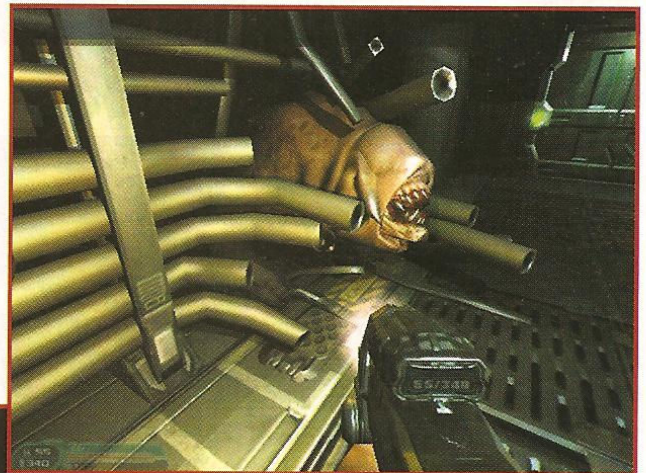


Game. Ao invés disso, pressione a tecla ~ (ao lado do I) para que o console de comandos apareça. Digite no console o seguinte: exec runact.cfg e espere vários minutos o game ser "montado" no seu HD. No PC da redação o processo levou 6 minutos, mas pode

levar mais. Seja paciente. O computador pode até parar de responder alguns minutos, mas o HD vai continuar trabalhando.

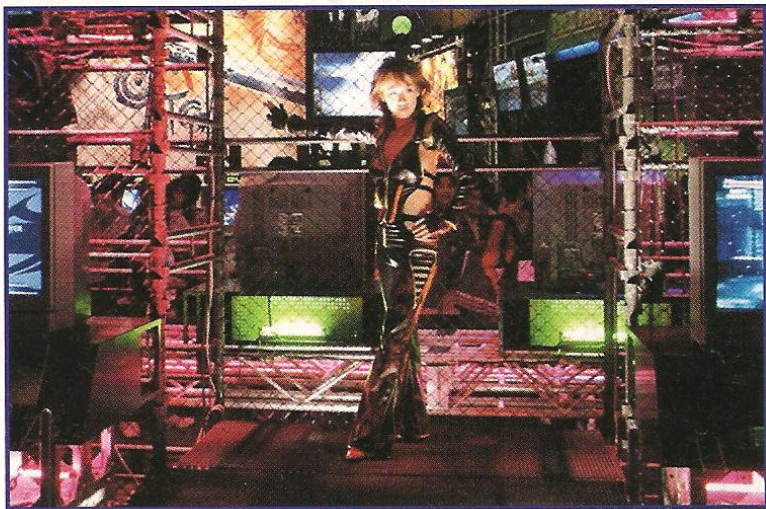
3- Ainda no console, escreva as seguintes linhas de comando:
bind w _forward
bind s _back
bind a _moveleft
bind d _moveright
Assim, a movimentação do personagem ficará setada para as teclas W A S e D.

4- Para rodar as fases, no console, digite a palavra "map" seguida de uma das seguintes linhas:
e3/intro (apresentação)
e3/e3_1 (primeiro mapa)
e3/e3_2 (segundo mapa)
e3/e3_3 (terceiro mapa)
Use o comando "quit" para sair do jogo.



Dica: A tecla F9 permite a você atravessar as paredes, e a F10 o torna invencível. Divirta-se e bons sustos!!!

Tokyo Game Show 2002



A maior feira de videogames do Japão apresenta seus novos títulos ao público

A maior feira de videogames do Japão, a Tokyo Game Show, teve um imenso número de visitantes nos seus dias abertos ao público. Sem a exigência de qualquer tipo de cadastramento prévio, e com uma taxa de entrada super barata para os japoneses (1200 Yens), o evento apresentou os novos títulos a multidões organizadas em filas e mais filas. Um dos melhores exemplos, era a massa de pessoas querendo assistir aos vídeos no telão da Namco. Muitos games esperados estavam em demonstração, mas os maiores destaques da feira foram **Devil May Cry 2**, **Final Fantasy Tactics Advance**, **Zone of The Enders 2**, o novo **Star Ocean** e **Panzer Dragoon Orta**. Três

desses são para o PS2, console que ainda domina o mercado japonês com uma grande vantagem.

Sega



Como de costume, a SEGA teve um imenso estande e mostrou vários títulos, mas sem dar um espaço muito grande para nenhum jogo em particular. Nem mesmo para os mais esperados. Com isso, as filas para se jogar os melhores games duravam até 3 horas! A novidade esse ano foi um palco de apresentações para animar ainda mais os visitantes.

Sony

A Sony, apesar de dominar o mercado com seu console, não apresentou um estande à sua altura. Na verdade, se alguém nem chegasse a visitar o estande da empresa,

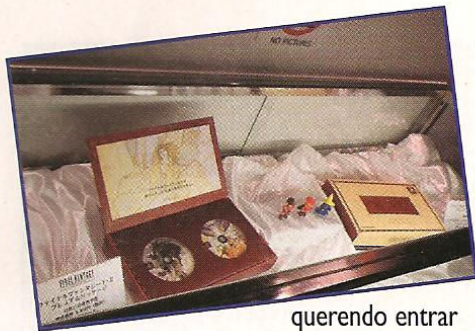


não sentiria muita falta. Muitos jogos em demonstração eram daqueles meio bizarros e alternativos, como **Space Fisherman** ou **Bravo Music**. O que salvou o estande foram as presenças de **Dark Chronicle** e **Ratchet & Clank**.

Square

A Square arrasou. As filas no seu estande não paravam minuto algum, com gente

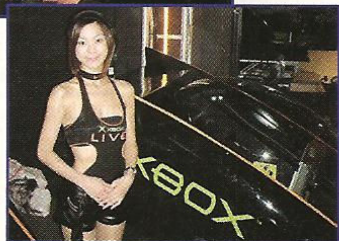




querendo entrar nas áreas tematizadas para testar **Unlimited Saga** e **Final Fantasy Tactics**. O relançamento de **FFXI** (online) e **FFI&2** (edição especial) também foram mostrados. Até personagens da empresa estavam à venda.

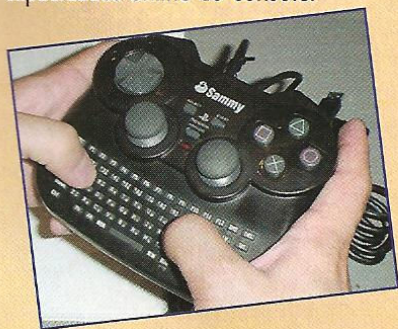
Microsoft

Nessa feira, a Microsoft arrasou. O estande era um dos mais dinâmicos e agitados. Muitos jogos, da própria empresa e de seus associados, estavam à disposição dos visitantes. Os games online estavam jogáveis em grupos de cabines intercomunicáveis.



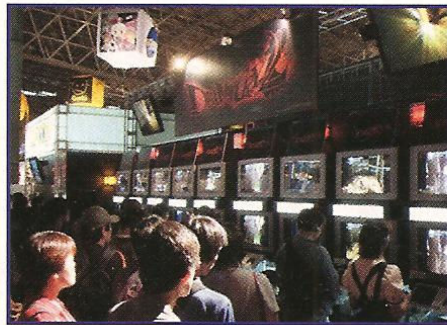
Novo acessório

Um acessório totalmente desconhecido até então, para o PS2, estava sendo mostrado pela Sammy. É um controle com uma espécie de teclado, provavelmente para ser usado com as capacidades online do console.



Capcom

A Capcom estava presente como uma das maiores produtoras independentes. Apesar de não trazer nenhuma novidade inédita, ofereceu novas versões de demos jogáveis como o de **Devil May Cry 2**.



Konami

A Konami apresentou, como de costume, vários trailers exclusivos dos futuros lançamentos. **Silent Hill 3** estava de arrepiar, e o demo jogável de **Metal Gear Solid 2 Substance** dava vontade de ser experimentado a toda hora. A versão de **Ikaruga** para o



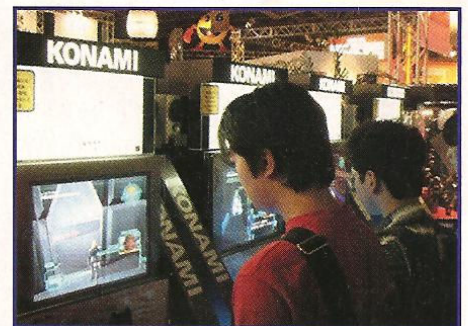
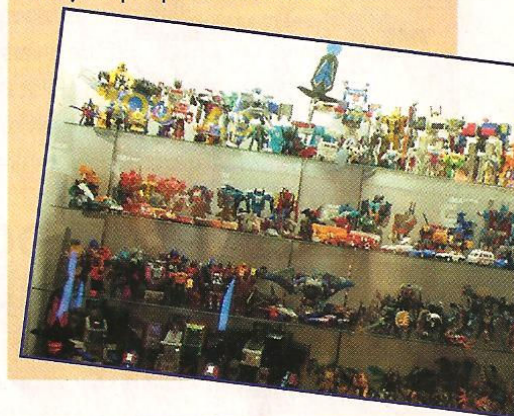
As Gatas da Feira

As modelos da feira eram super amigáveis e adoravam tirar fotos. É claro que trazemos aos nossos leitores alguns dos melhores momentos do evento.



Oportunidades

Exposições e oportunidades de compra estavam espalhadas pela feira. Até mesmo uma calça jeans para promover o **Red Dead Revolver** podia ser comprada. A coleção completa de todos os **Transformers**, também, era de dar inveja a qualquer fã da série.



GameCube, que será lançada pela Infogrames, estava com pouco destaque, aparecendo em um pequeno quiosque em baixa resolução.

Tecmo

Os grandes destaques ficaram por conta de **Rygar**, com seu demo jogável, e **Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball**, que teve muitas promoções e brindes.



RARE AINDA NO GBA

Que a Rare trocou de parceria e agora está com a Microsoft, todo mundo já sabe. Os games da empresa, que sempre fizeram sucesso nos consoles da Nintendo, agora vão ser feitos para o Xbox. Mas, segundo o pessoal da própria Rare, o desenvolvimento de jogos para o Gameboy Advance vai continuar! Parece que a Microsoft não considera o GBA um concorrente do Xbox, por ser um portátil. Mesmo assim, a Rare ainda não disse nada sobre a versão de Diddy Kong Pilot que estava em desenvolvimento durante a época da compra.



SONY, NINTENDO E MICROSOFT UNIDAS

A Lik Sang, loja na internet especializada na venda de videogames e acessórios dos mais variados tipos, teve uma gigante dor de cabeça no último mês. Foi processada pela Nintendo, pela Sony e pela Microsoft, por vender mod chips e kits de backup para GBA, entre outros acessórios que as empresas consideraram não apropriados para comercialização. O site passou três semanas em inatividade, o que deixou muitos clientes assustados e preocupados com suas compras. Mas agora a loja está de volta, com um detalhe: não vende mais mod chips, nem pretende voltar a vendê-los tão cedo. Os clientes que já tinham feito suas encomendas serão reembolsados, e os que se sentiram prejudicados pelo atraso de três semanas e resolveram desistir de suas compras, também.



FFXI SERÁ INCLUÍDO EM PCS

A fabricante de PCs Dell vai começar a vender, no Japão, um computador de última geração que já vai incluir a versão para Windows de Final Fantasy XI. O game, que já conta com 50000 jogadores a cada dia em seus servidores,

está prestes a se tornar mais popular ainda com a adição dos jogadores no PC. O sistema da Dell traz um Pentium 4 de 2.4GHz, uma Geforce4 Ti4200, 128MB de RAM, HD de 80GB e o guia de estratégia de FFXI.



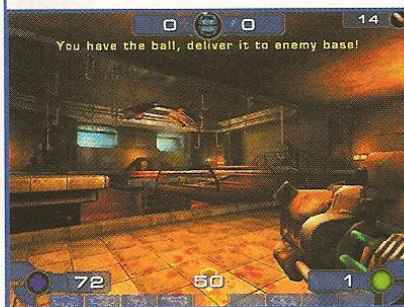
VOLANTE PARA O GBA

A ProPlay resolveu inovar - e muito - os jogos de corrida do GBA. Lançou o Rally Boy Steering Wheel, um volante maior que o próprio console, e que é compatível com games como V-Rally 3, GT Advance 2 ou Collin McRae Rally 2, entre outros. O acessório impressiona pelo modo de utilização: ao invés de ser ligado por um cabo ao GBA, o portátil é que tem que ser encaixado no volante - na parte de trás dele. Assim, a tela do jogo fica visível através da abertura do acessório. O único problema é que, assim, o GBA não fica tão portátil. O preço ainda não foi divulgado, mas será possível achar o volante nas importadoras.



UT 2003 ARRASOU A INTERNET

Parece que Unreal Tournament 2003, o novo jogo online de ação para PCs, é um dos mais populares do gênero na história. O demo do jogo, que traz 4 fases para teste, foi baixado da internet por mais de 1,2 milhões de usuários só no primeiro final de semana em que foi disponibilizado. E ainda muita gente ficou de fora dessa, pois o acesso aos arquivos estava super congestionado! Mas o mais impressionante é



que no dia de lançamento do demo, a velocidade mundial da internet caiu quase pela metade!!! O jogo propriamente dito, já disponível, está arrasando nas vendas no mundo todo. E os servidores para o jogo se multiplicam dia a dia. Será que a internet aguenta?

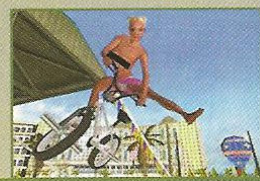
NOVO RPG ONLINE DA SQUARE

Final Fantasy XI mal começou a fazer sucesso e a Square já tem planos de lançar um novo RPG online para o PS2 e PC. O game será lançado entre 2003 e 2004, e ainda não teve sua história, tema ou sistema de jogo divulgados. Mas o que se sabe é que, como em Final Fantasy XI, o jogador poderá alternar entre jogar no PS2 e no PC com o seu mesmo personagem, continuando sempre de onde parou, com o mesmo save.



LOJAS RECUSAM BMX XXX

Nos EUA, as redes de lojas WalMart, ToysRUs e KB Toys, muito conhecidas, se recusaram a vender o lançamento BMX XXX, da Acclaim. O game para PS2, GameCube e Xbox traz nudez e temas adultos em meio às manobras radicais de BMX. Outras redes de lojas como EB Games e Best Buy vão vender o game normalmente, mas com um aviso de recomendação para maiores de idade.



GUN SURVIVOR 4 INOVA BASTANTE

Novos detalhes, divulgados pela própria Capcom, indicam que Gun Survivor 4 será o mais inovador dos games de tiro até hoje. Segundo a empresa, o jogo - que será compatível com a pistola GunCon2 - trará novidades como inimigos que atacam o jogador pelas costas (o game vai avisar em cima da hora, com uma mensagem na tela). O jogador também poderá movimentar o personagem para os lados para escapar de ataques, coletar itens ou simplesmente fugir da briga. A história do game, segundo fontes não oficiais, foi resgatada da versão original de Resident Evil 3, que não chegou a ser lançada, devido a falta de tempo para a inclusão desse capítulo. O jogador perseguirá Ann Brea, da Umbrella, para investigar sobre o caso de roubo do T-Virus dos laboratórios de Paris. A perseguição terá início em um grande cruseiro marítimo, onde o vírus vazou de alguma forma e os passageiros acabaram sendo transformados em zumbis.



O TERROR VOLTA AOS CINEMAS



O filme de Resident Evil Nemesis está em produção, e deve aparecer nos cinemas no ano que vem. Parece que o primeiro filme rendeu um bom resultado. Milla Jovovich, para alegria de seus fãs, vai voltar a interpretar a personagem Alice. Eric Mabius será Matt Addison, que se transforma em Nemesis, e Michael Richard Curry fará o papel de Aaron Indigo. O diretor do filme será Paul Anderson. O filme de House of The Dead, também em produção, fará sua primeira aparição na forma de um trailer de

14 minutos que será incluído na versão de Xbox de House of The Dead III.

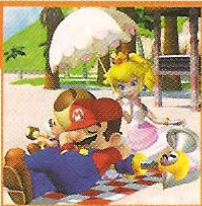
JOGAR TETRIS DEU CADEIA

Durante um voo para Manchester, um rapaz egípcio de 23 anos de idade, Faiz Chopdat, só queria se divertir jogando um pouco de Tetris em seu celular. Acontece que o uso desse tipo de aparelho é estritamente proibido em aviões, pois seus sinais podem desregular e confundir os computadores, e causar um acidente. A tripulação e os passageiros do avião pediram e insistiram várias vezes para que ele desligasse o telefone, mas ele não deu ouvidos. Resultado: foi condenado à prisão por quatro meses, por negligência, pelo juiz Timothy Mort. A volta da lua de mel do rapaz não foi tão romântica, afinal de contas. Parece história de jogo, mas é verdade.



NOVOS PACOTES PARA O NATAL

Tanto a Microsoft quanto a Nintendo estão lançando pacotes promocionais para seus consoles. O Xbox Bundle Pack traz Jet Set Radio Future e SEGA GT 2002 junto ao console, tudo por US\$ 199,00. Já o GameCube Bundle Pack sairá por US\$ 189,00 e vai juntar Super Mario Sunshine e um Memory Card ao GameCube. O natal promete mostrar ainda mais competição entre os fabricantes.



PS2 VIRA GRAVADOR DE VÍDEO

Apesar do imenso sucesso que o PlayStation 2 faz no mundo todo, a Sony ainda não se contentou. Depois do kit de conexão com a internet, e do HD para o console, a empresa está planejando o lançamento de mais um "upgrade" para o PS2. Dessa vez, o acessório vai possibilitar a recepção e gravação de sinais de TV, diretamente no HD do aparelho. Com isso, a Sony pretende tornar seu videogame a mais completa solução de entretenimento doméstico do mundo. O projeto já está pronto para o lançamento. O único impasse que a empresa enfrenta agora é a estratégia a ser tomada para a divulgação do produto, para que as vendas de aparelhos de DVD e gravadores da própria marca não sejam prejudicadas. O acessório será lançado tanto no Japão quanto na Europa e nos EUA.



POKÉMON NO GBA

As capas das novas versões de Pokémon para o Gameboy Advance já estão prontas para o lançamento



do jogo. Tanto o Pokémon Ruby quanto o Sapphire serão lançados em breve no Japão. Os pokémons nas capas são provavelmente as evoluções finais dos monstros de fogo e água, Achmo e Mizugorou.



CUBE, XBOX E PS2 MAIS PRÓXIMOS

Como se já não bastasse a enorme quantidade de títulos que têm versões para os três grandes consoles, a Hudson anunciou o lançamento de uma nova tecnologia que vai facilitar ainda mais a conversão entre os três concorrentes. Sua ferramenta vai acelerar e simplificar a conversão de gráficos Renderware (usados em muitos sucessos, como GTAIII), o que vai diminuir o tempo de trabalho consideravelmente.

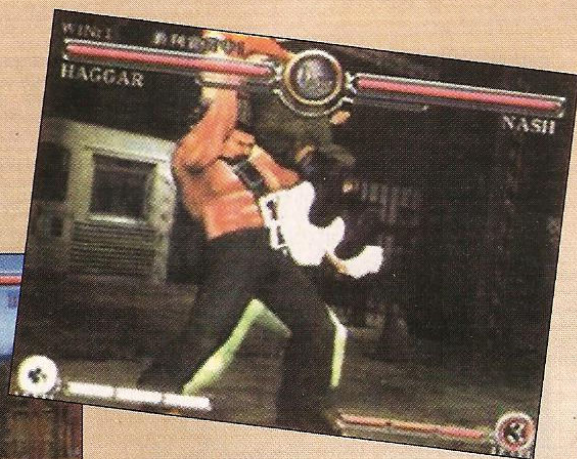
Capcom Fighting All Stars



CAPCOM

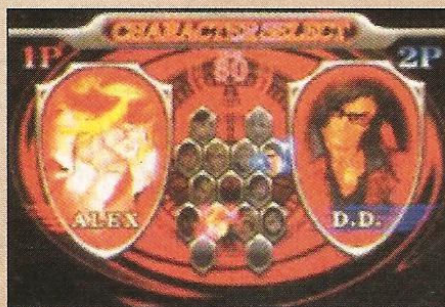
Luta

Segundo semestre 2002



Depois de muitas especulações sobre um possível jogo de luta da Capcom, finalmente a notícia oficial veio à tona. **Capcom Fighting All-Stars** vai trazer aos Arcades e ao PS2, 15 lutadores, todos personagens conhecidos. Além de Ryu e Chun-li, de **Street Fighter**, Haggar e Poison de **Final Fight**, Batsu e Akira de **Rival Schools**, Strider não podia ficar de fora, já que é um dos personagens favoritos da galera. A versão Arcade vai usar a placa System 246, capaz de exibir milhares de polígonos. O game terá um novo sistema, batizado de Dramatic Fight System, que usará 5 botões: dois socos, dois chutes e um botão de recuo. A defesa possuirá um esquema semelhante ao de **Street Fighter III** (parrying), permitindo defender magias e outros golpes especiais, sem perda de energia e ainda contra-atacar com qualquer golpe. A barra de especial é

semelhante ao Capcom Groove de **Capcom Vs SNK2** dividida em 3 partes, com isso, é possível soltar 3 níveis diferentes de especial. Outra novidade é o Dramatic Finish Move, uma espécie de "fatality", no qual você usa um golpe especial para nocautear de vez o adversário. Os gráficos serão todos em 3D, os cenários e personagens estão com um aspecto muito bom, mas o importante mesmo será a movimentação. Até o final do ano poderemos ver o tira-teima e conferir o melhor entre os brigões da Capcom.



Mega Man EXE Transmission

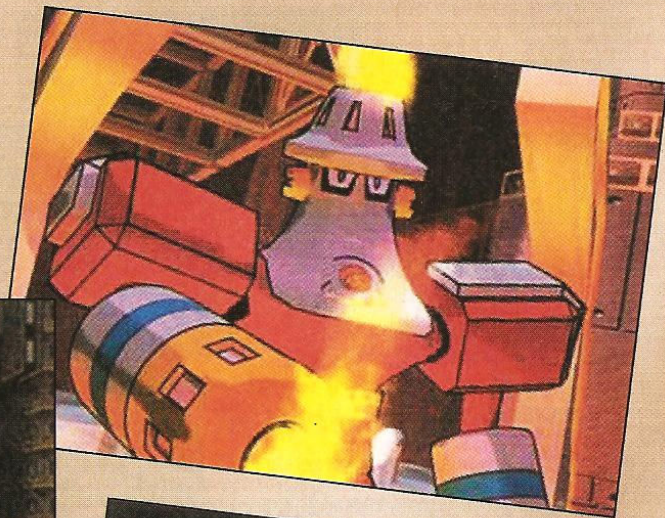


CAPCOM

Adventure

Sem previsão

Mega Man EXE fez tanto sucesso no GBA que a Capcom resolveu trazê-lo para o GameCube. A história e o mundo em que se passa o jogo é o mesmo do GBA. Na pele de um garoto que vira o Mega Man no mundo virtual, você precisa acabar com os vírus da rede, verdadeiras pragas no futuro. A diferença básica entre o estilo do



game do GBA para o GC, é que ele será mais um jogo de ação e não um RPG/Ação. O sistema é estilo Mega Man, cada chefe possui um ponto fraco, que no caso, é uma arma específica. Os gráficos serão poligonais com aparência cartonizada e, nos cenários, além de cores intensas, existe uma movimentação muito boa. Os efeitos de luz na explosões, ou em um

impacto mais forte, são demais. O jogo terá conectividade com o futuro **Mega Man EXE 3** para GBA, permitindo a troca de dados. Esse será apenas mais um dos games do pacote de aniversário de 15 anos de Mega Man, um dos personagens mais famosos do videogame.



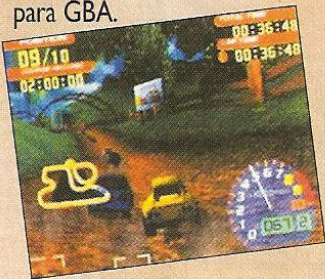
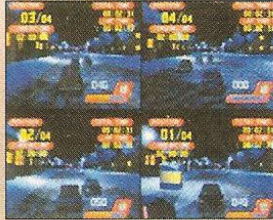
Choro-Q



TAKARA
Corrida

Dezembro de 2002

Tradicional por ser um jogo de carros desengonçados, em **Choro-Q** para GameCube, a novidade é que os carros serão uma espécie de miniaturas. Serão ao todo 100 carros diferentes. O jogo possuirá um sistema de multiplayer para até 4 jogadores e transmissão de dados com a versão de Choro-Q para GBA.



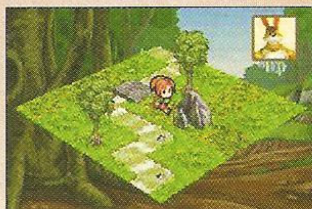
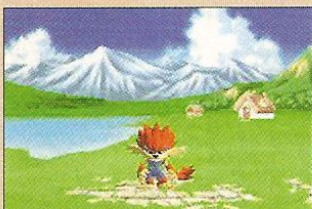
Monster Farm Advance 2



TECMO
RPG

Japão- já disponível
EUA- primeiro semestre 2003

Monster Farm Advance 2 é um jogo concorrente de Pokémon, no qual você deve treinar e alimentar o seu monstro para usá-lo em batalhas. Dependendo do jeito que você os alimenta ou os cruza, uma variedade diferente de monstro é obtida. São ao todo, 500 tipos de monstrinhos. Os gráficos e o som são bem infantis, mas graças ao grande número de monstros, muitos marmanjos vão querer jogar também.



Simple Characters 2000 Series Vol. 13: Gundam Wing The Battle



BANDAI
Luta

Já disponível

O game é baseado na série de desenho animado Gundam Wing, televisionada pela Cartoon Network, a série de maior sucesso na TV. Para os fãs do desenho, é um prato cheio poder usar todos os Mobile Suits mostrados na série, entre eles, Tall Geese, Wing Zero, Heavy Arms, Sandrock, Epyon e outros.



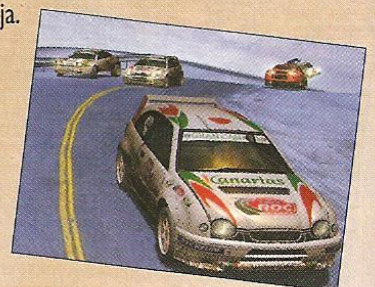
Rally Fusion: Race of Champions



CLIMAX
Corrida

Disponível em novembro 2002

Trata-se de um jogo de Rally e tem um visual bem realista, com muita lama e derrapagens. Será possível dirigir em vários tipos de terrenos acidentados, e cada um deles exige um tipo de pilotagem e de acerto do carro. Os gráficos contam com efeitos detalhados, como por exemplo, quando a chuva bate na câmera ou quando o carro se suja.

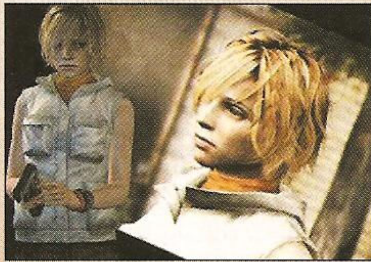
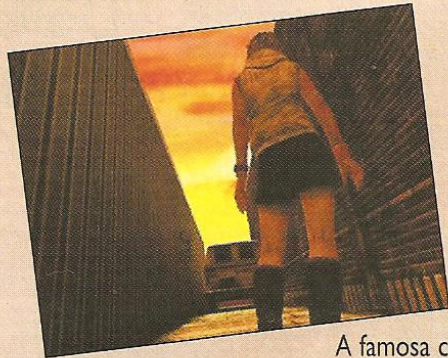


Silent Hill 3



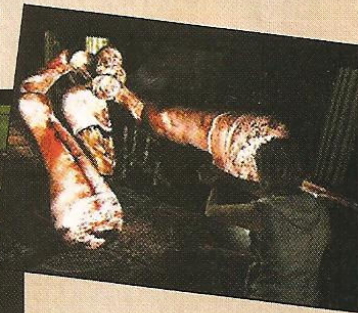
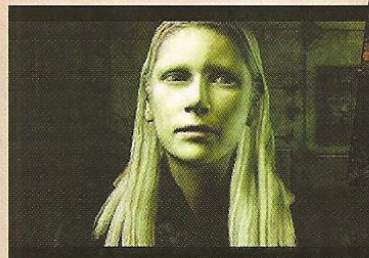
KONAMI
Adventure

Disponível em 2003



A famosa cidade amaldiçoada de Silent Hill voltará às telas do PS2. Desta vez, a personagem principal é uma mulher chamada Heather. Ela enfrentará duas realidades bem diferentes, o mundo em que ela vive e o mundo do pesadelo que é totalmente distorcido, sujo, repleto de sangue e com muitos monstros. O enredo ainda não está

certo, mas, provavelmente Heather está em Silent Hill atrás de algo que perdeu. O clima de terror será intenso, prendendo o jogador e dando muitos sustos com os efeitos sonoros que lembram os utilizados em filmes. Os gráficos além de muito bem feitos são assustadores, mais assustadores até que de **Silent Hill 2**.



Kameo: Elements of Power



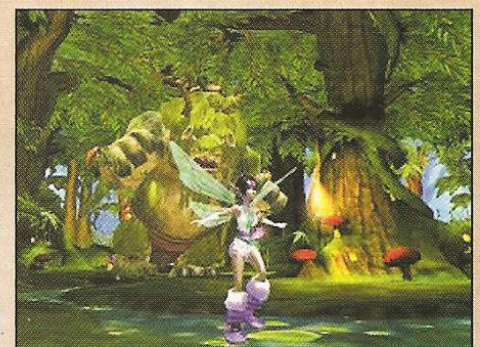
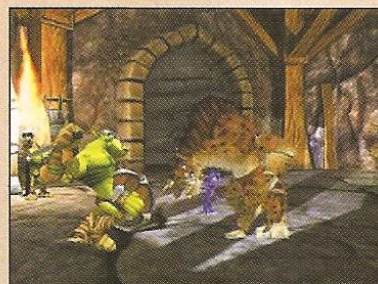
RARE
Adventure

Disponível em 2003

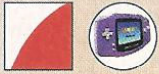
O jogo **Kameo** será apenas o início dos jogos da Rare para o Xbox e, logo de cara, dá para se ver que não será um jogo qualquer apenas com o nome da Rare. O jogo será um Adventure com muita ação, onde você vai controlar Kameo, a princesa das fadas. Sua missão é quebrar a maldição do terrível Thorn e reviver seus tios derrotando o vilão. Cada criatura no jogo possui um elemento da natureza, água, gelo, vento, planta e pedra.



Cada elemento possui um outro contrário que Kameo deve usar para derrotar a criatura em questão. Os gráficos estão surpreendentes, os cenários, os personagens, os efeitos de luz, sombra, tudo devidamente trabalhado para obter um melhor desempenho do Xbox.



