

SUPER GAMEPOWER

A MELHOR

REVISTA

DE GAMES

DO BRASIL

GAMEPOWER

DICAS SGP

EDITORA
OPTION

UMA SELEÇÃO
DE MAIS DE
250 DICAS
PARA **48** JOGOS!

PARTE INTEGRANTE DA REVISTA SUPERGAMEPOWER EDIÇÃO 94. NÃO PODE SER VENDIDA SEPARADAMENTE



DICAS SGP

18 Wheeler: American Pro Truck.....	2
4x4 Evolution.....	2
Alone in the Dark: The New Nightmare.....	2
Batman Beyond.....	2
Black & White.....	2
Blade.....	3
Blood Roar 3.....	3
Card Captor Sakura.....	3
Chicken Run.....	3
Cruising Exotica.....	3
Dear or Alive 2.....	4
Digimon World 2.....	4
Digimon World: Digital Card Battle.....	4
Earth Worm Jim.....	4
F-Zero Maximum Velocity.....	5
FIFA 2001.....	5
Final Fantasy Chronicles.....	5
Fighting Vipers 2.....	5
Giga Wing.....	6
Giga Wing 2.....	6
Gran Turismo 3 A-Spec.....	6
Indiana Jones and The Infernal Machine.....	6
Last Blade 2 Final Edition.....	6
Magic the Gathering.....	7
Mario Tennis.....	7
Medal of Honor Underground.....	7
Mega Man 64.....	8
Mega Man Legends 2.....	8
Paper Mario.....	8
Persona 2.....	9
Phantasy Star Online.....	9
Pokémon Stadium 2.....	9
Polaris SnoCross 2001.....	10
Project Justice.....	11
Quake III Revolution.....	11
Rayman 2 Revolution.....	11
Resident Evil 2.....	11
Shadow of Destiny.....	11
Sim Coaster.....	12
Simpsons wrestling.....	12
Skies of Arcadia.....	12
Sonic Adventure 2.....	12
Star Wars: Demolition Racer.....	13
Super Mario Advance.....	13
Tomb Raider Chronicles.....	14
Tony Hawk's Pro Skater 2.....	15
Unreal Tournament.....	15
World's Scariest Police Chases.....	15

18 WHEELER: AMERICAN PRO TRUCK

Fases bônus no estacionamento

Complete cada um dos quatro levels do estacionamento para destravar uma fase adicional. Então termine o nível bônus para abrir outro level adicional.

Jogue como Nihonmaru

Termine o modo Arcade com todos os quatro personagens.

4X4 EVOLUTION

Dinheiro escondido

Na pista Farm Road, siga por baixo do trilho do trem (no meio do lago) para encontrar \$1.500. Na Restricted Area, siga em frente quando passar pelo portão 5. Depois de dirigir um pouco, você chegará a um hangar com um jato. O dinheiro está num baú, no canto do hangar. No curso Laguna Del Ray, há uma pequena ilha à extrema direita, perto da costa. O baú com o dinheiro está no topo da ilha. Entre os portões 6 e 7 na pista Black Gold, existe uma área cercada que contém outra caixa com dinheiro (há um caminhão de óleo próximo). No início da pista Treasure Bay, vá até o barco de abastecimento na praia, à direita, e dirija beirando a água. O baú com \$666 está ao lado do casco. Na pista Truck Stop 101, vá para a estrada escondida e dirija mantendo a direita para encontrar mais uma caixa com dinheiro.

ALONE IN THE DARK: THE NEW NIGHTMARE

Saves infinitos

Ao deixar o Manor's Lobby como Carnby, uma seqüência de vídeo surgirá quando você encontrar Edenshaw. Nela, o velho lhe dará um Charm of Saving. Grave a partida imediatamente quando o vídeo acabar. Continue gravando o jogo repetidamente para conseguir quatro saves por vez.

BATMAN BEYOND

Senhas dos levels

Nível	Senha
2	C76564J
3	L88R8TC
4	Y539WZG
5	NTTJ9KY

BLACK & WHITE

Personalizar nome dos aldeões

Use um editor de texto para abrir o arquivo NAMES.TXT

na pasta do jogo. Você poderá alterar os nomes como bem entender. No entanto, o número de nomes tem de ser o mesmo exibido na primeira linha do arquivo. **Obs:** esse procedimento envolve a edição de um arquivo do jogo, portanto faça uma cópia de segurança antes de executá-lo.



Comida e madeira infinitas

Ative um Food ou Wood Miracle. Então segure a mão sobre a porta da Village Store (ou Workshop) e, rápida e repetidamente, aperte o botão direito do mouse. Se fizer corretamente, uma grande quantidade de comida e madeira será criada com pouquíssimo mana.

Pegadas com carinhas alegres

Configure o dia de seu computador para 1º de abril e comece a partida. Seu personagem deixará pegadas com carinhas alegres pelo chão.

Bolas de praia, de boliche e pinos

Vá para God's Playground (aperte F2 durante o jogo) e saia do primeiro tutorial, apertando ESC. Então recue a câmera o máximo possível para procurar uma pequena ilha distante da maior. Ao encontrá-la, dê um zoom e rode a câmera para ver a ilha maior lá longe. Você encontrará duas bolas de praia, duas de boliche e alguns pinos com rostinhos felizes.

Deixando sua consciência malévola tonta

Inicie o tutorial e espere sua consciência parar de falar. Então mova o mouse em círculos repetidamente para que sua consciência eventualmente comece a rodar.

BLADE

Vidas infinitas

No menu principal, digite a seqüência ←, ←, ←, →, L2, L1, R2, R1. Então aperte Start durante o jogo e ative a opção Infinite Lives no menu Cheat.

Munição infinita

No menu principal, digite a seqüência ↓, →, ↑, ←, L2, L1, R2, R1. Então aperte Start durante o jogo e ative a opção Infinite Ammunition no menu Cheat.

BLOOD ROAR 3

Jogue como Kohryu

Jogue no modo Arcade até enfrentar Kohryu no estágio 5. Então derrote-o para poder selecioná-lo mais tarde.

Jogue como Uranus

Jogue no modo Arcade e derrote Xion sem usar nenhum

continente. Então derrote Uranus para destravar a personagem.

Modo Sem Bloqueio

Conquiste o primeiro lugar no modo Arcade.

Modo Expert

Complete o modo Arcade sem usar continue.

