

ESPECIAL

TOP 10

Ação • Esporte • RPG

O RANKING DEFINITIVO!

- *Os melhores jogos para PlayStation 2, PlayStation, Dreamcast, PC, Nintendo 64, Game Boy Advance*
- *As melhores dicas!*



TOP 10

Ação • Esporte • RPG



Tremei, fredegundos gameiros! Talvez vocês não tenham a exata consciência, mas têm em mãos um exemplar para mostrar como relíquia para sua prole (tradução: os filhos de vocês, se é que têm capacidade de fazê-los). O Chefinho aqui, num acesso – muito comum, diga-se – de inventividade, decidiu fazer um ranking definitivo com os melhores games de ação, esporte e RPG que podem ser encontrados no mercado atualmente. Fora dessa lista, é tudo segundo escalão, filminho B (até podem ser agradáveis, mas não vão fazer história, entendem?). Para chegar ao resultado final, fiz os fiéis súditos suarem a camisa, pensarem até onde não podiam mais e, sobretudo, trabalharem com dedos e neurônios. O Lord queria ocupar todo espaço só com games de esportes, o Kamikaze fez uma seleção que daria para compor uma enciclopédia só de RPGs. O Chefe, com seu senso irrepreensível de justiça, limpou a área, aparou as arestas entre os manos da redação e abençoou o resultado final do ranking, mostrando que a gente vale o que nossas opiniões mostram. Preparem a grana e corram atrás dos campeões!

O chefe

Sumário

Ação

1	Onimusha: Warlords	3
2	Resident Evil Code: Veronica X	3
3	Sonic Adventure 2	4
4	Crazy Taxi 2	4
5	Rayman Advance	5
6	Tomb Raider Chronicles	5
7	Conker's Bad Fur Day	6
8	Final Fight One	6
9	Spider-Man	7
10	Mega Man X5	7

RPG

1	The Legend of Zelda: Oracle of Ages/ Seasons	8
2	The Legend of Zelda: Majora's Mask	8
3	Grandia II	9
4	Final Fantasy IX	9
5	Paper Mario	10
6	Mega Man Battle Network	10
7	Vagrant Story	11
8	Shenmue	11
9	Wild Arms 2	11
10	Skies of Arcadia	11

Esporte

1	Gran Turismo 3	12
2	Winning Eleven 3 FV	12
3	Gran Turismo 2	13
4	Tony Hawk's Pro Skater 2	13
5	Virtua Tennis	14
6	Cool Boarders 2001	14
7	Mario Tennis	15
8	SSX	15
9	ISSS	15
10	GT All Japan Grand Touring Car Championship	15

1º

Onimusha: Warlords



Já virou rotina dizer que **Onimusha: Warlords** é o primeiro grande clássico do PlayStation 2. Nada mais verdadeiro. A história acontece na época do Japão feudal. Samanosuke, um destemido samurai, mata Oda Nobunaga, o mais famoso senhor feudal japonês. Com a morte do “senhor da guerra” todos respiraram aliviados, sonhando com a paz. Mas o malvado voltará à vida se tomar o sangue da princesa Yuki. Os gráficos do game são perfeitos! Os personagens foram modelados reproduzindo características de atores reais. O som conta com efeito surround, o que aumenta ainda mais o clima de suspense e terror. A jogabilidade é levemente diferente da de jogos como **Resident Evil**, pois há bem mais ação e poucos quebra-cabeças.

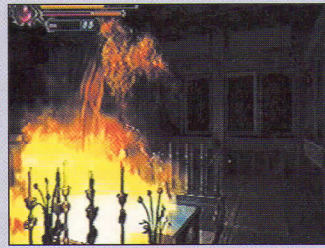
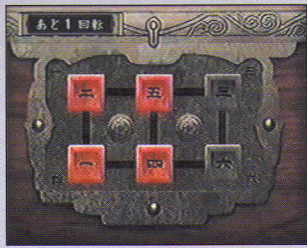


DICA: chute o inimigo (↓ + □) para derrubá-lo no chão e depois espete-o

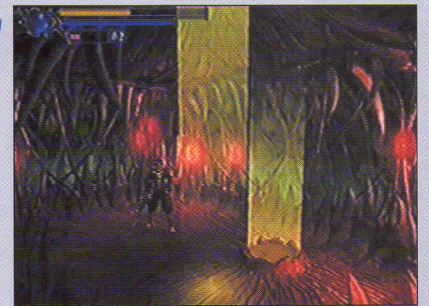


DICA: abra essa porta usando o item que você conseguiu no último andar do inferno (Bishamon O.) e ganhe uma superespada que contém os três poderes

DICA: para abrir esses baús, mova as peças de maneira que os símbolos dos cantos fiquem iguais aos já gravados



DICA: nesse quarto escuro, use a magia da espada de fogo para acender as velas. Assim você poderá enxergar e abrir a porta



DICA: quando você for para o inferno (Dark Realm), desça o máximo que puder para ganhar itens. Eles são muito valiosos

DICAS

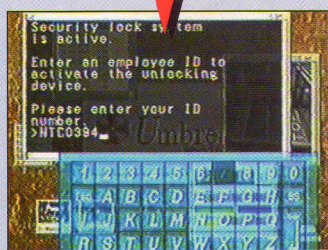
Roupas alternativas

Termine o jogo e grave-o. Depois de escolher Start a New Game, a opção Shinnosuke Normal/Special estará disponível. A versão especial traz

Samanosuke numa roupa de panda, com um bebê panda batendo palmas no bolso da frente. A roupa panda será exibida na maioria dos cliques curtos, mas não nas seqüências de filmes em CG.

Movie de Onimusha 2

Termine o jogo e grave-o. Depois de escolher Start a New Game, a opção Special Report estará disponível. Ela permitirá que você assista ao vídeo da seqüência de Onimusha.



DICA: acione esse computador e digite a senha NTC0394. Depois entre pela porta que se abriu

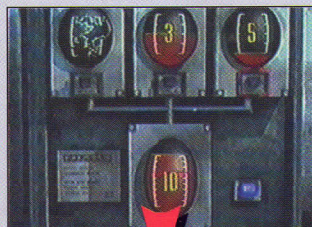
Resident Evil Code: Veronica X



A nova versão de Resident Evil está de arrepiar! Se o antigo **Code: Veronica** já era o máximo, fica até difícil comentar as qualidades de **Complete Edition**, lançado para Dreamcast e PlayStation 2. A principal mudança desse novo game é o foco da

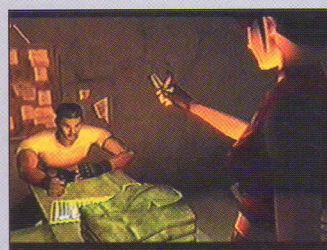
história, que traz o vilão Albert Wesker num papel bem mais importante. Por isso, prepare-se para encontrar um monte de novas e arrepiantes cenas! Você assumirá o papel da gata Claire Redfield, que está à procura de seu irmão desaparecido, Chris.

Como sempre, você terá de encarar as mais terríveis criaturas, além de muitos mistérios na tenebrosa ilha da Umbrella Corporation. A parte visual mantém o alto nível da série, mas não apresenta grandes mudanças. O mesmo não se pode dizer do final do jogo, que é diferente do original e pode ser considerado um dos melhores já vistos desde o primeiro Resident Evil.