Chocobo Land

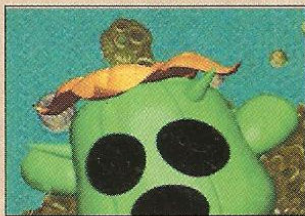


SQUARE
Tabuleiro

Dezembro de 2002



Mais um jogo da Square para o GBA foi anunciado. **Chocobo Land** é um game de tabuleiro semelhante a **Mario Party**. Chocobo é aquela ave gigante usada como meio de transporte nos jogos da série **Final Fantasy** (parece um cavalo). Os gráficos estão super coloridos e será possível observar muitos elementos da série **Final Fantasy** no jogo.



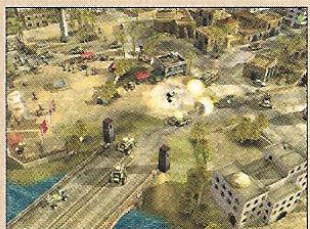
Command & Conquer Generals



ELECTRONIC ARTS
Estratégia

Janeiro de 2003

Command & Conquer é uma série bem tradicional que possui uma legião de fãs. No game, uma nova força militar aparece no cenário mundial a GLA (Global Liberation Army), que tem uma arma capaz de acabar com a hegemonia americana. A novidade é que você poderá escolher entre 3 generais: das forças chinesas, das forças americanas ou o general da GLA.



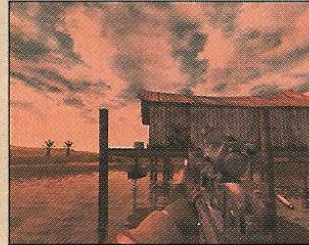
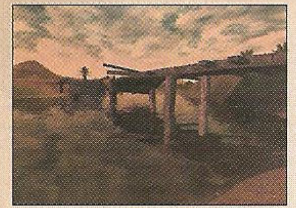
Delta Force: Black Hawk Dawn



NOVALOGIC

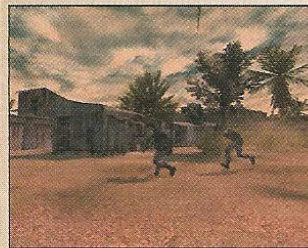
Ação

Sem previsão



O nome do jogo não é uma mera coincidência com o filme Falcão Negro em Perigo. Essa versão de **Delta Force**, entra em

controvérsia com os fatos que ocorreram na Somália em 1993, onde um helicóptero das forças aéreas americanas, foi abatido. A intensão do game é levar o jogador até o fato ocorrido e passar por toda a sensação de stress causada pela situação.



Phantasy Star Collection

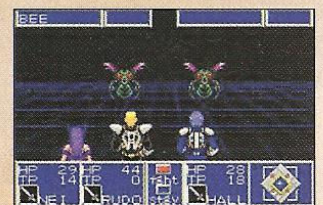


SEGA
RPG

Novembro de 2002



Phantasy Star foi o primeiro RPG da Sega. O jogo apareceu no Master System na década de 80 e fez um grande sucesso por aqui. **Phantasy Star 2** e **3** saíram para o Mega e apresentaram grandes melhorias. Esses serão os jogos reunidos para o GBA. Os games não tiveram nenhuma melhoria visível, e a intenção da Sega provavelmente foi a de relembrarmos o passado.



Sonic Advance 2



SEGA

Ação

Japão- 19 de dezembro de 2002

EUA- início de 2003

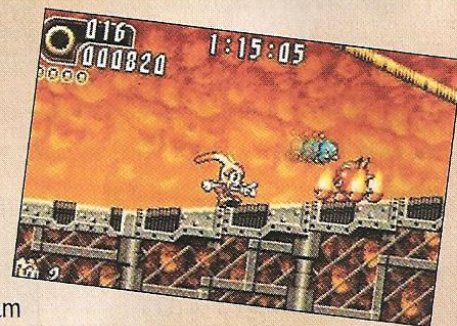
O porco-espinho mais famoso do mundo vai ganhar uma continuação no GBA. O jogo será em 2D, para lembrarmos os bons tempos do Mega. Além dos 4 personagens principais, um novo vai aparecer nessa aventura; é Cream, uma coelhinha muito veloz que vai ajudar Sonic e sua turma a



achar as Chaos Emeralds. A jogabilidade é a mesma, você precisa coletar os anéis para não ficar desprotegido. Quanto maior a velocidade, melhor para entrar nos loopings. Claro que Cream terá habilidades diferentes das demais, como a troca de dados com o Sonic Adventure 2 para GameCube.



Outra novidade é o modo multiplayer para 4 jogadores com o uso do cabo link.



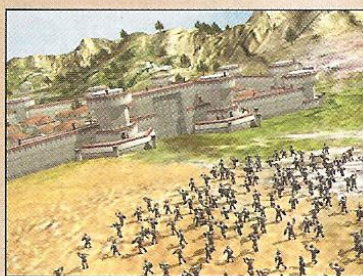
Black & White 2



LIONHEAD STUDIOS

RPG/ Estratégia

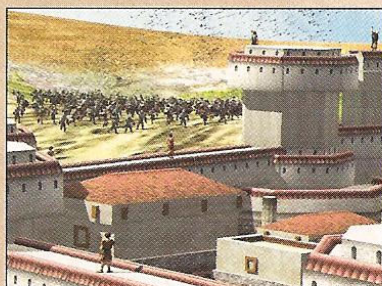
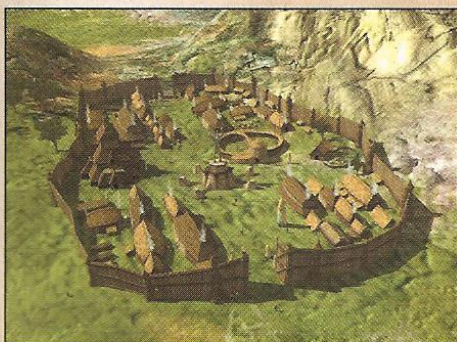
Sem previsão



O consagrado jogo de Peter Molyneux, famoso desenvolvedor de jogos para PC, vai ganhar uma seqüência, misturando um pouco de RPG com estratégia. Peter pretende fazer um jogo em que a criatura mude rapidamente a sua característica boa ou ruim. Os gráficos terão melhorias principalmente no aspecto das criaturas. As suas



ações como um Deus, terão reflexos imediatos na população. As mudanças ficarão mais visíveis, você poderá notar a má intensão da criatura logo que fizer uma ação afetando-a. A população da sua cidade/vila poderá formar exércitos para combater a população do Deus vizinho que é seu concorrente.



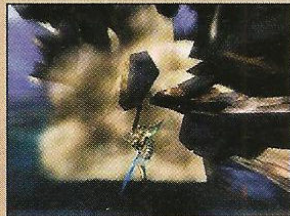
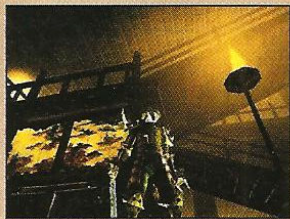
Q-TO-GI



FROM SOFTWARE
Ação/ RPG

Disponível em 13 dezembro 2002

O nome soa um tanto estranho, mas o jogo promete ser um grande destaque para o Xbox. **Q-TO-GI** será um RPG que vai levar você ao Japão antigo com muitos espíritos e monstros. Seria um **Onimusha** mais Heavy Metal, porém com menos ação e mais RPG. Os gráficos possuem efeitos de luz e brilho incríveis. Finalmente um jogo mais "japonês" para o Xbox.



Shaman King

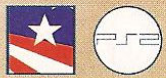
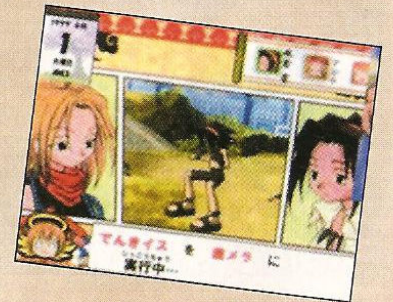


BANDAI
Simulador/ Luta

Sem previsão



O jogo é baseado no desenho animado de mesmo nome e que, infelizmente não é transmitido por aqui. Basicamente, você terá que treinar o seu personagem para o torneio de Shaman e derrotar seus adversários. Os personagens tem aparência de criança, porém alguns golpes podem ser bastante complexos. Os gráficos são coloridos, em estilo de desenho animado poligonal.

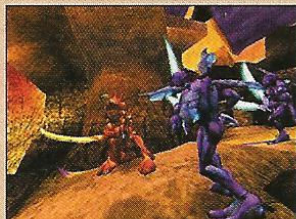


Alter Echo

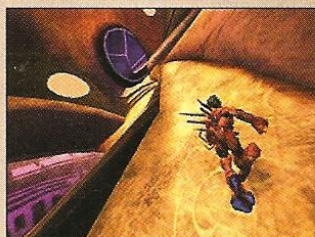
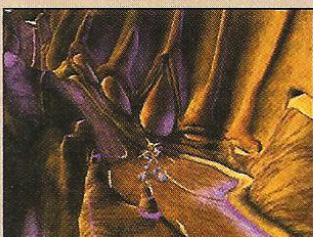
THQ
Ação

Primeiro semestre 2003

Em **Alter Echo**, você vai jogar com Nevin, um sujeito esquisitão que parece ter muitos espinhos em sua coluna vertebral. Ele tem a habilidade de deixar o tempo em câmera lenta e se transformar para os combates. São três tipos de transformação, uma para cada tipo de combate: mestre em artes marciais, ficar duro como um tanque de guerra e se camuflar como um camaleão. No primeiro momento, o game tem um aspecto que lembra



Soul Reaver.



Sudeki

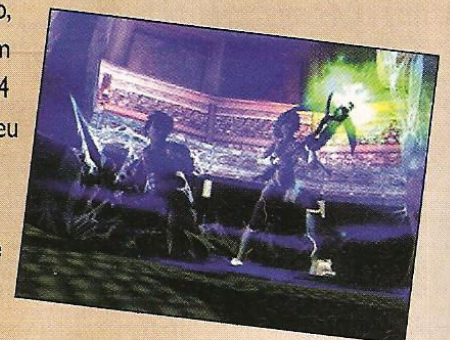


CLIMAX
RPG

Disponível final 2003



Se você estava sentindo falta de um RPG para o Xbox, não se preocupe, **Sudeki** dará um jeito nessa situação. No game, você vai controlar uma equipe de guerreiros e magos que tentam proteger as suas terras das forças da escuridão. Os personagens que você controlará serão: um poderoso mago, um mestre, um punk e um musculoso. Será possível 4 jogadores comandar o seu próprio personagem. O jogo vai demorar um pouco, mas a espera deve valer a pena.



NOVEMBRO

PlayStation 2

Disney's PK
 FIFA Soccer 2003
 Marvel vs. Capcom 2: New Age of Heroes
 Spyro: Enter The Dragonfly
 Zapper
 Star Wars Bounty Hunter
 Minority Report
 NASCAR: Dirt to Daytona
 Rocky
 Shinobi
 Wreckless: The Yakuza Missions
 Island Xtreme Stunts
 Mortal Kombat: Deadly Alliance
 Ratchet and Clank
 Rygar: The Legendary Adventure
 Treasure Planet
 Haven: Call of the King
 James Bond 007: NightFire
 BMX XXX
 Colin McRae Rally 3.0
 Jojo's Bizarre Adventure
 Rally Fusion: Race of Champions
 Tomb Raider: The Angel of Darkness
 Evolution Snowboarding
 Fighter Maker 2

GameCube

Baldur's Gate: Dark Alliance
 Disney Sports Soccer
 Die Hard: Vendetta
 Frogger Beyond
 Wreckless: The Yakuza Missions
 Metroid Prime
 Minority Report
 Star Wars Jedi Knight II: Jedi Outcast
 FIFA Soccer 2003
 Wario World
 Rally Fusion: Race of Champions
 Star Wars Bounty Hunter

GameBoyAdvance

Contra Advance
 Zapper
 Phantasy Star Collection
 Disney Sports Baskedecel
 Lord of the Rings: The Two Towers
 Moto Racer Advance
 Rocky
 Altered Beast: Guardians of the Realm
 Justice League
 Metroid Fusion
 Tomb Raider: The Prophecy
 Woody Woodpecker in Crazy Castle 5
 Gauntlet: Dark Legacy
 Crash Bandicoot: N-tranced
 Crash Blast
 Dave Mirra Freestyle BMX 3
 Dave Mirra XXX
 Disney Sports Soccer
 Ice Climber-e
 Mario Bros.-e

Monster Rancher Advance 2
 Samurai Jack
 Street Fighter Alpha 3
 Urban Champion-e

Xbox

Metal Gear Solid 2 Substance
 BMX XXX
 Baldur's Gate: Dark Alliance
 Batman: Dark Tomorrow
 Dark Angel
 Dead or Alive Xtreme Beach Volleyball
 Dragon's Lair 3D
 Fireblade
 James Bond 007: NightFire
 Kakuto Chojin
 Malice
 Marvel vs. Capcom 2: New Age of Heroes
 Minority Report
 Mortal Kombat: Deadly Alliance
 Reign of Fire
 Rocky
 Serious Sam
 Shenmue II
 Shrek Super Party
 Star Wars Jedi Knight II: Jedi Outcast
 Superman: The Man of Steel
 Tony Hawk's Pro Skater 4
 Zapper

PC

James Bond 007: NightFire
 Dragon's Lair 3D
 Elder Scrolls III: Tribunal
 FIFA Soccer 2003
 Fire Department
 Harry Potter and the Chamber of Secrets
 Medal of Honor: Allied Assault: Spearhead
 The Sims Online
 Treasure Planet
 Project Nomads
 Total Immersion Racing
 Hearts of Iron
 IGI 2: Covert Strike
 Unreal II
 Master of Orion III

DEZEMBRO

PlayStation 2

Music 3
 U.S. Open 2002
 Austin Powers
 Big Mutha Truckers
 Broken Sword: The Sleeping Dragon
 Charlie's Angels
 Dead to Rights
 Dragon Ball Z: Fighters: Legendary Super Warriors
 Extreme Wakeboarding
 Good Cop, Bad Cop
 Hell or High Water
 Knight Rider

Mega Man X7
 Motorhead2
 Robin Hood: Defender of the Crown
 Space Channel 5, Part 2
 Star Trek: Shattered Universe
 Tiny Toons Adventures: Defenders of the Looniverse
 Twin Caliber
 World Sports Car
 Star Wars: The Clone Wars

GameCube

BMX XXX
 Disney's PK
 Fireblade
 Phantasy Star Online Episode I & II
 Rocky
 Hunter: The Reckoning
 Resident Evil 2
 Super Bust-A-Move 2
 Enclave
 Godzilla: Destroy All Monsters Melee
 Knight Rider
 BloodRayne
 Dinotopia
 E.T. The Extra-Terrestrial
 James Bond 007: NightFire
 Shrek Extra Large
 Spyro: Enter the Dragonfly
 Zapper
 Pokémon
 Animanics
 Aquaman
 Batman: Dark Tomorrow
 Dead to Rights
 Disney's Magical Park
 Donkey Kong Racing
 Duke Nukem Forever
 Evolution Worlds
 Futurama
 Kirby Tilt 'n' Tumble 2
 Largo Winch: Empire Under Threat
 Mario Kart for GameCube
 Mario Tennis
 Mr. Driller Drill Land
Resident Evil 3: Nemess
 Resident Evil 4
 Resident Evil Code: Veronica
 Sonic Mega Collection
 The Powerpuff Girls
 Tony Hawk's Pro Skater 4
 Too Human
 Worms Blast

GameBoyAdvance

Kirby: Nightmare in Dreamland
 Revenge of Shinobi
 Mortal Kombat: Deadly Alliance
 Legend of Zelda: A Link to the Past
 Space Channel 5
 4x4 Off-Roaders
 Animanics
 Antz Extreme Racing
 Banjo-Kazooie: Grunty's Revenge

Charlie's Angels
 Diddy Kong Pilot
 Donkey Kong Coconut Crackers
 Droopy's Tennis
 Evo
 Extreme Ghostbusters
 Fire Emblem: Fuuin no Tsurugi
 Futurama
 GB Rally Advance
 Golden Sun 2
 International Superstar Soccer
 James Pond
 Sabrewulf
 Shining Soul
 Sonic Advance 2
 Tenchu
 The Fast and the Furious
 The Thing
 Tiny Toon Adventures: Buster's Bad Dream
 Tiny Toon Adventures: Wacky Stackers
 Iridion II

Xbox

Lotus Challenge
 Phantasy Star Online Xbox
 TransWorld Skateboarding
 Burnout 2
 Dino Crisis 3
 FI 2002
 Maximum Chase
 Rayman 3 Hoodlum Havoc
 Ridge Racer
 Spyro
 Strident
 Times of Trouble
 Twin Caliber
 Xavier Fox: The Lost City

PC

DOOM III
 DroneZ
 PlanetSide
 Rogue Wars
 Stars! Supernova
 Platoon: The 1st Airborne Cavalry Division in Vietnam
 UFO: Aftermath
 Return to Castle Wolfenstein: Enemy Territory
 Simon the Sorcerer 3D
 Lord of the Rings: Fellowship of the Ring
 Anarchy Online: Shadowlands
 Dark Age of Camelot: Shrouded Isles
 Earth 2160 Online
 GI Combat
 Lionheart
 Lords of the Realm III
 MechWarrior 4: Mercenaries
 Republic: The Revolution
 Z-Opolis
 BloodRayne
 Neverend
 Robin Hood

Buffy The Vampire Slayer

Fox Interactive
Ação/Aventura
1 jogador

9.4

Controle 9.0

O controle é bastante rápido e eficiente, tornando o jogo super agradável.

Diversão 10

A diversão é garantida, pois o game além de ter ótimos gráficos, também mantém uma ótima jogabilidade.

Gráfico 9.5

Os gráficos estão demais, desta vez o XBOX arrasou, sua movimentação 3D, cores e detalhes estão ótimos.

Som 9.0

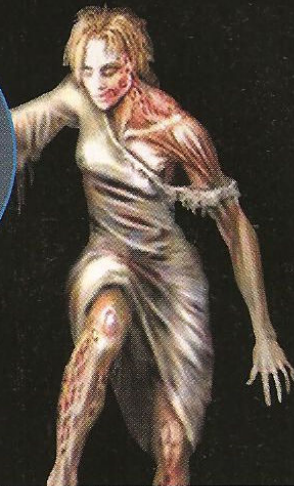
A música cria um clima de terror e suspense, casando muito bem com o estilo do jogo.

Sozinho! - Por Lord Mathias

Eu só acho que poderia ter uma opção para dois jogadores, de resto, é dez.

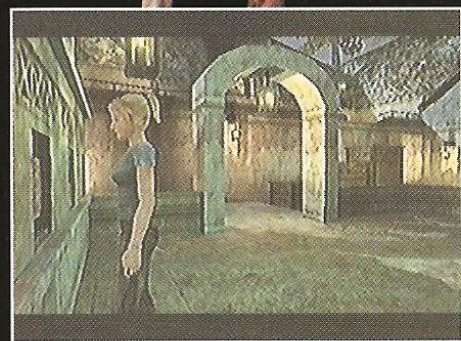
Buffy

the Vampire Slayer



Por Baby Betinho

O game foi baseado em uma temporada antiga do seriado, onde Buffy está em Sunnydale e se aventurará na escola, na sua casa, na praça da cidade, no shopping center, na boate, no cemitério e encontrará os seus amigos. A heroína está recriada com bastante perfeição, desde o figurino até a aparência, e não podemos esquecer as animações de movimentos de luta. O jogo conta com muita porrada no melhor estilo de luta de rua com aquele toque de artes marciais, bem ao estilo Buffy, para que você possa finalizar o vampiro com uma estaca bem colocada no



DICA: pegue a Stone Key no chão, coloque-a no botão na parede e suba pelo caminho que abriu. Ache mais duas Stone Key, colocando-as no botão da parede, para abrir caminho.



DICA: suba pela palha que está à esquerda e apanhe a chave em cima da mesa, para prosseguir.



DICA: no começo, apanhe a lanterna que está no meio das velas. Vá para a sala ao lado, coloque a lanterna entre as próximas velas e acione o botão na parede. Suba a escada.



DICA: apanhe a tocha na parede, para abrir o portão em frente. Mais adiante, coloque-a novamente na parede ao lado do próximo portão.

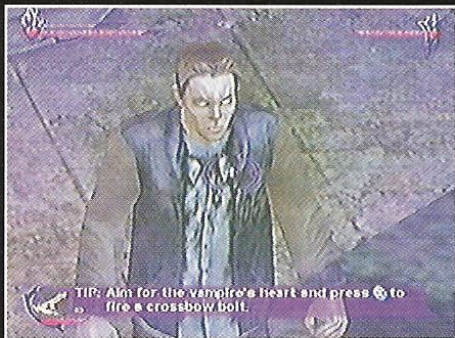


coração, sem contar também com inúmeros itens como flechas, água benta e outros truquezinhos. Essas armas podem ser combinadas e utilizadas de maneira inteligente: uma flecha com água benta pode matar um vampiro. Buffy ganhará experiência em suas lutas, aumentando seus atributos e ganhando habilidades.



DICA: realize combos variados com os botões de chute e soco, quando seu inimigo estiver quase sem energia, aperte o botão Y perto dele para cravar a estaca em seu coração.





DICA: quando receber a Crossbow, aperte o botão L para ter uma visão em primeira pessoa. Mire no coração dos vampiros, até que apareça uma névoa azul ao redor deles, dispare e mate-os com uma só flechada.



DICA: quando os vampiros caírem no chão, aproveite para cravar a estaca em seu coração apertando Y.



DICA: quando os vampiros



DICA: depois de salvar a mulher que estava sendo atacada, fale com ela apertando Y, ela lhe dará uma água benta, item que você pode selecionar apertando o botão branco. Use apertando Y nos vampiros.

DICA: aperte duas vezes para cima e aperte A para fazer um movimento especial. Isso consome sua energia roxa em cima do seu life.



DICA: de frente para a sino, atire uma flecha na corda que prendê-lo na madeira. Quando cair, desça as escadas e entre pelo buraco que se abriu.



DICA: quando aparecer esse vampiro (embaixo na tela), fuja dele pelo mesmo caminho por onde ele veio, pois não é possível matá-lo.



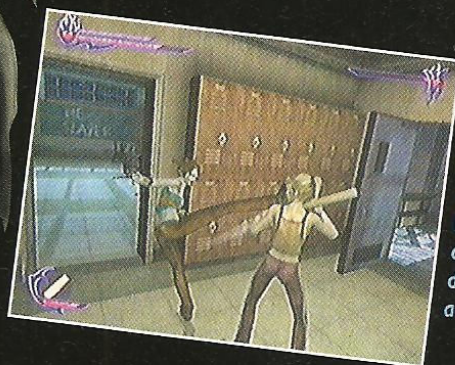
DICA: aperte e segure o botão R para defender, depois, contra ataque.



DICA: para matar os zumbis, bata neles até que sua cabeça saia do corpo.



DICA: apanhe os objetos que estiverem brilhando no chão, você consegue mais estacas e de vez em quando, algumas energias.



DICA: pule na sacada do outro lado, segure o direcional para cima para se pendurar e chegar na porta.



CONTRA SHATTERED SOLDIER

Contra Shattered Soldier

Konami
Ação
2 jogadores

9.5

Controle 8.0

Responde muito bem, mas o sistema de botões, às vezes deixa você um pouco perdido.

Diversão 10

O jogo vicia e você procura terminar a fase cada vez com mais perfeição.

Gráfico 10

Cenários com boa textura, monstros e transformers muito bem feitos.

Som 10

Heavy Metal, guitarras e batidas fortes, trazem mais adrenalina ao jogo.

Poucas fases! - Por Lord Mathias

O jogo poderia ter mais fases, se você estiver bem, acaba o jogo rapidinho, mas umas 5 fases e o jogo ficaria perfeito.



DICA: contra os inimigos com escudos, use o lança-chamas.



DICA: na parte da moto, quando o trem lançar os mísseis, pule e então os acerte usando o lança-chamas.



Por Marcelo Kamikaze

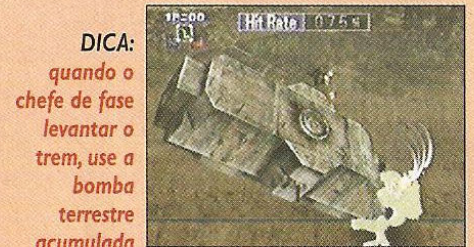
Finalmente, a Konami fez um **Contra** com a adrenalina dos jogos do NES e SNES. O sistema melhorou e as armas estão mais simples. São ao todo, 3 tipos básicos de tiro. O lança-chamas é o tiro que mais protege e é eficiente no ataque, porém, o seu alcance é muito limitado. As balas normais percorrem distâncias longas, mas não são tão eficientes a curta distância. E, as bombas terrestres, são melhores para inimigos que ficam abaixados ou estão em níveis inferiores. O controle faz uso de muitos botões, o que atrapalha um pouco na hora de uma ação



DICA: esse sub-chefe é o segredo para se obter o Hit Rate maior. Acerte a parte que ele solta os tiros de ambos os lados, até todos os tipos de armas serem destruídas, para então acertar a parte do meio.



DICA: atire sem parar nesse monstro, quando ele der sinais de que morreu fique longe do meio da tela, se não ele vai cair sobre sua cabeça



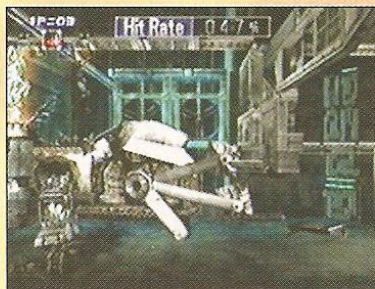
DICA: quando o chefe de fase levantar o trem, use a bomba terrestre acumulada

para acertar em cheio seu ponto fraco.

mais rápida, onde é preciso fixar o ângulo e selecionar o tipo de arma. O melhor do game é o som no estilo Heavy Metal, e mais a ação contínua, que ficou perfeita. Os gráficos são em 3D e estão muito bem feitos, desde monstros até transformers com excelente movimentação. O jogo é viciante e relembra os velhos tempos, uma ótima pedida para quebrar a monotonia!



DICA: use o lança-chamas nas duas cabeças do monstro. Somente as bombas terrestres funcionam para atingir a cavidade superior e inferior (de onde saem os insetos).



DICA: para derrotar esse sub-chefe, é preciso calcular com precisão o tempo certo das ações. Quando ele pular pela segunda vez, passe por baixo dele. Preocupe-se sempre com os mísseis.

DICA: contra esse chefe, use o lança-chamas acumulado para destruir rapidamente suas partes, sempre tomando cuidado com o mísseis.

COMPRA

VENDE

TROCA

DESTRAVAMOS

METRÓPOLE

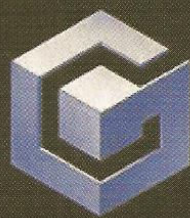


games

PlayStation



PlayStation.2



NINTENDO
GAMECUBE™



XBOX™

Tel: (11) 3328-6823 / 3328-6824

Viaduto Sta Ifigênia, 66 - Box 410/412

cep 01033-050 - Centro - SP

aguarde www.2games.com.br

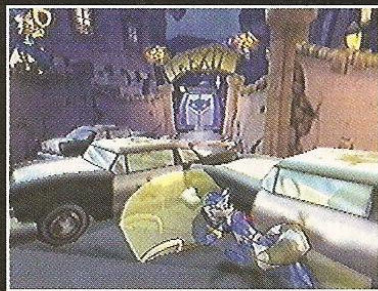


Por Marcelo Kamikaze

Com certeza, Sly Cooper é um jogo que vai divertir muito. Você controla um guaxinim, que é aquele animalzinho esperto que tem uma faixa preta pintada na altura dos olhos, chamado Sly. Quando ele completa 8 anos, ganha de presente, um manual que ensina como se tornar um 'bom' ladrão. No entanto, o livro, que é passado de geração em geração na família, foi roubado e agora você terá que tentar recuperá-lo e, de quebra, provar que Sly pode se tornar o melhor gatuno do planeta. Durante a aventura, você tem que disputar vários mini-games, pilotar diversos veículos e enfrentar vários chefes difíceis. O jogo é bem

SLY COOPER


and the Thievius Raccoonus

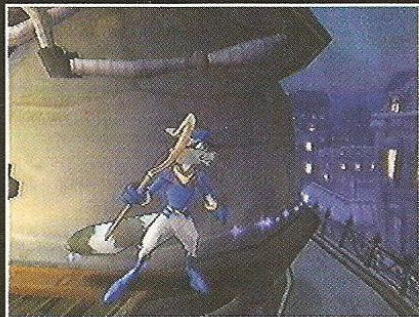


DICA: desvie dos tiros de Carmelita, pule os carros e entre na sua combi.

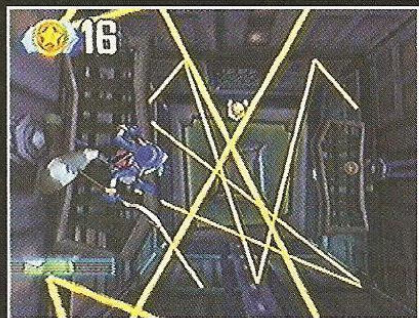


DICA: pule e aperte para se pendurar na corda e andar por ela. Faça o mesmo, para subir escadas.

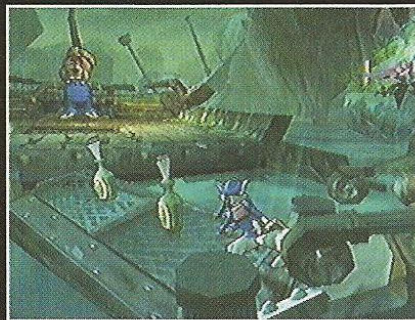
original e vai muito além disso. Sly Cooper tem um visual de desenho animado, com gráficos muito bem feitos, uma ótima movimentação 3D e cenários super detalhados, sem falar que a música tem o mesmo estilo do game, que o torna muito mais divertido. Podemos afirmar que o jogo já se tornou um clássico no mundo dos games. 



DICA: aperte e segure , para atravessar pela beirada.



DICA: aqui, pule com cuidado onde estão as moedas, para não acionar o alarme e ativar o raio laser.



DICA: apanhe todas as garrafas verdes das fases. Vá até o cofre da fase e ponha o código, depois de abri-lo, você ganhará uma nova habilidade.



DICA: quebre tudo que ver pela frente. No mastro do navio, você consegue mais duas garrafas verdes.

Sly cooper and the thievius raccoonus

Sony
Aventura
1 jogador

9.7

Controle 10

O controle é bem simples, não há problemas para se adaptar.

Diversão 10

O jogo é hiper divertido, com muitas fases e diversos tipos de inimigos.

Gráfico 9.5

As texturas são bem feitas, com excelente movimentação 3D e polígonos com cara de desenho animado.