Modo One-Hit Knockdown (nocaute com um golpe)

Conquiste o primeiro lugar no modo Sudden Death.

Modo High Speed

Vença 100 lutas no modo Survival com um personagem para destravá-lo no modo High Speed.

Modo Low Speed

Conquiste um ranking no modo Arcade com todos os personagens do jogo.

Modo One Fall

Vença 20 rounds no modo Survival com um personagem. No modo One Fall, o primeiro personagem a cair perde a luta (mas eles serão invencíveis a todos os outros ataques).

Imagens da galeria

Complete o jogo com um personagem para destravar as imagens dele na galeria.

Modo Debug (versão japonesa)

Entre na tela de Options a partir do menu principal, segure L2 e aperte ○.

Modo Debug

Entre na tela de opções, segure L2 e aperte ○.

CARD CAPTOR SAKURA

Arte e áudio escondidos

Coloque o CD do jogo no CD-ROM de um PC para encontrar duas telas de fundo na pasta Omake 1 e 27 clipes de som na pasta Omake 2.

CHICKEN RUN

Final bônus (Hut 1)

Pegue todas as fotos bônus e consiga uma medalha de ouro em todos os minigames para destravar a opção Bonus Ending na Hut 1.

CRUISING EXOTICA

Carros secretos

Há alguns carros secretos que você pode destravar nesse jogo. Confira como na lista a seguir:

- **Cooler:** complete todas as corridas no modo Challenge;
- **Formula 2:** atinja 100.000 milhas enquanto ocupa até a terceira posição ou vença o modo Exotica com Glide;

- **Glide:** atinja 2.200 milhas;
- **Heavyliftin:** atinja 5.000 milhas;
- **Lil Lightnin:** complete todas as corridas do Free Style;
- **Rail:** complete o modo Exotica com Whiplash;
- **Rocket:** atinja 100.000 milhas;
- **Whiplash:** complete o modo Exotica com o Formula 2.

DEAR OR ALIVE 2

Imagens escondidas

Insira o jogo no CD-ROM de um PC e entre na pasta Bonus para encontrar as imagens escondidas de *Dead or Alive 2*.

Provocar oponente

Durante a partida, aperte ←, →, ←, R.

DIGIMON WORLD 2

Seqüência de abertura alternativa

Assista à seqüência de abertura duas vezes para ver Blackwargreymon em vez de Wargreymon na animação do início do jogo. **Obs:** isso não irá destravar a personagem.

Compre todos os itens para pegar Digimons

Depois de pegar as peças do gerador na primeira sala do Dome, converse com o homem no canto superior direito. Ele venderá todos os itens que você poderá comprar quando se juntar a um clube.

Avançar de level rapidamente

Não fuja de batalhas, assim você ganhará mais Experience Points. Além disso, lute contra Digimons mais fortes para obter ainda mais pontos. Depois de derrotar Leomon na primeira Dungeon, você poderá voltar e lutar contra cinco Gazimon e um Gazimon de level 5. Depois de derrotá-los, você receberá 39 Experience Points e 260 Bits. **Obs:** só execute esse truque quando você tiver ao menos um ou dois Champion Digimons, pois os inimigos citados são muito difíceis de derrotar.

Pontos por digievolução

Os Digivolution Points determinam qual Digimon você terá quando se digivolver no futuro. O único jeito de pegar DP é por meio do item DP Up ou no esquema da DNA Digivolution. É melhor digivolver com a DNA, pois ela torna seu monstinho mais forte.

Digivolvemento

Todos os Digimons evoluem nos levels 11, 21 e 31.

DNA Digivolving

A forma de Digimon desenvolvida por DNA Digivolving

fica sempre uma abaixo do monstinho menos evoluído do par:

- 2 Champions = Rookie;
- 2 Ultimates = Champion;
- 2 Megs = Ultimate;
- Champion + Ultimate = Rookie;
- Champion + Mega = Rookie;
- Ultimate + Mega = Champion.

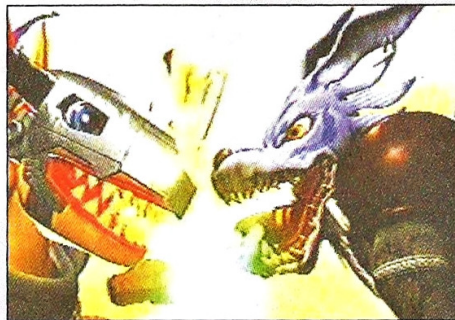
Fórmula para DNA Digivolving

Há uma fórmula para descobrir o level máximo de seu Digimon quando você usar a digievolução DNA:

Level máximo = X + Y/5

X = maior level dos dois Digimons;

Y = menor level dos dois Digimons.



DIGIMON WORLD: DIGITAL CARD BATTLE

Descolando o HP Fever facilmente

No começo de uma partida, pegue Armadillomon como companhia. Quando você obter o Digi-Egg of Knowledge e tiver o HP Boost +100 Digi-Part, cure o Digimon para conseguir 200 HP. Você então conseguirá o HP Fever (1110).

Veemon

Selecione Veemon como companheiro se você for novato. Ele tem três Digi-Eggs, comparado aos dois de Hawkmon e Armadillomon.

Card mais forte

O Card mais forte é Omegamon. As costas dele têm dois Large Cannon.

Card mais poderoso

O Card mais poderoso é Level Mega.

EARTH WORM JIM

Para executar as dicas a seguir, pause o jogo e digite a seqüência correspondente ao efeito desejado:

Seleção de level

Aperte → R, B, A, L, L, A, R.

Pular para o level Buttville

Aperte L, A, ↑, R, A, R, A, Select.

Pular para Down The Tubes

Aperte ↑, L, ↓, A, R, A.

Pular para For Pete's Sake

Aperte R, L, R, L, A, R.

Pular para o level 5

Aperte R, L, A, B, B, A, L, R.

Pular para Snot A Problem

Aperte R, ↑, Select, L, R, ←.

Pular para o level What the Heck

Aperte Select, R, B, ↓, L, B.

F-ZERO MAXIMUM VELOCITY

Tela de senha

Na tela de seleção de veículo, no modo Grand Prix, aperte L, R, Start, R, L, Select.

