

LAN HOUSES: A NOVA MANIA DOS GAMEMANIÁCOS!

SUPER GAMEPOWER

DETONADO!!

DRAGON BALL Z
BUDOKAI

Super lista com
todos os golpes!



P O O L
editora

EDITORA



OPTION
Nº 98
R\$ 5,90

E mais...

- ⊗ Unreal Championship
- ⊞ Silent Hill II
- Rally Fusion
- ⊞ Pokémon Ruby & Sapphire
- ⊞ Wreckless
- ⊗ ISS2
- ⊞ 007 Nightfire
- ⊞ Breath Of Fire V Dragon Quarter
- ⊞ Guilt Gear XX
- ⊞ Rygar The Legendary Adventure

CONFIRA:
RESIDENT
EVIL 
ZERO

DETONADO!!!

ISSN 0104-611X



00098



9701046110067

SGP NA REDE

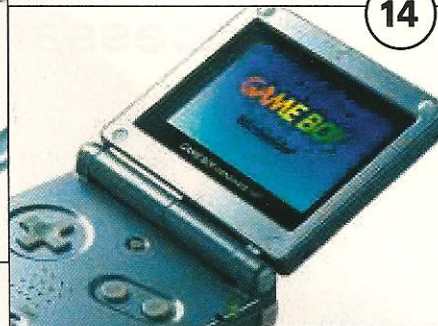
As Lan Houses, a nova mania dos gamemaniacos, chegaram para arrasar nessas férias!



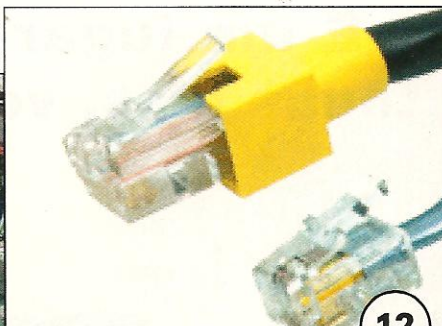
10

NEWS

Game Boy Advance ganha nova versão e fica muito melhor do que antes, com tela que permite jogar no escuro.



14



12

CIRCUITO ABERTO

Saiba como conectar jogos dos consoles atuais na Internet, para poder jogar Online com pessoas do mundo inteiro.

PLAYSTATION 2

Devil May Cry	17
Virtua Fighter 4 Evo	19
The Sims	21
Clock Tower 3	22
The King Of Fighters 2000	27
Rygar The Legandary Adventure	28
Rally Fusion	30
Breath Of Fire V Dragon Quarter	31
Guilty Gear XX	32

DETONADOS

Dragon Ball Z Budokai	52
Resident Evil Zero	62



Ilustração de capa: Hector Gomez e Roko

GAME CUBE

Resident Evil 4	16
Dragon's Lair 3D	20
Wreckless	33

FLASHBACK

Rygar	73
-------------	----



GAME BOY ADVANCE

Final Fantasy Tactics Advance	18
Kung Fu Chaos	21
Viewtiful Joe	22
Harry Potter And The Chamber Of Secrets	34
Contra Advance	35
Pokémon Ruby Sapphire	36
The Legend Of Zelda: A Link Two Past Four Swords	37

X BOX

Fable	19
Sega Cool Cool Series	21
One Must Fall Battlegrounds	22
Unreal Championship	24
International Superstar Soccer 2	26

PC

Sea Dogs II	20
Jurassic Park: Operation Genesis	20
Return to Castle Wolfenstein: Enemy Territory	20
Apex	21
Digimon Battlespirit	22
Silent Hill II: Restless Dreams	38
White Out	40
007 Nightfire	41

DICAS

GameCube	
Mortal Kombat V Deadly Alliance	42
Super Monkey Ball 2	46
Star Wars: The Clone Wars	46
Ty The Tasmanian Tiger	46
Star Wars Jedi Knight II: Jedi Outcast	46

PlayStation 2	
Mortal Kombat V Deadly Alliance	42
Rygar: The Legendary Adventure	45
Star Wars: The Clone Wars	46
Devil May Cry	46
Activision Anthology	46
Defender	46

Game Boy Advance

Contra Advance: The Alien Wars	47
Dragon Warrior I & II	47

XBox

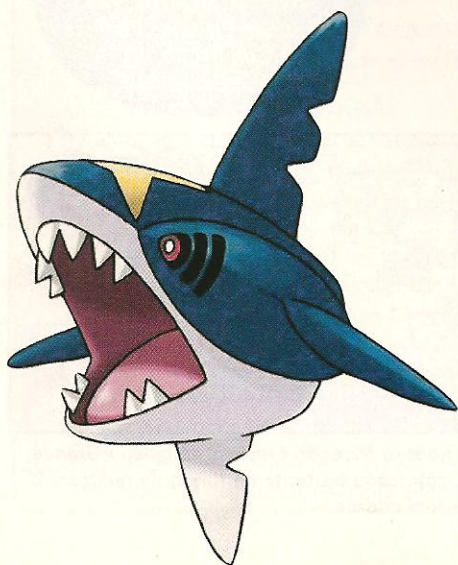
Mortal Kombat V Deadly Alliance	42
NBA Inside Drive	46
Whacked!	47
Chase: Hollywood Stunt Driver	47
Reign of Fire	47
Quantum Redshift	47
Legends of Wrestling	47

PC

Fifa Soccer 2003	45
Alien VS. Predator 2: Primal Hunt	45
Populous	45
Test Drive 6	45

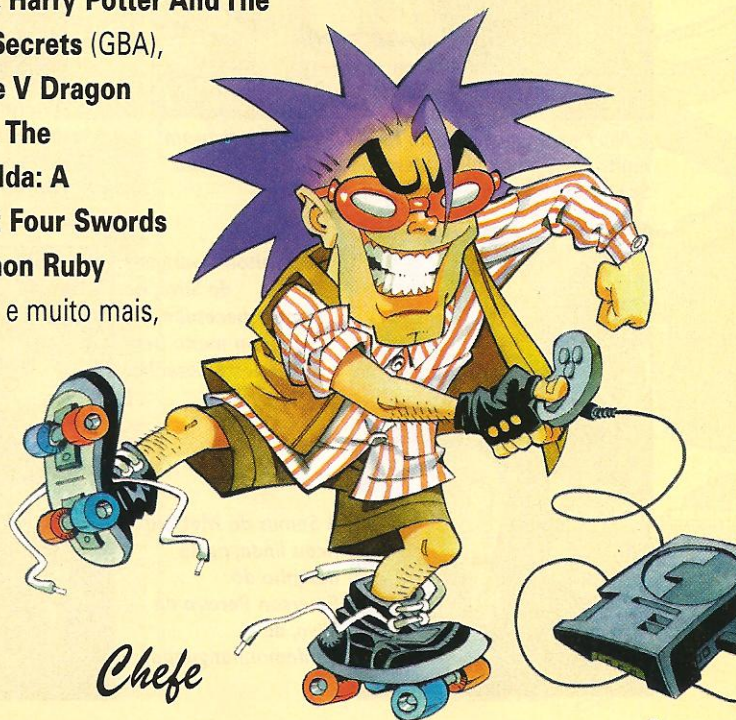
GAMESHARK

PlayStation 2	
Rygar: The Legendary Adventure	48
Suikoden III	48
Metropolis Mania	48
Rocky	48
Shinobi	48
Dragon Ball Z: Budokai	48
Mortal Kombat V Deadly Alliance	49
Dragon Warrior VII	49
Tony Hawk's Pro Skater 4	51
Dual Hearts	51



carta do chefe

E aí, pessoal? Sentiram muito minha falta? Eu espero que sim. Ter ficado amarrado todos esses meses, me fez aprender que a melhor revista do planeta não pode sair nunca mais de circulação. Mas vamos ser sinceros, ter deixado a redação nas mãos da Marjorie, não foi tão ruim assim, afinal de contas, ela estabeleceu uma ordem aqui com esses marmanjos e fez da **SuperGamePower** um verdadeiro sucesso de vendas, mesmo depois da besteira que eu fiz. Agora, eu quero ver os garotos me obedecerem, porque eu voltei com a corda toda, e isso aqui estava uma bagunça. Gostaria de aproveitar a oportunidade e agradecer a todas as almas boas e generosas que pediram a minha volta à SGP, na promoção "Você é quem manda", e dizer para aqueles que torciam contra, que se quiserem continuar lendo a melhor revista de games do Brasil, vão ter que me aturar, porque ter ficado amarrado sem poder mandar em todos da redação, foi uma verdadeira tortura, acho que até a pior delas. Mas agora, eles vão ver o que é bom. Este mês, resolvi deixar a revista melhor do que nunca, afinal de contas, precisamos comemorar a volta do idolatrado e amado chefe, então vamos ao que interessa, depois de tantos apelos, vocês poderão chegar até o final do aterrorizante **Resident Evil Zero** (GC), e do **Dragon Ball Z Budokai** (PS2). E tem muito mais: **Unreal Championship** (Xbox), o meu preferido **International Superstars Soccer 2** (Xbox), **Rygar** (PS2), **Rally Fusion** (PS2), **Wreckless** (GC), **Silent Hill II: Restless Dreams** (PC), **Contra Advance** (GBA), **007 Nightfire** (PC), **Harry Potter And The Chamber Of Secrets** (GBA), **Breath Of Fire V Dragon Quarter** (PS2), **The Legend Of Zelda: A Link Two Past Four Swords** (GBA), **Pokémon Ruby Sapphire** (GBA) e muito mais, para vocês continuarem arrasando nesse finzinho de férias.



Chefe

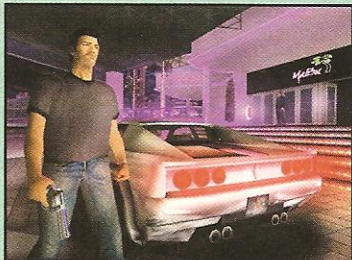
Ranking dos Melhores

Segundo os críticos da SuperGamePower

1

GTA VICE CITY

Não é o jogo que tem os melhores gráficos, mas é um dos jogos que diverte mais! A liberdade de ações é impressionante. Esse parece ser o maior jogo em todos os sentidos que uma equipe pode ter criado.



2

METROID PRIME

O jogo vem sendo anunciado antes mesmo do GC virar realidade. O jogador se sente na pele de Samus Aran, mais especificamente dentro de sua armadura.



3

RYGAR

Os gráficos e o som são excelentes, além de uma jogabilidade ótima com boa resposta dos controles. A ação melhora com o passar do tempo pela compra de habilidades novas.



4

TONY HAWK'S PRO SKATER 4

THPS 4 é o melhor da série em todos os aspectos: gráficos, som e controle. Um dos maiores destaques desse game super divertido é o modo online.



5

SILENT HILL 2: RESTLESS DREAMS

Os gráficos ficaram melhores do que na versão de PS2 e Xbox, além disso, apresenta o modo de jogo especial com Maria e você pode salvar o game a hora que quiser.



6

RESIDENT EVIL 0

O estilo gráfico está bem semelhante ao de RE1, com cenários com uma alta definição de textura, com efeitos que dão o maior clima de terror.



7

SUIKODEN III

Os gráficos estão muito bem feitos e tem personalidade, dando uma aparência única para o jogo. As batalhas variam, podendo ser no estilo tradicional ou estratégicas.



8

DRAGON BALL Z: BUDOKAI

O jogo é para nenhum fã botar defeito. As seqüências da história, imitam muito bem as do desenho animado. Os gráficos são muito adequados e os golpes são típicos de Dragon Ball.



9

UNREAL CHAMPIONSHIP

É uma versão um pouco mais pobre em relação ao Unreal Tournament 2003 de PC, porém a jogabilidade, cenários e armas são os mesmos.



10

INTERNATIONAL SUPER STAR SOCCER 2

O jogo é basicamente o mesmo da versão de PC, porém os gráficos estão melhores, com uma boa textura e os bonecos estão mais modelados, apresentando expressões faciais.



Ajude a fazer a SGP!
Onde está a grande disputa
por consoles e jogos?

Mal a geração nova de consoles se estabilizou e as empresas já tem planos para os futuros consoles. Qual desses futuros consoles você acha que terá um potencial gráfico melhor:

- A - PlayStation 3
- B - Xbox 2
- C - GameCube 2
- D - O que sair por último

Mande sua resposta para Redação
SuperGamePower

Av. Piassanguaba, 986 - cj 01 - Planalto Paulista
04060-001 - São Paulo - SP
Ou para billgames@terra.com.br

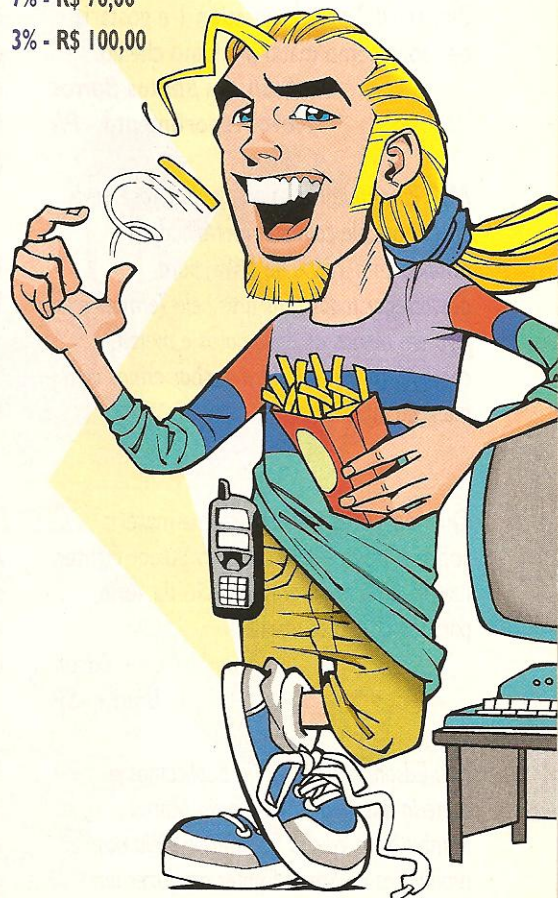
Resultado da edição anterior:

40% - R\$ 10,00

50% - R\$ 30,00

7% - R\$ 70,00

3% - R\$ 100,00



SGP?

responde

Gostaria de saber algumas dicas sobre os jogos Evil Dead e SpiderMan do Dreamcast.

Avelino Araújo Lima - Lorena -SP

LM: Então, vamos lá: no jogo SpiderMan, vá até o menu principal, entre na sessão cheats e digite o seguinte código: LEANEST. Infelizmente, não foi encontrado nenhuma dica para o jogo Evil Dead.

Quero saber alguns códigos do jogo Biohazard 2 para Playstation 1 e gostaria de saber como matar o último chefe.

**Benilson dos Santos Barros
Novo Repartimento - PA**

MK: Para matar o último chefe, você deve chegar até ele com sua metralhadora estando com 100% de balas, para descarregar todos seus tiros nele. Termine o jogo em menos de duas horas e meia e consiga rank A e B para ganhar armas com munição infinita.

Quando vocês irão fazer uma matéria sobre o novo MK e sobre o Street Fighter, haverá uma nova continuação da série para os consoles atuais?

**Edson
Bauru -SP**

BB: Edson, nós da SGP já publicamos a matéria que fala sobre o novo Mortal Kombat V na edição 97, mas a idéia dos produtores de Street Fighter era fazer um

novo jogo da série, mas como já existe, eles estão projetando o novo SF4, mas não há previsão para a data do lançamento.

Gostaria de saber se vocês fazem o destravamento do PS2, também gostaria de saber se vocês trocam o aparelho de DVD.

**Alexandre Junior da Costa
Gravatá - RS**

BG: Infelizmente, nós da SGP não fazemos isso, mas vamos quebrar o seu galho, aqui estão dois números de telefone que vão te ajudar a resolver seu problema: Dragon Games (0xx11) 3846-1470 e Eletromil (0xx11) 3362-2306.

Por favor me ajudem, estou jogando Pokémon Crystal, e do nada o Prof. Elm me liga e fala de um vírus chamado Pokevirus, eu não sei o que é isso, isso é bom ou ruim?

**Antônio Marcelo da Silva
São Gonçalo - RJ**

MK: Antônio, esse vírus é bom, pois quando seu personagem estiver infectado por ele na hora da batalha, você ganhará experiência dobrada.

Eu tenho algumas perguntas para vocês: na internet, vi vários screenshots do Zelda, mas de dois tipos de gráficos diferentes, gostaria de saber se os dois gráficos

representam o mesmo jogo? Existe algum projeto da Sega lançar Sonic Adventure I para o GameCube? Há a possibilidade de ser lançado um DK ao estilo dos anteriores para GameCube? Jogos de luta da Capcom e KOF tem chances de ser lançado no GameCube? Quando The Lord of The Rings: The Two Towers será lançado para Playstation2 e GameCube?

**Rogério Brito do Prado
São Bernardo do campo -SP**

MK: Bom, vamos lá. Não, o gráfico tipo desenho animado é o gráfico do jogo, e o melhor trabalhado é apenas uma propaganda do game, mas não como ele será na realidade. Não existe nenhuma possibilidade da Sega lançar Sonic Adventure I para GameCube, mas saiu o Sonic Collection com todos os jogos da série no Mega Drive. Referente ao DK ser lançado para GameCube, a chance é mínima, por causa da venda da Rare e, provavelmente, sairá para o XBOX. Jogos de luta tem grande possibilidade de ser lançado para GameCube, inclusive já existe o Capcom VS SNK. Quanto ao jogo The Lord of The Rings: The Two Towers, já saiu para Playstation 2, mas não há nenhuma data prevista para o lançamento para GameCube.

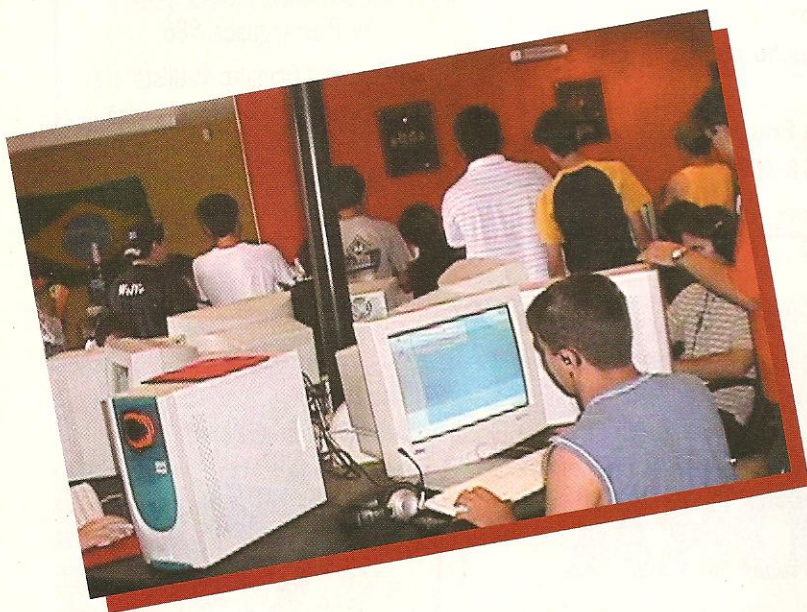
Metal Gear Solid 2 Substance terá também uma versão para o GameCube? Existe a possibilidade do jogo Killer Instinct 3 sair para o GameCube? Que tal uma matéria especial de fim de ano dos 4 consoles GBA, GC, XBOX, PS2.

**Evandro Oliveira Mesquita
Jardim Marilú - SP**

LM: Nada foi confirmado há respeito de uma nova versão do game Metal Gear Solid 2 Substance para o GC, provavelmente não será feito, pois a Konami só está lançando jogos infantis para este console. Não existe nenhuma possibilidade do jogo Killer Instinct 3 ser lançado para o GC, pois a rare foi vendida para a Microsoft. E a matéria que você está sugerindo, já foi publicada.

LAN HOUSES

A NOVA MANIA

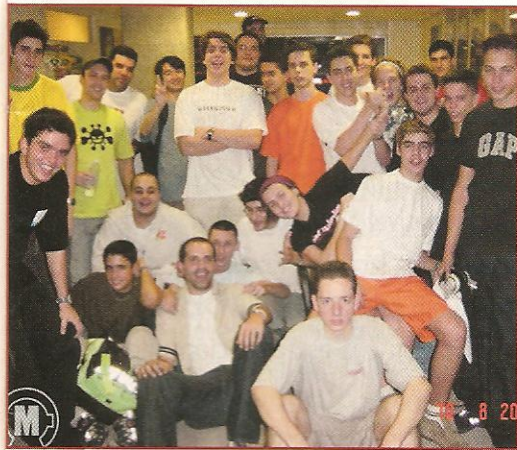
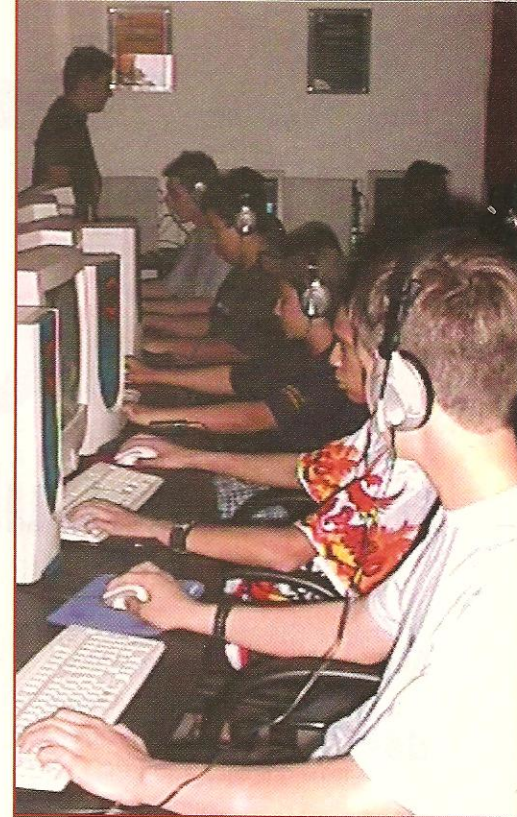


Com pouco tempo de existência, as Lan Houses chegaram para se tornar uma febre entre os gamemaníacos.

As Lan Houses se tornaram uma verdadeira mania entre os jovens. As lojas costumam ser bem apropriadas, com bons micros, cadeiras confortáveis, mouses e fones de ouvido de primeira, ar condicionado e lanches e bebidas de graça. Elas representam atualmente a evolução dos fliperamas que, hoje em dia estão muito fracos e são muito poucas as máquinas novas. Diferente dos fliperamas, as Lan Houses podem oferecer uma porção de títulos novos e antigos, além de navegação na Internet de Banda Larga, no qual você pode jogar Online, caso não esteja satisfeito com os jogos abertos no servidor local. A preferência absoluta é do jogo **Counter Strike** que possui diversos cenários

criados por fanáticos pelo jogo. Mas outros jogos também tem seu espaço garantido, como **Warcraft III** e **Unreal Tournament 2003**. O que é estranho é que os jogos de esporte, como **FIFA Soccer**, ou os games de corrida não fazem muito sucesso. Essa nova tendência atrai muitos jovens que se reúnem e formam clãs (times) para desafiar outros clãs. E não pense que os clãs são exclusividade apenas dos garotos, tem muita menina por aí que, literalmente, arrasa muito marmanjo. Apesar de saírem com o orgulho ferido, os garotos não apelam e costumam levar a brincadeira na esportiva. Muitas casas funcionam 24 horas por dia e costumam ficar lotadas,

achar um computador vago em dias normais já é difícil, nas férias então, é tarefa quase impossível. O horário mais confortável para se jogar para muitas pessoas é durante a madrugada, porém, vale lembrar que os menores de 18 anos só podem ficar nesses locais até às 22 horas, depois desse horário, somente se os pais estiverem acompanhados e não vale tentar forjar uma autorização por escrito. As Lan Houses começaram a espalhar a pouco tempo, a cerca de 1 ano. Dizem que a origem das Lan Houses foi em um encontro de amigos que levavam seus micros nos finais de semana e os ligavam em rede. Confira logo mais algumas Lan Houses espalhadas pelo Brasil:



Counter Strike, alguns no Warcraft III. As mulheres pagam menos que os homens por hora, em qualquer dia da semana a qualquer horário. Infelizmente a variedade de jogos não é muito grande, mas os títulos vem aumentando.

Orb Lan House

www.orblanhouse.com

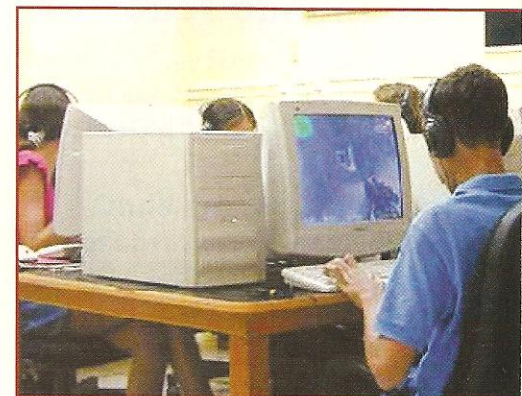


Gamevoice da Microsoft. Os equipamentos são de primeira, é até muita máquina para Counter Strike. Em breve, as máquinas vão sofrer um Upgrade no processamento para Athlon XP 2 Ghz.

Versus Lan House

www.vslanhouse.com.br

A Versus fica no Rio de Janeiro, na Barra da Tijuca. Não é uma loja enorme, mas é bem confortável. Eles utilizam Pentium III de 1.2 GHz, tem ar condicionado que é algo quase



indispensável no Rio, e a Rede é da 3 Com. Infelizmente, eles não ficam abertos a noite inteira, o horário de funcionamento é das 10 às 24 horas em dias de semana. Nos finais de semana, a Versus fica aberta das 12 às 24 horas.

Monkey

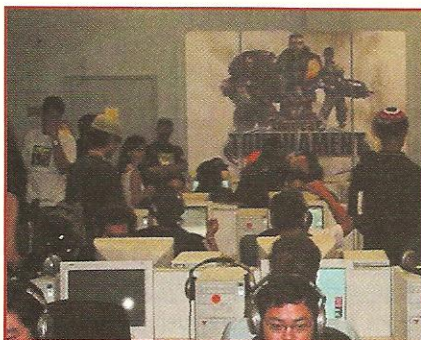
www.monkey.com.br

A Monkey é uma das redes mais conhecidas, que conta com diversos estados do país. Ela funciona com sistema de franquias. Possui promoções bem interessantes. A que mais chama a atenção é a das notas no Boletim, por exemplo, se a pessoa tiver média geral entre 9 e 10 (A) ganha 10 horas grátis, se tiver média geral entre 8,0 e 8,9 (B) ganha 2 horas grátis, se o estudante tiver só notas azuis ganha 1 hora grátis. Para saber se existe uma loja da Monkey perto de você, entre no site.

Cyber Games & Internet

www.cybergames.com.br

A Cyber Games é uma loja bem confortável que fica em São Paulo, na Rua Oscar Freire, n. 1928. É uma loja nova e que pretende se expandir utilizando o sistema de franquias. Dentro dela, você pode comer pães de queijo da Casa do Pão de Queijo e outros lanches. A maioria do pessoal fica no



A Orb Lan House fica em Brasília, o local é grande e possui máquinas com Athlon 1.2 GHz com 256 MB RAM e placa de vídeo GeForce 3 Ti 200, na estrutura de rede os Switches e placas são da 3 Com, monitores de 19 polegadas, os fones de ouvido possuem vibration e, ainda você pode usar o

JOGUE ONLINE

no GameCube, Playstation 2 e XBox

Não fique fora dessa, aprenda como conectar o Playstation 2, o GameCube e o Xbox na Internet, para poder jogar contra adversários do mundo todo.

A corrida dos jogos Online vai se intensificar no próximo ano. Se você não quiser ficar de fora, saiba como conectar os consoles da atualidade na Internet, para poder jogar contra adversários do mundo inteiro. No caso do GameCube e do Playstation 2, é preciso comprar um Modem, já o Xbox vem com um Modem de banda larga, mas não é compatível com conexão discada de 56K, você precisa assinar uma conexão de banda larga do tipo DSL. No Japão, os jogos Online estão um passo a frente em relação aos EUA. Lá, muitos jogos para o GameCube e para o Playstation 2 já estão funcionando.

Conexão em Banda Larga ou conexão discada?

Aqui no Brasil você consegue conectar usando a rede discada. Para isso, basta configurar o console com os dados do provedor que você usa para conectar a Internet, e mandar o console discar. Mas existe um inconveniente nos jogos que exigem agilidade e precisão. Muita gente que jogou Quake III no Dreamcast, teve alguns problemas como mísseis que apareciam do nada. Infelizmente, a rede telefônica do nosso país não é das melhores, principalmente em servidores que ficam no exterior. Em jogos que não exigem toda essa movimentação, a conexão discada é boa. Mas para quem quer vencer nos jogos de tiro ou que precisam de agilidade, o melhor mesmo é assinar banda larga, pois a diferença é muito significativa.

Conectando o Xbox

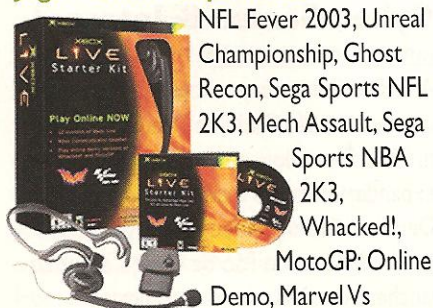
Para conectar o Xbox, é preciso gastar um bom dinheiro. Primeiro, é necessário assinar um serviço de banda larga do tipo DSL.

Depois, é preciso comprar o Xbox Live Starter Kit, que vem com um disco para upgrade do sistema e um comunicador (fone + microfone). Adquirindo o Kit, você ganha 12 meses de assinatura do Xbox Live.

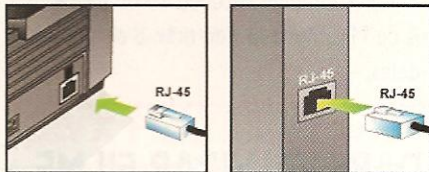
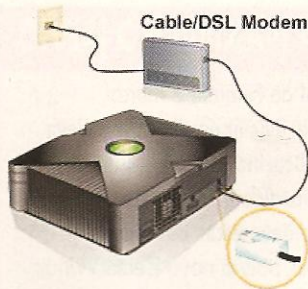
Passo a passo:

- 1 - Faça o upgrade do sistema, utilizando o disco que vem com o Kit do Xbox live.
- 2 - Desligue o Xbox e o Cable Modem e ligue o cabo atrás do Xbox.
- 3- Ligue o Modem e o console, e escolha a opção Xbox Live, que vai estar habilitada
- 4 - Se você ver a tela do Xbox Live, o seu console já vai estar conectado.

Jogos Online disponíveis:



Acima, um conector RJ 45 usado para banda larga. Abaixo, conector de linha telefônica.



Console

Modem

Capcom 2, NCAA College Basketball 2K3, NHL 2K3, Splinter Cell, Toe Jam & Earl 3 e MX Superfly.

Conectando o GameCube

O GC aceita conexões discadas e de banda larga DSL. Só que para cada conexão, você precisa comprar um adaptador diferente. Para a conexão discada, vale lembrar que os provedores gratuitos e o serviço da America Online não são indicados ou não funcionam para o GC. Os provedores como Uol e Terra são os mais indicados. Por enquanto, é possível jogar somente Phantasy Star Episode I & II Online.

Conexão discada:

- 1 - Desligue o GC e encaixe o adaptador na parte de baixo do console.
- 2 - Conecte a linha telefônica no Modem e ligue o console.
- 3 - Entre na tela de configuração do Modem
- 4 - Preencha os dados de seu provedor como número de telefone, DNS e IP. Alguns provedores tem DNS e IP automáticos, informe-se dos dados com o seu provedor.
- 5 - Coloque o jogo e disque.
- 6 - Geralmente, o jogo te avisa quando se conectou, então entre no modo Online.



Banda larga

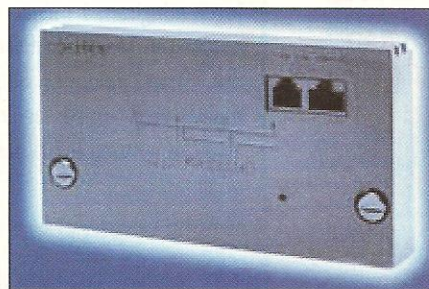
- 1 - Desligue o GC e encaixe o adaptador de banda larga na parte de baixo do console.
- 2 - Desligue o Cable Modem do provedor e ligue o cabo (RJ 45) no GC.
- 3 - Ligue o Modem e o GC.
- 4 - Coloque o jogo e mande-o conectar.
- 5 - Conectado, entre no modo Online.

Conectando o PlayStation 2

Para conectar o PS2, é preciso comprar o adaptador que funciona tanto para banda larga como para conexão discada. PS2 é o mais compatível, funciona com diversos tipos de provedores, incluindo AOL e é o que possui melhor manual, incluindo um CD com vídeo explicando tudo como fazer. É preciso ter um Memory Card para salvar as informações de registro e os jogos.

Conexão discada

- 1 - Desligue o console, inclua da tomada.
- 2 - Retire a tampa que fica na traseira do aparelho e conecte o adaptador *.
- 3 - Ligue o cabo do telefone no adaptador.
- 4 - Ligue o console e o adaptador **.
- 5 - Entre na tela de configurações do adaptador.
- 6 - Caso esteja usando conexão via AOL, escolha a opção da AOL.
- 7 - Dê um nome para sua conexão, tipo casa, modem, etc...
- 8 - Escolha a opção Other.
- 9 - Quando perguntado para assinar um provedor, escolha a opção NO e aperte X.



- 10 - Preencha os dados de seu provedor e salve a configuração.
- 11 - Saia da tela e coloque o jogo.
- 12 - Mande o jogo conectar e assim que se conectar, entre no modo Online.

Banda larga

- 1 - Desligue o console, inclua da tomada.
- 2 - Retire a tampa que fica na traseira do



- aparelho e conecte o adaptador *.
- 3 - Ligue o do Cable Modem no adaptador.
- 4 - Ligue o console e o adaptador **.
- 5 - Entre na tela de configurações do adaptador.
- 6 - Dê um nome para sua conexão.
- 7 - Quando perguntado para assinar um provedor, escolha a opção NO e aperte X.
- 8 - Escolha a opção High Speed Connection e aperte X.
- 9 - Selecione a opção Automatic Settings (Cabo e DSL), caso contrário escolha a opção Manual Setting.
- 10 - Caso escolha a opção Automatic, preencha o formulário com o seu nome e senha cadastrados no provedor.
- 11 - Caso escolha a opção Manual, preencha os dados como o endereço IP, Endereço do Roteador e DNS.

* Aperte o adaptador usando uma moeda, não use chave de fenda

** Para registrar, coloque o disco que vem junto com o adaptador e preencha os dados que são pedidos

Jogos Online disponíveis:

ATV Offroad Fury 2, AutoModellista, My Street, Frequency, NFL GameDay2003, SOCOM: U.S. Navy SEALs, Tony Hawk Pro Skater 4, Tribes™ Aerial Assault e Twisted Metal:Black ONLINE.

Onde comprar os acessórios necessários:

Internet:

- <http://www.ncsx.com>
- <http://www.liksang.com>
- <http://www.tronixweb.com>
- <http://www.goldenshop.com.hk>
- <http://www.mercadolivre.com.br>

Lojas no Brasil

- Eletromil (0xx11) 221-1740
- NC Games (0xx11) 6236-1157
- Direct Shopping (0xx11) 4166-7777

GBA GANHA NOVA VERSÃO



O novo GameBoy Advance SP, traz as melhorias que todos esperavam. A tela agora é brilhante e é possível jogar no escuro sem a necessidade de nenhum acessório para a iluminação. A tela fica fechada para evitar riscos ou choques, diminuindo seu comprimento, tornando-se mais portátil. Outra boa novidade são as baterias recarregáveis que virão junto com ele. Seu preço será de US\$ 99 sendo que, no Japão, suas vendas começam no dia 14 de Fevereiro e nos EUA, em Março.

NOVA PERSONAGEM DE FINAL FANTASY X-2

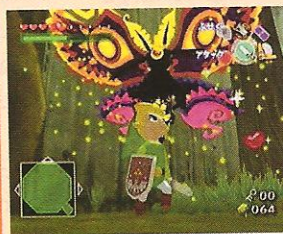


Para completar o time das 3 mulheres em Final Fantasy X-2, a Square mostrou imagens de Pine. Ela será a terceira personagem do time formado por Yuna e Rikku. Além da nova personagem, a Square falou que vai existir o sistema de roupas para mudança de jobs (profissões). O interessante é que Lulu se casou com Wakka na história da Final Fantasy X-2, mas o que todos querem saber é se Tidus volta ou não volta para a sua amada.

TOSHIBA ANUNCIA A PRODUÇÃO DO PROCESSADOR CELL

O super processador está sendo desenvolvido em parceria por três empresas: Toshiba, Sony e IBM, e a produção começará em 2004. O processador terá uma enorme gama de variedades de conectividades entre diversos aparelhos e a internet. A utilização do processador será a mais diversa possível, desde celulares até servidores IBM. Segundo Ken Kutaragi, esse não vai ser o processador do PS3, mas provavelmente o processador do PS3 deve se basear na tecnologia do Cell.

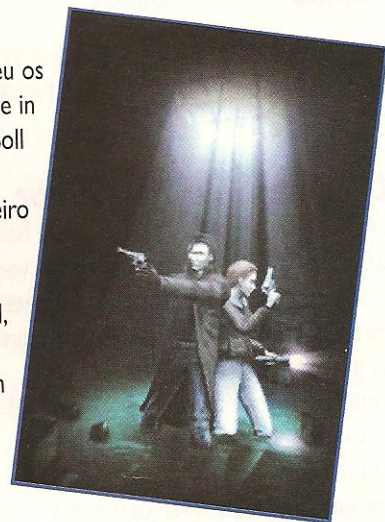
NOVO ZELDA RECEBE NOTA MÁXIMA NO JAPÃO



O pessoal da Famitsu é muito exigente e, dificilmente, um jogo leva nota 10. Ocarina of Time foi um deles e Miyamoto ficou muito satisfeito na época. Ele deve estar contente novamente, pois o novo Zelda: Wind Waker também recebeu 10 de todos os críticos. Realmente os jogos de Miyamoto são de tirar o chapéu, e Zelda parece ser o melhor deles.

ALONE IN THE DARK VAI VIRAR FILME

Alone in The Dark vai virar filme. A Infogrames anunciou que vendeu os direitos autorais do filme de Alone in the Dark para a empresa alemã Boll Kino, que pretende começar as filmagens em Vancouver no primeiro semestre de 2003. O diretor do filme será Uwe Boll, que já fez outros como House of The Dead, Floresta Negra e o Coração da América. Alone in The Dark é um jogo de bom enredo e esperamos que o filme siga o mesmo exemplo.



NO JAPÃO POKÉMON ARREBENTA A BOCA DO BALÃO

No mês de Dezembro, o jogo mais vendido foram os dois novos jogos de Pokémon para o GBA, Ruby e Sapphire. Os jogos atingiram 1 milhão de cópias vendidas cada. Parece que a febre Pokémon que muitos achavam passageira, ainda tem muita lenha para queimar.



SQUARE ANUNCIA NOVO JOGO PARA GBA



A Square já está produzindo um jogo da série Secret of Mana. O nome será New Promise e terão dois personagens principais, um homem e uma mulher. O jogo deve sair logo no começo de 2003.