Som 9.0

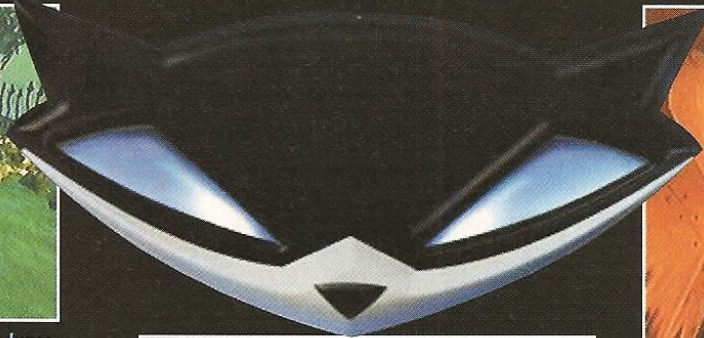
A música combina muito bem com o jogo e cria um excelente clima.

Só isso - Por Lord Mathias

Faltou poder usar outros tipos de armas, está meio pobre jogar apenas com uma.



DICA: cuidado na hora de passar pelas luzes, aguarde que elas abram um espaço no meio e atravesse rapidamente. Destrua o alarme adiante.



DICA: pule e bata no portão, para abaixá-lo e cessar o fogo.



DICA: pule no momento em que seu inimigo jogar a estrela. Corra em sua direção e ataque-o com o \square .



DICA: apanhe a chave com \square e abra o portão adiante.



DICA: corra em cima dessa rodela até começar a piscar o botão amarelo. Pule e se pendure nos ganchos, para chegar do outro lado.



DICA: utilize o salto duplo, para subir em lugares altos, pule e aperte novamente o pulo no ar.



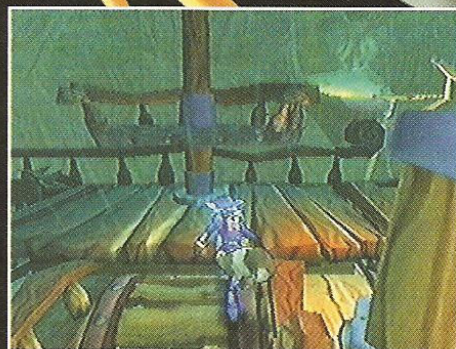
DICA: atravesse a parte da cachoeira pulando sem parar, para não ser arrastado pela correnteza.



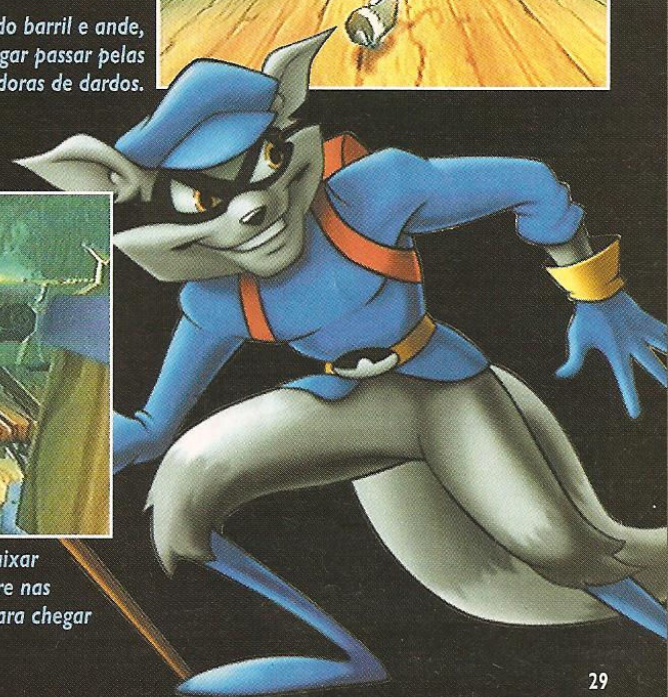
DICA: pule dentro do barril e ande, para conseguir chegar passar pelas atiradoras de dardos.



DICA: pule e aperte \circ nesse gancho, para se pendurar e chegar do outro lado.



DICA: corra por essa rodela, para abaixar a plataforma. Suba por ela, se pendure nas bóias e ande pelo canto da parede para chegar a fase acima.



SUPERMAN SHADOW OF APOKOLIPS

Superman Shadow of Apokolis

Infogramas
Ação
1 jogador

8.0

Controle 7.0

O controle é bastante complicado, requer muita prática para conseguir dominar seus movimentos.

Diversão 10

É o ponto forte do jogo, afinal quem não curte sair voando e socorrendo as pessoas dos vilões malvados?

Gráfico 8.0

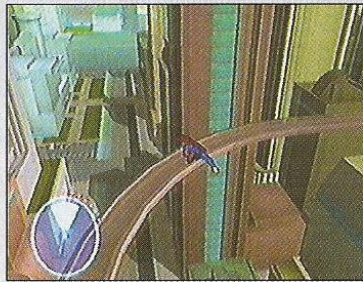
Os gráficos não são tão bons, mas segue o mesmo padrão do desenho na TV.

Som 7.0

A música é razoável, fica devendo pois poderia ser bem melhor trabalhada.

Perda de tempo - Por Lord Mathias

O gráfico e a música poderiam ser mais caprichados, se tratando de PS2.



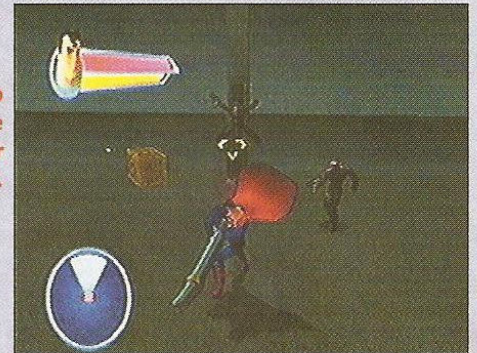
DICA: logo na primeira fase, aperte e segure o botão R2 para voar e espere alguns instantes para receber o primeiro chamado de socorro.



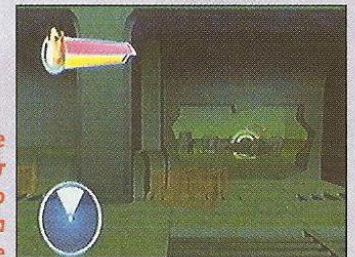
Por Marcelo Kamikaze

Neste jogo, Clark Kent se meteu numa enorme enrascada. Darkseid emprestou tecnologia bastante destrutiva para Lex Luthor e Metallo, seus maiores inimigos. Mas, para nosso herói ganhar esta terrível batalha, contará com um enorme repertório de poderes, como vôo e super-força, super-velocidade, sopro congelador, visão de calor, visão de raio-X, além de uma infinidade de golpes especiais.

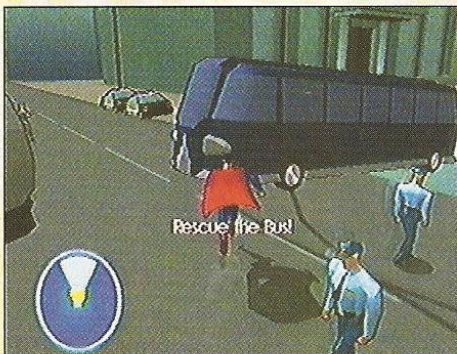
Superman Shadow of Apokolips traz várias situações inusitadas, como salvar pedestres de prédios caindo, escapar de um quarto com gás venenoso, encontrar bombas escondidas, entre outras coisas. Uma das fases coloca



DICA: arranque o cano na parede e use-o para bater nos seus inimigos.



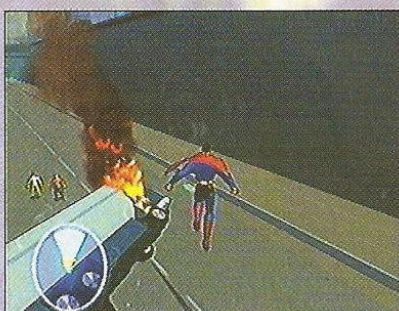
DICA: aperte L2 para ter uma visão em primeira pessoa e segure para ver através das paredes. Bata na parede e entre por ela.



DICA: aproxime-se do ônibus, aperte e segure X para pegá-lo, depois coloque-o na marca com círculo azul apertando novamente o X.



DICA: depois de destruir o helicóptero, apanhe o refém apertando e segurando o botão X. Logo após, leve-o até a marca azul no chão.



DICA: aperte e segure o círculo para assoprar o fogo do caminhão.



DICA: apanhe as caixas segurando o botão X, depois trave o alvo com L1 ou R1, e arremesse-as nos inimigos apertando novamente o X.



DICA: dispare tiros de visão apertando duas vezes bem rápido.

você no papel de Clark Kent, sem poder usar seus poderes, tendo de se infiltrar numa base sem ser descoberto mas, devido a sua grande força, muitos objetos como carros, postes, árvores e qualquer outra coisa ao alcance dele podem ser agarradas e usadas como armas. Muitos chefes com super-poderes infestam a cidade, prometendo combates à altura do nosso super-herói. Eu, no seu lugar, não deixaria de conferir.

BURNOUT 2

POINT OF IMPACT



Por Lord Mathias

O game é um dos melhores de corrida para o PlayStation 2. As corridas são, na verdade, rachas de rua onde é preciso desviar do trânsito e fazer manobras arriscadas para obter a primeira colocação. Os carros lembram alguns famosos como Mitsubishi, Subaru e Mazda. Conforme você avança no jogo, novos modos são abertos, como o de perseguição, onde você usa um carro de polícia e precisa destruir o outro carro. Os gráficos são muito bons e é o jogo que chega mais perto da qualidade de **Gran Turismo**, mas ainda não alcança a mesma perfeição. As pistas são variadas, podendo fazer diversos caminhos. O que difere é o tempo que você leva para encher a barra de Boost, se ficar na contramão e ultrapassar os carros, a barra vai encher mais rápido e se você correr de forma segura, seu adversário vai

DICA: ultrapassagens rentes aumentam bem o Boost.



DICA: quando não der para desviar, procure sempre bater de lado, se bater de frente, verá o seu carro de despedaçando.

acabar te ultrapassando. As músicas são boas e vão melhorando com o passar do jogo. A velocidade do game deixa você sem fôlego, principalmente quando se ultrapassa um caminhão, ou quando é preciso desviar dos carros na contramão. **Burnout** é um jogo de corrida realmente quente, com um estilo bem Arcade e que diverte bastante.

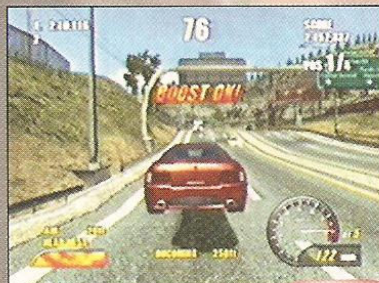
DICA: se a curva vier de repente, use o indicador de setas verde. Vá para cima dela com tudo se preciso, o seu carro não vai ficar danificado.



DICA: use a grama para diminuir a velocidade nessa curva.



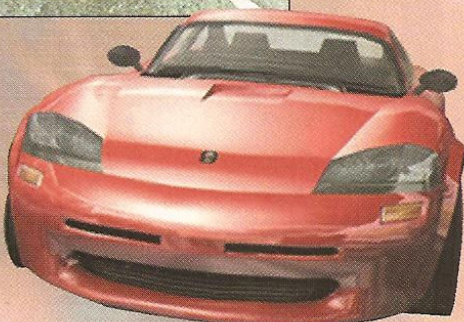
DICA: procure usar o Boost (sem soltar o botão) até o final, para obter um bônus.



DICA: acelere com tudo quando ver uma lombada pela frente, pulsos também aumentam o Boost.



DICA: ficar na contramão aumenta sua barra de Boost rapidamente.



DICA: é possível fazer combos, ultrapassando veículos grandes bem no meio.

Burnout 2	
Acclaim Corrida 2 jogadores	9.8
Controle	10
Diversão	10
Gráfico	9.0
Som	8.0

O carro tem resposta imediata e, além disso, são poucos botões e muito bem dispostos.

Você fica paralisado diante da tela querendo fazer mais e mais ultrapassagens perigosas!

As texturas dos carros e das pistas são excelentes, as batidas são espetaculares e realmente deformam os carros.

As músicas são boas e combinam bem, mas o melhor é escutá-las durante um Boost.

Poucos carros! - Por Baby Betinho

Os carros são legais, mas são poucos, mesmo abrindo os carros especiais, não somam um bom número.

Run Like Hell

Interplay
Ação/Adventure
1 jogador

8.0

Controle 9.0

Fácil para usar, só os menus poderiam ser um pouco melhores.

Diversão 8.0

Os quebra-cabeças são interessantes, mas é preciso ter criatividade para sair das situações adversas.

Gráfico 8.0

Os personagens são bem modelados, mas as criaturas não são nada originais.

Som 7.0

Praticamente só efeitos sonoros e vozes.. O silêncio faz parte do clima do jogo.

Faltou ação! - Por Baby Betinho

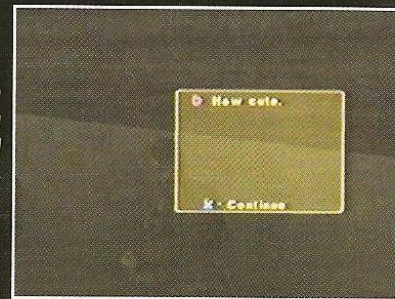
Só mirar e atirar não tem graça, o personagem bem que poderia pular, rolar e ter mais habilidades.



Por Marcelo Kamikaze

Desde o início do PlayStation 2, Run Like Hell já estava sendo produzido. O resultado foi um jogo Adventure/Ação. O game é bem bolado e coloca o jogador em boas enrascadas que exigem paciência e raciocínio, mas fica devendo em ação, você praticamente só atira e desvia de ataques. A história se passa em uma estação espacial, onde você é o capitão que, ao sair e voltar de uma missão, encontra quase todas as pessoas mortas, e deve acabar com os aliens que

DICA: entre no banheiro para obter o password do quarto de alojamento que estava fechado (próximo ao seu quarto).



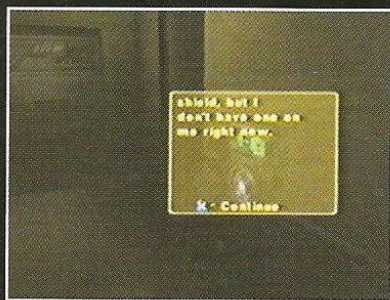
DICA: é fácil acertar o alvo, aperte e segure R1, aperte □ para selecionar o alvo e, em seguida, X.



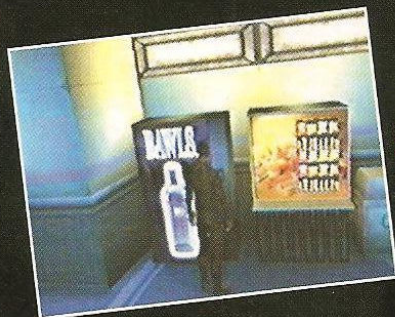
DICA: quando o alienígena gigante te perseguir, não afobe. Se tiver um obstáculo, aperte X, se

for um buraco pela frente, aperte △.

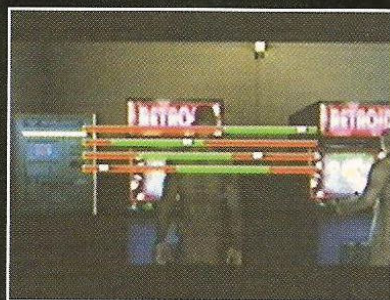
invadiram a estação. O clima do jogo lembra bem o do filme Alien, com muito suspense. Os inimigos estão sempre te surpreendendo e, se ficar distraído vai levar um susto na certa! O ambiente é totalmente 3D, os cenários são futuristas e realmente lembram filmes de ficção científica. É preciso ter um bom raciocínio se você pretende ir longe no jogo.



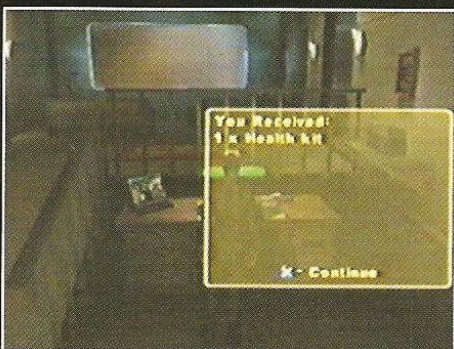
DICA: aperte o botão X sempre que ver uma exclamação.



DICA: verifique sempre as máquinas de refrigerante.



DICA: na máquina de fliperama, pare o quadrado dentro da faixa verde. Conseguindo passar todas as fases, você ganha um chip para sua arma.

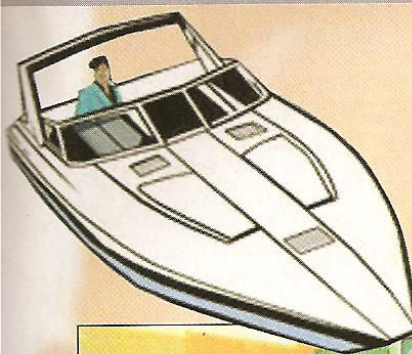


DICA: olhe na mesa para pegar o Health Kit.

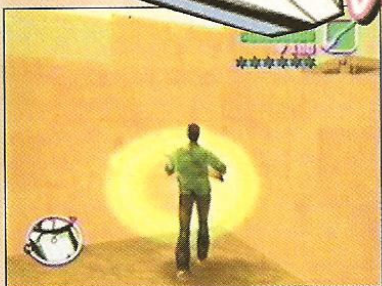


DICA: sempre que conseguir um chip novo, coloque-o em sua arma, para isso acesse o menu Inventory e a opção Combine.





Grand Theft Auto Vice City



DICA: em Washington Beach (bem na divisa de uma praia para outra),

existe um estacionamento que a rampa é em forma de espiral. Entre no estacionamento e suba até o topo, lá você encontrará uma Shotgun.



Por Lord Mathias

Um dos games mais esperados do ano, já se tornou um verdadeiro recorde de vendas, com 4 milhões de unidades reservadas. A expectativa era imensa devido ao **GTA III**. **Vice City** está maior, com ótimos gráficos, mais rápido e é possível realizar diversas ações. Você é um negociador de drogas, em uma cidade praiana, e terá que se infiltrar no mundo do crime para descobrir quem roubou o seu carregamento. Para isso, você terá que realizar diversas missões para as quadrilhas, até recuperar a droga roubada. Você pode fazer muita coisa durante o jogo:



existe um estacionamento subterrâneo. Entre nele e pegue o pacote de dinheiro.



DICA: caso seu carro comece a pegar fogo, ou ainda em caso de fuga, salte dele ainda em movimento, apertando Δ .

DICA: para roubar uma moto, o melhor



a fazer é arrancar o motorista apertando Δ , evite atropelar a moto usando o carro. Com a moto, você pode empinar colocando o direcional para baixo, e pode ficar de pé na moto apertando o direcional para cima.

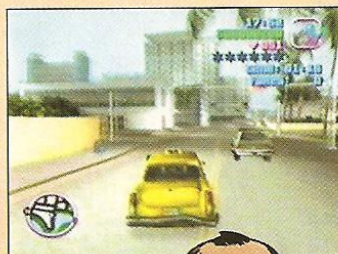


DICA: na praia, o melhor veículo é esse Boogie, ele sobe na areia com facilidade.

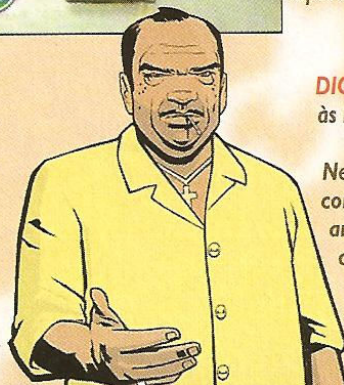
roubar carros, motos, lanchas; comprar armas e ferramentas. Existem muitos carros esportivos circulando nas ruas e não é difícil conseguir o seu envenenado. Você pode pular dos veículos em alta velocidade e, durante as lutas, pode chutar seu adversário e elaborar combos. Como em **GTA III**, existem pacotes de dinheiro, carros exclusivos e armas bem escondidos durante o jogo. **Vice City** é, sem dúvida, uma ótima pedida para o Natal.



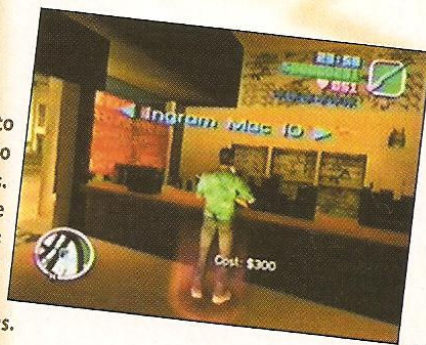
DICA: entre no furgão escrito Top Fun que fica ao longo da praia. Uma corrida de carros de controle remoto vai começar. O importante é passar sobre os arcores que ficam brilhando e chegar em primeiro lugar. Não use o freio, apenas tire o dedo do acelerador.



DICA: O Taxi é uma das melhores maneiras de se obter dinheiro. Para acionar as missões, aperte R3.



DICA: fique atento às lojas, elas serão muito úteis. Nessa, você pode comprar diversas armas e até um colete à prova de balas.



Grand Theft Auto Vice City

Rockstar
Ação
1 jogador

9.7

Controle 9.5

Excelente como sempre, porém na hora de uma luta de socos e chutes, os golpes podem falhar.

Diversão 10

A cidade é enorme, tem muita coisa para se fazer e você vai levar pelo menos 1 mês para executar tudo.

Gráfico 9.0

Estão melhores, principalmente os cenários. Mas os personagens ainda são um tanto quadrados.

Som 10

Muitas músicas famosas e ainda é possível escolher o tipo preferido, rola até um Michael Jackson.

Muito machista! - Por Marjorie Bros

Esse jogo é muito violento, além de ser machista. Só os homens tem vez!



THE SCORPION KING RISE OF THE AKKADIAN



DICA: para subir em cima das casas e conseguir mais rubis, pule nas caixas com o botão X.

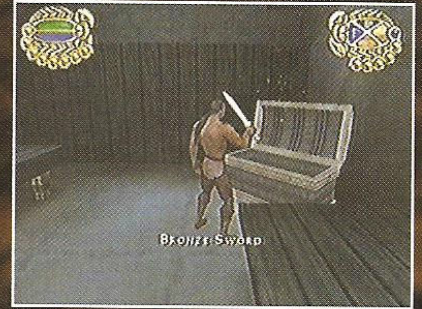


Por Baby Betinho

Em *The Scorpion King*, você interpretará um guerreiro medieval chamado Mathayus em sua tentativa de entrar para o grupo de assassinos, conhecido apenas como 'os Akkadians'. Suas duas armas, uma espada e um cajado, podem ser usadas para longas seqüências de combos e também podem ser melhoradas com power-ups espalhados pelo jogo. O game trás ainda inimigos humanos e sobrenaturais em suas missões. Mathays terá que derrotá-

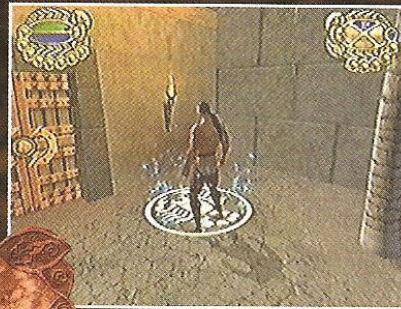
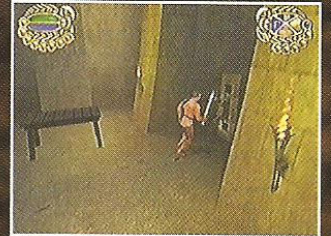


DICA: quando seu inimigo estiver caído no chão, pule e aperte B no ar, para socá-lo.



DICA: pegue armas dentro desses baús.

DICA: para abrir o portão, puxe o botão na parede.



DICA: salve o seu progresso em cima dessa marca no chão.

los para atingir o status de guerreiro de elite. Se você gosta de jogos de ação, esse é imperdível. Os gráficos em 3D estão muito bons e as músicas, melhores ainda, fazendo o game ficar emocionante. Vale a pena conferir!

Scorpion King

Universal Interactive
Ação
1 jogador

9.4

Controle 10

Ótimo! Se tratando do controle do GameCube, o que mais poderia se dizer?

Diversão 10

O jogo é ação do início ao fim, pura emoção. Se você adora um jogo de combate medieval, não pode perder.

Gráfico 8.5

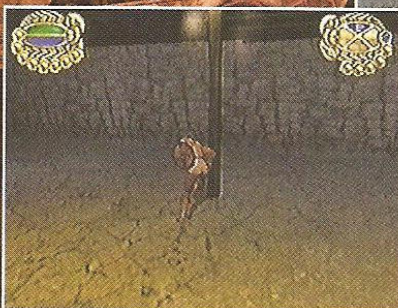
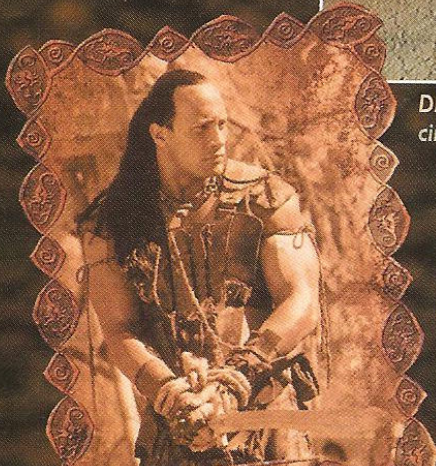
Gráficos com ótima movimentação 3D. Cenários medievais trazem um verdadeiro clima.

Som 9.0

As músicas são bem legais, fazem o jogo ficar ainda mais empolgante.

Falta realismo - Por Lord Mathias

Poderiam ter dado um realismo melhor para a anatomia dos personagens.



DICA: corra em direção à essa madeira, e aperte A para dar uma ombrada e quebrá-la, assim o piso de cima vai ceder.



DICA: dê uma rasteira, segurando L e apertando B nesse carrinho de madeira. Suba por ele em cima das casas.

DICA: cuidado com os cães, defenda-se segurando o botão L, contra-ataque mantendo o L pressionado e apertando B.





KELLY SLATER'S PRO SURFER



Por Lord Mathias

A Activision trouxe toda a emoção do surfe para os videogames da nova geração com Kelly Slater. Além do famoso surfista que dá nome ao jogo, **Kelly Slater's Pro Surfer** tem a presença de oito feras do esporte, entre eles, Kalani Robb e Tom Carroll. O game se passará em treze praias espalhadas pelos EUA, Europa, África, Austrália e Sul do Pacífico. O jogo tem um sistema de ondas, que proporciona uma sensação única a cada partida. Esse sistema combina fatores como maré, vento e tempo para que, como na vida real, uma onda seja bem diferente da outra. As praias foram feitas, levando

DICA: aperte duas vezes o botão Y, quando estiver no lip da onda, assim, você enche seu especial (barra de energia amarela).



DICA: pule e faça um Kick Flip colocando o direcional na diagonal para baixo e para trás e aperte B.

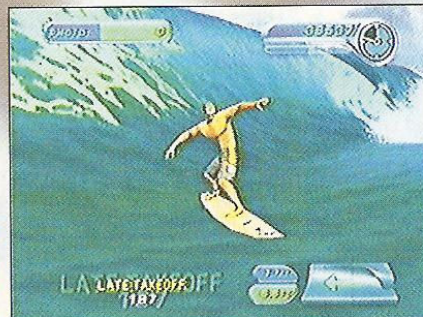


DICA: aperte duas vezes o botão B na parede da onda, para fazer um Snap Turn.



DICA: faça um Tweaker Air quando seu especial estiver cheio, colocando o direcional duas vezes para trás e apertando o X.

DICA: mantenha o direcional para cima para conseguir remar e, quando estiver entrando na onda, aperte Y para subir na prancha.



em conta suas características específicas. O jogo reproduziu o ambiente dos surfistas com desafios e situações que são frequentes no surfe, e as músicas são bem apropriadas para o esporte. E não se pode deixar de lembrar que **Kelly Slater's Pro Surfer**, também tem versões para Xbox, GameCube e GameBoy Advance, tudo isso para você não deixar de jogar e se divertir muito.



DICA: passe bem perto de três windsurfers para conseguir completar um dos seus objetivos na segunda fase.

DICA: quando a onda estourar na sua frente, passe por fora dela segurando o botão A para conseguir mais velocidade.



Kelly Slater's Pro Surfer

Activision
Esporte
2 Jogadores

10

Controle 10

O controle é bastante eficiente, não há muita dificuldade para aprender as manobras.

Diversão 10

A diversão é garantida, se você surfa ou já surfou e gosta de jogos, vá correndo buscar o seu.

Gráfico 10

São as mais belas ondas já vistas em um game, o gráfico é nota 1000.

Som 10

Músicas de surf que fazem você se sentir no Hawaí.

Quase bom! - Por Marjorie Bros

Só faltou mesmo sentir o cheiro da parafina, de resto é perfeito.

DICA: coloque o direcional para baixo para reduzir a velocidade e conseguir entrar no tubo, dentro dele mantenha a barra de equilíbrio no meio para não cair.



NEED FOR SPEED HOT PURSUIT 2

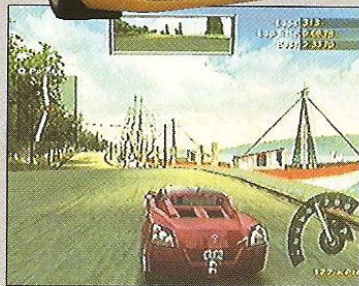


Por Lord Mathias

Desta vez, a Black Box Games está oferecendo uma respeitável lista com mais de 20 carros, passando por gigantes da Mercedes Benz, até um carro da McLaren. Mas, para conseguir dirigir todas essas possantes máquinas reproduzidas em detalhe, inclusive em suas cores disponíveis no mercado, terá de suar muito para destravar todos os carros e pistas disponíveis nos dois modos principais do jogo. Além de oferecer um tradicional Championship, o novo **Need for Speed** relembra sua terceira versão com o modo Hot



DICA: na hora em que estiver correndo, preste atenção no mapa que está no canto superior esquerdo da tela, assim, você pode antecipar as curvas fechadas.



DICA: logo após a largada, mantenha seu carro alinhado atrás do seu rival, assim, você pega seu vácuo para fazer a ultrapassagem.



DICA: no time trial, aperte o acelerador para conseguir fazer seu melhor tempo e conseguir uma medalha de ouro, para abrir novas provas.

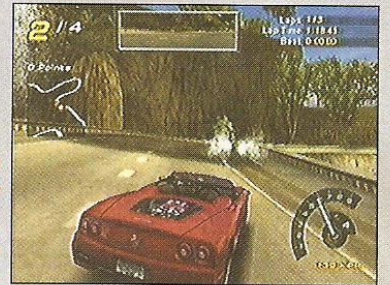


DICA: nas curvas cotovelo, aperte levemente o freio e no momento que for virar, aperte o botão X para usar o freio de mão, depois acelere para retomar sua velocidade.

DICA: quando visualizar setas que indicam curvas fechadas, solte levemente o acelerador e faça a curva voltando a acelerar na saída.



DICA: entre nos atalhos e nos caminhos alternativos para fazer um percurso mais curto.