Carro Jet Vermillion

Vá para a tela de seleção de veículo, no modo Grand Prix. Aperte L, R, Start, R, L e Select para selecionar a tela de senha. Então entre no site da Nintendo do Japão (www.nintendo.co.jp) e escreva o nome que você usou para jogar *F-Zero Maximum Velocity*. Clique em Confirm, na extrema direita. Você obterá uma senha que permitirá pegar o carro secreto Jet Vermillion. Digite a senha no game e destrave o carro. Há outras duas maneiras de obter o Vermillion: uma é destravar todos os carros e completar o modo Championship 255 vezes; outra é completar todas as séries do Master Class com os outros corredores.

Carro Sly Joker

Vença nas pistas Pawn, Knight e Bishop na dificuldade Standard.

Carro Falcon MK-II

Vença em qualquer grupo de pistas na dificuldade Expert.

Carro Fighting Comet

Vença nas pistas Pawn, Knight, Bishop e Queen na dificuldade Master.

Carro Silver Thunder

Vença nas pistas Queen na dificuldade Expert.

Carro Stingray

Vença nas pistas Pawn, Knight e Bishop na dificuldade Expert.

Modo Domo

Na tela de apresentação, aperte Select.

Dificuldade Master

Vença as séries Pawn, Knight ou Bishop na dificuldade Expert, no modo Grand Prix, para destravar a dificuldade Master para essas séries.

Modo Championship

O modo Championship é uma opção secreta que permite que você dispute uma corrida Time Attack contra um carro Ghost (fantasma), especialmente na pista Synobazz. Para destravá-lo, registre seu nome no ranking de cada corrida, em todas as séries.

Silence: Open C

Complete um jogo linkado com outro Game Boy Advance usando apenas um cartucho do jogo.

Ressotando o jogo

Durante a partida, aperte Select + Start + A + B.

Apagar jogos gravados

Segure L + R e ligue o Game Boy Advance. Selecione Yes para apagar as partidas salvas.

FIFA 2001

EA All-Star Team

Na tela de seleção de times, escolha o Arsenal e então segure ○ e aperte Start para jogar com o EA All-Star Team.

FINAL FANTASY CHRONICLES

Reset durante o jogo

Segure L1 + L2 + R1 + R2 + Start + Select para desistir do jogo e retornar ao menu principal.

FIGHTING VIPERS 2

Fantasia alternativas

Na tela de seleção de personagens, escolha um lutador e aperte ↑ ou ↓.

Tela cheia de pause

Pause o jogo e aperte X + Y.

Soco poderoso

Segure ← e aperte X (soco).

Chute poderoso

Vá para trás e aperte Y (chute).

Bicicleta de Charlie

Enquanto joga com Charlie, aperte ↓, ↓.



GIGA WING

Modo Cheat

Selecione a opção Gallery no menu principal e aperte rapidamente B, X, Y, B, B, Y, X, B. Assim você destravará o Stranger Jet e toda a Gallery Art. **Obs:** se fizer corretamente, você ouvirá um som.

Invencibilidade para o segundo jogador

Selecione o modo para dois jogadores (o jogador 1 deve selecionar a aeronave). Então aperte A + Start no controle 2 quando estiver selecionando a aeronave para o segundo jogador.

GIGA WING 2

Levels bônus

Complete o modo Arcade com sucesso para destravar mais níveis no Score Attack.

Aviões bônus

Para destravar todos os cinco aviões originais de Giga Wing, complete a partida em qualquer nível de dificuldade com cada personagem, sem usar continue. O personagem com o qual você terminou o jogo determinará o avião que será destravado. Com Kart você consegue Raijin; com Romi, Purchka; com Ralugo, Widerstand; com Limi, Stranger; e com Chery, Carmine.

GRAN TURISMO 3 A-SPEC

Modo Profissional

Escolha o modo Arcade e deixe a dificuldade Hard selecionada. Então segure L1 + R1 até que o nome do modo mude para Profissional.

Toyota Sprinter Truendo GT-Apex

Termine a Sunday Cup com Gold Medals nas três corridas.

Mazda Eunos Roadster

Termine a Cupman Cup com Gold Medals nas três corridas.

Mazda Roadster RS

Termine as Spider e Roadster Cups com Gold Medals em todas as corridas.

Nissan Silvia K's 1800cc

Vença as Beginner FR Challenge Series.

Silver Honda CRX Del Sol SiR

Vença as Beginner Race of NA Sports Series.

Pistas bônus

Complete cada Tier de pistas no modo Arcade em qualquer nível de dificuldade para destravar o próximo grupo de pistas:

Tier 1

Super Speedway, Midfield Raceway, Smokey Mountain, Swiss Alps, Trial Mountain, Midfield Raceway II.

Tier 2

Smokey Mountain II, Tokyo R246, Grand Valley Speedway, Laguna Seca Raceway, Rome Circuit, Tahiti Circuit.

Tier 3

Swiss Alps II, Trial Mountain II, Deep Forest Raceway II, Special Stage Route 5, Seattle Circuit, Test Course.

INDIANA JONES AND THE INFERNAL MACHINE

Digite as senhas abaixo como passcodes:

Seleção de level

Digite FORGEOFF.

Ver equipe de desenvolvimento

Digite CHEESE!!.


Modo Expert

Digite REALHARD.

Level escondido

Consiga 1.500 pontos de I.Q. para destravar o level Return To Peru.

LAST BLADE 2 FINAL EDITION

 As dicas a seguir devem ser executadas na tela de seleção de personagens. **Obs:** digite as seqüências muito rapidamente.

Jogue como Original Kaede

Selecione Kaede, aperte X, X, X, X, X, X, X, X, B, X e confirme o código. Então aperte A ou Y para jogar com Original Kaede.

Jogue como Kouryu

Selecione Kaede, aperte X, X, X, X, X, X, X, X, B, B, B, B, X, X, X e confirme o código. Então aperte A ou Y para jogar como Kouryu.

Jogue como Kotetsu

Selecione Shingen e aperte X, X, X, X, B, B, B, B, B, B, B, B, X, X.

Mirror Matches

Selecione Akari e aperte X, X, X, X, X, X, X, B, B, B, B, B, B, B, B. Na seqüência, pressione repetidamente o botão de chute, até que Akari fale para você confirmar se o código está correto.

Modo EX

Selecione Speed (Blue) e aperte X, X, X, X, X, X, ←, B, B, B, →, X, X, X.