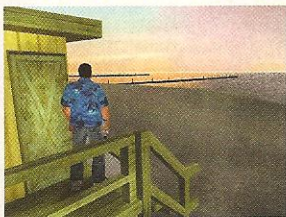
NOVO JOGO DO MARIO E PIKMIN 2

Shigeru Miyamoto anunciou que está trabalhando em um novo jogo de Mario, batizado temporariamente de Mario 128 e, na sequência de Pikmin, ambos os títulos são para GameCube. Esse jogo será mais fácil, pois muita gente que jogou Mario Sunshine, achou o jogo difícil. Como Mario é um personagem mais infantil, provavelmente, as crianças devem ter encontrado mais dificuldades com o game.

DIVX PLAYER DE GRAÇA NO PS2

A equipe chamada PS2reality, desenvolveu um player Divx gratuito para o PS2. Para poder rodar os filmes em Divx, é preciso que o aparelho esteja destravado para rodar CDRs. Para fazer o player funcionar, basta seguir o passo-a-passo que está no site dos desenvolvedores: www.ps2reality.net. O Player é pequeno, porém, você precisa gravar um CD com os arquivos de filme junto com o programa. Para pegar o player, o melhor endereço é o www.dvd.box.sk e clicar no banner.

TAKE TWO CONFIRMA VICE CITY PARA PC



Em recente conferência, Take Two, desenvolvedor da série GTA, confirmou que está fazendo uma versão de Vice City para PC. O jogo deve

ficar pronto em 2003, mas a conferência não anunciou apenas Vice City para o computador, mas também uma continuação de Max Payne e State of Emergency para 2004, que está previsto mais um jogo dessa.

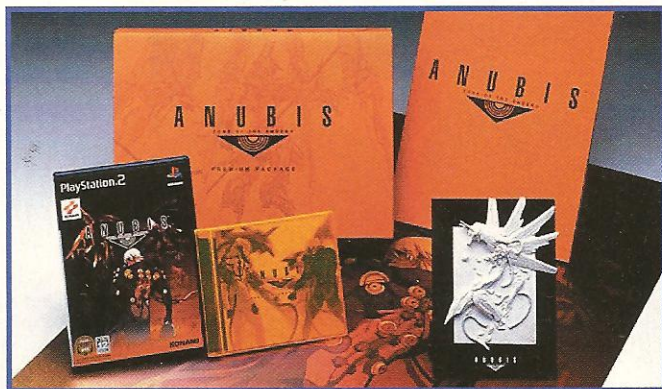
TENCHU CONFIRMADO PARA MAIO DE 2003



Boas notícias, Tenchu 3: Wrath of Heaven deve sair em Maio de 2003 para o PS2. Além do modo tradicional, o jogo vai contar com modos online, como o modo cooperativo e deathmatch, sendo seis mapas diferentes para cada modo.

No modo cooperativo, um escolhe Rikimaru e o outro escolhe Ayame e os jogadores terão que enfrentar os guardas inimigos para conseguir realizar seus objetivos. No modo deathmatch, você poderá escolher entre 14 personagens diferentes onde um tem que matar o outro.

Z.O.E. 2 TERÁ EDIÇÃO LIMITADA



Infelizmente essa edição limitada vai ficar restrito ao mercado japonês. Além do jogo, a edição limitada inclui um livro de 200 páginas com ilustrações, comentários, informações e desenvolvimento relacionadas ao jogo, um poster, um CD single com a música tema e uma pequena escultura do robô Anubis. O preço no Japão será de 9800 Yens (aproximadamente 105 US\$).

SHEMUE III PODE

Rumores de que a Sega faria Shenmue III virar apenas um filme em computação gráfica ao invés de ser um jogo, estão incomodando os fãs da série. O motivo seria os custos altos de desenvolvimento do jogo e também devido ao sucesso nos cinemas japoneses de Shenmue. Yu Suzuki apenas comentou que o próximo episódio de Shenmue III terá um foco diferente.



DETALHES DE MATRIX PARA PS2

O jogo será baseado em um Script feito pelos irmãos Wachowski (produtores do filme). A história não vai seguir o enredo do filme, será uma aventura paralela. Todos os personagens de destaque vão estar presentes no jogo, como: Neo, Morpheus, Trinity e o Agente Smith. A dublagem vai ser feita pelos atores do filme assim como a captura de movimentos. O nome do game será Enter The Matrix e seu lançamento está previsto para Maio de 2003.



Resident Evil 4

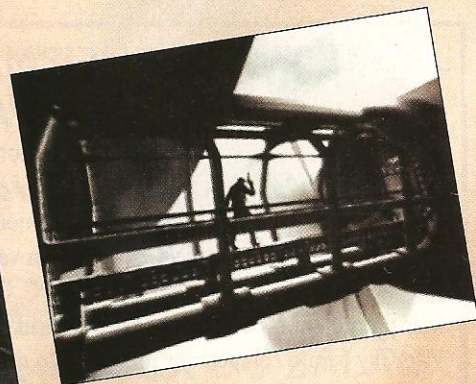
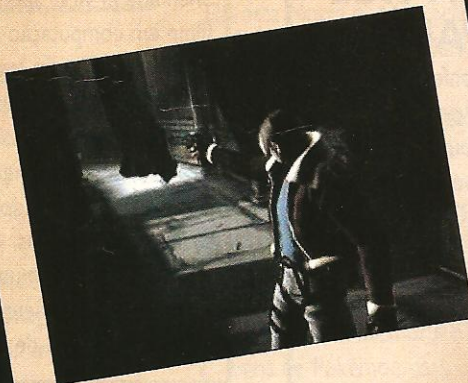
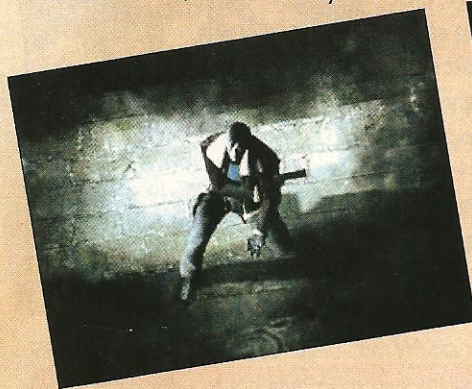


CAPCOM

Ação/Adventure

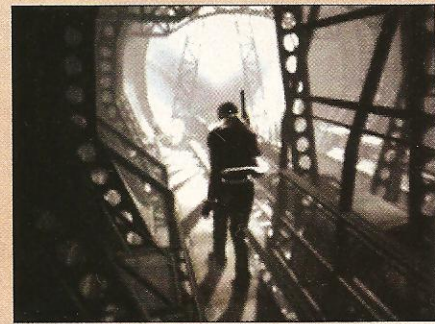
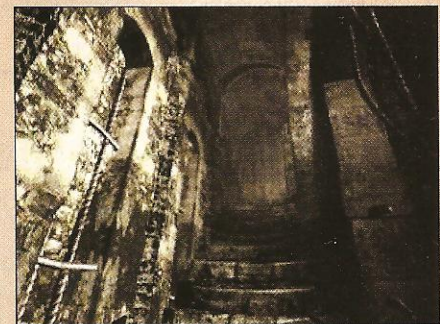
Primeiro semestre de 2003

Em uma conferência na Tokyo Game Show, a Capcom apresentou um pacote de 4 jogos para o GameCube. Entre os games anunciados, estava **Resident Evil 4**. O bem da verdade é que **Resident Evil** evoluiu muito no quesito gráfico, mas a sua jogabilidade não mudou tanto durante todos os outros episódios. Percebendo isso, Shibata e Kobayashi,



os principais responsáveis por **Resident Evil 4**, estão querendo inovar bastante, e pretendem fazer um jogo mais sério e com um grande e mais assustador clima de terror. Os gráficos vão estar próximos aos de

Resident Evil I (remix) e o de **Resident Evil 0** e, pelo que parece, dessa vez o personagem principal será um homem. Infelizmente, nos vídeos apresentados não se deu para notar a grande alteração na jogabilidade que eles estão prometendo. Ainda é muito cedo para saber quais serão as inovações, e qual será a reação do público à essas mudanças, mas nós sabemos que o mercado de games exige inovação constante, se bem que se tratando de **Resident Evil**, não dá para negar que a cada novo episódio, nos deparamos com detalhes espetaculares, sustos enormes e inimigos aterrorizantes. O jeito será esperarmos alguns meses para conferir o novo game.



Devil May Cry 2



CAPCOM

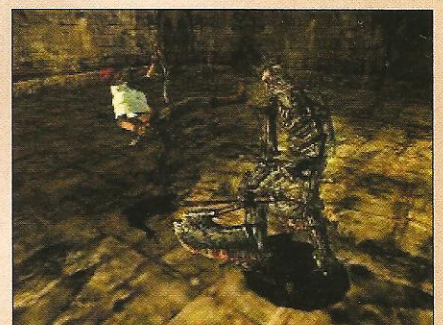
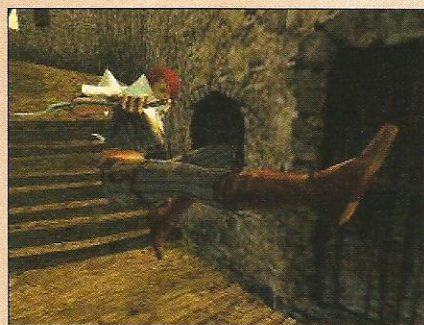
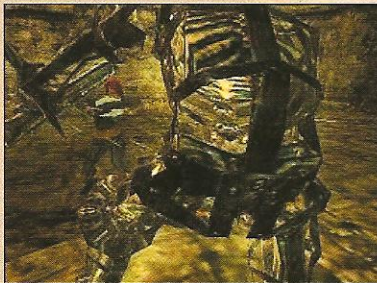
Ação

30 de Janeiro de 2003

As novas imagens de **Devil May Cry 2**, além de surpreendentes, dizem muita coisa. A Capcom revelou as fotos para apresentar sua mais nova personagem. A jovem Lucia, tem 4 tipos de ataques: espada, arremesso de facas, socos e chutes. O grande diferencial de Lucia para Dante é a sua agilidade, com golpes super rápidos (isso porque Dante já era muito ágil). Além de sua velocidade, Lucia tem mais movimentos e combos que Dante porém, apesar dessas vantagens, ela tem ataques mais fracos. Os gráficos estão comparáveis ao da versão anterior e o esquema de Orbs parece que não mudará muito, sendo ao todo 4 tipos de Orbs, nas cores branca, vermelha, dourada e azul. Uma verdadeira legião de monstros novos surgirão, alguns com aspecto de pedra e outros ainda, com aquele jeitão de madeira. **Devil**



May Cry 2, vai estar mais longo do que o anterior, pelo simples fato da mudança da personagem. O game é bem divertido e prenderá muito a sua atenção. Sem dúvida, não poderá ficar fora da sua lista neste próximo ano.



Final Fantasy Tactics Advance

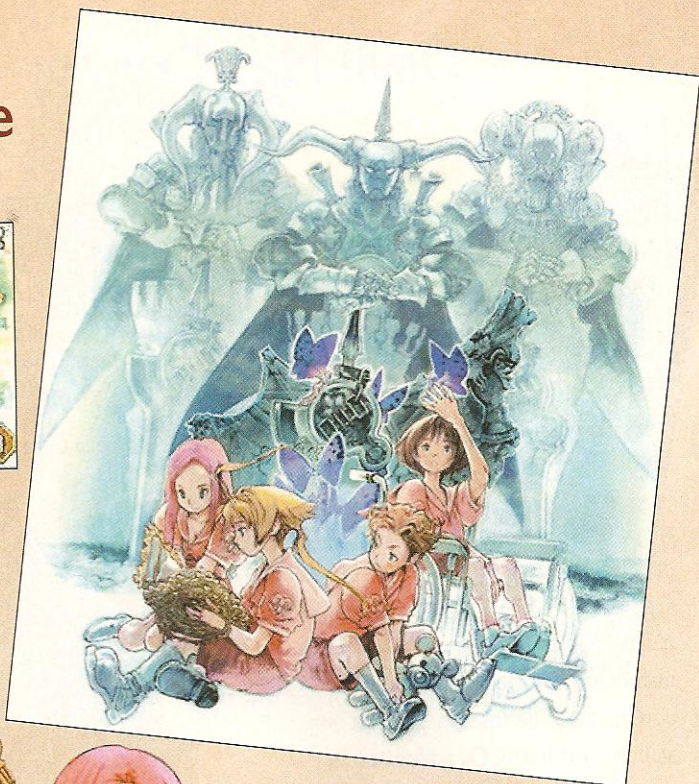


SQUARE
Estratégia/RPG

Primeiro semestre de 2003

O jogo não será o mesmo da versão para o PlayStation, mas será um **Final Fantasy Tactics** totalmente novo e muito bem adaptado para os recursos do GBA. A estrutura do jogo é bem semelhante ao **FFT** de PlayStation porém, os gráficos terão algumas mudanças e o herói do jogo será Marche Radiju. No demo apresentado pela Square, foram vistos 5 raças diferentes: Humana; Viera, com orelhas como se fossem asas de morcego e pele escura; Nu Mou, uma

raça de mercantes e engenheiros; Bangaa, lutadores de artes marciais e Moogle, magos negros. Independente da raça, você poderá escolher os Jobs para cada um de seus personagens. Pode-se esperar muito do jogo, pois a equipe é do primeiro time da Square.

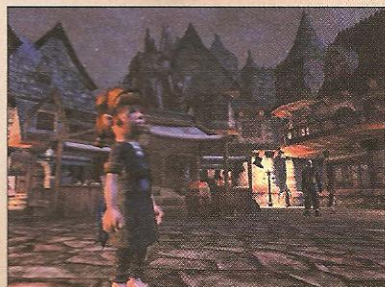
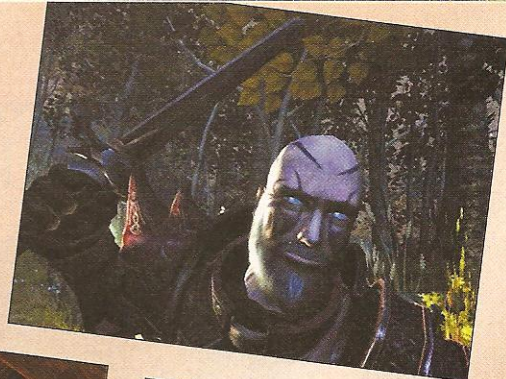


Fable

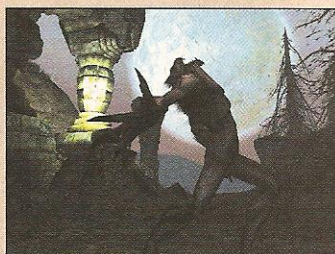
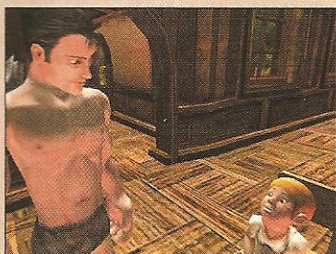
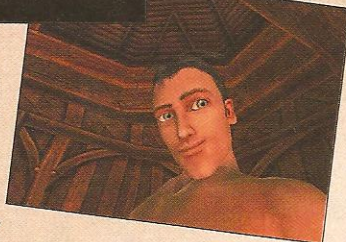


MICROSOFT
RPG

Janeiro de 2003



Super elaborado, **Fable** pretende ser o melhor RPG de todos os tempos. O jogo está sendo desenvolvido por Peter Molyneux, que está se esforçando para que o game seja a obra prima de todos os seus



jogos. Peter é a mente por trás de **Black and White**. Tudo foi elaborado com muito capricho neste game espetacular, os

gráficos estão super detalhados, com muitos efeitos, o som Surround está com uma narração perfeita, e a Inteligência Artificial dos inimigos está muito bem programada. Esse é um projeto ambicioso que tem tudo para ser a grande estrela do Xbox, e a melhor coisa é, que não vamos ter de esperar muito tempo por isso.

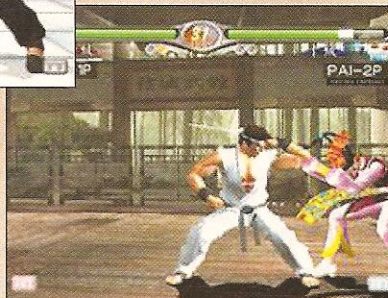
Virtua Fighter 4 Evo



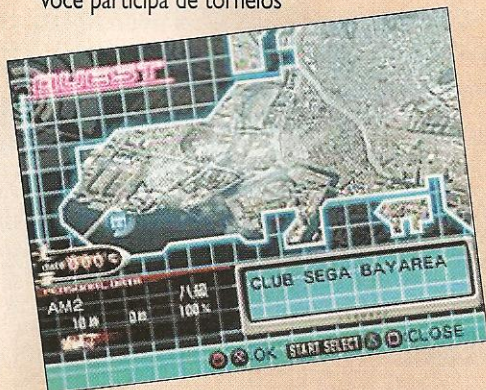
SEGA
Luta

30 de Março de 2003

A Sega anunciou oficialmente a conversão de **Virtua Fighter 4 Evolution** do Arcade (placa Naomi 2) para o PlayStation 2. Muitas coisas novas serão adicionadas em relação a versão do Arcade. Uma das maiores inovações é o modo Original Quest, no qual você participa de torneios



e competições em game centers virtuais mostrados em um mapa, para se tornar campeão nacional. Em relação ao **Virtua Fighter 4** normal, dois novos lutadores foram adicionados: Brad Burns e Gou Himori. Os loads serão menores e os gráficos terão uma resolução melhor. Parece que todas as inovações vão deixar **Virtua Fighter 4 Evolution** ainda mais divertido.

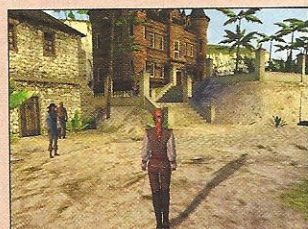
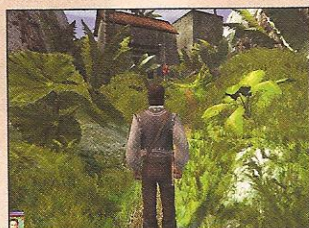


Sea Dogs II



BETHESTA SOFTWARES
RPG

Segundo semestre de 2003



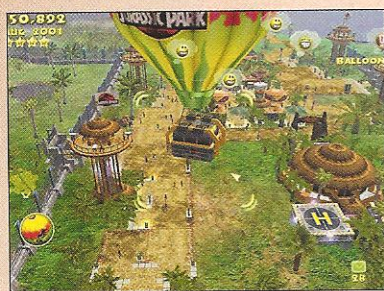
Nesse jogo, você irá comandar Blaze e Daniel, dois aspirantes a pirata. Ambos procuram artefatos de valor e você poderá se aliar a uma dessas seis facções: inglesas, francesas, espanholas, portuguesas, alemãs e piratas. Independente da facção escolhida, os objetivos serão sempre os mesmos. **Sea Dogs II** tem bons gráficos e um roteiro bem original.

Jurassic Park: Operation Genesis

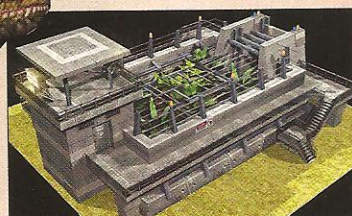


VIVENDI UNIVERSAL
Estratégia

11 de Março de 2003



O jogo será totalmente em 3D e os dinossauros estão muito parecidos com os do filme. Os efeitos como reflexo na água e deformações, estão muito bem feitos e o game será basicamente de estratégia, onde o objetivo é construir um parque perfeito.



Dragon's Lair 3D



DRAGON'S LAIR LLC
Ação/Adventure

Primeiro semestre de 2003



Para quem não sabe, **Dragon's**

Lair era um desenho animado e que acabou fazendo muito sucesso nos games. Por aqui, o desenho foi exibido pela Bandeiraantes. O

protagonista é o atrapalhado cavaleiro Dirk, que sempre tem que salvar a princesa e vive fugindo de enrascadas. No jogo para o GC as coisas são bem parecidas, parece até que você está dentro de um desenho animado.



Return to Castle Wolfenstein: Enemy Territory



ACTIVISION
Ação

25 de Março de 2003



Enemy Territory é um

Expansion Pack para o jogo **Return to Castle**

Wolfenstein. A grande diferença é que com o Expansion

Pack, você vai ter um ajudante em cada missão. Você poderá escolher qual personagem vai te acompanhar, sendo que, cada um deles tem uma especialidade. Os ajudantes recebem suas ordens diretas e podem te proteger, curar, abrir fogo.



Kung Fu Chaos



MICROSOFT
Ação/luta

Disponível em Março de 2003

Com jeito cômico, o jogo é bem movimentado. O enredo retrata um filme em que o diretor Shao Ting, quer que você seja o astro. O filme é de artes marciais e seu objetivo é se certificar que os outros atores não fiquem muito tempo na tela dando chutes e socos.



The Sims



ELECTRONICS ARTS
Simulador

14 de Janeiro de 2003

O jogo é um grande sucesso no PC e a versão de PS2 terá algumas inovações, entre elas, os gráficos que estão bem melhores. Para quem acha que o controle vai ficar ruim, engana-se, pois com o uso dos direcionais analógicos, você consegue comandar a maioria das ações. Sem dúvida, o jogo está melhor que a versão do PC, mas não conta com as inovações dos Expansion Packs.



Apex



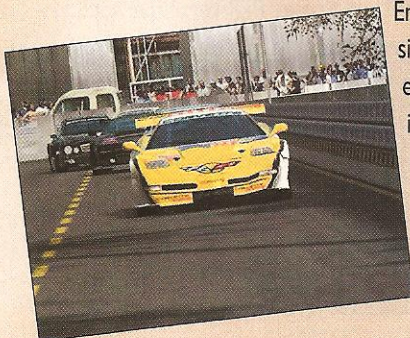
INFOGRAMES
Simulador

Disponível em Março de 2003



Depois de **Gran Turismo 3**, ficou difícil inovar em jogos de corrida.

Em **Apex**, você é um motorista simples, com poucos recursos, e só tem algum dinheiro para inscrever seu carro em uma competição. Os gráficos estão bem realistas e os cenários dão um show, mas será o suficiente para desbancar **Gran Turismo 3**?



Sega Cool Cool Series

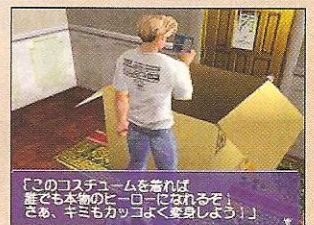
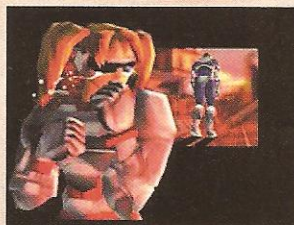


SEGA
Variado

Primeiro semestre de 2003

Nada mais é, que uma compilação de jogos do Dreamcast para o

Xbox. Entre eles estão **Rent-A-Hero N°1**, **Illbleed**, **Dynamite Deka 2** e **Blue Stinger Premium Cut**. Os jogos terão suporte para Dolby 5.1, e os gráficos terão alta resolução. Infelizmente, os bonecos vão estar com o mesmo número de polígonos dos jogos originais porém, a textura vai melhorar bastante. Todos os jogos terão acréscimos importantes, como mais personagens e mais fases.



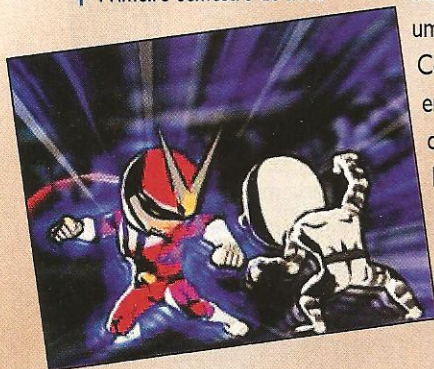
Viewtiful Joe



CAPCOM

Ação

Primeiro semestre de 2003



Viewtiful Joe faz parte do pacote anunciado na TGS da Capcom para GameCube. Basicamente, será um jogo com jogabilidade 2D. Com gráficos bem de história em quadrinhos e ainda por cima achatado, Joe é um super-herói que deve combater os criminosos da cidade, dando muitos socos, chutes e utilizando seus poderes especiais.



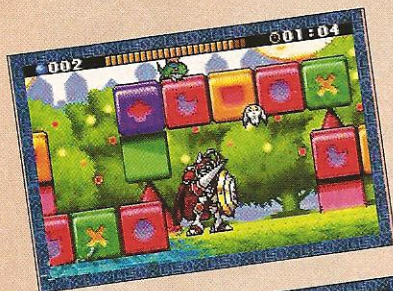
Digimon Battlespirit



BANDAI

Ação

Já disponível



Nós não estamos enganados, **Digimon** vai realmente sair este mês para o GBA. A Bandai não tem bons relacionamentos com a Nintendo, mas quer tirar um lucro com o GBA. Será um jogo de ação e luta, em que você contará com os digimons do primeiro ao terceiro ano da série. São ao todo 7 fases e, em cada uma delas, você obtém mais habilidades. Quem estava esperando algo parecido com os jogos da série Pokémon, ficará decepcionado.

Clock Tower 3

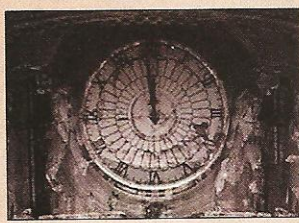


CAPCOM

Adventure

Disponível em Março de 2003

O jogo não agradava a todos no PSX, mas a Capcom promete inovar. O game não vai mudar muito, você vai continuar tentando escapar dos monstros. Alyssa recebe uma carta de sua mãe pedindo-a para a encontrar e, com isso, deverá enfrentar diversos inimigos. Prepare-se para levar muitos sustos.



One Must Fall Battlegrounds



DIVERSIONS ENTERTAINMET

Luta

Primeiro semestre de 2003



Battlegrounds possui os mesmos elementos de **One Must Fall**, só que agora as lutas são em 3D. O que o diferencia de **Street Fighter**, é que você tinha que elaborar melhor as suas estratégias de luta. A engine gráfica é nova e o jogo promete ser um grande online bem badalado. Além das lutas dois a dois, existirão lutas entre várias pessoas.



Por Lord Mathias

Existem discordâncias na preferência de muitos, mas o fato é que **Unreal Tournament** é um dos melhores jogos de tiro multiplayer do PC. E não é a toa que a Digital Extremes o usou como exemplo para criar seu jogo online de Xbox. De cara, **Unreal Championship** é um dos mais belos jogos de tiro em primeira pessoa de todos os tempos. A névoa do jogo precisa ser vista para se compreender quão impressionante ela é: pessoas e tiros modificam sua forma! Os efeitos de luz, sombra e partículas são inacreditáveis: confira nas fotos. Para os fãs de **Tribes**, a empresa está se certificando de que não apenas exista uma grande variedade de modos de jogo, como **Capture the**

Flag e Domination, mas também muitos veículos terrestres e aéreos, para multiplayer. Mas a maior revolução é com certeza sua conexão: a Digital Extremes está prometendo nada menos que 32 jogadores simultâneos em cada partida! Isso é muito até mesmo para uma versão de PC. E se tudo correr como planejado, o título suportará o microfone que permite conversas entre as equipes. Quando a programação estiver organizada, pois o jogo só deve ser lançado no meio do ano que vem, terá uma grande chance de roubar a coroa de Rei dos jogos de tiro.

Unreal CHAMPIONSHIP



DICA: logo no início do jogo, não aperte nenhum botão, mova sua visão com o analógico esquerdo e direito, passeie pela fase para conhecer onde estão as armas e itens, depois aperte o botão de disparo para começar o jogo.

Unreal Championship

Digital Extremes
Tiro
1 a 4 jogadores

8.9

Controle 8.0

O controle é bom, mas dificulta um pouco, pois é necessário usar os dois analógicos.

Diversão 10

Este jogo pode parecer monótono, mas quem já jogou uma partida multiplayer, sabe que a diversão é garantida.

Gráfico 9.0

Os gráficos do jogo estão ótimos, mas a movimentação da tela possui falhas nos frames, o que causa lentidão.

Som 8.0

Músicas tenebrosas que causam um verdadeiro clima para o jogo.

Lentidão! - Por Baby Betinho

Só deixou devendo nos frames, o que causa lentidão e possuem falhas de quadro.



DICA: apanhe esse item amarelo que parece um escudo, ele te protege dos tiros sem que sua energia diminua, basicamente, serve como um colete.



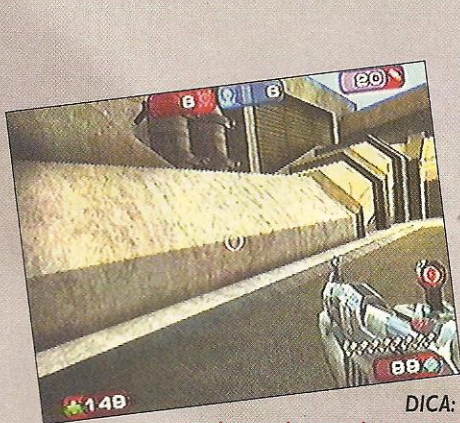
DICA: com esta arma, mantenha o botão de disparo R pressionado e aproxime-se dos inimigos, se apertar o L você fará um escudo.



DICA: pegue essas cápsulas azuis, pois elas aumentam o limite da sua energia.



DICA: jogando no Team Deathmatch, atire nos inimigos que estiverem com seus nomes escritos com cor diferente da sua equipe.



DICA: para alcançar lugares altos, aperte A para pular e quando estiver no ar, aperte novamente o A para realizar o pulo duplo.



DICA: com esta arma, mantenha a mira em cima do alvo por um segundo sem atirar, depois que aparecer um círculo amarelo em torno do seu adversário é sinal que o alvo está travado, aperte o botão de disparo para soltar mísseis tele-guiados.

DICA: colete várias cápsulas de adrenalina até conseguir 100, com elas no máximo você pode realizar combos que te ajudarão. Os combos são: Bersek; faça rapidamente, para cima, para cima, para cima, Agility; para baixo, para baixo, para cima, Regeneretion; para baixo, para baixo, para baixo, Invisible; para direita, para direita, para esquerda, para esquerda, depois de realizar qualquer um deles, suas cápsulas de adrenalina serão consumidas.



DICA: atire com o botão R para disparar tiros fracos e rápidos e com o botão L, dispare tiros mais fortes, porém, mais lentos.



DICA: sempre que estiver precisando de energia, procure por estas marcas verdes no chão que contém uma cruz, mesmo depois de pegá-la, após alguns segundos, ela retorna e você pode encher a energia de novo.



DICA: com a arma Lightning Gun, aperte o botão R para fazer um zoom em sua mira.



DICA: procure andar sempre com sua equipe para não ser pego pelo time adversário sozinho.

DICA: aperte os botões branco e preto para ver os Status do jogo.



DICA: aperte o botão Y para dar ordens aos soldados da sua equipe.



DICA: apanhe este item para ficar com damage duplo, seus tiros tiram o dobro da energia.



DICA: com esta arma, você se transporta, use-a para alcançar lugares inacessíveis, aperte primeiro R para guiar sua direção e depois quando ela parar, aperte L para transportá-lo.





Por Lord Mathias

Um clássico como este, que não vamos desde muito tempo, **International Super Star Soccer 2** está de volta trazendo emoções únicas nesta excepcional série de futebol. O game possui muitos modos de jogo, como aqueles das séries anteriores, incluindo treino, liga mundial, liga personalizada, copa e amistoso, mas infelizmente não possui o modo cenário, onde você deveria começar partidas que estavam em desvantagem e vencê-las virando o jogo. A narração está bem feita, variando conforme o que estiver rolando no jogo. Os gráficos desta versão para XBOX estão legais, mas sua movimentação ainda perde para os outros consoles. Mesmo assim, este jogo irá proporcionar muitas horas de diversão.

International Super Star Soccer 2

Konami
Esporte
1 a 4 jogadores

8.5

Controle 7.0

O controle está bom mas o que dificulta, é o tamanho do controle do Xbox.

Diversão 10

Sendo um jogo de futebol, cujo fabricante é a Konami, a diversão só poderia ser nota 10.

Gráfico 9.0

Os jogadores estão bem detalhados e o gramado está bem real, com cores vivas e torcidas animadas.

Som 8.0

A narração está boa, mas não é das melhores, os efeitos sonoros de passe e chute estão mais bem feitos.

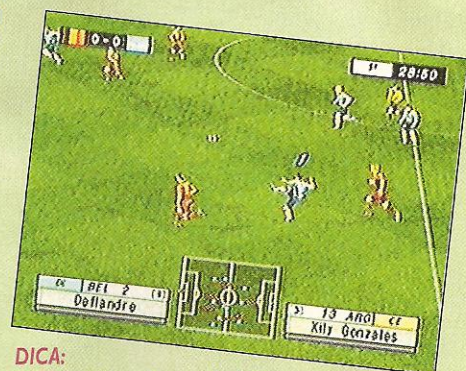
Perna de pau! - Por Kamikaze

Só a movimentação poderia ser melhor, os jogadores parecem ter a perna dura, quando correm.

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER 2



DICA: quando for chutar, segure o botão X por alguns instantes até que a energia (barra amarela abaixo do nome do jogador) esteja pela metade, senão o chute sai muito forte e vai para fora.



DICA: quando atacar, lance a bola por cobertura para seu atacante, apertando duas vezes bem rápido o botão Y.



DICA: 005- Quando for cobrar o escanteio aperte o botão B e segure até que a barra de energia

amarela chegue até o final, na hora que ela estiver voltando aperte o botão novamente para cruzar a bola, a barra de energia azul que está no canto significa a altura da bola, coloque para cima e para baixo para nivelar sua altura.

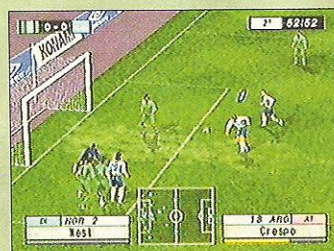
DICA: para tomar a bola do adversário, aperte o botão de passe A para entrar dividindo a bola, quando estiver bem próximo.



DICA: na hora de invadir a área, ao trombar com o atacante, mantenha o botão A pressionado por alguns instantes e consiga sair com a bola apertando R para ficar cara a cara com o goleiro.



DICA: chute com força para o gol, se o goleiro espalmar a bola aperte bem rápido o botão de chute para pegar o rebote e fazer o gol.



toquinho rápido no X no momento que a bola tocar a cabeça e direcione no canto colocando para cima ou para baixo.

DICA: quando for realizar um ataque lateral, cruze a bola na área com o botão B, após isso, aperte o botão de chute X para dar uma cabeçada, se quiser cabecear a bola para baixo, de um



DICA: quando seus atacantes estiverem posicionados, procure tocar a bola na intermediária com o botão A. Quando o zagueiro der uma brecha, toque a bola para o atacante que estiver desmarcado, com o botão Y.



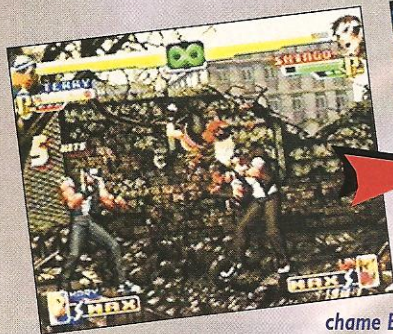
Por Baby Betinho

Apesar de atrasada, a conversão de KOF 2000 do Arcade para o PS2, ficou melhor que a original. Graficamente o jogo é o mesmo, mas o som melhorou bastante, as vozes estão mais limpas e a música foi composta novamente, usando melhor os recursos de som do PS2. O tempo de load praticamente não existe, o jogo carrega instantaneamente, porque foi feito em DVD-ROM e a taxa de transmissão é maior que a de um CD, no caso do PS2. Existe um modo em que é possível assistir a apresentação



Benimaru: usando Iori como Striker, chame-o e quando o adversário estiver descendo, faça ↓↘↓↘↘ + SF + SR.

de todos os jogos da série KOF até 1999, para isso, é preciso fazer tarefas específicas como acertar um combo de 30 hits no Practice Mode. O controle do PS2 é ótimo para realizar combos, a única coisa que faltou foram alguns atalhos para combinações de botões. KOF 2001 para PS2 já está confirmado, mas o jeito é ir quebrando o galho com o 2000.



Terry: aperte SF, → + SR, chame Blue Mary e quando o inimigo estiver no alto da tela, faça ↓↙↘↘↓↘↘ + SR + SF.



Lin: chame Benimaru, quando ele segurar o adversário faça ↓↙↘↘↓↘↘ + SR + SF.



Takuma: chame Robert e quando ele começar a bater, faça ↓↘↘↘↓↘↘ + SR + SF.



Iori: pule com CF, chame Syo (variação de Kyo como Striker) e quando o inimigo estiver caindo, faça ↓↘↘↘↓↘↘ + SR + SF.



Leona: chame Clark em uma distância média do adversário, quando ele jogar o adversário em sua direção, pule e faça ↓↘→↘↓↘↘ + SR + SF.



Kyo: chame Maxima e quando ele der a segunda estrangulada no adversário, faça ↓↘↘↘↓↘↘ + soco.



Ryo: use Joe Higashi como Striker, chame-o e aperte ↓↘↘ + SF + SR.

The King Of Fighters 2000

Eolith
Luta - 2 jogadores
Memory Card

7.8

Controle 9.0

Só faltou dois atalhos, mas nada que comprometa seu desempenho em nenhuma luta.

Diversão 7.0

Depois de acabar com todos os times, o negócio é jogar no modo Versus.

Gráfico 7.0

Parece que não mudou, poderiam ter sido melhorados, ficaram idênticos aos do Arcade.

Som 8.0

As músicas melhoraram bastante, assim como as vozes dos personagens.

E a inovação? - Por Marcelo Kamikaze

Os gráficos poderiam ter sido melhores trabalhados, assim como o som.

Rygar The Legendary Adventure

Tecmo
Ação
1 jogador

10

Controle 10

Muitos combos são fáceis de serem realizados e os botões estão contribuindo bem na hora das ações.

Diversão 10

O jogo é repleto de lugares secretos e a ação é o que mantém o ritmo do game.

Gráfico 10

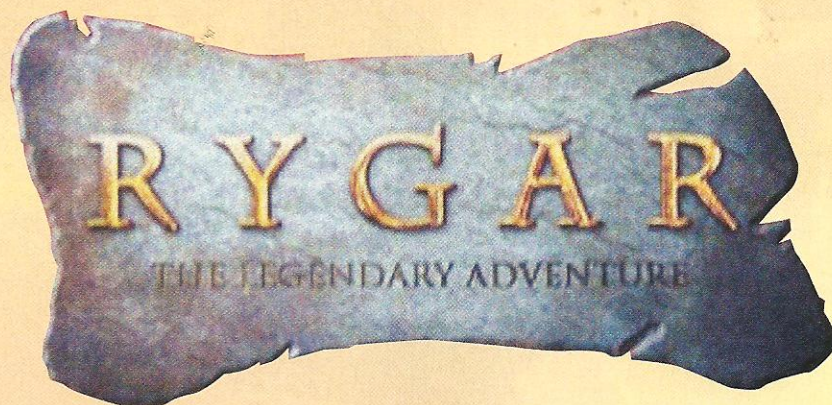
Os cenários são muito bonitos, bem detalhados e os personagens estão com uma modelagem perfeita.

Som 10

Belas músicas e os efeitos sonoros realmente lembram pedras sendo quebradas.