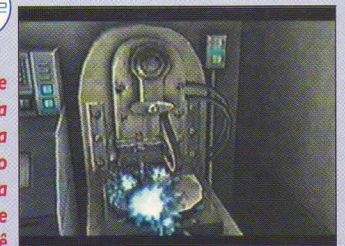


DICA: use o TG-01 na máquina ao lado daquela em que você deixou o símbolo. Então pegue a cópia e volte

DICA: nesse lugar, faça a seqüência 3, 3, 5. Quando o tubo 10 esvaziar, faça de novo 3, 3, 5. Volte, abaixe a ponte e vá ao lugar em que Claire colocou os três símbolos antes de entrar no avião. Então desligue a eletricidade no computador ao lado e pegue os três símbolos de novo. Volte à sala da maquete e use os símbolos no quadro que está aberto. Uma passagem irá se abrir: desça as escadas



DICA: vá até a prisão e entregue o remédio para Rodrigo. Ele lhe dará o Lock Pick para abrir as maletas brancas



DICA: use o TG-01 na máquina ao lado daquela em que você deixou o símbolo. Então pegue a cópia e volte



DICA: saia da mansão. Quando escutar o grito de Steeve, volte à sala onde você estava e acione esse painel. Escolha as letras C e depois E

Ação

3°

Sonic Adventure 2



DICA: em Aquatic Mine, reduza o nível da água para você se aventurar em cavernas mais profundas

Um dos títulos que melhor se adaptou aos novos tempos. O famoso porco-espinho chega a essa aventura ainda melhor. O game tem 30 estágios, cada um com cinco missões. As cores vibrantes e detalhes de luz e sombra arrasam, sem atrapalhar a rápida sucessão de quadros, mesmo nas fases de Sonic e Shadow. O som detona, misturando orquestra, guitarra e um hip-hop melódico. As habilidades dos personagens são fáceis de aprender, mas o movimento de deslizar do porco-espinho exige certa dose de concentração. Alguns jogos multiplayer complementam a diversão: você pode disputar corridas a pé ou de kart, encontrar um tesouro ou lutar em robôs contra seus amigos de carne e osso. Um clássico.

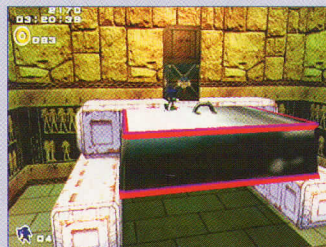


DICA: escolha Shadow para a corrida de kart. Os atributos desse personagem são equilibrados. Ele é rápido e fácil de controlar

DICA: para saltar de um caminho para outro, tente não mudar o controle enquanto estiver voando



DICA: cave em figuras nas paredes e no chão. Assim você encontrará power-ups especiais e moedas extras



DICA: abra essa caixa para fazer com que os pesos parem de cair

SUPERTRUQUES

Minigame de kart

Complete a aventura de Tail dirigindo no lado Hero da história para destravar o minigame de kart. Outra opção é completar a missão de perseguição de Rouge no lado Dark da história. Assim você destravará o minigame de kart no lado Dark.

Modo Boss Attack

Termine com sucesso o lado Hero ou Dark para destravar o modo Boss Attack. Você poderá lutar contra os chefes da história que você completou.

4°

Crazy Taxi 2



Crazy Taxi inovou e sua segunda versão renova o que já era bom! **Crazy Taxi 2** ficou demais, misturando ação e diversão na medida certa. O game traz ainda um novo recurso, o pulo, que dá bem mais emoção à jogabilidade. O estilo do jogo segue a linha do anterior, só que agora tudo se passa em Nova Iorque, onde você poderá fazer inúmeras loucuras – como cortar caminho pulando para uma ponte, por exemplo. Os gráficos estão parecidos com os da versão anterior; já a trilha sonora é de arrepiar, com o Offspring mandando no som. São três modos de jogo: Around Apple e Small Apple, iguais aos do game anterior, e o novo Crazy Pyramid, no qual você tem de completar provas bem divertidas para aprimorar suas habilidades.

DICA: sempre que puder, pegue as corridas indicadas pela cor azul. Elas incluem sempre mais

de um passageiro (o número exato está indicado dentro do círculo azul) e lhe renderão mais dinheiro



DICA: jogue bastante no modo Crazy Pyramid para aprender a usar o novo e engraçado recurso do jogo, o pulo



DICA: nesse estágio do Crazy Pyramid, evite usar o turbo para não cair. O tempo aqui é suficiente sem usar o turbo!



DICA: nesse desafio do Crazy Pyramid, o segredo é ficar numa linha diagonal exata para não precisar mexer mais no direcional. Assim você apenas pula!



DICA: decore o mapa da cidade para sempre ter alguns caminhos gravados na mente. Com isso você economiza tempo nas corridas e fatura mais grana



Rayman Advance

5°



DICA: após conversar com a bruxinha, vá adiante na fase. Quando vir a fruta preta pendurada, dê um soco usando o botão B e pule sobre a mesma

O mascote da Ubisoft, Rayman, aparece pela primeira vez no GBA. A primeira coisa a chamar a atenção de quem joga são os gráficos supercoloridos que

alguns elementos do cenário, como cipós, flores e os frutos que Rayman usa para escalar e alcançar lugares mais isolados, criam uma interação excepcional com os objetos. O jogo é feito sob medida para



DICA: para ver a parte superior do cenário, aperte e mantenha apertado o direcional para cima

honram os 32 bits do portátil da Nintendo. O jogo é semelhante ao primeiro Rayman de PlayStation e Saturn, em que os gráficos são em 2D. Tudo que se movimenta na tela tem um bom número de quadros, o que é bem perceptível principalmente nos movimentos de ação de Rayman, quando ele pula ou quando expressa alguma reação. **Rayman Advance** não atrai apenas pelo visual. A jogabilidade simples e a ação, aliadas a

a garotada, pois não tem violência e a sua história lembra uma espécie de conto de fadas, em que personagens novos vão surgindo conforme você vai avançando. Se você ainda não estava convencido da capacidade do GBA, Rayman Advance vai fazer isso por você.



DICA: na segunda parte da primeira fase, vá para a esquerda e suba na flor. Suba no cipó e mais acima pule no cipó da esquerda que está cheio de cristais



DICA: para marcar as fases, pose para as fotos



6°

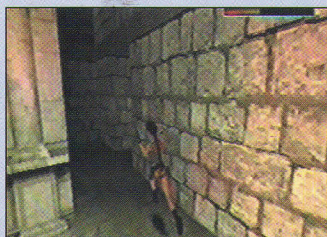
Tomb Raider Chronicles



Lara Croft, a gata virtual mais linda do planeta, não poderia ficar de fora de uma seleção dos melhores games de ação. Depois de fazer o maior sucesso nas quatro versões anteriores (vendeu mais de 30 milhões de cópias mundo afora), a quinta versão começa com o funeral simbólico da musa. Ela desapareceu debaixo dos escombros de uma pirâmide no final da quarta versão. Após a cerimônia, os amigos de Lara começam a relembrar as aventuras vividas ao lado dela e histórias inéditas começam a ser reveladas. Você entra em ação nessa hora para reviver em flashback algumas passagens de Lara até o dia do trágico acidente. As quatro fases do jogo rolam nas ruas de Roma, em um submarino russo, em uma ilha amaldiçoada (com a gata ainda adolescente) e num prédio high-tech. Como de costume, Lara ganhou movimentos inéditos nessa nova versão, lançada para PlayStation, Dreamcast e PC.