Minigame de cartas

Termine o modo Story com qualquer dificuldade e número de continues. A opção Card Game aparecerá abaixo de Options, no menu principal.

MAGIC THE GATHERING

Imagens secretas

Coloque o CD-ROM num drive de PC para encontrar as imagens escondidas.

MARIO TENNIS

Castle Court

Entre no minigame Luigi's Shooting Star e vença os dois levels. Quando chegar à terceira fase, bata o recorde de 60 para destravar o Castle Court nos modos Linked Play e Exhibition.

Tropics Court

Entre no minigame Baby Mario's Target Shot e vença os dois levels. Quando chegar à terceira fase, bata o recorde de 60 para abrir o Tropics Court nos modos Linked Play e Exhibition.

Jungle Court

Entre no minigame Donkey Kong's Banana Bunch e vença os dois levels. Quando chegar à terceira fase, bata o recorde de 60 para destravar o Jungle Court nos modos Linked Play e Exhibition.

Star Court

Entre no minigame Mario's Boo Blast, complete os levels 1 e 2 e bata o recorde.

Jogue como Students

Derrote os estudantes que encontrar nas ligas Junior, Senior, Varsity e Travelling para destravar essa opção na tela de seleção de personagens.

Jogue como Mario

Termine o jogo em Singles.

Jogue como Peach

Termine o jogo em Doubles.

Personagens do Nintendo 64

Use o Transfer Pak com a versão de Mario Tennis para Nintendo 64. Primeiro selecione o Transfer na tela principal e escolha Game Pak Check. Depois da verificação, um ícone com a mensagem "Transfer N64 Characters" aparecerá. Isso lhe permitirá jogar com Bowser, Waluigi, Wario e Yoshi.

Raquetes Gold e Silver

Equipe-se com a Iron Racket e vá para Training Courts. Suba até o lago e siga em frente até encontrar um garoto treinando saque. Diga que não gosta do que ele está fazendo e que você mostrará sua raquetada. Ele rirá, e você ficará nervoso. Então prepare-se para sacar. Em 10 segundos, aperte A o máximo de vezes possível. Se você apertar 100 vezes, conseguirá uma Silver Racket. Se sacar 150 vezes, você levará a Gold Racket. **Obs:** experimente enrolar sua mão na camiseta e ficar "massageando" o botão A. Assim você conseguirá mais facilmente as raquetadas necessárias.

Mais minigames

Depois de destravar os personagens do N64, verifique a tela de minigame. Mais opções deverão estar disponíveis. Para conseguir ainda mais minigames, vença as ligas Junior, Senior, Varsity e Travelling em Singles e Doubles.

Reiniciar o jogo

Se você perder uma partida no modo RPG, pause o game imediatamente após a pontuação aparecer. Então salve o jogo, dê um Quit e depois continue a partida que você estava jogando. O Reset valerá para o jogo, e não para a partida de tênis.



MEDAL OF HONOR UNDERGROUND

Os cinco truques a seguir afetam apenas as fases que você já completou. Se digitar as senhas corretamente, a tela piscará em verde:

Invencibilidade

Digite PUISSANCE.

Seqüência quádrupla de tiro

Digite BALLESVITE.

Balas com ricochete

Digite RICOCHET.

Modo Podoski

Digite LATIREUSE. Essa dica permitirá que você mate os inimigos (incluindo tanques) com apenas um tiro de pistola. **Obs:** os inimigos também poderão eliminá-lo com um único tiro (a menos que a invencibilidade esteja ativada).

Modo Wacky Taxi

Digite AUTODINGUO. Assim você terá 60 segundos para matar cada inimigo.

Telas pessoais da DreamWorks Interactive

Digite DWIECRANS.

Galeria da equipe

Digite MOHUEQUIPE.

Galeria de desenhos

Digite MOHDESSINS.

MEGA MAN 64

Grana infinita

Vá para o Apple Market e chute a lata para dentro da padaria. A mulher atrás do balcão lhe dará 1.000 Zenny. Entre na loja e saia, e a lata reaparecerá. Repita isso quantas vezes quiser. **Obs:** esse truque continuará funcionando mesmo depois que todos saírem.

Configurações extras de dificuldade

Termine o jogo para destravar a configuração de dificuldade Hard. Terminando em Hard, você destravará a configuração Easy.

Peças bônus

Complete o jogo no Hard em menos de oito horas para destravar os Jet Skates e o Buster Max.

MEGA MAN LEGENDS 2

Música de Mega Man Legends

Vá para Manda Island Ruins (e não cavernas!) para ouvir a música das ruínas do Mega Man Legends original. Para ouvir a música das Sub-Cities, vá para Digout, em Nino Island, e entre no elevador.

Tiro rápido

Segure e aperte rapidamente para frente. Você vai obter a Class S License, que é muito útil contra as coisas purpuras que consomem seu tempo. Uma das desvantagens é que você terá maior dificuldade para se esquivar dos inimigos mais rápidos. Porém essa técnica é muito boa contra inimigos lentos ou imóveis, e você não terá de fazer um upgrade em



sua Energy e Rapid depois de aprendê-la.

Rolar do lado

Aperte R1 + Jump para rolar para a direita ou L2 + Jump para rolar para a esquerda. Essa é a melhor forma para se esquivar de um ataque inimigo.

Jet Skates/Hydrojets

Ao andar de skate, segure para aumentar a velocidade ou para reduzir. Aperte LI para realizar uma curva média para a esquerda ou RI para fazer uma à direita. Segure + + LI para fazer uma curva fechada à esquerda e + + RI para fazer uma fechada à direita.

Níveis de dificuldade extras

Termine e grave o jogo, volte para o menu principal e escolha a opção Game Start. Todas as opções de nível estarão selecionáveis. Confira a seguir o que você receberá se iniciar um novo jogo nos diferentes níveis de dificuldade:

Easy

Você ganha mais Zenny dos inimigos derrotados, e eles são fáceis de detonar. Começa com um Buster Part Accessory Pack Omega e com uma Class C License (você pode entrar em qualquer Ruin).

Normal

Você joga nesse nível após terminar o game pela primeira vez. O início é com uma Class B License.

Hard

Você recebe menos Zenny dos inimigos derrotados, é difícil detoná-los e você começa com uma Class S License.

Very Hard

Os inimigos são muito difíceis de ser derrotados, e você começa com uma Class SS License.