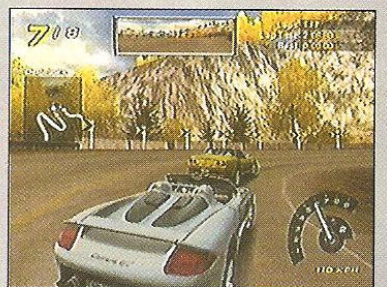


DICA: na hora que for passar pela cachoeira, freie para não derrapar no final da curva, se seu carro rodar, aperte o botão Z para que ele volte na posição normal.

Pursuit: as corridas acontecem em meio ao trânsito cotidiano e viaturas policiais perseguirão você ao exceder o limite de velocidade. E quanto mais barbearagem você faz, pior fica a sua situação: chega um ponto em que você terá dezenas de tiras na sua cola, e barreiras policiais à sua frente. **Need for Speed** promete agradar os fãs com muito realismo. Pode começar a acelerar!



DICA: quando ver um trecho com poça d'água, desvie para não derrapar.



Need For Speed Hot Pursuit 2

Electronic Arts
Corrida
2 Jogadores

9.5

Controle 9.0

O controle não te deixa na mão, possui respostas rápidas ao comando e é bastante preciso nas curvas.

Diversão 10

Se você precisa de velocidade, Need for Speed é o jogo certo.

Gráfico 9.0

Os gráficos estão muito bons, cenários bem trabalhados com detalhes e cores incríveis.

Som 10

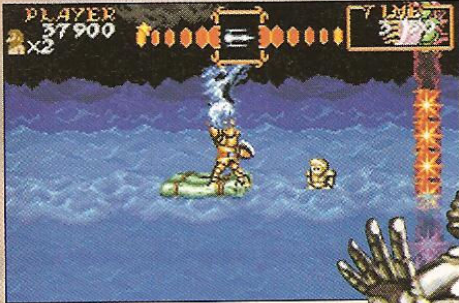
A música, como todos os jogos da série, está de arrepiar, empolga e dá clima ao game, é adrenalina pura.

Cadê o upgrade? - Por Kamikaze

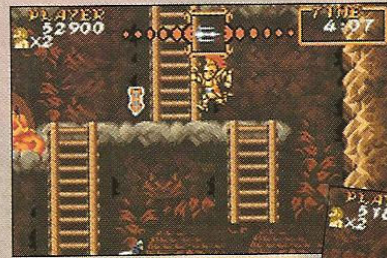
Faltou poder fazer upgrades nos carros, como na versão anterior.



Super GHOULS'N GHOSTS



DICA: ande com a magia carregada, para soltá-la assim que mais inimigos aparecerem na tela.



DICA: além da armadura especial, você pode conseguir mais proteção usando um escudo.



DICA: ao abrir um baú, fique atirando para o caso de ser uma armadilha.



Por Baby Betinho

O desafio insano está de volta em um dos games mais difíceis e interessantes de todos os tempos. Mas, ajudar o cavaleiro Arthur a sobreviver o terror espalhado pelas fases do jogo é uma experiência inesquecível e nada fácil. A versão de **Super Ghouls'n Ghosts** para GBA, apesar de ser um relançamento do SNES, traz uma grande novidade: no modo remix, você tem acesso a caminhos alternativos pelo jogo, passando até mesmo por fases da versão dos arcades. Mas, para ter esse privilégio, Arthur



tem que estar usando a armadura mágica entre uma fase e outra. E isso não é nada simples, pelo contrário, complica um pouco a nossa vida, já que o sistema de controle do jogo, onde é impossível se controlar a distância ou direção de um pulo já iniciado, exige que você conheça muito bem o cenário, as armas e os inimigos. Os gráficos e o som estão muito bons para o GBA, com algumas pequenas, mas notáveis, melhorias. E agora não é mais necessária uma noite inteira sem dormir para acabar a aventura: é possível salvar o jogo. Até que a Capcom foi boazinha com os gamemaniacos.



DICA: não perca tempo em um lugar só, pois quase sempre os inimigos aparecem sem parar.



DICA: há muitos baús secretos em cada fase do jogo. Você pode encontrá-los pulando sobre locais suspeitos.

DICA: muitas vezes, você precisa dar o primeiro pulo na vertical para só então pular para a direita.



DICA: algumas armas são melhores para determinadas situações. Geralmente, a faca é a melhor.



DICA: para pegar itens sem tocar no chão, use um pulo duplo quando estiver caindo sobre eles.

Super Ghouls'n Ghosts

Capcom
Ação
1 jogador

93

Controle 8.0

A maior dificuldade do jogo está no controle. Mas é isso mesmo que o torna especial.

Diversão 10

Esse game é daqueles em que, erro após erro, você fica pensando: "só mais uma vez".

Gráfico 9.0

Iguais aos do SNES, mas sem o slowdown que existia na época.

Som 10

A trilha sonora é inconfundível e, depois de terminar o jogo, você nunca mais a esquece.

Faltou inovar - Por Lord Mathias

Esse jogo sempre foi excelente. Mas bem que a Capcom poderia ter criado fases inéditas.



PC

Syberia

Microöids
Adventure
1 jogador

9.5

Controle 10

Não tem o que reclamar. Afinal, para esse tipo de jogo, o fabricante só complica se quiser.

Diversão 9.0

Para quem entende bem o inglês, Syberia traz uma aventura inesquecível.

Gráfico 10

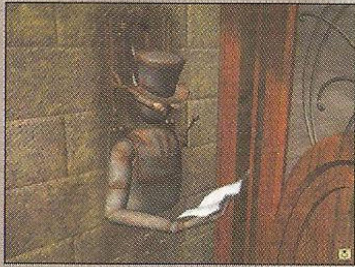
Nunca um adventure teve cenários e personagens tão bem detalhados.

Som 9.0

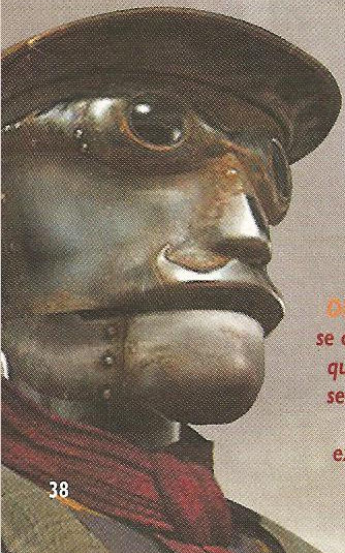
Os diálogos são muito bem dublados, o que é raro nos games, e a música ambiente é demais.

Muito parado! - Por Lord Mathias

Eu não gosto muito desse tipo de jogo, acho parado demais. Mas até que os gráficos estão bons.



DICA: alguns documentos coletados também são usados como itens, na resolução de certos enigmas.

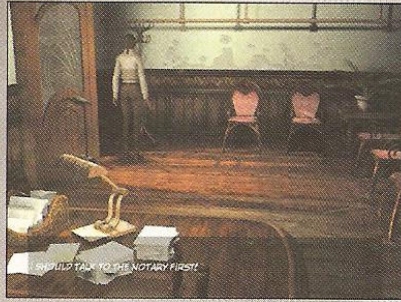


DICA: lembre-se dos locais em que o caminho se dividiu, para voltar e explorar tudo.



Por Bill Games

A advogada Kate Walker vai até a Europa em nome da Universal Toy Company, para concluir a compra de uma fábrica. Chegando na pequena cidade de Valadilene, ela se depara com o inesperado funeral da antiga dona da fábrica, Anna Voralberg. E, para piorar a situação, o único possível herdeiro da família Voralberg está desaparecido em algum lugar da Sibéria. Kate vai ter que enfrentar uma longa jornada para resolver essa situação. A personagem é controlada de uma maneira bem simples, bastando apontar com o mouse para



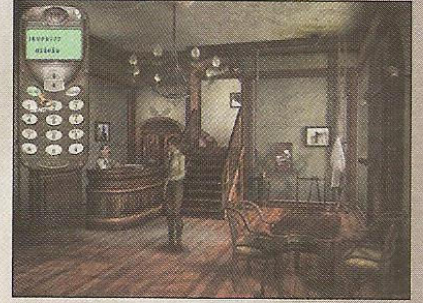
DICA: certos itens no cenário só podem ser adicionados ao seu inventário, depois que eventos-chave acontecem.



DICA: para chegar em alguns locais, você precisará seguir caminhos alternativos.

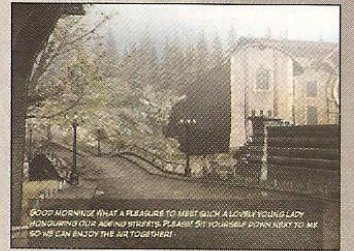


DICA: é importante falar sobre todos os tópicos da conversa, pois às vezes você receberá itens.

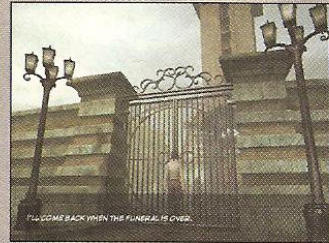


DICA: ligue regularmente para os números da memória do celular. Às vezes você receberá orientações.

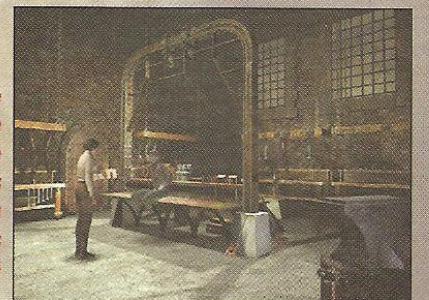
DICA: converse com todos os personagens, mesmo os que parecem sem importância.



onde ela deve ir, ou com o que deve interagir. As cidades e lugares por que passará ao longo do game são belíssimos, talvez os melhores em jogos desse gênero até hoje, e os personagens são bem diferentes. O toque final é a música, faz **Syberia** parecer um longo filme de mistério. No geral, esse é um ótimo adventure, um dos melhores.



DICA: há partes do cenário que se abrem mais tarde, com o desenrolar da história.



GAST



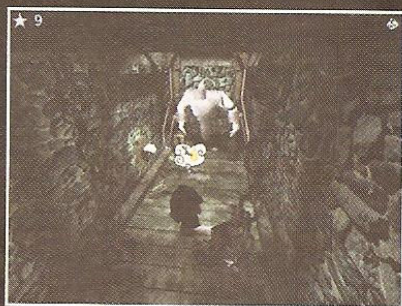
Por Bill Games

O relógio da torre de uma mansão era uma fonte de energia que fazia um maravilhoso parque de diversões funcionar, até que um malvado palhaço resolveu acabar com tudo e desativou o relógio. A mansão e o parque ficaram assombrados e sem vida, dominados pelos espíritos do mal. No papel de Gast, um fantasma, você deve resolver os mistérios desse lugar, recolhendo estrelas até ter o suficiente para enfrentar o palhaço e restaurar o poder mágico do lugar. O game é muito simples de se jogar,

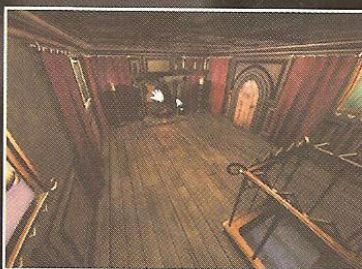


DICA: cuidado para não cair do cenário, ande longe das bordas.

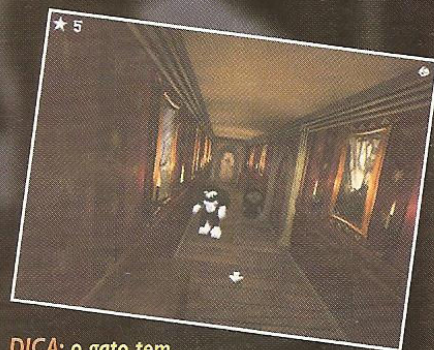
cheio de lugares para serem explorados e com várias soluções possíveis para cada enigma. Além disso, você encontrará os espíritos e criaturas que tomaram conta do parque, alguns amigáveis, outros nem tanto. O ideal é fazer com que todos eles desapareçam, para que a dificuldade do confronto diminua. O ambiente é muito bem feito, meio gótico e ao mesmo tempo agradável. O game é bem divertido.



DICA: você pode usar vários itens diferentes para uma mesma situação.



DICA: alguns locais podem ser transformados em atalho, como a lareira da sala.

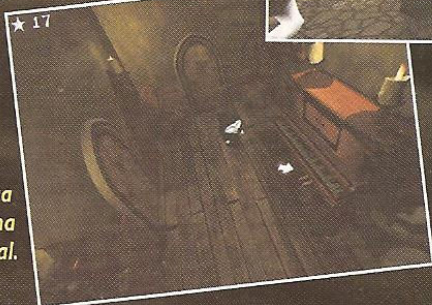
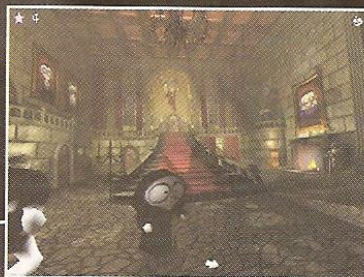


DICA: o gato tem múltiplas utilidades. Volte sempre para visitá-lo se estiver sem idéias.



DICA: observe bem o cenário. É fácil enxergar em destaque itens que podem ser pegos.

DICA: explore bem a casa antes de ir à outros lugares, para se equipar com itens.



DICA: espere uns minutos a música do piano terminar. Assim você ganha uma estrela adicional.

DICA: basta você carregar o copo de sangue, para o morcego te seguir.



Gast	
Mindscape Adventure jogador	8.0
Controle	10
É muito fácil controlar. Você só usa o mouse, o que não é nada complicado.	
Diversão	8.0
Bom para relaxar à noite, ou entre uma partida de UT2003 e outra.	
Gráfico	7.0
Apesar de bonitos, os cenários são bem parados.	
Som	7.0
A música ambiente é bem feita, sombria, mas os sons são fracos.	
Fácil demais - Por Marcelo Kamikaze	
Esse jogo é muito fácil. Recomendo para iniciantes, apesar de agradar a todos.	

No One Lives Forever 2

No One Lives Forever 2

Monolith/ Sierra
ação
1 jogador

10

Controle 10

O game mostra que é possível fazer muita coisa com poucas teclas, sem se atrapalhar.

Diversão 10

A cada missão que passa, o jogo fica mais envolvente sem apelar para dificuldades impossíveis.

Gráfico 10

As armas, a neve, a água, até a grama são impressionantes! E os cenários são super detalhados.

Som 10

A trilha sonora é muito profissional, os sons não ficam atrás e os diálogos são bem engraçados.

Esse conseguiu! - Por Baby Betinho

Muitos games tentam sair da rotina de ficar simplesmente matando inimigos. NOLF2 consegue, e impressiona.



Por Bill Games

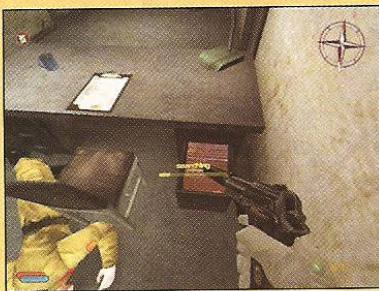
A espiã Cate Archer ficou conhecida da noite para o dia com **No One Lives Forever 1**. Agora, voltou na seqüência que conseguiu superar o original. Novas armas, melhores utilitários e inimigos mais espertos são as novidades menos surpreendentes. As missões se passam nos mais variados cenários, como um vilarejo no Japão, uma instalação militar na Sibéria ou uma base submarina. Todas elas são cheias de surpresas, como um guarda inimigo precisando ir ao banheiro bem na hora em que você está bisbilhotando o escritório ao lado. Para não ser descoberta, a agente tem agora a capacidade de ficar praticamente invisível para os inimigos, se ficar parada alguns segundos em um local escuro. Assim, você pode criar as mais diversas armadilhas. Além disso, outra boa adição é o sistema de



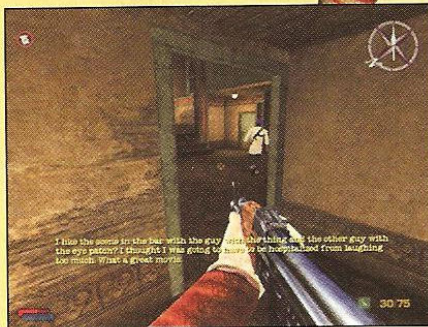
DICA: lembre-se dos locais que têm energia ou proteção, para buscar quando precisar.



pontos que você ganha descobrindo informações inimigas, e gasta melhorando suas características, como defesa, eficiência com armas e utilitários. Você ainda pode procurar armas, itens e munição nos corpos dos inimigos. A trilha sonora é de primeira qualidade, lembrando um filme de espionagem, e acompanha o clima das situações. Para completar, não podiam faltar os diálogos entre os inimigos, que você pode ouvir enquanto estiver se escondendo, como alguém reclamando da namorada ou comentando sobre as refeições oferecidas pelo exército.



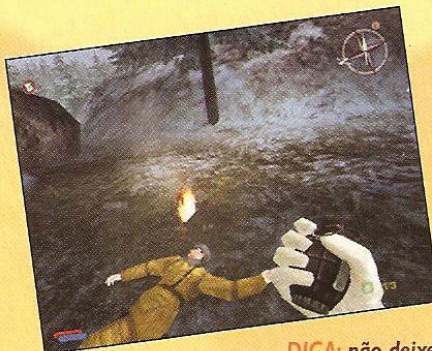
DICA: procure informações em todas as gavetas, mesas e armários, para acumular muitos pontos de habilidades.



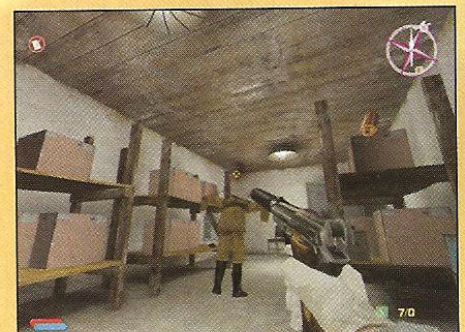
DICA: o melhor a fazer é estudar os movimentos dos inimigos, e eliminar um a um.



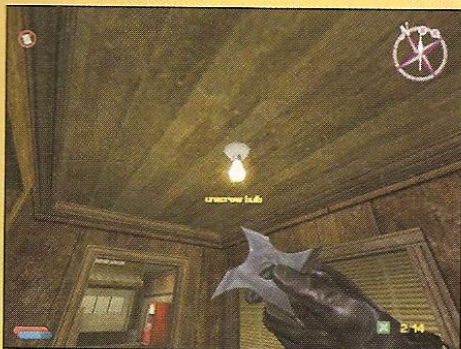
DICA: use os veículos para atropelar os inimigos e não gastar munição.



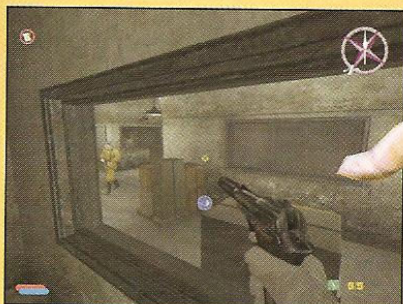
DICA: não deixe corpos inimigos à vista. Arraste-os para locais escondidos.



DICA: fique fora da vista dos inimigos, use um silenciador e dê um tiro certeiro na cabeça.



DICA: sempre que possível, desenrosque ou destrua as lâmpadas para não acenderem repentinamente.



DICA: aumente bem a habilidade Stealth, para poder andar normalmente sem ser ouvido.



DICA: deixe todas as armas bem carregadas, evitando pausas em um tiroteio.



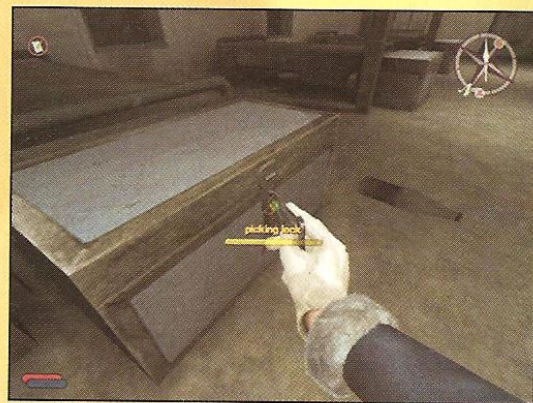
DICA: os dardos e flechas podem ser recuperados depois de atirados.



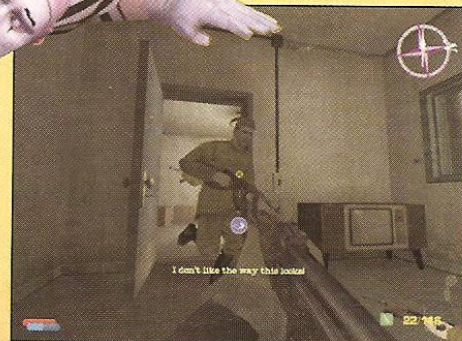
DICA: faça barulho em um local, dê a volta e surpreenda o inimigo.



DICA: itens e armas secretos ficam escondidos em determinadas fases. Procure bem.



DICA: certifique-se de que não há ninguém por perto ao começar uma ação.



DICA: agachando, você pode se mover e continuar invisível.



DICA: use o rifle sniper para atirar sem erro dentro das janelas.



DICA: execute todas as missões secundárias para evoluir mais rapidamente.

PLAYSTATION 2

KINGDOM HEARTS

Localização dos 99

Dálmatas

Traverse Town

1, 2, 3: para pegar esses dálmatas é preciso ter a habilidade Glide, para isso, trave a fechadura de Neverland. Vá para casa de Merlin, e use a habilidade para chegar a uma pequena ilha com baú

4, 5, 6: use a habilidade Red Trinity no beco do District I

7, 8, 9: no Item Workshop, acima do Accessory Shop de Cid (lugar onde ficam os Mogs que sintetizam itens). Use o Green Trinity para alcançar esse Shop.

10, 11, 12: baú no lugar onde Leon (Squall) estava treinando com Yuffie

Wonderland

13, 14, 15: em uma plataforma na parte de cima, em Queen's Castle, Você pode alcançar esse baú por uma passagem escondida em Lotus Forest. Ela fica próxima a entrada principal da floresta, em cima e a direita.

16, 17, 18: numa plataforma no alto de Lotus Forest.

19, 20, 21: em Tea Party Garden. É preciso ter a habilidade High Jump, pule na varanda da casa ao lado.

58, 59, 60: em uma entrada secreta da floresta, existe uma sala onde parece estar tudo de cabeça para baixo. Gire a torneira e pule no pote

Olympus Colosseum

22, 23, 24: use a habilidade Blue Trinity à direita da entrada principal da fase

Deep Jungle

25, 26, 27: bem no final de Hippo Lagoon.

28, 29, 30: em Vines 2, suba numa trepadeira em Hippos' Lagoon e pule usando os cipós

31, 32, 33: blue Trinity em Climbing Trees

34, 35, 36: blue Trinity em Camp

Agrabah

37, 38, 39: baú em Aladdin's House.

46, 47, 48: na parte alta na área da ponte do castelo use o High Jump

49, 50, 51: na entrada da Cave of Wonders.

52, 53, 54: depois de destruir o pilar, na sala do tesouro, Aladdin precisa estar no grupo. Use a opção Call na frente da estátua de macaco.

Halloween Town

40, 41, 42: perto da ponte, antes da entrada que leva a Oogie's Manor.

64, 65, 66: no baú em Graveyard.

Vá para esse local depois de

trancar a fechadura da fase

67, 68, 69: em Guillotine

Quadrado, puxe a corda da

campanha e olhe embaixo da

escada em que está pisando

70, 71, 72: em Guillotine

Quadrado, no topo de uma abóbora

cinza. Use o Glide para alcançar

Monstro

55, 56, 57: em Chamber 3.

73, 74, 75: no topo, em uma

plataforma em Mouth.

76, 77, 78: em outra parte de

Chamber 3. Tente todas as

entradas possíveis

79, 80, 81: em Chamber 5.

Neverland

43, 44, 45: no canto da Clock Tower.

82, 83, 84: no alto do mastro do navio, use a habilidade de voar.

85, 86, 87: yellow Trinity no navio

88, 89, 90: baú na sala do capitão

Captain, depois da luta com

Shadow Sora

Hollow Bastion

61, 62, 63: em Grand Hall, depois de voltar para Hollow Bastion

91, 92, 93: na parte de baixo da

cachoeira

94, 95, 96: no portão do castelo,

use a magia Gravity no baú

suspense

97, 98, 99: high Tower, use Gravity

no baú suspense

TIME SPLITTERS 2

Personagens Cardboard

Acabe o jogo na dificuldade Easy

Habilitar personagens no modo Arcade

Ganhe medalha de ouro em "Adios Amigos" (modo Arcade) e habilite Hector Babasco e Lean Molly.

Personagens em Story Mode

Termine as seguintes fases para habilitar os seguintes personagens, na dificuldade Medium:

2280 Return to Planet X: Ozor Mox

2019 NeoTokyo: Sadako

1853 Wild West: The Colonel

1972 Atom Smasher: Khallos

1920 Aztec Ruins: Stone Golem

Habilitar Rotating Heads Cheat

Acabe o "Pane in the Neck" obtendo prata (Challenge Mode)

Habilitar Streets Arcade Level

Acabe o jogo na dificuldade Easy.

SEGA SPORTS TENNIS

King e Queen

Vença todas as partidas no Arcade mode sem usar continues. Se você estiver usando um personagem masculino, enfrentará King. Se for um personagem feminino, jogará contra Queen. Vença a partida contra Queen ou King para habilitá-los

Habilitar King's Court

Vença King e Queen nas duplas mistas no World Tour Mode (level 5).

SUPERMAN: SHADOW OF APOKOLIPS

Energia e Super Power infinitos

Digite SMALLVILLE na tela de cheats

Todos os filmes

Digite LANA LANG na tela de cheats

Habilitar Biographies

Digite LARA na tela de cheats

Hard Mode

Digite JOR EL na tela de cheats

ROBOTECH: BATTLECRY

Recompensas e bônus

Meritorious Service (Acabe Force of Arms) - Habilita o Izzy Paint Scheme

Distinguished Service (Acabe Enemy Within) - Habilita o Rick Paint Scheme

Master Airman (destrua 100 Fighter Pods)

R.D.F. Flying Ace (Complete a Master Airman Set - Habilita Debris Field Versus Map e Max Paint Scheme

R.D.F. Starburst (Acabe All Boss Missions duas vezes) - Habilita Flood City Versus Map

Titanium Medal of Valor (Acabe Knife's Edge) - Habilita VF-1J em Story e Versus Mode

Bronze Cross (Destrúa 50 Battle Pods)

Silver Cross (Destrúa 75 Battle Pods e Complete o Bronze Cross Set)

Gold Cross (Destrúa 100 Battle Pods e Complete Silver Cross Set)

Southern Cross (Complete o Gold Cross Set) - Habilita o

Factory Versus Map e Armoured Valkerie em Versus Mode

Silver Shield (Acabe Graveyard usando VF-1A) - Habilita Graveyard

Versus Map e Miriya Paint Scheme

Superior Defence (Acabe Attrition) - Habilita Graystone

Versus Map

Gold Nova (Acabe Vengeance três vezes)

R.D.F. Supernova (Complete Gold Nova Set) - Habilita City em

Space Versus Map em Patriot Paint Scheme

Robotech Marksman (Destrúa 50 Nousjadel-Ger em Sniper Mode)

- Habilita Stealth Paint Scheme

Wolf Leader (Acabe To the Death) - Habilita Wolf Paint Scheme

and VF-1R in Story and Versus Mode

Tuna Head (Kill 50 Del Regults) - Habilita Queadluun-Rau for Versus

Mode

Jolly Roger (Acabe Party

Crashers três vezes) - Habilita Skull Leader Paint Scheme

Habilitando o Chapter 4 -

Habilita VF-IS

Habilitando o Chapter 5 -

Habilita FAST Packs (Super Veritechs) para os modos Story e

Versus

Pack Glitch rápido

Comece a sua missão espacial usando o Super Veritech. Depois de acabar a missão espacial seleccione "Continue" e você irá começar a próxima missão mesmo com o Super Veritech.

Invincibility Glitch

- 1) Entre no Training Mode.
- 2) Seleccione o Fighter Training
- 3) Acerte e derrube os primeiros dois alvos e imediatamente pause e saia do Training Mode.
- 4) Comece o story mode, você vai estar indestrutível.

NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2

BMW Z8

Vá para o menu principal e digite: □, →, □, →, R2, △, R2, △.

Ferraris

Vá para o menu principal e digite: F50: L1, △, L1, △, →, L2, →, L2

F550: L1, □, L1, □, →, R1, →, R1

HSV Coupe GTS

Vá para o menu principal e digite: L1, L2, L1, L2, R1, △, R1, △.

McLaren F1 LM

Vá para o menu principal e digite: □, L1, □, L1, △, →, △, →.

Porsche Carrera GT

Vá para o menu principal e digite: ←, →, ←, →, R1, R2, R1, R2.

KELLY SLATER'S PRO SURFER

Visão de primeira pessoa

Vá para o menu extras e digite no celular: 8775553825.

Status no máximo

Vá para o menu extras e digite no celular: 2125551776.

Balanceamento perfeito

Vá para o menu extras e digite no celular: 2135555721.

Pulos altos

Vá para o menu extras e digite no celular: 2175550217.

Gráficos diferentes

Vá para o menu extras e digite no celular: 8185551447.

Todas as praias

Vá para o menu extras e digite no celular: 7145558092

Todas as fases

Vá para o menu extras e digite no celular: 3285554497.

Todas as roupas

Vá para o menu extras e digite no celular: 7025552918.

Todos os surfistas

Vá para o menu extras e digite no celular: 9495556799.

Todos os tricks

Vá para o menu extras e digite no celular: 6265556043.

Novos surfistas

Vá para o menu extras e digite no celular:

Freak: 3105556217

Rainbow: 8185555555

Tiki God: 8885554506

Tony Hawk: 3235559787

Travis Pastrana: 8005556292

NASCAR THUNDER 2003

Habilitar Tiburon Speedway

Se você tiver um save game de qualquer jogo de esporte da Electronic Arts, o Tiburon Speedway será automaticamente habilitado

HITMAN 2: SILENT ASSASSIN

Sawed-off Shotgun

Acabe duas missões e obtenha o ranking Silent Assassin

Silenced Ballers

Obtenha o ranking Silent Assassin em qualquer missão

BLOOD RAYNE

Lista de códigos

Para ativar os códigos, vá para o menu Options e selecione a opção Cheat. Digite os códigos a seguir e, para acioná-los durante o jogo, pause e mude para ON o efeito desejado.

Desmembramento:

INSANEGIBSMODEGOOD

Muito sangue:

ANGRYXXXINSANEHOOKER

Congelar o inimigo:

DONTFARTONOSCAR

Modo God:

TRIASASSINDONTDIE

Modo Juggy:

JUGGYDANCESQUAD

Energia:

LAMEYANKEEDONTFFED

Mostrar as armas:

SHOWMEMYWEAPONS

Time Factor:

NAKEDNASTYDISHWASHERDANCE

SLY COOPER AND THE THIEVIUS RACCONUS

Conservar as vidas

Acesse a tela de mapa quando você estiver para morrer. Com isso, você conserva não só a sua vida mas também as ferraduras pegadas durante a fase.