Herói brutal! - Por Marjorie Bros

Os cenários são muito bonitos, mas o Rygar quebra tudo, parece um verdadeiro vândalo.



Por Marcelo Kamikaze

Rygar é um jovem gladiador que vive somente com o objetivo de proteger a princesa. Vanlornado por sua bravura, **Rygar** é condecorado e, durante a cerimônia, a princesa é sequestrada por monstros terríveis. O jovem guerreiro tem que resgatá-la, com a ajuda de seu escudo especial que, além de ter uma força de ataque

excelente, também é ótimo para defender. A Tecmo realmente capricha nos gráficos de seus jogos e, com **Rygar**, o resultado foi impressionante. Os personagens ficaram muito bem feitos, a textura excelente, e o maior destaque são os cenários, onde você pode destruir algumas partes. A jogabilidade é diferente, pois o escudo funciona como

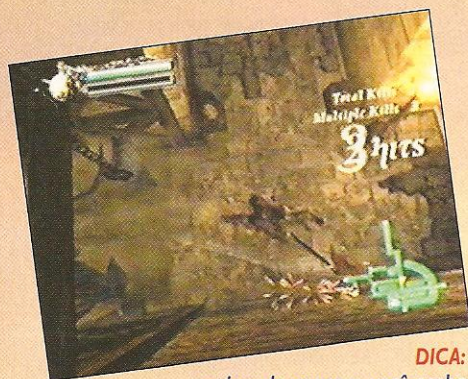
uma espécie de ioiô gigante que vai e volta. Apesar de ter apenas dois botões de ataque, é possível fazer uma série de combos. O jogo também tem um sistema RPG, pois o personagem melhora suas características como ataque, defesa e vida, conforme vai matando os inimigos e pegando as jóias deixadas por

eles. É um jogo incrível que já pode ser considerado um clássico para o PS2. 🍷

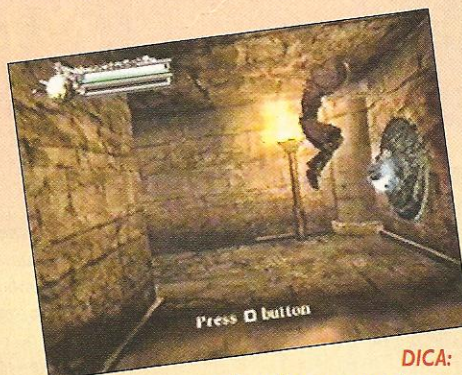


DICA: quebre as colunas conforme a foto. Acertando as duas com um golpe só, você ganha mais pontos.

DICA: não deixe de matar os inimigos, são eles que vão fortalecer o seu personagem, por isso, não tenha preguiça e mate todos, até eles pararem de aparecer.



DICA: quebrando as urnas, você ganha jóias com pontos para fortalecer Rygar.



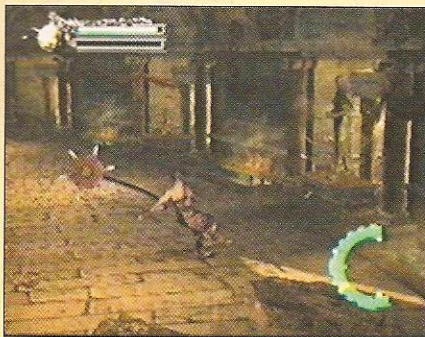
DICA: salve o jogo nessas cabeças, geralmente elas ficam em lugares estratégicos, como na sala anterior ao chefe de fase.



DICA: use o escudo para desbloquear a passagem, quebrando as pedras que a bloqueiam.



DICA: aperte R1 para defender os golpes dos inimigos.



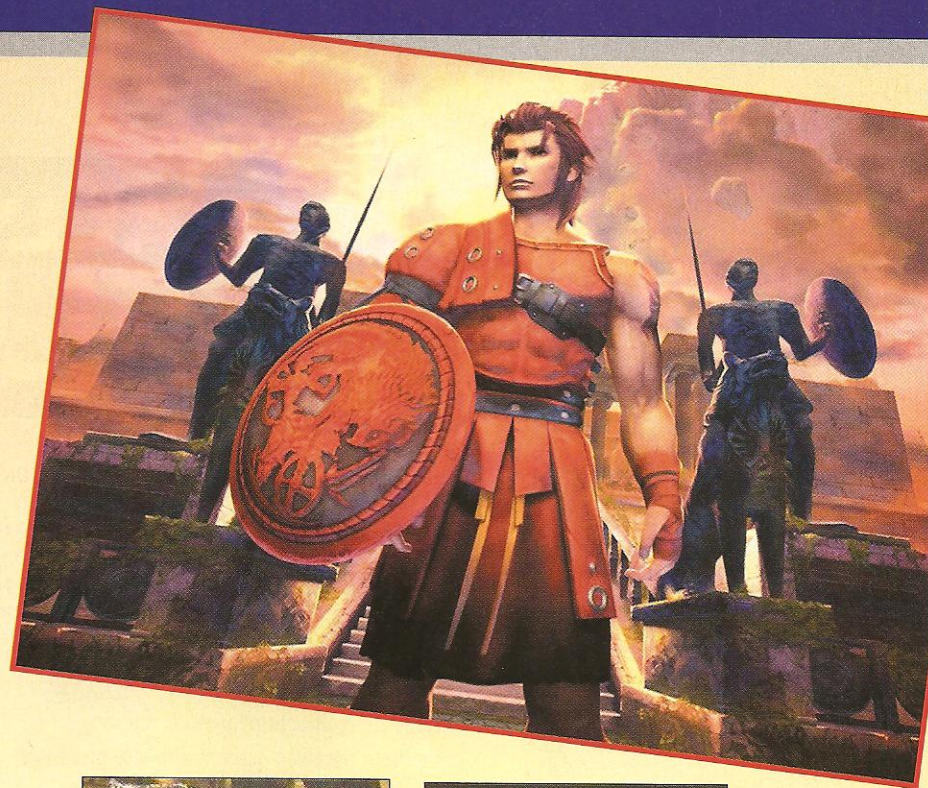
DICA: jogue seu escudo em todas as partes do cenário, lugares secretos com itens é o que mais tem nesse jogo.



DICA: as estátuas brancas aumentam a força de Rygar.



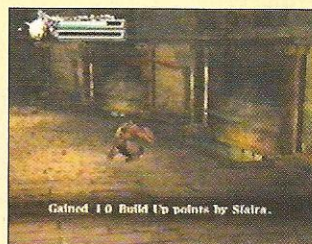
DICA: quebrando as estátuas douradas, você obtém habilidades novas.



DICA: depois de pegar a primeira habilidade, aperte R1 + X para passar em entradas baixas.



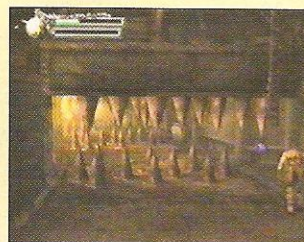
DICA: gire as estátuas de unicórnio para quebrar as barreiras.



DICA: contra esse inimigo, passe debaixo de suas pernas usando R1 + X e, em seguida, acerte-o pelas costas.



DICA: contra o primeiro chefe, fique na posição da foto (entre as pernas do cavalo e encostado nele), acertando o cavalo.



DICA: espere os espinhos caírem, em seguida, vá em direção da urna para pegar a jóia.



DICA: nesta parte, quebre a coluna e passe por cima dela.



DICA: contra esse chefe, espere-o ir para cima de você e, então, aperte R1 + X. Acerte-o logo em seguida com o escudo.

RALLY FUSION

Rally Fusion Race of Champions

Activision
Esporte/Corrida
1/2 jogadores - M C

9.5

Controle 10

O controle responde bem, não há problemas em dirigir seu carro.

Diversão 10

O jogo é super divertido, irá agradar a todas as pessoas que adoram pilotar máquinas versáteis e velozes.

Gráfico 9.0

O gráfico do jogo está ótimo, com cores vivas e boa movimentação de tela.

Som 9.0

A música do jogo é agradável e contagia, causando grande emoção e adrenalina.

E os oponentes? - Por Baby Betinho

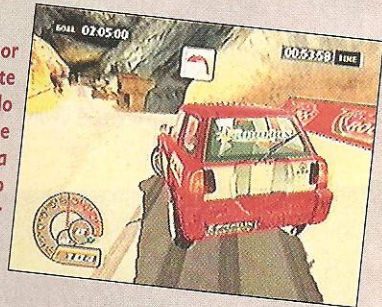
Faltaram mais oponentes na hora da corrida, mas de resto o jogo é nota 10.



Por Lord Mathias

Mais um jogo de rali vem para sua coleção. Só que agora, a briga é um pouco mais séria. Em **Rally Fusion**, você disputa a máxima glória na corrida dos Campeões, em que os melhores pilotos do mundo competem para ver quem realmente pisa mais fundo. Você pode escolher entre 24 carros licenciados, de marcas líderes como Mitsubishi, Toyota, Ford, Lancia, Peugeot, Audi, Porsche, Citroën e Seat. Dentre os pilotos, há 30 opções, incluindo lendas

DICA: na corrida por tempo, preste atenção no sentido da seta que aparece na parte superior da tela, e pise fundo para conseguir bater o tempo mínimo.



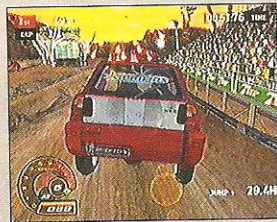
verdadeiras, como Didier Auriol da França, Armin Schwartz da Alemanha e Tomi Makkinen da Suécia. E, para chegar ao topo, você corre em 12 pistas diferentes, incluindo cenários autênticos. Ainda estão programadas versões para Xbox e GC, que chegam às prateleiras junto com o jogo para PlayStation 2. Pé na tábua e lama para todo lado!



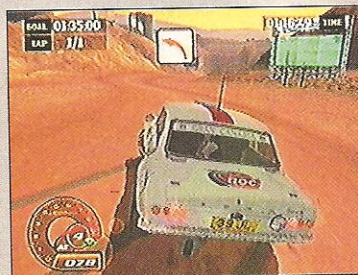
DICA: no Race of Champions, ganhe do seu rival com todos os carros, acelere fundo na volta rápida, na volta com mais curvas, solte de

leve o acelerador e freie nas curvas fechadas.

DICA: na hora que saltar nas lombadas, mantenha a direção do carro em frente para não capotar, se capotar, aperte select para voltar a posição normal.



DICA: na corrida das bandeiras, passe em cima da bandeira verde sem tocar a bandeira vermelha, com isso você não perde tempo no final e ganha desconto com as bandeiras verdes que você acertou.

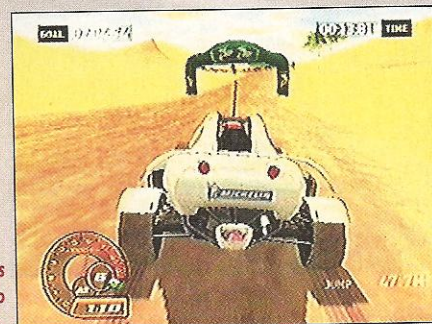


DICA: procure manter o carro na trilha de terra pois, assim, você não perde velocidade.



DICA: quando ver um ponto de exclamação na tela, freie, pois é sinal que logo em frente tem uma curva muito fechada.

DICA: na corrida contra seus oponentes, aperte e segure L2 para olhar para trás e ver a que distância seus adversários estão.



DICA: siga sempre pelos portões que vão indicando o caminho.



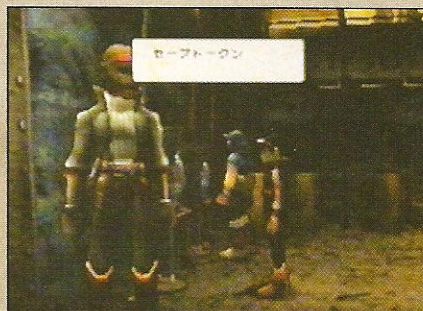
BREATH OF FIRE V DRAGON QUARTER

ブレス オブ ファイア V ドラゴンクォーター TM

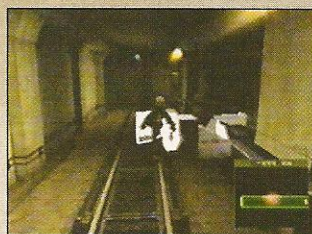


Por Marcelo Kamikaze

Breath of Fire sofreu mudanças radicais, o ambiente é bem futurista ao contrário dos outros jogos da série que tinham um ambiente medieval. Os gráficos são totalmente em 3D com o mesmo estilo usado em **Auto Modellista**. O sistema de batalha batizado de PETS, serve para poder ver os inimigos e desviar deles. Antes da batalha começar, se você chutar o inimigo, jogar uma bombar ou um cogumelo, você já entra com vantagem sobre ele.



DICA: o local para salvar o jogo é nos telefones.



DICA: chute as caixas apertando X para obter itens.

Para quem estava acostumado ao sistema antigo de menus e encontros randômicos, talvez fique um pouco deslocado no começo. O sistema de batalha tem ainda elementos de jogos de estratégia, pois você tem que movimentar seus personagens de maneira que não seja atacado. A história tem como protagonista Ryu, que faz parte de uma organização chamada Trinity que vive em confronto com os Rangers. Aliado a Lin, Ryu vai ter que investigar o que existe entre as duas organizações.



DICA: depois de sair do vestiário, suba as escadas e converse com a loira que está na porta.



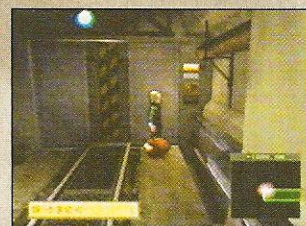
DICA: quando perguntado, escolha a última opção para cortar a cena.



DICA: desça as escadas e entre por esta porta.



DICA: apertando D você atira um item, mas ele pode ser pego novamente



DICA: ao movimentar seu personagem, existe o consumo de APs, que também são necessários para os ataques, por isso equilibre a movimentação de forma a sobrar pontos de AP para um bom ataque.

DICA: existem habilidades de ataque que possuem combos. Para fazer o combo, aperte novamente o botão do ataque



equivalente, assim que o primeiro golpe for acertado.

Breath Of Fire V Dragon Quarter

Capcom
RPG/Estratégia
1 jogador

8.7

Controle 10

Os menus são simples e não se tem problema em movimentar os personagens.

Diversão 9.0

Apesar das mudanças radicais, o jogo continua sendo muito divertido.

Gráfico 8.0

Estilo cartoon poligonal, talvez se fosse parecido com Suikoden III, agradaria mais.

Som 7.5

Faltaram vozes. O jogo é muito silencioso, em certos momentos.

Era melhor antes - Por Lord Mathias

É um bom jogo, mas eu preferia a ambientação antiga.



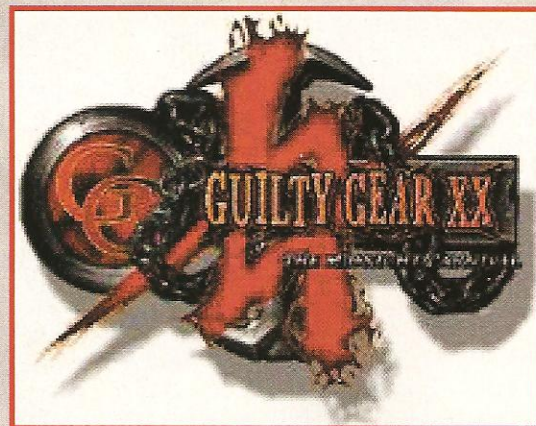
Por Lord Mathias

Guilty Gear XX é uma versão melhorada de **GGX**. Outros personagens foram acrescentados, os cenários sofreram algumas modificações e novos golpes foram adicionados. Os novos personagens são: Slayer que não usa armas, mas tem boas habilidades; Brigdget que usa um ioiô; I-No, uma guitarrista e Zappa, sujeito estranho que parece estar possuído por algum demônio. O estilo gráfico não mudou muito, continua



Soul: P, S, HS, →↘↓↙↔ + HS.

com aspecto de Anime japonês. O som sofreu algumas



alterações, as músicas são diferentes e a entonação das vozes mudou. Quanto a jogabilidade, também é quase a mesma, o que acrescentou foram os novos golpes que permitem combos diferentes e bem cruéis. Essa é a melhor versão do jogo, não só pelo número de personagens, mas também pela quantidade de combos que é possível se fazer. É só deixar a imaginação fluir. 🍷



Guilty Gear XX

Arc Systems
Luta - 2 jogadores
Memory Card

9.8

Controle 10

Está muito bom, pois ficou muito fácil de se realizar combos astronômicos.

Diversão 10

Muito divertido, a cada dia que passa, você pode inventar um combo diferente.

Gráfico 9.0

Os cenários e personagens são bem desenhados e a movimentação também é muito boa.

Som 10

O som é muito bom, Heavy Metal puro e as vozes melhoraram bastante.

Menu lento - Por Bill Games

Deixa um pouco a desejar. O menu para a seleção de personagens, poderia ser mais ágil.



Slayer: ↓↙← + K K, ↓↘→↘↘ + HS.



Ky: ↘↓→ + HS, saia correndo até chegar perto do adversário, HS, ↓↘→↘↘ + P, ↓↘→ + K.



Testament: P, S, HS, →↘↓↙↔ + HS, → + HS.



Jam: ↓↘→ + K, no ar ↓↙← + K, ↓↘→ + chute no ar.

Dizzy: →↔↙↘↓↘↘ + HS.



No: P, S, HS, →↘↓↙↔ + HS, ←↙↘↘ + HS.



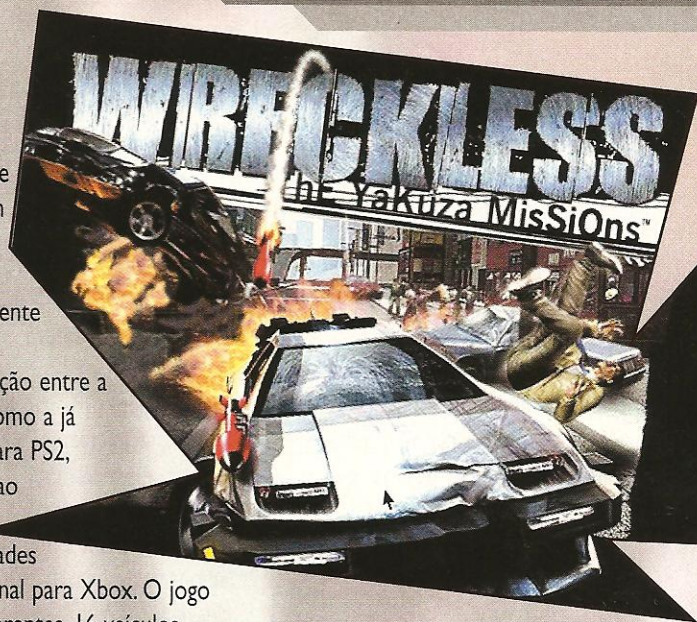
Brigdet: → + HS, quando o ioiô estiver perto do adversário, →↘↓↙↔ + HS, saia batendo nele.



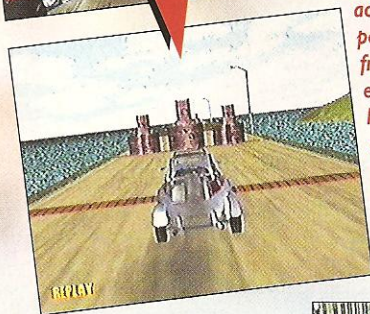
Por Lord Mathias

Conhecido no Japão como **Double S.T.E.A.L. Wreckless** foi uma das atrações que a Microsoft revelou para promover o lançamento japonês do Xbox. O jogo recebeu grandes elogios pelo seus gráficos e nem tantos assim, pela sua jogabilidade. O game se passa nas ruas de Hong Kong e os jogadores podem escolher

entre dois papéis: um membro de elite que trabalha em um esquadrão anti-Yakuza (a máfia japonesa) ou um agente secreto que deve desvendar a corrupção entre a polícia e a máfia. Como a já anunciada versão para PS2, **Wreckless** chega ao GameCube com algumas novidades em relação ao original para Xbox. O jogo traz 20 missões diferentes, 16 veículos novos e ainda um modo multiplayer para dois jogadores. Para quem gosta de jogo no estilo de corrida, vale a pena dar uma conferida!

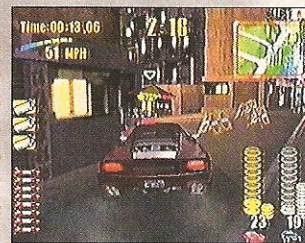


DICA: jogando no modo *Dragon Adventure*, destrua todos os carros da Yakuza, se necessário, atire mísseis com o botão L.



DICA: na terceira missão, proteja o ônibus dos carros da Yakuza, colida com eles ou solte mísseis para destruí-los. No final da fase, ao chegar na ponte, vá na frente do ônibus e colida com os latões de combustível para que o ônibus possa passar sem problemas.

DICA: na segunda missão, passe por cima de todas as barracas de cachorro quente que estão na calçada, guie-se pelo seu mapa localizando-as nos pontos brancos.



DICA: na quarta missão, corra atrás do seu rival e destrua-o com mísseis e pancadas com seu carro, preste atenção na seta amarela e utilize também o mapa se, por acaso, perdê-lo de vista.

Wreckless the Yakuza Missions

Activision
Ação - 1/2 jogadores
Memory Card

7.0

Controle 7.0

O controle é bastante fácil, não há problemas em se adaptar, mesmo para quem começou a jogar agora.

Diversão 7.0

A diversão é razoável, mas se tratando de um jogo que tentou imitar GTA, não chega nem perto.

Gráfico 8.0

O jogo possui gráficos bonitos, mas deixou muito a desejar.

Som 6.0

A música é caótica, não combina com o jogo, realmente desagrada, se tornando chata e repetitiva.

Enjoativo! - Por Baby Betinho

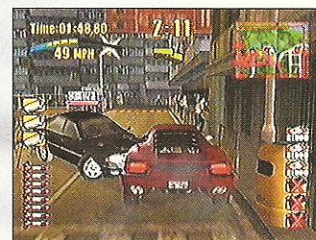
A música e o jogo são muito repetitivos, enjoa demais depois de alguns minutos.



DICA: jogando a missão no *Hard*, você pode escolher uma *Pick up* para destruir os mafiosos.



DICA: para passar a fase bônus, apanhe todos os itens secretos. Eles estarão perto quando as setas brancas (que apontam uma para cada lado) começarem a piscar.



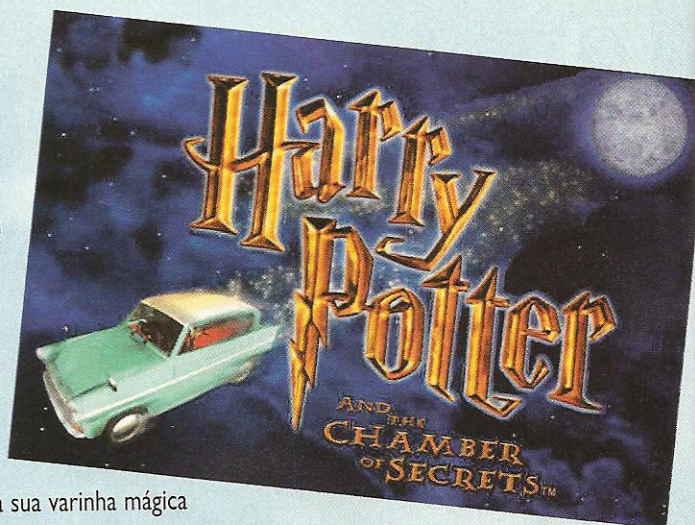
DICA: na quinta missão, complete o percurso sem que seu carro seja destruído pela Yakuza, siga a seta amarela e preste atenção no mapa, os pontos vermelhos mostram os carros dos mafiosos.



Por Marjorie Bros

Harry Potter e a Câmara Secreta aproveita o embalo do filme para aparecer não só no game do GBA mas em todos os consoles do momento. Cada versão tem sua particularidade, a do portátil, tem gráficos bonitos, cenas que contam a história, comandos bem detalhados, enfim, foi feito para o público infantil que não encontrará problemas. As pessoas que

estão acostumadas com jogos super movimentados podem ficar decepcionadas. O estilo do jogo lembra um pouco **Tomb Raider** para GBA, porém, as partes em que você precisa usar a sua varinha mágica para derrotar os inimigos são poucas e muito fáceis. Resumindo, você precisa mais acionar alavancas, mover objetos, pular e desviar. A movimentação não é muito rápida e os perigos são lentos e dificilmente você é pego de calças curtas. Basicamente você tem que se infiltrar em Hogwarts, e salvar seus amigos. 🐛



DICA: salve o jogo nos livros mágicos.



DICA: fique atento a sombra dos objetos, geralmente quando você passa por baixo deles, eles costumam cair.

Harry Potter And The Chamber Of Secrets

Electronics Arts
Ação
1 jogador

7.5

Controle 8.0
É um pouco ruim para acostumar com o pulo de Harry no começo.

Diversão 7.0
O jogo é previsível, mas a diversão não deixa de ser garantida.

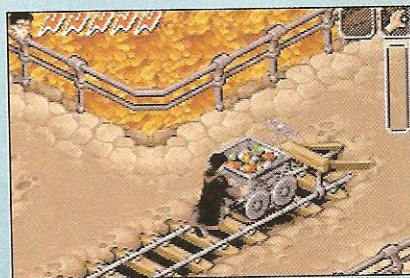
Gráfico 8.0
Bons efeitos de brilho e cenários bem feitos.

Som 7.0
Poderia ter ficado melhor, pois as músicas enjoam.

E a ação? - Por Baby Betinho

A jogabilidade é um pouco lenta e ficou devendo na ação.

DICA: contra esse bicho, carregue a varinha até o máximo, depois solte o botão.



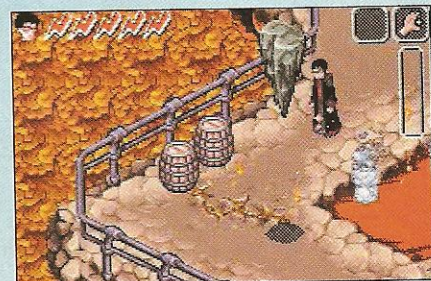
DICA: empurre o carrinho até ele ficar em cima do botão quadrado.



DICA: quebre os objetos transparentes para obter itens.



DICA: quebre os barris para obter mais itens.



DICA: nessa parte, pule da plataforma móvel de madeira para a plataforma de pedra. Existe outra plataforma de pedra mais adiante, pule até chegar ao baú. Fique atento as plataformas com textura "enrugadas", elas despencam quando você pisa nelas.



Contra Advance The Alien Wars EX

Konami
Ação
2 jogadores-cabo link **8.0**

Controle 8.5

Agora é possível travar a mira na direção desejada, o sistema de uso de duas armas foi banido.

Diversão 8.0

Continua sendo um grande clássico, bom para matar saudades.

Gráfico 8.0

Inferior ao do SNes, ficou mais simplificado.

Som 7.5

Também ficou inferior ao do SNes, não ficou tão emocionante como nos 16 bits.

E a qualidade? - Por Baby Betinho

A Konami precisa aprender com a Nintendo a programar o som de seus jogos para GBA, o som de Contra Advance ficou devendo.



Por Marcelo Kamikaze

O jogo é baseado em **Alien Wars**, que era o **Contra** do SNes, porém, com muitos acréscimos e melhorias significativas. Você pode jogar com um amigo usando o cabo link. As melhorias na jogabilidade são visíveis e o controle ficou semelhante ao de **Contra Shattered Soldier** de PS2, onde você tem um botão de pulo, um botão para atirar e, apertando o L, você mantém o personagem atirando para o lado que quiser.



DICA: se existirem muitos inimigos em cima, segure o botão L.



DICA: para eliminar esta barreira, o melhor é usar o tiro do tipo H e ficar na plataforma mais alta.

O som teve alterações, perdendo sua qualidade. Outra inovação é a possibilidade de fazer diversos finais. Os gráficos poderiam ser melhores e, praticamente, não houve nenhuma mudança significativa, a Konami melhorou mesmo o quesito da diversão e da jogabilidade. 😞



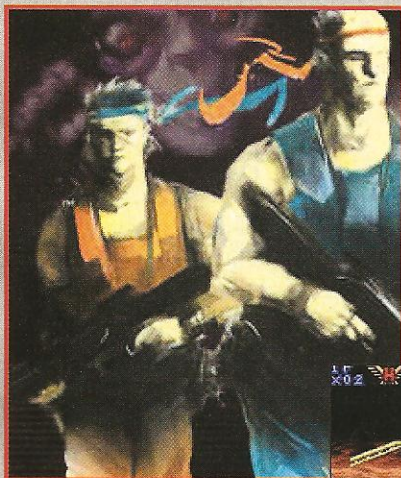
DICA: com o tanque, atrolepe todos os inimigos e conserve-o o máximo possível, pois ele facilita bem a sua vida.



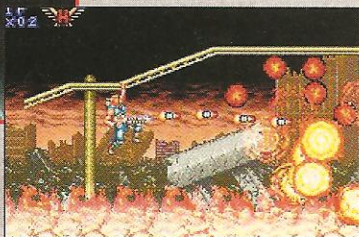
DICA: contra esse inimigo, fique enconstado na posição da foto atirando, será moleza derrotá-lo.



DICA: contra o primeiro chefe, o segredo é acertar o seu peito.



DICA: acerte as bolas de fogo que saem do chão, antes de passar por cima.

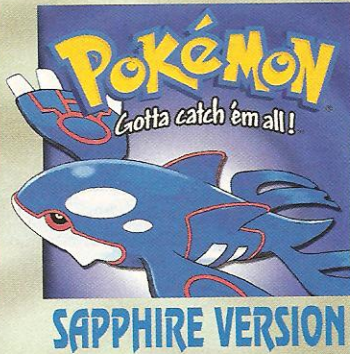
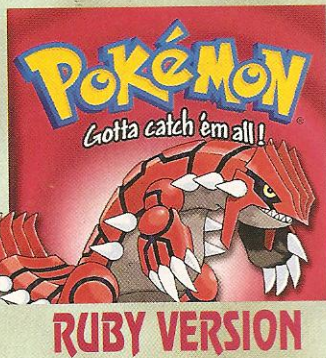


DICA: fique atento ao avião, quando ele aparecer pule em uma das plataformas.



DICA: ao passar de fase, anote o Password para continuar depois.





Por Marjorie Bros

A Nintendo demorou um pouco para lançar uma versão de Pokémon para GBA, mas valeu a pena, o jogo mal saiu e foi campeão de vendas no Japão. O estilo continua o mesmo, você é um treinador Pokémon e deve capturar o máximo de Pokémon que conseguir, para vencer as batalhas. As inovações ficam por conta dos gráficos que estão bem mais coloridos e o som

aprimorado. Você pode escolher entre dois personagens, masculino ou feminino, sendo um deles, seu rival. Para conseguir pegar os 135 Pokémon, você levará horas e horas de jogo, além de ter que competir com alguém que possua a outra versão para completar a sua lista. Tecnicamente, o jogo está bem melhor, com muitas inovações.

Mesmo para quem não gostava dos jogos da série, Pokémon Ruby & Sapphire é um RPG agradável que pode fazê-lo mudar de opinião.



DICA: todo Pokémon tem uma habilidade especial inicial. Para usá-la durante uma batalha, escolha a primeira opção, depois a opção da direita.

Pokémon Ruby & Sapphire

Nintendo RPG
2 jogadores-cabo link

8.3

Controle 8.0

Não mudou nada, são muitos menus. A Nintendo poderia ter simplificado.

Diversão 9.0

Muitas e muitas horas de jogo e, ainda, você pode realizar disputas usando o cabo link.

Gráfico 8.0

Os gráficos são bem coloridos e tem uma boa definição, mas os efeitos ficaram pobres.

Som 8.0

Foi bem aprimorado e as músicas ficaram melhores e menos enjoativas.

Faltou ação! - Por Lord Mathias

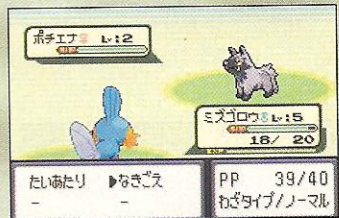
Os efeitos das batalhas poderiam estar melhores, são muito paradas. Os Pokémos deveriam se mexer mais.



DICA: depois do incidente na casa, vá até a floresta que fica mais acima.



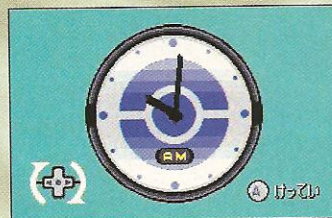
DICA: examine a sacola que está no chão da floresta e analise bem o Pokémon que você for pegar, este será o seu Pokémon inicial.



DICA: o computador que fica no andar de cima de sua casa é essencial, nele você pode salvar o jogo, armazenar e enviar seus Pokémon.



DICA: volte para sua casa sempre que precisar recuperar a energia de seus Pokémon. Converse com sua mãe.



DICA: no quarto com o computador, regule o relógio. Uma vez regulado, você não pode alterá-lo. Esse será o tempo de seu jogo.



DICA: vá na casa ao lado. Nela, você vai encontrar seu ou sua rival. Converse com o rival até ele sair correndo de sua casa.



DICA: antes de iniciar sua aventura, vá aumentando o level de seu Pokémon, fazendo batalhas na floresta perto de sua casa. Volte para casa sempre que for preciso.



Por Marjorie Bros

Na verdade, são dois jogos ótimos no cartucho, o já consagrado **A Link to The Past** e o novo **Four Swords**, que funciona somente com 4 jogadores via cabo link. Os controles ficaram muito bem adaptados aos 6 botões do GBA. **Four Swords** foi concebido em parceria entre a Nintendo e a Capcom, só funciona com 4 jogadores e você precisa dos quatro Links

The Legend of Zelda: A Link to the Past/Four Swords

Nintendo/Capcom
Ação/RPG
1 e 4 jogadores

9.5

Controle 10

Os jogos ficaram muito bem adaptados ao esquema de botões do GBA.

Diversão 10

De todos os jogos Zelda, esse sem dúvida é o mais divertido, mesmo considerando os jogos do N64.

Gráfico 9.0

A Link to the Past tem os mesmos gráficos do SNes, já o Four Sword, usa os recursos do GBA.

Som 9.0

Ficou idêntico, sem nenhuma perda e as músicas continuam empolgantes.

Overdose de diversão - Por B Betinho

Se fosse só um jogo, o cartucho já seria ótimo, com esses dois excelentes games, fica difícil colocar algum defeito.



DICA: pegue as fadas para recuperar a energia. Quando tiver a rede e um pote, é possível capturá-los para ressuscitar depois, caso precisar.

para poder resolver os quebra-cabeças e enfrentar os monstros. O que chama a atenção não só de **Zelda**, mas de outros games da Nintendo para GBA, é que parece que só a Nintendo consegue programar o som de seus jogos sem perder qualidade gráfica. Esse, sem dúvida é um cartucho que deve estar em sua lista de aquisições, pois os dois jogos são incríveis.

DICA: contra esse inimigo que guarda a cela da princesa Zelda, use o bulmerangue e dê espadadas.

DICA: aproveite as bordas desprotegidas e jogue os inimigos para fora, usando o bulmerangue.



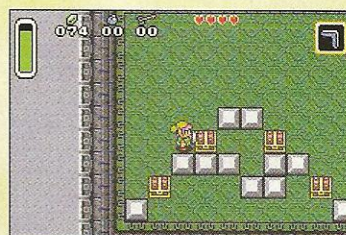
DICA: use a lanterna e atire fogo nessas luminárias para clarear a sala.



DICA: o mapa neste jogo é fundamental, verifique-os, eles indicam o próximo passo de Link.



DICA: retire essa pequena moita para revelar a entrada do castelo.



DICA: empurre o trono para revelar a passagem secreta, para isso, basta apertar o direcional para a direita, matendo apertado.



DICA: depois de salvar a princesa Zelda, vá para a casa ao lado da marcada com um X no mapa. Desça as escadas e, para pegar todos os baús, movimente as pedras conforme a foto.



SILENT HILL 2

Silent Hill 2

Konami
Ação
1 jogador

9.7

Controle 9.0

Um pouco lento na hora da ação mesmo com um ótimo joystick.

Diversão 10

Vários e vários finais, você precisa se esforçar muito para conseguir assistir a todos.

Gráfico 9.5

Os gráficos não ficam devendo em nada para as outras versões, além de poder regular o antialiasing.

Som 10

O som 3D faz você saber exatamente onde os monstros aparecem, além de assustar várias vezes.

Névoa quadriculada - Por Kamikaze

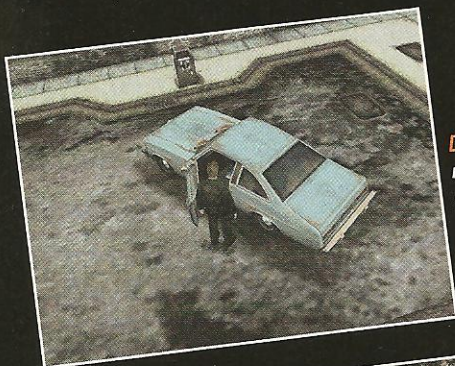
Não tem muito o que falar desse jogo mas, às vezes, a névoa pode ficar um pouco quadriculada.



Por Bill Games

James é um sujeito acima de tudo, corajoso. Depois de receber uma suposta carta de sua falecida esposa, ele vai para Silent Hill tentar encontrá-la. O problema é que a cidade está repleta de monstros e aberrações. James que queria apenas encontrar com sua amada, acaba caindo em uma trama envolvendo outros personagens e uma sósia de sua esposa. Para quem tem um bom computador, essa é a melhor versão de Silent Hill. Tem os gráficos tão

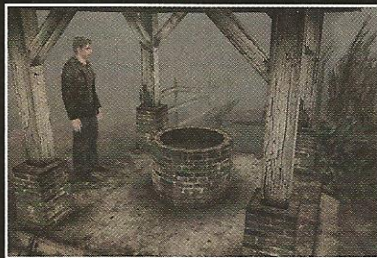
bonitos quanto os de PS2 e Xbox, apresenta todos os extras que a versão de Xbox possui e ainda tem uma série de facilidades que um PC pode oferecer. Uma das vantagens é poder salvar o game em qualquer parte, não só nos livros vermelhos. Você pode jogar com James ou Maria, mas é recomendado que se acabe o jogo primeiro com James. O ambiente criado para Silent Hill 2 é realmente assustador e cria um clima de suspense único. Parece que a Konami conseguiu um amadurecimento e tanto nos jogos para PC.



DICA: logo no começo, pegue o mapa no carro.



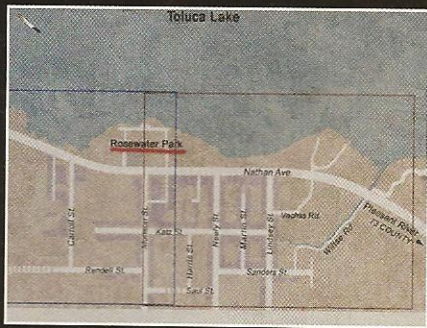
DICA: não adianta vasculhar as redondezas, desça pela escada.



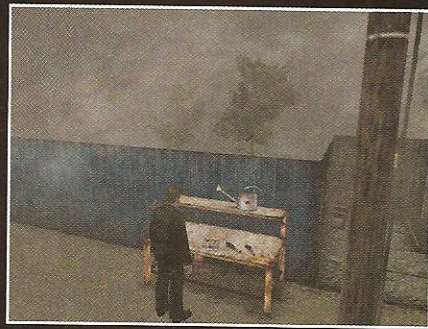
DICA: salve o jogo examinando o poço. Não é necessário usar o livro vermelho. Você pode salvar em qualquer parte do game.