PAPER MARIO

Itens infinitos em árvores

Uma vez que tenha conseguido o martelo, use-o para atingir as árvores. A que está no ponto inicial pode oferecer uma quantidade ilimitada de Acorns para você encher 3 FPs. No entanto, você tem de ir a algum lugar para pegar outro Acorn. Também é possível pegar as Coins, os Star Pieces e um Weird Doll.

Corações infinitos

Encontre a bifurcação em Pleasant Path: um caminho leva a Koopa Bros Fortress, e outro a Koopa Village. Fique correndo em volta do mastro ao lado da bandeira para conseguir corações.

Sala de jogos secreta

Vá para o sul de Toad Town. Chegando à área com a Li'l



Onk Farm, vá para a esquerda (há uma pequena passagem que não tem cerca) e acerte a árvore com seu martelo. Um cano aparecerá à direita, e você poderá entrar na sala de jogos. **Obs:** será preciso ter um Silver Card ou um Gold Card para jogar.

Música original do Mario

Vá até a terceira casa em Koopa Village (a que tem um Koopa tomando sol), fique na frente do rádio e pressione A para trocar as estações. Ai é só sintonizar na rádio Golden Oldies para ouvir a música tema do bigodudo Mario.

Mario original do NES

Vá até a Boo's Haunted Mansion e entre nela. Quando chegar à porta, continue andando reto até encontrar uma parede. Então siga pela direita até chegar a outra porta (a da extrema direita), entre e siga caminho. Você deverá encontrar um grande pote e uma caixa à esquerda. Pule na caixa e salte para dentro do pote. Quando sair do pote, Mario estará na versão original, do NES. **Obs:** você não pode deixar a sala com esse truque ativo.

Diário secreto do Luigi

Quando você tiver as Super Boots e/ou as Ultra Boots, vá para o quarto de Mario e Luigi (na casa de Mario). Você verá lousas voltadas para a direção errada. Dê um Special Jump (aperte A enquanto estiver no ar) para chegar ao sótão e olhe sobre a mesa para ver o diário de Luigi.

Fetiços especiais

Vá até o beco da direita, ao lado da casa de Toad (em Dry Dry Outpost), e pule sobre a caixa à esquerda. A câmera irá virar, revelando uma área secreta: fale com Merlee para aprender alguns encantos especiais. Dependendo de quanto dinheiro você gastar, ele poderá ajudá-lo durante e após as batalhas. O feitiço acaba após um certo tempo, mas até então ele lhe dará força adicional de ataque em algumas brigas e mais Coins depois delas.

PERSONA 2

Menu Debug

Durante o jogo, segure Select + Start + LI + RI.

PHANTASY STAR ONLINE (americano)

Controlar a tela de load

Na tela de load, em que um feixe de luz se dirige a você, use o controle analógico para mover uma pequenina estrela de um lado para outro.

Arte escondida

Coloque o CD do jogo no drive de CD-ROM de um PC e vasculhe o subdiretório Extra.

Níveis de dificuldade extras

Termine a versão offline do jogo para destravar o nível de dificuldade Hard. Então termine a versão offline em Hard para destravar a dificuldade Very Hard. **Obs:** você ganhará mais experiência e melhores itens ao jogar nessas novas configurações.

Coros alternativas de roupas

Comece uma nova partida e selecione um personagem. Então digite seu respectivo código para destravar duas cores adicionais na tela de seleção de roupas:

Personagem	Código
Fomarl	DNEAOHUHEK
Fonewearl	XSYGSSHEOH
Fonewm	ASUEBHEBUI
Hucast	RUUHANGBRT
Humar	KSKAUDONSU
Hunewearl	MOUEOSRHUN
Racaseal	NUDNAFJOOH
Racat	MEIAUGHYSYN
Ramar	SOUDEGMKSG

POKÉMON STADIUM 2

Aumentar velocidade da Game Boy Tower

Vença todas as Cups no modo Stadium ou derrote qualquer Gym Leader no Round 1 para abrir a Doduo Sticker para a Game Boy Tower, que lhe permitirá jogar Pokémon Gold/Silver em velocidade dobrada. Vença todas as Cups ou derrote o Gym Leader Castle no Round 2 para abrir a Dodrio Game Boy Tower, que permite que você jogue Pokémon Gold/Silver em ultravelocidade.

Tela de apresentação alternativa

Vença todas as Cups no modo Stadium, em Round 1, para que mais Pokémons apareçam na tela de apresentação. Vença todas as Cups no modo Stadium, em Round 2, para ver uma outra variação.

Torneio rival

Vença todas as Cups no modo Stadium e derrote todos os Trainers nos Gym Leader Castles para abrir uma Rival

Cup no canto direito inferior do mapa principal. Selecione esse torneio para lutar contra Mewtwo, Ho-oh e Lugia.

Round 2

Vença a Rival Cup para abrir o Round 2.

Super TM

Derrote o Elite Four no Johto Gym Leader Castle com seu próprio time, sem utilizar Pokémon alugados ou registrados. Quando vencer, você será capaz de ensinar a um Pokémon um movimento anterior que ele esqueceu ou que nunca aprendeu. É assim que você poderá fazer com que Pokémons como Mewtwo aprendam Confusion, Zapdos ou Peck. **Obs:** você poderá fazer isso quantas vezes precisar.

Presente misterioso

Na tela principal (com White City, Event Battle e Battle Now), selecione Mystery Gift. Siga as instruções na tela e receba o presente que poderá ser pego no Pokémon Lab. **Obs:** você só poderá usá-lo se tiver o Pokémon Gold ou Silver num Transfer Pak.

Celebi como Rental Pokémon

Destrave o Round 2 para obter Celebi como Rental Pokémon (criatura de aluguel) na Prime Cup Competition.

Farfetch'd com ataque Baton Pass

Vença a Rival Cup no Round 1.

Glugar com ataque Earthquake

Vença a Rival Cup no Round 2.

Minigames mais difíceis

Derrote a CPU num minigame de sete moedas, no Hard, para abrir o nível de dificuldade Superhard.

Mais conhecimento na Pokémon Academy

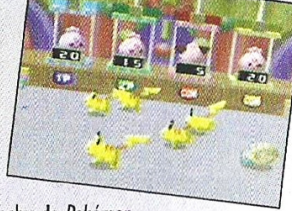
Termine todas as aulas, passe em todos os exames e vença as brigas na escola – derrote a Elite Class – para conseguir mais informações na Library, incluindo itens disponíveis em todos os Pokémons do Game Boy.