DICA: entre na primeira sala à esquerda e pegue a Golden Key



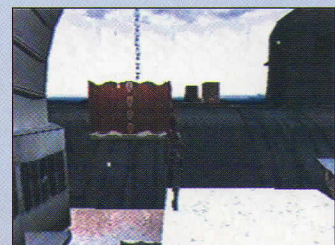
DICA: siga pela entrada à direita da casa



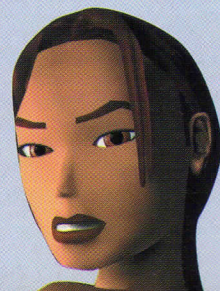
DICA: atire para quebrar essa janela. Depois pule para o outro prédio



DICA: use a mira do revólver ou da Shotgun para atirar na cabeça do cavaleiro. Fique longe para o cara não cair em cima de você e siga pela entrada que se abriu



DICA: você deve pular na caixa e chegar até o submarino do outro lado. Há alguns caras atirando pelas janelas: use a mira e acabe com eles!





O polêmico **Conker's Bad Fur Day** figura, certamente entre os games mais divertidos! Feito sob medida para uma galera mais velha, traz um monte de piadas picantes e palavrões saindo pelo ralo. Filmes como *Matrix*, *Gladiator* e *O Exorcista* e jogos como *Banjo*, *Resident Evil* e *Mario* são alvo de paródias bem divertidas. A história começa quando Conker decide encher a cara com os amigos, enquanto o vilão Panther King sofre para achar um esquilo vermelho para ajudá-lo em um concerto. Ao longo do jogo, você faz estranhos favores para outros caras, como fazer uma

abelha polinizar flores ou encaixar uma engrenagem na rosca. Conker tem até de beber cerveja para soltar um poderoso ataque de urina! O gráfico é excelente e as cenas de animação farão você rachar o bico (como aquela dos 360 graus de Neo em *Matrix*). O som muda conforme a fase: no cemitério, ele fica estilo *Resident Evil*; numa montanha de fezes... bem, só ouvindo pra conferir! Se você acha que Conker é aquele esquilo bonzinho de **Diddy Kong Racing**, está muito enganado! Ele é muito bagaceira e um pouco violento, mas é isso que vai fazer você se mijar de rir.



DICA: fique longe do ex-monstro de palha e faça o tiro dele acertar os canos. Depois atraia-o até o vazamento do cano para fazê-lo entrar em curto. Então pule atrás dele e aperte B para socar o switch vermelho

DICAS

Digite as senhas a seguir como códigos:

Destravar The Heist Chapter

Digite **CHOCOLATESTARFISH** para obter dinheiro e destravar The Heist Chapter.

Modo Debug

Digite **XFYHIJERPWAL IELWZS**.

Obs: esse código permite jogar no modo Debug em sistemas de desenvolvimento do N64. Não tem função no versão comercial do jogo.



DICA: o soldado de óculos ajudará você no caminho. Ande bem devagar. Quando seu ajudante avisar que tem uma bomba caindo, saia de perto



DICA: faça o espantalho Birdy beber todas até capotar. Para isso, aperte B no pad que está perto dele



Final Fight One



O GBA acaba de ganhar uma versão do clássico Final Fight, de 1990, que fez história no arcade e no SNes. O enredo mostra o prefeito recém-eleito Mike Haggar com uma proposta de reduzir a criminalidade em sua cidade. Só que isso acaba irritando a gangue Mad Gear, que seqüestra Jessica, filha do prefeito. Com a ajuda de Cody, namorado de Jessica, e seu amigo Guy, o prefeito Haggar sai em busca de sua filha, mas para isso ele tem de enfrentar a gangue inteira e seus chefões. A jogabilidade de **Final Fight One** é quase idêntica à do arcade. Ou seja: você poderá dar aquela famosa seqüência de dois socos no inimigo, virar e dar dois socos no ar, depois virar de

novo de frente para o inimigo e dar mais dois socos, fazendo assim um combo infinito! A grande novidade é que essa versão permite que duas pessoas joguem via cabo link. Ah! A história ganhou mais destaque, pois agora mostra diálogos em texto quando você chega a um chefe de fase. Sem dúvida, esse é um dos melhores títulos da primeira leva do GBA. Mate a saudade do tempo em que a galera curti um bom game de arcade!



DICA: no ringue com os dois Andores, assim que o de vermelho cair, jogue-o para cima do outro. Encurrale ambos e use a espada para mantê-los longe



DICA: com Cody, procure usar mais a faca, pois ela derruba os inimigos de primeira



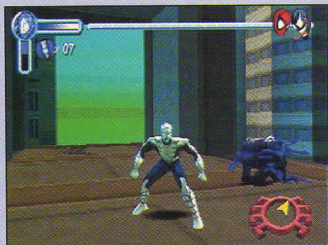
DICA: derrube Sodom usando voadoras. Quando ele perder as duas espadas, pegue uma delas, aproxime-se dele e fique dando espadadas sem parar até matá-lo



DICA: pegue o chiclete que o guarda joga fora para recuperar sua energia

DICA: contra o primeiro chefe, cuidado quando ele pular. Esse adversário costuma dar uma pequena voadora para derrubar você





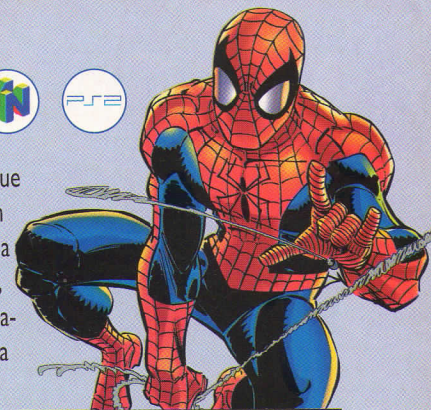
DICA: procure pela aranha dourada durante a caçada a Venom. Ela lhe dará uma armadura especial



inimigos. Depois acabe com eles com seus punhos

9º

Spider-Man



Esse novo **Spider-Man** é uma espécie de história em quadrinhos interativa, o que faz com que os fãs de Peter Parker sintam-se em casa. Até a voz do personagem no jogo é igual à que aparece nos desenhos animados. Como era de se esperar, a história rola na cidade de Nova Iorque, e você poderá usar e abusar de sua teia, pendurando-se de um lado para o outro naquela imensidão de prédios e arranha-céus de Manhattan. Os controles são bem fáceis, e os cenários todos em 3D. Sua visão será em terceira pessoa, com um único problema: às vezes a câmera não acompanha a movimentação dos personagens. A ação varia muito e você vai

DICA: para economizar fluido de teia, use somente um pouco para imobilizar os

quadrinhos da Marvel. A principal novidade de **Spider-Man** é que, conforme seu personagem progride, você tem acesso a uma galeria com capas antológicas das revistas em quadrinhos do Homem-Aranha.

DICA: para derrotar **Scorpion**, você terá de fazer com que ele deixe de prestar atenção em J.J. Para isso, atire móveis do escritório nele. Depois corral



DICAS

Para executar as dicas a seguir, entre no menu Special e escolha a opção Cheats:

Destruar tudo

Digite **LEANEST**. Se fizer isso, todas as roupas, covers, fases e trapaças serão destravadas.

Enc energia

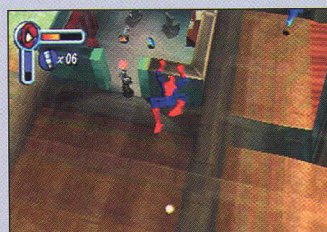
Digite **WEAKNESS**.

Invincibilidade

Digite **ADMNTIUM**.

Jogue como Stick Spidey

Para jogar com uma versão em "palitinhos" do Aranha, digite **STICKMAN**.