DICA: depois da cena no cemitério, use o portão mais próximo da casa.



DICA: use o mapa sempre, pois James faz anotações importantes em vermelho, como lugares que pretende visitar e ruas bloqueadas.



DICA: perto da Flower Shop, pegue o First Kit Aid. Ele recupera toda a energia.



DICA: siga o rastro de sangue.



DICA: abra o portão e pegue as duas garrafas que estão no chão.



DICA: segure o botão para mirar e, em seguida, deixe o botão de ação apertado. Não é preciso ficar apertando o botão para James dar várias cassetadas.



DICA: bata nos monstros e não se iluda, quando ele cair, solte o botão de mira e aperte o de ação para James pisar na cabeça do monstro.



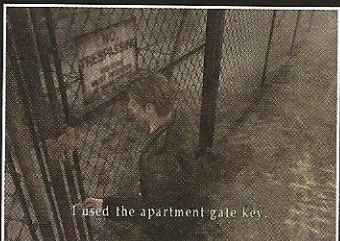
DICA: no beco da rua Martin, examine o cadáver e pegue a chave dos apartamentos.



DICA: preste atenção na cabeça de James, toda a vez que ele virar, é porque existe um item importante por perto.

CONFIGURAÇÃO MÍNIMA:
Windows 98/ME/2000/XP - Pentium III ou Athlon de 700 MHz - 64 MB RAM - Placa de vídeo com 32 MB RAM - CD-ROM 4x - 1.8 GB livres no HD

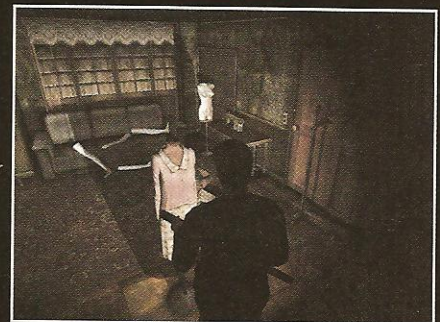
RECOMENDADA:
Windows 98/ME/2000/XP - Pentium ou Athlon de 1 GHz - 128 MB RAM - Placa de vídeo com 64 MB RAM - CD-ROM 8x - Gamepad



DICA: neste portão use a chave que havia pegado com o cadáver.



DICA: pegue no mural o mapa do conjunto de apartamentos.



DICA: pegue no manequim a lanterna que é essencial no jogo.



PC



Por Bill Games

Existem poucos jogos como **Whiteout**, que abordam as corridas de Sled, um trenó de gelo motorizado, que costuma aparecer em filmes de James Bond. O jogo da Konami tem um sério problema na versão de PC, não é possível mudar os botões do teclado nem do Joystick. Outro problema é que, segundo o manual do jogo, o Joystick é



Whiteout

Konami
Corrida
Multiplayer

6.7

Controle 3.0
Não reconheceu o Joystick e não é possível mudar os botões do teclado.

Diversão 6.5
As pistas mais simples são bem legais, algumas só ficam nos atalhos, você até esquece o caminho original.

Gráfico 8.0
Os cenários são bem variados e os polígonos, bem sólidos.

Som 9.0
As músicas escolhidas são muito boas e dão o clima certo ao jogo.

Controles ruins! - Por Kamikaze
Os controles poderiam ser personalizados, poder escolher botões é quase uma obrigação nos jogos de PC.



DICA: para pegar o Nitro, pegue os raios que estão na pista.



DICA: pegando o escudo você não perde energia, podendo bater nos adversários a vontade.



DICA: no desafio extra, passando pelas rodas de fogo, você recupera a energia, mas se você pular errado, o efeito pode ser contrário.

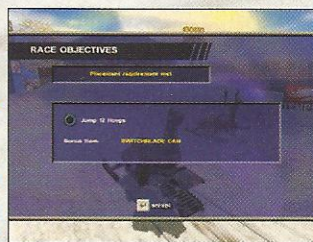


DICA: no desafio extra, procure ficar sempre em primeiro para poder pegar os pontos antes dos outros.

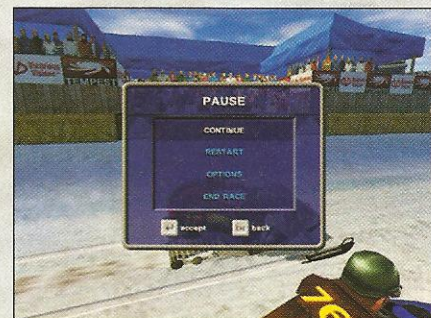


DICA: ao escolher seu Sled no Carrer Mode, compre alguma peça com o dinheiro que sobrou.

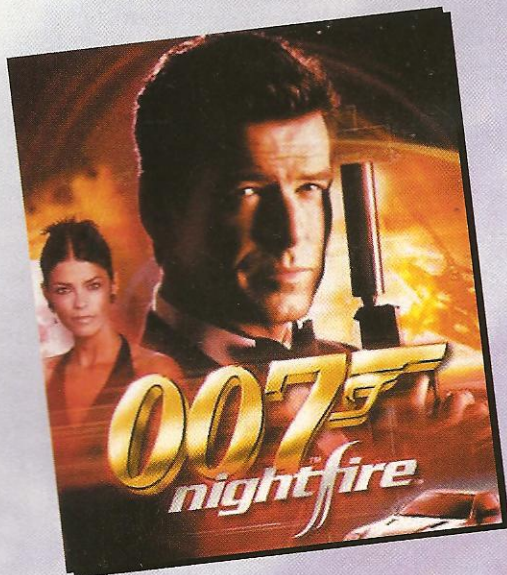
DICA: cada desafio extra tem um objetivo, realizando esse objetivo, você ganha upgrades especiais para seu Sled.



DICA: fique atento aos caminhos alternativos, eles são a grande diferença para obter uma boa colocação.



DICA: não fique preocupado com sua colocação, caso não consiga o resultado desejado, pause o jogo e escolha Restart.

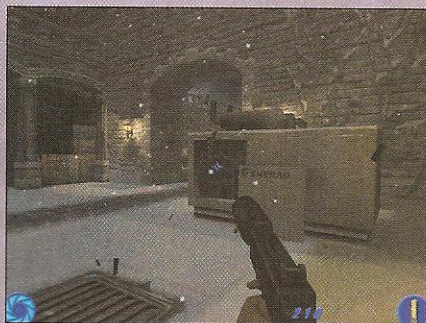


Por Bill Games

Finalmente um **007** mais caprichado. O jogo tem bons gráficos, som e diversão. A melhor versão em termos de jogabilidade é a de PC mas, infelizmente os vídeos ficaram com uma resolução baixa. O jogo não tem nada de complicado e não é difícil se familiarizar com os controles. As armas são no estilo do agente secreto, modernas, próprias de espião, como a caneta com dardos tranquilizantes e o relógio a laser.

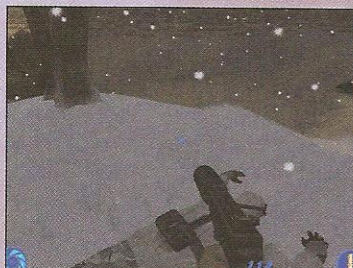
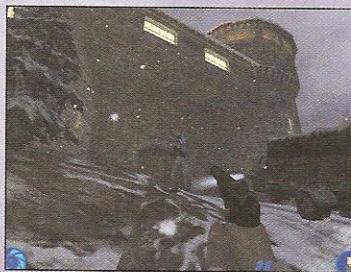


DICA: fique atento as janelas, um inimigo pode estar a sua espera.



DICA: acerte o gerador e, com isso, você conseguirá 1 ponto no quesito movimentos de filme.

DICA: atire na cabeça desses soldados, eles tem coletes e podem demorar para morrer se ficar atirando no corpo.

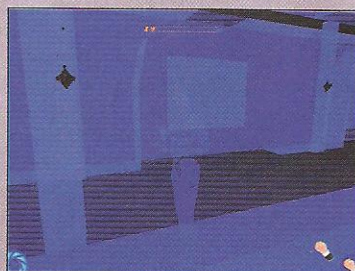


DICA: pegue sempre a arma que o inimigo morto deixar, elas costumam ter um bom poder de fogo.

muitas armas de tiro como metralhadores, rifles e até um lança mísseis que controla projéteis. Infelizmente os inimigos continuam muito lentos e não tem uma mira muito boa. Existem objetivos em que você precisa dar mais tiros e outros que você não

poderá ser descoberto. A modelagem de Bond, ficou a cara de Pierce Brosnan. O game está muito bom, mas ainda existem algumas coisas que poderiam ter ficado melhores. Quem sabe um dia, vamos jogar um **007** totalmente nota 10, como era **Golden Eye**.

Configuração mínima:
Pentium III ou Athlon de 500MHz
Placa de vídeo com 32 MB RAM
128 MB RAM
CD-ROM 8x
700 MB livres no HD



DICA: é preciso utilizar a câmera fotográfica na festa (isqueiro) e tirar fotos de frente de todas as garotas da festa. Use o óculos na visão de Raio X e poderá ver algo a mais das mulheres.

DICA: acerte tiros em todos os equipamentos que ver pela frente nessa fase.



007 Nightfire

Electronic Arts
Ação
Multiplayer

8.7

Controle 10

Não é difícil de usar e o mouse responde muito bem, além de ser fácil para se configurar.

Diversão 8.5

Depois de acabar o jogo, ele fica um pouco limitado ao multiplayer.

Gráfico 8.0

Peca na expressão facial da boca para cima, e os vídeos ficaram com baixa resolução.

Som 8.0

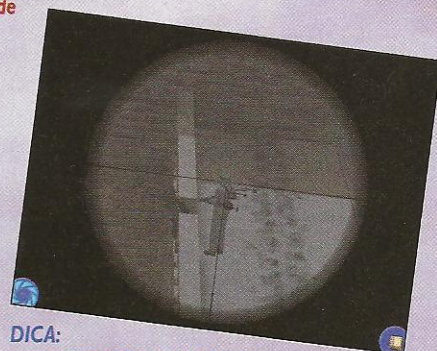
Bom som 3D, mas algumas vezes ficaram um pouco artificiais.

É as expressões? - Por Marjorie Bros

Os personagens parecem que usaram botox em excesso, nem uma franzidinha na testa, eles dão quando falam.



DICA: pegue o rifle Sniper que está sobre a mesa.



DICA: use a arma nas janelas da torre que estão em volta da mesa. Existem dois guardas fáceis de serem mortos.

PLAYSTATION 2

XBOX

GAMECUBE

Essa dica de Mortal Kombat V: Deadly Alliance é válida para os três consoles acima.

MORTAL KOMBAT V: DEADLY ALLIANCE

Lista de Fatalities

Bo' Rai Cho

Belly Flop: ←, ←, ←, ↓, Ataque ←

Johnny Cage

Brain Ripper: ←, →, →, ↓, Ataque ↓

Cyrax

Claw Smasher: →, →, ↑, Ataque ↓

Drahmin

Iron Bash: ←, →, →, ↓, Ataque ↓

Frost

Freeze Shatter: →, ←, ↑, ↓, Ataque ↓

Hsu Hao

Laser Slicer: →, ←, ↓, ↓, Ataque ↓

Jax

Head Stomp: ↓, →, →, ↓, Ataque ↓

Kano

Open Heart Surgery: →, ↑, ↑, ↓, Ataque ↓

Kenshi

Telekinetic Crush: →, ←, →, ↓, Ataque ↓

Kitana

Kiss of Doom: ↓, ↑, →, →, Ataque ↓

Kung Lao

Splitting Headache: ↓, ↑, ←, Ataque ↓

Li Mei

Ser Crush Kick: →, →, ↓, →, Ataque ←

Mavado

Kick Thrust: ←, ←, ↑, ↑, Ataque ↓

Nitara

Blood Thirst: ↑, ↑, →, Ataque ↓

Quan Chi

Neck Stretcher: ←, ←, →, ←, Ataque ↓

Raiden

Electrocution: ←, →, →, →, Ataque ↓

Reptile

Acid Shower: ↑, ↑, ↑, →, Ataque ↓

Scorpion

Spear Head: ←, ←, ↓, ←, Ataque ←

Shang Tsung

Soul Steal: ↑, ↓, ↑, ↓, Ataque ↓

Sonya

Kiss of Death: ←, →, →, ↓, Ataque ↓

Sub-Zero

Skeleton Rip: ←, →, →, ↓, Ataque ↓

The Krypt - Conteúdo dos caixões

AA Quan Chi 1556 Gold Coins

AB Kung Lao Sketch 186 Gold Coins

AC Li Mei 424 Platinum Coins

AD Moloch Sketches 96 Sapphire

Koins

AE MK2 Cabinet Security Panels 118 Onyx Coins

AF RO: Rip Off!!! 313 Platinum Coins

AG Deadly Alliance is Born 258 Sapphire Coins

AH Shang Tsung Sketch 66 Gold Coins

AI Quan Chi's Tattoos 277 Onyx Coins

AJ 38 Gold Coins 26 Jade Coins

AK Moloch Promo Render 432 Gold Coins

AL Shang Tsung's Palace 287 Ruby Coins

AM Mavado Coat Concepts 192 Platinum Coins

AN PD: Pay Day!!! 52 Gold Coins

AO 57 Sapphire Coins 105 Onyx Coins

AP Quan Chi's Throne 154 Onyx Coins

AQ Scorpion Concept Sketch 226 Ruby Coins

AR Alternate Outfit: Nitara 2206 Jade Coins

AS Palace Exterior Sketch 66 Jade Coins

AT Swamplands Sketch 269 Ruby Coins

AU Shang Tsung 463 Gold Coins

AV Senate of the Elder Gods Test 497 Ruby Coins

AW 88 Ruby Coins 76 Gold Coins

AX Quan Chi's Inner Sanctum 337 Gold Coins

AY Concept Characters 258 Platinum Coins

AZ Test Your Sight Concept 442 Ruby Coins

BA Lin Kuei Temple Concept 264 Onyx Coins

BB Sub-Zero's Medallion 326 Ruby Coins

BC Giant Drummer Detail 452 Gold Coins

BD Alternate Outfit: Kano 1520 Sapphire Coins

BE Swamplands Sketch 67 Gold Coins

BF 120 Jade Coins 263 Platinum Coins

BG Baphomet Sketch 217 Sapphire Coins

BH Ultimate MK3 Arcade Marquee 116 Jade Coins

BI Sonya Concept Sletch 167 Jade Coins

BJ Ghost Ship 178 Platinum Coins

BK Drum Arena Details 136 Sapphire Coins

BL Portal Sphere 145 Jade Coins

BM Character Concepts 207 Onyx Coins

BN The Grid: Guest Stars 720 Onyx Coins

BO The Grid: Noob Saibot 305 Platinum Coins

BP The Grid: MK Ninjas 426 Gold Coins

BQ Alternate Outfit: Kitana 1327 Gold Coins

BR Hint: FK: Fly Killer 451 Onyx Coins

BS Mavado Sketches 253 Sapphire Coins

BT Blood Energy Drink 291 Sapphire Coins

BU Reptile Skin Lotion 336 Platinum Coins

BV Backstage: MK4 Commercial 371 Sapphire Coins

BW Backstage: MK4 Commercial 329 Onyx Coins

BX Backstage: MK4 Commercial 212 Platinum Coins

BY MK Gold Logo 183 Gold Coins

BZ MK4: Sonya and Tanya 381 Platinum Coins

CA Shang Tsung's Palace Sketch 218 Onyx Coins

CB Octo Garden Sketch 252 Sapphire Coins

CC Book of Destiny 376 Jade Coins

CD Shang Tsung's Soul Concept 261 Jade Coins

CE Great Dragon Egg 174 Jade Coins

CF Female Character Concepts 268 Onyx Coins

CG Hint: JT: Johnny's Tapes 75 Sapphire Coins

CH 92 Sapphire Coins 48 Jade Coins

CI Test Your Sight Concept 271 Jade Coins

CJ Quan Chi Sketches 272 Ruby Coins

CK Wu Shi Academy 556 Jade Coins

CL 492 Onyx Coins 332 Gold Coins

CM House of Pekara Concept 244 Gold Coins

CN Secret Character: Cyrax 3003 Platinum Coins

CO Kano's Cereal 192 Ruby Coins

CP Carlos Pesina 172 Ruby Coins

CQ Senate of Elder Gods Concept 272 Gold Coins

CR Raiden Sketch 294 Platinum Coins

CS 143 Ruby Coins 89 Sapphire Coins

CT Dragonfly Story 588 Ruby Coins

CU Swamplands Sketch 257 Sapphire Coins

CV 71 Jade Coins 121 Sapphire Coins

CW Academy Promo Render 226 Ruby Coins

CX Scorpion Goes Back to Hell 203 Gold Coins

CY Soul Cage Concept 116 Ruby Coins

CZ Hsu Hao Concepts 362 Onyx Coins

DA 18 Sapphire Coins 72 Ruby Coins

DB Soul Chamber Concept 257 Sapphire Coins

DC MK3: Kung Lao vs Jax 838 Onyx Coins

DD Lifeguard Sonya 355 Gold Coins

DE Character Concepts 126 Gold Coins

DF Dan 'Toasty' Forden 286 Platinum Coins

DG Sonya Blade 57 Jade Coins

DH Shokan Warriors 199 Gold Coins

DI Quan Chi on the Sax 254 Sapphire Coins

DJ 98 Ruby Coins 186 Platinum Coins

DK Alternate Outfit: Johnny Cage 1460 Ruby Coins

DL Scorpion Cloth Test 230 Platinum Coins

DM Acid Bath 428 Onyx Coins

DN 18 Jade Coins 234 Sapphire Coins

DO 221 Onyx Coins 39 Gold Coins

DP Mortal Kombat 2 Print Ad 224 Jade Coins

DQ Hint: SF: Smelly Feet 656 Platinum Coins

DR Mavado Sketches 273 Sapphire Coins

DS Secret Arena: Nethership 1472 Ruby Coins

DT Li Mei Sketch 332 Ruby Coins

DU MK3 Behind the Scenes 368 Onyx Coins

DV Empty 257 Ruby Coins

DW Cave Arena Concept 157 Ruby Coins

DX 579 Ruby Coins 292 Jade Coins

DY Hint: SS: Sword Sale 94 Gold Coins

DZ Empty 258 Onyx Coins

EA The Lost Tomb 258 Sapphire Coins

EB Ed Boon 237 Ruby Coins

EC Swamplands Sketch 248 Sapphire Coins

ED 949 Platinum Coins 633 Platinum Coins

EE Mythologies Home Verion 1200 Platinum Coins

EF Quality Assurance: Chicago 267 Gold Coins

EG MK3 Arcade Marquee 74 Platinum Coins

EH Reptile Sketch 253 Onyx Coins

EI Action Figures 512 Sapphire Coins

EJ Action Figures 547 Jade Coins

EK Action Figures 424 Ruby Coins

EL Action Figures 434 Platinum Coins

EM Action Figures 405 Gold Coins

EN Action Figures 246 Onyx Coins

EO Action Figures 289 Sapphire Coins

EP Action Figures 166 Jade Coins

EQ Action Figure Vehicles 256 Sapphire Coins

ER Bo' Rai Cho 527 Platinum Coins

ES Mortal Kombat 3 Ultimate Print Ad 167 Platinum Coins

ET Quan Chi's Face Texture 86 Onyx Coins

EU Dairou Drawings 262 Ruby Coins

EV Drum Arena 356 Ruby Coins

EW Quan Chi's Chest Armor 286 Platinum Coins

EX Hint: ST: Sarna Test 243 Onyx Coins

EY Cyrax Sketch 254 Platinum

EZ Blood Stone Mine Concept 412 Platinum

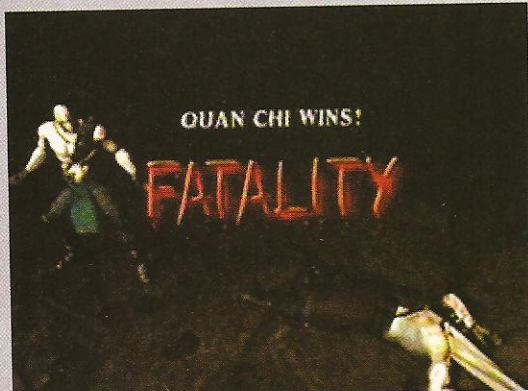
FA Cyrax Test Render 263 Gold Coins

FB A Long Time Ago (Smash TV) 248 Ruby Coins

FC A Softer Side to Cyrax 310 Sapphire Coins

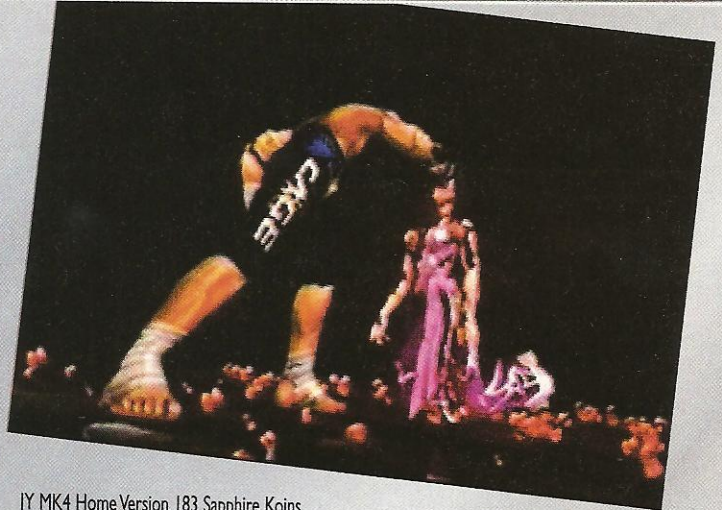
FD Portal Story 156 Onyx Coins

FE Li Mei Sketch 242 Gold Coins



FF MK I: Sub-Zero vs. Scorpion 1199 Gold Koins
 FG Dragonfly Concept Render 291 Gold Koins
 FH House of Pekara Concept 215 Ruby Koins
 FI Deadly Alliance Koins 262 Platinum Koins
 FJ MK3 Arcade Cabinet 179 Ruby Koins
 FK Bug Blaster 520 Platinum
 FL Early MKDA Promo 264 Sapphire Koins
 FM Palace Exterior Sketch 76 Sapphire Koins
 FN 1800 Jade Koins 93 Jade Koins
 FO MK2 Characters 76 Ruby Koins
 FP Palace Exterior Sketch 46 Gold Koins
 FQ MK T-shirts 283 Platinum
 FR MK Youth Clothing 401 Gold Koins
 FS MK Sweatshirts 389 Onyx Koins
 FT MK T-shirts 126 Sapphire Koins
 FU Empty 20 Onyx Koins
 FV 243 Platinum Koins 83 Platinum Koins
 FW Hint: Unleash Hell (UH) 666 Ruby Koins
 FX Comic Book Art: 1 of 41 492 Sapphire Koins
 FY Comic Book Art: 2 of 41 27 Ruby Koins
 FZ Comic Book Art: 3 of 41 136 Onyx Koins
 GA Comic Book Art: 4 of 41 572 Gold Koins
 GB Comic Book Art: 5 of 41 458 Jade Koins
 GC Comic Book Art: 6 of 41 412 Gold Koins
 GD Comic Book Art: 7 of 41 74 Sapphire Koins
 GE Comic Book Art: 8 of 41 277 Ruby Koins
 GF Comic Book Art: 9 of 41 124 Platinum Koins
 GG Comic Book Art: 10 of 41 63 Jade Koins
 GH Comic Book Art: 11 of 41 418 Platinum Koins
 GI Comic Book Art: 12 of 41 100 Sapphire Koins
 GJ Comic Book Art: 13 of 41 326 Platinum Koins
 GK Comic Book Art: 14 of 41 379 Platinum Koins
 GL Comic Book Art: 15 of 41 128 Ruby Koins
 GM Comic Book Art: 16 of 41 555 Onyx Koins
 GN Comic Book Art: 17 of 41 91 Gold Koins
 GO Comic Book Art: 18 of 41 422 Sapphire Koins
 GP Comic Book Art: 19 of 41 58 Jade Koins
 GQ Comic Book Art: 20 of 41 532 Jade Koins
 GR Comic Book Art: 21 of 41 599 Onyx Koins
 GS Comic Book Art: 22 of 41 185 Gold Koins
 GT Comic Book Art: 23 of 41 307 Ruby Koins
 GU Comic Book Art: 24 of 41 134 Sapphire Koins
 GV Comic Book Art: 25 of 41 507 Platinum Koins
 GW Comic Book Art: 26 of 41 264 Ruby Koins
 GX Comic Book Art: 27 of 41 88 Onyx Koins
 GY Comic Book Art: 28 of 41 351 Platinum Koins
 GZ Comic Book Art: 29 of 41 575 Ruby Koins
 HA Comic Book Art: 30 of 41 62 Gold Koins
 HB Comic Book Art: 31 of 41 626 Ruby Koins
 HC Comic Book Art: 32 of 41 215 Onyx Koins
 HD Comic Book Art: 33 of 41 176 Sapphire Koins
 HE Comic Book Art: 34 of 41 478 Jade Koins
 HF Comic Book Art: 35 of 41 203 Onyx Koins
 HG Comic Book Art: 36 of 41 555 Gold Koins
 HH Comic Book Art: 37 of 41 222 Platinum Koins
 HI Comic Book Art: 38 of 41 225 Jade Koins
 HJ Comic Book Art: 39 of 41 637 Onyx Koins
 HK Comic Book Art: 40 of 41 138 Gold Koins
 HL Comic Book Art: 41 of 41 145 Sapphire

Koins
 HM Bank Interior Sketch 217 Onyx Koins
 HN Lung Hai Temple Sketch 382 Jade Koins
 HO Scorpion Preliminary Model 402 Jade Koins
 HP Secret Arena: House of Pekara 2093 Onyx Koins
 HQ Sektor's Helmet 192 Onyx Koins
 HR Konquest Mode Concepts 187 Jade Koins
 HS Herman Sanchez 272 Jade Koins
 HT Ice Palace Test 462 Jade Koins
 HU MK Pinball 435 Ruby Koins
 HV MK Gold Print Ad 306 Jade Koins
 HW Fire Well Concept 56 Ruby Koins
 HX 38 Jade Koins 238 Onyx Koins
 HY Kenshi's Sword 408 Sapphire Koins
 HZ Shang Tsung's Soulnado 526 Onyx Koins
 IA MK4 Logo 37 Ruby Koins
 IB Forest Sketch 275 Platinum Koins
 IC MK Rock 'Em Sock 'Em 326 Platinum Koins
 ID Sub-Zero's Coffee Mug 340 Jade Koins
 IE 32 Pack of Adult Diapers 653 Sapphire Koins
 IF River Front Concept 195 Ruby Koins
 IG Lava Shrine Exterior Concept 208 Gold Koins
 IH Hint: IV: Icy Vixen 567 Jade Koins
 II Secret Arena: Lava Shrine 1843 Gold Koins
 IJ Quan Chi's Amulet 314 Ruby Koins
 IK Lava Shrine Priests 503 Platinum Koins
 IL Hint: DK: Dressed to Kill 207 Gold Koins
 IM Church Concept 227 Gold Koins
 IN 57 Gold Koins 37 Sapphire Koins
 IO Hint: PH: Phat! 244 Onyx Koins
 IP Halloween Masks 257 Onyx Koins
 IQ Fortress Exterior Sketches 257 Gold Koins
 IR 91 Sapphire Koins 55 Jade Koins
 IS Sub-Zero's Blade 244 Ruby Koins
 IT Character Concepts 269 Ruby Koins
 IU Dairou Sketch 342 Jade Koins
 IV Secret Character: Frost 208 Ruby Koins
 IW Hint: CN: Cyber Ninja 198 Platinum Koins
 IX MKDA Merchandise 265 Sapphire Koins
 IY MK Gold Endings 281 Onyx Koins
 IZ Jax Renderings 201 Onyx Koins
 JA Stage: Kuantan Palace 105 Gold Koins
 JB Programmers 392 Sapphire Koins
 JC Frost Sketches 287 Gold Koins
 JD Swamplands Test Render 305 Jade Koins
 JE 59 Ruby Koins 82 Platinum Koins
 JF Drum Arena Sketch 332 Ruby Koins
 JG Jon Greenberg 272 Jade Koins
 JH Hsu Hao Sketches 271 Gold Koins
 JI MK4 Print Ad 266 Jade Koins
 JJ 772 Sapphire Koins 402 Gold Koins
 JK Li Mei Sketch 291 Jade Koins
 JL 92 Gold Koins 168 Onyx Koins
 JM Shang Tsung Drawings 218 Sapphire Koins
 JN John Nocher 252 Jade Koins
 JO MK2 Arcade Board 161 Onyx Koins
 JP John Podlasek 169 Gold Koins
 JQ Kitana Sketches 237 Ruby Koins
 JR Alternate Outfit: Raiden 1685 Ruby Koins
 JS Dragonfly Render 294 Ruby Koins
 JT Johnny Cage Videos 259 Platinum Koins
 JU Palace Interior Sketch 266 Platinum Koins
 JV John Vogel 334 Ruby Koins
 JW Kano's Reminder 164 Sapphire Koins
 JX Raiden Test Render 167 Gold Koins
 JY MK4 Home Version 183 Sapphire Koins
 JZ Empty 25 Jade Koins
 KA Swamplands Sketch 412 Onyx Koins
 KB Elder God Hall Sketch 247 Jade Koins
 KC Dragonfly Test 292 Gold Koins
 KD Artists 342 Jade Koins
 KE Nitara Sketch 402 Gold Koins
 KF Mavado 128 Jade Koins
 KG Edenia Golf Outfitters 608 Jade Koins
 KH Can of Squid 382 Platinum Koins
 KI Secret Character: Kitana 2931 Sapphire Koins
 KJ MK Baseball Caps 248 Platinum Koins
 KK MK4 Characters 694 Sapphire Koins
 KL Cyrax Sketches 202 Platinum Koins
 KM MK Strategy Guides 350 Jade Koins
 KN 15 Gold Koins 7 Sapphire Koins
 KO Konquest Mode Concepts 197 Sapphire Koins
 KP Hint: MW: Mongol Warrior 276 Ruby Koins
 KQ Alexander Barrentine 282 Onyx Koins
 KR Secret Arena: Palace Grounds 4222 Sapphire Koins
 KS 216 Jade Koins 503 Platinum Koins
 KT Moloch Test Render 275 Onyx Koins
 KU 322 Platinum Koins 219 Jade Koins
 KV Arena Concepts 256 Sapphire Koins
 KW Empty 257 Sapphire Koins
 KX Alternate Outfit: Li Mei 1406 Sapphire Koins
 KY MK I: Cage vs. Kano 843 Platinum Koins
 KZ Character Concepts 263 Jade Koins
 LA Blood Particle Details 56 Ruby Koins
 LB Game Play Wall Trick Ideas 258 Jade Koins
 LC Game Play Kicks and Dodges 462 Sapphire Koins
 LD Game Play Fatalities 302 Onyx Koins
 LE Game Play Face Strikes 312 Platinum Koins
 LF Game Play Special Moves 305 Gold Koins
 LG Game Play Throws 195 Ruby Koins
 LH Game Play Fatalities 165 Jade Koins
 LI Game Play Throws 135 Sapphire Koins
 LJ Nitara's Crystal 134 Gold Koins
 LK Wu Shi Academy Test 268 Onyx Koins
 LL Secret Character: Reptile 3822 Gold Koins
 LM Luis Mangubat 165 Onyx Koins
 LN Chrome Bling 306 Onyx Koins
 LO Deadly Alliance Website 329 Onyx Koins
 LP Sub-Zero Sketch 442 Ruby Koins
 LQ MK I Arcade Goro 477 Sapphire Koins
 LR MKDA Box Art Concepts 176 Gold Koins
 LS MKDA Box Art Concepts 157 Sapphire Koins
 LT MKDA Logo Concepts 105 Onyx Koins



LU MKDA Box Art Concepts 170 Jade Koins
 LV MKDA Box Art Concepts 140 Ruby Koins
 LW Midway Creative Media 332 Gold Koins
 LX Empty 147 Platinum Koins
 LY Mk4: Scorpion vs. Raiden 160 Sapphire Koins
 LZ Hint: FL: First Look 511 Onyx Koins
 MA Johnny Cage 471 Ruby Koins
 MB Mike Boon 188 Gold Koins
 MC Wu Shi Academy Sketches 262 Platinum Koins
 MD Tools and Technology 80 Onyx Koins
 ME MKDA Print Ad 237 Jade Koins
 MF 102 Onyx Koins 58 Jade Koins
 MG MK4 Road Tour 134 Platinum Koins
 MH MK4 Road Tour 83 Gold Koins
 MI MK4 Arcade Debut 96 Gold Koins
 MJ Empty 268 Onyx Koins
 MK MK I Arcade 188 Platinum Koins
 ML Alternate Outfit: Shang Tsung 1170 Gold Koins
 MM Bridge Arena Concept 215 Ruby Koins
 MN Portal 176 Onyx Koins
 MO Draamin Sketches 177 Jade Koins
 MP MK Basketball Concept 314 Gold Koins
 MQ 412 Jade Koins 278 Gold Koins
 MR Lung Hai Temple 412 Ruby Koins
 MS Outworld Concept Sketch 253 Platinum Koins
 MT Mike Taran 227 Gold Koins
 MU Sarna Ruins Concept 218 Sapphire Koins
 MV Hsu Hao Sketches 372 Platinum Koins
 MW Secret Character: Hsu Hao 3317 Jade Koins
 MX Palace Exterior Sketch 302 Platinum
 MY Moloch's Ball Sketches 167 Jade Koins
 MZ Assassin for Hire 383 Sapphire Koins
 NA Sonya Sketch 177 Ruby Koins
 NB House of Pekara Render 287 Jade Koins
 NC Nigel Casey 275 Platinum Koins
 ND Empty 212 Sapphire Koins
 NE Jax Concept Sketch 270 Ruby Koins
 NF Scorpion Promo Render 392 Ruby Koins
 NG 252 Platinum Koins 63 Sapphire Koins
 NH Hachiman Sketch 147 Onyx Koins
 NI Kitana Sketches 422 Gold Koins
 NJ MK Lunch Time 326 Gold Koins
 NK 116 Onyx Koins 77 Jade Koins
 NL Wu Shi Academy Monk 252 Gold Koins
 NM Scorpion Online Promo Image 182 Sapphire Koins
 NN Blaze Sketches 452 Jade Koins
 NO Kabal's Helmet 426 Jade Koins

NP Kitana Sketches 422 Gold Coins
 NQ Quan Chi Promo Render 157 Sapphire Coins
 NR Hint: BT: Blood Thirsty! 425 Sapphire Coins
 NS Nick Shin 270 Ruby Coins
 NT Artic Hold 275 Gold Coins
 NU Quan Chi's Fortress Sketches 254 Onyx Coins
 NV Nenshi's Glass Eyes 290 Gold Coins
 NW Night Wolf Render 875 Gold Coins
 NX Damnation Charcoal 365 Sapphire Coins
 NY Brian Lebaron 281 Sapphire Coins
 NZ The Mine Arena Concept 446 Gold Coins
 OA Movie Storyboards 1 of 8 105 Onyx Coins
 OB Movie Storyboards 2 of 8 248 Platinum Coins
 OC Movie Storyboards 3 of 8 322 Gold Coins
 OD Movie Storyboards 4 of 8 288 Ruby Coins
 OE Movie Storyboards 5 of 8 326 Jade Coins
 OF Movie Storyboards 6 of 8 412 Sapphire Coins
 OG Movie Storyboards 7 of 8 266 Onyx Coins
 OH Movie Storyboards 8 of 8 224 Platinum Coins
 OI Midway Movie Group 263 Jade Coins
 OJ Interactive Arena Concept 462 Onyx Coins
 OK Empty 326 Jade Coins
 OL Evil Masters Sketch 136 Platinum Coins
 OM 177 Jade Coins 88 Ruby Coins
 ON Quan Chi Sketches 227 Jade Coins
 OO Mortal Kandies 274 Onyx Coins
 OP 125 Gold Coins 24 Jade Coins
 OQ MK4 Logo Treatment 95 Sapphire Coins
 OR Alan Villani 450 Platinum Coins
 OS Empty 166 Onyx Coins
 OT 222 Onyx Coins 47 Onyx Coins
 OU Back to School with MK 338 Ruby Coins
 OV Reptile's Lair Concept 96 Onyx Coins
 OW Fallen Giants Arena Sketch 422 Sapphire Coins
 OX 352 Gold Coins 352 Ruby Coins
 OY Blade Arena Test 218 Sapphire Coins
 OZ Hint: IS: Ice Sword 243 Platinum Coins
 PA Lung Hai Temple Concept 272 Ruby Coins
 PB 6 Platinum Coins 12 Gold Coins
 PC Football Raiden 20 Sapphire Coins
 PD 1056 Platinum Coins 461 Ruby Coins
 PE Kung Lao Render Test 392 Ruby Coins
 PF Reptile's De-Evolution 343 Ruby Coins
 PG Paulo Garcia 442 Ruby Coins
 PH Alternate Costume: Bo' Rai Cho 1200 Onyx Coins
 PI Hint: HP: Haunted Place 638 Jade Coins
 PJ Drum Arena Details 292 Onyx Coins
 PK 475 Platinum Coins 157 Platinum Coins
 PL Dojo Concept Sketch 382 Gold Coins
 PM Kenshi Sketch 253 Platinum Coins
 PN Secret Character: Blaze 684 Onyx Coins
 PO 108 Gold Coins 71 Ruby Coins
 PP MK Gear 516 Sapphire Coins
 PQ Lava Shrine Sketch 283 Sapphire Coins
 PR 25 Sapphire Coins 11 Platinum Coins
 PS Moloch the Hobbyist 294 Jade Coins
 PT Slaughter Yard Concept 207 Ruby Coins
 PU 267 Onyx Coins 175 Ruby Coins
 PV Empty 206 Sapphire Coins
 PW Secret Arena: Sarna Ruins 2006 Sapphire Coins
 PX Goro Statue 493 Onyx Coins
 PY Backstage: MK Mythologies 316 Ruby Coins
 PZ Lava Shrine Sketch 186 Jade Coins
 QA Quality Assurance: Chicago 142 Sapphire Coins