Aparições de jogos na televisão

Em My Room, quando você tiver os consoles (NES, SNES e Nintendo 64) decorando seu quarto, eles também irão decorar sua televisão. Por exemplo: quando você usar o NES, jogos como *The Legend of Zelda*, *Donkey Kong*, *Kirby* e *Super Mario Bros* aparecerão na tela. No caso do SNES, você verá games como *The Legend of Zelda: A Link to the Past*, *F-Zero*, *Kirby Super Star* e *Super Mario World*. O Nintendo 64 trará imagens dos jogos *The Legend of Zelda: Ocarina of Time*, *Wave Race 64*, *Super Mario 64* e *Star Fox 64*. **Obs:** não há nenhuma aparição no caso do Virtual Boy.

Light Ball

A Light Ball duplica os atributos de Defesa e Attack do Special do Pikachu. Você pode conseguir-la ao remover os itens de Pikachu do Pokémon Red, Blue ou Yellow.



Thick Club

O Thick Club dobra o poder de Attack de Cubone e Marowak. Você pode obtê-lo ao remover itens de Cubone ou Marowak de Pokémon Red, Blue ou Yellow.

Bom time de Pokémon para a Little Cup

Phanpy, Charmander, Totodile, Mareep, Mankey e Swinub.

Bom time de Pokémon para lutar contra Elite Four

Tyranitar, Feraligator, Charizard, Mewtwo, Lugia e Zapdos.

Bom time de Pokémon para lutar contra Picnicker Cyndy

Granbull, Fearow e Lickitung. Lidere com Granbull.

Bom time de Pokémon para lutar contra Lass Nancy

Eevee, Golbat e Noctowl. Use sempre o Swift de Eevee, pois esse Pokémon nunca erra.

Minigames

Se você tiver um jogo de Pokémon no Transfer Pak enquanto participa de um minigame, ele automaticamente vai procurar os Pokémons que possui para que participem da disputa. Confira a seguir a lista dos jogos e os Pokémons que poderão participar deles:

Gutsy Golbat: Golbat e Crobat;

ClearCut Challenge: Scyther, Pinsir e Scizor;

Barrier Ball: Mr. Mime;

Topsy-Turvy: Hitmontop;

Furret's Frolic: Furret e Girafarig;

Pichu's Power Plant: Pichu, Elekid e Pikachu;

Rampage Rollout: Donphan;

Tumbling Togepi: Togepi e Omanyte;

Egg Emergency: Chansey;

Streaming Stampede: Cleffa e Iggybuff;

Delibird's Delivery: Delibird;

Eager Eevee: Eevee.

POLARIS SNOCROSS 2001



Manobras

Back Flip: segure R + Z e aperte ↓, ↓, ↓. **Obs:** essa manobra exige Big Air;

Barrel Roll: segure L + R e aperte →, ↑, ←;

Cliffhanger: aperte L (ou Z) + ←, →;

Decade: aperte R + ←, →;

Decade 360°: segure L + R e aperte ←, ↓, →;

Front Flip: segure R + Z e aperte ↑, ↑, ↑. **Obs:** essa manobra exige Big Air;

Front Flip: segure L + R e aperte ↑, ↑, ↑;

Front Flip/Barrel Roll: segure L + R (ou Z) e aperte ↑, ↓, ↑;

Hand Plant: segure L + R (ou Z) e aperte ↓, ↑, ↑.

Obs: essa manobra exige Big Air;

Lazyboy: aperte L (ou Z) + →, ←;

Nac Nac: aperte L (ou Z) + →, ↓;

No Foot: aperte L (ou Z) + ↓;

No Hander: aperte R + ↑;

Pointer: aperte R + ←, ←;

Reverse Front Flip/Barrel Roll: segure L + R (ou Z) e aperte ↓, ↑, ↓;

Superman: aperte R + ↓, ↓.

PROJECT JUSTICE

Jogue como Burning Batsu

Entre no modo Story e selecione Taiyo Gakuen. De propósito, faça Batsu perder um round para Akira, Yurika ou Zaki. lincyo substituirá Batsu depois do confronto, e Burning Batsu aparecerá numa luta contra Vatsu.

Jogue como Powered Akira

Entre no modo Story, selecione Seijun Syogakuen e derrote Wild Daigo sem utilizar qualquer técnica Team Up.

Jogue como Roy Bromwell e Tiffany Rose

Termine o modo Story com Pacific High School.

Jogue como Vatsu

Termine o modo Story com Gorin Koukou.

Jogue como Wild Daigo

Termine o modo Story com Gedo Koukou.

Jogue como Hyo Imawano e Dark Side Student Council

Termine o modo Story com todas as escolas normais. Hyo será destravado nos modos Arcade Free, Versus e Training. Já Dark Side Student Council será destravado apenas no modo Story.



Jogue como Kurow

Termine o modo Story com Dark Side Student Council.

Jogue como Demon Hyo

Termine o modo Story com todas as escolas e finais.

QUAKE III REVOLUTION

Pular level

Enquanto estiver jogando, segure LI + R1 + R2 + Select e aperte X, O, □, △, X, O, □, △.

RAYMAN 2 REVOLUTION

Modo Cheat

Vá para qualquer mapa (com exceção do primeiro), selecione Sound e escolha a opção Mute. Então segure LI + R1 e pressione L2, R2, L2, R2, L2, R2 para ver o menu.

Mapas secretos do Multiplayer

Vá para o primeiro mapa, entre na tela de Options, selecione Language e depois Voices. Então escolha a opção Raymanian, segure LI + R1 e aperte L2, R2, L2, R2, L2, R2 para destravar três mapas adicionais do Multiplayer.

Mapa secreto de Baby Soccer

Durante a partida, segure LI + R1 e aperte L2, R2, L2, R2, L2, R2.

Todos os Boxers e fantasias

Na tela de seleção de personagens, aperte ←, ←, →, R2, ←, →, →, R1, R1, R2. Se fizer corretamente, você ouvirá um som. Então aperte o botão □ para visualizar todos os Boxers e todas as fantasias disponíveis.



RESIDENT EVIL 2

Munição infinita

Na tela de seleção, aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →.