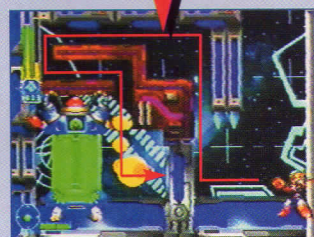
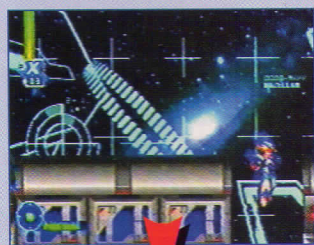
DICA: não desperdice sua teia. Certifique-se de que a seta vermelha está acesa sobre o alvo antes de atirar



DICA: ao correr pelas coberturas dos prédios, não siga a ordem óbvia. Pule e use a teia na diagonal (entre os prédios) para ir mais rápido



DICA: contra Bolt Kracken, use o poder de Tidal Whale



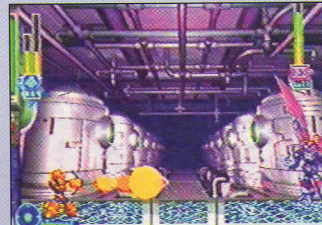
DICA: existe um buraco um pouco antes da sala do chefe. Caia nele, use a arma de Shining Firefly e guie o projétil pelo caminho indicado na foto

10º

Mega Man X5

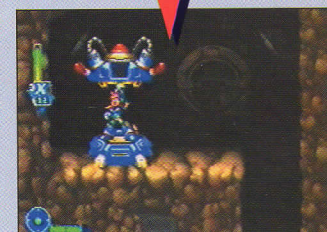


O quinto episódio da série X investe na história de Mega Man e Zero. Tudo começou quando o primeiro personagem foi projetado pelo Dr. Light, e o segundo, pelo malvado Dr. Wily. Mas Zero, apesar de criado para enfrentar Mega Man no futuro, nasceu com um bom caráter e acabou se unindo ao seu rival para combater um inimigo maior: Sigma. Só que em **Mega Man X5** esse vírus praticamente indestrutível está se utilizando de uma tática nada honesta para enfraquecê-los: cutucar o passado de Mega Man e de Zero

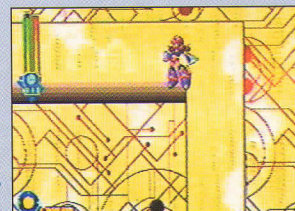


DICA: use a arma de Shining Firefly para derrotar Dark Necrobat. Controle a direção do projétil com o direcional

para reavivar o conflito entre ambos. Se a história tem um rumo diferente, o estilo da nova versão é quase o mesmo. As novidades ficam por conta das armaduras de Mega Man, com cinco possibilidades de configurações. As fases também contam com mais marcações e continues, o que evita que você tenha de jogá-las quase inteiras para retornar ao ponto em que estava antes de morrer. Quase não é possível ver polígonos no jogo, exceto em alguns poucos lugares. Pena que as animações vistas em **Mega Man X4** não estejam presentes.



DICA: faça o salto como indicado na foto, apertando X + O. Continue subindo pela parede, entre na cápsula e pegue parte da armadura Falcon

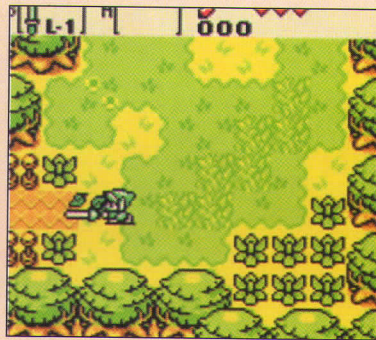
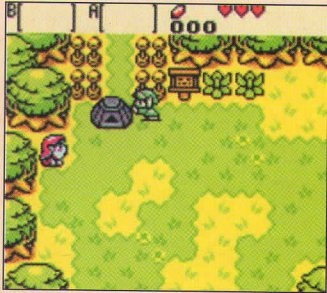


DICA: nesse ponto, paralise o tempo usando o poder de Dark Necrobat. Desça o mais rápido possível, antes que os raios voltem à ativa

RPG

The Legend of Zelda: Oracle of Ages/Seasons

1º



DICA: junte dinheiro desmatando os morrinhos e compre um escudo no Shop

Os novos jogos da linha Zelda para GBC, **Oracle of Seasons** e **Oracle of Ages** são uma surpresa e tanto. Tanta inovação no sistema do jogo só poderia ser obra de dois grandes gênios do videogame: Miyamoto (criador de Mario) e Okamoto (criador de Resident Evil), que se juntaram para elaborar as duas novas versões para o GBC. Na

DICA: para abrir passagem, empurre essa pedra para a esquerda

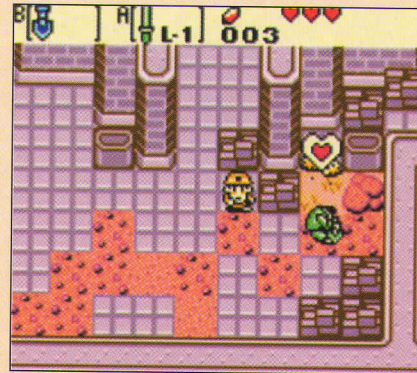
verdade o projeto previa 4 jogos complementares, porém a Capcom e a Nintendo decidiram enxugá-lo. Uma das surpresas do jogo é que ele ganha novas cores quando jogado em um Game Boy Advance. Outra é a troca de itens de um jogo para o outro. Para abrir determinados lugares de um é preciso encontrar itens no outro e vice-versa. A jogabilidade é típica da série com diversos

quebra-cabeças, armas e com uma história atraente.

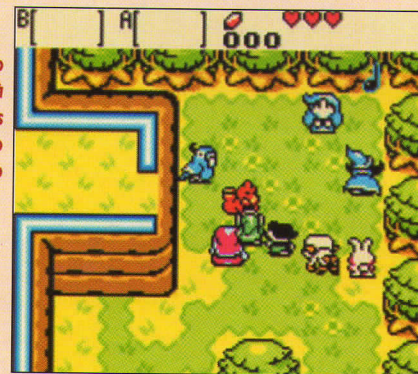


DICA: fale com o urso e com todos à sua volta. Depois converse de novo com o urso

DICA: converse com a árvore de Maka para entrar no teletransporte



DICA: saia da mina e, com a pá, remova o bloco e pegue o pedaço de coração



2º

The Legend of Zelda: Majora's Mask



A altíssima qualidade dos gráficos, o som característico, a movimentação suave das câmeras e a jogabilidade bem diversificada fazem da quinta versão de Zelda um game único. Pelo nome **The Legend of Zelda: Majora's Mask**, já dá pra sacar que as máscaras (24 no total) têm papel fundamental no jogo: com elas você poderá ganhar novos poderes. Além delas, existem ainda itens, armas e corações que devem ser coletados. Diferente das versões anteriores, não há um mapa geral para seguir. Então você terá de comprar pequenos mapas dos vendedores que ficam sobrevoando os lugares. Fique esperto, pois algumas ações devem ser realizadas em uma determinada hora. Se falhar, terá de fazer tudo de novo. Ah! Você também terá de voltar no tempo muitas e muitas vezes. Essa segunda versão da série para o Nintendo 64, só confirma aquilo que já se tinha visto na primeira: Zelda é um dos jogos mais inteligentes e bem realizados da história dos games. No Nintendo 64, Miyamoto e companhia confirmaram e aumentaram a fama da série. O tipo de game que você indica pro seu filho sem temor.