QB Mavado Sketches 272 Jade Coins
 QC Lin Kuei Temple 216 Platinum Coins
 QD MK4 Arena Concept 268 Sapphire Coins
 QE Empty 346 Gold Coins
 QF MKDA Hats and Shirts 311 Ruby Coins
 QG Hint: LL: Lurking Lizard 251 Ruby Coins
 QH 638 Onyx Coins 342 Jade Coins
 QI Lung Hai Temple Sketch 192 Sapphire Coins
 QJ Empty 49 Ruby Coins
 QK Kenshi 244 Ruby Coins
 QL MK3 Promo Art 488 Sapphire Coins
 QM MK1 Characters 644 Jade Coins
 QN 147 Gold Coins 96 Gold Coins
 QO Fan Art: 1 of 5 1616 Gold Coins
 QP Fan Art: 2 of 5 1214 Jade Coins
 QQ Fan Art: 3 of 5 950 Ruby Coins
 QR Fan Art: 4 of 5 512 Sapphire Coins
 QS Fan Art: 5 of 5 825 Onyx Coins
 QT MK1 Get Over Here! 58 Onyx Coins
 QU MK4 Logo Designs 346 Gold Coins
 QV Reptile's Past 318 Gold Coins
 QW MK2 Arcade 233 Ruby Coins
 QX Alternate Outfit: Hsu Hao 1518 Jade Coins
 QY MKDA at E3 Expo 238 Gold Coins
 QZ Quan Chi's Fortress 501 Jade Coins
 RA Hint: XG: Ex-God 268 Gold Coins
 RB Robert Blum 253 Platinum Coins
 RC Midway Creative Media 272 Ruby Coins
 RD Alternative Costume: Mavado 1455 Jade Coins
 RE MK3 Print Ad 107 Sapphire Coins
 RF Swamp Bird Test Video 135 Jade Coins
 RG Sub-Zero Sketch 187 Gold Coins
 RH Bridge Arena Concept 208 Jade Coins
 RI 28 Jade Coins 61 Onyx Coins
 RJ MKDA Print Ads 189 Gold Coins
 RK Evolution of Kombat 1000 Jade Coins
 RL 159 Onyx Coins 5 Ruby Coins
 RM Kautan Palace Sketch 182 Onyx Coins
 RN 208 Gold Coins 203 Platinum Coins
 RO 1 Ruby 27 Gold Coins
 RP MK1 Test Your Might 31 Sapphire Coins
 RQ Shang Tsung Sketches 225 Onyx Coins
 RR Shang Tsung's Palace Sketch 224 Sapphire Coins
 RS Randy Severin 267 Platinum Coins
 RT 258 Platinum Coins 374 Gold Coins
 RU Lava Shrine Sketch 176 Onyx Coins
 RV MK Musik 307 Sapphire Coins
 RW Shang Tsung's Palace Sketch 262 Ruby Coins
 RX Empty 105 Sapphire Coins
 RY Mavado Sketch 274 Onyx Coins
 RZ 437 Gold Coins 317 Sapphire Coins
 SA Secret Character: Jax Briggs 3780 Ruby Coins
 SB Steve Beran 291 Jade Coins
 SC Shawn Cooper 226 Sapphire Coins
 SD Quality Assurance: San Diego 326 Onyx Coins
 SE Reptile's Sword 308 Platinum Coins
 SF Shang Tsung's Insouls 138 Jade Coins
 SG 97 Platinum Coins 94 Ruby Coins
 SH Alternate Outfit: Sonya Blade 1834 Ruby Coins
 SI Tiamat Sketch 292 Sapphire Coins
 SJ MK4 Scorpion 353 Onyx Coins
 SK Jax Preliminary Model 176 Sapphire Coins
 SL Tools and Technology 117 Sapphire Coins
 SM MKDA Print Ad 56 Jade Coins
 SN Quan Chi 175 Gold Coins
 SO MKDA Promo Pieces 2 Sapphire Coins
 SP Empty 63 Gold Coins
 SQ Peptic Thunder 167 Platinum Coins
 SR MK4 Goro vs. Cage 342 Ruby Coins

SS Kung Lao Dragon Sword 214 Platinum Coins
 ST Sarna Ruins Test 153 Jade Coins
 SU Kenshi's Story Sketch 106 Sapphire Coins
 SV 36 Sapphire Coins 145 Ruby Coins
 SW Alternate Outfit: Drahmin 1152 Jade Coins
 SX MK4 Arcade Marquee 215 Onyx Coins
 SY Cyrax's Arm 486 Onyx Coins
 SZ Kung Lao 322 Sapphire Coins
 TA Todd Allen 177 Ruby Coins
 TB Quan Chi's Fortress Sketches 259 Platinum Coins
 TC Palace Exterior Sketch 135 Onyx Coins
 TD 172 Platinum Coins 118 Ruby Coins
 TE Character Concepts 261 Gold Coins
 TF MK4 Characters 470 Jade Coins
 TG Tony Gorskic 262 Gold Coins
 TH Konquest Mode Concepts 282 Gold Coins
 TI Secret Character: Nitara 4022 Gold Coins
 TJ Coin Sketches 259 Sapphire Coins
 TK Hint: RD: Red Dragon 94 Sapphire Coins
 TL Acid Bath Sketch 360 Jade Coins
 TM Hsu Hao Sketches 251 Ruby Coins
 TN Early MKDA 211 Ruby Coins
 TO Early MKDA 316 Jade Coins
 TP Early MKDA Jax 294 Onyx Coins
 TQ Early MKDA Scorpion 616 Platinum Coins
 TR MKDA Promo Image 392 Jade Coins
 TS Artists 352 Onyx Coins
 TT Test Your Might Sketch 147 Platinum Coins
 TU 98 Onyx Coins 197 Gold Coins
 TV Wu Shi Academy Sketches 273 Onyx Coins
 TW 180 Gold Coins 129 Ruby Coins
 TX Goro's Throne Sketch 167 Gold Coins
 TY Baraka 390 Gold Coins
 TZ Animators 195 Gold Coins
 UA MK4 PC Version 205 Jade Coins
 UB Alternate Outfit: Frost 1261 Gold Coins
 UC 320 Onyx Coins 3 Sapphire Coins
 UD Drahmin Sketch 252 Gold Coins
 UE Hint: WT: Winged Transport 210 Gold Coins
 UF MK4 Liu Kang Fatality 371 Gold Coins
 UG 67 Platinum Coins 245 Onyx Coins
 UH Alternate Costume: Scorpion 1660 Jade Coins
 UI Cooking with Scorpion 270 Platinum Coins
 UJ Goro on the Kit 225 Sapphire Coins
 UK 45 Platinum Coins 35 Onyx Coins
 UL Kai Sketch 252 Jade Coins
 UM 50 Gold Coins 33 Platinum Coins
 UN MK4 Print Ad 152 Sapphire Coins
 UO MK Trading Cards 243 Jade Coins
 UP MK Trading Cards 406 Ruby Coins
 UQ Undefeatable Army 185 Ruby Coins
 UR Secret Character: Drahmin 6500 Sapphire Coins
 US 32 Sapphire Coins 72 Platinum Coins
 UT Bridge Arena Concept 157 Onyx Coins
 UU Empty 1214 Jade Coins
 UV 520 Sapphire Coins 256 Jade Coins
 UW MKDA at E3 Expo 255 Gold Coins
 UX Scorpion 509 Onyx Coins
 UY MK Hits the Big Screen 359 Jade Coins
 UZ 107 Ruby Coins 78 Onyx Coins
 VA Shao Kahn's Armor 299 Platinum Coins
 VB Blaze Sketch 116 Ruby Coins
 VC 3 PT Staff, Butterfly Knives 209 Jade Coins
 VD Aikido 152 Ruby Coins
 VE Bajie Quan and Crab 173 Gold Coins
 VF Basic Fighting Strikes 212 Sapphire Coins
 VG Basic Fighting Strikes 362 Onyx Coins
 VH Broadswords 72 Platinum Coins
 VI Cudgel 184 Jade Coins

VJ Drunken Master 58 Ruby Koins
 VK Dragon and Eagle Claw 268 Gold Koins
 VL Escrima and Crane 180 Sapphire Koins
 VM Shuai Chiao and Shaolin Fist 198 Onyx Koins
 VN Hapkido and Nan Chuan 86 Platinum Koins
 VO Hookwords and Sai 247 Jade Koins
 VP Hung Gar and Jujutsu 356 Ruby Koins
 VQ Jujutsu 241 Gold Koins
 VR Judo 174 Sapphire Koins
 VS Kali Sticks and Nanchaku 21 Onyx Koins
 VT Kama and Katara 405 Platinum Koins
 VU Karate 180 Jade Koins
 VV Long Fist and Muay Thai 192 Ruby Koins
 VW Motion Capture Markers 162 Gold Koins
 VX Pi Gua and Jeet Kune Do 248 Sapphire Koins
 VY Praying Mantis: Lui He Ba Fa 35 Onyx Koins
 VZ Sambo 223 Platinum Koins
 WA Straight Sword 194 Jade Koins
 WB Tai Chi 242 Ruby Koins
 WC Tae Kwon Do 156 Gold Koins
 WD Tonfa 186 Sapphire Koins
 WE Tong Bei and Yuan Yang 186 Onyx Koins
 WF Wing Chun and Snake 214 Platinum Koins
 WG Xing Yi and Tang Soo Do 186 Jade Koins
 WH 18 Ruby Koins 24 Platinum Koins
 WI Konquest Concept Sketch 242 Jade Koins
 WJ 248 Sapphire Koins 165 Gold Koins
 WK Frost Sketches 76 Platinum Koins
 WL 44 Jade Koins 22 Gold Koins
 WM Empty 36 Ruby Koins
 WN Sub-Zero 143 Sapphire Koins
 WO Acid Buddha Detail 270 Ruby Koins
 WP Drahhin Sketches 247 Ruby Koins
 WQ 78 Onyx Koins 151 Sapphire Koins
 WR MK3 Home Version 125 Ruby Koins
 WS 165 Platinum Koins 44 Onyx Koins
 WT Secret Arena: Dragonfly 1400 Jade Koins
 WU Lung Hai Temple Sketches 256 Onyx Koins
 WV 97 Jade Koins 424 Jade Koins
 WW Dragon Arena Concept 262 Jade Koins
 WX Hsu Hao Implant 315 Gold Koins
 WY Bo' Rai Cho Sketches 264 Sapphire Koins
 WZ Kano 145 Onyx Koins
 XA The Grid 172 Gold Koins
 XB Cage Sketch 272 Platinum Koins
 XC Quan Chi's Sanctum Sketch 352 Sapphire Koins
 XD Acid Buddha Detail 326 Gold Koins
 XE 294 Onyx Koins 147 Onyx Koins
 XF Mortal Kombat Gold Characters 265 Gold Koins
 XG Secret Character: Raiden 3116 Jade Koins
 XH Cyrax Sketches 352 Onyx Koins
 XI MK 3 Behind the Scenes 457 Platinum Koins
 XJ Quan Chi Render 197 Platinum Koins
 XK Hint: DS: Death Ship 37 Jade Koins
 XL 3 Ruby Koins 843 Onyx Koins
 XM Hint: SA: Steel Arms 254 Sapphire Koins
 XN Empty 27 Gold Koins
 XO Alternate Outfit: Reptile 1736 Sapphire Koins
 XP MK4 Gift Cards 436 Gold Koins
 XQ Raiden Performance Audio 199 Jade Koins

XR Konquest Mode Concepts 288 Ruby Koins
 XS Kung Lao Sketch 283 Platinum Koins
 XT MK3 Characters 65 Jade Koins
 XU Mortal Friday 194 Onyx Koins
 XV Organic Arena Concept 503 Onyx Koins
 XW Baraka's Demise 96 Ruby Koins
 XX Shao Kahn's Medal 365 Onyx Koins
 XY Shang Tsung's Palace Story 55 Platinum Koins
 XZ Marsh Concept 255 Onyx Koins
 YA Alternate Outfit: Sub-Zero 1999 Sapphire Koins
 YB Ketchup and Mustard 358 Jade Koins
 YC Moloch Promo Render 257 Platinum Koins
 YD MK Stickers and Tattoos 412 Gold Koins
 YE Temple Oarsman 274 Platinum Koins
 YF 64 Platinum Koins 16 Platinum Koins
 YG Swamplands Test Render 312 Sapphire Koins
 YH 82 Sapphire Koins 78 Jade Koins
 YI MK2 Arcade Marquee 197 Gold Koins
 YJ Alternate Outfit: Kung Lao 1208 Ruby Koins
 YK Dragon Fly Concept 225 Platinum Koins
 YL Jax Concept Sketch 199 Jade Koins
 YM Alternate Outfit: Kenshi 1435 Platinum Koins
 YN 26 Gold Koins 61 Ruby Koins
 YO Sonya Sketch 294 Sapphire Koins
 YP Secret Character: Mokap 511 Gold Koins
 YQ Tools and Technology 146 Gold Koins
 YR MK3 Home Version 143 Gold Koins
 YS 10 Worst MKDA Subtitles 151 Platinum Koins
 YT 227 Sapphire Koins 384 Sapphire Koins
 YU MK4 Comic Book 374 Platinum Koins
 YV Graveyard Concept 86 Platinum Koins
 YW Fashion Model Li Mei 376 Gold Koins
 YX 242 Ruby Koins 83 Gold Koins
 YY Empty 85 Ruby Koins
 YZ Kenshi Test Render 255 Onyx Koins
 ZA Empty 63 Onyx Koins
 ZB Spider Arena Concept 106 Gold Koins
 ZC Frost Color Sketches 218 Platinum Koins
 ZD Secret Arena: Moloch's Lair 98 Ruby Koins
 ZE Zebon 257 Jade Koins
 ZF Lava Shrine Sketch 237 Ruby Koins
 ZG Facial Animation Test 201 Onyx Koins
 ZH The Krypt Concept 372 Sapphire Koins
 ZI Hell Concept 432 Jade Koins
 ZJ Water Temple Concept 272 Onyx Koins
 ZK 164 Sapphire Koins 216 Ruby Koins
 ZL Drum Arena Sketch 126 Jade Koins
 ZM Alternate Outfit: Jax 1410 Ruby Koins
 ZN Empty 145 Sapphire Koins
 ZO Hint: LO: Log On 466 Jade Koins
 ZP MK1 Print Ad 129 Jade Koins
 ZQ Sub-Zero Promo Render 282 Jade Koins
 ZR 600 Gold Koins 244 Sapphire Koins
 ZS MK Home Graphics 381 Sapphire Koins
 ZT Animators 215 Sapphire Koins
 ZU Kuatan Palace Sketch 201 Platinum Koins
 ZV 116 Ruby Koins 182 Onyx Koins
 ZW Alternate Outfit: Cyrax 1485 Sapphire Koins
 ZX Hint: BD: Black Dragon 718 Ruby Koins
 ZY The Fans Speak 186 Platinum Koins
 ZZ 355 Ruby Koins 254 Gold Koins

PC

FIFA SOCCER 2003

Ativar truques

Abra o arquivo soccer.ini usando o notepad (bloco de notas). Altere os valores, colocando 0 ou 1. Alterando o valor para 1 você aciona o truque. As linhas que você precisa editar são:

CHEAT_UNLOCKED_TEAMS=0
 UNLOCK_TOURNAMENT=0
 AGGRESSIVE_TACKLE_CHEAT=0
 CHEAT_EQUAL_TEAM_STATS=0
 CHEAT_RANDOM_TEAMS=0
 DEMO_MODE=0
 ONE_ON_ONE=0
 PRACTICE_MODE=0
 AUTO_TACKLING=0
 WINDOWED=0
 ABSOLUTELY_PERFECT_GOALIES=0

ALIEN VS. PREDATOR 2: PRIMAL HUNT

Lista de truques

Durante o jogo, aperte Enter, digite <cheat>, dê um espaço, então digite o código e aperte Enter novamente.

Invencibilidade - mpcanthurme
 Todas as armas - mpschuckit
 Armadura cheia - mpsmithy
 Munição cheia - mpkohler
 Munição infinita - mpbunker
 Seleção de fases - mpxfiles
 Seleção de fases com as armas padrões - mpbeamme
 Mudar o valor da energia - mpdoctordoctor
 Mudar de forma - mpmorph
 Passa pelas paredes - mpsixthsense
 Visão de terceira pessoa - mpicu
 Mudar a velocidade da tela - mptachometer
 Mudar o tamanho da tela - mpsizeme
 Rotacionar a tela - mpgrs
 Mostra a posição - mpgps
 Edita o valor de FOV - mpfov
 Editar a textura do tint - mpvertextint

Editar a intensidade da luz - mplightadd
 Editar a escala de luz - mplightscale
 Editar o alcance da arma - mpbreach
 Editar o pacote de armas 1 - mpwmpos
 Editar o pacote de armas 2 - mpwpos
 Voz dos Marines alteradas - mpmillertime

POPULOUS

Level 999

Type "killuspal" at the title screen.

Quick Cheats

Segure TAB e aperte F11 duas vezes. Uma barra na parte de baixo da tela vai aparecer; digite byrne. Segure Tab e aperte os seguintes botões para os efeitos desejados

F1 ... mais mana
 F2 ... magias grátis
 F3 ... todas as magias
 F4 ... todas as construções
 F5 ... mana no máximo

TEST DRIVE 6

Habilitar o modo Stop The Bomber.
 Pegue todos os corredores em Paris, Rome, New York, Hong Kong e London no modo cop chase.

Todos os carros

Digite DFGY como nome.

Todos os desafios

Digite OPIOP como nome.

Todas as pistas do Quick Race

Digite CVCVBM como nome.

Todas as pistas

Digite ERDRTM como nome.

Desabilitar Checkpoint

Digite FFOEMIT como nome.

Dinheiro fácil

Digite AKJGQ como nome.

Pistas mais curtas

Digite QTFHYF como nome.

Modo Stop the Bomber

Digite RFGTR como nome.

PLAYSTATION 2

RYGAR: THE LEGENDARY ADVENTURE

Modo Guitararmor

Complete o level 30 de Necromondio Cave (e salve). Segure R1 na tela em que aparece o logo da Tecmo até ela desaparecer.

Novo jogo com o Status antigos

Acabe o jogo em qualquer dificuldade. Para começar um novo jogo você poderá manter os Status do último game.

Pizza Diskarmer

Acabe o jogo em qualquer dificuldade. Para ativar, segure L1 na tela em que aparece o logo da Tecmo até ela desaparecer.

Rollerarmor

Acabe o Necromondia Cave na dificuldade Hard para ativar o Rollarearmor. Para ativar, segure R2 na tela em que aparece o logo da Tecmo até ela desaparecer.

Modo One-World

Acabe o jogo em qualquer dificuldade.

Dificuldade Easy

Morra três vezes e, então, o modo Easy irá aparecer.

Dificuldade Legendary

Acabe no o jogo no modo Hard.

Modo Hard

Acabe o jogo no modo normal.

Udon Armor

Complete o Level 30 de Necromandio Cave na dificuldade Legendary. Para ativar, segure R2 na tela em que aparece o logo da Tecmo até ela desaparecer.

STAR WARS: THE CLONE WARS

Objetivos bônus completados nas missões
 Digite o password GIMME

Fotos do time

Digite o password JEDICOUNCIL.

Munição infinita

Digite o password SUPERLASER.

Todos os filmes

Digite o password 12 PARSECS.

Todas as missões multiplayer

Digite o password JORG SACUL

Battle Droid em Geonosis Academy

Digite o password TRADEFED

DEVIL MAY CRY

Como pegar Rank S em cada fase

Mission	Tempo máximo	Quant. mímia de Orbs
1	6:00	40
2	7:00	450
3	3:00	550
4	4:00	550
5	2:00	100
6	3:30	250
7	3:00	650
8	3:00	585
9	8:00	1500
10	4:30	600
11	5:30	1000
12	4:00	700
13	2:30	200
14	5:00	500
15	10:00	1400
16	6:00	1000
17	7:00	600
18	6:00	900
19	3:30	500
20	4:30	700
21	5:00	700
22	5:00	0
23	7:00	600

Pontos ganhos nas Secret Missions

Essa é a lista com o número de pontos ganhos a cada missão secreta feita:

Critical Hit: 200
 Phantom Baby: 100

Phantom Baby 2: 100
 The Three Beasts: 100
 One-Eyed Evil: 200
 Wandering Ghost: 200
 Water Cell: 100
 Treasure of the Reaper: 200
 Stairway of Tranquility: 100
 Shadow of Darkness: 200
 Blue Gem in the Sky: 200
 Hidden Bangle: 200

Foto do time

Se você conseguir Rank S em todas as missões, você obtém a foto do time.

Modo Dante Must Die

Acabe o jogo no modo Legendary Dark Knight.

Dificuldade Easy

Use muitos continúes durante o jogo, com isso o modo Easy será aberto.

Dificuldade Hard

Acabe o jogo no modo normal.

Dificuldade Legendary Dark Knight

Acabe o jogo no modo Hard.

Super Dante

Acabe o jogo no modo Dante Must Die.

ACTIVISION ANTHOLOGY

Comercial de Boxing Comercial

Ganhe uma partida contra o computador.

Comercial de Chopper Command Comercial

Consiga 4000 pontos.

Chopper Command melhorado

Obtenha 8000 pontos ou mais.

Disco Mode em Atlantis

Consiga 30000 pontos ou mais.

Filtro de distorção em Fishing Derby

Vença o computador em uma partida.

Dragster melhorado

Acabe a corrida em 6,5 segundos ou menos.

Enduro melhorado

Dirija durante 250 milhas.

Comercial de Freeway

Ganhe 30 pontos ou mais em uma partida.

Comercial de Ice Hockey Comercial

Faça um gol usando o seu goleiro.

Modo Motion Blur para Choplifter

Faça 6000 pontos ou mais.

Modo Vertical Hold para Frostbite

Faça 4000 pontos ou mais.

DEFENDER

Artilharia móvel

Procure um tanque e pegue-o. Com ele, você pode atirar em qualquer inimigo a qualquer distância Submitted.

Mecânico portátil

Os pequenos tanques que atiram raios para reparar outras naves, podem ser pegos. Use-os para restaurar a sua nave.

GAMECUBE

SUPER MONKEY BALL 2

Fases extras

Extra Beginner: complete todos os 10 levels no World 1 na dificuldade beginner sem usar continúes.

Extra Advanced: Complete todos os 30 levels nos Worlds 2-4 na dificuldade advanced sem usar continúes.

Extra Expert: Complete todos os 50 levels nos Worlds 5-10 na dificuldade expert sem usar continúes.

Extra Master: Complete todos os 10 levels na dificuldade master sem usar continúes.

Dificuldade Master

Complete todos os levels nos Worlds 5-10, e também os levels do Extra Expert.

STAR WARS: THE CLONE WARS

Seleção de fases

Digite o password GASMASK.



Invencibilidade

Digite o password IWITHTHFORCE.

Tocar a música Ewok Freedom

Aperte 8, 8, 2, 2, 4, 6, 4, 6 no direcional normal, B, A, START.

Fotos do time

Digite o password SAYCHEESE.

Munição infinita

Digite o password CHOSENI.

Todos os filmes

Digite o password CINEMA.

Battle Droid em Geonosis Academy

Digite o password ROGERROGER.

Objetivos bônus

Digite o password YUB_YU.

Fases Multiplayer

Digite o password FRAGFIESTA.

Padme

Digite o password CORDE.

Wookiee em Jedi Academy

Digite o password FUZZBALL.

Yoda em Geonosis Academy

Consiga 45 pontos de bônus.

TY THE TASMANIAN TIGER

Todos os objetos escondidos

Durante o jogo aperte L, R, L, R, Y, Y, X, B, B, X, Z, Z.

Nadar

Durante o jogo aperte L, R, L, R, Y, Y, B, B, Y, B.

Techno-Bang

Durante o jogo aperte L, R, L, R, Y, Y, Y, B, Y, B.

Todos os filmes

Aperte L, R, L, R, Y, Y, A, A, Z, B, Z, B.

Vida infinita

Durante o jogo aperte L, R, L, R, Y, Y, Y, Y, X, X.

Fase extra

Acabe o jogo e petodas as Opalas, ovos e engrenagens.

STAR WARS JEDI KNIGHT II: JEDI OUTCAST

Todos os personagens no modo Multiplayer

Vá para o menu extras e na tela de cheats digite PEEPS.

Lightsaber desde o começo

Vá para o menu extras e na tela de cheats e digite FUDGE.

Energia infinita

Vá para o menu extras e na tela de cheats digite BUBBLE.

Munição infinita

Vá para o menu extras e na tela de cheats digite BISCUIT.

Todos os filmes

Vá para o menu extras e na tela de cheats digite FLICKY.

Habilitar setes fases

Vá para o menu extras e na tela de cheats digite CHERRY.



XBOX

NBA INSIDE DRIVE

Digite os códigos a seguir no menu options. Segue a lista dos códigos com seus respectivos efeitos:

"THREE4ALL" = Três pontos fáceis
 "ITSYBITSY" = Jogadores pequenos

"STYLIN70S" = Bola ABA

"BEACHBUMS" = Bola de vôlei de praia

"KICKME" = Bola de futebol

"SPIKET" = Bola de futebol

"CORNERPOCKET" = Bola oito

"DUNKONYOU" = Pontes fáceis

"SPEEDY" = Turbo ilimitado

"GOTGAME" = Bola da WNBA

"XBALL" = Bola do Xbox

"CITYHOOPS" = Estádio do Chicago Skyline

"MOMONEY" = Pontos infinitos

para criar um jogador:
 "PEEKABOO" = Jogadores secretos
 "DOIT" = computador aceita qualquer negócio.

WHACKED!

Lista de códigos

Digite os códigos a seguir com seus respectivos efeitos:
 AROUNDWORLD: Todas as arenas armas e filmes.
 DOUBLEDUPE: Todos os personagens e filmes.
 FOODFIGHT: Tudo de DOUBLEDUPE e todos os produtos alimentícios.
 TIMEFORCHAOS: Todas as armas e filmes.
 UBERHUNGARIAN: Modo Uber.

CHASE: HOLLYWOOD STUNT DRIVER

Seleção de fases

Digite como nome Action Star.

REIGN OF FIRE

Invencibilidade

No menu principal digite: BRANCO, X, Y, PRETO, X, Y, PRETO.

Danos dobrados

No menu principal digite X, PRETO, X, Y, X, BRANCO, X.

Seleção de fases

No menu principal digite: X, PRETO, Y, PRETO, X, BRANCO, Y.

Modo cheat

No menu principal digite: X, Y, BRANCO, PRETO, X, Y, X.

QUANTUM REDSHIFT

Para as dicas a seguir, é necessário que você escreva como nome de seu personagem CHEAT, para então digitar o código. O código precisa ser digitado com os caracteres maiúsculos e minúsculos como mostrados:

Escudos infinitos

Digite ThinkBat.

Turbo infinito

Digite FishFace (case sensitive) and you will now have unlimited turbo.

Todos os personagens

Digite Nematode.

Todos os Speeds

Digite zoomZOOM.

Todas as naves

Digite RICÉitup.

LEGENDS OF WRESTLING

Todos os lutadores

Vá para a tela de Exhibition se digite ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, Y, X.

Captain Lou Albano

Acabe o Career com um personagem que usa chapéu.

David Von Erich, Michael Von Erich e Fritz Von Erich

Acabe o Career Mode com Kevin Von Erich para habilitar David Von Erich. Acabe com Michael Von Erich e Fritz Von Erich.

Dory Funk

Acabe o Career Mode com Terry Funk

Ivan Koloff

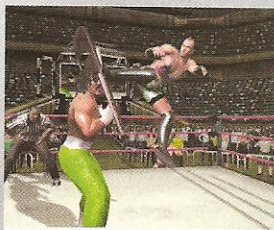
Vença o Non-Tag Tourney.

Jimmy Hart

Acabe Career Mode com um lutador adorado.

Mr. Fuji

Vença o Tag Belts em Tourney.



King Kong Bundy

Acabe o Southeast Territory no Career Mode.

Ricky Morton

Vença o Tag Tournament.

Robert Gibson

Vença o Tag Tournament.

Sabu

Acabe o Career Mode com Sheik.

GAMEBOYADVANCE

CONTRA ADVANCE: THE ALIEN WARS

Password das fases

Digite os passwords das fases a seguir. Cada código da 99 vidas em relação a fase desejada:

- 2 - Y4HCIB L5P2I2 34ZWF1
- 3 - WXJDIZ JHSJIQ KKNKYI
- 4 - ZWJFIJ MGSLIB GP3LQB
- 5 - G342IN TDN5IN C3BV2C
- 6 - W3MJIS J4VPINYY24BD

DRAGON WARRIOR I & II

Renomeando os nobres

Pare renomear o príncipe de Cannonck ou a princesa de Moonbrooke, salve e encerre o jogo. Quando a tela de título aparecer, escolha Continue para mostrar seus saves. Mova o cursor para o arquivo de save que você quer alterar os nomes e, então, segure 4, SELECT, START para mudar o nome da princesa, ou segure 4, SELECT, START para o príncipe.

Final diferente (Dragon Warrior I)

Resgate a princesa antes de lutar com o último chefe, leve-a até o último castelo e o último chefe vai fazer uma pergunta para você. Dependendo do que responder, o final é alterado e você pode até dar uma de traídos.



FRATELLO GAMES

Assistência Técnica Completa

- Chaveamento • Transcodificação
- Concertos em Geral • Desbloqueio de DVD
- Peças e Componentes para Concertos
- Acessórios em Geral e Arcade
- Venda de Games • Troca

Atendemos Via Sedex p/ todo Brasil - inclusive concertos
 Rua Sta. Efigênia, 295 - 2º andar lojas
 215 e 216 Fone/fax (11) 3362.2206
 Rua Sta. Efigênia, 304 - loja 01
 Fones (11) 3224.9418 / 222.9755
 CEP 01207-001 - Centro - São Paulo - SP



Planet Game

www.planetgame.com.br

Tudo em Vídeo Game e Acessórios

Preços especiais p/ Lojista

Atendimento Cliente
(15) 211-3582
 Atendimento Lojista
(15) 321-78341





CRZY GAMES

LAN HOUSE - INTERNET

Venda e Locação de Games
 Mais de 150 jogos de P52 para locação

Av. Miguel Estéfano, 240 - Saúde - SP
 a uma quadra do Metrô Saúde
 Tels.: (0xx11) 578-6353 - 5072-6847



DRAGOON GAMES

- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- FINANCIAMOS ATÉ 6 VEZES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- DESTRAVAMOS PLAY 2
- CDS EM PROMOÇÃO

TEL. (0XX11)
3846-1470
3846-4375

Sedex para todo o Brasil

www.dragoon.com.br

R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP
(TRAV. AV. STO. AMARO, ALT. 1.501)



Tilty's

- Destrava do ps2 na hora (chip V-Tec)
- Concertos de Games de Todas as marcas
- Serviços com Garantia
- Vendas de aparelhos novos e usados
- Facilitamos o pagamento em até 6 vezes
- Despachamos via Sedex

R. Coelho Lisboa, 333 - Tatuapé - Fone: 6191-3000 / 6193-7163



ROCK LASER

Games
 Venda, Troca e Compra
 video games novos e seminovos

Playstation 2, GameCube, Xbox, PS One, Nintendo 64, Dreamcast e outros

Tudo com garantia, despachamos via Sedex

Av. Guilherme Cotching, 1808 - VI. Maria
 PABX: 11-6954.4332 / 6631.9979

PLAYSTATION 2

RYGAR: THE LEGENDARY ADVENTURE

Código de ativação (precisa estar ativado!)
0E3C7DF21853E59E EE9F62BEBC91422

Total time baixo DEB4328EBCA99B83
DEB4329EBCA99B83

Baixa gravidade DEBFCD96FBA88B83
Gravidade 0 DEBFCD96FBE89A82

Energia no máximo DEB3ECEB8CA9C292
Energia infinita DEB3ECEABCA9C289
Energia especial no máximo DEB3ECF6BCA9C292

Energia especial infinita DEB3ECF2BCA9C292

Ataque no máximo CEB3E3FABCA9C292
Defesa no máximo CEB3E386BCA9C292
Pontos no máximo CEB3E396BCA9C292
Habilidade Slide FEB3E200BCA99B84
Habilidade Stomp FEB3E20DBC99B84
Habilidade Tackle FEB3E20CBCA99B84
Caduceus CEB3E258BCA99CA5

Ambrosia CEB3E264BCA99CAD
Tablet 1 CEB3E266BCA99CA8
Tablet 2 CEB3E260BCA99CA9
Tablet 3 CEB3E262BCA99CAA
Vellum Scroll 1 CEB3E26CBCA99CAB
Vellum Scroll 2 CEB3E26EBCA99CAC
Vellum Scroll 3 CEB3E268BCA99CAD
Vellum Scroll 4 CEB3E26ABCA99CAE
Vellum Scroll 5 CEB3E274BCA99CAF
Vellum Scroll 6 CEB3E276BCA99CB0
Vellum Scroll 7 CEB3E270BCA99CB1
Vellum Scroll 8 CEB3E272BCA99CB2
Letter 1 CEB3E277CBCA99CB3
Letter 2 CEB3E27EBCA99CB4
Letter 3 CEB3E278BCA99CB5
Letter 4 CEB3E27ABCA99CB6
Ancient Tablet 1 CEB3E204BCA99CB7
Ancient Tablet 2 CEB3E206BCA99CB8

SUIKODEN 3

Código de ativação (precisa estar ativado!)
0E3C7DF21853E59E E10EDA6ABD39B7FA

Energia infinita D10811EEBC8DDDC2

Códigos para Hugo

HP no máximo D1081732BF909E6A
Exp no máximo C1081702BCA9C292
Skill no máximo C108170EBCA9C292
Kills no máximo C108170ABCA9C292
Power no máximo C1081722BCA99E6A
Skill no máximo C108172CBCA99E6A
Magic no máximo C108172EBCA99E6A
Rep no máximo C1081728BCA99E6A
PDF no máximo C108172ABCA99E6A
MDF no máximo C1081734BCA99E6A
Speed no máximo C1081736BCA99E6A
Luck no máximo C1081730BCA99E6A

Códigos para Geddoe Codes

HP no máximo D10816CABF909E6A
Exp no máximo C108161ABCA9C292

Skill no máximo C1081626BCA9C292
Kills no máximo C1081622BCA9C292
Power no máximo C108163ABCA99E6A
Skill no máximo C10816C4BCA99E6A
Magic no máximo C10816C6BCA99E6A
Rep no máximo C10816C0BCA99E6A
PDF no máximo C10816C2BCA99E6A
MDF no máximo C10816CCBCA99E6A
Speed no máximo C10816CEBCA99E6A
Luck no máximo C10816C8BCA99E6A

Códigos para Fubar Codes

HP no máximo D1080B0EBF909E6A
Exp no máximo C1080B5EBCA9C292
Skill no máximo C1080B5ABCA9C292
Kills no máximo C1080B66BCA9C292
Power no máximo C1080B7EBCA99E6A
Skill no máximo C1080B78BCA99E6A
Magic no máximo C1080B7ABCA99E6A
Rep no máximo C1080B04BCA99E6A
PDF no máximo C1080B06BCA99E6A
MDF no máximo C1080B00BCA99E6A
Speed no máximo C1080B02BCA99E6A
Luck no máximo C1080B0CBCA99E6A

Códigos para Sgt. Joe Codes

HP no máximo D1080A92BF909E6A
Exp no máximo C1080BE2BCA9C292
Skill no máximo C1080BEFBCA9C292
Kills no máximo C1080BEABCA9C292
Power no máximo C1080A82BCA99E6A
Skill no máximo C1080A8CBCA99E6A
Magic no máximo C1080A8EBCA99E6A
Rep no máximo C1080A88BCA99E6A
PDF no máximo C1080A8ABCA99E6A
MDF no máximo C1080A94BCA99E6A
Speed no máximo C1080A96BCA99E6A
Luck no máximo C1080A90BCA99E6A

Códigos para Lulu Codes

HP no máximo D1080A26BF909E6A
Exp no máximo C1080A76BCA9C292
Skill no máximo C1080A72BCA9C292
Kills no máximo C1080A7EBCA9C292
Power no máximo C1080A16BCA99E6A
Skill no máximo C1080A10BCA99E6A
Magic no máximo C1080A12BCA99E6A
Rep no máximo C1080A1CBCA99E6A
PDF no máximo C1080A1EBCA99E6A
MDF no máximo C1080A18BCA99E6A
Speed no máximo C1080A1ABCA99E6A
Luck no máximo C1080A24BCA99E6A

Códigos para Ace

HP no máximo D1080FE8BF909E6A
Exp no máximo C1080F3EBCA9C292
Skill no máximo C1080F3ABCA9C292
Kills no máximo C1080FC6BCA9C292
Power no máximo C1080FDEBCA99E6A
Skill no máximo C1080FD8BCA99E6A
Magic no máximo C1080FDABCA99E6A
Rep no máximo C1080FE4BCA99E6A
PDF no máximo C1080FE6BCA99E6A
MDF no máximo C1080FE0BCA99E6A
Speed no máximo C1080FE2BCA99E6A
Luck no máximo C1080FECBCA99E6A

Códigos para Queen

HP no máximo D1080C22BF909E6A

Exp no máximo C1080C72BCA9C292
Skill no máximo C1080C7EBCA9C292
Kills no máximo C1080C7ABCA9C292
Power no máximo C1080C12BCA99E6A
Skill no máximo C1080C1CBCA99E6A
Magic no máximo C1080C1EBCA99E6A
Rep no máximo C1080C18BCA99E6A
PDF no máximo C1080C1ABCA99E6A
MDF no máximo C1080C24BCA99E6A
Speed no máximo C1080C26BCA99E6A
Luck no máximo C1080C20BCA99E6A

Códigos para Jacques

HP no máximo D10803B6BF909E6A
Exp no máximo C1080386BCA9C292
Skill no máximo C1080382BCA9C292
Kills no máximo C108038EBCA9C292
Power no máximo C10803A6BCA99E6A
Skill no máximo C10803A0BCA99E6A
Magic no máximo C10803A2BCA99E6A
Rep no máximo C10803ACBCA99E6A
PDF no máximo C10803AEBCA99E6A
MDF no máximo C10803A8BCA99E6A
Speed no máximo C10803AABCA99E6A
Luck no máximo C10803B4BCA99E6A

Códigos para Joker

HP no máximo D108033ABF909E6A
Exp no máximo C108033ABCA9C292
Skill no máximo C108030ABCA9C292
Kills no máximo C1080316BCA9C292
Power no máximo C1080312BCA99E6A
Skill no máximo C108032ABCA99E6A
Magic no máximo C1080334BCA99E6A
Rep no máximo C1080336BCA99E6A
PDF no máximo C1080330BCA99E6A
MDF no máximo C1080332BCA99E6A
Speed no máximo C108033CBCA99E6A
Luck no máximo C108033EBCA99E6A

Códigos para Chris

HP no máximo D1081646BF909E6A
Exp no máximo C1081696BCA9C292
Skill no máximo C1081692BCA9C292
Kills no máximo C108169EBCA9C292
Power no máximo C10816B6BCA99E6A
Skill no máximo C10816B0BCA99E6A
Magic no máximo C10816B2BCA99E6A
Rep no máximo C10816B8BCA99E6A
PDF no máximo C10816BEBCA99E6A
MDF no máximo C10816B8BCA99E6A
Speed no máximo C10816B4BCA99E6A
Luck no máximo C1081644BCA99E6A