Modo Extreme Battle

Complete os dois cenários dos personagens e vá para a opção Special. O modo Extreme Battle estará disponível.

SHADOW OF DESTINY

Opção extra

Quando você terminar o jogo, um dos cinco finais aparecerá, e a opção Extra ficará disponível na tela de

apresentação. Ela permite que você veja a porcentagem completada de cada capítulo. **Obs:** você pode reiniciar o jogo completado para tentar conseguir um final diferente.

SIM COASTER

Dinheiro extra

Como você terá de editar um arquivo do jogo para executar essa dica, primeiro faça uma cópia dele. Então use um editor de texto para abrir o arquivo STANDARD.SAM na pasta 'data\levels e mude a linha "BankAccountInfo.InitialCash 50000" para "BankAccountInfo.InitialCash 500000".

SIMPSONS WRESTLING

Depois de executar as quatro dicas a seguir, grave o jogo para destravar o lutador na tela de seleção de personagens:

Lute como Bumblebee Man

Jogue no New Challenger Circuit e derrote Bumblebee Man.

Lute como Moe

Jogue no Defender Circuit e derrote Moe.

Lute como Professor Frink

Jogue no Champion Circuit e derrote Professor Frink.

Lute como Ned Flanders

Jogue no Champion Circuit e derrote Ned Flanders.

Modo Cheat

Termine os circuitos New Challenger, Defender e Champion para abrir opções que permitem selecionar a arena e jogar com Itchy e Scratchy, Kodos e Kang ou Burns e Smithers.

SKIES OF ARCADIA

Arte escondida

Coloque o CD do jogo num drive de CD-ROM e abra o arquivo MASTER01.BMP.

Áudio escondido

Quando o jogo estava sendo desenvolvido, os programadores queriam implementar falas em seu Battle System. No entanto, na versão final, as falas não foram incluídas. Se estiver a fim de ouvir o que o time de desenvolvimento iria utilizar em *Skies of Arcadia*, siga os passos a seguir. Primeiro ligue o Dreamcast sem disco

algum. Quando a tela de sistema aparecer, vá para o CD Player. Assim que chegar à tela com os controles do CD, insira qualquer um dos discos do jogo. Quando ele for carregado, o CD *Skies of Arcadia* aparecerá. Selecione Play para ouvir as vozes ocultas.

Filme secreto de Aika

Comece um jogo, passe pela parte do barco de Alfonso e volte para sua ilha. Então saia da base subterrânea de Pirate Isle, e Aika lhe dirá que ela precisa de ajuda para se distrair. Vá até a casa dela, vire-se para a porta e siga para a extrema esquerda, até encontrar um varal. Nesse lugar, você encontrará um lenço de pano depois da parede do canto da casa. Inspeção tal lenço, e você verá uma seqüência FMV escondida, que mostra como fica o cabelo de Aika com um penteado para baixo.

SONIC ADVENTURE 2

Dark Garden

Crie um Dark Chao com um dos três personagens Dark. Treine e alimente o bichinho com freqüência para que ele eventualmente se desenvolva (criando um casulo em forma de lágrima). Quando ele finalmente evoluir, deverão aparecer escadas no Chao Lobby que levam para o Dark Garden.

Hero Garden

Crie um Hero Chao com um dos três personagens Hero. Treine e alimente o bichinho com freqüência para que ele eventualmente se desenvolva (criando um casulo em forma de lágrima). Quando ele finalmente evoluir, deverão aparecer escadas no Chao Lobby que levam para o Hero Garden.



Minigame do kart

Complete a aventura de Tail dirigindo no lado Hero da história para destravar o minigame de kart nele. Outra opção é completar a missão de perseguição de Rouge no lado Dark da história. Assim você destravará o minigame de kart no lado Dark.

Modo Boss Attack

Termine com sucesso o lado Hero ou Dark para destravar o modo Boss Attack. Você poderá lutar contra os chefes da história que você completou.

Último level

Complete o modo Story nos lados Hero e Dark. Então entre no modo Story, e a opção Last Stage! aparecerá no menu entre as seleções de Hero e Dark.

STAR WARS: DEMOLITION RACER

Para executar as cinco dicas a seguir, digite a senha correspondente na tela Jedi Mind Trick, após entrar na opção Preferences e pressionar ← + →:

Invencibilidade

Digite RAISE_THEM.

Todos os personagens

Digite WATTO_SHOP.

Baixa gravidade

Digite LO_GRAV_ON.

Câmera lonta

Digite LOW_MO_ON.

Modo turbinado

Digite THROTTLEUP.

Para jogar com os alienígenas abaixo, você terá de terminar o game com pelo menos 10 mil créditos e os respectivos personagens:

Jogue como Tamtel Shreej

Complete o jogo com Boba Fett e Wade Vox.

Jogue como Pugwis

Complete o jogo com General Otto e Tia & Ghia.

Jogue como Wittin

Complete o jogo com Aurra Sing e Quagga.

Jogue como Malakili

Complete o jogo com Tamtel Shreej, Pugwis e Wittin.

Jogue como Boushh, Darth Maul e Lobot

Complete o jogo com Malakili.

SUPER MARIO ADVANCE

Modo Yoshi

Complete o jogo inteiro de Super Mario Brothers 2 para abrir o modo Yoshi. Nele você terá de encontrar dois ovos de Yoshi escondidos atrás de portas de poção (há dois ovos por level). Não será preciso coletar todas as Red Coins para destravar esse modo.

Birdo careca

Chegue à parte do jogo em que você luta contra Birdo. Pule na cabeça dela e aperte B, como se você fosse pegar um legume. Você pegará o Bow da personagem e poderá arremessá-lo contra ela (isso fará com que ela coloque-o de volta). Ou você poderá jogá-lo para fora da tela para que Birdo permaneça careca.



Corações extras

Encontre um inimigo gigante e arremesse-o (não o arremesse de uma beirada ou contra outro inimigo). Um coração sairá deles. Você poderá fazer isso quantas vezes forem necessárias, a não ser que você os mate.

Moedas fáceis

Quando você usar sua Magic Potion para pegar cogumelos, não pegue os que estão em sua volta imediatamente, pois são moedas na Magic Door.

Em vez disso, encontre os locais de cada level onde está a maioria dos vegetais, perto uns dos outros. Jogue a Magic Potion e entre na porta. Pegue quantas moedas (coins) puder. Repita isso uma vez, depois de fazer algo que fará a poção reaparecer (tipo subir numa videira, descer por um cano ou entrar por uma porta).