Aprendendo movimentos especiais

Para aprender novos movimentos derrote os seguintes chefes (membros da Fiendish Five):

Raleigh: Ninja Spire Jump

Mugshot: Railwalk e Railslide

Mz Ruby: Invisibilidade

Panda King: Team Van modificado

Habilitar movimentos, filmes e mais

Pegue todas as garrafas das fases para obter ou um movimento especial, filme ou um documento da história. Os filmes podem ser vistos se você visitar Bentley no hideout

NBA LIVE 2003

Busta Rhymes

Crie um personagem e coloque como seu sobrenome FLIPMODE

DJ Clue

Crie um personagem e coloque como seu sobrenome MIXTAPES.

Ghetto Fabulous

Crie um personagem e coloque como seu sobrenome GHETTOFAB.

Hot Karl

Crie um personagem e coloque como seu sobrenome CALIFORNIA.

Just Blaze

Crie um personagem e coloque como seu sobrenome GOODBEATS.

PC

UNREAL TOURNAMENT 2003

Códigos

No modo single player aperte [Tab], e digite o código desejado:

RESULTADO	CÓDIGO
God mode	god
Flight mode	fly
Passar pelas paredes	ghost
Parar de voar e passar pelas paredes	walk
Munição cheias	allammo
Todas as armas	allweapons
Todas as armas e munição	loaded
Todos os bots	killpawns
Visão de terceira pessoa	behindview [0 ou 1]
Mudar a velocidade de movimento	slomo [0.1 ou 2.0]
Frame rate	stat fps
Status da rede	stat net
Respirar dentro d'água	amphibious
Invisibilidade	invisible [true ou false]
Teleportar para o local mirado	teleport
Vencer a partida	skipmatch
Mudar o tamanho	changesize [número]
Fixar câmera	lockcamera
Rotação de câmera	freecamera [true ou false]
Resetar a visão de câmera	viewself [true ou false]
Ver os bots	viewbot
Ver quem está carregando a bandeira	viewflag
Ver o jogador desejado	viewplayer [jogador]
Ver o ator desejado	viewactor [jogador]
Mudar a câmera para ver a classe	viewclass [jogador]
Matar o ator que está com o foco da câmera	killviewedactor
Fazer aparecer determinado item	summon [item]
Mudar a distância da câmera	setcameradist [número]
Mudar a força de gravidade	setgravity [número]
Mudar o a altura do pulo	setjumpz [número]
Velocidade d'água	setspeed [número]
Escrever todos os atores num arquivo de log	listdynamicactors
Pause o jogo durante determinado tempo	freezeframe [número]
Neblina vermelha	setfogr [número]
Neblina verde	setfogg [número]
Neblina azul	setfogb [número]
Duração do flash	setflash [número]
Indicar evento	causeevent [nome do evento]
Toggle logging for all scripted sequences	logscriptedsequences
Matar todos os atores	killpawns
Matar a todos	killall [classe]
Matar uma determinada classe	killallpawns [classe]
Mudar o level somente dos jogadores	playersonly
Mudar a visão para um determinado ator	cheatview [ator]
Testar pulos	reviewjumppots [transloc, jump, combo ou lowgrav]

HITMAN 2

Lista de códigos

Abra o arquivo Hitman2.ini que está no diretório Hitman2 com Notepad (bloco de notas) e adicione a palavra, EnableCheats I. Durante o jogo digite os seguintes códigos:

IOIRULEZ ou **IOIRULEY** -

Invincibilidade

IOIGIVES - Todas as armas e itens

IOIHITLEIF - Mais energia

IOISLO - Slow motion

IOIER - Bomb Mode

IOIHITALI - Ali Mode

IOILEPOW - Special attack Mode

IOIGRV - The force of gravity

Mode

IOINGUN - Nail rifle Mode

IOIPOWER - Mega Power

OBS: Não digite os códigos muito rápido, digite um pouco mais lento

NO ONE LIVES FOREVER 2

Lista de códigos

Durante o jogo aperte T e digite o código desejado:

Armor cheio: armor

Encher energia: health

Skillpoints (level 3 para o 4):

skillz

Invisibilidade: poltergeist

Pular de fase: maphole

Ver o número da versão: build

Matar usando armas não fatais

Neutralize um inimigo com uma arma não fatal, como a máscara ou os dardos tranquilizantes. Quando o inimigo entrar em colapso, você vai ver Zs, pegue o corpo, carregue para cima de uma escada e jogue-o

GAMEBOYADVANCE

MANIC MINER

PASSWORDS (Modo Normal):

MUSIC SUPER SMILER
COURT STYX SUPRA

PASSWORDS (Modo Enhanced)

MOLE
ARTHUR SCARGILL
NEIL KINNOCK
JETSET
MINER 49ER
NOISE
STRIKE
MEGA
TAXMAN

CASTLEVANIA: CIRCLE OF THE MOON

Modo Magician

Acape o jogo e digite como nome "FIREBALL". Você vai começar o jogo com todas as cartas

Shining Armor

Vença o Battle Arena localizado em chapel tower.

Lista de itens

Potion: Recupera 20HP.

Meat: Recupera 50HP.

Spicy Meat: Recupera 100HP.

Potion Hi: Recupera 250HP.

Potion Ex: Recupera all HP.

Antidote: Cura o status poison.

Cure Curse: Cura os Status curse.

Mind Fix: Recupera 30% MP.

Mind Hi: Recupera 50% MP.

Mind Ex: Recupera all MP.

Heart: Recupera 10 hearts.

Heart Hi: Recupera 25 hearts.

Heart Ex: Recupera 50 hearts.

Heart Mega: Recupera 100 hearts.

Modo Fighter

Acape o jogo duas vezes (A Segunda vez no modo Magician)

URBAN YETI

Habilitar tudo

Digite como nome TONYGOLD

DINOTOPIA: THE TIMESTONE PIRATES

Seleção de fases

Na tela de título digite: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, A, ←, →, B. Aperte Start e então selecione Credits e espere os créditos rolar em até o fim. Você verá uma fazenda com muita madeira. Seleciona a madeira desejada para pular de fase

POCKY AND ROCKY

Modo Expert

Na tela principal digite ↑, ↓, →, ←, ←, →, ↓, ↑, Select, Start.

GAMEBOYCOLOR

MTV SPORTS: TJ LAVIN ULTIMATE BMX

Pistas sujas

Digite 6YBBQBBCBF, esse código só vai funcionar para o modo Practice

Passwords

Level	Password
2	VBBCWBBBCX9
3	LBBBHHBBCX9
4	4BBBCRBBCX+
5	GHBFLBBCX9
6	ZYBBHBCDFX7
7	QHBBNBCGYX5
8	8DVDBBCGYX7
9	DBBDZBCGYX+
10	XZBFWBCGYX4
11	N+BDMBC4YX7

WWF ROAD TO WRESTLEMANIA

Password sem perder nenhuma luta no segundo ano Z8BBNQ84

GAMECUBE

STAR FOX ADVENTURES

Lista de truques

Depois de comprar tokens para os 20 scarabs, você vai achar um segredo. Toda a vez que você tiver um token, leve-o para o labirinto com um guardaio de pedra (um

cara grandão perto da cachoeira) que deixará você entrar. O labirinto é cheio de surpresas, explorando-o você encontrará outro labirinto. Use o direcional C, pegue o token e jogue na roda. Se você fizer certo, escutará uma voz que diz "cheat activated." Infelizmente não dá para saber exatamente que código você ativou, portanto, precisa entrar no Option e ver qual o código que foi ativado, podem ser:

- Display End Credits** – mostra os créditos do jogo, mas não o final
- Music Test** – permite a você escutar as músicas do jogo
- Special Message** – sobre o inimigo
- Set Language to Dinosaur** – mudar a língua do jogo para a falada pelos dinossauros
- Special Message** – sobre o seu futuro
- Sepia Mode** – o jogo fica em preto e branco
- Special Message** – uma voz do passado
- Special Message** – outra voz do passado

Locais das Tokens

- Thorntail Store:** no lobby, pague para pegar o Token
- Ice Mountain:** ache o canhão. Coloque uma bomba no muro e pague para pegar o Token
- Snowhorn Wastes:** nade para o final do rio para achá-lo
- Moon Mountain Pass:** plante a Moon Seed na frente do segundo Kraza shrine.
- Lightfoot Village:** torne-se um membro da tribo Lightfoot. Corra atrás da mãe que fala que sua criança está no underground e ajude-a a achá-la. Ao sair do underground você receberá um Token
- Cape Claw:** use o Portal Device para controlar o canhão, atire nas plataformas perto do local do início da fase. Olhe em todos os buracos abertos
- Volcano Force Point:** leve as Moon Seeds de volta para o templo. Jogue-as perto do segundo portão e plante a Moon Seed
- Ocean Force Point:** use o Portal Device no temple (depois de pegar a quarta pedra). Passe pelo chão eletrificado para porta.

DRIVEN

Todas as pistas

No menu principal aperte: ↑, ↑, ←, ↓, ←, →, ↑.

Todos os carros

No menu principal aperte: ↑, ↓, →, →, ←, ↑, ↑, ↓.

Story mode

No menu principal aperte: ↓, ←, ↑, →, →, ↑, ↓, ←.

Arcade championship

No menu principal aperte: →, ←, ↑, →, ↓, ↓, ←, ←.

Multiplayer championship

No menu principal aperte: ←, ↓, ←, ↑, →, ←, ↓, →.

ROCKET POWER: BEACH BANDITS

Todas as fases

Vá para o menu options e escolha a opção Cheats. Responda os testes com as seguintes alternativas: c, a, b, c, b, c, c, c.

4X4 EVO 2

Bom Rep

Na tela de Press Start digite: Y, Y, Z, X, X, Z, Y, Y, X, X, X.

Mais dinheiro

Na tela de Press Start digite: Y, X, Z, Y, X, Z, X, X, Y, Z, X, Y.

Seleção de fases

Na tela de Press Start digite: X, X, Z, Z, Y, Y, Z, X, Y, X, Z.

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX 2

Modo cheat

Vá para o menu principal e digite: ↑, →, ↓, ←, →, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ←, →, →, ↓, B. A sound will confirm correct code entry.

Seleção de fases

Vá para o menu principal e digite: ↑, ↓, ↓, ←, →, ↓, B.

Objetos para o Park Editor

Vá para o menu principal e digite: Themes: ↑, ←, ↓, →, ↓, ↑, ↓, →, ←, ←, B. Objects: ←, ↓, →, ↓, ↑, ↑, ↓, →, →, B.

Todas as bicicletas

Vá para o menu principal e digite: ↑, ←, ↓, →, ↓, ↓, →, ↓, ↓, ←, B.

Habilitar Amish Guy

Vá para o menu principal e digite: ↑, ←, ↓, →, →, ←, ←, ↓, ↑, ←, B.

Habilitar Mike Diaz

Vá para o menu principal e digite: ↑, ←, ↓, →, →, ←, ↑, ↓, ↑, →, B.

CRASH BANDICOOT: THE WRATH OF CORTEX

Final diferente

Pegue todas as 46 gems do jogo e derrote o último chefe.

BLOOD RAYNE

Lista de códigos

Para ativar os códigos, vá para o menu Options e selecione a opção Cheat. Digite os códigos a seguir e para acioná-los, pause e mude para ON o efeito desejado.

Desmembramento: INSANEGIBSMODEGOOD

Muito sangue: ANGRYXXXINSANEHOOKER

Congelar o inimigo: DONTFARTONOSCAR

Modo God: TRIASSASSINDONTDIE

Modo Juggy: JUGGYDANCESQUAD

Energia: LAMEYANKEEDONTFEED

Mostrar as armas: SHOWMEMYWEAPONS

Time Factor: NAKEDNASTYDISH WASHHERDANCE

18-WHEELER AMERICAN PRO TRUCKER

Nippon Maru

Acabe o Arcade mode com todos os personagens

Trailers

Acabe o jogo com todos os quatro personagens no Arcade Mode.

TIMESPLITTERS 2

Personagens Cardboard

Acabe o jogo na dificuldade Easy

Habilitar personagens no modo Arcade

Ganhe medalha de ouro em "Adios Amigos" (modo Arcade) e habilite Hector Babasco e Lean Molly.

Personagens em Story Mode

Termine as seguintes fases para habilitar os seguintes personagens, na dificuldade Medium:

2280 Return to Planet X: Ozor Mox

2019 NeoTokyo: Sadako

1853 Wild West: The Colonel

1972 Atom Smasher: Khallos

1920 Aztec Ruins: Stone Golem

Habilitar Rotating Heads Cheat

Acabe o "Pane in the Neck" obtendo prata (Challenge Mode)

Habilitar Streets Arcade Level

Acabe o jogo na dificuldade Easy.

KELLY SLATER'S PRO SURFER

Visão de primeira pessoa

Vá para o menu extras e digite no celular: 8775553825.

Status no maximo

Vá para o menu extras e digite no celular: 2125551776.

Balanceamento perfeito

Vá para o menu extras e digite no celular: 213555721.

Pulos altos

Vá para o menu extras e digite no celular: 2175550217.

Gráficos diferentes

Vá para o menu extras e digite no celular: 8185551447.

Todas as praias

Vá para o menu extras e digite no celular: 7145558092

Todas as fases

Vá para o menu extras e digite no celular: 3285554497.

Todas as roupas

Vá para o menu extras e digite no celular: 7025552918.

Todos os surfistas

Vá para o menu extras e digite no celular: 9495556799.

Todos os tricks

Vá para o menu extras e digite no celular: 6265556043.

Novos surfistas

Vá para o menu extras e digite no celular:

Freak: 3105556217

Rainbow: 8185555555

Tiki God: 8885554506

Tony Hawk: 3235559787

Travis Pastrana: 8005556292

GODZILLA: DESTROY ALL MONSTERS MELEE

Habilitar Destroyah

Acabe o Adventure mode com Godzilla 2000.

Unlock Gigan

Acabe o Adventure mode com Aguirus.

Unlock Godzilla 2000

Acabe o Adventure mode com Godzilla 90's.

Unlock King Ghidorah

Acabe o Adventure mode com Megalon.

Unlock Orga

Acabe o Adventure mode todos os personagens inclusive os secretos, e então acabe o jogo mais uma vez na dificuldade medium com Godzilla 2000.

Unlock Mecha Godzilla

Acabe o Adventure mode com Destoroyah, Rodan e Mecha-King Ghidorah.

Unlock Mecha-King Ghidora

Acabe o Adventure mode com King Ghidorah.

Unlock Rodan

Acabe o Adventure mode com Gigan.

ZOOCUBE

Warp Speed

Acabe o Pacific Ocean level na dificuldade Platinum

TOP GUN: COMBAT ZONES

Habilitar tudo

Digite SHPONGLE como nome

TARZAN UNTAMED

Jane

Acabe todos os Terk challenges no World 1 para habilitar Jane no waterskiing e river-surfing

Porter

Acabe todos os Terk challenges no World 2 para habilitar Porter no waterskiing e river-surfing

XBOX

NBA LIVE 2003

Busta Rhymes

Crie um personagem e coloque como seu sobrenome FLIPMODE

DJ Clue

Crie um personagem e coloque como seu sobrenome MIXTAPES.

Ghetto Fabulous

Crie um personagem e coloque como seu sobrenome GHETTOFAB.

Hot Karl

Crie um personagem e coloque como seu sobrenome CALIFORNIA.

Just Blaze

Crie um personagem e coloque como seu sobrenome GOODBEATS.

ROBOTECH: BATTLECRY

Recompensas e bônus

Meritorious Service (Acabe Force of Arms) – Habilita o Izzy Paint Scheme

Distinguished Service (Acabe Enemy Within) – Habilita o Rick Paint Scheme

Master Airman (destrua 100 Fighter Pods)

R.D.F. Flying Ace (Complete a

Master Airman Set - Habilita Debris Field Versus Map e Max Paint Scheme
R.D.F. Starburst (Acabe All Boss Missions duas vezes) - Habilita Flood City Versus Map

Titanium Medal of Valor (Acabe Knife's Edge) - Habilita VF-1J em Story e Versus Mode

Bronze Cross (Destrua 50 Battle Pods)

Silver Cross (Destrua 75 Battle Pods e Complete o Bronze Cross Set)

Gold Cross (Destrua 100 Battle Pods e Complete Silver Cross Set)

Southern Cross (Complete o Gold Cross Set) - Habilita o Factory Versus Map e Armoured Valkerie em Versus Mode

Silver Shield (Acabe Graveyard usando VF-1A) - Habilita Graveyard Versus Map e Miriya Paint Scheme

Superior Defence (Acabe Attrition) - Habilita Graystone Versus Map

Gold Nova (Acabe Vengeance três vezes)

R.D.F. Supernova (Complete Gold Nova Set) - Habilita City em Space Versus Map em Patriot Paint Scheme

Robotech Marksman (Destrua 50 Nousjadel-Ger em Sniper Mode) - Habilita Stealth Paint Scheme

Wolf Leader (Acabe To the Death) - Habilita Wolf Paint Scheme and VF-1R in Story and Versus Mode

Tuna Head (Kill 50 Del Regults) - Habilita Queadluun-Rau for Versus Mode

Jolly Roger (Acabe Party Crashers três vezes) - Habilita Skull Leader Paint Scheme

Habilitando o Chapter 4 - Habilita VF-1S

Habilitando o Chapter 5 - Habilita FAST Packs (Super Veritechs) para os modos Story e Versus

Pack Glitch rápido

Comece a sua missão espacial usando o Super Veritech. Depois de acabar a missão espacial, selecione "Continue" e você irá começar a próxima missão mesmo com o Super Veritech na próxima missão.

Invincibility Glitch

- 1) Entre no Training Mode.
- 2) Selecione o Fighter Training
- 3) Acerte e derrube os primeiros dois

alvos e imediatamente pause e saia do Training Mode.

4) Comece o story mode, você vai estar indestrutível.

BLOOD RAYNE

Lista de códigos

Para ativar os códigos, vá para ao menu Optins e selecione a opção Cheat.

Digite os códigos a seguir e para acioná-los durante o jogo, pause e mude para ON o efeito desejado.

Desmembramento:

INSANEGIBSMODEGOOD

Muito sangue:

ANGRYXXXINSANEHOOKER

Congelar o inimigo:

DONTFARTONOSCAR

Modo God: TRIASSASSINDONTDIE

Modo Juggy: JUGGYDANCESQUAD

Energia: LAMEYANKKEEDONTFEED

Mostrar as armas:

SHOWMEMYWEAPONS

Time Factor:

NAKEDNASTYDISHWASHERDANCE

BUFFY THE VAMPIRE SLAYER

Jogue com Dark Buffy na Arena

Vá para o menu Extras e digite: Botão preto, Botão branco, Y, Y, Botão preto, Botão preto, Botão branco, Botão preto, Botão preto, Botão branco, Botão preto, Botão preto, Botão branco, Botão preto, Botão preto, Botão preto, Botão branco, Botão branco.



Munição infinita

Vá para o menu Extras e digite: Y, Botão branco, Botão preto, Botão preto, Botão branco, Y, Botão preto, Botão preto, Botão preto, Y, Y, Y, A. Um grito confirmará se está correto.

Novas Arenas

Vá para o menu Extras e digite: Y, Y, Botão branco, Botão preto, Botão preto, Y, Y, Y, Y, Botão branco, Botão preto.

NASCAR THUNDER 2003

Habilitar Tiburon Speedway

Se você tiver um save game de qualquer jogo de esporte da Electronic Arts, o Tiburon Speedway será automaticamente habilitado

SEGA GT 2002

Parte do Nitrous Oxide

Para obter o nitrous para o drag race você precisa estar no dia que termina em "6" (26, 86, 236, etc). Você precisa primeiro perder a corrida do dia anterior ao dia "6". Vá para o used parts shop e a peça vai estar no menu "???". Para usar o Nitro, aperte Y button durante a corrida.

LORD OF THE RINGS: FELLOWSHIP OF THE RING

Munição infinita

Durante o jogo aperte: X, B, Y, A, X, B.

Ring Power infinito

Durante o jogo aperte: Y, B, A, B, Y, X (somente com Frodo)

MOTO GP: ULTIMATE RACING TECHNOLOGY

Habilitar tudo

Vá para o menu principal e digite ←, ↑, ←, ←, B, ↑, ←, ←, B, Y, ↓, ↑, B.

BLOOD OMEN 2

Começar o jogo com a Iron Armor e Soul Reaver

Vá para o menu principal e digite: Botão branco, Botão preto, L, R, X, B, Y.

FRATELLO GAMES
 Assistência Técnica Completa

- Chaveamento • Transcodificação
- Concertos em Geral • Desbloqueio de DVD
- Peças e Componentes para Concertos
- Acessórios em Geral e Arcade
- Venda de Games • Troca

Atendemos Via Sedex p/ todo Brasil - inclusive concertos
 Rua Sta. Efigênia, 295 - 2º andar lojas 215 e 216 Fone/fax (11) 3362.2206
 Rua Sta. Efigênia, 304 - loja 01 Fones (11) 3224.9418 / 222.9755
 CEP 01207-001 - Centro - São Paulo - SP

Planet Game
 www.planetgame.com.br

Tudo em Video Game e Acessórios

Preços especiais p/ Lojista

Atendimento Cliente (15) 211-3582
 Atendimento Lojista (15) 321-78341

CRAZY GAMES

LAN HOUSE - INTERNET

Venda e Locação de Games
 Mais de 150 jogos de PS2 para locação

Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP
 a uma quadra do Metrô Saúde
 Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847

DRAGOON GAMES

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- FINANCIAMOS ATÉ 6 VEZES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- DESTRAVAMOS PLAY 2
- CDS EM PROMOÇÃO

TEL. (0XX11) 3846-1470 3846-4375

Sedex para todo o Brasil

www.dragoon.com.br

R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP (TRAV. AV. STO. AMARO, ALT. 1.501)

Tilty's

- Destrava do ps2 na hora (chip V-Tec)
- Concertos de Games de Todas as marcas
- Serviços com Garantia
- Vendas de aparelhos novos e usados
- Facilitamos o pagamento em até 6 vezes
- Despachamos via Sedex

R. Coelho Lisboa, 333 - Tatuapé - Fone: 6191- 3000 / 6193-7163

ROCK LASER

Games

Venda, Troca e Compra video games novos e seminovos

Playstation 2, GameCube, Xbox, PS One, Nintendo 64, Dreamcast e outros

Tudo com garantia, despachamos via Sedex

Acceptamos Cartões de Crédito

Rua Araritaguaba, 1118 - Vl. Maria
 PABX: 11-6954.4332 / 6631.9979

PLAYSTATION 2

KINGDOM HEARTS

Código de ativação (precisa estar ativado)
 OE3C7DF21853E59E EE8E6446BCA99C80
 Pause e salve o jogo DEB691DEBCBADD0B
 Munny infinito DEBE7E22BCAA2122

Códigos para Sora

Level máximo FEBFDA0ABCA99BE7
 HP infinito FEBFDA15BCA99B82
 HP no máximo FEBFDA14BCA99B82
 MP infinito FEBFDA17BCA99B82
 MP no máximo FEBFDA16BCA99B82
 AP no máximo FEBFDA11BCA99B82
 STR no máximo FEBFDA10BCA99B82
 DEF no máximo FEBFDA13BCA99B82
 Arma equipada FEBFDAC4BCA99B??
 Level Up rápido CEBFDACEBCA99A82
 EXP no máximo DEBFDACEBC413102
 Slots de Accessory no máximo

FEBFDA22BCA99B8B
 Accessory no Slot 1 FEBFDA2DBCA99B??
 Accessory no Slot 2 FEBFDA2CBCA99B??
 Accessory no Slot 3 FEBFDA2FBCA99B??
 Accessory no Slot 4 FEBFDA2EBCA99B??
 Accessory no Slot 5 FEBFDA29BCA99B??
 Accessory no Slot 6 FEBFDA28BCA99B??
 Accessory no Slot 7 FEBFDA2BBCA99B??
 Accessory no Slot 8 FEBFDA2ABCA99B??
 Slots de Itens no máximo

FEBFDA35BCA99B8F
 Item no Slot 1 FEBFDA34BCA99B??
 Item no Slot 2 FEBFDA37BCA99B??
 Item no Slot 3 FEBFDA36BCA99B??
 Item no Slot 4 FEBFDA31BCA99B??
 Item no Slot 5 FEBFDA30BCA99B??
 Item no Slot 6 FEBFDA33BCA99B??
 Item no Slot 7 FEBFDA32BCA99B??
 Item no Slot 8 FEBFDA3DBCA99B??
 Item no Slot 9 FEBFDA3CBCA99B??
 Item no Slot 10 FEBFDA3FBCA99B??
 Item no Slot 11 FEBFDA3EBCA99B??
 Item no Slot 12 FEBFDA39BCA99B??

Substitua as ?? pelo código do item desejado

83 = Nada
 84 = Potion
 85 = Hi-Potion
 86 = Ether
 87 = Elixir
 89 = Mega-Potion
 8A = Mega-Ether
 8B = Megalixir
 94 = Protect Chain
 95 = Protera Chain
 96 = Protega Chain
 97 = Fire Ring
 98 = Fira Ring
 99 = Firaga Ring
 9A = Blizzard Ring
 9B = Blizzara ring
 9C = Blizzaga Ring
 9D = Thunder Ring

9E = Thundara Ring
 9F = Thundaga Ring
 A0 = Ability Stud
 A1 = Guard Earring
 A2 = Master Earring
 A3 = Chaos Ring
 A4 = Dark Ring
 A5 = Element Rink
 A6 = Three Stars
 A7 = Power Chain
 A8 = Golem Chain
 A9 = Titan Chain
 AA = Energy Bangle
 AB = Angel Bangle
 AC = Gaia Bangle
 AD = Magic Armlet
 AE = Rune Armlet
 AF = Atlas Armlet
 B0 = Heartguard
 B1 = Ribbon
 B2 = Crystal Crown
 B3 = Brave Warrior
 B4 = Ifrit's Horn
 B5 = Inferno Band
 B6 = White Fang
 B7 = Ray Of Light
 B8 = Holy Circlet
 B9 = Raven's Claw
 BA = Omega Arts
 D4 = Kingdom Key
 D5 = Dream Sword
 D6 = Dream Shield
 D7 = Dream Rod
 D8 = Wooden Sword
 D9 = Jungle King
 DA = Three Wishes
 DB = Fairy Harp
 DC = Pumpkinhead
 DD = Crabclaw
 DE = Divine Rose
 DF = Spellbinder
 E0 = Olympia
 E1 = Lionheart
 E2 = Metal Chocobo
 E3 = Oathkeeper
 E4 = Oblivion
 E5 = Lady Luck
 E6 = Wishing Star
 E7 = Ultima Weapon
 EA = Mage's Staff
 EB = Morning Star
 EC = Shooting Star
 ED = Magus Staff
 EE = Wisdom Staff
 EF = Warhammer
 F0 = Silver Mallet
 F1 = Grand Wallet
 F2 = Lord Fortune
 F3 = Violetta
 F4 = Dream Rod
 F5 = Save The Queen
 F6 = Wizard's Relic
 FB = Mythril Shield
 FC = Onyx Shield

FD = Stout Shield
 FE = Golem Shield
 FF = Adamant Shield
 00 = Smasher
 01 = Gigas Fist
 02 = Genji Shield
 03 = Herc's Shield
 04 = Dream Shield
 05 = Save The King
 06 = Defender
 0A = Spear
 0B = No Weapon
 0C = Sword
 0D = No Weapon 2
 0E = No Weapon 3
 0F = Dagger
 10 = Claws
 11 = Tent
 12 = Camping Set
 13 = Cottage
 1B = Power Up
 1C = Defense Up
 1D = AP up
 21 = Fire Arts
 22 = Blizzard Arts
 23 = Thunder Arts
 24 = Cure Arts
 25 = Gravity Arts
 26 = Stop Arts
 27 = Aero Arts
 28 = Shiitank Rank
 29 = Matsutake Rank
 2A = Mystery Mold
 2B = Ansem's Report 1
 2C = Ansem's Report 2
 2D = Ansem's Report 3
 2E = Ansem's Report 4
 2F = Ansem's Report 5
 30 = Ansem's Report 6
 31 = Ansem's Report 7
 32 = Ansem's Report 8
 33 = Ansem's Report 9
 34 = Ansem's Report 10
 35 = Khama Vol. 8
 36 = Salegg Vol. 6
 37 = Azal Vol. 3
 38 = Mava Vol. 3
 39 = Mava Vol. 6
 3A = Theon Vol. 6
 3B = Nahara Vol. 5
 3C = Hafet Vol. 4
 3D = Empty Bottle
 3E = Old Book
 3F = Emblem Piece
 40 = Emblem Piece 2
 41 = Emblem Piece 3
 42 = Emblem Piece 4
 43 = Log
 44 = Cloth
 45 = Rope
 46 = Seagull Egg
 47 = Fish
 48 = Mushroom
 49 = Coconut

4A = Drinking Water
 4B = Navi-G Piece
 4C = Navi-G Piece 2
 4D = Navi-Gummi
 4E = Navi-G Piece 3
 4F = Navi-G Piece 4
 50 = Navi-Gummi 2
 51 = Watergleam
 52 = Naturespark
 53 = Fireglow
 54 = Earthshine
 55 = Crystal Trident
 56 = Postcard
 57 = Torn Page
 58 = Torn Page 2
 59 = Torn Page 3
 5A = Torn Page 4
 5B = Torn Page 5
 5C = Slide 1
 5D = Slide 2
 5E = Slide 3
 5F = Slide 4
 60 = Slide 5
 61 = Slide 6
 62 = Footprints
 63 = Claw Marks
 64 = Stench
 65 = Antenna
 66 = Forget-Me-Not
 67 = Jack-In-The-Box
 68 = Entry Pass
 69 = Hero License
 6A = Pretty Stone
 6C = Lucid Shard
 6D = Lucid Gem
 6E = Lucid Crystal
 6F = Spirit Shard
 70 = Spirit Gem
 71 = Power Shard
 72 = Power Gem
 73 = Power Crystal
 74 = Blaze Shard
 75 = Blaze Gem
 76 = Frost Shard
 77 = Frost Gem
 78 = Thunder Shard
 79 = Thunder Gem
 7A = Shiny Crystal
 7B = Bright Shard
 7C = Bright Gem
 7D = Bright Crystal
 7E = Mystery Goo
 7F = Gale
 80 = Mythril Shard
 81 = Mythr

GUNGRAVE

Código de ativação (precisa estar ativado)
 OE3C7DF21853E59E
 EE8EF686BCC4360A

Demolition Shots infinitos
 CE9DEE12BCA99B8C

999 inimigos mortos
 CE9E894EBCA99E6A

Escudo infinito CE9E8944BCA9DDCB

Energia infinita CE9E89B8BCA9DE03

Todos os Demo Shots CE9DEE16BCA99B86

Habilitar a opção Slow CE9CA862BCA99B84

Habilitar filmes	CE9CA86CBCA99B84
Habilitar personagens	CE9CA86EBCA99B8B
Habilitar Demo Shot	CE9CA868BCA99B84
Habilitar Seleção de fases	CE9CA86ABCA99B84