METROPOLIS MANIA

Código de ativação (precisa estar ativado!)
0E3C7DF21853E59E EE8D3392BCBA5EA2

Dinheiro no máximo DE82A1BEC19E7B82
DE82A1BAC19E7B82

ROCKY

Código de ativação (precisa estar ativado!)
0E3C7DF21853E59E EE85A85ABCBBF282

Começar no roud 2 0E9AB172BCA99B83
CE9AB172BCA99B84

Começar no roud 3 0E9AB172BCA99B83
CE9AB172BCA99B85

Começar no roud 4 0E9AB172BCA99B83
CE9AB172BCA99B86

Começar no roud 5 0E9AB172BCA99B83
CE9AB172BCA99B87

Começar no roud 6 0E9AB172BCA99B83
CE9AB172BCA99B88

Começar no roud 7 0E9AB172BCA99B83
CE9AB172BCA99B89

Começar no roud 8 0E9AB172BCA99B83
CE9AB172BCA99B8A

Começar no roud 9 0E9AB172BCA99B83
CE9AB172BCA99B8B

Começar no roud 10 0E9AB172BCA99B83
CE9AB172BCA99B8C

Tempo infinito DE976E7FFDD0A89

Códigos para Jogador 1

Energia infinita DE976E7FFD299B83
DE976E7FFD299B83

Stamina infinita DE976E46FB299B83
DE976E42FB299B83

Energia baixa DE976EBAFAA99B83
Stamina baixa DE976E42FAA99B83

Nunca ser derrotado por TKO
CE97683ABCA99B83

TKO fácil CE97683ABCA99B86

Strength no máximo CE912D8ABCA99BE7
Speed no máximo CE912D96BCA99BE7

Stamina no máximo CE912D9EBCA99BE7
Determination no máximo CE912D92BCA99BE7

Movement no máximo CE912D9ABCA99BE7

Começar no roud 2 0E912D8EBCA99B83
CE912D8EBCA99B8C

Todos os lutadores e filmes
CE9C1FEABCA99B99

SHINOBI

Código de ativação (precisa estar ativado!)
0E3C7DF21853E59E
EEA7C0AEBCE1ACAA

Sem danos DE9930EEBF899B8B DE9930EABCA99B83
DE92846EBF899B8B DE92846ABCA99B83

Todas as fases e dificuldades
CE7BDC02BCA99B94
CE7BDC0CBCA99AC94
CE7BDC0EBCA99AC94

Todos os filmes DE7BDC7E5CE18B83
DE7BDC06BBA89A82

DRAGON BALL Z: BUDOKAI

Código de ativação (precisa estar ativado!)
0E3C7DF21853E59E EE89A24EBCB94BBA

Energia infinita (P1) DE47908E01E41B83
Energia baixa (P1) DE47908EFD199B83

Ki no máximo (P1) DE47909601A99B83
Ki baixo (P1) DE479096FEA99B83

Energia infinita (P2) DE472A8E01E41B83
Energia baixa (P2) DE472A8EFD199B83

Ki no máximo (P2) DE472A9601A99B83
Low Ki (P2) DE472A96FEA99B83

Zenie infinito CE4063AEBCA99BEAB

Todas as capsulas	DE409D0ABDAA9C84
	DE409D16BDAA9C84
	DE409D12BDAA9C84
	DE409D1EBDAA9C84
	DE409D1ABDAA9C84
	DE409D26BDAA9C84
	CE409D22BCA99C84

Todas as Dragonballs	DE409D02BDAA9C84
	CE409D0EBDAA9C84

Todos os personagens	DE409E0EBDAA9C84
	DE409E0ABDAA9C84
	DE409E16BDAA9C84
	DE409E12BDAA9C84
	CE409E1EBCA99C84
	FE409E0FBCA99B84

Habilitar Vegeta	FE409E0FBCA99B84
Habilitar Trunks	FE409E09BCA99B84
Habilitar Yamcha	FE409E0ABCA99B84
Habilitar Raditz	FE409E15BCA99B84
Habilitar Nappa	FE409E14BCA99B84
Habilitar Ginyu	FE409E17BCA99B84
Habilitar Recoome	FE409E16BCA99B84
Habilitar Zarbon	FE409E11BCA99B84
Habilitar Dodoria	FE409E10BCA99B84
Habilitar Frieza	FE409E13BCA99B84
Habilitar #16	FE409E12BCA99B84
Habilitar #17	FE409E1DBCA99B84
Habilitar #18	FE409E1CBCA99B84
Habilitar #19	FE409E1FBCA99B84
Habilitar Cell	FE409E1EBCA99B84
Habilitar Mr. Satan	FE409E19BCA99B84

MORTAL KOMBAT V: DEADLY ALLIANCE

Código de ativação (precisa estar ativado!)	0E3C7DF21853E59E	EE8DAE06BCBAF5FA
Infinite Round Time	CEBE5312BCA99B8F	

Morte súbita	0EBE5312BCA99BA1	DEBE530AFAA99B83
	0EBE5312BCA99BA1	DEBE530EFAA99B83

Apenas 1 round para vencer (P1)	0EBE5302BCA99B83	CEBE5302BCA99B84
Nunca vence (P1)	0EBE5302BCA99B84	CEBE5302BCA99B83

Energia infinita (P1)	DEBE530AFB299B83
50% de energia (P1)	0EBE530AFB299B83
	DEBE530AFBA99B83

1 hit para morrer (P1)	0EBE530AFB299B83
	DEBE530AF8CC738D

Morrer devagar (P1)	DEBCAF2675830F91
---------------------	------------------

Apenas 1 round para vencer (P2)	0EBE5306BCA99B83	CEBE5306BCA99B84
Nunca vence (P2)	0EBE5306BCA99B84	CEBE5306BCA99B83

Energia infinita (P2)	DEBE530EFB299B83
50% de energia (P2)	0EBE530EFB299B83
	DEBE530EFBA99B83

1 hit para morrer (P2)	0EBE530EFB299B83
	DEBE530EF8CC738D

Morrer devagar (P2)	DEBC99CA75830F91
Never Bleed to Death (P2)	DEBC99CA75830F91

Platinum Koins	DE49E80EF7342243
Onyx Koins	DE49E80AF7342243
Sapphire Koins	DE49E816F7342243
Jade Koins	DE49E812F7342243
Ruby Koins	DE49E81EF7342243

Gold Koins	DE49E81AF7342243
Sempre como Scorpion (P1)	CEBE6886BCA99B83
Sempre como Jax (P1)	CEBE6886BCA99B84
Sempre como Shang Tsung (P1)	CEBE6886BCA99B85

Sempre como Kung Lao (P1)	CEBE6886BCA99B86
Sempre como Li Mei (P1)	CEBE6886BCA99B87

Sempre como Kenshi (P1)	CEBE6886BCA99B88
Sempre como Cyrax (P1)	CEBE6886BCA99B89

Sempre como Hsu Hao (P1)	CEBE6886BCA99B8A
Sempre como Moloch (P1)	CEBE6886BCA99B8B

Sempre como Sonya (P1)	CEBE6886BCA99B8C
Sempre como Raiden (P1)	CEBE6886BCA99B8D

Sempre como Frost (P1)	CEBE6886BCA99B8E
Sempre como Quan Chi (P1)	CEBE6886BCA99B8F

Sempre como Mavado (P1)	CEBE6886BCA99B90
Sempre como Johnny Cage (P1)	CEBE6886BCA99B91

Sempre como Kitana (P1)	CEBE6886BCA99B92
Sempre como Reptile (P1)	CEBE6886BCA99B93

Sempre como Nitara (P1)	CEBE6886BCA99B94
Sempre como Drahmin (P1)	CEBE6886BCA99B95

Sempre como Sub-Zero (P1)	CEBE6886BCA99B96
Sempre como Bo Rai Cho (P1)	CEBE6886BCA99B97

Sempre como Kano (P1)	CEBE6886BCA99B98
Sempre como Blaze (P1)	CEBE6886BCA99B99

Sempre como Mokap (P1)	CEBE6886BCA99B9A
Sempre como Scorpion (P2)	CEBE6882BCA99B83

Sempre como Jax (P2)	CEBE6882BCA99B84
Sempre como Shang Tsung (P2)	CEBE6882BCA99B85

Sempre como Kung Lao (P2)	CEBE6882BCA99B86
Sempre como Li Mei (P2)	CEBE6882BCA99B87

Sempre como Kenshi (P2)	CEBE6882BCA99B88
Sempre como Cyrax (P2)	CEBE6882BCA99B89

Sempre como Hsu Hao (P2)	CEBE6882BCA99B8A
Sempre como Moloch (P2)	CEBE6882BCA99B8B

Sempre como Sonya (P2)	CEBE6882BCA99B8C
Sempre como Raiden (P2)	CEBE6882BCA99B8D

Sempre como Frost (P2)	CEBE6882BCA99B8E
------------------------	------------------

Sempre como Quan Chi (P2)	CEBE6882BCA99B8F
---------------------------	------------------

Sempre como Mavado (P2)	CEBE6882BCA99B90
-------------------------	------------------

Sempre como Johnny Cage (P2)	CEBE6882BCA99B91
------------------------------	------------------

Sempre como Kitana (P2)	CEBE6882BCA99B92
-------------------------	------------------

Sempre como Reptile (P2)	CEBE6882BCA99B93
--------------------------	------------------

Sempre como Nitara (P2)	CEBE6882BCA99B94
-------------------------	------------------

Sempre como Drahmin (P2)	CEBE6882BCA99B95
--------------------------	------------------

Sempre como Sub-Zero (P2)	CEBE6882BCA99B96
---------------------------	------------------

Sempre como Bo Rai Cho (P2)	CEBE6882BCA99B97
-----------------------------	------------------

Sempre como Kano (P2)	CEBE6882BCA99B98
-----------------------	------------------

Sempre como Blaze (P2)	CEBE6882BCA99B99
------------------------	------------------

Sempre como Mokap (P2)	CEBE6882BCA99B9A
------------------------	------------------

DRAGON WARRIOR VII

Dinheiro infinito	80011368423f	8001136a000f
-------------------	--------------	--------------

Todas as magias personagem principal	80010d30ffff	80010d32ffff
--------------------------------------	--------------	--------------

Level 99	30010c940063
----------	--------------

Exp no máximo	80010c98e0ff	80010c9a05f5
---------------	--------------	--------------

Stats no máximo	80010ca4a3e7	80010ca67f3f
	80010ca8a3e7	80010caa7faf
	80010cace7e7	80010caeffff

Modificador de itens para o personagem principal

Slot 1	80010c60xxxx
Slot 2	80010c62xxxx

Slot 3	80010c64xxxx
Slot 4	80010c66xxxx

Slot 5	80010c68xxxx
Slot 6	80010c6axxxx

Slot 7	80010c6cxxxx
Slot 8	80010c6exxxx

Slot 9	80010c70xxxx
Slot 10	80010c72xxxx

Slot 11	80010c74xxxx
Slot 12	80010c76xxxx

Kiefer - Todas as magias	80010e50ffff
80010e52ffff	

Kiefer - Level 99	30010db40063	
Kiefer - Exp no máximo	80010db8e0ff	80010dba05f5

Kiefer - Stats no máximo	80010dc4a3e7	80010dc67f3f
	80010dc8a3e7	80010dca7faf
	80010dcce7e7	80010dceffff

Modificador de itens para Kiefer

Slot 1	80010d80xxxx
Slot 2	80010d82xxxx

Slot 3	80010d84xxxx
Slot 4	80010d86xxxx

Slot 5	80010d88xxxx
--------	--------------

Slot 6	80010d8axxxx
Slot 7	80010d8cxxxx

Slot 8	80010d8exxxx
Slot 9	80010d90xxxx

Slot 10	80010d92xxxx
Slot 11	80010d94xxxx

Slot 12	80010d96xxxx	
Maribel - Todas as magias	80010f70ffff	80010f72ffff

Maribel - Level 99	30010ed40063	
Maribel - Exp no máximo	80010ed8e0ff	80010eda05f5

Maribel - Stats no máximo	80010ee4a3e7	80010ee67f3f
	80010ee8a3e7	80010eea7faf
	80010eece7e7	80010eeeffff

Modificador de itens para Maribel

Slot 1	80010ea0xxxx
Slot 2	80010ea2xxxx

Slot 3	80010ea4xxxx
Slot 4	80010ea6xxxx

Slot 5	80010ea8xxxx
Slot 6	80010eaaxxxx

Slot 7	80010eacxxxx
Slot 8	80010eaexxxx

Slot 9	80010eb0xxxx
Slot 10	80010eb2xxxx

Slot 11	80010eb4xxxx
Slot 12	80010eb6xxxx

Gabo - Todas as magias	80011090ffff	80011092ffff
------------------------	--------------	--------------

Gabo - Level 99	30010ff40063	
Gabo - Exp no máximo	80010ff8e0ff	80010ffa05f5

Gabo - Stats no máximo	80011004a3e7	800110067f3f
	80011008a3e7	8001100a7faf
	8001100ce7e7	8001100effff

Modificador de itens para Gabo

Slot 1	80010c60xxxx
Slot 2	80010c62xxxx

Slot 3	80010c64xxxx
Slot 4	80010c66xxxx

Slot 5	80010c68xxxx
Slot 6	80010c6axxxx

Slot 7	80010c6cxxxx
Slot 8	80010c6exxxx

Slot 9	80010c70xxxx
Slot 10	80010c72xxxx

Slot 11	80010c74xxxx
Slot 12	80010c76xxxx

Melvin - Todas as magias	800112d0ffff	800112d2ffff
--------------------------	--------------	--------------

Melvin - Level 99	300112340063	
Melvin - Exp no máximo	80011238e0ff	8001123a05f5

Melvin - Stats no máximo	80011244a3e7	800112467f3f
	80011248a3e7	8001124a7faf
	8001124ce7e7	8001124effff

Modificador de itens para Melvin

Slot 1	80011200xxxx
Slot 2	80011202xxxx

Slot 3	80011204xxxx
Slot 4	80011206xxxx

Slot 5	80011208xxxx
Slot 6	8001120axxxx

Slot 7	8001120cxxxx
Slot 8	8001120exxxx

Slot 9	80011210xxxx	Demon Axe	0046
Slot 10	80011212xxxx	Mallet	0031
Slot 11	80011214xxxx	Hammer	0032
Slot 12	80011216xxxx	War Hammer	0034
Aira - Todas as magias	800111b0ffff	Demon Hammer	0035
	800111b2ffff	Wizard Staff	003f
Aira - Level 99	300111140063	Bless Staff	0053
Aira - Exp no máximo	80011118e0ff	Bolt Staff	0022
	8001111a05f5	Sleep Staff	004b
Aira - Stats no máximo		Wind Staff	0023
80011124a3e7	800111267f3f	Judge Staff	0047
80011128a3e7	8001112a7faf	Mist Staff	0024
8001112ce7e7	8001112effff	Lune Staff	0049
Modificador de itens para Aira		Sage Staff	004a
Slot 1	800110e0xxxx	Lava Staff	0025
Slot 2	800110e2xxxx	Vivify Staff	0026
Slot 3	800110e4xxxx	Sea Roar Staff	0027
Slot 4	800110e6xxxx	Hero Staff	0044
Slot 5	800110e8xxxx	Pole	0002
Slot 6	800110eaxxxx	Iron Spear	003d
Slot 7	800110ecxxxx	Holy Spear	004d
Slot 8	800110eexxxx	Demon Spear	003a
Slot 9	800110f0xxxx	Rosevine Whip	0017
Slot 10	800110f2xxxx	Leather Whip	0007
Slot 11	800110f4xxxx	Chain Whip	0018
Slot 12	800110f6xxxx	Dragon Whip	0051
Armas para serem colocados no lugar dos xxxx no modificador de itens dos personagens		Steel Whip	001a
Stick	0001	Wreck Whip	0021
Club	0003	Ultimate Whip	001b
Copper Sword	0005	Boomerang	001e
Steel Sword	000b	Blade Boomerang	001f
Destruct Sword	000c	Flame Boomerang	0028
Hacksaw	0037	Stone Claw	002c
Bounce Sword	0041	Iron Claw	0029
Pixy Sword	0055	Steel Claw	002d
Platinum Sword	0014	Power Claw	004e
Falcon Sword	0010	Flame Claw	002a
Seducer Sword	000e	Ice Claw	002b
Zombie Sword	0012	Monster Claw	0030
Dragon Sword	000d	Dragon Claw	004f
Flame Sword	0016	Devil Claw	002f
Deja Sword	0056	Beast Claw	0050
Massacre Sword	0020	Oricon Claw	002e
Thunder Sword	0036	Poison Knife	0038
Godeus Sword	0045	Sickle	0006
Miracle Sword	0011	Needle Earrings	0039
Snow Sword	0013	Shears	0040
Bastard Sword	0048	Lune Fan	001c
Devil Sword	0042	Sun Fan	001d
2Edged Sword	0043	Bow Gun	003b
King's Sword	0052	Roupas para serem colocadas no lugar dos xxxx no modificador de itens dos personagens	
Aquagon	0057	Cloth	0058
MetlKing Sword	0015	Cloth	0059
Oceana Sword	0054	Travler Clothes	005a
Bone Knife	0009	Boxer Shorts	0071
Bronze Knife	0004	Silk Tux	0083
Knife	003c	Leather Kilt	005c
Bug Knife	000a	Silk Robe	0077
Dagger	004c	Bunny Suit	0085
Rock Axe	0008	Leather Dress	0060
Iron Axe	003e	Fur Mantle	005f
Battle Axe	0033	Dancer's Outfit	0078

Slime Clothes	0070
Noble Robe	0072
Evade Suit	0079
Glam Coat	0086
Innocent Dress	0097
Magic Robe	0088
Pirate Clothes	0087
Wizard Robe	007f
Silk Bustier	008b
Wind Robe	008f
Bolero	007b
Party Dress	0091
Trendy Suit	0090
Skirt	0076
Spangle Dress	008a
Angel Robe	008e
Water Robe	007a
Dream Camisole	0084
Light Dress	007c
Dark Clothes	0092
Princess Robe	0080
Angel Leotard	007d
Dragon Robe	0081
Pure Bustier	0093
Armaduras para serem colocadas no lugar dos xxxx, no modificador de itens dos personagens	
Leather Armor	005d
Scale Armor	005e
Shell Armor	008c
Chain Mail	0061
Bronze Armor	0063
Iron Beastplate	0062
Iron Armor	0064
Steel Armor	0065
Silver Beastplate	0068
Dance Armor	0094
Viking Armor	008d
Silver Armor	006a
Magic Armor	0069
Heavy Armor	0082
Blade Armor	0067
Spirit Armor	0073
Dragon Armor	0066
Devil Armor	0089
Platinum Armor	007e
Flame Armor	006b
Slime Armor	0074
Sacred Armor	006c
Demon Armor	006d
Gigant Armor	0075
Mirror Armor	006e
King's Armor	0096
MetlKing Armor	006f
Gaijala Armor	0095
Escudos para serem colocados no lugar dos xxxx no modificador de itens dos personagens	
Pot Lid	00a3
Leather Shield	0099
Scale Shield	009a
Kitten Shield	00ab
Bronze Shield	009b
Iron Shield	009c
Tray	00a4
White Shield	00ac
Magic Shield	009d
Platnim Shield	00a8
Ice Shield	00ae

Dragon Shield	009e
Dolphin Shield	00ad
Expel Shield	00a1
Flame Shield	009f
Sorrow Shield	00a9
Heal Shield	00a0
Ogre Shield	00a6
Silver Shield	00a2
Destruct Shield	00a5
Tornado Shield	00aa
MetlKing Shield	00a7
Capacetes de chapéis para serem colocados no lugar dos xxxx, no modificador de itens dos personagens	
Leather Hat	00b0
Hairband	00b6
Horned Hat	00af
Wooded Hat	00b1
Magic Hat	00c2
Seashell Hat	00b2
Fur Hat	00b3
Turban	00c4
Silver Barrette	00b7
Bunny Ears	00bf
Silk Hat	00c7
Captain Hat	00c3
Wind Hat	00b8
Echo Hat	00be
Joy Hat	00b9
Lore Hat	00ca
Tiara	00bb
Capacetes para serem colocados no lugar dos xxxx no modificador de itens dos personagens	
Iron Helm	00b4
Iron Mask	00b5
Viking Helm	00c6
Platinum Helm	00c1
Mythril Helm	00c8
Berserkr Helm	00c5
Intelli Helm	00ba
Dugon Helm	00c0
Great Helm	00bc
Fuego Helm	00c9
MetlKing Helm	00bd
Accessórios para serem colocados no lugar dos xxxx no modificador de itens dos personagens	
AGL Scarf	00de
Aqua Charm	00e7
Bow Tie	00d5
Bunnt Tail	00dd
Farewell Bracelet	00cf
Flame Charm	00e4
Garter	00df
Glass Shoe	00d1
Goddess Ring	00d9
Golden Bracelet	00d2
Gospel Ring	00e8
Guard Ruby	00d6
INT Specs	00e1
Life Ring	00db
Luck Shoes	00da
Merm Moon	00e3
Pink Pearl	00d3
Sacrifice Bracelet	00ce
Scarf	00d7
Slime Earrings	00d0
Spectacle	00e2

Speed Ring	00cc
Star Ort	00cd
Starry Bracelet	00cb
STR Ring	00dc
Terra Charm	00e5
Tights	00d4
Valiant Bracelet	00e0
Wind Charm	00e6
Wizard Ring	00d8
Itens para serem colocados no lugar dos xxxx no modificador de itens dos personagens	
AGL Seed	00f5
AmitDonut	013e
AmitSnack	013f
Antidote	00ea
APR Award	015e
Beef Jerky	017f
Blueprint	0188
Bug Powder	00fc
DEF Seed	00f7
Dung	0129
Filet	0181
Fish Paste	0140
Fish Sub	013d
Grace Herb	00fa
Herb	00e9
Hero's Heart	0183
ID Card	016e
INT Award	0159
INT Seed	00f6
Life Acorn	00f8
Life Rock	00f3
Monster Book	0186
Slime Heart	0105
Hork Heart	0106
EvilTurtl Heart	0107
JewelBag Heart	0108
Florajay Heart	0109
Wyvern Heart	010a
Healer Heart	010b
LizrdMan Heart	010c
Bombcrag Heart	010d
Lipsy Heart	010e
RatBolt Heart	010f
Mimic Heart	0110
Berserkr Heart	0111
PigDeamon Heart	0112
Andreal Heart	0113
CursLamp Heart	0114
Varanus Heart	0115
HelGiant Heart	0116
CosmoBog Heart	0117
DrakSlime Heart	0118
SkyDevil Heart	0119
Swordgon Heart	011a
DeadNobl Heart	011b
ProtMech Heart	011c
Golem Heart	011d
EvilWell Heart	011e
WoPriest Heart	011f
Budoo Heart	0120
Rosevine Heart	0121
Mutant Heart	0122
PlatKing Heart	0123
Esterk Heart	0124
RainHawk Heart	0125
EvilMech Heart	0126
Dumbira Heart	0127

Gerion Heart	0128
TyranBone	012d
Package	012e
GoddessPic	0137
Holy Water	0142
Pearl Orb	0141
Seed	0144
Wood Doll	0146
Button	0149
Purple Jar	014b
LightAqua	0194
Red Star	0195
DEF Up	019a
Fragment	019b
Gift	019c
Monolith	016a
Moon Herb	00ef
Mystic Nut	00f9
Potion	00f0
Repellent	00eb
Rib	0180
Sage Rock	00f2
Spider Web	00fb
STR Award	0154
STR Seed	00f4
Time Sand	00f1
Tiny Medal	0102
Warp Wing	00ec
Wonder Rock	014e
World Dew	00ee
Word Leaf	00ed
World Map	0100
Itens do jogo para serem colocados no lugar dos xxxx, no modificador de itens dos personagens	
Ancient Scroll	013b
Angel Tear	0135
Bliss Rock	0169
Bottle	0143
Clock Key	0130
Dark Ruby	012f
Dune Charm	012b
Elven Jar	0152
Final Key	00ff
Flame Aqua	0170
Fossil	012c
Glim Moss	016b
Green Orb	0145
Halo Orb	017a
Heart Gem	0176
Holy Dew	0136
Hot Stone	013c
Lar Mirror	012a
Kiefer's Letter	014d
Emily's Letter	0153
Rose's Letter	0164
Carpet	0165
Magic Key	00fe
Tower Key	0131
Priest Key	0138
Drama Key	014f
Storage Key	0150
Black Key	0151
DragonEye	0163
Goddess Key	0167
Flame Key	0171
King's Key	0172
Seal Key	0179
Bandit Key	0192

Jail Key	0193
Ordinary Key	019d
Ancient Key	019e
Mech Parts	014a
Memento	0182
Mila Drug	0147
Nose Gem	0178
Empress Letter	0132
Priest Letter	0134
Coastal's Letter	016d
Queen's Letter	0185
Pilot Fire	0148
Rainbow Dew	016c
Rouge Gem	0174
Saint's Armor	017c
Saint's Helm	017d
Saint's Shield	017e
Saint's Sword	017b
Cursed Sword	0196
Cursed Armor	0197
Cursed Shield	0198
Cursed Hat	0199
Seer's Gem	0173
PierceGem	0175
FireShard	019f
LandShard	01b2
WindShard	01c9
AquaShard	01de
? Shard	01ff
Star Shard	0133
Terra Bell	016f
Terra Tula	0168
Thief Key	00fd
Goddess Statue's Torso	0139
Goddess Statue's Legs	013a
Viva Grape	014c

TONY HAWKS PRO SKATER 4

Código de ativação (precisa estar ativado!)	
Todas as fases	0E3C7DF21853E59E EE952A8EBCD25932 CE080442BBA89A82
Todos os Decks	DE080442BBA89A83 DE08044EBBA89A82 DE08044ABBA89A82 DE080456BBA89A82 DE080452BBA89A82 DE08045EACB09A82 DE08045ABCA99A82
Todas as roupas	DE080446BCB09A7F
Todos os filmes	CE080444BCA9D783 CE080464BCA99BC3
Dinheiro no máximo	DE080132C19E7B82
Vencer o Tennis rápido	F11D09DEBCA99B83 F11D09D2BCA99BAB
Fácil Manual	DE784452BCA99B83
Fácil Rail	DE7844C2BCA99B83
Muitos pontos com as manobras	0E77DAF6BCA99B84 DE77DAF6BCA9C292
Muito mais pontos com as manobras	0E77DAF6BCA99B84 DE77DAF6BCB8DDC2
Especial infinito	CE77D986BCA99B84 DE77D9FABCA9A783

Encher o especial facimente	
	DE77D9FABCA9A783
Skatista pequeno	DE78232EFAA99B83 DE78232AFAA99B83 DE782336FAA99B83
Skatista grande	DE78232EFCFA99B83 DE78232AFCA99B83 DE782336FCA99B83
Especiais lentos	FE080443BCA99BA3
Invisibilidade	FE080443BCA99B84
Modo Blood	FE080443BCA99B85
Modo Crayola	FE080440BCA99B03
Modo Gorilla	FE080442BCA99B8B
Modo Kid	FE080442BCA99B84
Modo Huge Head	FE080442BCA99BA3
Modo Hoverboardt	FE080442BCA99BC3
Câmera lenta	FE080442BCA99B03

DUAL HEARTS

Código de ativação (precisa estar ativado!)	
0E3C7DF21853E59E	EEA6CBCABCE11422
100 Rings	CE6F20D0BCA99BE7
100 Dream Energy	FE6F20D2BCA99BE7
100 Gold Esamons	FE6F20DDBCA99BE7
Energia infinita-Rumble	CE6F2076BCA9EBD3
Infinitos Esamons-Baku	CE53A28ABCA99E6A
Esamons no máximo-Baku	CE53A296BCA99E6A
Extra Items	CE6F2016BCA9BA82

COMO USAR OS CÓDIGOS

- 1 - Verifique se a chave do seu Gamespace está para cima, no caso do PlayStation. No Nintendo 64 e no PlayStation 2, a chave não existe.
- 2 - Entre no menu "Select Cheat Codes" usando o botão \circ (no PSX/PS2) ou A (no Nintendo 64).
- 3 - Escolha a opção "New Game" e coloque o nome do jogo.
- 4 - Escolha a opção "New Code".
- 5 - Escreva o nome do código (ex.: vidas infinitas).
- 6 - Aperte o botão X (PSX/PS2) ou B (N64) e, em seguida, digite os números do código na linha pontilhada. Se o código possui várias linhas de números, após digitar uma linha, confirme-a apertando \circ (PSX/PS2) ou A (N64). Caso tenha digitado um número errado, utilize R1 ou L1 (PSX/PS2) ou R ou L (N64) para ter acesso a ele e reescreva-o. Caso queira apagar uma linha inteira de números, aperte Δ (PSX/PS2) ou Z (N64) sobre a linha desejada e confirme a operação.
- 7 - Após digitar os números, aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) e confirme a gravação do código.
- 8 - Aperte X (PSX/PS2) ou B (N64) duas vezes para voltar ao menu principal.
- 9 - Agora escolha a opção "Start Game with Code".

DRAGON BALL Z

BUDOKAI

Dragon Ball Z Budokai

Infogrames/Bandai

Luta

2 jogadores - M Card

8.8

Controle 7.0

Apesar de só usar 4 botões, o sistema ficou devendo na hora de movimentar o personagem, para se esquivar dos golpes.

Diversão 9.0

Os modos de jogo são bem variados e você não se satisfaz até abrir o último segredo.

Gráfico 9.0

Os personagens estão muito bem modelados, com pouquíssimas falhas poligonais que quase não se nota.

Som 10

A dublagem está perfeita com vozes originais, e as músicas tem o ritmo certo.

Ring out chato - Por Kamikaze

O ring out no modo World Tournament é irritante, se estiver perdendo na porrada, o computador apela.



Por Baby Beinho

Budokai é baseado na série Z de Dragon Ball mas, infelizmente, não conta a história até o final. O jogo acaba logo após o confronto com Cell e, por isso, não tem a presença de Majin Buu. Para quem assistiu os desenhos, vai se surpreender ao jogar o Story Mode, onde os principais acontecimentos e cenas são mostradas em 3D com gráficos próprios, e o mais engraçado é ver a pose da tropa de Ginyu. Os gráficos ficaram muito legais, pois tem tudo a ver com o desenho, as cores e a modelagem dos personagens estão muito bem feitos. Outro destaque é o som, a dublagem é feita com as vozes originais do desenho (em japonês) e as músicas tem o ritmo ideal para a proposta do jogo. Os golpes dos personagens seguem a risca os

apresentados no desenho. A jogabilidade é boa, os golpes especiais e os combos são fáceis de serem realizados porém, existem alguns fatores que podem deixar você com muita raiva, por exemplo, você precisa apertar 2 botões juntos para o comando se movimentar para os lados, e, por ser um comando que exige agilidade, às vezes acaba te deixando na mão, mais visivelmente quando você está jogando no World Tournament e precisa que seu personagem saia da beirada do Ring. Para o próximo jogo de **Dragon Ball**, é preciso rever os critérios de defesa e ataque para que o game se torne mais justo, e dependa mais da habilidade de quem joga e não de um simples golpe de sorte.



MOVIMENTOS BÁSICOS

SEGREDOS DO JOGO

Esquiva



Aperte $\uparrow + G$ ou $\downarrow + G$ rapidamente, para seu personagem se esquivar para os lados, muito útil no World Tournament, onde a arena tem tamanho definido.

Encher o KI



Segure G, e aperte $\leftarrow \leftarrow$, quando apertar pela segunda vez o \leftarrow , mantenha o direcional pressionado.

Defesa



Para defender os ataques dos inimigos, aperte G. A defesa pode ser quebrada se o adversário te agarrar ou, se o oponente vier correndo e mandar um golpe.

Afastar o adversário



Aperte P + K, quanto mais tempo você segurar, mais longe o adversário vai voar. Se o adversário fizer o mesmo golpe de afastamento, então vai começar uma disputa para ver quem manda quem para longe.

Agarrar



Aperte P + G ou K + G quando o inimigo estiver próximo. Se você perceber que o inimigo está perto e com a defesa levantada, não tenha dúvida, agarre-o.

Modo Story (7 personagens)



Entre no Story Mode novamente. Agora, os capítulos podem ser selecionados. Escolha todos os capítulos com New na frente. Acabando os novos episódios, você habilitará novos personagens. São 7 ao todo, incluindo todos os Androids.

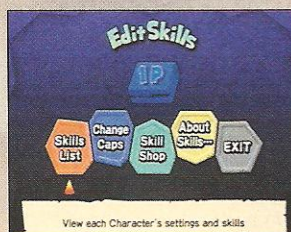
Modo World Tournament (2 personagens)



No começo, só é possível escolher o Novice. Vença o torneio e vá para o modo Edit Skill. Dentro do Edit Skill, escolha a opção Skill Shop. Compre a cápsula Adept que está entre as recomendadas. Volte ao World Tournament e

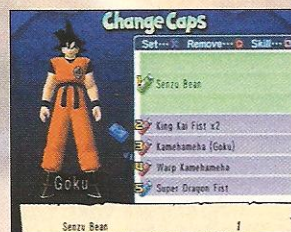
escolha a opção Adept. Vença o torneio mais uma vez e vá ao Skill Shop. Compre a cápsula The Legend of Mr. Satan que está entre as recomendadas. Compre também a cápsula Advanced que vai aparecer entre as recomendadas. Entre no World Tournament no Modo Advanced. Vença o torneio, vá ao Skill Shop e compre o Great Saiyaman. Mr Satan e Saiyaman (Gohan) poderão ser escolhidos.

Edit Skill

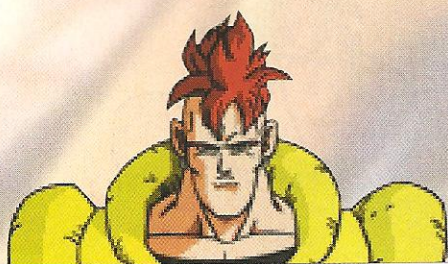


Edit Skill é o lugar onde você compra as cápsulas com personagens ou habilidades. Nele, você pode personalizar quais habilidades você quer que seu personagem possua.

Change Caps



Entrando no Change Caps, você pode alterar as características de seu personagem. Algumas cápsulas ocupam mais slots do que outras. É bom você alterar seu personagem se quer vencer o World Tournament no Adept e no Advanced.



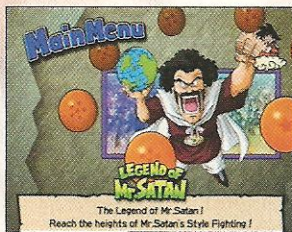
DRAGONBALL Z BUDOKAI

Cápsulas

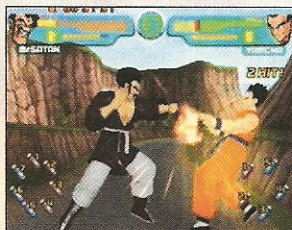


São ao todo 5 tipos de cápsulas para serem compradas. As cápsulas **Special** dão golpes que utilizam raios de energia. As **Physical** são golpes com socos ou chutes. **Support** são as cápsulas que dão habilidades automáticas como defesa automática, recuperação de energia ou aumento da defesa e do ataque. As cápsulas **Gamble**, são sorteadas e podem ser de qualquer tipo e as **Recommended** podem habilitar golpes, personagens e modos de jogo.

Legend of Mr. Satan



Depois de comprar a cápsula **Legend of Mr. Satan**, um novo modo de jogo aparecerá. Praticamente **Budokai** se transforma em outro jogo.



São 11 oponentes que **Mr. Satan** precisa derrotar. Derrotando os 11, você vai obter um endereço na internet (<http://www.dragonballz-budokai.com>) e uma senha que representa seu placar. Esse placar será comparado aos placares de jogadores do mundo todo. Os primeiro colocados tem uma pontuação monstro, mas aí fica a pergunta: será que eles não estão usando **GameShark**?