Vidas extras

Cada vez que começar um Bonus Round, o segundo símbolo no primeiro slot é sempre uma Cherry. Se fizer corretamente, você conseguirá uma média de uma vida extra por moeda.

Final rápido para World 1-1

No World 4-1, pegue a Princess. Suba na videira, vá para a esquerda, corra e voe para a Secret Door. Passe pela porta e use as bombas para explodir o muro. Então salte por cima do topo da tela e vá para a esquerda.

Atalho no World 1-2

No World 1-2, selecione Luigi, pegue o Carpet e voe para a terra firme. Em vez de pegar a Key, escolha o Ninja saltador e arremesse-o na frente da porta. Então prepare um Squat Jump e espere que ele dê um salto alto. Se fizer corretamente, você conseguirá alcançar o morro acima. Ignore a primeira porta e entre na segunda, onde você enfrentará o chefe.

Warp no World 1-3

No fim da parte ao ar livre, há um objeto parecido com um vaso. Se você carregar um líquido vermelho numa garrafa e jogá-lo ali, ele cairá. Leve a poção para o último vaso, depois da porta, e arremesse-a. Entre na nova porta e então no vaso para dar um Warp para o World 4-1.

Moedas fáceis no World 3-1

No World 3-1, use Toad, por causa do poder dele de escalar. Caia na cachoeira, sobre a plataforma onde há uma porta na base. Entre pela porta, pegue a Magic Potion e jogue-a em qualquer lugar onde houver uma grande quantidade de moedas. Entre nessa porta e pegue o máximo de moedas possível. Saia pela porta que você usou para entrar, retorne e repita tudo de novo.

Warp no World 3-1

Depois que você entrar na primeira porta, ande para o buraco. Há um pedacinho de terra com outra porta. Depois de chegar à porta, pegue os matinhos. Os vermelhos são colocados aleatoriamente, mas geralmente estão perto da parte de trás. Se você quiser muitas moedas, jogue o mato onde você encontrou. Se quiser dar um Warp, arremesse-o perto de um vaso.

Vidas extras em World 4-2

Há um Giant POW nesse level. Use-o para matar todos os pequenos porcos-espinhos à sua volta. Suba na videira e desça. Sacrifique sua energia para pegar o POW e mate-os de novo. Volte para cima e pegue o coração (segure o direcional para baixo por alguns segundos e então pule). Repita o processo até pegar tantas vidas quanto quiser.

Warp no World 4-2

Pegue uma Potion na segunda parte do level para o único vaso. Entre na porta e então no vaso para fazer um Warp para o World 6-1.

Encontre o cara frito do World 4-3

Use a princesa no World 4-3. Um castelo aparecerá depois

que você cruzar o lago. Não entre nele. Em vez disso, voe sobre o lago para encontrar outra parte do castelo.

Warp no World 5-3

Depois de entrar na primeira porta, use Luigi para chegar ao vaso que está no alto. Há também uma Potion por lá. Entre na nova porta e então use o vaso para dar um Warp para o World 7-1.

Atalho no World 6-3

No World 6-3, escale a videira ou passe pela porta para chegar à próxima área. Então, em vez de seguir pelo mundo, vá para a esquerda, em direção à areia movediça, e continue segurando o direcional para a direita. Assim que a cabeça do personagem desaparecer, comece a pular para a esquerda até alcançar uma porta. Atravesse-a para aparecer numa nuvem e continue pulando de nuvem em nuvem até ver outra porta. Então entre nela.

Reset no jogo

Durante a partida, aperte Select + Start + A + B.

Suspender o jogo

Enquanto estiver jogando, aperte Select + R para suspender o jogo sem desligar o aparelho. Aperte Select + L para prosseguir.

TOMB RAIDER CHRONICLES

Opção Special Features

Entre na tela do inventário, selecione Timex-TMX e segure Y até aparecer 36/36 em Secrets. Então saia do jogo e vá para o menu principal para encontrar a opção Special Features.



As dicas a seguir devem ser executadas no menu principal, com New Game selecionado. **Obs:** segure os botões até que o level carregue.

Rome

Segure L + R e aperte ↑ para começar a partida em Rome (First Story).

Russian Base

Segure L + R e aperte ↓ para começar na Russian Base (Second Story).

Black Isle

Segure L + R e aperte ← para começar em Black Isle (Third Story).

Tower Block

Segure L + R e aperte → para iniciar o jogo na Tower Block (Fourth Story).



Invencibilidade

Digite ←, ←, →, →, ↓, ↑.

Munição total

Digite ←, →, ←, →, →, ←.

Encher Life

Digite ↓, ↓, ↓, ↓, ←, ↑, →.

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

Obter \$50.000 com Tony Hawk

Digite VIT!MBBBBBV. **Obs:** os objetivos não estarão completos.

Todos os skates e níveis

Digite B58LPTGBBBBV. Você também conseguirá alguns objetivos concluídos por Tony Hawk.

Todos os objetivos completos

Digite B8SD2!!!!T!

Dinheiro extra e todos os parques

Digite VTPMPSBBBBVV. Você também terá o skate Falcon.

Skates Football e Shadow

Digite CZWWWVFMKCVB para destravar os skates Football e Shadow para Bob Burnquist, além de completar alguns objetivos de cada level.

Todos os skates de Burnquist

Digite CJFBV3KTKC2B. Isso também abrirá o The Bullring e lhe dará \$540.

Todos os skates e levels

Digite VTO!3TT!TZT! para ter todos os skates e levels, além de \$80.150.

UNREAL TOURNAMENT

Para executar as dicas abaixo, pause o game:

Pular level

Digite ↑, ↓, ←, →, →, ←.

WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES

Execute as dicas a seguir na tela de apresentação do game. Se fizer corretamente, você ouvirá um som:

Modo Cheat

Na tela de título, aperte ←, →, L1, R1, ○, □, R2, L2. Se fizer corretamente, você ouvirá um som. Então todas as armas no modo Free Patrol e todas as opções do menu de itens bônus estarão destravadas.

Seleção de level

Aperte ↓, ↑, ←, →, X, △, ○, □.

Todas as localizações de início no modo Patrol

Aperte ↓, ↑, L2, L1, X, △, R2, R1.