DICA: à noite, pegue a fada que está ao leste da cidade. Leve-a para a caverna para ganhar a Fairy Mask



DICA: à noite, vá ao lago e fale com o cara com uma caixa de música. Ele dará a você a Chicken Mask



DICA: a primeira coisa a fazer na fase inicial é comprar os mapas com o vendedor ao norte



DICA: pule na torre do relógio à meia-noite do 3º dia. Pegue o Heart Piece e siga



DICA: atire uma bolha em Skullkid e pegue a ocarina. Depois você aprenderá a Song of Time. Toque a melodia imediatamente



3º

Grandia II



Magias espetaculares, misturando computação gráfica e imagem de primeira qualidade. Esses são alguns elementos que fazem de Grandia II um clássico. O enredo é o seguinte: há 10 mil anos, Granas, o deus da luz, derrotou o deus das trevas, Valmar, em uma exaustiva batalha.

Isso deixou uma profunda cicatriz no planeta, e seus habitantes se espalharam por diversas regiões. Agora Valmar está voltando. E Granas, ao



que parece, está prestes a acordar de seu descanso milenar para mais um conflito. Quer saber onde você entra na história?

Você será Ryudo, um aventureiro que tem a missão de escoltar Elena, da

DICA: ao explorar novas áreas, use L e R para alterar o ângulo da câmera e achar itens escondidos



DICA: siga a bússola sempre que estiver perdido. Ela indica o próximo local para você dar continuidade à história

DICA: nas pirâmides brilhantes, além de salvar o jogo você consegue se recuperar (primeira opção)



DICA: quando já tiver cumprido sua missão do dia, volte

ao hotel da cidade onde está e peça o jantar

igreja do deus Granas, em uma cerimônia. Tudo vai bem até que monstros atacam o lugar. Durante sua aventura, você vai contar com a ajuda de alguns personagens, como a águia Sky e a misteriosa Millenia. Assim como a última versão de Final Fantasy, **Grandia II** não é seqüência do primeiro jogo, mas ambientação e personagens são característicos da série.



DICA: aproxime-se sempre de locais suspeitos. Um ícone aparecerá caso haja algo para você fazer

4º

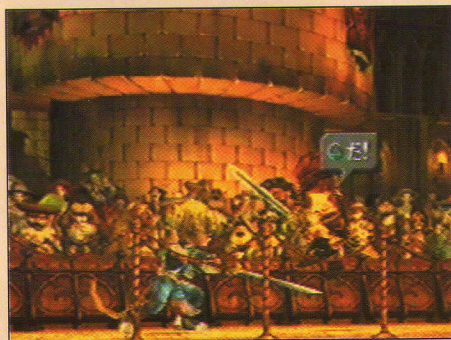
Final Fantasy IX



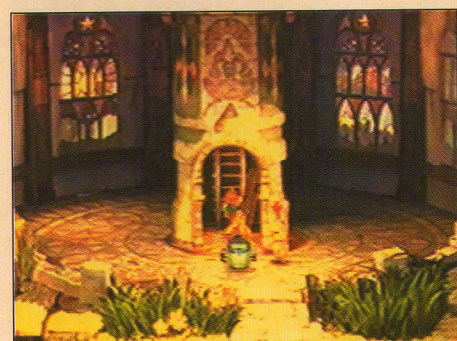
DICA: tome muito cuidado com esse chefe e use Potions todas as vezes que precisar. Ataque-o normalmente



DICA: abuse das habilidades de Beatrice contra esses monstros



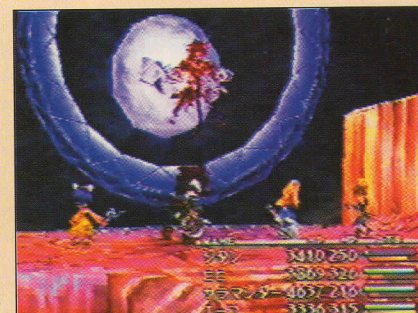
DICA: aperte os botões conforme indicarem os balões. Quanto mais rápido fizer e menos errar, mais dinheiro você vai conseguir



DICA: salve o jogo no Moogles e suba as escadas

Se você é um dos defensores incondicionais do PlayStation, **Final Fantasy IX** é um dos melhores argumentos para você continuar a gostar do seu console. É o tipo do game que vai ocupá-lo por muito tempo, pois você deve vasculhar tudo em busca dos vários itens escondidos nos diversos cenários. Também não dê mole para as áreas secretas escondidas no mapa. Aliás, sempre que ficar meio zozinho ou perdido, volte ao mapa para clarear as idéias. Outra coisa que vai ajudá-lo muito é ir gravando todos os seus progressos em

memory cards. Tudo isso só pra dizer que a Square resolveu atender ao clamor dos fãs quando realizou essa versão de Final Fantasy. Afinal, toda a galera vinha pedindo que a empresa retomasse o espírito de FFVI, um clássico do RPG dos tempos do bom e velho SNes, o 16 bits da Nintendo. Nesse último FF do PlayStation, as armaduras e os diversos acessórios estão de volta à série. Os gráficos também perderam o tratamento mais realista das versões VII e VIII, voltando ao estilo Super Deformed, com bonecos menores. Tudo isso temperado por um sistema de menus bem fácil de ser usado. Um clássico para a galera que se



DICA: contra Kujah, descarregue tudo. Mas mantenha alguns Elixirs e Ethers

RPG

5º

Paper Mario



DICA: fale com todos da vila. Depois entre na casa maior e converse com os Goombas idosos (um deles está na varanda). Então volte ao portão e fale com o pai de Goombario. Kammy Koopa aparecerá e bloqueará o caminho



Um dos games mais originais e divertidos do encanador bigodudo. Em **Paper Mario**, o vilão Bowser promete acabar com Mario de uma vez por todas. O vilão invadiu o céu e roubou a Star Rod, uma varinha mágica que tem o poder de realizar sonhos. Com ela fora do lugar, os sonhos das pessoas não podem mais se realizar! Mario terá de derrotar Bowser mais uma vez e, adivinhem, salvar a princesa Peach! **Paper Mario** segue o estilo RPG: conversa com muitos personagens, passagem por várias cidades e batalhas e mais batalhas para chegar ao inimigo final. O padrão do jogo lembra muito o de **Super Mario RPG**, do SNes, outro clássico dos games.



DICA: na sala com grades, não faça nada! Vá até a sala com a porta trancada e mate o inimigo para revelar o switch. Então pise nele, desça a escada, pegue uma chave lá embaixo e volte para abrir a porta trancada



DICA: martele os cascos (ande devagar para facilitar) e as árvores, e acerte os blocos (para alcançar um deles, empurre o bloco azul). Dessa forma, você resgatará os cascos dos Koopas



DICA: na ponte, desvie das bombas e enfrente os canhões no final. Ataque com a Fire Flower para evitar congestionamento

DICA: vá até a varanda. Depois do capote, cheque as moitas (aperte A) para encontrar o martelo



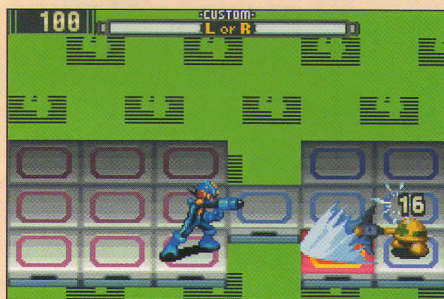
SUPERTRUQUE

Itens infinitos em árvores

Uma vez que tenha conseguido o martelo, use-o para atingir as árvores. A que está no ponto inicial pode oferecer uma quantidade ilimitada de Acorns para você encher 3 FPs. No entanto, você tem de ir a algum lugar para pegar outro Acorn. Também é possível pegar as Coins, os Star Pieces e um Weird Doll.