INFORMAÇÕES BÁSICAS

P - Soco
E - Energia
K - Chute
G - Defesa

* - precisa de uma barra de KI
** - precisa de duas barras de KI
*** - precisa de três barras de KI
**** - precisa de quatro barras de KI
***** - precisa de cinco barras de KI



PERSONAGENS E GOLPES

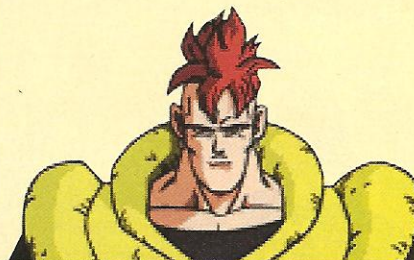
Tien

Ki Blast Cannon: P, →+P, P, E *
Ki Blast Cannon:
 K, K, →+K, →+K, P, E *
Dodempa: P, P, P, P, E *
Dodempa: →+K, P, P, P, E *
Jackhammer Fist Flash:
 K, K, →+K, K, E *
Domination Blast:
 →+P, P, P, P, E **
Jackhammer Fist:
 P+G (perto do adversário)
Machinegun Fist:
 →+K, K, K, E ***



Android #16

Rocket Punch: P, P, ←+P, P, E *
Rocket Punch: →+P, P, P, E *
Rocket Punch: →+K, P, P, ←+P, E
Hell Flash: →+P, →+P, P, E ***
Devil Crush: P, P, K, E *
Killing Neck Throw: P+G (perto do adversário)
Finishing Splash: →+K, K, K, E ***



Zarbon

Super Beautiful Arrow: →+P, →+P, P, E **
Missing Screw: P+G (perto do adversário)
Extra Graceful Cannon: → + K, K, K, E ***
Possibility Cannon: →+K, P, P, ←+P, E
Possibility Cannon: P, P, ←+P, P, E *
Hyper Elegant Magnum: P, P, K, E *
Possibility Cannon: P, P, P, P, E *
Monster Form: P+K+G ****



Yamcha

Kamehameha:
P, →+P, P, E *
Kamehameha:
→+K, P, P, P, E *
Wolf Fang Fist:
P, P, P, P, E *
Wolf Fang Fist:
→+P, P, P, P, E *
Wolf Slice Fist:
K, K, →+K, K, E *
Wolf Fang Blast:
→+P, P, P, K, E **
Tiger Jackhammer:
P+G (perto do adversário)



Nappa

Break Cannon: P, P, P, P, E *
Break Cannon: →+K, K, K, ←+K, E *
Bomber DX: →+P, →+P, P, →+P, E *x
Bomber DX: →+K, P, P, ←+P, E *
Giant Attack: K, K, K, →+K, E *
Megaton Throw: P+G (perto do adversário)
Breakstorm: P, P, K, E ***



Mr. Satan

High Tension: P+K+G ****
Dynamite Kick: P, P, P, P, E *
Dynamite Kick: →+P, P, P, P, E *
Dynamite Kick: →+P, P, P, K, E *
Present for You: K, K, →+K, →+K, E ***
Critical Attack: P, →+P, P, E *
Miracle Bomber: P+G (perto do adversário)
Ultra Dynamite: →+K, K, K, E ***



DRAGON BALL Z BUDOKAI



Goku

King Kai Fist x2: P+K+G **
 King Kai Fist x5: P+K+G ***
 King Kai Fist x10: P+K+G ****
 Super Saiyan: P+K+G *****
 Kamehameha: P, P, P, P, E *
 Kamehameha: P, →+P, P, E *
 Kamehameha: →+K, P, P, P, E *
 Zanku Fist: K, K, →+K, K, E *
 Dragon Throw: P+G (perto do adversário)

Android #18

Power Blitz: P, P, P, P, E *
 Power Blitz: →+K, P, P, P, E *
 Energy Field: P, →+P, P, E *

Energy Field: →+P, P, P, K, E *

Power Strike:

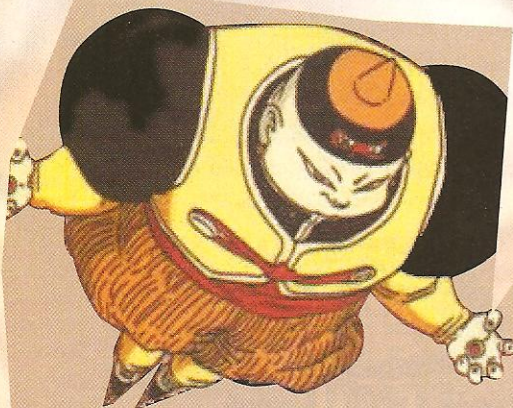
K, K, →+K, K, E *

Power Falling Star:

→+P, P, P, P, E **

Buster Swing:

P+G (perto do adversário)



Android #19

Photon Shot: P, P, P, P, E *
 Photon Shop: P, →+P, P, E *
 Photon Shop: →+K, P, P, P, E *
 Life Drain: K, K, ←+K, E ***
 Power Break: K, K, →+K, K, E *
 Rolling Crush: P+G (perto do adversário)
 Cybernetic Pain: →+P, P, P, P, E ***

Android #17

Power Blitz: P, P, P, P, E *
 Power Blitz: →+K, P, P, P, E *
 Energy Field: P, →+P, P, E *
 Energy Field: →+P, P, P, K, E *

Power Strike:

K, K, →+K, K, E *

Power Falling Star:

→+P, P, P, P, E **

Buster Swing: P+G (perto do adversário)





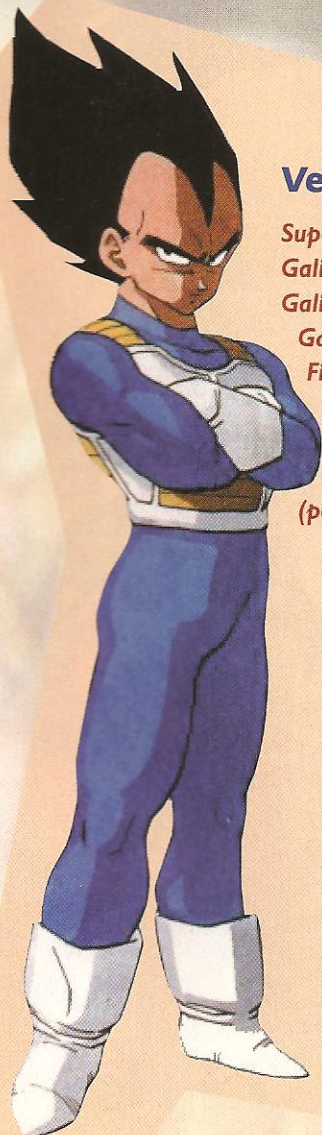
Kid Gohan

Unlock Potential: P+K+G ***
 Masenko: K, K, →+K, K, E *
 Masenko: →+P, P, →+P, P, E *
 Kamehameha: P, P, P, P, E *
 Kamehameha: P, P, ←+P, P, E *
 Killquick: →+P, P, K, K, E *
 Hurricane Kick: P+G (perto do adversário)
 Continuous Ki Blast Wave: P, P, K, K, E **



Teen Gohan

Super Saiyan: P+K+G ****
 Kamehameha: P, P, P, P, E *
 Kamehameha:
 P, P, ←+P, P, E *
 Kamehameha:
 →+P, P, →+P, P, E *
 Instant Killquick:
 →+P, P, K, K, E *
 High-Speed Hammer:
 P, P, K, K, E **
 Jackhammer: P+G (perto do adversário)
 Fierce Ranma:
 K, K, ←+K, E ***



Vegeta

Super Saiyan: P + G + K ****
 Galick Cannon: P, P, P, P, E *
 Galick Cannon: P, →+P, P, E *
 Galick Cannon: →+K, P, P, P, E *
 Final Flash: P, P, K, K, E **
 Final Bash: K, K, →+K, K, E *
 Meteor Flash: →+P, P, P, P, E **
 Nose Dive Crash: P + G
 (perto do adversário)

Ginyu

Milky Cannon: P, P, P, P, E *
 Milky Cannon: P, →+P, P, E *
 Milky Cannon: →+K, P, P, P, E *
 Body Change: →+P, P, P, K, E ***
 Proceed Power Crush: K, K, →+K, K, E *
 Parmesan Shower: →+P, P, P, P, E **
 Ginyu Strike: P+G (perto do adversário)
 Ginyu Special: →+K, K, K, E ***



DRAGON BALL Z BUDOKAI

Cell

- Second Form: P+K+G ***
- Perfect Form: P+K+G ***
- Kamehameha: P, P, P, P, E *
- Kamehameha:
→+P, →+P, P, P, E
- Kamehameha:
→+K, P, P, ←+P, E *
- Spirit Bomb:
→+P, →+P, P, K, E ***
- Ultimate Attack: P, P, K, E *
- Negative Power Rain:
K, K, K, →+K, E **
- Lasso: P+G (perto do adversário)



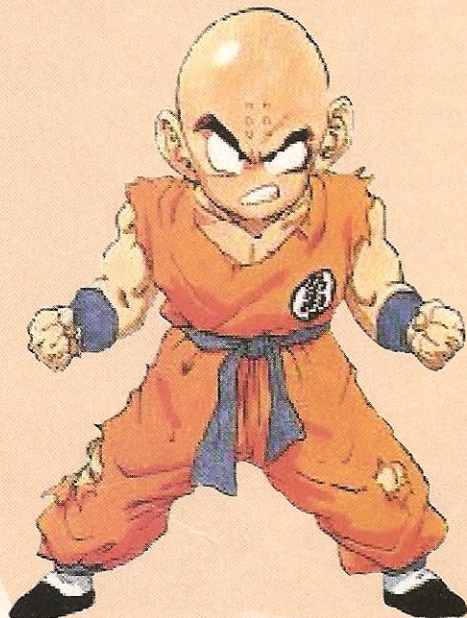
Dodoria

- Dodoria Beam: P, P, P, P, E *
- Dodoria Beam: P, →+P, P, E *
- Dodoria Beam: →+K, P, P, P, E *
- Dodoria Ultra Spike: K, K, →+K, K, E *
- Dodoria Big Blaster: →+P, P, P, P, E **
- Dodoria Typhoon: P+G (perto do adversário)



Krillin

- Unlock Potentail: P+K+G ***
- Kamehameha: P, P, P, P, E *
- Kamehameha: P, P, ←+P, P, E *
- Kamehameha: →+P, P, →+P, P, E
- Destructo Disk: K, K, →+K, K, E **
- Zanku Fist: →+P, P, K, K, E *
- Jackhammer: P+G (perto do adversário)
- Berserk Fist: →+P, P, P, P, E ***



Saiyaman

- Justice Finisher: K, K, →+K, K, E *
- Justice Flash: →+P, P, P, P, E **
- Justice Dynamite: P+G (perto do adversário)
- Justice Carnival:
→+K, K, K, E ***
- Justice Punch: P, P, P, P, E *
- Justice Punch:
→+K, P, P, P, E *
- Justice Kick: P, P, K, K, E *
- Justice Kick: K, K, →+K, →+K, E





Piccolo

Sync with Nail: P+K+G ****
 Fuse with Kami: P+K+G *****
 Light Grenade: P, P, ←+P, P, E
 Light Grenade: →+K, P, P, ←+P, E
 Destructive Wave: P, P, P, P, E *
 Destructive Wave:
 →+P, →+P, P, Forward+P, E *
 Special Beam Cannon:
 →+P, P, P, →+P, E
 Instant Killquick: P, P, K, E *
 Demon Roundhouse: P+G (perto do adversário)

Recoome

Recoome Eraser Gun: P, P, P, P, E *
 Recoome Eraser Gun: →+P, →+P, P, →+P, E *
 Recoome Bomber: →+K, K, K, ←+K, E ***
 Recoome Buster Magnum: K, K, K, →+K, E *
 Recoome Max Vulcan: P, P, K, E **
 Recoome Hyper Swing: P+G (perto do adversário)



Frieza

Final Form: P+K+G ****
 Death Beam: P, P, P, P, E *
 Death Beam: P, →+P, P, E *
 Death Beam:
 →+K, P, P, P, E *
 Death Ball:
 →+P, P, P, K, E ***
 Frieza Nightmare:
 K, K, →+K, K, E *
 Killer Ball: →+P, P, P, P, E **
 Meteor Crash: P+G
 (perto do adversário)

Trunks

Super Saiyan: P+K+G ***
 Buster Cannon: P, P, P, P, E *
 Buster Cannon:
 →+K, P, P, P, E *
 Finish Buster: P, →+P, P, E *
 Finish Buster: K, K, →+K,
 →+K, P, E *
 Burning Attack:
 →+P, P, P, K, E ***
 Blast Attack:
 K, K, →+K, K, E *
 Rapid Fall Slash: P+G
 (perto do adversário)



DRAGON BALL Z BUDOKAI



Raditz

Double Sunday: P, P, P, P, E *

Double Sunday:

→+K, P, P, P, E *

Saturday Crush:

P, →+P, P, E *

Saturday Crush:

→+P, P, P, K, E *

Exciting Year:

K, K, →+K, K, E *

Weekly Special:

→+P, P, P, P, E **

Day Crush: P+G (perto do adversário)

Dynamite Monday:

→+K, K, K, E ***

aparece na frente de Piccolo. Gire o controle conforme o lado que é preciso. Para obter informação sobre o lado específico, é preciso rotacionar o direcional que aparece na tela. Seja rápido e preste atenção no medidor de life, se acabar e Raditz não estiver alinhado, a seqüência vai pela culatra



8 - Na espaço-nave, Goku precisa treinar. Nesse primeiro treino, quando Vegeta começar a atirar bolas de energia, aperte G quando o golpe estiver quase pegando em Goku. Com isso, Goku irá rebater. Repita a operação até o contador zerar



4 - Toda a vez que você conseguir completar com sucesso uma parte da estória, uma cena baseada no desenho vai ser mostrada



5 - Para derrotar Nappa, mande vários Kamehamehas, mas não esqueça de encher o KI. Aproveite toda a vez que ele cair no chão e ao invés de acertá-lo, encha a sua barra



9 - No segundo treino a disputa é mais difícil. Aperte P + K perto de Vegeta. Quando a disputa de golpes começar, aperte rapidamente P + K + G. Se possível, aperte também o botão de atalho que inclui P + G. Faça isso até o contador zerar, mas fique atento com sua barra de KI e também com sua energia



6 - Contra Vegeta, é preciso usar o Kaioh King apertando P + K + G, sendo necessário ter pelo menos 3 barras de KI cheias



10 - No terceiro treino, você precisa derrotar o Vegeta falso com apenas uma barra de energia. Use o Kaioh King e mande diversos Kamehamehas

Modo Story

O modo Story conta e mostra os principais fatos que ocorreram na série Z até a derrota de Cell. O personagem principal é Goku, mas o modo permite que você jogue com outros personagens em determinados episódios.



2 - Toda a vez que derrotar um inimigo, você ganha uma cápsula de Skill. Pode ser uma habilidade para um personagem específico ou um personagem secreto para ser usado nos modos Practice, World Tour e Duel



1 - Raditz é muito fácil de ser vencido, basta dar muitos socos ou chutes e não é preciso nem defender muito



3 - É preciso girar o direcional analógico da esquerda e manter Raditz alinhado com a linha que



7 - Usando Gohan, use seus chutes e socos alternadamente. O melhor golpe para derrotar Vegeta é o Masenko



11 - Contra Recoome, evite contatos físicos prolongados, acione o Kaioh King e vá para cima dele. Quando ele for derrubado, afaste-se, encha

o KI e vá para cima dele novamente. Aproveite o espaço oferecido pelo cenário



12 - Ginyu pode ser derrotado facilmente usando Kaioh King e Kamehameha. Acerte golpes baixos para derrubá-lo



13 - Ginyu é sujo e troca de corpo com Goku. Usando Ginyu, use a combinação de seus chutes que são rápidos. Acerte uma seqüência que alterne chutes altos com chutes baixos



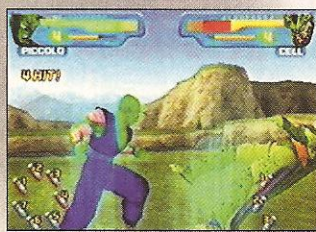
14 - Frieza é muito chato. Não o deixe encher o KI. A melhor chance é quando ele defende muito. Agarre-o com P + G. Use o Kaioh King e não deixe seu KI abaixar muito



15 - Na segunda e na terceira batalhas contra Frieza, não deixe Goku se destransformar em Super Saiyajin. Use seqüências de soco e chute, made um Kamehameha toda a vez que for possível. Não deixe o KI abaixar muito



16 - #19 gosta de golpes com muito contato físico. Pode ser mais difícil de se derrotar, do que Frieza, pois devido a doença do coração de Goku, a energia vai abaixando gradativamente. Derrote #17 o mais rápido possível, senão Goku vai morrer. Chutes, socos e muitos Warp Kamehamehas são a melhor solução



17 - Com Piccolo, use chutes e socos alternados. Seus golpes são rápidos e fortes



18 - #17 é ágil, use muitos chutes e socos. Mande também golpes de magia com Piccolo



19 - Usando Goku contra Cell, não o deixe voltar ao normal. Mantenha sempre Goku em Super Saiyajin e não terá problemas. Acerte Warp Kamehamehas, que não tem erro



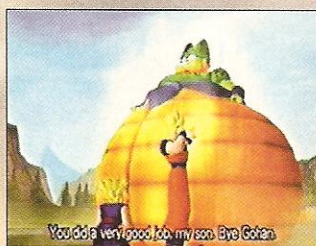
20/21 - Usando Gohan, use seus chutes. Gohan é mais rápido e menor que Goku. Use o High Speed Hammer e não o deixe voltar ao normal.



22 - Não gaste seu KI à toa contra os Cells Jrs. Golpes simples já são o suficiente para derrotá-los



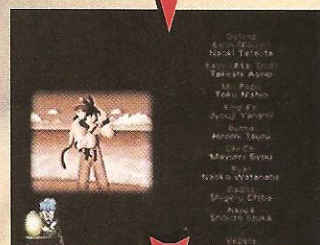
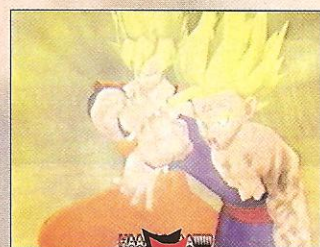
23 - Cell novamente vai importunar. Mais uma vez, use o High Speed Hammer e não o deixe voltar ao normal. Use a transformação de Super Saiyajin 2, sempre que preciso



24 - Goku vai levar Cell para bem longe, mais ainda não é o fim. Prepare-se para enfrentar Cell novamente



25/26 - Acerte muitos chutes e socos. Mantenha Cell afastado para encher o KI. Mantenha-se transformado em Super Saiyajin 2 e use todas as magias que puder. Kamehameha e High Speed Hammer são os melhores golpes



27/28/29/30 - Infelizmente Goku morre, mas o planeta Terra consegue ser salvo. A Terra de Dragon Ball então, evoca Sheng Long e recupera toda a destruição causada por Cell. Esse ainda não é o fim para o modo Story.



Resident Evil 0

Capcom
Ação/Terror
1 jogador - M Card

9.5

Controle 8.0

O direcional do controle está um pouco confuso, mas não é tão difícil de se acostumar.

Diversão 10

O jogo não para, a todo momento aparecem monstros e zumbis que retornam depois de algum tempo.

Gráfico 10

Os gráficos estão surpreendentes, cada detalhe foi muito caprichado, com sombras, reflexos e efeitos de chuva.

Som 10

O som está muito bem feito, dando um clima a mais de suspense no game.

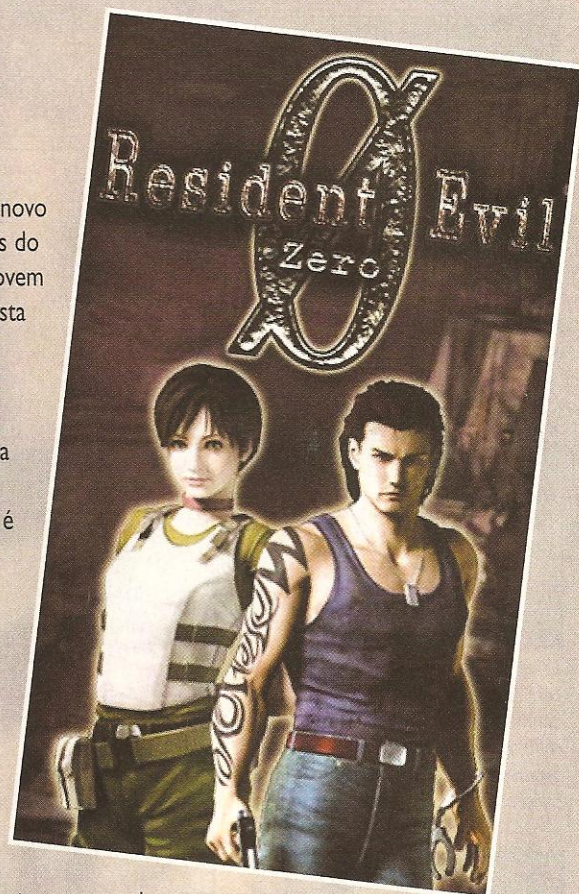
Controle confuso - Por B. Betinho

O game é ótimo, mas o controle ainda está confundindo muito, como nas outras versões de Resident Evil.



Por Marcelo Kamikaze

Apesar de todos os outros jogos da série, **Resident Evil Zero** é um game totalmente novo que explora acontecimentos decorridos antes do início da série. Rebecca Chambers é a mais jovem médica integrante da S.T.A.R.S., e a protagonista desta sensacional aventura, ao lado de Billy Cohen. Uma das novidades, é o novo sistema que permite aos jogadores controlar os dois personagens ao mesmo tempo, exigindo dupla atenção do explorador durante os possíveis ataques dos zumbis. Outra inovação do jogo, é a extinção dos baús, você pode descartar os itens e voltar para recuperá-los a qualquer momento. O jogo conta o que aconteceu com os membros do Equipe Bravo, quando pousaram com o helicóptero na sinistra floresta de Raccoon. Os gráficos estão aterrorizantes, tornando a aventura mais real. As músicas criam um clima de suspense, enquanto os efeitos sonoros não deixam faltar nenhum detalhe. Se você é fã da série **RE**, não pode deixar de conferir este jogo assustador.



Armas



Custom Handgun - arma padrão combinada com mira, melhora a habilidade de tiro.



Shotgun - arma tipo calibre 12, que pode ser combinada até sete cartuchos.



Hookshot - arma para atirar ganchos para subir em lugares altos.



Shotgun - espingarda de caça para ser carregada junto ao corpo. Só pode ser combinada com dois cartuchos por vez.



Magnum - arma pesada, seu poder de fogo supera o da Shotgun.



Grenade Launcher - grande lançador de granadas, resolve problemas com estilo e fogo.



Molotov Cocktail - arma primitiva capaz de causar danos massiço em certos inimigos.



Knife - faca de mão para defesa pessoal.



Handgun - equipamento básico dos oficiais S.T.A.R.S., utiliza balas de 9 mm.

Itens



Herbal Mix – dá-se da combinação de 2 ou 3 ervas:

2 green herb - restaura 50% da energia

3 green herb - restaura 75% da energia

1 green herb + 1 red herb - restaura 100% da energia

1 green herb + 1 blue herb - restaura 25% da energia e cura poison

1 green herb + 1 red herb + 1 blue herb - restaura 100% da energia e cura poison



Red Herb – só pode ser usada, se combinada a outras ervas. Aumenta o poder de cura da green herb, mas não influencia na blue herb.



Green Herb – erva nativa da região, é

utilizada para recuperar a energia.



Mixing Set – conjunto de química, usado para fazer misturas.



Ink Ribbon – utilize na Typewriter para gravar o jogo.



Handgun Ammo – pente de munição para handgun.



First-Aid Spray – Use para recuperar totalmente a energia.



Shotgun Ammo – pacote de munição calibre 12.



Lighter – isqueiro recarregável.



Magnum Ammo – caixa de munição para magnum.



Handgun Parts – composto por lentes para mira e partes para fixação para handgun, melhora a precisão do tiro.



Grenades – munição para Grenade Launcher.

Pode ser encontrado nas seguintes versões:

granada com explosivo convencional, granada

com ácido sulfúrico altamente concentrado e

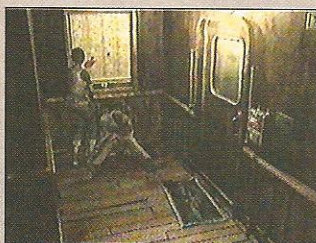
granada com líquido altamente inflamável.



3 - No corredor, entre na primeira porta que avistar. Colete os itens que estão na sala e, nesse canto, pegue o Ink Ribbon. Vá para a próxima sala



4 - Salve o jogo e vá pelo corredor



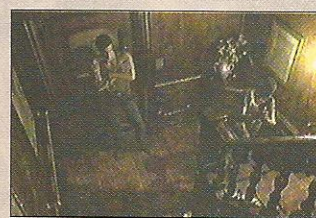
5 - Encontre uma chave chamada Train Key, junto ao cadáver. Pressione Y e direcione o rótulo da chave para o monitor. A chave assumirá o nome da respectiva sala. Você poderá fazer isso com a maioria das chaves que aparecerá no decorrer do jogo. Volte para o primeiro vagão



6 - Tome cuidado com dois cachorros que você encontrará no caminho



7 - Use a Dining Key nesta porta



8 - Pegue o file que está em cima da mesa e suba pela escada



9 - Tome cuidado com os tentáculos do zumbi. Depois dessa luta, Billy se unirá a você



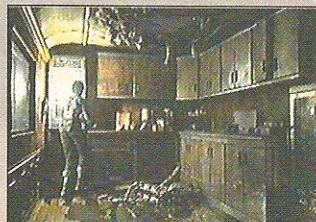
10 - Vá até o final da sala, e suba pela escada. Prossiga por cima do trem



11 - Reconecte os cabos elétricos, mas será mais fácil se você estiver jogando com Rebecca



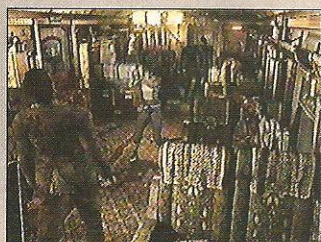
12 - Na cozinha, pegue a Train Key e o restante dos itens



13 - Vá no canto do elevador de serviço e coloque a Train Key dentro dele. Alterne para Billy



1 - Entre no trem e vá para a porta à esquerda



2 - Mate o zumbi e prossiga para a próxima porta



14 - Volte por cima do trem, atravesse a sala e desça pela escada



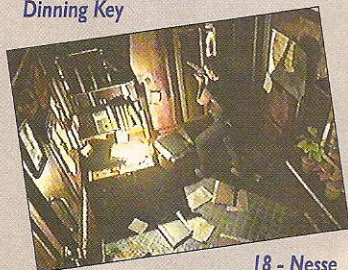
15 - Vá em direção à essa porta



16 - Vá para esse canto na sala



17 - Pegue a Train Key no elevador de serviço. Retorne à porta anterior ao local onde você pegou a Dinning Key



18 - Nesse canto, você encontrará uma pasta chamada Briefcase. Pegue o mapa que está na parede da sala e aperte o botão vermelho ao lado dele. Suba pela escada



19 - Pegue o Ice Pick sobre a mesa e vá para a próxima sala



20 - Pegue a Hunting Gun e equipe-a. Volte para o Train Bar



21 - Esse chefe é o mais fácil de derrotar. Mire em sua cabeça e atire com a Hunting Gun, mantendo a mesma posição e afastando o monstro com os tiros



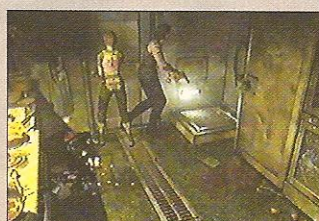
22 - Pegue Panel Opener e desça pela escada. Volte para o elevador



23 - Envie o Ice Pick para Rebecca e alterne o jogo com ela



24 - Pegue o Ice Pick no elevador e utilize-o na porta. Ao sair, tome cuidado com os zumbis e vá ao encontro de Billy



25 - Vá até o alçapão e use o Panel Opener. Desça até a próxima sala



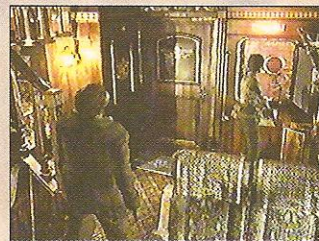
26 - Colete os itens dessa sala e não se esqueça de pegar o Gold Ring. Saia pela porta traseira do trem e vá para Hookshot Room



27 - Vá com Billy até a alavanca, e faça com que ele a mantenha abaixada. Vá no outro canto da porta e pegue a Hookshot. Não se esqueça que só Rebecca pode utilizá-la



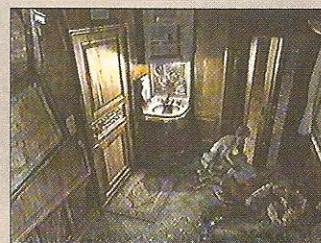
28 - Volte pela mesma porta e sairá na cozinha. Tome cuidado com o zumbi que sairá do freezer. Pressione start, para Billy te esperar e vá até o segundo vagão



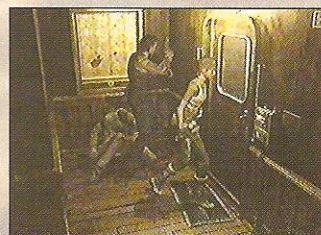
29 - Tome cuidado com os zumbis que encontrará pelo caminho, mas não os mate, economize sua munição. Vá embaixo da luz vermelha, examine a janela e use a Hookshot



30 - Pule dentro do buraco que se encontra em cima do trem. Você cairá na cabine



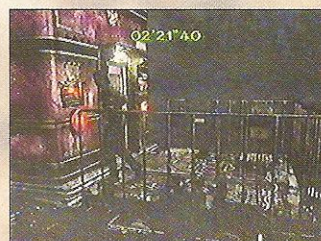
31 - Pegue a Jewelry Box nesse canto da sala. Examine-a e, dentro dela, pegue o Silver Ring. Combine o Silver Ring e o Gold Ring com a Briefcase e você encontrará o Blue Keycard



32 - Vá até essa porta e use o Blue Keycard no painel ao lado. Entre pela porta e você estará na Control Room



33 - Você deverá escolher entre os dois personagens para permanecer na sala. Com o outro, você deve pegar o Magnetic Card. Corra rápido para o final do trem e tome cuidado com os zumbis pelo caminho



34 - Use o Magnetic Card nesse

painel. Nele, veja qual é o número que aparece, entre 67, 36 e 81. Digite a senha correspondente:
 67: 9, 9, 9, 9, 9, 5, 5, 5, 5, 2
 36: 4, 4, 4, 4, 4, 4, 4, 2, 2
 81: 9, 9, 9, 9, 9, 9, 9, 8, 1



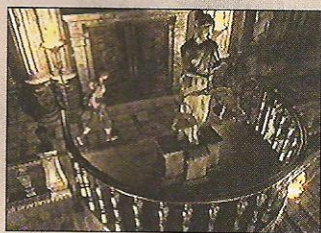
35 - Com o outro personagem, faça o mesmo sistema da senha



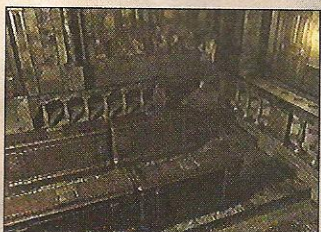
36 - Todos os itens examinados no trem estarão espalhados pela rua. Pegue os que podem ser úteis, inclusive a Hookshot



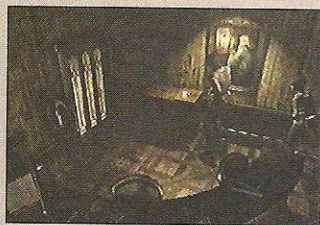
37 - No túnel, prossiga pela água e suba pela escada



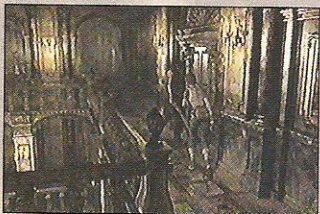
38 - Chegando na mansão, você vai entrar na sala Research Facility Main Hall. Suba pela escada e entre pela porta atrás da estátua



39 - No Desk Room, entre pela porta à esquerda. Prossiga pelo corredor e entre pela porta dupla



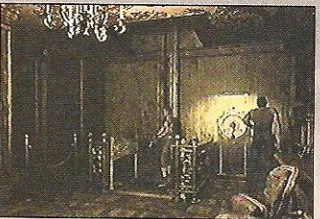
40 - Pegue o microfilme A e retorne a Research Facility Main Hall



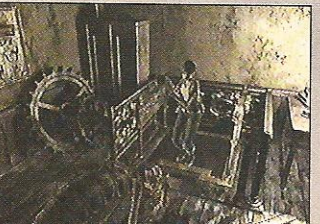
41 - Entre pela primeira porta que avistar à direita



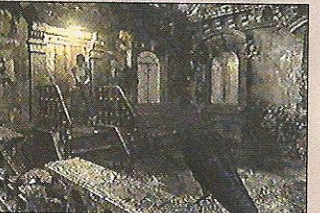
42 - Pegue o Crank Handle e tome cuidado com os corvos que aparecerão. Retorne ao Large Study



43 - Posicione Rebecca com a Hunting Gun em cima do elevador e, com Billy, vá até o painel ao lado e use o Crank Handle.



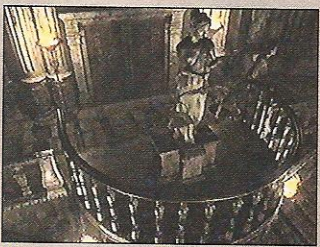
44 - Tome cuidado com as baratas gigantes. Mate-as e saia pela porta



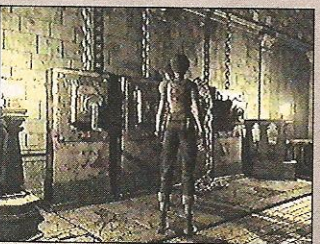
45 - Atravesse o Fountain Balcony e entre pela próxima porta



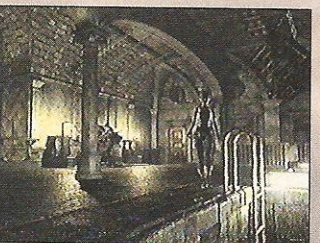
46 - No Large Cage Room, desça pela escada e examine a porta à sua direita. Ignore a porta à esquerda. Alterne para Billy



47 - Retorne com Billy até o Research Facility Main Hall, e entre pela primeira porta à esquerda



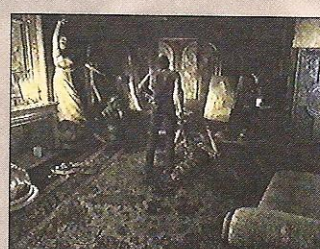
48 - Suba com Billy e Rebecca ao Large Cage Room e, com Billy, examine a alavanca no painel para subir a gaiola



49 - Desça com Rebecca pela escada e pegue a Facility Key embaixo da gaiola



50 - Equipe Billy com a Hunting Gun, procure desviar do caminho da taturana gigante e alterne a arma para Handgun



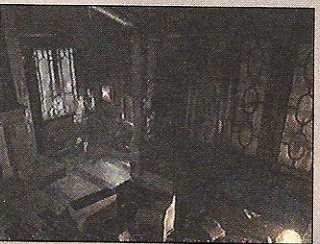
51 - Desça pela escada e entre pela porta à esquerda. Você conseguirá uma arma nova, a Grenade Launcher, e não se esqueça de pegar a White Statue



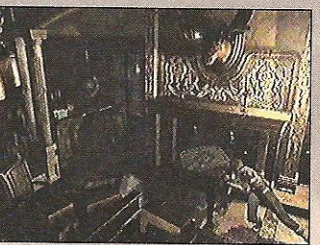
52 - Vá até a estátua em frente a porta dupla e use a White Statue na balança dela. Passe pela Desk Room e entre pela porta à esquerda



53 - Caminhe até o final do corredor e na última porta, use a Facility Key



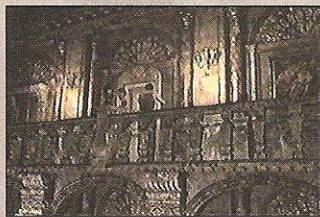
54 - Vá com Rebecca até o canto da sala e pressione o interruptor para acender a luz



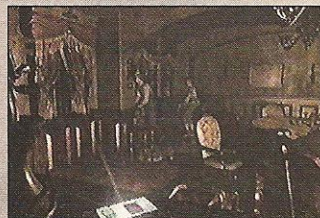
55 - Empurre a mesa até posicioná-la embaixo da cabeça do alce, e pegue o Iron Needle. Retorne ao Mechanism Room



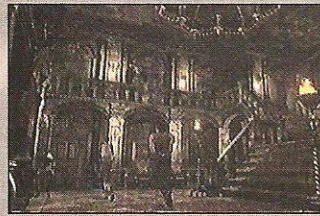
56 - Vá até o relógio e use o Iron Needle nele. Marque o horário (8:15) no relógio



57 - Depois de marcar o horário no relógio, essas duas portas serão destrancadas. Entre por essa porta, no Reserach Facility Main Hall



58 - Colete o microfilme B e retorne ao Research Facility Main Hall. Desça pela escada



59 - Entre por essa porta



60 - Vá até a segunda porta destrancada, é a sala de projeção



61 - Mate os zumbis. Vá até o projetor, insira os microfilmes A e B, e preste atenção na imagem que mostrará a posição das mesas que você usará a seguir. Pegue o Mo Disk e retorne ao Desk Room



62 - Chegando no Desk Room, utilize o Mo Disk no painel e pegue o código que aparecerá. As mesas estarão dispostas como a tabela abaixo e, conforme o código mencionado, cada personagem terá que apertar um botão:

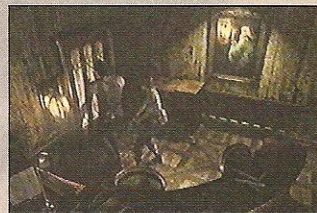
0	1	2	3
4	5	6	7
8	9	A	B
C	D	E	F



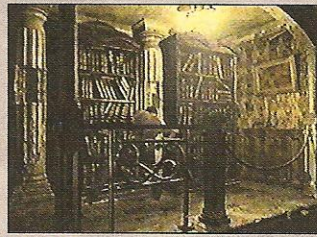
63 - Saia da Desk Room, desça pela escada e entre pela porta dupla. Vá para a cozinha



64 - Pegue o Lighter Fluid e combine-o com o isqueiro de Billy. Retorne ao Desk Room e salve seu jogo. Vá ao Large Study



65 - Para destrancar a porta, acenda a vela ao lado



66 - Mate os zumbis e vá para o canto superior da sala. Empurre a estante de livros e pegue o Book Of The Good. Dentro dele, pegue também a Angel Wings



67 - Volte para a sala anterior à cozinha e entre pela porta à esquerda. No corredor, entre pela porta à direita. Pegue o Black Angel e colete mais uma Shotgun. Vá até o outro lado da sala e suba pela escada



68 - Cruze o Side Balcony e entre pela porta

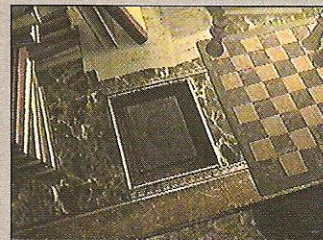


69 - Entre pela porta que estava anteriormente bloqueada pelas espadas, e vá pelo corredor até a porta dupla. Entre na sala e visualize o tabuleiro de xadrez em cima da mesa

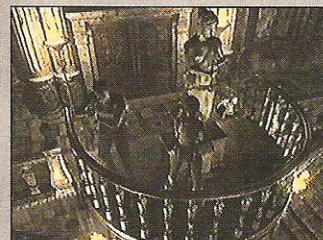


70 - Empurre o rei até posicioná-lo

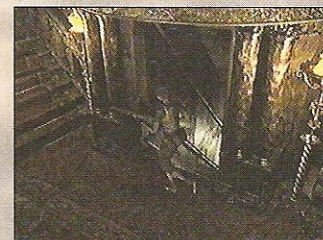
na mesma posição do tabuleiro em cima da mesa. Não mexa nas outras peças, pois soltarão gás venenoso



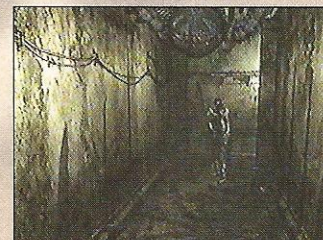
71 - Volte até o tabuleiro em cima da mesa e pegue o livro. Examine-o e, dentro dele, pegue o Black Wing



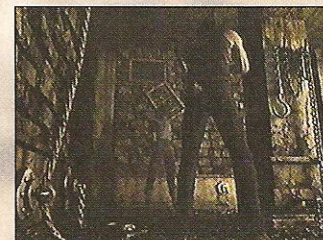
72 - Retorne ao Research Facility Main Hall. Combine a Black Wing com a Statue Of Evil, e a Angel Wing com a White Statue. Use-as na estátua



73 - O caminho se abrirá atrás do quadro. Desça pela escada



74 - Tome cuidado com as aranhas, que expelem veneno. Entre pela última porta do corredor



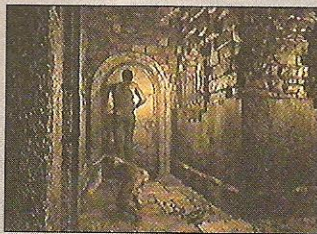
75 - Visualize a saída de ar e peça ajuda ao Billy.