DINO STALKER

Código de ativação (precisa estar ativado)	0E3C7DF21853E59E EE8EFD7EBCD0A302
Pontos no máximo	DEAFDF3ABC413102
Energia infinita	CEAFDF94BCA9DB23
Kit de primeiros socorros no máximo	CEAFDE76BCA99CE6
Resuscitation no máximo	CEAFDE72BCA99CE6
Antídotos no máximo	CEAFDE7EBCA99CE6
Ter a ampola	CEAFDE06BCA99C84
Tachyons no máximo	CEAFDE02BCA99C292

GAMEBOY ADVANCE

DRAGON BALL Z COLLECTIVE CARD BATTLE

Código de ativação (precisa estar ativado)	CDF59D8ECAB267C6 896C5563B0611576
Habilitar Trunks	E575BCA0613B89BA
Habilitar Piccolo (bom)	AD9917523080C93B
Habilitar Piccolo(malvado)	5941B0CCAA72993D
Habilitar Guldo	73CAAF7D4FF09C9B
Habilitar Nail	197ADA99A8FBA65D
Habilitar King Cold	22EE0878FA2C9469
Habilitar Krillin	FFFCE8EF0EA60BAE
Habilitar Vegeta(Good)	CECEC41E4C6A083C
Habilitar Vegeta(Evil)	CE38C9B4DBAB7979
Todos os Cards (1)	F6AC486E25EB512F 31EDDAD0AE25754B 0953DC49023ADE51 90CE585E0690EF2D 83923BF594365E8E C7CCC2F32587F9E1 4E188B0EEC3B8FA1 3AD822C2CC471F2F AD6DB3C2F4DD9DE5 A987311C8C79E56B 384667763E6C561F 8F4A01333A6BB73A B09EABC4BB14AEFF BAB3146953F59713 BB259E55E5292EF7 76B315EBE36F7F1A 75C34D3FBFD232D 4A3C2E41A1D787C3 1B82CDAB041AF28D BDF1288E60D9E08D
Todos os Cards (2)	E4587CBE5F97087B 5726A3562F9894EE 2A09C55E5E3462C5 0A7A2FD41ECF2BCB 96D86BE95F1EC2A5 E2C09D0606B25F9B 009C068C86B00B2E 8E125E1BA6BEB5C1

Todos os Cards (3)	67398820654F3463 2076316EF298773F 8F58F34653C1FD68 CD87D3580EE24E76 F85E7DFA6815572B 53709EB5144226D1 8ACA055BB2F921C5 00960683D0750B67 ECE377DE2985AF3D F93AE1F79AF405E1 FB3372D33DD6639F 6275F94644B89C6B
Todos os Cards (4)	357D40151A663FF6 85AA1960CF055D4 57143A25FD49E1B7 95B75A917575DF61 74D6E137712BFAE0 44DCD0D00D055A8B 4ED56C71DF91E20C 504CC13B8AACF79C 6CE6AD4D1ECAD44C C93904BAF5289181 AED6977EC61209B1 7759D2D8616ED511 A5A303A23EC6711C A8BE09FBE1C7CECB D06879D9EB76CE15 A39AB3F43B7A7C10 91474EC1BB069561 7D385A865A714502 5136D4B120E87486 5F6F1F011A852CIA
Todos os Cards (5)	D456AE22053A1FEF DBD8A21DF907FDD4 CDCD8DFD2E076AF8 7C4268D2134249A8 DB3F0193A9666795 5ABEE7D5838DF3DE E40CF1C33ECA3B0C A3AA192482AC55B1 4F20676CDA772B09 06116587B0D6BE73 BE019943E0E42341 7F3F0AB0EAA38F9B B993423B41542C9F F4F48A73201C7EB4 2391B443A0BC049F 67C57EE31D834D3F 60590FC76504F10F FCAFDD88E0415235 90E5F3A2437ACBD 8068A4CC90DBAF23
Todos os Cards (6)	0FCA5002DA3F7FA5 46B757A02CB7A2A3 3789D24B0A731A74 94F55C53BC8F44F0 728641E8181513A1 D8CC02350FEDA492 6EF9E68F6BA3AF60 DEADDC88E8D1E81B 0CF83DF13D8D83DE 708E9F533AC098C2 BF69872B61B7C4B9 6BB9AEE3968EDE33 919D77D87465651B 24F67338954F6663 D7CAC132004D041E D446B4F692354968 EA0F42D4B891480D 565861EADD8374AE 1E6D87E7D89A1667 C0D17ED1AE7B8CFA
Todos os Cards (7)	192A58D42C64CFDD F91FAA1F1840946C 5E46DBB9C8023C31 16FA6858BB96D47 EB67458B96B0B112 9D81C320F22220F4 80C78503FE640D76 B14986C8A24372FE 7B7836C2985B01C3 0B51F378005E8DBD C00874D3881354C9 20E828458E8441DF 227490282E831D94 8A5A7F82F76067B1 A72F977FCEE0524C B56613177CDFC90A 2AC1FAAC0743D6CE B064E446F12EC56D 8A589EC63A10F487 A092D3CF7DC3CDDF
Todos os Cards (8)	37E73A47B0911323 233A6E41E1D3C22F A62E7979B35AA290 4831E6983EEB4C3F A2D417E54B28CF8E 90E1AD294EE106C2 0D048A19CC7B3784 80E74144ADE95B58 80DFE4F86737C67E 6D73A9E6B0DEF721 857BACBFD2FF27FC 21BE81F7746E4337 8FD6CE2C02621DDD 20AB7E45FF9BBF49 C6E8609CC1719A39 F1DB74B7F27CBEF7 545E88BA74CDC3E6 539877DEE99774A8 10DC4D5EDED9B75B A9A4E02515F1C859
Todos os Cards (9)	833BCEA48D27B205 7DA32F366BB43CFF 1D8B04D0E1800CB1 2CCF3BA7002CC618 D685CB933EC5BC23 C0ACE2667BD55D1A

Todos os Cards (6)	F699FC62C5567094 1D70BA956F7F2B50 791882C78FF2317C
Todos os Cards (7)	6699FC62C5567094 1D70BA956F7F2B50 791882C78FF2317C
Todos os Cards (8)	6699FC62C5567094 1D70BA956F7F2B50 791882C78FF2317C
Todos os Cards (9)	6699FC62C5567094 1D70BA956F7F2B50 791882C78FF2317C

PLAYSTATION

DEXTER'S LABORATORY: MANDARK'S LAB?




Vidas infinitas	
DeeDee's Dance Game	801951D00002
Aperte R1+R2 para encher o Spray Cooties Game	D00921C6F5FF 80130064FFFF
Aperte L1+L2 para recuperar a energia Cooties Game	D00921C6FAFF 80130084FFFF

Vidas infinitas	
Atom Blaster Game	301786290002

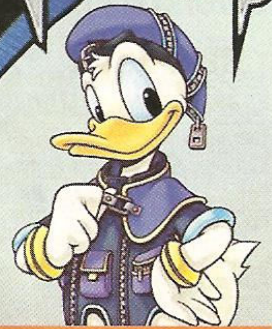
CAPCOM VS SNK PRO (americano)

PI Energia infinita	8006E6504ECO 8006E6524ECO 8006E6544ECO
I Hit mata o PI	8006E6540001
PI Barra de especial no máximo (somente com a Capcom Groove)	8006E7049000
Energia infinita P2	8006F6104ECO 8006F6124ECO 8006F6144ECO
I Hit mata o P2	8006F6140001
P2 Barra de especial no máximo (Somente com a Capcom Groove)	8006F6C49000
Pontos VS infinitos	80070498270F

COMO USAR OS CÓDIGOS

- 1 - Verifique se a chave do seu Gameshark está para cima, no caso do PlayStation. No Nintendo 64 e no PlayStation 2, a chave não existe.
- 2 - Entre no menu "Select Cheat Codes" usando o botão  (no PSX/PS2) ou A (no Nintendo 64).
- 3 - Escolha a opção "New Game" e coloque o nome do jogo.
- 4 - Escolha a opção "New Code".
- 5 - Escreva o nome do código (ex.: vidas infinitas).
- 6 - Aperte o botão X (PSX/PS2) ou B (N64) e, em seguida, digite os números do código na linha pontilhada. Se o código possui várias linhas de números, após digitar uma linha, confirme-a apertando  (PSX/PS2) ou A (N64). Caso tenha digitado um número errado, utilize R1 ou L1 (PSX/PS2) ou R ou L (N64) para ter acesso a ele e reescrevê-lo. Caso queira apagar uma linha inteira de números, aperte  (PSX/PS2) ou Z (N64) sobre a linha desejada e confirme a operação.
- 7 - Após digitar os números, aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) e confirme a gravação do código.
- 8 - Aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) duas vezes para voltar ao menu principal.
- 9 - Agora escolha a opção "Start Game with Code".

KINGDOM HEARTS



Por Marcelo Kamikaze

Sora vive em uma pacata ilha com Riku e Kairi. Deitado na praia, ele começa a ter pesadelos, encontra com os Heartless e conhece mais sobre a escuridão. Acordando, eles constroem um barco para sair da ilha. No entanto, Ansem bagunça tudo, os mundos da Square e da Disney se misturam em um único universo, então, ao invés de sair com o barco, Sora acaba indo parar em Traverse Town, e encontra com Donald e Pateta procurando por Mickey. Detentor da Keyblade, Sora é o único capaz de acabar com essa confusão. O resultado dessa mistura entre Disney e Square foi um jogo alegre e consistente, não foi à toa que até comeu as vendas de **Resident Evil** para o Cube no Japão. A dublagem dos personagens está perfeita, é muito engraçado o jeito que eles se expressam, desde o tom bobo do Pateta até o jeito sério do Puff. Nesse detonado, você encontrará tudo o que deve fazer para finalizar bem o jogo e, na seção de dicas, existe uma lista da localização de todos os Dálmatas, que você pode usar para mudar um pouco o final do game. Divirta-se!

Kingdom Hearts

Square
RPG
1 Jogador

9.7

Controle 9.0

O sistema, apesar de inovador, atrapalha um pouco nas batalhas, pois é preciso acionar o menu e ao mesmo tempo combater o inimigo.

Diversão 10

O jogo é longo e muito agradável, além de chefes secretos duríssimos de serem derrotados.

Gráfico 9.5

Os personagens não são realistas como em Final Fantasy X, mas os detalhes dos cenários e roupas são espetaculares.

Som 10

As vozes estão perfeitas na versão americana e ainda existem algumas músicas cantadas muito bem produzidas

Perda de tempo - Por Lord Mathias

O ruim é que você tem sempre que estar rotacionando a câmera para ajustar a visão.

Chefes secretos

Os chefes secretos são difíceis, mesmo estando no Level máximo de seu personagem. É preciso ter muita destreza nos ataques para vencê-los. Eles estarão disponíveis somente depois de trancar a fechadura de Hollow Bastion

Sephiroth: É a platinum match do coliseu, Converse com Phil e escolha a opção ????

Ice Titan: É a Gold Match do coliseu, vença a Hades cup antes

Phantom: Vá a Clock Tower em Neverland

Kurt Zisa: Converse com o tapete na casa de Aladdin

Hades Cup Depois de travar a fechadura de Hollow Bastion, você poderá entrar na Hades Cup e terá que derrotar 48 inimigos para ganhar itens secretos

Torn Pages

As Torn Pages, são as páginas que faltam no livro de Merlin. Completando o livro você pode explorar o mundo do Urso Puff (Póoh). O livro estará disponível quando você abrir a porta que leva a cabana do Mago, no Third District de Traverse Town

Localização das Torn Pages

Traverse Town: resgate 51 Dálmatas

Agrabah: Dark Chamber na Cave of Wonders.

Monstro: Chamber 6.

Halloween Town: Na estante de livros do Doctor's Lab.

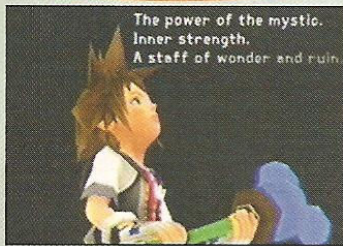
Atlantica: Ariel's Grotto.

Postcards

Existem 10 Postcards em Traverse Town. Pegue-as e coloque-as no mailbox do First District. Veja a localização dos 10 postcards

- 1 - No telhado de Accessory Shop;
- 2 - Acerte o ventilador do Item Shop;
- 3 - Trinity azul perto do Item Shop no First District;
- 4 - Abra o cofre azul no First District, que fica atrás de um balcão com um símbolo de "lua" sorridente no First District;
- 5 - No topo do shoe store, no Second District;
- 6 - Depois de travar a fechadura de Traverse Town, olhe para o papel no muro do Item Workshop;
- 7 e 8 - Use a magia Thunder, nos fios do Third District. Ande sobre os botões do Gizmo Shop. Examine o relógio no muro, para pegar os dois cartões;
- 9 - Após trancar a fechadura de Traverse Town, suba no Gizmo Shop. Siga pelo caminho do telhado que leva para o Third District. Existe um cartão no canto;
- 10 - Depois de finalizar a fase Monstro, Geppetto vai estar no First District. Examine o pote que está na estante

Sora's Nightmare



1 – Dependendo do equipamento que escolher, Sora terá um perfil mais para mago ou mais para guerreiro



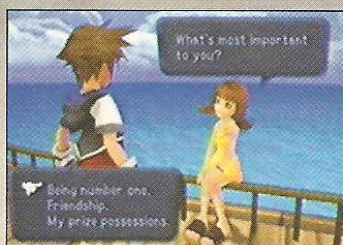
2 – Abra o baú usando o direcional normal, escolha a opção Open



3 – Quebre a caixa com ataques



4 – Você pode levantar o barril ou quebrá-lo

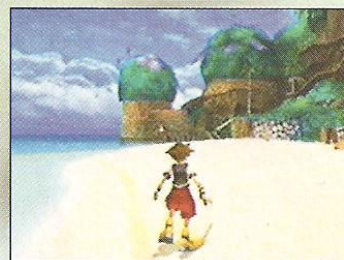


5 – Conversando com Selphie e Wakka, você define o caráter de seu personagem, o que influenciará nas suas habilidades



6/7 – Acerte a mão de Darkside. Aproveite os pequenos heartless, para recuperar a energia

Destiny Island



1 – Converse com Kairi e pegue a Log na praia



2 – Pegue a Cloth na cabana em cima da árvore



3 – Pegue a corda perto do local que Tidus está treinando



4 – É a outra Log na pequena ilha onde está Riku



5 – Converse com Kairi novamente e escolha a primeira opção. No dia seguinte, passe pela porta que estava atrás de Kairi



6 – Converse com Riku para decidir o nome do barco. Aposte uma corrida com ele, não é difícil de ganhar, basta prestar atenção na parte da ponte que cai, e subir na torre antes de Riku, para conseguir descer pela corda. Encoste na estrela e volte rapidamente



7 – Converse com Kairi. Empurre a pedra e pegue o Mushroom



8 – Bata no coqueiro e pegue o Coco mais claro



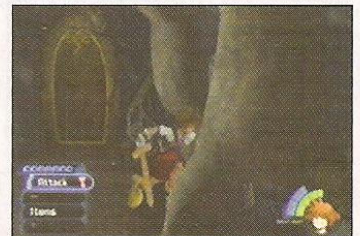
9 – Um pouco antes da ponte, existem algumas plantas, entre elas tem mais um Mushroom



10 – Volte pela porta próxima de Riku. Pegue água nessa cachoeira



11 – Converse com Wakka, ele vai te mostrar a passagem secreta. Passe por ela



12 – Aqui, pegue o último Mushroom



13 – No mar, pegue os três peixes



14 – Pegue o Seagull Egg na árvore, perto da ilha onde Riku ficava. Volte pela porta e converse com Kairi



15 – Ignore os pequenos Heartless e vá ao encontro de Riku. Derrote Darkside, como fez anteriormente

KINGDOM HEARTS

Traverse Town



1 – Em Traverse Town, converse com os sobrinhos de Donald na loja



2 – Converse com Cid no Accessory Shop



3 – Vá para trás da loja de Cid e passe pela enorme porta no fundo do cenário. Derrote alguns Heartless para aumentar o level de Sora, e se acostumar melhor com as batalhas e habilidades



4 – Contra Leon (Squall), não adianta atacar, você será derrotado facilmente



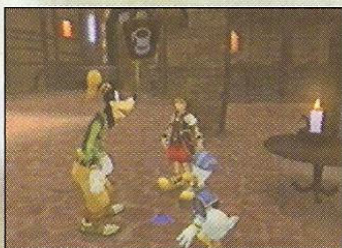
5 – Você acordará no hotel, saia e tome cuidado com os inimigos



6 – Passe por essa porta no Second District e prepare-se para lutar



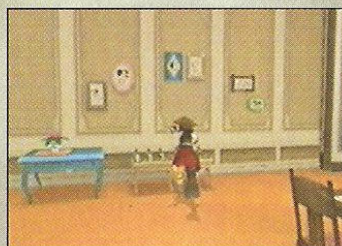
7 – Contra Guard Armor, acerte primeiro seus pés, depois seus braços e por fim seu corpo. Donald e Pateta (Goofy) vão ajudar



8 – Com a ajuda deles, uma nova habilidade, chamada Trinity, aparecerá, mas ela só poderá ser usada com Donald e Pateta juntos de Sora. Use a opção Trinity na marca azul do chão, perto do bar



9 – Converse com os sobrinhos de Donald e compre alguns equipamentos



10 – Essa é a casa dos Dalmatians no Second District. Trazendo os filhotes de volta, você ganha itens especiais. Os filhotes voltam quando se abrem baús durante os mundos que indicam seu retorno

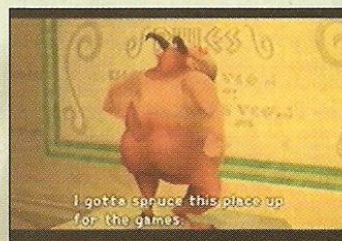


11 – Volte para o First District e saia pela enorme porta, próxima ao bar (sem o sujeito na frente). Se você matou muitos Heartless e aumentou legal o Level de seus personagens, escolha o ponto que está abaixo de Traverse Town. Caso contrário, escolha o ponto acima de Traverse Town. Use o direcional analógico da esquerda, para movimentar o cursor



12 – Usando a espaçonave, mantenha o botão de tiro pressionado e desvie dos obstáculos. Essa parte é mais um bônus do que uma fase

Olympus Coliseum



1 – Entre no coliseu e converse com Phil



2 – Tente empurrar a pedra



3 – Converse com Phil novamente e

entre no pequeno treino com barris. A primeira parte é fácil, apenas destrua os barris, atacando os do meio, quando eles vierem empilhados



4 – A segunda parte é mais difícil. Ajuste muito bem o ângulo de visão, para então atacar o barril. No último ataque do combo, sempre jogue um barril contra o outro, o que será fundamental para conseguir um bom tempo



5 – Saia do coliseu. Hades vai lhe dar o Ticket para entrar no torneio



6 – Converse com Phil e entre no torneio. Derrote os adversários, um a um e economize o máximo de itens que puder, até chegar na última luta



7 – Contra Cloud, o lance é pular para cima dele e atacar. Não fique em linha reta bobeando, para não ser atropelado



8 – Converse com Phil e entre novamente na arena. Dessa vez, para derrotar Cerberus. Acerte sua cabeça dando combos aéreos e cuidado quando ele cuspir fogo. Magias de longe também são uma boa opção



9 – No lado de fora do Coliseu, existem marcas de Trinity azuis. Use a habilidade para obter itens. Saia do Coliseu

Wonderland



1/2 – Siga o coelho e converse com a porta. Empurre a cama. Tome a poção que está sobre a mesa. Entre pela passagem atrás da cama



3 – Assista o julgamento de Alice.

Entre pela passagem com um soldado na frente e vá para a floresta. Examine as flores oferecendo os itens que elas pedem. Você poderá ganhar muita coisa, uma delas pode te deixar grande novamente. Bata na árvore e pise no toco onde o gato apareceu



4 – Abra todas as flores que encontrar, uma delas lhe dará uma prova para inocentar Alice. A segunda prova (antena) está nos fundos da floresta, no topo de uma plataforma baixa



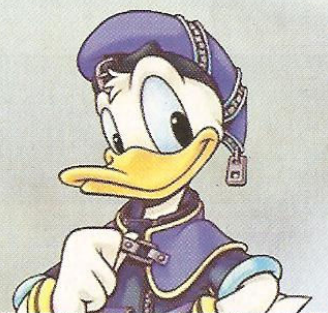
5 – Para pegar a terceira prova, suba no cogumelo e, em seguida, nas pequenas plataformas. Quando avistar um tronco com aspecto de madeira, vá em sua direção e entre pela parte de trás. Ao cair, não mexa no direcional. Pegue a caixa e volte para o julgamento



6 – Escolha qualquer caixa



7 – Esqueça a Rainha e os soldados. Bata nas engrenagens da pequena torre com teto vermelho



8 - Volte para a floresta. Mais ao fundo, no canto superior esquerdo, existe uma passagem. Gire a torneira e caia no pote amarelo



9 – Volte para a floresta. Fique grande e empurre essa pedra. Suba nas plataformas que aparecerem. Ofereça o item para a flor e, no cacho de flores, use a magia Thunder



10 – Passe pela passagem no meio do fundo da floresta. Suba na mesa, e leia o panfleto preso na parede. Sente em todas as cadeiras e pegue os itens. Se a mesa sumir, saia e entre na mesma tela novamente. Entre na casa, depois de pegar todos os itens



11 – Suba na mesa e acenda as luminárias



12 – Volte para a mesa onde estão as poções que fazem você crescer ou encolher. Converse com o gato



13 – Acerte a cabeça de Trick Master. Use a magia Fire, ficando em cima da mesa. Depois de derrotá-lo, vá para o início da fase e use o save point, para entrar na espaçonave

Deep Jungle



1 – Mais um ponto aparecerá no mapa, vá até ele. Depois da confusão Sora vai cair em uma casa. Derrote Sabor sempre defendendo os seus ataques



2 – Caia da árvore seguindo Tarzan. Pule dentro do tronco oco. Quando estiver deslizando, pule os obstáculos



3 – Entre na tenda e converse com Jane

KINGDOM HEARTS



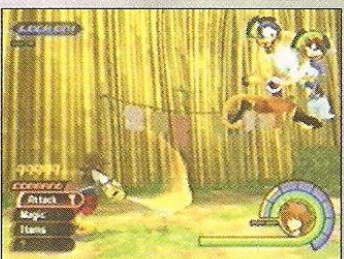
4 – Pegue os slides em volta do acampamento, muitos deles estão sobre algum objeto ou mesmo nos toldos



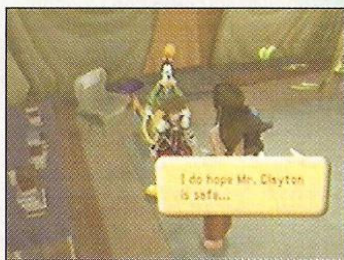
5 – Vá para a lagoa com os hipopótamos cor-de-rosa. Pule neles até subir no cipó preso na parede



6 – Volte à cabana e converse com Jane. Ajude todos os macacos na floresta de bambu. Vá até a lagoa com os hipopótamos, suba no cipó e continue subindo até chegar à casa, onde Sora caiu no início da fase. Derrote todos os Heartless em foma de macaco



7 – Cuidado com os Heartless "fêmeas". Elas jogam cascas de banana, derrubando o seu dinheiro



8 – Volte à cabana e converse com Jane



9 – Siga pela floresta de bambu e derrote Sabor novamente



10 – Vá pela parte com os hipopótamos e suba nos cipós. Bata sem parar na enorme fruta preta, até derrubá-la



11 – Volte para a tenda. Depois da cena, vá pela floresta de bambu até Cliff. Derrote o camaleão e não deixe Clayton respirar



12 – Suba no cipó até encontrar a fechadura. Um novo upgrade para a Keyblade estará disponível, equipe-a

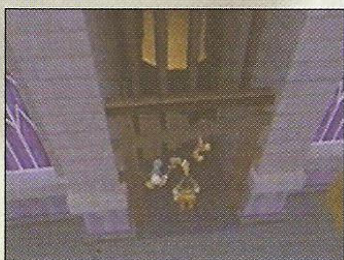
Traverse Town



1 – Volte à Traverse Town. Existe um Trinity vermelho no chão, perto da grade que sai água, ao lado do hotel. Use a habilidade e entre pela passagem. Converse com Leon



2 – Vá ao Accessory Shop e converse com Sid



3 – Vá ao Second District e entre na fábrica de brinquedos, subindo as escadas. Saia pela porta do fundo. Suba as escadas e balance o sino, até aparecer a fechadura



4 – Contra Guard Armor, destrua os braços, as pernas e por último, o seu corpo. Você não terá problemas, se estiver com boas habilidades de ataque



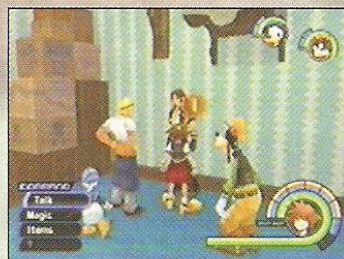
5 – Para chegar à Third Distric, suba nos telhados das casas, em um deles, tem uma entrada. Nessa porta, use a magia Fire



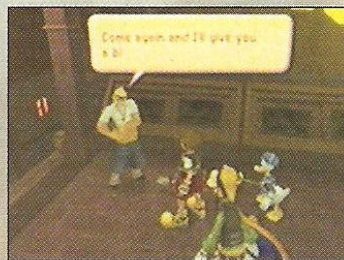
6 – Entre na cabana e converse com Merlin. Estão faltando páginas do livro, se quiser entrar agora, verá a cena com o Ursinho Puff (Pooh). Converse com a fada madrinha, para isso examine a pequena carruagem no chão. Ela lhe dará um Summon



7 – Saia da cabana e, no Third District, use a magia Thunder nos fios



8 – Ainda no Third District, tem uma pequena casa, entre nela. Converse com Leon e Sid



9 – Volte ao First District e converse



com Cid novamente. Saia de Traverse Town



10 – Um Vortex aparecerá abaixo do Coliseu. Vá ao Coliseu e de lá, para o Vortex

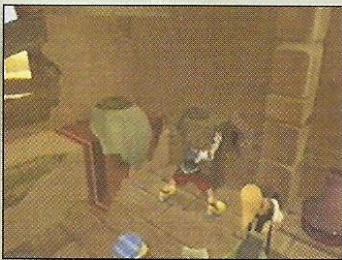


11 – Quando avistar o Vortex, jogue a nave para cima dele

Agrabah



1 – Em Agrabah, entre pela primeira porta que avistar. Lá, existem alguns baús



2 – Existe um poste dentro de uma construção, suba por ele até chegar na casa de Aladdin. Empurre o armário e abra a fechadura



3 – Saia pelos fundos. Converse com Jasmine. Derrote os inimigos



4 – Suba e abra a fechadura



5 – Saia da cidade e vá para o deserto



6 – Vá para casa de Aladdin e observe a cena



7/8 – As passagens estarão bloqueadas. Suba no vaso e continue subindo, até avistar essa passagem. Passe por ela



9 – Vá para o deserto. Contra Cabe

Month, acerte seus olhos. Você pode subir pelo pescoço para alcançar melhor o ponto fraco do inimigo. Entre pela boca



10 – No palácio, se cair em um buraco, sairá em uma parte com um rio. Use a opção Call, que aparecerá no menu toda a vez que avistar uma estátua de macaco. O comando poderá ser usado à longa distância



11 – Suba na plataforma, tomando cuidado com os jatos de água que saem pela parede. Entre pela porta



12 – Pule bem na ponta, para chegar do outro lado. Siga em frente até chegar na sala com o tesouro. Explore-a bem e saia. Na sala anterior, caia no buraco propositalmente



13 – Quebre essa coluna de pedra



14/15 – Volte à sala do tesouro, use o Red Trinity e pegue um item. Vá para a passagem recém aberta



16 – Contra Jafar, use seus melhores combos. A habilidade Sonic Blade ajuda bastante



17 – Quando Jafar virar um gênio, esqueça dele e acerte o papagaio que está com a lâmpada mágica



18 – Na parte do tapete, tome cuidado para não bater, e acerte o que vier pela frente

KINGDOM HEARTS

Traverse Town



1 – Entre no Accessory Shop e use o novo Trinity, que você acabou de aprender. Suba as escadas e converse com os Mogs, para eles sintetizarem itens especiais

Monstro



1 – Saia de Traverse Town e vá para o ponto acima de Agrabah. Nade até encontrar Gepetto. Converse com ele e, em seguida, siga pinóquio



2 – Aqui, vá para à esquerda. Existe uma entrada mais acima, suba e entre por ela. Siga pelas portas até achar Riku. O Boss será fácil, se você deixar Riku e os outros baterem nele



3 – Ative a Share Ability chamada High Jump. Suba e entre por essa cavidade



4 – Contra o chefe, abuse das magias e tome cuidado quando ele girar os braços

Olympus Coliseum



1 – Entre na Philcup e vença o torneio, para ganhar novos itens

Atlântica



1 – Converse com Ariel e siga Sebastian (o peixe) até ela avisar que está bom



2 – Apenas siga as flechas em forma de tridente para chegar ao palácio de Netuno. Depois da cena com Netuno, entre na gruta de Ariel, abra todos os baús e saia



3 – Volte até uma tela depois do

início da fase. Encontre o golfinho e suba nele. Ele vai te deixar em uma caverna



4 – Entre no navio maior e pegue o tridente de cristal



5 – Volte para a gruta de Ariel e encaixe o tridente. Depois da cena com Netuno, vá direto ao palácio



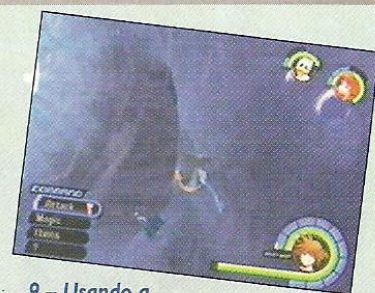
6 – Volte na parte do navio. Atrás deste barco, existe um botão, examine-o



7 – Bata na concha para aparecer o Save Point



8 – Contra Ursula, ataque seu caldeirão com magia e, em seguida, de um combo nela



9 – Usando a habilidade nova, volte até a parte da correnteza (antes dos barcos), e entre pela passagem, como indicado na foto



10 – Acerte a cara de Ursula abusando dos combos, com a ajuda de Ariel. Depois de derrotá-la, saia da fase por um Save Point

Neverland



1 – No navio, vá subindo até encontrar uma sala com um furo no teto (nessa sala, Wendy vai conversar com Peter Pan)

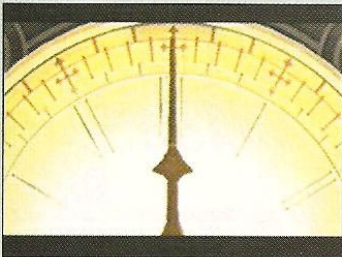


2 – Suba as escadas até o convés do navio



3 – Derrote todos os inimigos que estão do lado de fora do navio. O Capitão Gancho vai aparecer. Suas espadas tiram bastante energia. Usar magias é uma boa opção. Você

pode usar a habilidade de defender (apertando o quadrado) e contra-atacar logo em seguida