6º

Mega Man Battle Network



DICA: use o item da picareta para bloquear os tiros do inimigo. O efeito passa e o bloco do chão se recompõe, portanto, seja rápido!

Em **Mega Man Battle Network**, o personagem principal, Netto Hikari, assume o papel de Mega Man e trabalha num mundo virtual baseado nas histórias do personagem. Na verdade, ele é um NetNavi, um combatente virtual que tem como objetivo eliminar uma série de vírus e lutar contra os Willis. O sistema de batalhas é simples, você escolhe que arma usar e desvia dos ataques ao mudar de quadrante. Conforme for detonando inimigos, você conseguirá Data Chips que permitirão sua evolução. Netto interage com muitos outros personagens que também fazem parte das



DICA: para dar início à sua primeira aula, converse com o gordinho de verde que está no fundo da sala

histórias de Mega Man. Mel, por exemplo, incorpora Roll, e Saloma, Woodman. O game mistura ação e RPG e é muito bom para jogadores iniciantes. Os gráficos são bonitos, e os bonecos, bem detalhados. Qualidade GBA, cara!



DICA: antes de ir para a escola pegue a comida que está sobre a mesa de jantar



DICA: quando a barra que fica sobre a tela encher, aperte R para selecionar uma arma especial



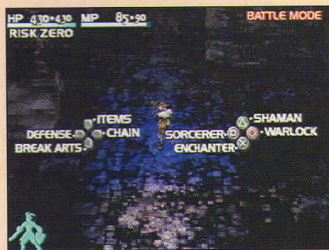
DICA: combine os itens para poder usar em conjunto contra os inimigos. Os ataques ficam mais fortes

7º

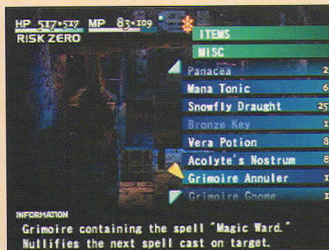
Vagrant Story



Mais um RPG com a marca da Square, um selo de garantia no gênero. **Vagrant Story**, como *Parasite Eve 2*, é daqueles RPGs cheios de elementos de ação. O jogo é todo baseado na piração de Ashley, um agente secreto que, depois de sair em missão, volta para casa e encontra toda sua família morta. Desvendar o caso é o seu pepino. O vilão não dará moleza: vai se aproveitar do fato de Ashley confundir realidade e seus próprios sonhos para tentar fazê-lo acreditar que é o responsável pela morte da própria família. Os destaques do game são a combinação de armas, magnífica, e os gráficos limpos, sem nenhum tipo de falhas na formação dos polígonos.



DICA: aperte L1 para visualizar o menu de comandos, a partir de onde você terá acesso a várias outras telas de seleção. **Atenção:** não é possível ativar esse menu durante uma batalha em que você estiver utilizando a habilidade Chain. Para mudar de arma durante as lutas, aperte Δ para visualizar o menu de comandos



DICA: ao decorrer do jogo, você poderá encontrar ou receber livros de magia chamados Grimoires. Eles ficam guardados no menu de itens até serem usados pela primeira vez. Em seguida, as magias que eles contêm passam para o menu de magias e são divididas em categorias únicas, como de ataque, Shaman etc.

Shenmue



8º

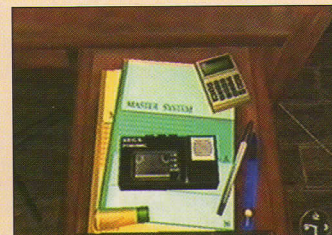


DICA: converse com Yamagishi. Sua casa fica no caminho à direita da máquina de Coca-Cola

Souryu, membro da máfia chinesa que roubou o Espelho do Dragão de Iwao e o matou, é o vilão do game. Agora Ryo, filho de Iwao, tem de encontrar Souryu e recuperar o tal Espelho do Dragão. Shenmue é o primeiro capítulo da história de Ryo. O game foi criado por Yu Suzuki, que fez muitos jogos famosos da Sega. A ideia de Suzuki era transmitir toda a agonia e pesar de Ryo durante o jogo. E ele conseguiu. Shenmue é intenso e demorado. Algumas das tarefas que você tem de cumprir só podem ser realizadas à noite ou depois do almoço, respeitando o tempo real. Pudera: Suzuki é um cara que aposta suas fichas que a vida ainda vai virar um grande videogame.



DICA: dê uma passadinha no Game You. Se conseguir mais de 300 pontos na máquina de dardo, você ganha um brinde



DICA: vasculhe bem seu quarto. Aperte R, focalize os objetos e aperte A para pegá-los

9º

Wild Arms 2



DICA: pegue uma Gemil Coin e fale com o homem ao lado



DICA: volte ao início da fase e use a tool nesse local para liberar sua passagem

Continuação melhorada do RPG de sucesso lançado em 1997. Além dos Guardians, a nova aventura tem em comum com o primeiro game os cenários e o estilo de jogo. Mas há várias novidades. A principal atração é a movimentação dos personagens, rápida e precisa, o que dá um bom ritmo ao jogo (os gráficos e o som de Velho Oeste também contribuem nessa parte). As batalhas constantes cansam um pouco, apesar de a história ser intrigante e prender sua atenção.



DICA: esse mestre não representa grandes problemas. Utilize golpes normais e a Heal Berry, se for necessário

10º

Skies of Arcadia



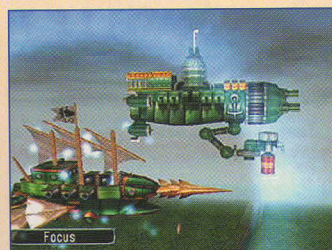
Poucos games são tão caprichados e divertidos como **Skies of Arcadia**. Misturando elementos tradicionais de RPG a um estilo próprio, é um dos melhores jogos para o Dreamcast. Uma nação está determinada a obter pedras antigas e misteriosas que são usadas como armas de destruição para dominar o mundo. Vyse (você) vai à luta para caçar as pedras. Para isso, vai



pilotar espaçonaves que poderão ser equipadas com diferentes armas, motores e outros itens. Os recursos

DICA: fale com a dançarina Beliena. Ela vai oferecer a você um passeio em sua nave

visuais e gráficos tornam o jogo uma obra de arte. Confira!



DICA: quando estiver batalhando contra outra nave, comece na defensiva e aumente seus Spirit Points com Focus. Assim você terá mais capacidade ofensiva nos pontos críticos da batalha



DICA: aprenda o mais rápido possível os Super Moves que afetam o grupo todo, como Fina's Lunar Blessing e Vyse's Rain of Swords. Eles podem reverter as batalhas em seu favor

Gran Turismo 3

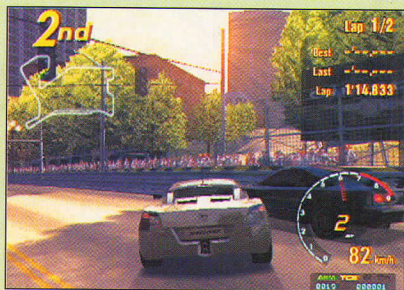


1º

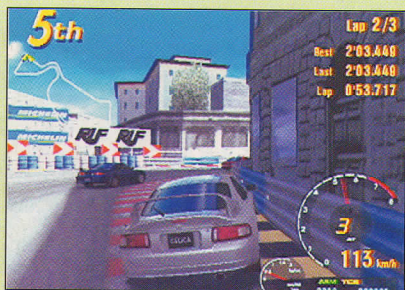
Difícil acreditar, mas aconteceu: o que já era quase perfeito ficou ainda melhor. A série Gran Turismo é unanimidade entre a galera dos games desde o seu lançamento. Com sua chegada aos 128 bits, as máquinas e pistas da Sony estão arrepiando até o talo! A quantidade de circuitos off-road e em áreas urbanas aumentou em relação a **Gran Turismo 2**. Há duas novas opções bacanas: um circuito no centro de Tóquio e um Grand Prix em Monte Carlo. A jogabilidade magnífica que tornou a série popular está presente em **Gran Turismo 3**, o que torna o realismo e a profundidade do game bem próximos do que os motoristas de plantão procuram. Os gráficos são espetaculares e dão uma sensação de velocidade incrível. Quanto ao som, a trilha sonora inclui faixas de Lenny Kravitz, Papa Roach, Snoo



DICA: controlar a derrapagem em curvas off-road é fundamental. Comece a curva, aperte o breque até a traseira virar, então mova o volante na direção contrária



DICA: tire os adversários da pista. Não há qualquer penalidade para isso e você pode diminuir a concorrência!