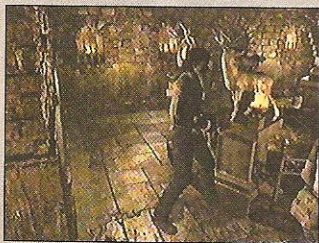
76 - Visualize o painel no outro canto da sala. Nele, atinja 70 v, com a seqüência: cima, cima, baixo, cima, cima



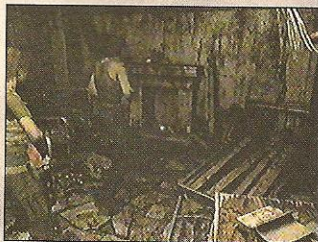
77 - Volte com Billy até a sala da estátua e, na porta dupla, entre na sala anterior à cozinha. Corra com Billy o mais rápido possível e desça pela escada



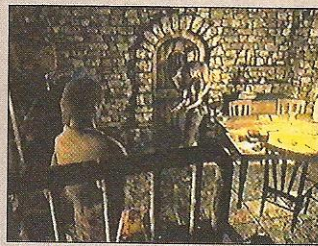
78 - Tente ignorar todos os inimigos e corra direto por essa porta, para salvar Rebecca. Equipe Billy com a Grenade Launcher e volte para a sala anterior



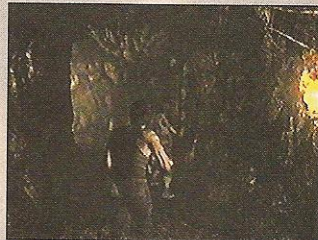
79 - Mate os macacos e vá até as estátuas. Acende-as na seguinte seqüência: veado, lobo, cavalo, tigre, cobra e águia. Entre pela porta que se abrirá



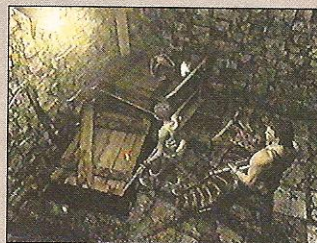
80 - Entre pela porta do corredor, na sala Old Bedroom e pegue o Unity Tablet



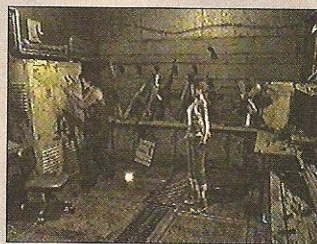
81 - Volte para sala onde os macacos foram mortos e vá para a porta no final dela



82 - Vá pelo corredor, mate as aranhas e entre na primeira porta à direita



83 - Pegue a Locker Key, saia da sala e continue pelo corredor até a porta dupla



84 - Vá com Billy até o armário e use a Locker Key. Pegue a Duralumin Case, examine-a, digite a senha 385, e obterá as Handgun Parts. Combine-as com a arma de Billy



85 - Posicione Billy no painel e alterne para Rebecca. Desça pela escada e siga à direita. Posicione Rebecca em frente à grade, alterne

para Billy e aperte o botão Left. Colete as Acid Grenades com Rebecca e alterne para Billy. Pressione o botão Center e alterne para Rebecca. Caminhe até a próxima grade, alterne para Billy e aperte o mesmo botão novamente



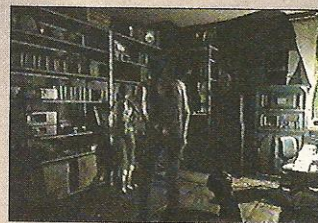
86 - Passe pela última grade com Rebecca e a equipe com Grenade Launcher. Pressione o botão vermelho à sua direita. Você será atacado por dois hunters. Após matá-los, pegue a Facility Key



87 - Suba na Large Cage Room e vá até a porta que estava bloqueada pelas espadas. Entre na Telescope Room e use a Unity Tablet no painel



88 - Retorne ao Art Room e utilize a Facility Key nessa porta. Entre na primeira porta à direita no corredor



89 - Pegue o Vise Handle e saia da sala

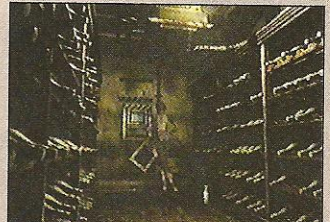


90 - Mate o zumbi no corredor, mas

cuidado, quando ele estiver inchando, corra o mais longe possível, pois a explosão poderá te causar danos. Siga para a próxima porta



91 - Toque o piano com Billy, alterne para Rebecca e pressione start para Billy te esperar



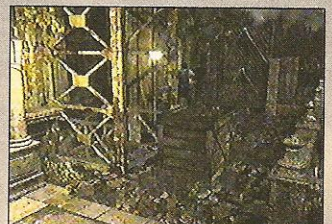
92 - Entrando pela passagem, pegue a bateria no fundo da sala. Alterne para Billy e toque o piano para abrir a sala. Volte pelo corredor e entre pela última porta



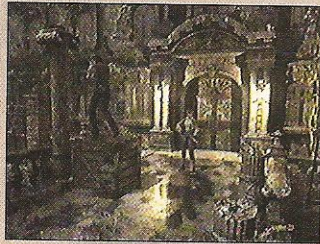
93 - Vá até a morça e use a Vise Handle para conseguir a Obedience Tablet. Suba para a Research Facility Main Hall e vá para a porta de saída da mansão



94 - Use a bateria no painel e aperte o botão para o elevador descer



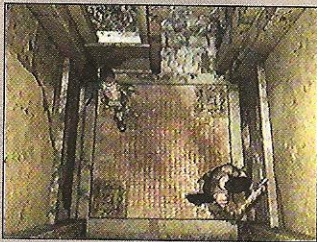
95 - Empurre a caixa para fora do elevador



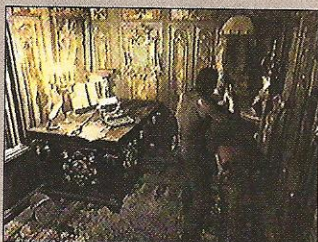
96 - Posicione a caixa ao lado do pilar. Suba nela e pegue a Discipline Tablet. Retorne ao Telescope Room. Não se esqueça de pegar a Hookshot



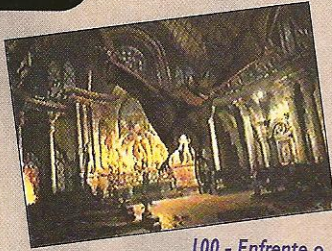
97 - Use o Obedience e o Discipline Tablets nesse painel.



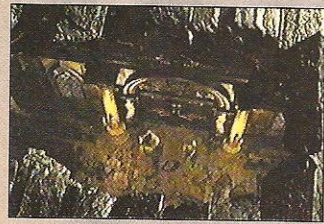
98 - Entre na casinha ao lado da igreja. Vá com Rebecca até esse canto, onde você encontrará Shotgun Ammo. Alterne para Billy e pressione start para que Rebecca mantenha essa posição. Entre com Billy pela porta da igreja



99 - Entre com Billy na sala da igreja, salve o jogo, equipe Billy com a Shotgun e saia da sala



100 - Enfrente o mestre com paciência, pois é difícil de acertá-lo. Quando ele se aproximar, saia de perto. Matando-o, alterne para Rebecca e entre na igreja



101 - Com Rebecca, use a Hookshot



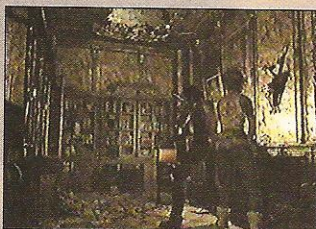
102 - Atravesse o telhado e desça pela escada do fundo



103 - Vá até esse painel e pressione o botão. Alterne para Billy e prossiga para o corredor ao lado da igreja e junte-se a Rebecca



104 - Com os dois personagens, entre no elevador

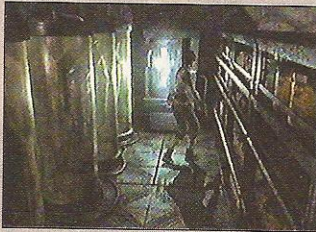


105 - Entre na Reference Room e

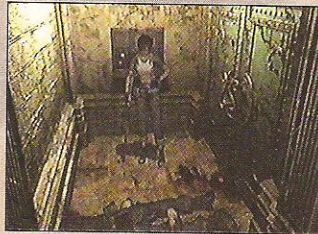
use a Hookshot no canto da sala, com Rebecca



106 - Pegue o mapa da parede



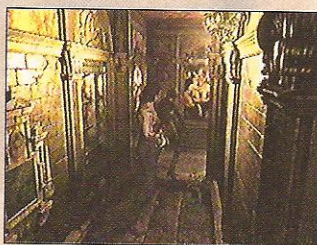
107 - Vá para o corredor e pegue a Leech Capsule. Entre pela próxima porta e, em seguida, entre pela porta no final do corredor



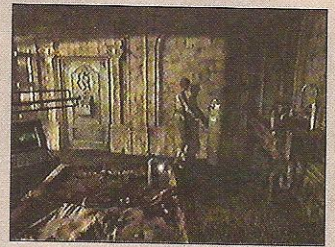
108 - Mate os zumbis e repare que, no fundo da sala tem um elevador. Volte à sala anterior, pegue o file e a Shotgun Ammo e a coloque no elevador



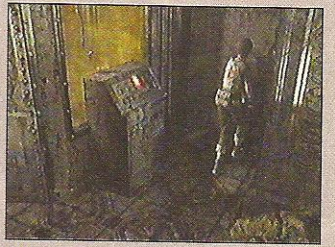
109 - Voltando no fundo do corredor principal, pressione o botão, que um novo caminho se abrirá no andar de baixo. Alterne para Billy



110 - Na Reference Room, se equipe com ela a Shotgun Ammo. Mate o monstro que apareceu no corredor. Alterne para Rebecca



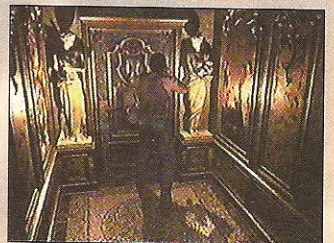
111 - Na Operating Room, você encontrará o Green Chemical. Examine-o e vá para o laboratório



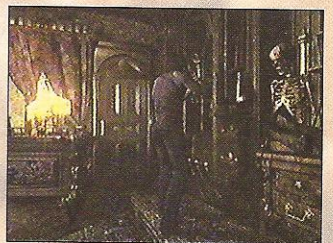
112 - Você encontrará o Red Chemical. Examine-o também e conseguirá o Stripping Agent. Combine-o com a Leech Capsule para obter o BL. Leech Charm



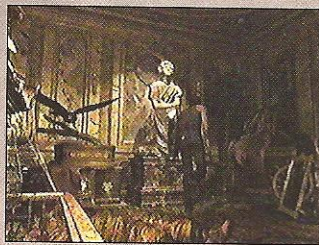
113 - Coloque o BL. Leech Charm no elevador e alterne para Billy



114 - Após pegar o BL. Leech Charm dentro do elevador, vá até essa porta e use-o



115 - Nesse canto da sala, pegue o Input Reg. Coil. Entre pela porta do fundo



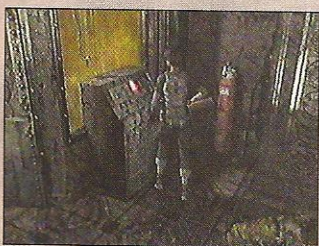
116 - Vá de encontro a estátua e pegue o GR. Leech Charm. Retorne ao Reference Room e coloque-o no elevador



117 - Após pegar o GR. Leech Charm, vá com Rebecca até essa porta e use-o



118 - Pegue no fundo da sala, o Sterilizing Agent e retorne à sala, onde você encontrou o Red Chemical



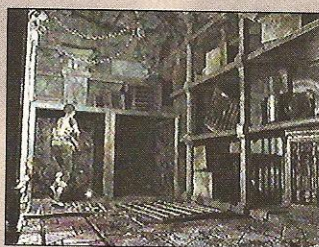
119 - Use o Sterilizing Agent nesse painel



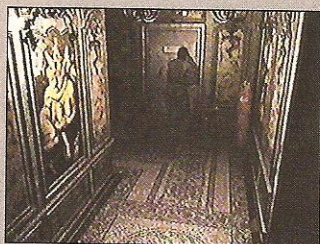
120 - Entre nessa sala, mate o zumbi que estiver na sua frente e o outro que virá por trás. Pegue a Breeding R. Key



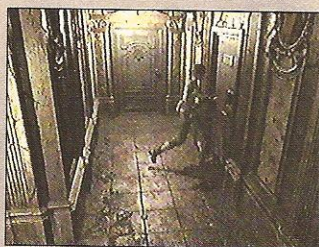
121 - Voltando para o corredor, vá até a porta e use a Breeding R. Key



122 - Use a Grenade Launcher nos dois hunters que estão na sala, vá até a jaula e pegue o Dial. Retorne ao elevador de transporte e mande-o para Billy



123 - Pegue o Dial no elevador e use-o na porta do corredor. A senha que você deve digitar é 4863. Alterne para Rebecca



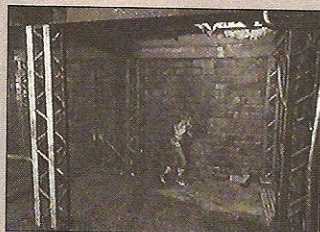
124 - Entre pela porta no corredor



125 - Mova a alavanca com Billy



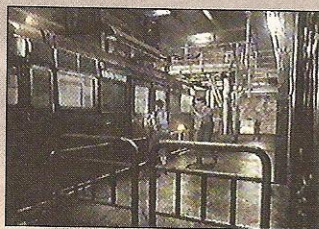
126 - Desça pela escada com Rebecca, vá para esse ponto no trem e pegue o Output Reg. Coil



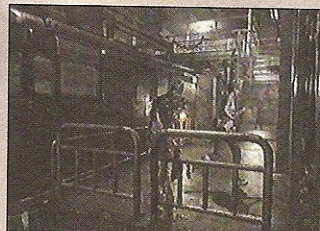
127 - Use a Hookshot aqui



128 - Use o Output e o Input Reg. Coils no painel. Volte com Rebecca



129 - Vá com os dois personagens nessa porta do trem e tente entrar por ela



130 - Mate o zumbi, afastando-se dele. Suba pela escada

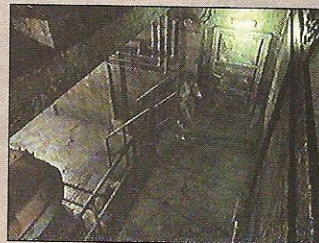


131 - Repare que o Output está

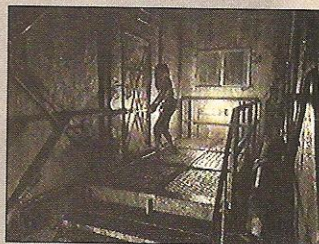
caído no chão. Coloque-o no painel novamente. Desça e entre no trem



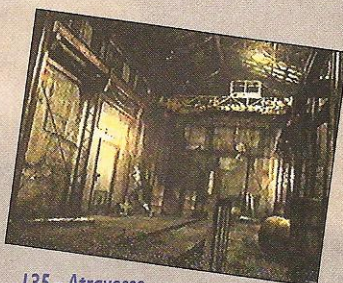
132 - Pegue a Magnum com o cadáver. Vá até o painel e aperte start no trem. Saia do trem



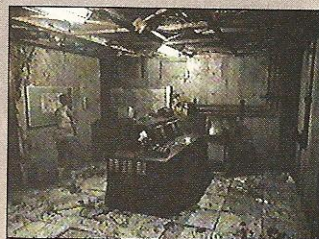
133 - Suba pela escada e entre por essa porta



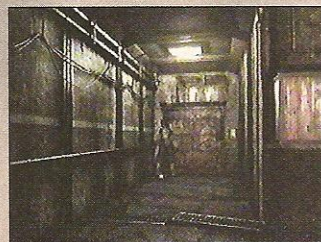
134 - Passe por essa porta



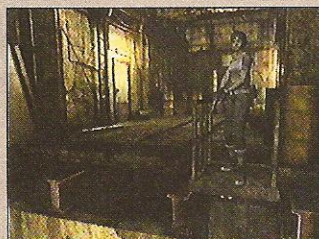
135 - Atravesse a sala e entre pela porta



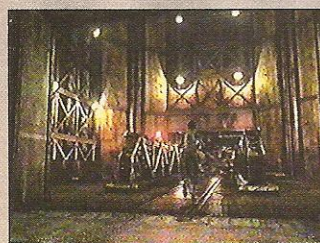
136 - Pegue o mapa na lousa, salve seu jogo e volte para a sala anterior



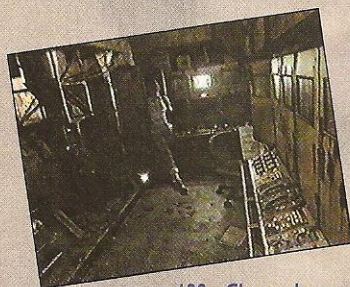
141 - Pegue a Elevator Key no fundo do corredor



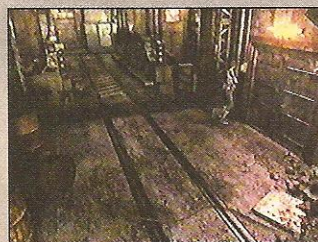
137 - Posicione-se no elevador e aperte A no controle, para fazer o elevador descer



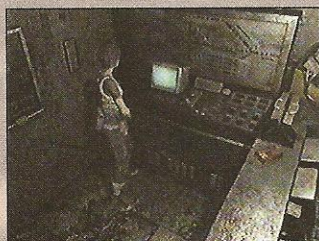
142 - Indo por essa direção, cruze o elevador e vá até o outro canto da sala



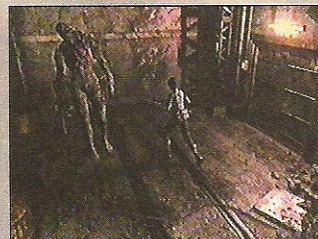
138 - Chegando na sala, pegue a Factory Key. Retorne à sala, onde você pegou o mapa. Cuidado com os dois hunters, no caminho para o elevador.



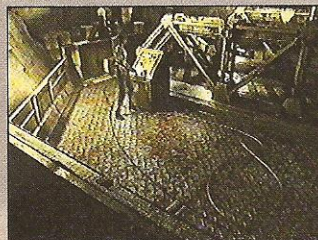
143 - Utilize a Elevator Key no painel ao lado do elevador



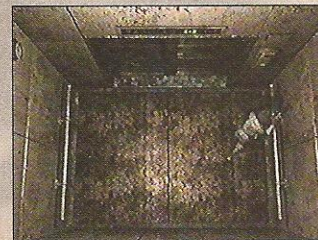
139 - Vá até o painel e use a Factory Key. Saia da sala



144 - Equipe-a com a Magnum. Você enfrentará mais um mestre, o Tyrant. Mantenha-se sempre em movimento e o ataque pelas costas. Após derrotá-lo, entre no elevador

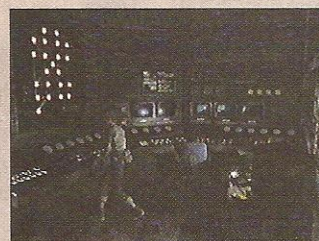


140 - Vá até o painel e pressione o botão

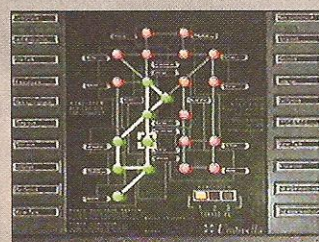


145 - Se você for para o Level 1, sairá na rua onde o trem

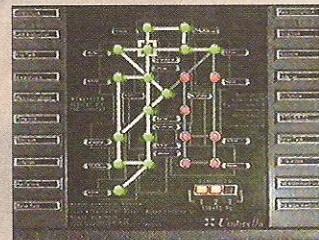
descarrilhou, e poderá pegar qualquer um dos itens deixados lá. Se for para o Level 2, sairá no Cable Car Room. No Level 3, retornará onde lutou com o Tyrant. O ideal é prosseguir para o Level 4



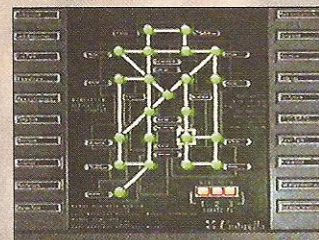
146 - Vá até o painel e examine o quadro



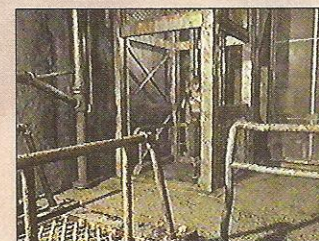
147 - Pressione o segundo botão da sexta linha



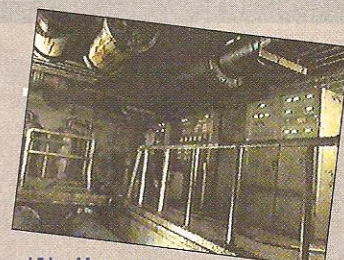
148 - Pressione o segundo botão da segunda linha



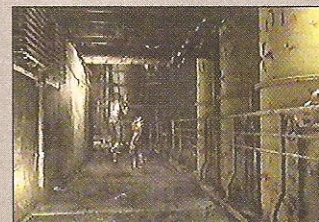
149 - Pressione o terceiro botão da sexta linha, assim você vai restaurar a energia. Saia da sala



150 - Desça 1 nível pelo elevador



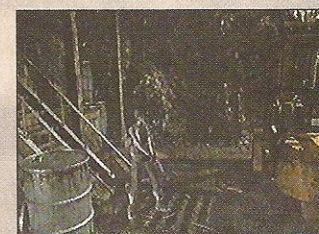
151 - Mate os zumbis e corra até a próxima porta



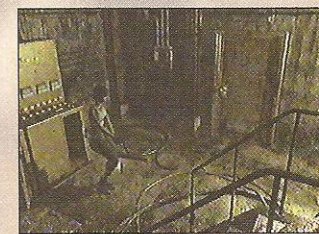
152 - Use a Magnum para matar esse zumbi



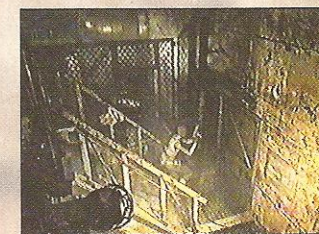
153 - Mate todos os zumbis e não se esqueça de pegar o mapa na parede. Desça pela escada



154 - Ignore a empilhadeira e siga em frente



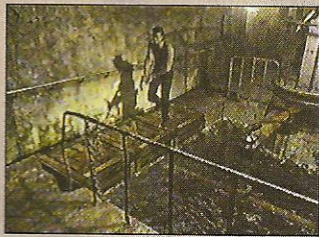
155 - Ignore as caixas e entre pela próxima porta



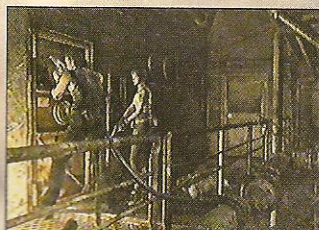
156 - Desça rapidamente pela escada, e entre pela porta para poder salvar Billy



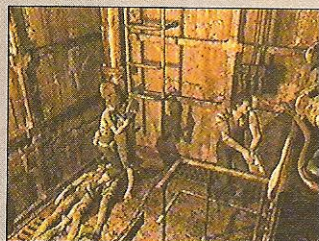
157 - Pode ser que você encontre esse sapo gigante. Não tente matá-lo, entre de volta na sala. Caso, você seja pego, tente derrotá-lo o mais rápido possível, com o outro personagem



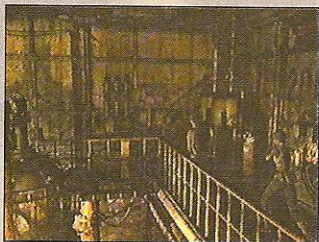
158 - Voltando para a sala das caixas, você terá que pegar o Valve Handle. Posicione Rebecca no painel de controle e desça com Billy para o posto de drenagem. Empurre a caixa cinza à direita da tela. Alterne para Rebecca, acesse o painel de controle e dê o comando Rot.R. Alterne para Billy. Empurre a caixa marrom à esquerda da tela para baixo, até alinhar com a outra. Volte para a parte de cima da tela e empurre a outra caixa de madeira para à esquerda e para baixo, até encostar na outra. Vá até a caixa cinza e empurre-a, até que a mesma encoste na parede, do lado oposto das outras caixas. Entre com Billy no vão ao lado da caixa marrom empurrada. Alterne para Rebecca e dê o comando Rot.L. Alterne para Billy e empurre a caixa até encostar no lado direito da tela. Alterne para Rebecca e dê o comando Rot.L. Empurre com Billy a caixa de madeira até alinhar com as outras duas. Suba com Billy para fora do posto de drenagem e, com Rebecca dê o comando Fill/Drain. Vá com Billy até o outro canto da sala, passe por cima das caixas e pegue o Valve Handle



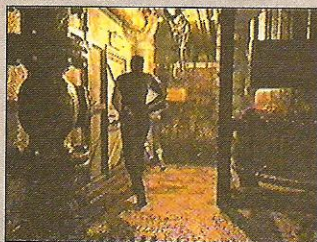
159 - Use a Valve Handle para abrir a porta



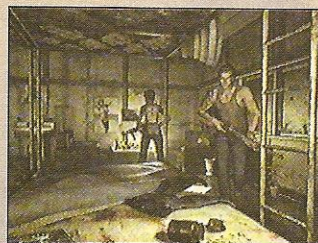
160 - Vá até a escada e suba por ela



161 - Vá com Rebecca até o Red Chemical e o examine. Desça pela escada



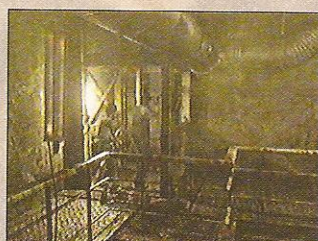
162 - Chegando nesse andar, saia por essa porta. No corredor, tome cuidado com os dois hunters que vão atacá-lo



163 - Pegue o file que está em cima da cama



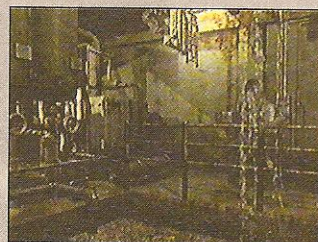
164 - Desça pela Water Overflow Room



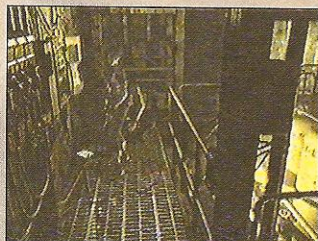
165 - Caminhe pelo corredor até essa porta e entre na Motherboard Room



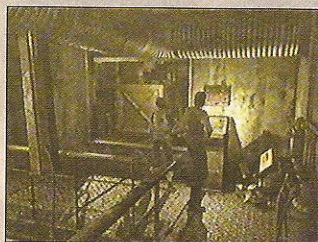
166 - Passe direto pela porta e faça a volta na sala, assim você enfrentará o Tyrant novamente



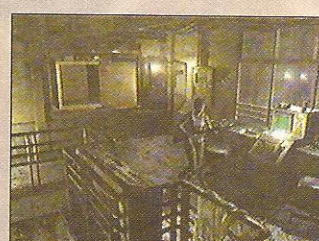
167 - Pressione o botão verde no canto da sala. Suba pela escada



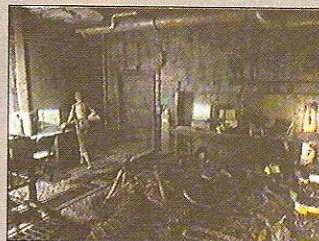
168 - Pegue a Motherboard e volte para a Motherboard Room



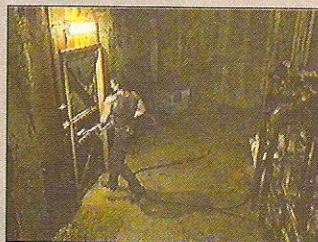
169 - Use a Motherboard nesse painel, e entre com Rebecca na gôndola



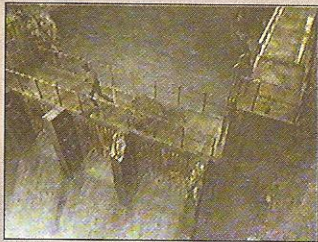
170 - Com Rebecca, mova essa alavanca e saia da sala



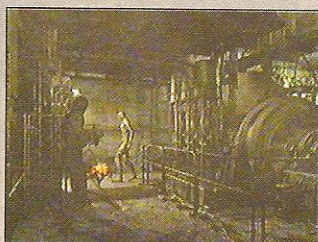
171 - Vá até o Blue Chemical e examine-o. Você conseguirá o Sulfuric Acid. Pegue a Industrial Water em cima da mesa. Combine-os e você obterá a Battery Fluid



172 - Desça com Rebecca até essa porta e examine-a. Alterne para Billy



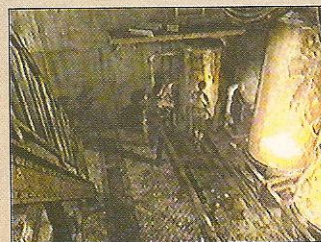
173 - Desça até a sala, onde lutou com Tyrant e saia pela porta que você ignorou. Passe pelo caminho, conforme a foto, mas tome cuidado, pode ser que você encontre o sapo gigante



174 - Mate os zumbis e prossiga para a próxima sala



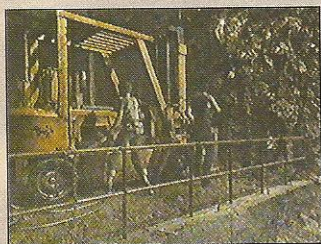
detonado



175 - Vá com Rebecca até o canto da sala e visualize o item brilhante em cima da estante. Pressione A para que Billy levante Rebecca para pegar o item



176 - Combine a Empty Battery com a Battery Fluid para conseguir a Hi-Power Battery. Suba pela escada e vá onde está a empilhadeira



177 - Use a Hi-Power Battery na empilhadeira

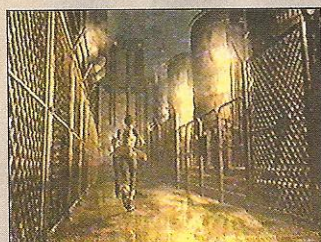


178 - Suba com um dos personagens

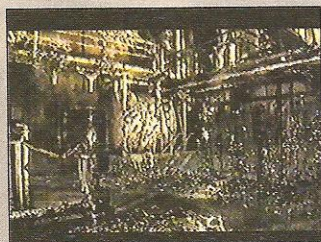
na empilhadeira e, com o outro, ative-a para conseguir o Keycard. Volte para a sala ao lado de onde você pegou a Empty Battery



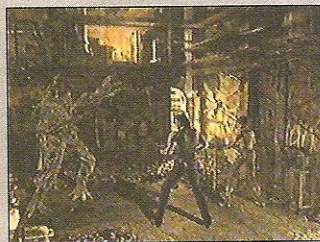
179 - Use o Keycard no painel ao lado da porta



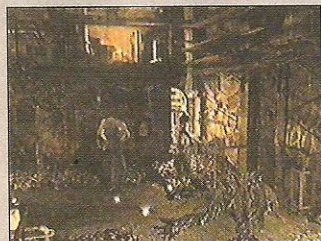
180 - Cruze por esse corredor e pegue a munição para a Magnun. Esse é um bom ponto para você dispensar alguns itens. Mantenha somente itens para restaurar sua energia, como a Shotgun, a Magnun, a Grenade Launcher e o Custom Handgun



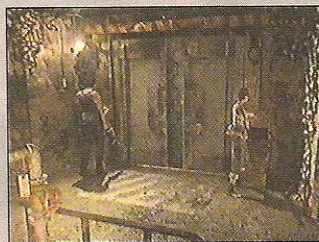
181 - Você entrará em uma sala nojenta, cheia de Leechs, e enfrentará o penúltimo mestre



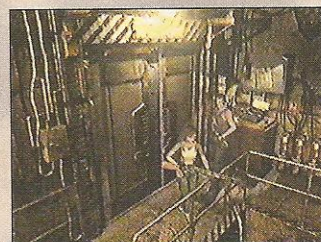
182 - Lute com Marcus Criature. Equipe Billy com a Grenade Launcher e Rebecca com a Magnun e atire bastante, até derrotá-lo



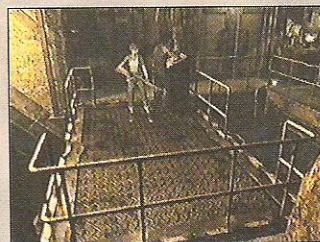
183 - Após vencer o mestre, você encontrará no chão, duas chaves Shaft Key. Mantenha uma com Billy e outra com Rebecca



184 - Posicione os dois personagens, um em cada painel nos cantos da porta, e use a Shaft Key



185 - Aqui é a única chance para salvar o jogo, antes do último mestre. Carregue toda a munição que conseguir e pegue os itens de cura



186 - Vá até o elevador e o ative no painel. Durante a subida, você avistará o Marcus Queen, o último mestre do jogo



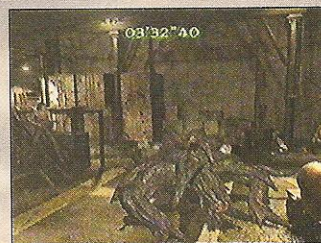
187 - Nesse ponto da sala, corra com os dois personagens para trás e continue atirando no mestre



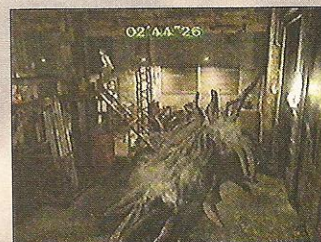
188 - Aqui, Billy vai chamar Rebecca para correr até o outro lado da sala, para começar a abrir o teto solar



189 - Evite ficar com Billy na direção de Rebecca e atire bastante no mestre, para atrair sua atenção para longe de Rebecca



190 - Use essa escada para atravessar a sala, evitando o monstro e poder atirar nele de um lugar alto



191 - Quando sair desse canto, você também poderá usar essa escada como atalho.



192 - Após Rebecca girar a última válvula, o sol matará o monstro. Finalmente você se livrou desse martírio e chegou ao fim. Agora é só esperar pelo próximo jogo da série.



Por Lord Mathias

Fabricado em 1986 pela Tecmo, **Rygar** apresentava grandes inovações na época. O jogo tinha vozes digitalizadas e a movimentação do personagem era muito bem feita. A arma utilizada por Rygar era muito diferente, um escudo que funcionava como um ioiô. Como os jogos da época, **Rygar** era um game difícil, mas não tão difícil como **Ghols and Goblins**. A tela era repleta de inimigos que vinham de todos os lados possíveis. O que você tinha que fazer, era acertar o maior número de inimigos e pegar itens, para prosseguir na fase. O difícil era conseguir manter os "upgrades" por muito tempo. Os continues eram uma vantagem (apesar de ferir o orgulho de alguns jogadores) pois você parava exatamente onde estava, mesmo se fosse no começo da fase ou se tivesse andado



DICA: contra inimigos que vem pelo alto, aperte 8 + ataque.



DICA: quebre sempre as estátuas para obter mais pontos e upgrades.



DICA: contra os inimigos chifrados que vem rastejando, abaixe e então atire o escudo.

dois passos. O jogo era programado para o famoso processador Z80 de 8 bits e a máquina possuía 2 processadores Z80, um para o som e outro para os gráficos. Por incrível que pareça existiam pessoas que acabavam **Rygar** com apenas 1 ficha. Naquele tempo, realmente quem conseguia acabar um jogo com apenas uma ficha, era um verdadeiro viciado.



DICA: antes de pular por cima do buraco, limpe os arredores.



DICA: cuidados com as formigas gigantes, elas pulam em cima de você.



DICA: balance a corda para desviar dos tiros do inimigo.



DICA: nos buracos em que sobem bolas de fogo, uma moeda pode sair de dentro, se isso acontecer, pule para cima dela.



DICA: fique atento ao tempo do campo de força, aproveite para avançar o máximo que puder na fase.

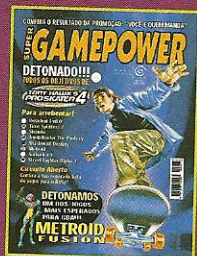
SUPER GAMEPOWER

Próxima Edição

The Getaway, o jogo que desbancou GTA Vice City para PS2 e um super detonado de Metroid Prime e Metal Gear Solid 2: Substance (GameCube e PS2).

NÃO PERCA NENHUMA EDIÇÃO ATRASADA DE SUPERGAMEPOWER
Da Edição nº 91, em diante, peça os exemplares pelo telefone (011) 5594-1774

EDIÇÃO 97



Time Splitters 2 (XBOX), Mortal Kombat IV Deadly Alliance, Shinobi, Suikoden III, Rocky (PS2), Resident Evil Zero, Metroid Prime (GC), Street Fighter Alpha 3, Tomb Raider The Prophecy (GBA), Shadow of Destiny, Project Nomads, Iron Storm (PC), Pré-estréia: Final Fantasy X-2, Dragon Ball Z Budokai (PS2).

EDIÇÃO 96



Buffy the Vampire Slayer (XBOX), Contra Shattered Soldier, Sly Cooper and the Thievius Raccoonus, Burnout 2 Point of Impact, GTA Vice City (PS2), The Scorpion King Rise of the Akkadian, Kelly Slater's Pro Surfer, Need for Speed Hot Pursuit 2 (GC), Super Ghoul's n Ghosts (GBA), Syberia, Gast, No One Lives Forever 2 (PC).

EDIÇÃO 95



Dead to Rights (XBOX), Turok Evolution, Kingdom Hearts, Auto Modellista, Blade 2 (PS2), Beach Spikers (GC), Duke Nukem Advance, Turok Evolution (GBA), Mafía, The Thing (PC). Pré-estréia: Malice (XBOX), Spyro: Enter The Dragonfly (PS2), Mario Party 4 (GC), Kirby Star: Fountain of Dream (GBA), Fifa Soccer 2003 (PC).

EDIÇÃO 94



Crazy Taxi 3: High Roller, Hunter The Reckoning (XBOX), Men in Black II, Gungrave, The Mark of Kri, Fire Blade, Sega Tennis 2K2 (PS2), Mickey's Magic Mirror, UFC Throwdown (GC), Guilty Gear X, Konami Arcade Collection (GBA), Etherlords, World Soccer 2002, Antz Extreme Racing, A Soma de Todos os Medos (PC).

EDIÇÃO 93



UFC Tapout 2, Bruce Lee: Quest of The Dragon (XBOX), Stuntman, FreekStyle, Stitch: Experiment 626, Wipeout Fusion, Legion: The Legend of Excalibur (PS2), Eternal Darkness, Wrestlemania X8 (GC), The Pinball of The Dead, MegaMan Zero, Tactics Ogre: The Knight of Lodis (GBA), Neverwinter Nights, Warcraft III (PC).

EDIÇÃO 92



Moto GP (XBOX), Klonoa Beach Ball (PSX), Way of The Samurai, Wild Arms 3, Tekken 4, Test Drive, Aggressive in Line (PS2), Lost Kingdoms, Bomber Man Generation (GC), Dragon Ball Card, Scooby-Do: The Movie, Star Wars II, Castlevania White Night Concerto (GBA), Grand Theft Auto 3, Grandia II, Morrowind (PC).

DETONADOS

Edição 97 - Metroid Fusion (GBA)

Tony Hawk's Pro Skater 4 (PS2)

Edição 96 - StarFox Adventures (GameCube)

Kingdom Hearts (PS2)

Edição 95 - Super Mario Sunshine (GameCube)

The Mark of Kri (PS2)

Edição 94 - Eternal Darkness (GameCube)

Stuntman (PS2)

Edição 93 - Resident Evil (GameCube) Way of the Samurai (PS2)

Edição 92 - Onimusha 2 (PS2)

Edição 91 - Maximo Ghosts To Glory (PS2)

Edição 90 - World's Scariest Police Chases (PSX) e Chrono Trigger (PSX)

Edição 89 - Sonic Adventure 2 (DC)

Castlevania Chronicle (PSX)

Edição 88 - Alone in the Dark 4 (PSX) e Unreal Tournament (DC/PS2/PC)

Edição 87 - Resident Evil Code: Veronica Complete (DC/PS2) e Pokémon Stadium 2 (N64)

EDITORA



OPTION

SUPER GAMEPOWER

ANO 8 - Nº 98
DEZEMBRO/JANEIRO DE 2002

REDAÇÃO

Editora-Chefe
Karen Colosso

Arte
Karen Colosso

Assistente Editorial
André Oka

Assistente de Redação
Luciene Fernandes

Colaboradores
Bruno Sérgio Clemente,
Yuri Bumussi Cruz (jogos).

Editora Option Ltda.
Av. Piassanguaba, 986 - 1º andar
Planalto Paulista
São Paulo SP 04060-001

A REVISTA SUPERGAMEPOWER ESTÁ SENDO
EDITADA PELA EDITORA OPTION, SOB LICENÇA
DA EDITORA NOVA CULTURAL.

P O O L
e d i t o r a

Conselheira
Lúcia Machado

Conselho de Jornalheiros
José Antônio Mantovani,
Ruy Mendonça e Waldir Amado

Publicidade e Novos Negócios
Alessandra Machado
(Lelê) lele@lmx.com.br
Lilian Neves - lilian@lmx.com.br
Gilda Lario - 9269-1956

Impressão
Plural Gráfica

Distribuição
Dinap

Publicação Mensal
Distribuição Nacional
Central de Atendimento
(11) 3865.3832

Pool Editora, uma Empresa
do Grupo LM&X

Rua Cardoso de Almeida, 60 cj. 162
Perdizes São Paulo SP 05013.000
pooleditora@lmx.com.br
LM&X Ltda.