4 – No relógio, bata no ponteiro dos minutos (ponteiro maior) até o horário ficar em meia noite. Saia da fase usando o Save Point

Halloween Town



1 – No começo da fase, vá para o centro da cidade. Passando a cena com Jack, vá para o laboratório. Depois, vá para o cemitério onde Jack vai encontrar com Sally. Volte para o laboratório



2 – Com mais um item faltando, vá novamente para o cemitério e examine o caixão como na foto. Converse com o prefeito e decore a seqüência em que as almas saem do caixão. Repita a seqüência para obter o item que falta. Volte para o laboratório



3 – Siga os pestinhas que roubaram o coração. Examine novamente o caixão. Perto do prefeito, existe outra passagem que leva à uma parte mais ampla. Naquele ramo

estranho em que os pestinhas subiram, existe uma pequena lápide. Examine-a



4 – Para fazer a plataforma subir, use a magia fire. Suba nela



5 – Suba até o topo da árvore e entre na cabana. Dê uma lição nas crianças, bata na alavanca para acioná-la. Saia da cabana



6 – Em uma parte de difícil visão, mais para baixo da árvore gigante, existe uma porta VERDE que leva ao chefe de fase. Entre por ela



7 – Use o Lock On para deixar o chefe no foco da visão. Quando os botões estiverem brilhando, pise no botão em que o chefe está de frente



8 – Quando a grade subir, pule e acerte vários combos nele



9 – Acerte as bolas negras, tomando cuidado com os inimigos que estão em volta



10 – Desça e suba na plataforma para alcançar essa esfera negra

Olympus Coliseum



1 – Entre no novo torneio. Cloud vai estar mais forte. Fuja quando ele começar a voar, role bastante para desviar de seus golpes e use muitos combos em suas costas

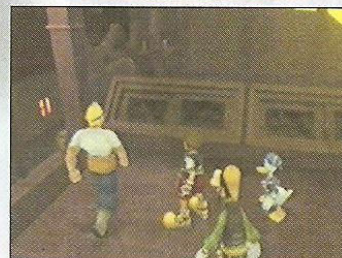


2 – Jogue um barril contra Hercules. Quando a áurea apagar, mande um combo nele



3 – Empurre a pedra usando o Trinity que ganhou e tranque a fechadura

Traverse Town



1 – Converse com Cid para ele equipar a nave e saia da cidade

Hollow Bastion



1 – Use a habilidade Glide e suba nas plataformas. Entre no castelo e procure não cair no buraco



2 – Se cair, entre nas bolhas e pegue o baú. Na outra bolha, você vai entrar em um caminho secreto, que leva novamente para o castelo



3 – Use a opção Call para a Fera (beast) arrebentar as grades

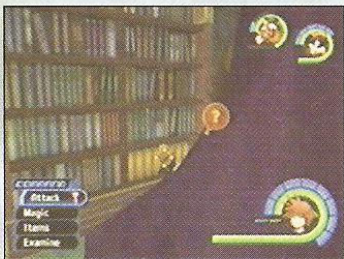


4 – Essa parte não tem segredo, basta acionar as chaves na seqüência, que elas aparecerão

KINGDOM HEARTS



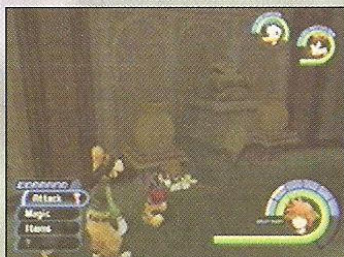
5 – Contra Riku, não gaste suas magias à toa e use a habilidade Sonic Blade



6 – Pegue o livro vermelho chamado Kharma nº 8 e o encaixe na prateleira com uma seqüência de livros vermelhos. Faça isso com os livros de todas as cores, eles estão desarrumados. Existe um livro sobre uma estante, pegue-o para encaixar. Depois de encaixar todos, a porta para o andar de cima vai estar liberada



7 – Acenda todas as velas e pegue o pedaço do coração



8 – Quebre os vasos e pegue outro pedaço



9 – Para pegar os baús que estão suspensos, use a magia Gravity



10 – Empurre a estátua usando o Trinity e pegue mais um pedaço



11 – Use a magia Thunder na lápide. Existe uma estátua neste mesmo andar que pode ser empurrada (semelhante a estátua em que quebrou os vasos). Empurre-a até o quadrado "verde" e obtenha mais um pedaço



12 – Encaixe as peças na porta, suba no elevador para pegar mais alguns itens. Saia por esta porta



13 – Acione o cristal e suba no elevador gigante. Derrote os inimigos. Acione o cristal no meio do elevador quando o mesmo aparecer



14 – Ao descer do elevador, acione o cristal que está mais longe, à esquerda. Entre na porta e acione outro cristal para fazer a parede descer



15 – Desvie das magias de Meleficent e suba na plataforma para acertá-la



16 – Quando ela virar um Dragão, acerte a cabeça dele e pule toda a vez que ele soltar fogo

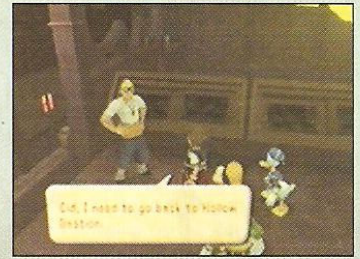


17 – Contra Riku, role bastante para sair de seus ataques. Use a habilidade Sonic Blade e fique atento quando precisar usar um item de cura ou magia



18 – Quando estiver em forma de Hertless, caia até chegar naquela parte do palácio com a biblioteca

Traverse Town



1 – Converse com Cid



2 – Na caverna onde Leon (Squall) estava treinando com Yuffie, você pegará a parte necessária para a nave. Converse com Cid novamente

Hollow Bastion



1 – Selecione o Vortex abaixo de Traverse Town

End Of The World



2 – Suba até o topo do castelo (onde você enfrentou Riku pela última vez). Entre no buraco da fechadura. Contra Behemoth, acerte seu chifre, subindo por trás dele



3 – As plataformas apontam para

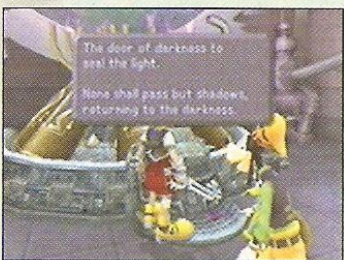
onde você deve ir. Siga pela direção certa pois existem paredes invisíveis



4 – Desça e caia no buraco luminoso



5 – Entre no fecho de luz e derrote os inimigos para poder abrir os baús



6 – No último fecho de luz, examine essa máquina e entre no buraco negro



7 – Acerte a cabeça do chefe e tenha cuidado quando ele soltar fogo



8 – Para derrotar Behemoth, acerte seu chifre, como fez em Hollow Bastion



9 – Derrote todos os inimigos da sala e prossiga



10 – Salve o jogo. Se está tendo dificuldades em derrotar os inimigos ou está com poucas poções de cura ou Ether, use o Save Point para voltar a nave. Se preciso, volte para Traverse Town e compre tudo que precisar



11 – Ataque Ansem usando combos aéreos, quando aparecer no menu a palavra Freeze, não o ataque



12 – Contra Darkside, acerte sua mão



13 – Ansem vai aparecer mais forte

dessa vez. Enquanto ele estiver protegido por uma redoma de energia não ataque, pule



14 – Acerte o corpo de Ansem até Sora entrar em uma sala repleta de Heartless



15 – Derrote os Heartless e aproveite para pegar a energia que eles soltam



16 – Ataque todas as partes que estão soltando raios de Ansem

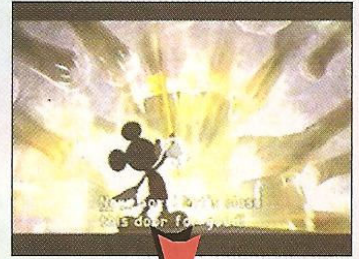


17 – Entre na névoa intitulada de Portal of Darkness. Derrote os Heartless para salvar o Pateta



18 – Acerte essa cabeça, quando o

inimigo for derrotado, entre pela boca e salve Donald. Depois disso, parta para cima do corpo de Ansem. Quando precisar se curar, afaste-se bem e use a magia ou a poção



19/20/21/22/23 – Ansem é derrotado, Donald e Pateta acham Mickey, mas é preciso trancá-lo junto com Kingdom Hearts e Riku. Sora é separado de Kairi. Sora, Donald e Pateta vão parar em um mundo diferente. Pluto está com uma carta para o Rei Mickey. Os três correm atrás de Pluto. Sora, Donald e Pateta estão perdidos, será que essa é uma deixa para Kingdom Hearts 2?



STARFOX ADVENTURES

Star Fox Adventures

Square
RPG
1 Jogador

9.7

Controle 9.0

O sistema, apesar de inovador, atrapalha um pouco nas batalhas, pois é preciso acionar o menu e, ao mesmo tempo, combater o inimigo.

Diversão 10

O jogo é longo e muito agradável, além de chefes secretos duríssimos de serem derrotados.

Gráfico 9.5

Os personagens não são realistas como em Final Fantasy X, mas os detalhes dos cenários e roupas são espetaculares.

Som 10

As vozes estão perfeitas na versão americana, e ainda existem algumas músicas cantadas, muito bem produzidas.

Perda de tempo - Por Lord Mathias

O ruim é que você tem sempre que estar rotacionando a câmera para ajustar a visão.



Por Marcelo Kamikaze

Um dos jogos de maior sucesso da Nintendo chegou arrasando para o GameCube, também, depois de tanta espera... Fox McCloud, a raposa que conquistou a todos nós no 64 e seus antecessores está de volta. Ela e sua tropa são os astros dessa aventura totalmente em 3D. O game se passa oito anos depois da história *Star Fox 64* mas, agora, nosso herói tem que salvar um planeta pré-histórico chamado Dinosaur Planet, das garras do General Scales e seus seguidores. Para combater esta divertida batalha, Fox contará com a ajuda de seus amigos: Slippy, um sapo, Peppy, um coelho e o príncipe Tricky, que é um dinossauro membro da realeza local. A raposa usa um cajado com habilidades especiais que vai se transformando durante o jogo, e também pode domar dinossauros e montar em suas costas. *StarFox Adventures* tem ótimos gráficos, com lindos efeitos de luz e mudança climática, além do som ser muito bom e fácil de entender. Este game vai prender sua atenção do início ao fim, com muita diversão, e ações emocionantes. Respire fundo e manda ver!



COMANDOS

Fox McCloud

Direcional analógico- andar ou correr

Direcional- ← → acionar mapa ou radar, ↑ ↓ zoom no mapa

C- acionar inventário (A- usa item ou habilidade, Y- seleciona habilidade para usá-la posteriormente sem precisar acionar novamente o inventário, B- fecha inventário)

A- botão de ação (conversar, abrir portas, acionar botões, carregar objetos, bater...)

B- sair dos menus (inventário) ou guardar staff

X- rolar, agachar

L- mover o ângulo de câmera para trás do personagem

R- acionar escudo (sem staff), defender (com staff)

Z- visão em primeira pessoa, C- ↑ aproxima, ↓

afasta (requer Zoom Goggles)

START- salvar seu jogo, sair do jogo, comunicar-se com seus companheiros:

- Slippy Toad- dá dicas sobre seu objetivo
- Peppy Hare- deixa você ver o mapa do mundo, e qualquer mapa que comprou
- General Pepper- deixa que confira seus status

Arwing (nave)

Direcional analógico- controlar sua nave

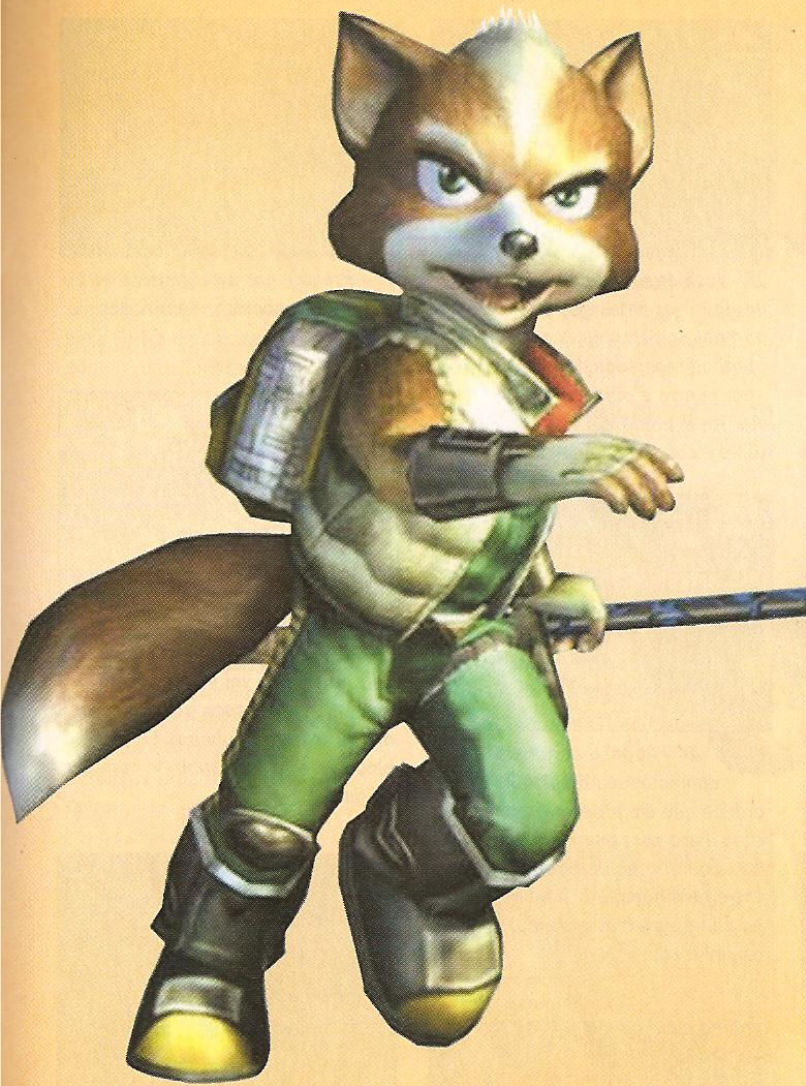
A- Laser

B- Soltar bomba

Y- aumentar a velocidade

X- diminuir a velocidade

L ou R- Girar sua nave



1 - Atire primeiro nos canhões, depois na hélice até destruí-la. Atire novamente nos canhões até destruí-los e, por último, na cabeça



2 - Fale com o pássaro. Entre pelo caminho que abriu, pegue a chave e retorne até o pássaro



3 - Fale com o dinossauro. Abra a porta que está atrás dele com sua chave, e apanhe o latão de combustível arremessando-o nas caixas, para abrir caminho. Desça e encontre uma rachadura na parede, ao lado do próximo dinossauro. Retorne para pegar mais um latão e arremesse-o na rachadura



4 - Arremesse latões sempre em caixas e paredes com rachaduras que estiverem no seu caminho



5 - Coloque o latão em cima do quadrado preto no chão, para segurar a porta. Siga em frente, e fale com o dinossauro deitado



6 - Entre pela porta que abriu e, em cima do círculo, aperte A



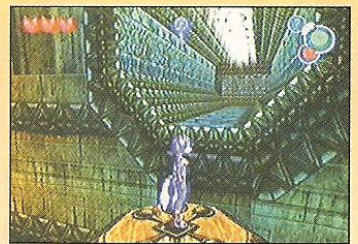
7 - Para abrir as portas com este símbolo, você tem que matar todos os inimigos



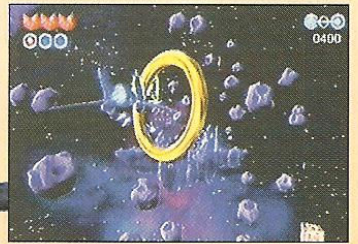
8 - Fique em cima do quadrado preto. Passe correndo pelos cantos das labaredas antes que feche o portão



9 - Fique parado no meio da marca no chão. Preste atenção em qual casulo está o espírito e não tire o olho dele, quando pararem de girar, indique onde está o espírito



10 - Suba pelo elevador e libere o espírito na marca redonda e branca que está no chão



11 - Na fase com sua nave, pegue quantos anéis de ouro forem necessários para chegar até o planeta



12 - Chegando no planeta, apanhe o cetro que está no meio das flores. Siga em frente e ataque os inimigos que sairão de dentro do portão



13 - Use o botão A para atacar, e varie a direção do analógico para realizar combos. Para defender, aperte e segure R, salte e role para os lados com X



14 - Entre pela porta que abriu, e aperte A na pedra com detalhe azul. Desça na marca verde



STARFOX ADVENTURES



15 - Pule até o centro para fazer um UPGRADE no cetro



16 - Retorne onde você havia enfrentado os guardas, e atire com o cetro no sol vermelho para abrir o portão. Entre e fale com a rainha



17 - Atire nas plantas que estão esfumaçando para obter plantas bombas



18 - Pegue dinheiro levantando as pedras que tiverem detalhes verdes, vá até a loja e compre a Rocky Candy



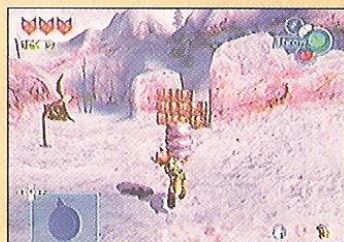
19 - Plante uma bomba nessa marca de terra no chão e depois atire para explodir a parede. Entre por ela



20 - Use seu radar para achar combustíveis nos lugares secretos, com eles você pode usar sua nave para ir a outros lugares fora do planeta



21 - Vá até o homem de pedra e lhe dê a Rocky Candy, depois escolha a opção Ice Mountain



22 - Apanhe o latão e arremesse-o nas caixas. Mate os inimigos e atire no símbolo sol que apareceu acima da porta



23 - Você deve destruir os veículos dos inimigos antes que eles cheguem no final do percurso. Mantenha o botão A apertado, faça as curvas por dentro e passe na frente. Aperte B para frear na entrada do túnel e colidir com eles



24 - Apanhe cogumelos para alimentar seu dinossauro e ordene que ele procure a marca no chão. Faça com que ele fique parado em cima do botão no chão, entre pela porta e acione o botão na parede para atravessar o caminho com lava



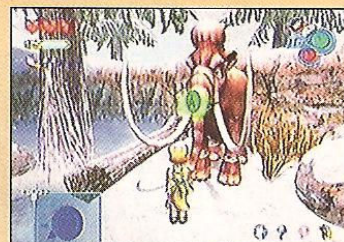
25 - Ordene que seu dinossauro cave este símbolo na parede para poder atravessar



26 - Cave esta marca no chão ao lado da árvore tombada, para aumentar sua energia de tiros



27 - Procure por estas marcas no chão para encontrar duas raízes alpinas



28 - Venha até o mamute e lhe dê as duas raízes. Ele vai lhe dar como recompensa um saco para carregar até 50 scarabs (dinheiro). Empurre o bloco de gelo para subir no caminho adiante



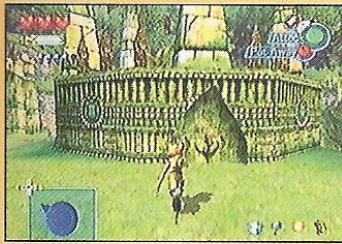
29 - Encaixe o cetro no botão da parede para subir o bloco de gelo, aproveite e pegue os combustíveis para a nave



30 - Dê 25 scarabs para este guarda e atravesse



31 - Retorne até Thorn Tail Hollow e acione o botão na parede para abrir o portão. Retorne até a rainha dinossauro



32 - Venha até essa marca na parede e ordene que seu dinossauro cave. Antes de entrar, vá até a loja e compre uma lanterna



33 - Desça a escada e plante uma bomba aqui, depois atire nela e entre na marca verde para conseguir mais um UPGRADE no cetro



34 - Venha até essa marca no chão e use seu novo UPGRADE para subir



35 - Plante uma bomba aqui e atire nela. Empurre o bloco em cima do botão preto no chão



36 - Entre pelo portão que se abriu e fale com o dinossauro. Plante uma bomba onde ele estava e atire para poder descer a escada



37 - Apanhe 6 cogumelos, use a lanterna nos cantos escuros para enxergar rachaduras. Volte até a rainha e lhe dê os cogumelos



38 - Vá até a loja e compre o HI-DEF DISPLAY DEVICE. Com ele, apertando Z, você pode visualizar objetos à distância. Movendo o C para cima, acumule dinheiro e compre todos os mapas da loja



39 - Retorne até SnowHorn Wastes pelo mesmo caminho anterior. Pare em cima do botão preto no chão para abrir o portão e ordene que seu dinossauro pare em cima dele. Suba e acione o botão na parede para mudar o lado da correnteza



40 - Use a chave que você adquiriu na fechadura da parede, entre e fale com o mamute que está preso dentro do gelo



41 - Após falar com o mamute,

corra e bata na árvore que está em frente. Quando caírem suas folhas, faça um find em seu dinossauro para que ele apanhe as folhas levando-as até o mamute



42 - Retorne até sua nave. Aperte A para decolar, escolha a fase DarkIce Mines e pegue quantos anéis de ouro forem necessários para desligar o campo de força e pousar



43 - Venha até a marca na parede e faça um find para poder entrar pelo buraco. Não se esqueça de alimentar seu dinossauro quando estiver com fome, senão ele desobedece suas ordens



44 - Mate os guardas para poder abrir o portão. Acione esta caixa com seu cetro para obter uma chave. Use-a no mamute do lado de fora que está com a perna presa



45 - Vá até o rio, desça pelo caminho de pedras, passe por baixo da cachoeira e coloque a engrenagem. Puxe a alavanca para acionar a ponte e atravessar



46 - Socorra o mamute que está apanhando. Ele vai dar uma nova habilidade ao seu dinossauro. Você pode ordenar que ele queime certas coisas e derreta blocos de gelo. Procure por mais duas raízes alpinas pelos arredores derretendo os blocos de gelo que bloqueiam as entradas. Cave nas marcas no chão e acenda fogueiras. Quando encontrar as raízes, leve-as até o mamute



47 - Depois de alimentar o mamute, suba na plataforma e aperte A para montá-lo. Siga e aperte A em frente ao portão para arrombá-lo. Desça do mamute na próxima plataforma



48 - Derreta o bloco de gelo, entre e vire à direita. Suba pela escada e vire novamente à direita. Use a marca no chão com seu cetro para pular e continue o caminho pulando as plataformas até chegar no canhão



STARFOX ADVENTURES



49 - Use o canhão para matar os guardas e abrir o portão. Atire na marca X para abrir outro caminho. Você vai encontrar caixas de ferro. Use seu cetro para abri-las e apanhar as três engrenagens. Retorne ao caminho que leva até o canhão e quando ver a marca no chão que faz você pular, coloque as engrenagens para acionar a ponte e atravessar o caminho



50 - Atire no símbolo de sol e ordene que seu dinossauro acenda as quatro lareiras que vão se abrir



51 - Pule na ponte invisível e derreta o bloco de gelo em frente, para obter DINOSAUR HORN



52 - Venha até essa marca de corneta no chão e use DINOSAUR HORN. Vá até a plataforma e monte no mamute



53 - Siga o caminho com o mamute e se guie pelas raízes que vão aparecendo na tela



54 - Use o mamute para quebrar as tábuas que bloqueiam o caminho. Pare em frente a plataforma e aperte A para descer e entrar pelo caminho



55 - Mate os guardas e entre pelo portão. Encontrando a moto, aperte A para pilotá-la



56 - Encontre a marca do chão que faz você saltar com o cetro, entre

no buraco e siga o caminho. Atire no símbolo de sol para apagar a chama e abra a caixa de ferro com seu cetro



57 - Mate todos os guardas para abrir o portão, vá por esse caminho, atravesse as chamas com cuidado, use a chave na cela adiante para soltar seu dinossauro, volte ao portão que se abriu e ordene que ele derreta a parede de gelo. Abra a caixa de ferro e retorne a cela seguinte para usar a chave. Entre e fale com o mamute



58 - Faça um find na marca da parede e entre pelo buraco



59 - Atire com seu cetro nas estalactites do teto, pule nos blocos que se formaram e acione o botão na parede. Suba pelo caminho à direita e pule nos blocos de gelo até conseguir ficar na fileira de blocos próxima à parede. Espere que o bloco esteja em frente a entrada à direita no final da cachoeira, pule dentro e empurre o bloco de gelo fazendo com que ele caia na água. Desça e suba pela plataforma que se formou



60/61/62 - Suba a escada e apanhe o latão de combustível. Leve-o até a marca no chão e coloque-o sobre ela. Suba a escada ao lado e acione o botão na parede para trazer o latão para cima. Apanhe-o de novo e leve até a rachadura na parede para arremessá-lo. Acione o botão na parede e desça para atravessar a ponte que abriu



63 - Passando pela ponte, siga em frente e acione o botão na parede para abrir a próxima ponte superior. Suba tudo novamente e passe por ela



64 - Depois de passar pela ponte, suba pela escada e atire com o canhão nas duas marcas com X para abrir caminho por baixo. Desça e entre no círculo luminoso



65 - Ordene que seu dinossauro fique parado para distrair o chefe. Aproveite para correr em suas costas e acertar seu rabo vermelho



66 - Quando ele te engolir, acerte no coração indicando a energia dele



71 - Para abrir o portão que leva ao CapeClaw acione o botão que está na plataforma superior à esquerda, corra até o final dela e acione o botão na parede



76 - Suba no caminho deste canto, entre na casa para matar os guardas e abrir o portão adiante



81 - Apague as quatro tochas vermelhas usando seu UPGRADE e aperte A no elevador



67 - Depois de sair de seu estômago, atire com seu cetro no ponto verde quando ele estiver puxando a energia. Após ele te engolir novamente, bata no mesmo lugar até que ele morra



72 - Depois de realizar a tarefa, você ganhará a MOON PASS KEY. Siga à direita por esse caminho e no fim dele, plante uma bomba. Abra caminho atirando e seguindo em frente



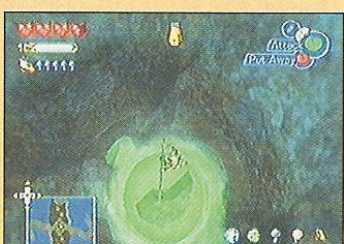
77 - Aguarde que o fogo apague e desça pelo caminho. Suba pela esteira e siga para à esquerda



82 - Use a Spell Stone para abrir a porta ao lado



68 - Depois de pegar a SpellStone, decole com sua nave e volte ao planeta dos dinossauros



73 - Caia no buraco, entre à esquerda, pule nas pilastras para conseguir chegar ao outro lado, depois suba pela corrente de vento



78 - Use a Spell Stone para atravessar



83 - Apague a chama com seu cetro e aperte A no elevador



69 - Bata nas árvores em chamas, corra atrás do Fire Weed e acerte-o para conseguir pegá-lo



74 - Vá pelos cantos para evitar de ser acertado pelos barris



79 - Preste atenção nas chamas que mudam de cor. Estando alinhado com a esfera da parede, atire no momento que estiver da cor da esfera. Depois de atirar nas duas, abra a porta com Spell Stone



84 - Suba as escadas e apague todas as tochas vermelhas para abrir a porta adiante



70 - Use o Fire Weed acendendo com seu dinossauro. Encontre mais dois pilares destes e repita o procedimento, um está perto do WarpStone e o outro no caminho que leva ao CapeClaw



75 - Use a chave que você adquiriu



80 - Agora ordene que seu dinossauro queime as lareiras dos lados. Suba pela escada e dê a volta no caminho até encontrar a luz verde no chão



85 - Siga por esse caminho, esperando a hora certa de atravessar. Quando chegar do outro lado, olhe para trás e atire nos símbolos de sol que estão nos blocos. Depois que seu dinossauro atravessar, ordene que ele acenda a lareira para abrir a porta



STARFOX ADVENTURES



86 - Entre no círculo luminoso



87 - Coloque a Spell Stone aqui



88 - Retorne até Moon Mountain Pass, entre pelo caminho que se abriu e desça na marca verde no chão para fazer outro UPGRADE



89 - Venha até esse bicho e use seu UPGRADE para acertá-lo, quando ele girar, acerte o ponto vermelho em suas costas, repita a operação, para obter MOONSEED



90 - Plante a MOONSEED e ordene que seu dinossauro queime para ela brotar, depois suba pelo cipó na parede



91 - Plante outra MOONSEED e suba por ela para chegar até a entrada dessa caverna



92 - Plante uma bomba para explodir a rachadura na parede



93 - Cave nas marcas do chão para encontrar dois fragmentos, e, então, coloque-os nos primeiros buracos de gás. Com o terceiro fragmento, apague seu fogo e coloque-o no buraco da frente que restou. Passe pelo meteoro



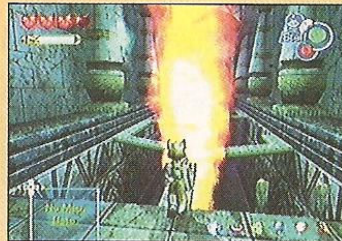
94 - Plante MOONSEED e suba por ela. Plante outras onde você precisar subir



95 - Entre pela porta e aperte A em cima do círculo luminoso



96 - Use seu gás congelante para apagar o fogo. Suba em frente e olhe para trás, depois para cima e atire no símbolo de sol para subir o nível da água



97 - Atravesse devagar esperando o fogo diminuir. Chegando do outro lado, olhe para trás e para cima e atire no símbolo de sol para abrir a porta



98 - Mate todos os guardas antes do tempo terminar para adquirir o espírito



99 - Desça e siga pelo caminho



100 - Pegue o latão de combustível e arremesse-o no vento na plataforma em frente. Pule na plataforma, pegue novamente o

latão e arremesse-o na rachadura da parede, entre por ela e retorne até Moon Mountain Pass. Fale com o homem de pedra e vá até o Krazaa Palace



101 - Depois de matar os guardas e entrar pelo portão, use sua lanterna e suba pelo caminho. Siga por ele até encontrar uma rachadura na parede, retorne até o latão de combustível e pegue-o para arremessá-lo na rachadura



102 - Atire no símbolo de sol para fazer o fogo se mover. Pegue o latão, passe pelo fogo com cuidado e arremesse-o na parede adiante



103 - Se posicione no ângulo de frente para chama que muda de cor, alinhando-se com a esfera na parede. Atire quando estiver da mesma cor que as esferas, depois destrua o lança-chamas e coloque um latão em cima do botão preto no chão



104 - Suba até o último andar do templo, vá até a menina que está presa, desça a rampa e libere o espírito no círculo luminoso que está no mesmo andar



105 - Depois de ganhar uma sacola que carrega até 100 scarabs, vá até o Cape Claw e deposite 60 scarabs na pedra de frente para o portão



110 - Empurre os blocos da forma que estavam posicionados, antes do tempo acabar



116 - Suba pela rampa. Chegando de frente para o portão, desça pela escada ao lado e acione o botão na parede para abri-lo

e selecionando o novo ícone. Apanhe o cetro em cima da mesa e solte os bichos acionando os botões na parede



106 - Atire no símbolo de sol atrás da cachoeira



111 - Vá até o pássaro que você libertou e fale com ele



117 - Para sair de dentro da cela, empurre o bloco de pedra na parede



121 - Atire no símbolo de sol para abrir o portão e coloque seu disfarce para subir pelas paredes



107 - Venha até o guarda e pague 25 scarabs. Entre e fale com o dinossauro, procure nos arredores as marcas no chão, cave com seu dinossauro e encontre 4 barras de ouro



112 - Retorne até sua nave e decole. Escolha a rota CloudRunner Fortress



118 - Atravesse com cuidado para não pisar nas poças de água. Siga em frente e desça a escada à esquerda no final do corredor



122 - Acione os botões e corra até os portões que se abrirem, para pegar as Light Gem dentro das caixas de ferro



108 - Ordene que seu dinossauro queime esta madeira. Entre, mate os guardas e cave no buraco coberto de água para achar a última barra de ouro. Dê as barras para o dinossauro



113/114 - Desça até a água pela escada ao lado do portão, acione e o botão, corra pulando pelas caixas e passe por todos os círculos brancos antes do tempo acabar



119 - Coloque o latão de combustível no ventilador e fique em cima do botão no chão



123 - Suba nesta caixa e quebre a caixa de cima para acionar o botão que desce a escada



109 - Suba a escada e acione o botão na parede para abrir o portão



115 - Suba pela escada e atire no símbolo de sol em cima do portão



120 - Coloque seu disfarce movendo o C



124 - Para chegar ao andar de cima suba por essas caixas



125 - Entre por esse caminho e coloque a chave do gerador de força no encaixe da parede

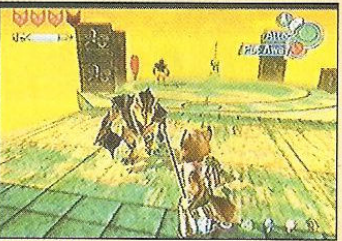
STARFOX ADVENTURES



126 - Coloque seu disfarce e distribua suas respectivas cores, as três Light Gem



127 - Siga por esse caminho. Suba pelo ventilador e vire à direita. Mate os guardas e coloque seu disfarce para abrir o portão no símbolo do chão



128 - Mate os guardas para abrir o portão. Vá até onde ele se abriu e coloque o disfarce. Apanhe o latão de combustível



129 - Na entrada à direita do portão do meio, coloque o latão na marca do chão. Suba a escada disfarçado e acione o botão no chão para levantá-lo, pegue-o, vá até a sacada e jogue-o nas madeiras que bloqueiam a entrada



130 - Coloque o disfarce para acionar o botão no chão atrás das caixas. Suba pela escada e acione os dois botões de cada lado que estão na parede. OBS: do lado esquerdo você deve pular sobre as caixas para chegar até ele



131 - Retorne pelo caminho que se abriu até o latão de combustível, passe pelo ventilador, pegue-o e leve-o embaixo da gaiola arremessando-o no pilar para soltar o pássaro



132 - Salve os filhotes do pássaro, mate os guardas antes do tempo terminar, aproxime-se do filhote e toque a flauta que a mãe lhe deu



133 - Fale com a mãe pássaro, vá até o lado esquerdo, desça a escada e entre pela porta que se abriu



134 - Mude a direção do ventilador.