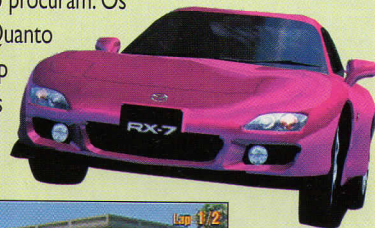


DICA: na pista Rome, dirija pela zebra na segunda curva fechada à direita. Assim você poderá ultrapassar bastante gente



DICA: feche quem está na sua cola! Dê uma olhada no retrovisor para ter uma idéia e jogue o carro em cima do adversário

Dogg e outros artistas famosos.



DICA: na Cote D'Azur, dê uma leve aceleração após as curvas fechadas



Selection, aperte ↑↑↓↓↔↔↔↔ X ○

2º

Winning Eleven 3 FV



Times All-Star em qualquer modo: na tela mode

Há quem prefira **Winning Eleven 4**. Para esses, o Chefe pede desculpa e dá os seus sinceros pêsames: não entendem nada de futebol. **Winning Eleven 3 Final Version** foi reprogramado após a Copa do Mundo da França, respeitando os resultados da competição e abaixando um pouco a bola do Brasil (mas não a do Ronaldinho, que continua muito melhor no game do que tem sido nos campos). A jogabilidade melhorou, com o game ficando mais rápido e os dribles mais fluentes. A Konami turbinou tão bem essa versão que, depois de jogá-la, você vai achar que **Winning Eleven 4** foi todo feito em slow motion. Mesmo com bonecos pequenos e uma definição gráfica apenas razoável, **WE 3 FV** é o game que melhor reproduz o que rola num campo de verdade.



DICA: chute com um leve toque no □ do bico da pequena área que é gol na certa. Essa jogadinha é uma das maneiras mais fáceis de marcar nessa versão



Hard para ativar o time extra da Romênia com todos jogadores com cabelos oxigenados

DICA: nas jogadas pela ponta, em vez de cruzar do fundo, volte como na foto e cruze na diagonal para encontrar os seus atacantes de frente para o gol



DICA: nos escanteios, cruze com o ○ para o bico da área. Com a bola dominada, parta para o gol

3º

Gran Turismo 2



Versão melhorada do grande sucesso e melhor game de corrida do PlayStation. Tem carro e corrida pra tudo quanto é gosto: são 34 fabricantes e 550 carros. Alguns são mais que conhecidos e estão até nas ruas brasileiras (Corsa e Ford Ka). São dois CDs: um com o Gran Turismo Mode e outro só com o Arcade Mode. O Arcade é o modo mais simples. Nele, algumas dificuldades da primeira versão ficaram de fora. Nada de licença. É só escolher o carro e pisar fundo. Aqui, o número de carros e pistas é reduzido. O modo Gran Turismo é cheio de coisa. E, se você é daqueles que quer ter tudo no jogo, prepare uma dose extra de paciência, pois para equipar todos os carros e conseguir as licenças necessárias você vai gastar horas e horas. São quatro modos – Gran Turismo, Special Event, Dirt Racing (rali radical), Endurance –, quase 50 tipos de competições e pistas que não acabam mais.



DICA: siga para o lado oeste da cidade para comprar o carro Delta HF da Lancia e siga na competição de até 200 PS



DICA: é a vez da competição italiana de até 200 PS. Siga para o lado oeste da cidade e compre o carro 156 2.5 V6, da Alfa Romeo



DICA: vá para a parte leste da cidade e compre o Impreza Coupe WRX-R STI Version VI, da Nissan, para a competição japonesa de até 300 PS



DICA: o modelo especial Escudo, da Suzuki, é o melhor carro do jogo para correr em competições sem pré-requisitos



DICA: na parte sul da cidade, compre o carro RS 200 Rally Car, da Ford, para a competição americana de até 400 PS

4º

Tony Hawk's Pro Skater 2



É febre, mano! Desde que a primeira versão de Tony Hawk's Pro Skater chegou ao mercado, os jogos de esportes radicais ganharam novo fôlego. A Activision sacou bem o momento e investiu firme num esporte que só faz crescer mundo afora. No Brasil, então, skate tá virando mania e filosofia. Baseado numa jogabilidade simples, **THPS2** permite que você reproduza no game os movimentos que fazem a festa de pistas e ruas. São cinco fases maiores e mais bem elaboradas que as da primeira versão – também ótima. Os gráficos e texturas foram mais trabalhados e superam o original. No total, são 13 skatistas entre os maiores ferros do esporte na atualidade, como o próprio Tony Hawk, o brasileiro Bob Burnquist, Geoff Rowley e Steve Caballero. Se você não estiver a fim de curtir nenhuma idolatria, dá pra montar seu próprio skatista. Além da qualidade, o jogo também é importante por ser o último do Nintendo 64.

DICA: vá até o pátio da escola e use o quarter-pipe para ganhar velocidade



DICA: a primeira letra está logo em frente. Faça um Ollie na parede à esquerda e pule para pegar o "S"



DICA: siga em frente para conseguir o terceiro hall pass, que está entre dois corrimãos e uma porta



DICA: siga pelo caminho da esquerda e você verá o "A" acima da escada



DICA: vire à direita (com a construção à sua esquerda) e você verá o "T" em um quarter-pipe que está contra a parede



Virtua Tennis



TREINO: SMASH BOX



A outra parte da quadra estará cheia de blocos de espuma. Você precisa usar bolas fortes para tirá-los da quadra. Fique no fundo para atingir os blocos que estão perto da rede; use o direcional para os lados para mandar a bola nos cantos

TORNEIO: SPAIN INTERNATIONAL



Tipo de quadra: saibro
Jogos: duplas
Dificuldade: fácil
Esse torneio de duplas traz a vantagem de você

precisar se preocupar apenas com a sua parte da quadra. Não tente rebater a bola antes de seu parceiro, confie no cara, ele dificilmente vai errar

TORNEIO: FRENCH CUP



Tipo de quadra: saibro
Jogos: simples
Dificuldade: média
Prepare-se para um dos primeiros torneios que começam a dar trabalho.

Fique atento para não se jogar demais e entregar os pontos ao adversário. Use bolas fracas

Virtua Tennis é mais um daqueles jogos arrasadores da Sega para o Dreamcast. O mais impressionante são os gráficos: tudo é muito realista e superdetalhado. A movimentação dos jogadores é perfeita. Ah, por falar em jogadores, cuidado para não se decepcionar. Os fãs vão sentir a falta de muitos tenistas consagrados como Sampras, Agassi, Norman, Guga... É, nada de Guga. Em compensação, entre os 16 tenistas, muitos deles anônimos, você vai encontrar Jim Courier, Cedric Pioline, Philippousis e Kafelnikov, entre outros caras que estão bem no ranking, que poderão disputar jogos

TORNEIO: SEGA GRAND MATCH



tome conta do fundo. Se uma bola passar por ele, corra para se jogar

TORNEIO: RUSSIA TENNIS CLASSIC



Tipo de quadra: carpete
Jogos: simples
Dificuldade: média
Na Rússia, os jogadores mais acostumados ao

jogo não devem ter muitas dificuldades. É preciso manter-se sempre no centro da quadra para se mover rapidamente

de simples ou de duplas. Ainda existem mais 2 jogadores secretos (um deles é Arthur Ashe, o mano black campeão de Wimbledon em 75), com características bem definidas. A reação da bola em cada jogada e nos diferentes tipos de quadra

(saibro, grama, carpete) contribui para aumentar o realismo do game. Entre os modos de jogo, o destaque são os treinos, bem divertidos e inovadores. Os controles são muito bons: simples e sensíveis na medida certa. A jogabilidade, estilo arcade, diverte a gregos e troianos.



Cool Boarders 2001



DICA: no modo Gates, não se preocupe com as bandeiras vermelhas. Passe por dentro delas normalmente

Esporte de primeira é com a 989 Studios. A mais famosa série de snowboarding da softhouse, Cool Boarders, foi premiada com uma quinta versão, com gráficos ainda melhores e mais velocidade. Apesar do grande número de manobras, o controle é simples, bastante parecido com o das versões anteriores. É possível escolher entre dez snowboarders profissionais e diversos modos de jogo: o Checkpoint, em que você precisa passar pelos pontos de checagem

para ganhar tempo de corrida; o Gates, em que terá de correr contra dois adversários; o Pipe, no qual você vai fazer manobras livres; o Trickmaster, em que



DICA: depois de cada manobra no modo Trickmaster, fique pressionando o botão de pulo para deixá-lo carregado para o próximo movimento

deverá realizar manobras predeterminadas pela máquina (haja habilidade!); e, finalmente, o Carrier, em que terá a oportunidade de acompanhar a carreira de um profissional, enfrentando provas e aprimorando sua técnica para alcançar o sucesso. Diversão mais do que garantida.



DICA: já quando passar pelas bandeiras azuis, você terá de fazer uma manobra qualquer



DICA: depois das manobras, não aperte o direcional para os lados nem o botão de pulo antes cair no chão, senão você perderá o equilíbrio



DICA: dê socos nos adversários apertando RI (golpes para a direita) ou LI (para a esquerda)

7º

Mario Tennis



DICA: no jogo de duplas, tente sempre devolver a bola para quem sacou

Simplicidade e diversão. **Mario Tennis** tem isso de sobra, mas não pára por aí. Com toda a galera que faz a diferença nos games da Nintendo, você pode escolher qualquer um dos pisos em que se disputam os jogos do circuito de tênis. Melhor do que qualquer coisa é reunir a galera para partidas das mais animadas. O grau de diversão fica no mesmo nível de Super Mario Kart 64, outro clássico que explora a mesma fórmula, só que trocando as raquetes pelo volante. São cinco modos de jogo – o Exhibition, o Tournament, o Ring Shot, o Bowser Stage e o Piranha Challenge – e 16 personagens. Dois são secretos (DK Júnior e Shy Guy), outros novos, como Waluigi, e alguns foram desenterrados do passado, como Birdo.



DICA: contra Wario, evite usar bolas sem efeito. Paralelas sempre serão eficientes

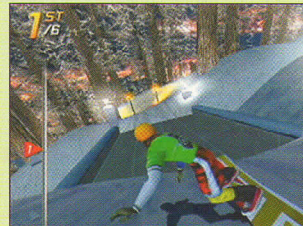


SSX



8º

O primeiro jogo de esportes radicais da Electronic Arts Sports Big para o PlayStation 2 é impressionante. Alta velocidade aliada a pistas complexas permitem que você descubra novos caminhos a cada vez que jogar. **SSX** conta com oito pistas, todas bem longas e cheias de atalhos e obstáculos. Alguns modos de jogo são conhecidos, como o Showoff (você fatura medalhas pelos truques que faz) e o Adventure (pista com obstáculos).



DICA: use a ponte em Mercury City para dar um salto alto e de curta distância



DICA: não alterne manobras no ar muito rápido, pois assim você não ganha bônus



DICA: não mantenha por muito tempo uma manobra, senão você vai acabar caindo e comendo neve

9º

ISSS



Jogo de despedida da Konami dos gramados do N64. Os times estão com a força regulada de acordo com sua performance em 2000, o que deixa o Brasil um pouco atrás da França (parece que os caras se basearam no ranking da Fifa...) Claro que se esperava mais inovações em relação à versão 98,

mas o mais importante, a jogabilidade tradicional, foi mantida. A maior diferença que se pode ver no game é ao se usar o cartucho de expansão de memória, o que deixa o jogo com gráficos mais bonitos, principalmente nas texturas, e com uma velocidade alucinante. Ultimamente o time do Brasil anda melhor nos gramados dos videogames. Saudades dos velhos tempos!



DICA: uma boa tática é ir correndo pela lateral e depois tocar para o cara que estiver no meio da pequena área de cabecear

DICA: para bater o escanteio, procure posicionar a trajetória da bola no meio para aumentar a probabilidade de cabecear



DICA: muitas vezes depois de cruzar e cabecear o goleiro vai soltar a bola, fique atento e acerte na gaveta



DICA: para bater o escanteio, procure posicionar a trajetória da bola no meio para aumentar a probabilidade de cabecear

10º

GT All Japan Grand Touring Car Championship



Primeiro jogo do Game Boy Advance a permitir partidas multiplayer via celular. Só que, infelizmente, esse recurso só funciona no Japão. Mas vamos falar sobre as novidades acessíveis para nós ocidentais! Os gráficos impressionam, assim como a jogabilidade. No começo, você poderá achar o carro muito duro ou o controle ruim. Isso se resolve quando você aprende a regular as máquinas. A cada pista é preciso fazer uma regulagem de pneus, freios, intervalo das marchas, resposta da direção e também dos aerofólios. Não basta pilotar, é preciso ser bom mecânico também!



DICA: quanto maior o Max Power, mais difícil de guiar é o carro



DICA: frear nas curvas é obrigatório, não vacile



DICA: na hora da largada, aperte o acelerador e mantenha o ponteiro fora da zona vermelha

Ação

- 1 Onimusha: Warlords
- 2 Resident Evil Code: Veronica X
- 3 Sonic Adventure 2
- 4 Crazy Taxi 2
- 5 Rayman Advance
- 6 Tomb Raider Chronicles
- 7 Conker's Bad Fur Day
- 8 Final Fight One
- 9 Spider-Man
- 10 Mega Man X5



RPG

- 1 The Legend of Zelda: Oracle of Ages/ Seasons
- 2 The Legend of Zelda: Majora's Mask
- 3 Grandia II
- 4 Final Fantasy IX
- 5 Paper Mario
- 6 Mega Man Battle Network
- 7 Vagrant Story
- 8 Shenmue
- 9 Wild Arms 2
- 10 Skies of Arcadia

Esporte

- 1 Gran Turismo 3
- 2 Winning Eleven 3 FV
- 3 Gran Turismo 2
- 4 Tony Hawk's Pro Skater 2
- 5 Virtua Tennis
- 6 Cool Boarders 2001
- 7 Mario Tennis
- 8 SSX
- 9 ISSS
- 10 GT All Japan Grand Touring Car Championship