Volte até o latão de combustível e desça pelo ventilador. Arremesse o latão na rachadura da parede



135 - Apanhe sua moto e faça as curvas bem fechadas para colidir com os três inimigos. Destrua-os para conseguir a Spell Stone, depois retorne para o planeta dos dinossauros



136 - Retorne até o Cape Claw e, disfarçado, acione o botão no chão para abrir a porta



137 - Suba no botão vermelho e acione o botão na parede para desativar a cachoeira



138 - Nade em direção onde estava a cachoeira e entre pela passagem



139 - Apague o fogo e apanhe a pedra na boca do rosto na parede



140 - Mate os guardas que estão atacando o dinossauro na praia para obter outra pedra



141 - Entre no templo e acione o botão na parede para descer o pilar. Ordene que seu dinossauro fique parado em cima do pilar e acione o botão novamente, depois ordene que ele queime a madeira, e coloque as duas pedras que você conseguiu nas bocas do lado da porta



142 - Entre pelo caminho que se abriu e fique de frente para o portão que está fechado. Olhe para cima e para trás, atire no símbolo de sol para elevar o nível da água, suba, queime a madeira na parede e empurre o bloco de pedra para que ele caia na água. Atire novamente no símbolo de sol e, após o nível da água baixar, empurre o bloco no botão preto no chão e entre pelo portão



143 - Use a Spell Stone no círculo luminoso para abrir o portão



144 - Memorize a ordem dos quadrados brancos na parede para saber onde pisar quando estiver atravessando



147 - Entre pelo portão que se abre, vire à direita e siga



148 - Você, disfarçado, precisará acionar três botões, o que faz descer o nível da água, o outro na parede e o que está no chão. Empurre o bloco até a entrada no centro, suba e acione novamente o botão que sobe o nível da água. Nade até a próxima porta que você abriu



149 - Ordene que seu dinossauro acenda a lareira, atire nos símbolos de sol até apagar todas as chamas no centro



145 - Nade pelo caminho à esquerda e suba na plataforma. Ande pelos caminhos estreitos e acione os botões na parede



150 - Atire na caixa empurrando-a sem que ela bata na parede. Leve-a até o espaço com tochas dos lados

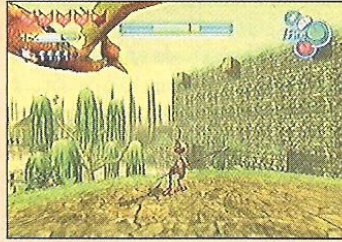


146 - Continue nadando pelo caminho sem correnteza e suba pela parede. Atire na esfera alinhando-se com a chama verde, e entre no círculo luminoso



151 - Suba pelo sinal que apareceu

no chão, alinhe-se com a chama e a esfera e atire no momento em que as cores estiverem iguais. Atravesse, entre no círculo luminoso, coloque a Spell Stone no lugar e retorne até o portão que deu acesso ao Cape Claw



152 - Depois de ser raptado, aperte o botão A quando o traço vermelho estiver no espaço vazio, assim, seu pássaro queimará os inimigos



153 - Após se libertar, procure nos arredores a madeira que bloqueia o caminho, cavando as marcas no chão para encontrar um triângulo, um círculo e um quadrado. Suba a escada onde você estava preso e coloque as figuras nos lugares certos



154 - Pule pelas pedras e levante a pedra com detalhes verdes. Siga o caminho, desça pela escada e fale com o chefe da tribo



155 - Depois de falar com o chefe, acione os três pilares iguais a este, antes do tempo acabar. Retorne até o chefe e fale com ele, escolha a opção de baixo para realizar um teste de força



156 - No teste de força, aperte A várias vezes, até que o dinossauro caia no buraco



157 - Entre pela porta que se abriu, desça a escada e suba as caixas amarelas para ficar em cima do botão que gira o pilar do centro. Atire, de baixo para cima, no momento em que estiver encaixado com o desenho que forma uma cobra. Entre pelo portão que se abriu até o círculo luminoso



158 - Fique em cima do botão no chão e corra para atravessar o portão antes que feche



159 - Faça a mesma coisa neste botão e não espere o nível da água baixar para pular. Cuidado com os espinhos e corra para dar tempo de subir a escada e atravessar o portão



160 - Acione o botão no chão e corra desviando dos barris para dar tempo de chegar antes que feche o portão



STARFOX ADVENTURES



161 - Mantenha o traço vermelho no meio sem deixar que ele saia do espaço verde. Depois de conseguir o espírito, vá até o homem de pedra e entre no Krazoa Palace



162 - Procure pelos andares do palácio até encontrar esse símbolo no chão. Coloque seu disfarce e acione o botão para abrir a porta. Entre e liberte o espírito



163 - Vá até a caverna e fale com o dinossauro. Concentre-se em matar os bichos que tentam roubar os ovos. Fique próximo aos ovos e procure não errar seu ataque, até o tempo se acabar



164 - Entre no buraco verde que se abriu e faça um UPGRADE na sua arma



165 - Vá até a rainha dinossauro e fale com ela usando seu novo UPGRADE no portal. Volte e decole com sua nave, até Walled City



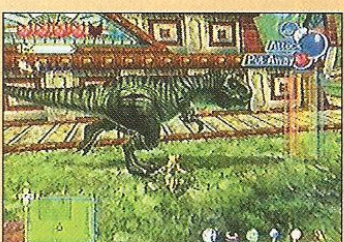
166 - Fique em cima do círculo no chão e faça um Earthquake. Corra até a entrada no alto da pirâmide e siga até chegar na lareira. Acenda antes que acabe o tempo, e faça a mesma coisa com o símbolo da lua que está do outro lado



167 - Entre pela passagem que se abriu e fale com o dinossauro. Volte e atravesse a ponte em frente



168 - Queime a madeira e suba pela parede. Plante uma bomba na marca do chão, atire nela e entre na luz verde



169 - Use o novo Earthquake nos

dinossauros para matá-los. Matando-os, se abrirá o portão no topo da montanha do lado direito da fase. Vá até ele e apanhe o Gold Redeye Tooth



170 - Procure por quatro árvores que possuem símbolos de sol e atire em todos eles



171 - Vá até o rio e passe pelos círculos brancos antes do tempo acabar. Chegue até o portão que se abriu e pegue a Silver Redeye Tooth, dentro da caixa de ferro



172 - Coloque o dente de ouro aqui e o de prata ao lado. Desça na passagem que se abriu



173 - Atire no símbolo de sol para abrir a grade e pegue o latão de combustível



174 - Espere que o chefe esteja de frente para você e acione o botão no chão para eletrocutá-lo. Quando ele cair, arremesse o latão em sua cabeça. Repita a operação até matá-lo



175 - Depois de conseguir a Spell Stone, retorne ao planeta dos dinossauros e vá até o Volcano Force Point. Use a Spell Stone aqui e na porta adiante, para poder atravessar



176 - Aperte A para descer



177 - Use a Spell Stone no círculo luminoso adiante. Atravesse pelos blocos que estão na lava, suba pela parede, entre pela porta que abriu, e suba pelo elevador adiante



178 - Suba as escadas ao lado do elevador e use seu gás congelante para apagar as tochas na seguinte ordem: azul, verde, vermelha e, por último, a amarela. Desça a escada e passe pela porta



179 - Depois de matar todos os guardas, faça com que seu dinossauro fique parado em cima do botão vermelho no chão. Suba pela escada, apague o fogo, acione o botão na parede, desça e entre pelo portão que abriu



180 - Faça com que seu dinossauro fique em cima do botão no chão. Apague o fogo no bloco, pule nele e atire nas esferas alinhando-se com a chama que muda de cor. Atravesse a porta que abriu, entre no círculo luminoso e coloque a Spell Stone no lugar



181 - Retorne até Thorn Tail Hollow e mate os morcegos que estão atacando os dinossauros. O dinossauro mais escondido está na entrada do caminho que leva até o

Cape Claw e você ganhará uma sacola que carrega até 200 Scarabs. Vá até o loja e compre Snowhorn Artifact



182 - Vá até SnowHorn Wastes, fale com o mamute e lhe dê o SnowHorn Artifact



183 - Faça com que seu dinossauro derreta o bloco de gelo. Toque sua corneta em cima do símbolo no chão. Irá aparecer mais um em outro lugar do SnowHorn Wastes. Com a corneta, toque em todos os símbolos. Se tiver que atravessar os rios, preste atenção na árvore com um buraco e, então, atire no bicho para derrubá-la



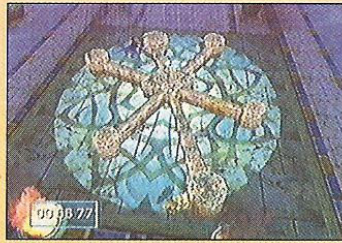
184 - Vá até o portão que se abriu e entre no círculo luminoso



185 - Atire nos morcegos, pegue o latão de combustível, atravesse e arremesse-o na rachadura da parede



186 - Coloque o outro latão na marca do chão e quando o transportador pegá-lo, acione o botão à direita para mudar o lado da chama e evitar que o latão exploda. Chegando do outro lado, atravesse nadando, pegue o latão, passe pelo ventilador, coloque o latão na marca do chão, mate o guarda e arremesse o latão na rachadura da parede



187 - No teste de força, aperte A várias vezes o mais rápido possível



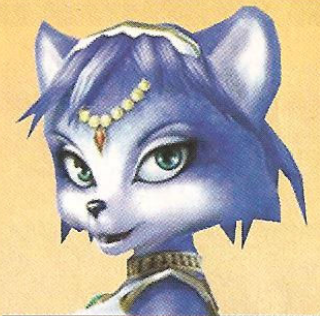
188 - Retorne até o homem de pedra e vá até Krazoa Palace. Procure a porta e liberte o espírito



189 - Fale com o dinossauro e vá para Dragon Rock



190 - Chegando em Dragon Rock, encontre a escada e suba. Vá pelo caminho da direita até o final e apanhe o latão de combustível



191 - Vá até a marca no chão e coloque o latão, acione o botão na parede, suba pela escada e quando o transportador estiver passando pelas chamas, fique em cima do botão no chão para apagá-la, evitando uma explosão. Chegando do outro lado, arremesse-o nas madeiras da parede e siga pelo caminho que abriu. No final, acione o botão na parede



192 - Vá até a jaula do dinossauro, monte nele, procure todas as marcas nas paredes e ataque-as para desativar o campo de força dos canhões. Após isso, desça do dinossauro e atire nos canhões até destruí-los



193 - Entre pelo portão



194 - Suba pela marca do chão e atire em todos os símbolos de sol para soltar o dinossauro





STARFOX ADVENTURES



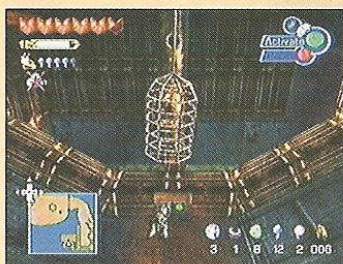
195 - Atire em todos os mísseis até que o dinossauro chegue no outro portão



196 - Entre pelo portão e mate os dinossauros para abrir o outro



197 - Faça com que seu dinossauro fique parado em cima do botão vermelho no chão e atire nos símbolos de sol para apagar as chamas. Chegando na plataforma, pegue o latão, atravesse com ele pelos ventiladores, esperando o fogo cessar e arremesse-o nas madeiras que bloqueiam a parede



198 - Acione o botão na parede e quando a gaiola estiver de frente para o buraco acima da lareira, acione-o novamente. Quando ele parar, desça e acenda a lareira com seu dinossauro para libertar o pássaro. Suba nele



199 - Atire nos mísseis e, quando você passar próximo ao pilar, atire na parte redonda e laranja para destruí-lo. Destruindo os quatro, chegará até o chefe



200 - Você deve atirar neste chefe até matá-lo. Quando atravessar as labaredas, atire nos símbolos de sol para apagá-las



201 - Assim que conseguir a Spell Stone, volte com sua nave para o planeta dos dinossauros. Vá até o Cape Claw, entre na caverna, abra o portal, apague a chama e acione o canhão



202 - Dispare um tiro de canhão na porta de entrada do templo, e entre por ela



203 - Use a Spell Stone para atravessar



204 - Entre no círculo luminoso



205 - Vá pelo portão e siga pelo caminho da esquerda



206 - Mate o guarda, empurre o bloco até o canto, suba nele, acione o botão na parede para abrir a porta e quebre a caixa. Coloque seu disfarce, aperte o botão no chão, entre pela porta e acione o outro botão na parede para poder subir o nível da água e atravessar



207 - Acione o botão na parede e atire nos símbolos de sol quando a chama estiver da mesma cor que o quadrado embaixo da estátua



208 - Atire no quadrado até

encaixá-lo no espaço com duas tochas. Suba pela marca no chão que aparecerá



209 - Alinhe-se com a chama e a esfera e atire no momento em que estiverem da mesma cor. Atravesse, entre no círculo luminoso e coloque a última Spell Stone no lugar



210 - Retorne até Thorn Tail Hollow, fale com a rainha dinossauro, e volte para Walled City



211 - Fale com o dinossauro na rampa da pirâmide, e entre nas passagens que se abriram



212 - Organize os blocos para que fiquem em cima dos símbolos de sol



213 - Suba pelo elevador, aperte Z

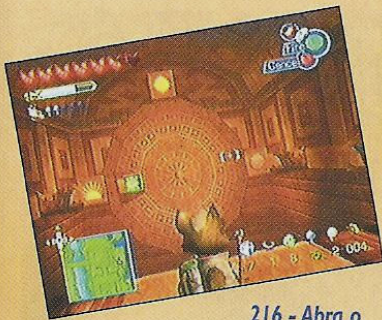
de frente para o círculo que se abriu e mova C para dar um zoom. Desça pelo elevador e entre no caminho



214 - Puxe os blocos e encaixe-os com suas faces para fora



215 - Entre pelo caminho e faça um Earthquake para abrir a porta. Corra pelo labirinto e desative os campos de força, acionando os botões e atirando nos símbolos de sol na parede



216 - Abra o portal e, na seqüência, atire nos símbolos de sol: primeiro no da esquerda, depois no de cima e, por último, no da direita. Atravesse pela ponte invisível e apanhe a pedra do sol



217 - Vá até a entrada do templo da lua, organize os blocos desta forma, suba pelo elevador e repita a mesma operação no círculo que se abriu



218 - Vá pelo caminho e acione o botão na parede. Quando você atravessar, ande para os lados bem devagar, para dar tempo do portão descer e você não cair nos pisos que estarão cedendo



219 - Faça um Earthquake e atravesse o labirinto invisível até chegar na porta. Siga pelas paredes até achar uma brecha para atravessar



220 - Abra o portal, atire nos símbolos de sol na mesma ordem, atravesse a ponte invisível e apanhe a pedra da lua



221 - Coloque as duas pedras, uma em cada estátua, e vá até o topo da pirâmide. Aperte A em cima do círculo luminoso



222 - Acione o botão no chão e atravesse pelos ventiladores antes que o mesmo se feche



223 - Apague as chamas, atravesse, olhe para trás e para cima, e atire no símbolo de sol para abrir o portão



224 - Neste teste, você terá que recolocar cada item no seu respectivo lugar. Quando acender uma tocha, você acertou, se não acender, pegue o ítem de volta e tente em outro lugar até acertar todos



225 - Retorne ao planeta dos dinossauros, vá até Krazoa Palace e desça no segundo andar. Entre com duas tochas vermelhas e siga o caminho para libertar o espírito



226 - Suba novamente até o topo e entre no círculo luminoso



227 - Suba a escada e ameace atacar o General Scales. Assim que conseguir o espírito, liberte-o no círculo luminoso de frente para o rosto



228/229 - No último chefe, comece atacando seus olhos e sua testa e quando ele virar, atire nas suas mãos até destruí-las. Repita a operação duas vezes



230 - Quando ele puxá-lo, aperte R ou L várias vezes e mantenha a direção para o lado. Assim que aparecer o Falcom, atire na caixa S que ele vai soltar e apanhe a bomba que está dentro. Aguarde que ele comece a te puxar de novo, e atire a bomba em sua boca com o botão B

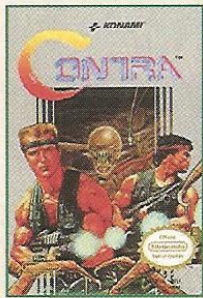


231 - Atire em seu cérebro e se esquive quando ele te atacar com o botão R ou L, fazendo sua nave descer rapidamente. Repita a operação até matá-lo



232 - Fox se encontra com sua gata e fica todo envergonhado na frente dos amigos





DICA: se um tiro, explosão ou até um inimigo tocar você, já era. Por isso, é bom se acostumar a realizar malabarismos para fugir.



DICA: fique atento ao cenário, para saber de onde virão mais ameaças. Além dos inimigos, pedras e outros objetos são mortais.

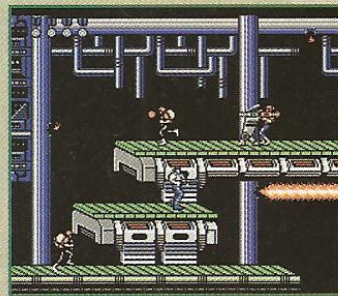


Por Marjorie Bros

Lançado pouco depois da versão de arcade, o **Contra** original da NES surpreendeu os gamemaniacos da época. Um gigantesco meteoro caiu numa ilha da América do Sul, e trouxe alienígenas perigosos para a Terra. Red Falcon, o líder, pretende tomar o planeta. No papel de herói, você e um amigo tem fases muito difíceis e cheias de tiros e explosões. Em **Super C**, também para NES, Red Falcon elaborou um plano bem mais perigoso, fazendo lavagem cerebral em todos os soldados dos exércitos no mundo todo,



DICA: fique sobre as ruínas, para não ser queimado de surpresa pelo fogo. Em muitos locais, é bom ficar no alto.

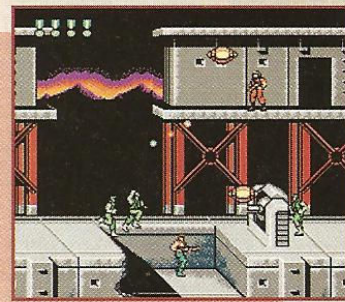
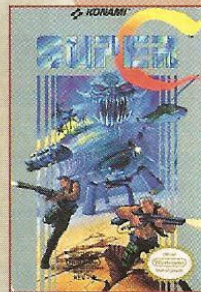


DICA: fique sempre que possível, em uma altura média nas fases. Assim, você pode matar os inimigos de cima e de baixo, além de poder fugir.

deixando a Terra perto da total dominação. No papel de Scorpion e Mad Dog, a dupla de jogadores, você vai passar por fases mais difíceis e verá gráficos bem melhores do que o original. E, finalmente em **Contra III The Alien Wars**, para SNES, o teimoso Red Falcon volta a atacar a Terra, com força total, no século 27. Nesse game, é a vez de Jimbo e Sully salvarem o planeta. O jogo, um dos melhores do SNES, surpreendeu os fãs com muitas inovações. Você já começa a usar a metralhadora, e pode carregar duas armas diferentes, alternando-as a qualquer hora. Mas, infelizmente, é o game mais curto da série.



DICA: em muitas partes do game, você se dá bem melhor se ficar pendurado nas paredes ou no teto, atirando sem parar.



DICA: você pode se esconder em buracos e níveis mais baixos enquanto os tiros inimigos estão muito intensos.



DICA: os chefes são muito mais numerosos nesse game. É importante chegar neles com uma boa arma, para não sofrer demais.



DICA: não fique parado nunca. Corra por baixo das rajadas de tiros dos inimigos e esteja preparado para surpresas que vêm do cenário deixado para trás.



DICA: usando a moto, você precisa antecipar os movimentos inimigos, pois sua movimentação é menos precisa.

PROMOÇÃO: “VOCÊ É QUEM MANDA”

Manda o que fazer com o chefe, e ainda escolhe que console quer ganhar!

O Natal está mais perto do que nunca, e além do bom velhinho Noel, a **SuperGamePower**, a Melhor Revista de Games do Brasil, vai dar para os leitores escolhidos o console ou o jogo de sua preferência. O resultado da nossa promoção sairá na próxima edição, é claro que é para ter tempo de enviar os consoles e jogos dos vencedores antes do Natal, para vocês poderem curtir bem suas férias... Até lá, roam suas unhas e sonhem muito com o prêmio de vocês, pois todos que enviaram a tempo sua carta, têm a sua chance! Boa sorte e até o mês que vem...



SUPER GAMEPOWER

Próxima Edição

A próxima edição da SGP vai estar quente! Confira um dos jogos mais esperados do ano: Tony Hawk's Pro Skater 4! E muito mais, Marvel Vs Capcom 2 (GC), Suikoden III (PS2), Mario Party 4 (GC) e X-Men Next Dimension (Xbox)

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER

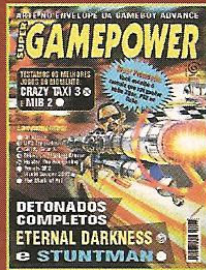
Da Edição nº 91, em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 3865-4949

EDIÇÃO 95



Dead to Rights (XBOX), Turok Evolution, Kingdom Hearts, Auto Modellista, Blade 2 (PS2), Beach Spikers (GC), Duke Nukem Advance, Turok Evolution (GBA), Mafia, The Thing (PC). Pré-estréia: Malice (XBOX), Spyro: Enter The Dragonfly (PS2), Mario Party 4 (GC), Kirby Star: Fountain of Dream (GBA), Fifa Soccer 2003 (PC).

EDIÇÃO 94



Crazy Taxi 3: High Roller, Hunter The Reckoning (XBOX), Men in Black II, Gungrave, The Mark of Kri, Fire Blade, Sega Tennis 2K2 (PS2), Mickey's Magic Mirror, UFC Throwdown (GC), Guilty Gear X, Konami Arcade Collection (GBA), Etherlords, World Soccer 2002, Antz Extreme Racing, A Soma de Todos os Medos (PC).

EDIÇÃO 93



UFC Tapout 2, Bruce Lee: Quest of The Dragon (XBOX), Stuntman, FreekStyle, Stitch: Experiment 626, Wipeout Fusion, Legion: The Legend of Excalibur (PS2), Eternal Darkness, Wrestlemania X8 (GC), The Pinball of The Dead, MegaMan Zero, Tactics Ogre: The Knight of Lodis (GBA), Neverwinter Nights, Warcraft III (PC).

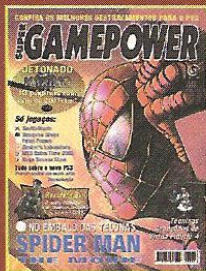
EDIÇÃO 92



Moto GP (XBOX), Klonoa Beach Ball (PSX), Way of The Samurai, Wild Arms 3, Tekken 4, Test Drive, Aggressive in Line (PS2), Lost Kingdoms, Bomber Man Generation (GC), Dragon Ball Card, Scooby-Doo: The Movie, Star Wars II, Castlevania White Night Concerto (GBA), Grand Theft Auto 3, Grandia II, Morrowind (PC).

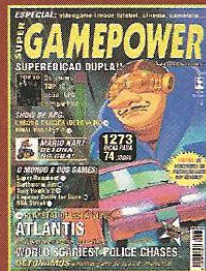
Até a Edição nº 90, peça os exemplares pelo telefone (011) 3038-1438 ou pelo fax (011) 3038-1415

EDIÇÃO 91



Gunvarkyrie, Halo Combat Evolved (XBOX), Dexter's Laboratory (PSX), Spider Man The Movie, Fatal Frame, Maximo Ghosts To Glory, Virtua Fighter 4 (PS2), Resident Evil, MLS Extratime 2002, Sega Soccer Slam (GC), Pokémon Advance, World Soccer Pocket, Crash Bandicoot XS (GBA), Freedom Force, Dungeon Siege (PC).

EDIÇÃO 90



Atlantis: The Lost Empire, Final Fantasy IV, Twisted Metal: Small Brawl (PSX), Blood Roar 3, Legacy of Kain: Soul Reaver 2, Silent Hill 2 (PS2), Rockman X2: Soul Eraser (GBC), Bomberman Tournament, Mario Kart Advance, Street Fighter II X Revival (GBA), Outrigger, Super Runabout: San Francisco Edition (DC), Duke Nukem Forever (PC).

DETONADOS

Edição 95 - Super Mario Sunshine (GameCube)
The Mark of Kri (PS2)
Edição 94 - Eternal Darkness (GameCube)
Stuntman (PS2)
Edição 93 - Resident Evil (GameCube) Way of the Samurai (PS2)
Edição 92 - Onimusha 2 (PS2)
Edição 91 - Maximo Ghosts To Glory (PS2)
Edição 90 - World's Scariest Police Chases (PSX) e Chrono Trigger (PSX)

Edição 89 - Sonic Adventure 2 (DC)
Castlevania Chronicle (PSX)
Edição 88 - Alone in the Dark 4 (PSX) e Unreal Tournament (DC/PS2/PC)
Edição 87 - Resident Evil Code: Veronica Complete (DC/PS2) e Pokémon Stadium 2 (N64)
Edição 86 - Conker's Bad Fur Day (N64) e Grandia II (DC)
Edição 85 - Paper Mario (N64) e Metal Slug X (PSX)

EDITORA
OPTION

SUPER GAMEPOWER

ANO 8 - Nº 96 - OUTUBRO DE 2002

REDAÇÃO

Editora-Chefe
Karen Colosso

Projeto Gráfico
Karen Colosso

Daniel Mangione

Arte

Daniel Mangione

Assistente Editorial
Philip Mangione

Assistente de Redação
Luciene Fernandes

Colaboradores

André Oka,
Yuri Bumussi Cruz (jogos).

Editora Option Ltda.
Av. Piassanguaba, 986 - 1º andar
Planalto Paulista
São Paulo SP 04060-001

A REVISTA SUPERGAMEPOWER ESTÁ SENDO
EDITADA PELA EDITORA OPTION, SOB LICENÇA
DA EDITORA NOVA CULTURAL.

P O O L
e d i t o r a

Conselheira
Lúcia Machado

Conselho de Jornalheiros
José Antônio Mantovani,
Ruy Mendonça e Waldir Amado

Publicidade e Novos Negócios
Alessandra Machado
(Lelê) lele@lmx.com.br
Lilian Neves - lilian@lmx.com.br
Gilda Lario - 9269-1956

Impressão
Gráfica Prol

Distribuição
Dinap

Publicação Mensal
Distribuição Nacional
Central de Atendimento
(11) 3865.3832

Pool Editora, uma Empresa
do Grupo LM&X

Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162
Perdizes São Paulo SP 05013.000
pooleditora@lmx.com.br
LM&X Ltda.



ELETROMÍL

O melhor preço e a maior garantia!

SEGA



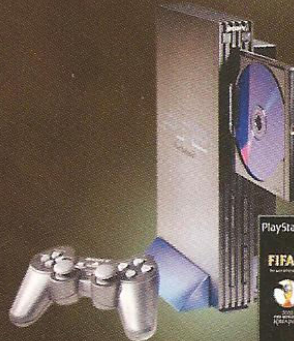
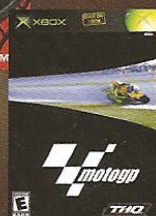
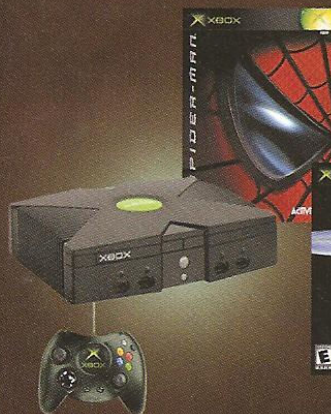
PS2



XBOX

Compramos
vídeo games

Conserto - venda e
troca de videogames
Vendemos também
via SEDEX



Destravamento de
PS2 feito na hora

Rua Santa Efigênia, 348 - 1º andar - loja 12

CEP 01207-001 Centro - SP

Horário de func. seg. a sex. 08:30 às 18:00 sáb. 08:00 às 17:00

Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557

e-mail: kdmc@terra.com.br



